



قررت المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني تدريس هذه الحقيبة في " المعاهد الثانوية الفنية "

## الحاسب الآلي

### الدوائر الرقمية - عملي

### الصف الثاني



## مقدمة

الحمد لله وحده، والصلاة والسلام على من لا نبي بعده، محمد وعلى آله وصحبه، وبعد: تسعى المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني لتأهيل الكوادر الوطنية المدربة القادرة على شغل الوظائف التقنية والفنية والمهنية المتوفرة في سوق العمل، ويأتي هذا الاهتمام نتيجة للتوجهات السديدة من لدن قادة هذا الوطن التي تصب في مجملها نحو إيجاد وطن متكامل يعتمد ذاتياً على موارده وعلى قوة شبابه المسلح بالعلم والإيمان من أجل الاستمرار قدماً في دفع عجلة التقدم التتموي؛ لتصل بعون الله تعالى لمصاف الدول المتقدمة صناعياً.

وقد خطت الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج خطوة إيجابية تتفق مع التجارب الدولية المتقدمة في بناء البرامج التدريبية، وفق أساليب علمية حديثة تحاكي متطلبات سوق العمل بكافة تخصصاته لتلبي متطلباته، وقد تمثلت هذه الخطوة في مشروع إعداد المعايير المهنية الوطنية الذي يمثل الركيزة الأساسية في بناء البرامج التدريبية، إذ تعتمد المعايير في بنائها على تشكيل لجان تخصصية تمثل سوق العمل والمؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني بحيث تتوافق الرؤية العلمية مع الواقع العملي الذي تفرضه متطلبات سوق العمل، لتخرج هذه اللجان في النهاية بنظرة متكاملة لبرنامج تدريبي أكثر التصاقاً بسوق العمل، وأكثر واقعية في تحقيق متطلباته الأساسية.

وتتناول هذه الحقيبة التدريبية " الدوائر الرقمية - عملي " لتدربي قسم " الحاسب الآلي " للمعاهد الفنية الصناعية موضوعات حيوية تتناول كيفية اكتساب المهارات اللازمة لهذا التخصص.

والإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج وهي تضع بين يديك هذه الحقيبة التدريبية تأمل من الله عز وجل أن تسهم بشكل مباشر في تأصيل المهارات الضرورية اللازمة، بأسلوب مبسط يخلو من التعقيد، وبالإستعانة بالتطبيقات والأشكال التي تدعم عملية اكتساب هذه المهارات.

والله نسأل أن يوفق القائمين على إعدادها والمستفيدين منها لما يحبه ويرضاه، إنه سميع مجيب الدعاء.

## الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

## تمهيد

أبرزت الإلكترونيات الرقمية نمو مستمر وسريع خلال العقود الأخيرة. يتمثل هذا النمو في نتائج لخطوات متقدمة استحوذتها التطبيقات في مجال تصميم وتصنيع الإلكترونيات الدقيقة، تقنية الحاسوب وأنظمة المعلومات. ما أدى إلى استخدام الدوائر الرقمية في تزايد مستمر.

إن الدوائر الرقمية متواجدة في كل أنواع المعدات الالكترونية من الساعة الالكترونية إلى أجهزة الحواسيب الكبيرة.



## الدوائر الرقمية

التعرف على بعض أجهزة القياس

التعرف على بعض أجهزة القياس

## التدريب العملي رقم ١ التعرف على بعض أجهزة القياس

### الأهداف

أن يكون المتدرب بعد هذه الحصة التدريبية قادراً على:

١. التعرف على بعض أجهزة القياس المستخدمة في الإلكترونيات الرقمية.
٢. التعرف على كيفية استخدام وتوصيل هذه الأجهزة في الدوائر الرقمية.

### شرح:

نحتاج في الإلكترونيات الرقمية إلى معمل مُجهز خصيصاً لأنواع الإشارة التي نتعامل معها في الدوائر الرقمية. ويوضح الشكل (١ - ١) جزء من معمل يحتوي على طاولة عمل مزودة بهذا النوع من التجهيزات لغرض تركيب وفحص الدوائر المنطقية.



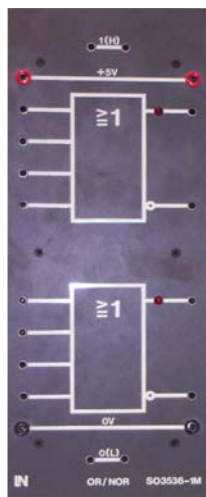
الشكل (١ - ١)

نرى في الشكل (١- ٢) صورة لحامل البلوكات المتمثلة في العمليات المنطقية و الطاقة و الإشارات الرقمية.

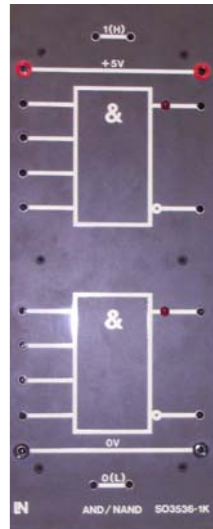


الشكل (١- ٢)

تحتوي مكونات هذا المعمل على وحدات نمطية أو بلوكات (Blocks) التي تمثل بعض البوابات المنطقية الأساسية ك بوابة NOR و OR انظر الشكل (١- ٣) وبوابة AND و NAND شكل (١- ٤).

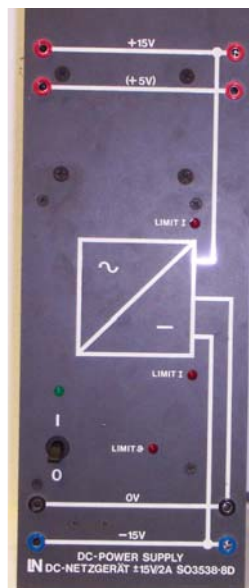


الشكل (١- ٣)



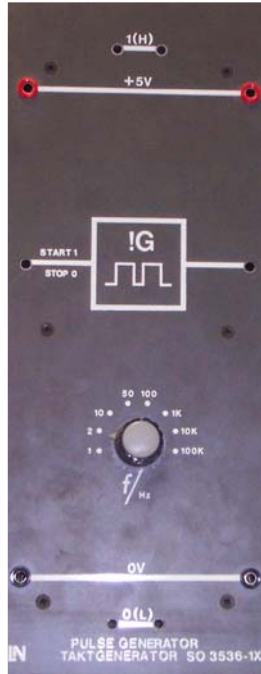
الشكل ( ١ - ٤ )

يوضح الشكل ( ١ - ٥ ) وحدة تحتوي على مولد الجهد المستمر  $V_{CC} = +5v$  الأساسي في تغذية الدوائر من صنف TTL و كذلك جهد مستمر قيمته  $V_{CC} = +15v$  .



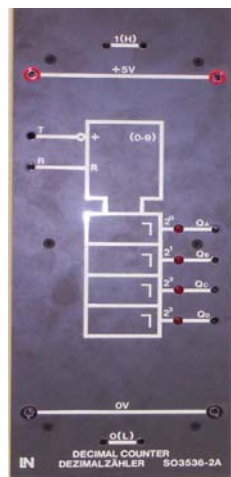
الشكل ( ١ - ٥ )

كما نرى في الشكل (١- ٦) وحدة تحتوي على مولد للنبضات أو إشارات الساعة Clock بمختلف الترددات والتي تتراوح بين 1Hz و 100 kHz.



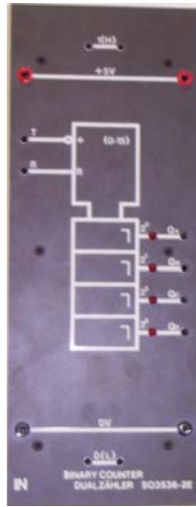
الشكل (١- ٦)

كما يوضح الشكل (١- ٧) و الشكل (١- ٨) صور لعداد عشري و عداد ثنائي.



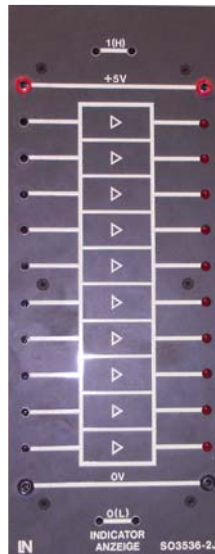
الشكل (١- ٧)





الشكل ( ١ - ٨ )

يوضح الشكل ( ١ - ٩ ) مبدئ يحتوي على دايودات ضوئية تظهر حالة المخارج.



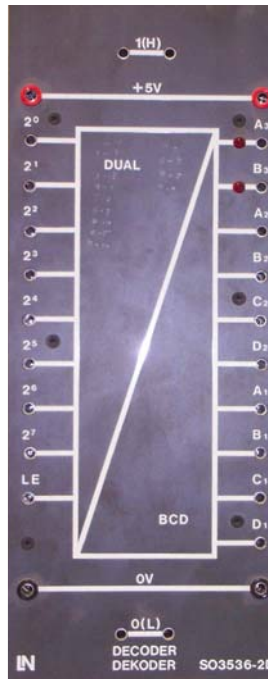
الشكل ( ١ - ٩ )

كما يوضح الشكل (١- ١٠) مبدن يحتوي على شاشات 7 segments لعرض القيم العشرية.



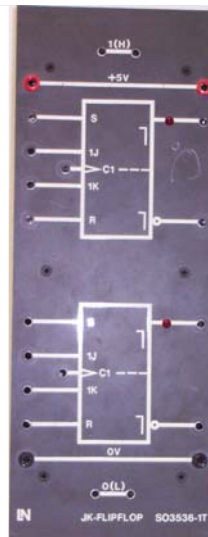
الشكل (١- ١٠)

نرى على الشكل (١- ١١) وحدة تحتوي على عملية فك الشفرة Decoder.



الشكل (١- ١١)

يدل الشكل ( ١ - ١٢ ) على وحدة للقلابات من نوع JK .



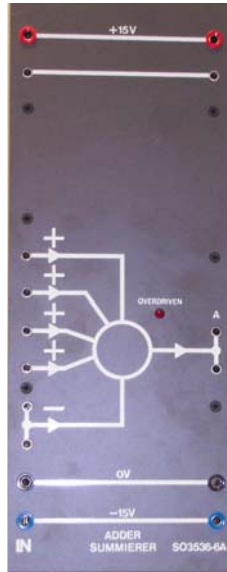
الشكل ( ١ - ١٢ )

كما يدل الشكل ( ١ - ١٣ ) على مولد للإشارات أحادية الإستقرار بمختلف الأزمنة.



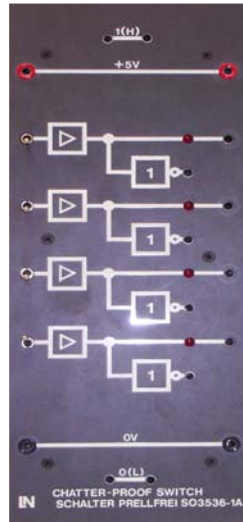
الشكل ( ١ - ١٣ )

يوضح الشكل (١- ١٤) وحدة تؤدي عملية جامع الإشارة.



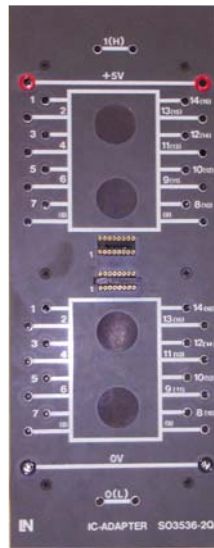
الشكل (١- ١٤)

يظهر على الشكل (١- ١٥) وحدة تحتوي على ٤ مفاتيح منطقية Switches.



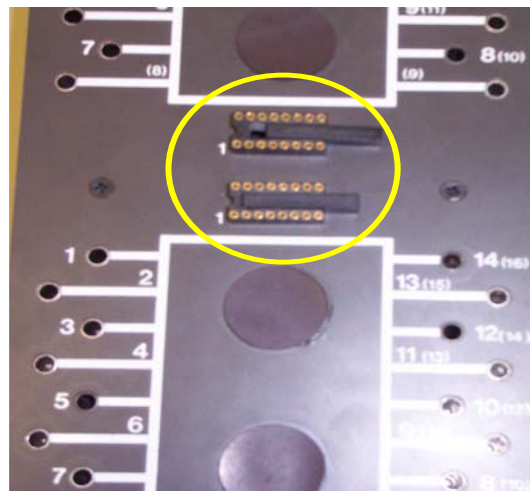
الشكل (١- ١٥)

بإمكاننا استخدام الوحدات التي تحتوي على البوابات المنطقية السابق ذكرها أو استخدام بعض شرائح الدوائر المتكاملة التي تحتوي على هذه البوابات. لتحقيق ذلك نحتاج إلى موصل قاعدة IC أو دوائر متكاملة ذات ستة عشر من الأرجل على الأكثر، ما هو موضح في الشكل (١- ١٦).



الشكل (١- ١٦)

يعطي الشكل (١- ١٧) أكثر وضوحا لمكان توصيل الدائرة المتكاملة.



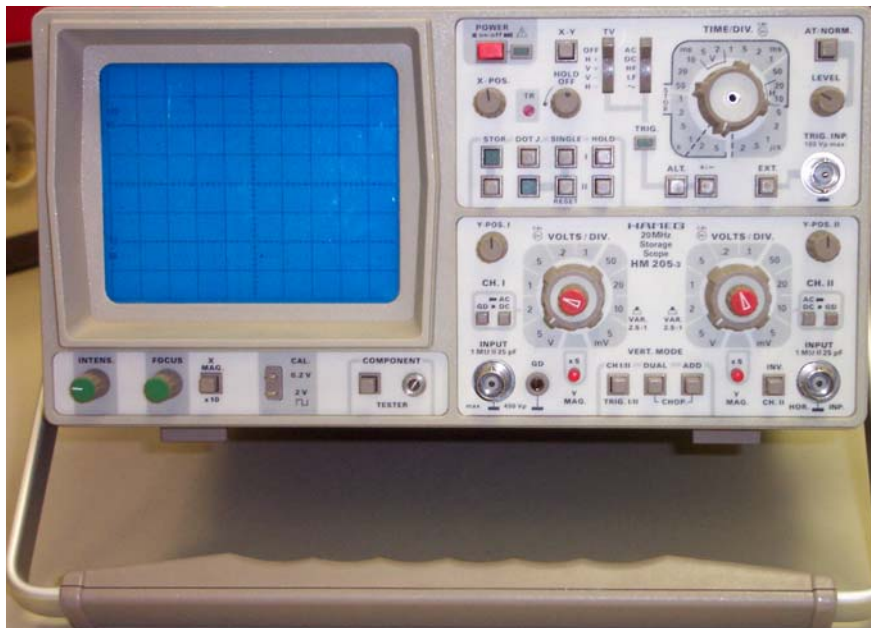
الشكل (١- ١٧)

أما في حالة استخدام دوائر متكاملة التي يفوق عدد أرجلها ستة عشر فلجأ لاستخدام ألواح الاختبار Test Boards ، ما هو موضح في الشكل ( ١ - ١٨).

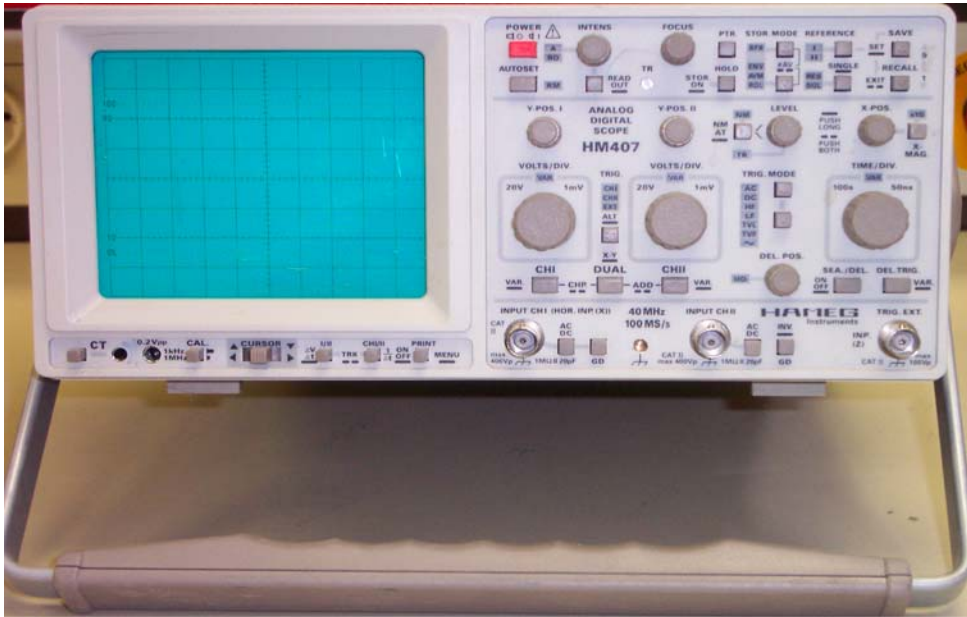


الشكل ( ١ - ١٨)

من بين الأجهزة الأكثر استخداما للقياس و العرض في الإلكترونيات الرقمية نذكر جهاز راسم الإشارة التمثلي Analog oscilloscope الذي يظهر على الشكل ( ١ - ٢٠). ونظيره الرقمي و الذي يظهر على الشكل ( ١ - ٢١).



الشكل ( ١ - ٢٠)



الشكل (١- ٢١)

للكشف على الأخطاء في الدوائر الرقمية نحتاج إلى الأداة الموضحة في الشكل (١- ٢٢) والتي تدل على  
المجس المنطقي Logic probe.



الشكل (١- ٢٢)



## الدوائر الرقمية

### الوظائف المنطقية الرقمية



## التدريب العملي رقم ٢

## بوابات OR و AND

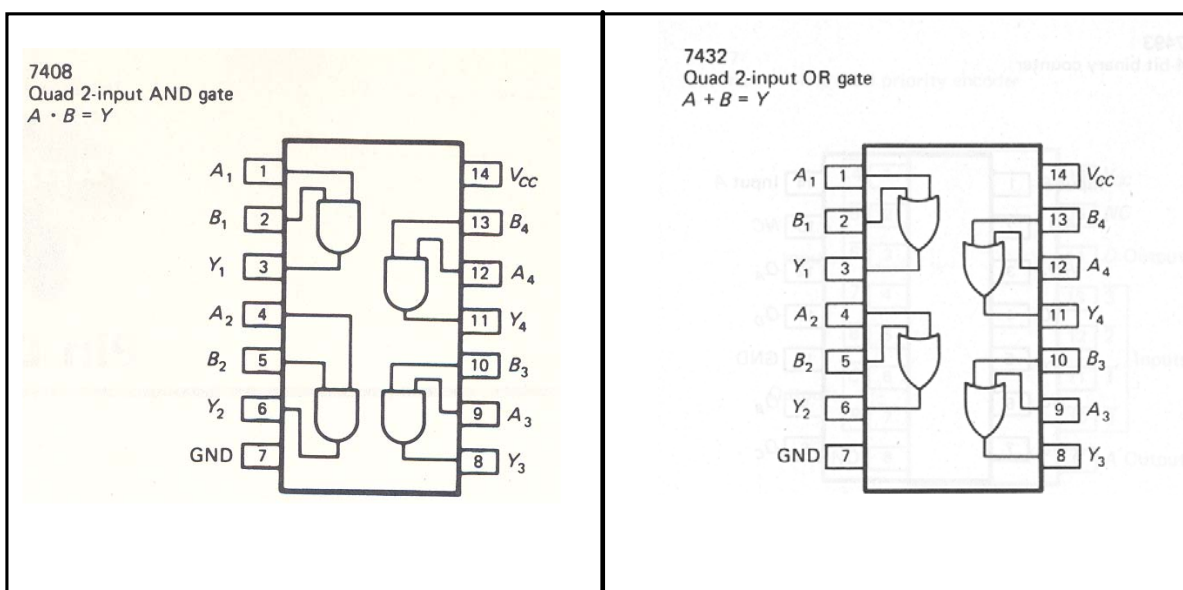
## الأهداف

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. التعرف على الشرائح التي تتضمن بوابات AND و OR ذات مدخلين.
٢. توصيل وتشغيل بوابة AND ذات مدخلين.
٣. توصيل وتشغيل بوابة AND ذات ثلاث مداخل.
٤. توصيل وتشغيل بوابة OR ذات مدخلين.
٥. توصيل وتشغيل بوابة OR ذات أربعة مداخل.

## الأجهزة المستخدمة

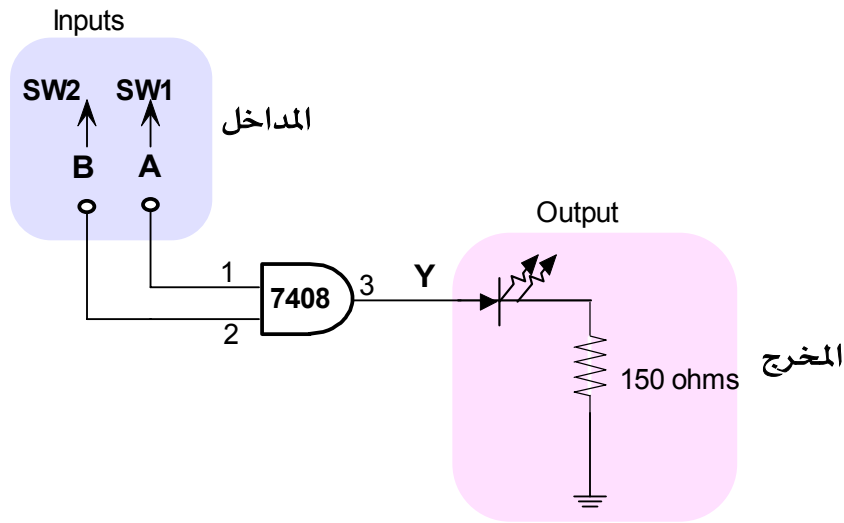
١. شريحة من نوع 7608 والتي تتضمن 4 بوابات من نوع AND ذات مدخلين، كما هو موضح في الشكل (٢ - ١).
٢. شريحة من نوع 7432 والتي تتضمن 4 بوابات من نوع OR ذات مدخلين.
٣. مجموعة دايودات ضوئية LEDs.
٤. أربعة مفاتيح منطقية Switches.
٥. مولد جهد مستمر منظم على 5v.



الشكل (٢ - ١): شرائح ٧٤٣٢ و ٧٤٠٨ وكيفية توصيلها.

## التجربة الأولى: بوابة AND ذات مدخلين

١. استخدم واحدة من البوابات الأربعة التي تحتوي عليها شريحة 7408 لتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢- ٢).



الشكل (٢- ٢): بوابة AND ذات مدخلين.

٢. وصل الطرف A بالرجل رقم ١ لشريحة 7408 والطرف B بالرجل رقم 2 والطرف Y بالرجل رقم 3.
٣. وصل الطرف رقم 14 للشريحة بمصدر الجهد 5V والطرف رقم 7 بالأرضي Ground.
٤. قم بتوصيل كلاً من الأطراف A, B إلى المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.
٥. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> بحيث يتم توصيل المفتاح إما على الصفر المنطقي "OFF" أو الواحد المنطقي "ON".
٦. لاحظ لكل احتمال ممكن لحالتي المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> ما سيكون حالة الضوئي LED , علماً بأن الدايمود مطفأً يشير إلى "OFF" أو صفر ومضيء يشير إلى "ON" أو واحد.

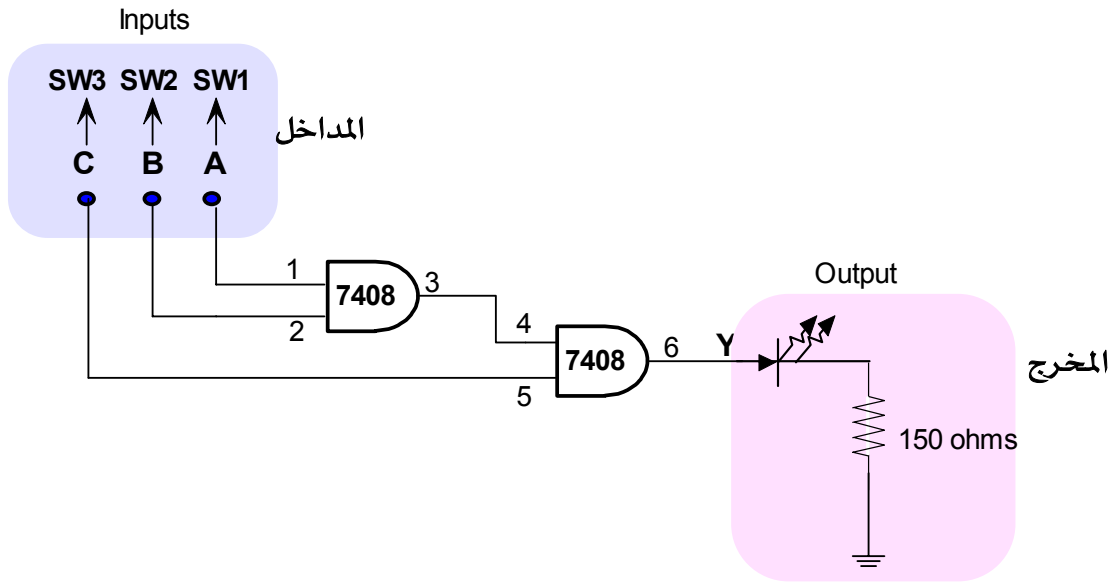
٧. أكمل الجدول (٢ - ١) بتسجيل البتات الثنائية 0 او 1 على عمود Binary المخصص للمخرج Output وهذا حسب حالة الدايمود LED.

Inputs المدخل				المخرج	
A		B		Output	
SW <sub>1</sub>	Binary	sw <sub>2</sub>	Binary	LED	Binary
OFF	0	OFF	0		
OFF	0	ON	1		
ON	1	OFF	0		
ON	1	ON	1		

الجدول (٢ - ١): جدول حقيقة الدائرة.

## التجربة الثانية: بوابة AND ذات ثلاث مداخل

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢- ٢) وهذا باستخدام بوابتين AND لشريحة 7408 وتوصيلهما حسب ما هو موضح بالشكل.



الشكل (٢- ٢): بوابة AND ذات ثلاثة مداخل.

٢. استخدم في هذه الحالة ١, ٢ و ٥ كمداخل و C, B, A و ٦ كمخرج للدائرة. يكون في هذه الحالة مخرج البوابة الأولى (الرجل رقم ٣) موصل بمدخل البوابة التالية (الرجل رقم ٤) وتكون المداخل A, B, C موصلة بثلاثة مفاتيح منطقية SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> و SW<sub>3</sub>.

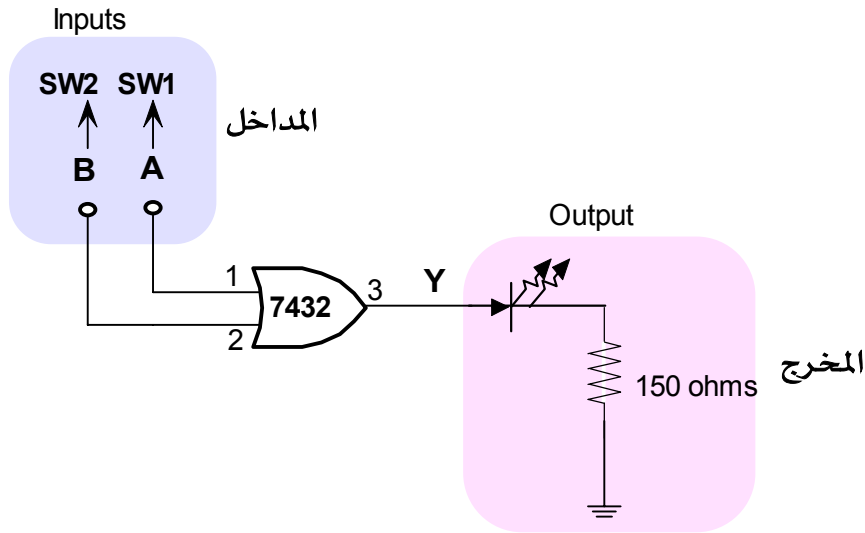
٣. اتبع نفس خطوات التجربة الأولى لإكمال الجدول (٢- ٢) المخصص لبوابة AND ذات ثلاثة مدخل B,A,C .

Inputs المدخل			المخرج Output Y
A	B	C	
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

الجدول (٢- ٢): جدول حقيقة دائرة الشكل (٢- ٢).

## التجربة الثالثة: بوابة OR ذات مدخلين

1. استخدم واحدة من البوابات الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٣٢ لتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢-٣).
- 2.



الشكل (٢-٣): بوابة OR ذات مدخلين.

3. وصل الطرف A بالرجل رقم ١ لشريحة ٧٤٣٢ والطرف B بالرجل رقم ٢ والطرف Y بالرجل رقم ٣.
4. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
5. قم بتوصيل كلا من الأطراف A, B إلى المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.
6. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> بحيث يتم توصيل المفتاح إما على الصفر المنطقي "OFF" أو الواحد المنطقي "ON".
7. لاحظ لكل احتمال ممكن لحالتي المفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> ما سيكون حالة الضوئي LED , علماً بأن الدايمود مطفأً يشير إلى "OFF" أو صفر ومضيء يشير إلى "ON" أو واحد.

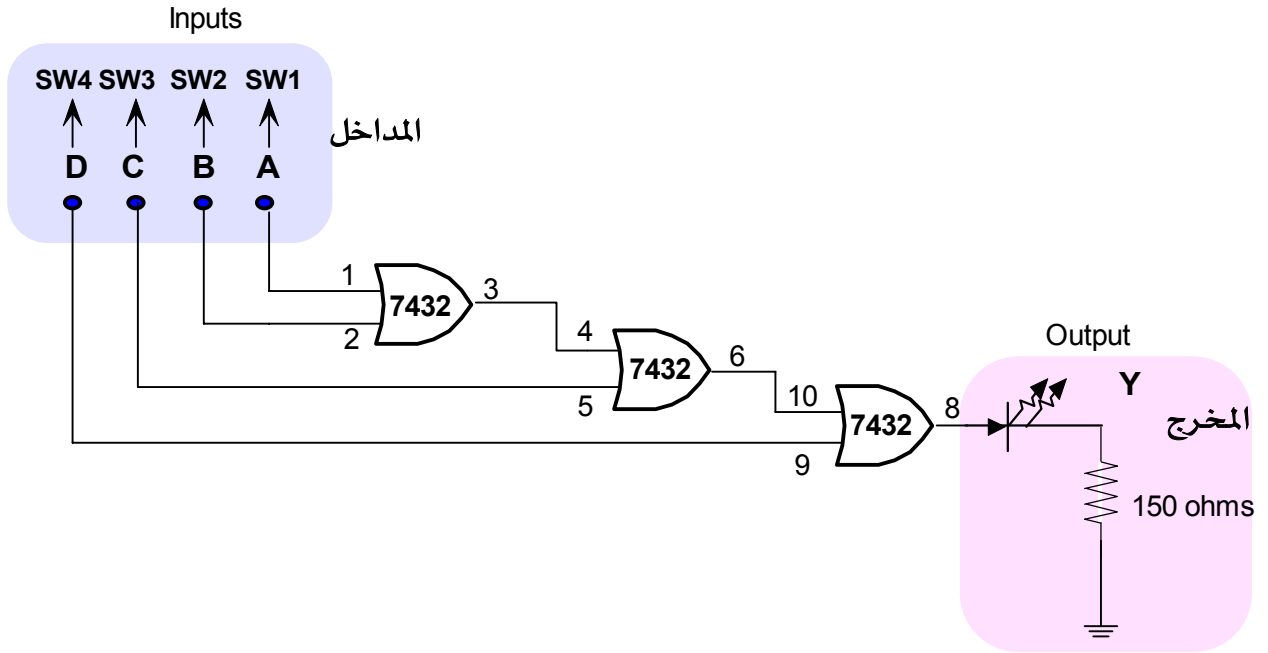
٨. أكمل الجدول (٢- ٣) بتسجيل النتائج الثنائية او ٠ على عمود Binary المخصص للمخرج Output وهذا حسب حالة الدايود LED.

Inputs المدخل				Output المخرج	
A		B		LED	Binary
SW <sub>1</sub>	Binary	sw <sub>2</sub>	Binary		
OFF	0	OFF	0		
OFF	0	ON	1		
ON	1	OFF	0		
ON	1	ON	1		

الجدول (٢- ٣): جدول حقيقة دائرة الشكل (٢- ٣).

## التجربة الرابعة: بوابة OR ذات أربع مدخل

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢-٤) وهذا باستخدام ثلاثة بوابات OR لشريحة 7432 وتوصيلها حسب ما هو موضح بالشكل.



الشكل (٢-٤): دائرة تمثل بوابة OR ذات أربعة مدخل.

٢. استخدم في هذه الحالة ١، ٢، ٥ و ٩ كمدخل A, B, C, D و ٨ كمخرج للدائرة. يكون في هذه الحالة مخرج البوابة الأولى (الرجل رقم ٣) موصل بمدخل البوابة التالية (الرجل رقم ٤) وتكون المدخل A, B, C, D موصلة بأربعة مفاتيح منطقية SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> و SW<sub>3</sub> و SW<sub>4</sub>.

٣. اتبع نفس خطوات التجربة السابقة لإكمال الجدول (٢-٤) المخصص لبوابة OR ذات أربعة مدخل A, B, C, D.



Inputs المدخل				المخرج Output Y
$sw_1 = A$	$Sw_2 = B$	$Sw_3 = C$	$Sw_4 = D$	
0	0	0	0	
0	0	0	1	
0	0	1	0	
0	0	1	1	
0	1	0	0	
0	1	0	1	
0	1	1	0	
0	1	1	1	
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	
1	0	1	1	
1	1	0	0	
1	1	0	1	
1	1	1	0	
1	1	1	1	

الجدول (٢ - ٤): جدول حقيقة دائرة الشكل (٢ - ٤).

## التدريب العملي رقم ٣

### بوابات NOT و NAND

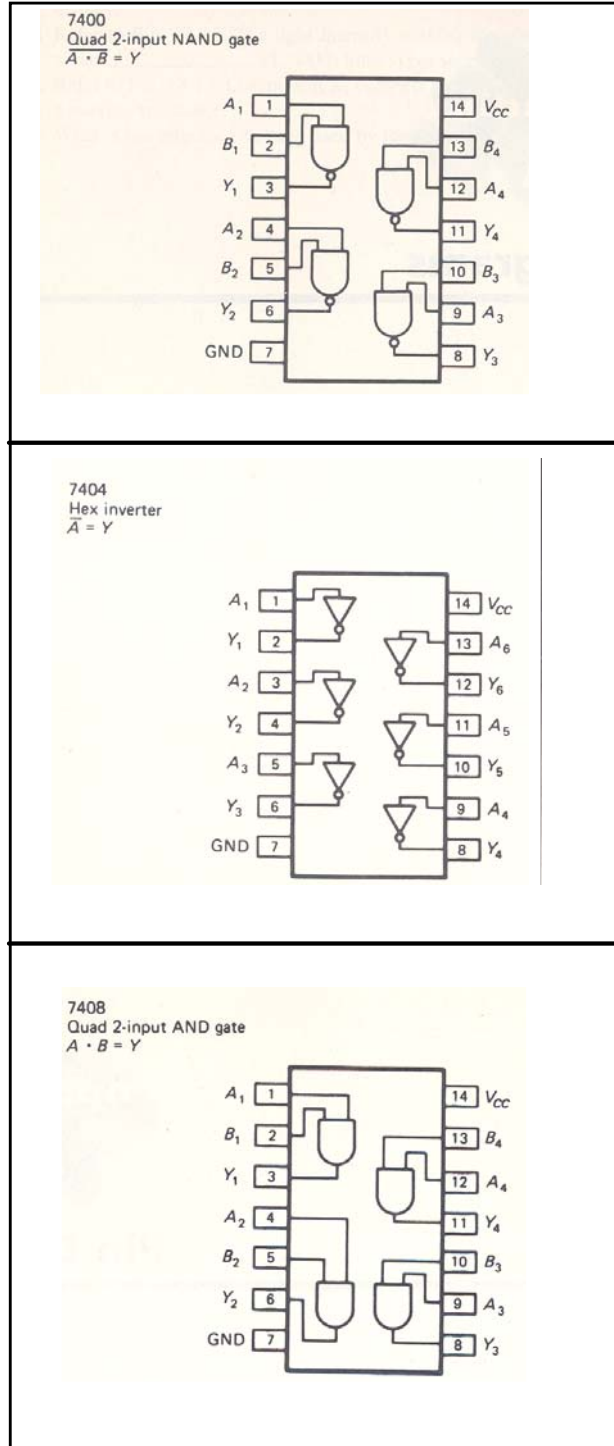
#### الأهداف

أن يكون المتدرب خلال هذا التدريب قادراً على:

١. التعرف على الشرائح التي تتضمن بوابات NOT و NAND.
٢. توصيل وتشغيل بوابة NOT.
٣. توصيل وتشغيل بوابة NAND ذات مدخلين.
٤. توصيل وتشغيل بوابة NAND ذات ثلاث مداخل.
٥. بناء بوابة NAND مستخدماً بوابة AND وبوابة NOT.

#### الأجهزة المستخدمة

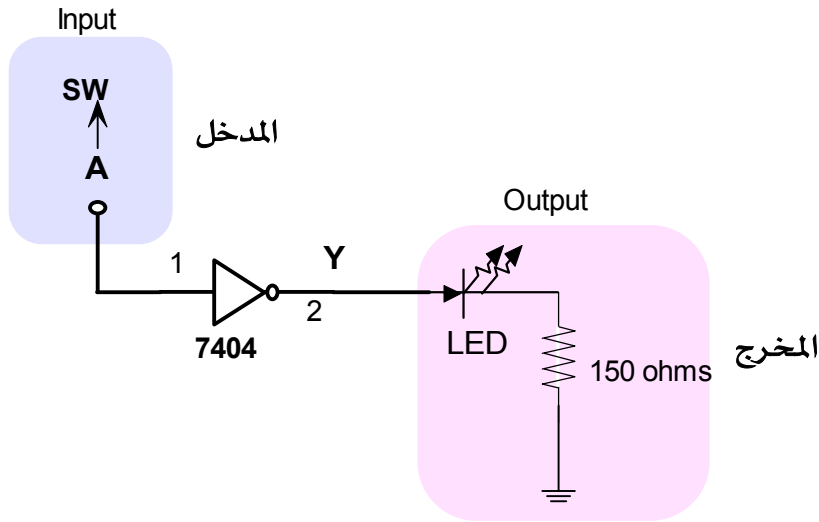
١. شريحة من نوع ٧٤٠٤ (أنظر إلى الشكل (٣ - ١)) والتي تتضمن ٦ بوابات من نوع NOT .
٢. شريحة من نوع ٧٤٠٠ والتي تتضمن ٤ بوابات من نوع NAND.
٣. شريحة من نوع ٧٤٠٨ والتي تتضمن ٤ بوابات من نوع AND.
٤. مجموعة دايودات ضوئية LEDs.
٥. ثلاثة مفاتيح منطقية . SW<sub>1</sub>, SW<sub>2</sub> و SW<sub>3</sub>
٦. مولد جهد مستمر منظم على ٧.٥.



الشكل (٣ - ١): شرائح ٧٤٠٠ و ٧٤٠٤ و ٧٤٠٨ وكيفية توصيلهم.

## التجربة الأولى: بوابة NOT

١. استخدم واحدة من البوابات الستة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٤ لتركيب دائرة الشكل (٣-٢).



الشكل (٣-٢): دائرة تمثل بوابة NOT.

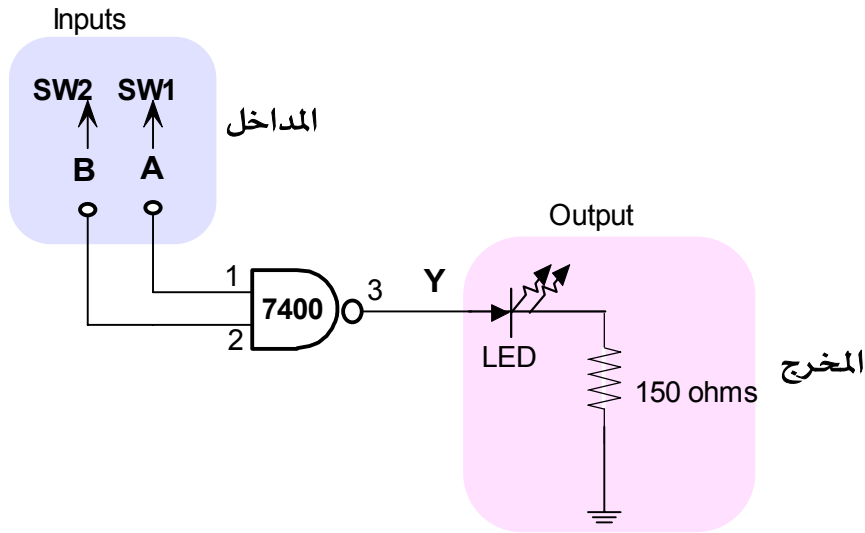
٢. وصل الطرف A بالرجل رقم ١ , والخرج Y موصل بالرجل رقم ٢.
٣. وصل الرجل رقم ١٤ للشريحة بمولد الجهد ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٤. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفاتيح sw<sub>1</sub> تارة على وضع "ON" وتارة على وضع "OFF".
٥. أكمل الجدول (٣-١) :

Input A	المدخل	Output Y	المخرج
٠			
١			

الجدول (٣-١): جدول حقيقة بوابة NOT.

## التجربة الثانية: بوابة NAND ذات مدخلين

١. استخدم واحدة من البوابات NAND الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٠ لتركيب دائرة الشكل (٣- ٣).



الشكل (٣- ٣): بوابة NAND ذات مدخلين.

٢. وصل الطرف A بالرجل رقم ١ للشريحة ٧٤٠٠ والطرف B بالرجل رقم ٢ والطرف Y بالرجل رقم ٣.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٤. قم بتوصيل كلاً من الأطراف A, B إلى المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.
٥. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> بحيث يتم توصيل المفتاح إما على الصفر المنطقي "OFF" أو الواحد المنطقي "ON".
٦. لاحظ الكل احتمال ممكن لحالتي المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> ما سيكون حالة الدايمود الضوئي LED. علماً بأن الدايمود مطلقاً يشير إلى "OFF" أو صفر ومضيء يشير إلى "ON" أو واحد.
٧. أكمل الجدول (٣- ٢) بتسجيل البتات الثنائية أو ٠ على عمود Binary المخصص للمخرج Output وهذا حسب حالة الدايمود LED.

Inputs المدخل				Output المخرج	
A		B		LED	Binary
SW <sub>1</sub>	Binary	SW <sub>2</sub>	Binary		
OFF	٠	OFF	٠		
OFF	٠	ON	١		
ON	١	OFF	٠		
ON	١	ON	١		

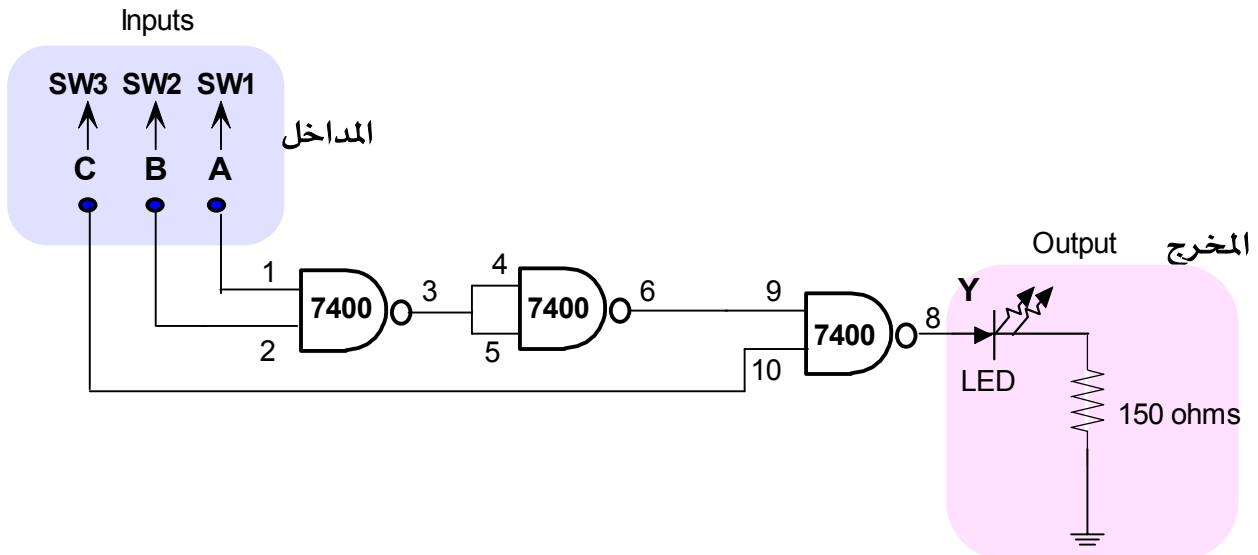
الجدول (٣- ٢): جدول حقيقة الدائرة الموضحة في الشكل (٣- ٣).

## التجربة الثالثة: بوابة NAND ذات ثلاث مداخل

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة بالشكل (٣-٤) وهذا باستخدام بوابتين AND لشريحة ٧٤٠٠ وتوصيلهما حسب ما هو موضح بالشكل.

٢. استخدم في هذه الحالة ١، ٢ و ١٠ كمداخل C, B, A و ٨ كمخرج للدائرة. يكون في هذه الحالة مخرج البوابة الأولى (الرجل رقم ٣) موصل بمدخل البوابة التالية (الرجل رقم ٥ و ٤) وتكون المداخل C, B, A موصلة بثلاثة مفاتيح منطقية SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> و SW<sub>3</sub>.

٣.



الشكل (٣-٤): دائرة تمثل بوابة NAND ذات ثلاثة مداخل.

٤. اتبع نفس خطوات التجربة الأولى لإكمال الجدول (٣- ٣) المخصص لبوابة AND ذات ثلاثة مدخل A, B, C.

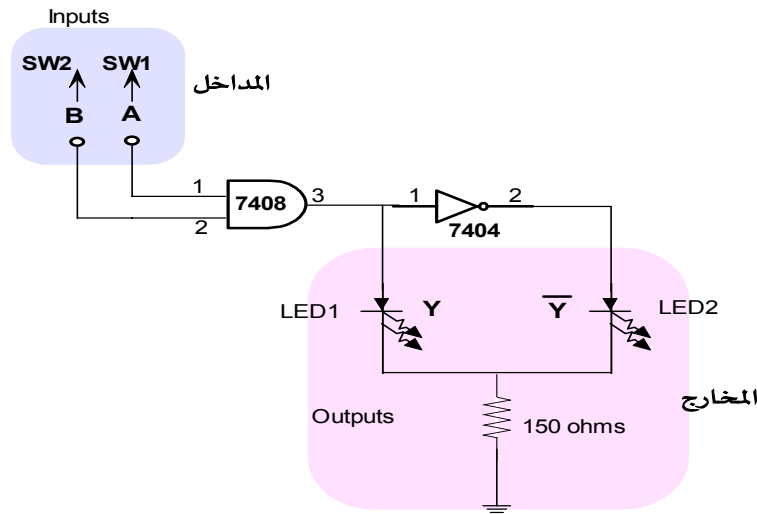
Inputs المدخل			المخرج Output Y
A	B	C	
٠	٠	٠	
٠	٠	١	
٠	١	٠	
٠	١	١	
١	٠	٠	
١	٠	١	
١	١	٠	
١	١	١	

الجدول (٣- ٣): جدول حقيقة دائرة الشكل (٣- ٤).



## التجربة الرابعة: بناء بوابة NAND باستخدام بوابة AND و NOT.

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٣-٥) مستخدماً بوابة AND من شريحة ٧٤٠٨ وبوابة NOT من شريحة ٧٤٠٤ و وصل الأطراف كما هو موضح بالشكل.



الشكل (٣-٥): بوابة NAND بواسطة AND و NOT.

٢. وصل الأرجل رقم ١٤ لكلا الشريحتين بمصدر الجهد ٧٥ والأرجل رقم ٧ بالأرضي Ground.
٣. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.
٤. سجل النتائج بالجدول (٣-٤):

Inputs	المدخل	Output	
		Y	(Not(Y
sw <sub>1</sub> =A	sw <sub>2</sub> =B		
٠	٠		
٠	١		
١	٠		
١	١		

الجدول (٣-٤): جدول حقيقة الدائرة الموضحة بالشكل (٣-٥).

## التدريب العملي رقم ٤ بوابات NOR و XOR

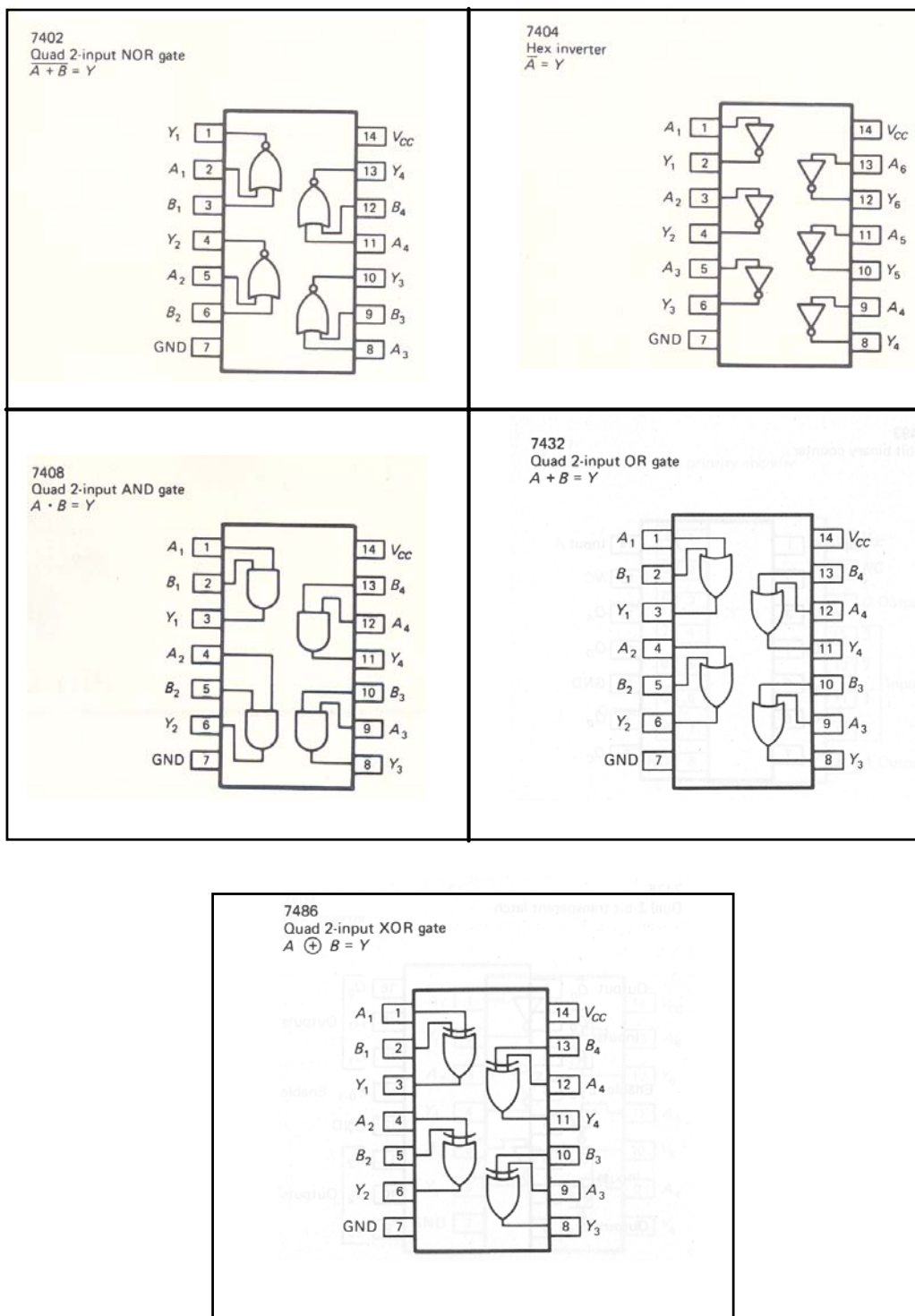
### الأهداف

أن يكون المتدرب خلال هذا التدريب قادراً على:

١. التعرف على الشرائح التي تتضمن بوابات NOR و XOR.
٢. توصيل وتشغيل بوابة NOR ذات مدخلين.
٣. توصيل وتشغيل بوابة NOR ذات ثلاث مدخل.
٤. توصيل وتشغيل بوابة XOR ذات مدخلين.
٥. توصيل وتشغيل بوابة XOR ذات ثلاث مدخل.
٦. بناء بوابة XOR باستخدام بوابة AND , OR و NOT.

### الأجهزة المستخدمة

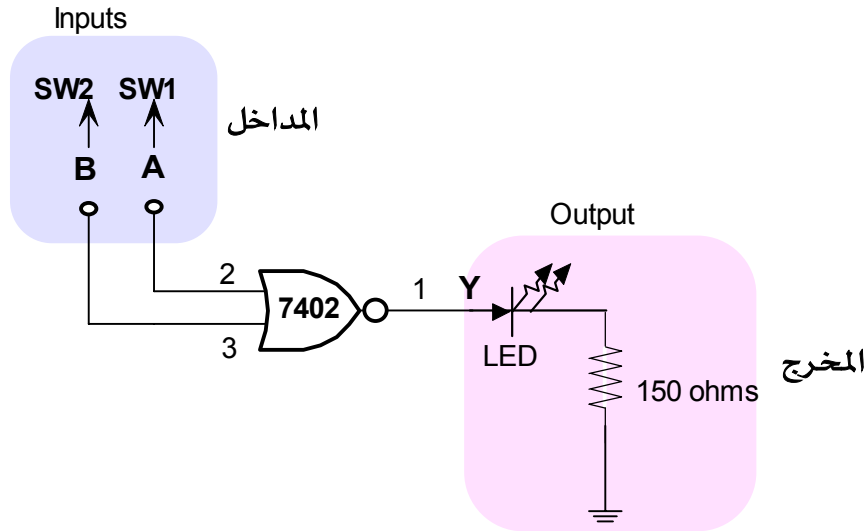
١. شريحة من نوع ٧٤٠٢ (أنظر إلى الشكل (٤ - ١) و التي تتضمن ٤ بوابات من نوع NOR .
٢. شريحة من نوع ٧٤٨٦ و التي تتضمن ٤ بوابات من نوع XOR.
٣. شريحة من نوع ٧٤٣٢ و التي تتضمن ٤ بوابات من نوع OR.
٤. شريحة من نوع ٧٤٠٨ و التي تتضمن ٤ بوابات من نوع AND .
٥. شريحة من نوع ٧٤٠٤ و التي تتضمن ٤ بوابات من نوع NOT .
٦. مجموعة دايودات ضوئية LEDs.
٧. مولد جهد مستمر منظم على ٧.٥.



الشكل (٤ - ١): الشرائح المستخدمة في هذه التجربة و كيفية توصيلها.

## التجربة الأولى: بوابة NOR ذات مدخلين.

١. استخدم واحدة من البوابات التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٢ لبناء الدائرة الموضحة في الشكل (٤-٢).



الشكل (٤-٢): بوابة NOR ذات مدخلين.

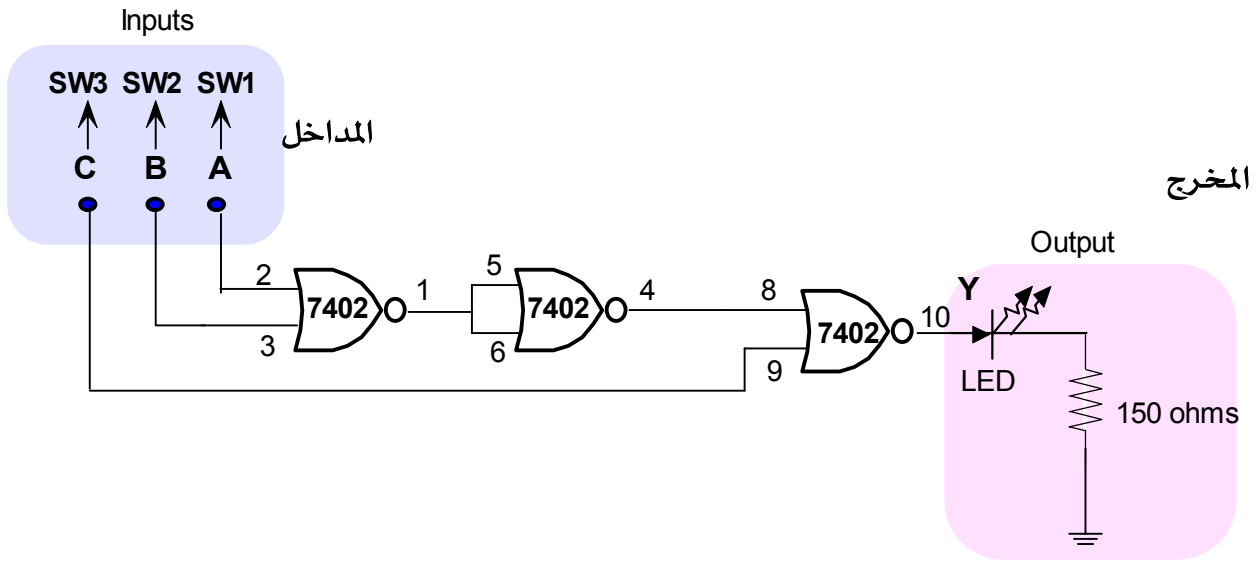
٢. وصل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> بالأرجل رقم ٢ و ٣ لشريحة ٧٤٠٢ و وصل الرجل رقم ١ بالخرج Y.
٣. وصل الرجل رقم ١٤ للشريحة بمولد الجهد ٧٥ و الطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٤. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> للحصول على كل احتمالات المدخل التي يحتوي عليها الجدول (٤-١).
٥. أكمل الجدول (٤-١).

Inputs		المخرج
A	B	Y
٠	٠	
٠	١	
١	٠	
١	١	

الجدول (٤-١): جدول حقيقة دائرة الشكل (٤-٢).

## التجربة الثانية: بوابة NOR ذات ثلاث مداخل

١. استخدم ثلاثة بوابات NOR من شريحة ٧٤٠٢ لبناء بوابة NOR ذات ثلاث مداخل الموضحة بالشكل (٤-٣).



الشكل (٤-٣): بوابة NOR ذات ثلاثة مداخل.

٢. قم بالتوصيلات الموضحة على الشكل ثم وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥  
والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٣. قم بتغذية الدائرة وتشغيل المفاتيح SW<sub>2</sub> , SW<sub>1</sub> و SW<sub>3</sub> للحصول على كل احتمالات المداخل  
الموضحة على الجدول (٤-٢)

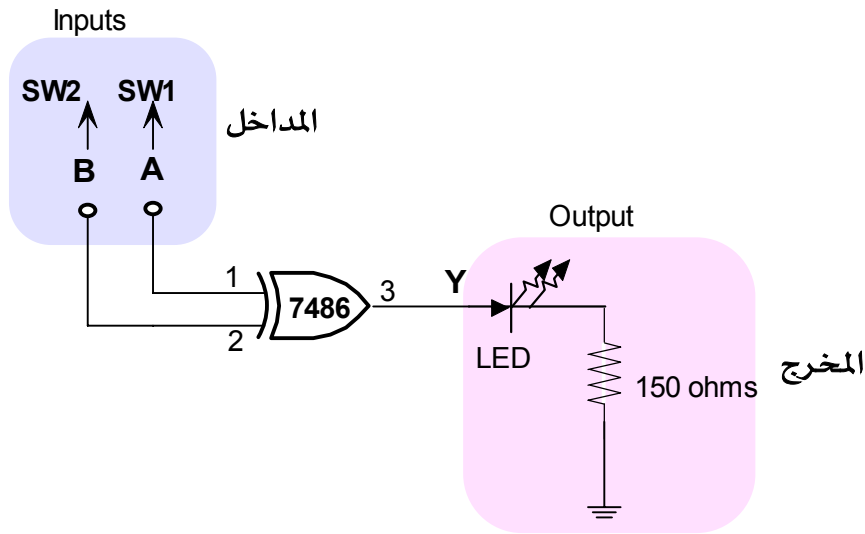
٤. أكمل الجدول (٤- ٢):

Inputs المدخل			Output المخرج
$sw_1=A$	$sw_2=B$	$sw_3=C$	Y
٠	٠	٠	
٠	٠	١	
٠	١	٠	
٠	١	١	
١	٠	٠	
١	٠	١	
١	١	٠	
١	١	١	

الجدول (٤- ٢): جدول حقيقة دائرة الشكل (٤- ٣).

## التجربة الثالثة: بوابة XOR ذات مدخلين

١. استخدم واحدة من البوابات الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٨٦ لتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٤-٤).



الشكل (٤-٤): بوابة XOR ذات مدخلين.

٢. وصل الطرف A بالرجل رقم ١ لشريحة ٧٤٨٦ والطرف B بالرجل رقم ٢ والطرف Y بالرجل رقم ٣.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥V والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٤. قم بتوصيل كلاً من الأطراف A, B إلى المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.
٥. قم بتغذية الدائرة ثم بتشغيل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> بحيث يتم توصيل المفتاح إما على الصفر المنطقي "OFF" أو الواحد المنطقي "ON".
٦. لاحظ لكل احتمال ممكن لحالتي المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> ما سيكون حالة الضوئي LED , علماً بأن الدايود مطفأً يشير إلى "OFF" أو صفر ومضيء يشير إلى "ON" أو واحد.

٧. أكمل الجدول (٤- ٣) بتسجيل البتات الثنائية او ٠ على عمود Binary المخصص للمخرج Output وهذا حسب حالة الدايود LED.

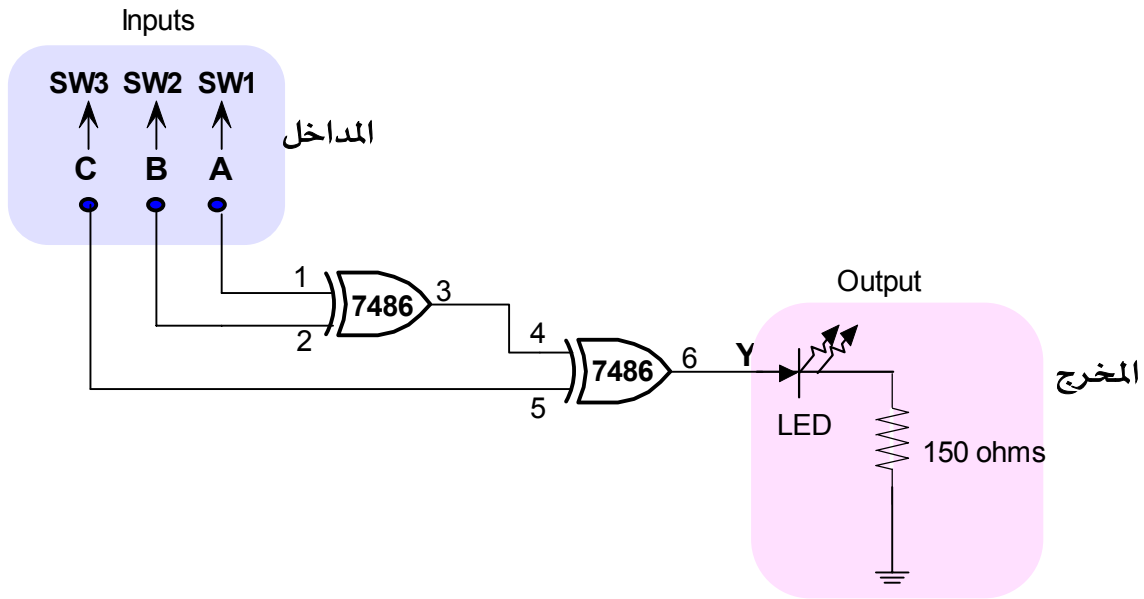
Inputs المدخل				Output المخرج	
A		B		LED	Binary
sw <sub>1</sub>	Binary	sw <sub>2</sub>	Binary		
OFF	٠	OFF	٠		
OFF	٠	ON	١		
ON	١	OFF	٠		
ON	١	ON	١		

الجدول (٤- ٣): جدول حقيقة دائرة الشكل (٤- ٤).



## التجربة الرابعة: بوابة XOR ذات ثلاثة مدخل

١. قم بتركيب الدائرة الشكل (٤-٥) وهذا باستخدام بوابتين XOR لشريحة ٧٤٨٦ وتوصيلهما حسب ما هو موضح بالشكل.



الشكل (٤-٥): بوابة XOR ذات ثلاثة مدخل.

٢. استخدم في هذه الحالة ١, ٢, و ٥ كمدخل A, B, C و ٦ كمخرج للدائرة. يكون في هذه الحالة مخرج البوابة الأولى (الرجل رقم ٣) موصل بمدخل البوابة التالية (الرجل رقم ٤) وتكون المدخل A, B, C موصلة بثلاثة مفاتيح منطقية SW1 و SW2 و SW3.

٣. اتبع نفس خطوات التجربة السابقة لإكمال الجدول (٤-٤) المخصص لبوابة AND ذات ثلاثة مدخل A, B, C.

Inputs المدخل			المخرج Output Y
A	B	C	
٠	٠	٠	
٠	٠	١	
٠	١	٠	
٠	١	١	
١	٠	٠	
١	٠	١	
١	١	٠	
١	١	١	

الجدول (٤-٤): جدول حقيقة دائرة الشكل (٤-٥).

## سؤال:

اثبت باستخدام الجدول (٤-٥) إمكانية بناء بوابة XOR ذات مدخلين بواسطة بوابات من نوع AND و OR و NOT.

A	B	$Y_1 A.XOR.B=$	$\bar{A}$	$\bar{B}$	$\bar{A}.B$	$A.\bar{B}$	$Y_2 = \bar{A}B + A\bar{B}$
0	0						
0	1						
1	0						
1	1						

الجدول (٤-٥).

## التدريب العملي رقم ٥

## دوائر الجامع النصف والكلي

## Half and Full adder

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. تركيب وتشغيل و فحص دائرة الجامع النصف Half adder باستخدام بوابات التي تحتوي عليها الشرائح ٧٤٠٨ و ٧٤٣٢ و ٧٤٨٦ .

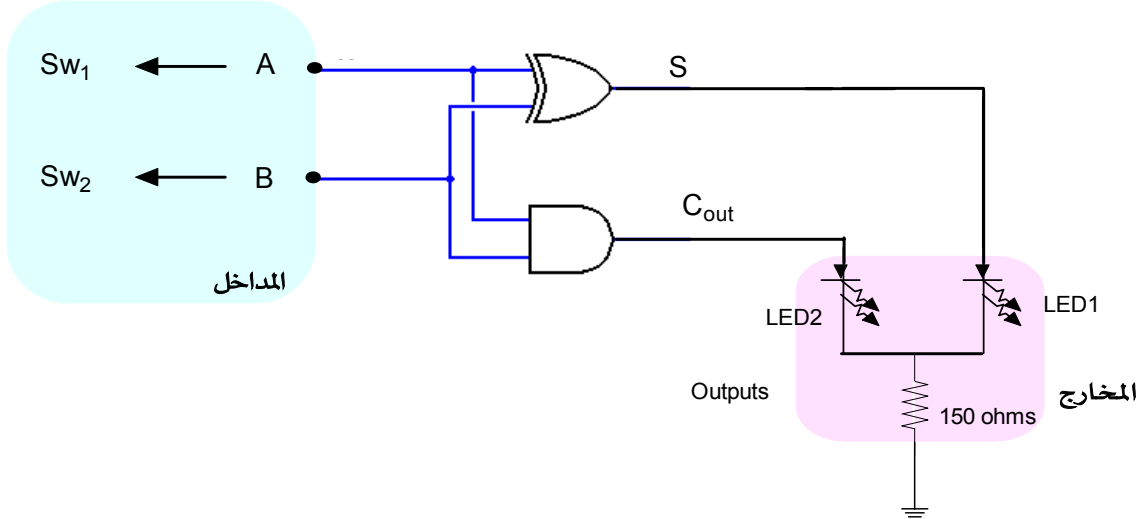
٢. تركيب وتشغيل و فحص دائرة الجامع الكلي Full adder باستخدام بوابات XOR و AND و OR.

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤٣٢ والتي تحتوي على بوابات OR ذات مدخلين.
٢. شريحة ٧٤٠٨ والتي تحتوي على بوابات AND ذات مدخلين.
٣. شريحة ٧٤٨٦ والتي تحتوي على بوابات XOR ذات مدخلين.
٤. ٣ مفاتيح منطقية Switches.
٥. عدد ٢ من الدايمودات الضوئية LEDs.
٦. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

## خطوات التجربة :

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٥ - ١) باستخدام ٣ البوابات التي تحتوي عليها شرائح ٧٤٠٨ و ٧٤٨٦.



الشكل (٥ - ١)

١. أطفأ التغذية وقم بتوصيل الأطراف رقم ١٤ لكل شريحة بالجهد ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٢. وصل المفاتيح  $SW_1$  بالمدخل A و  $SW_2$  بالمدخل B لدائرة الجامع النصفي.
٣. وصل الدايودات الضوئية بالمخارج S و  $C_{out}$  لدائرة الجامع النصفي.
٤. قم بتغذية وتشغيل دائرة الجامع النصفي وهذا بوضع المفاتيح  $SW_1$  و  $SW_2$  على الأوضاع الموضحة بالجدول (٥ - ١).
٥. قم بتسجيل النتائج على أعمدة S و  $C_{out}$  للجدول.

المدخل Inputs		المخارج Outputs	
A = $SW_1$	B = $SW_2$	S	$C_{out}$
٠	٠		
٠	١		
١	٠		
١	١		

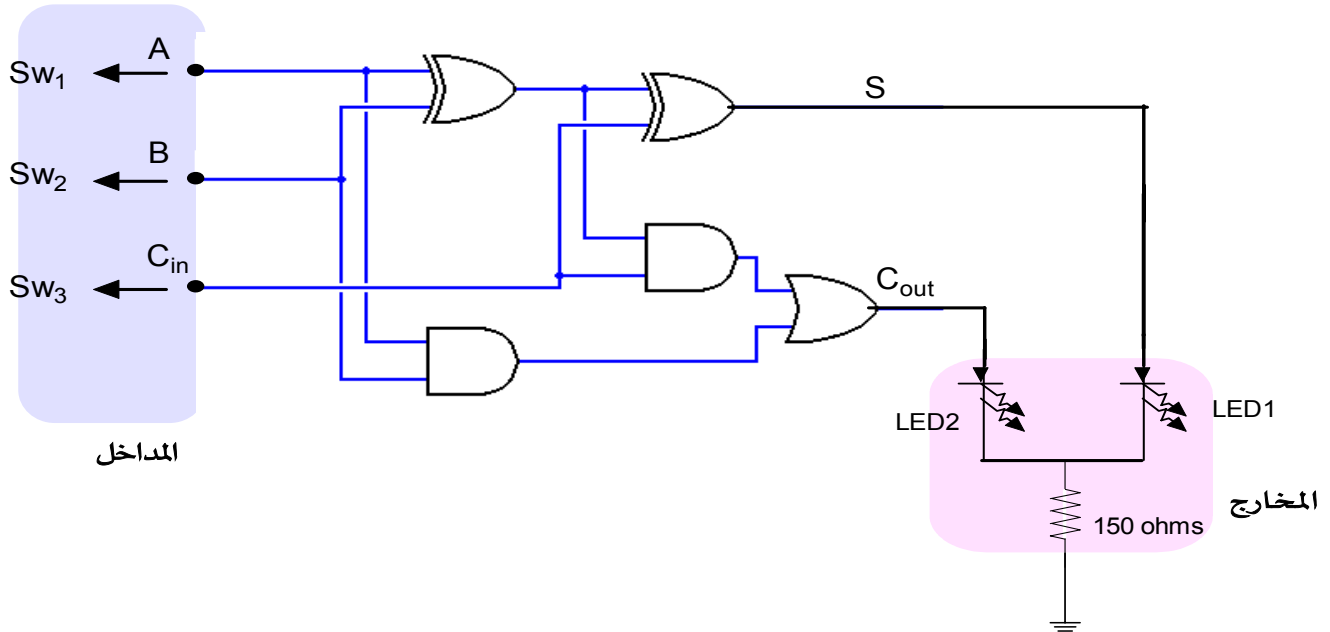
الجدول (٥ - ١)

هل النتائج الحاصل عليها تتوافق مع قواعد الجمع في النظام الثنائي والنظام العشري؟ وضع.

٦. أطفأ لتغذية و فك لدائرة الجامع النصفية.

٧. قم بتركيب الدائرة الموضحة بالشكل (٥- ٢) باستخدام بوابات XOR و AND و OR التي

تحتوي عليها الشرائح ٧٤٠٨ و ٧٤٣٢ و ٧٤٨٦ .



الشكل (٥- ٢)

٨. قم بتوصيل الطرف رقم ١٤ لكل شريحة بالجهود ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.

٩. وصل المفاتيح SW1 على المدخل A و SW2 على المدخل B و SW3 على مدخل Cin (الحمل)

لدائرة الجامع الكلي Full adder.

١٠. وصل المخارج S و Cout بالدايودات الضوئية LEDs.

١١. قم بتغذية وتشغيل دائرة الجامع الكلي Full adder وذلك بوضع المفاتيح SW1 و SW2 و

SW3 على الأوضاع الموضحة في الجدول (٥- ٢)

١٢. سجل النتائج على الأعمدة S و Cout للجدول.

المدخل Inputs			المخرج Outputs	
A	B	C <sub>in</sub>	S	C <sub>out</sub>
٠	٠	٠		
٠	٠	١		
٠	١	٠		
٠	١	١		
١	٠	٠		
١	٠	١		
١	١	٠		
١	١	١		

الجدول (٥- ٢)

هل النتائج الحاصل عليها تتوافق مع قواعد الجمع الثنائي والعشري؟ وضح

## التدريب العملي رقم ٦

## دائرة الجامع الكلي المتوازي ذو ٤ بتات

## 4 bits parallel Full adder

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. توصيل وتشغيل شريحة ٧٤٨٣ والتي تحتوي على دائرة الجامع الكلي المتوازي ذو ٤ بتات 4 bits

## .parallel Full adder

٢. فهم مبدأ عملية الجمع في النظام الثنائي.

٣. تحويل النتائج الثنائية إلى النظام العشري.

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤٨٣ والتي تحتوي على جامع ثنائي ذو ٤ بتات.

٢. ٨ مفاتيح منطقية Switches.

٣. عدد ٥ من الدايمودات الضوئية LEDs.

٤. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

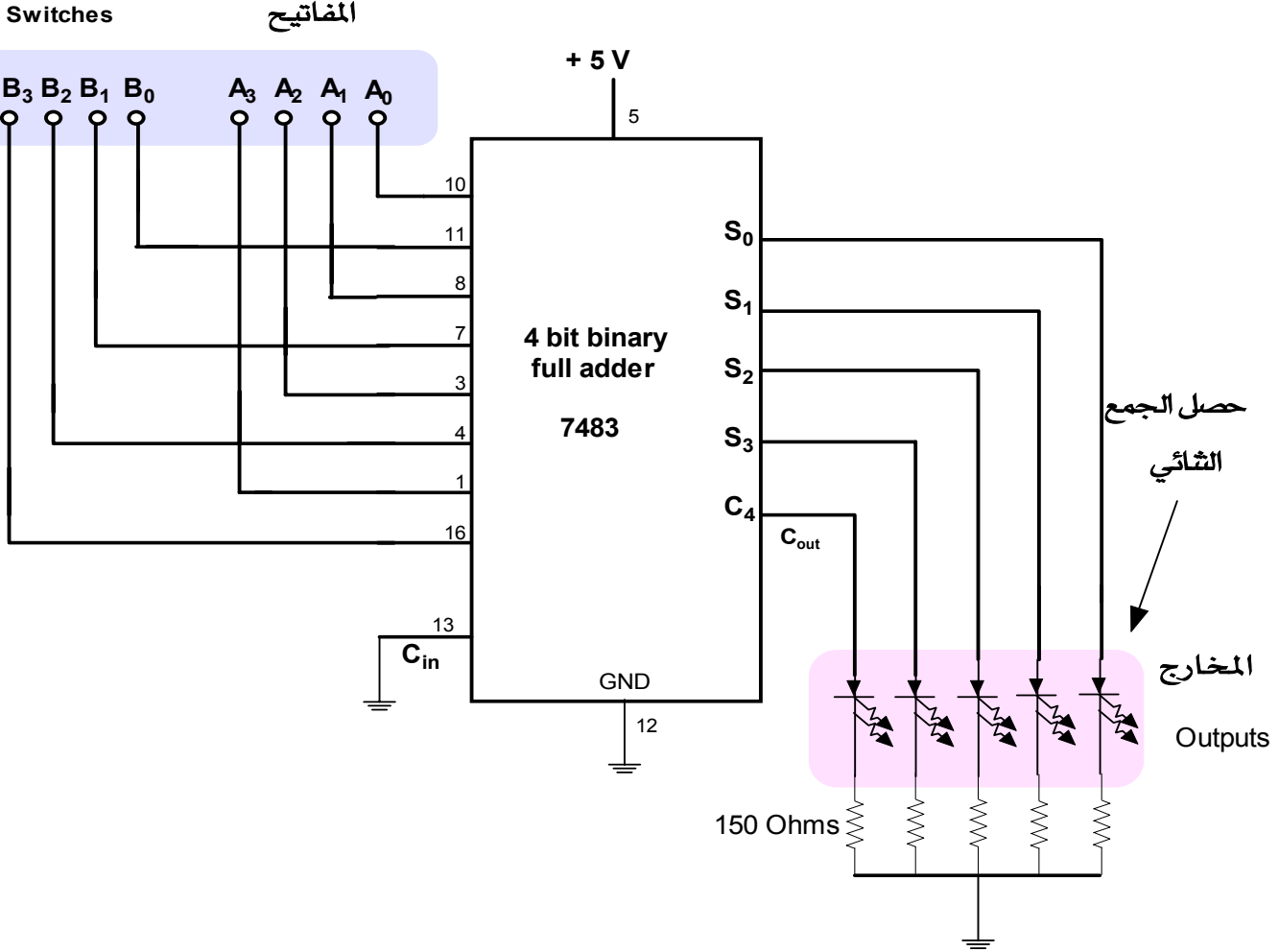
## خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٦ - ١) باستخدام شريحة ٧٤٨٣ التي تحتوي على الجامع الثنائي ذو ٤ بتات.

## شرح:

تقوم هذه الدائرة بجمع عددين يتكون كل واحد منهما من ٤ بتات. العدد الأول هو  $A_0 A_1 A_2 A_3$  والعدد الثاني هو  $B_0 B_1 B_2 B_3$ .

وتظهر نتيجة الجمع على الدايمودات الضوئية عبر المخارج  $S_0$  و  $S_1$  و  $S_2$  و  $S_3$  و  $C_4$ . يكون حاصل الجمع الثنائي  $C_4 S_3 S_2 S_1 S_0$ .



الشكل (٦ - ١)

١. أطفاً لتغذية وقم بتوصيل الطرف رقم ٥ للشريحة بالجهد ٧٥ والطرف رقم ١٢ بالأرضي Ground.
٢. وصل المداخل A<sub>0</sub> و A<sub>1</sub> و A<sub>2</sub> و A<sub>3</sub> و B<sub>0</sub> و B<sub>1</sub> و B<sub>2</sub> و B<sub>3</sub> بالمفاتيح المنطقية Switches.
٣. وصل المدخل C<sub>0</sub> (الطرف ١٣) بالأرضي والمخارج S<sub>0</sub> و S<sub>1</sub> و S<sub>2</sub> و S<sub>3</sub> و C<sub>4</sub> الدايمودات الضوئية LEDs.
٤. قم بتغذية وتشغيل دائرة الجامع الكلي ذو ٤ بتات. وذلك بوضع المفاتيح في الوضع المناسب لتمثيل الأعداد التي نريد جمعها (A<sub>0</sub> A<sub>1</sub> A<sub>2</sub> A<sub>3</sub> و B<sub>0</sub> B<sub>1</sub> B<sub>2</sub> B<sub>3</sub>).



٥. سجل النتائج على أعمدة  $S_0$  و  $S_1$  و  $S_2$  و  $S_3$  و  $C_4$  للجدول (٦-١)

المداخل Inputs					المخارج Outputs										
$A_3$	$A_2$	$A_1$	$A_0$	المكافئ العشري	$B_3$	$B_2$	$B_1$	$B_0$	المكافئ العشري	$C_4$	$S_3$	$S_2$	$S_1$	$S_0$	المكافئ العشري
٠	٠	٠	٠		٠	٠	٠	٠							
٠	١	٠	١		١	٠	١	٠							
١	٠	١	٠		١	١	٠	١							
٠	٠	١	١		١	١	٠	٠							
١	٠	١	١		٠	٠	١	١							
١	٠	٠	٠		١	٠	٠	١							
١	١	٠	١		١	١	٠	١							
٠	٠	٠	١		٠	٠	١	١							
١	٠	١	١		١	٠	٠	٠							
١	٠	٠	١		١	٠	٠	١							
١	١	١	٠		١	١	١	٠							
١	٠	١	١		١	١	١	١							
١	١	١	١		١	١	١	١							

الجدول (٦-١)

## التدريب العملي رقم ٧

## دائرة الطرح الثنائي ذو ٤ بتات

## 4 bit parallel Subtractor

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. تحويل شريحة الجامع الكلي ٧٤٨٣ إلى دائرة الطرح الثنائي ذو ٤ بتات.
٢. فهم مبدأ عملية الطرح في النظام الثنائي.
٣. تحويل النتائج الثنائية إلى النظام العشري.

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤٨٣ والتي تحتوي على الجامع المتوازي الثنائي ذو ٤ بتات.
٢. ٨ مفاتيح منطقية Switches.
٣. عدد ٤ من الدايمودات الضوئية LEDs.
٤. شريحة ٧٤٠٤ والتي تحتوي على بوابات Not.
٥. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧.٥.

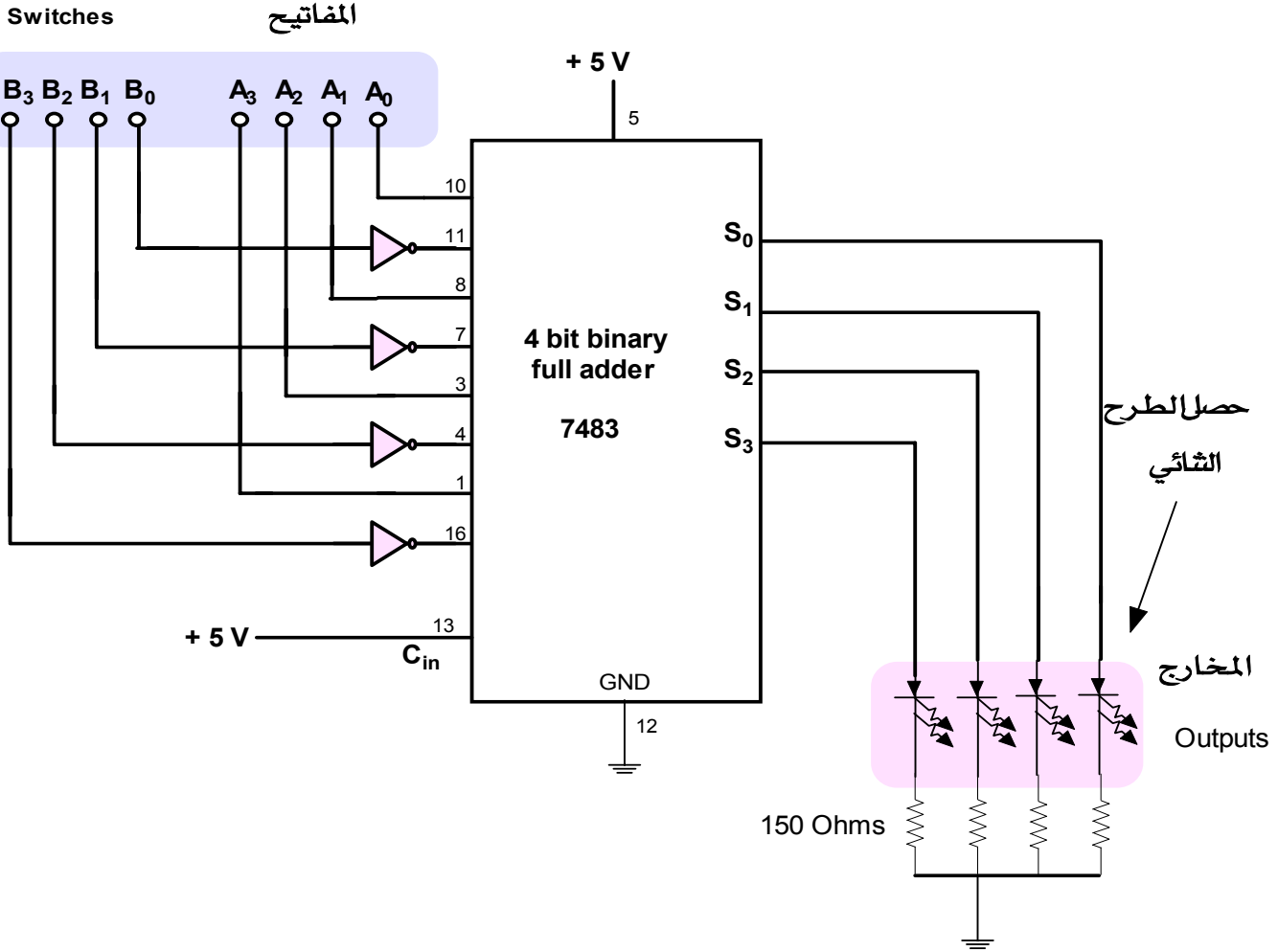
## خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٧ - ١) مستخدماً شريحة ٧٤٨٣ وشريحة ٧٤٠٤ التي تحتوي على دوائر العاكس Not.

## شرح:

تقوم هذه الدائرة بطرح العدد ذو ٤ بتات  $B_0 B_1 B_2 B_3$  من العدد ذو ٤ بتات  $A_0 A_1 A_2 A_3$ . قمنا بتحويل عملية الطرح إلى عملية الجمع وذلك بجمع العدد  $A_0 A_1 A_2 A_3$  مع عكس العدد  $B_0 B_1 B_2 B_3$  ونضيف للنتيجة واحد عبر  $C_0$  (الطرف رقم ١٣).

وفكرة التحويل هذه مبنية على طريقة المكمل الثنائي  $2'S Complement$  والتي بواسطتها تتحول عملية الطرح إلى عملية الجمع وذلك بأخذ المكمل الأحادي (عكس كل بتات المطروح  $B_0 B_1 B_2$  و  $1'S Complement$ )  $B_3$  زائد واحد. تظهر النتيجة على المخارج  $S_0$  و  $S_1$  و  $S_2$  و  $S_3$  بواسطة الدايمودات الضوئية LEDs.



الشكل (٧ - ١)

1. أطفاً لتغذية وقم بتوصيل الطرف رقم ٥ للشريحة بالجهد ٧٥ والطرف رقم ١٢ بالأرضي Ground.
2. وصل المداخل A<sub>0</sub> و A<sub>1</sub> و A<sub>2</sub> و A<sub>3</sub> إلى مداخل المطروح منه للشريحة كما هو موضح بالشكل و المفاتيح B<sub>0</sub> و B<sub>1</sub> و B<sub>2</sub> و B<sub>3</sub> عبر بوابات Not إلى مداخل المطروح للشريحة كما هو موضح بالشكل.
3. وصل المدخل C<sub>0</sub> (الطرف رقم ١٣) بجهد التغذية ٧٥ والمخارج S<sub>0</sub> و S<sub>1</sub> و S<sub>2</sub> و S<sub>3</sub> و C<sub>4</sub> الدايمودات الضوئية LEDs.
4. قم بتغذية وتشغيل الدائرة وذلك بوضع المفاتيح في الوضع المناسب لتمثيل المطروح B<sub>0</sub> B<sub>1</sub> B<sub>2</sub> B<sub>3</sub> والمطروح منه A<sub>0</sub> A<sub>1</sub> A<sub>2</sub> .A<sub>3</sub>.
5. سجل النتائج على أعمدة S<sub>0</sub> و S<sub>1</sub> و S<sub>2</sub> و S<sub>3</sub> الجدول (٧ - ١)

المداخل Inputs					Outputs				المخارج					
A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	المكافئ العشري	B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>	المكافئ العشري	S <sub>3</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>0</sub>	المكافئ العشري
0	0	1	0		0	0	0	1						
1	1	0	0		1	0	1	1						
1	0	0	1		0	1	1	1						
1	1	1	1		1	1	1	0						
1	0	1	1		0	1	0	1						
0	1	1	1		0	0	1	1						
1	1	0	0		1	0	0	0						
1	1	1	0		0	1	1	1						
1	0	0	0		0	1	0	0						
0	1	0	1		0	0	1	1						
1	1	0	1		1	1	0	1						

الجدول (٧ - ١)

## التدريب العملي رقم ٨

## دائرة المقارن Comparator

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. توصيل وتشغيل شريحة HC85٧٤ والتي تحتوي على دائرة مقارن ذو ٤ بتات , ما يعني أنه يقارن عددين يتكون كل واحد منهما من ٤ بتات.
٢. فهم عملية المقارنة بين عددين ثنائيين.
٣. تجميع و توصيل دائرتين من نوع HC85٧٤ لإمكانية الحصول على عملية المقارنة بين عددين ثنائيين يتكون كل واحد منهما من ٨ بتات.

## الأجهزة المستخدمة:

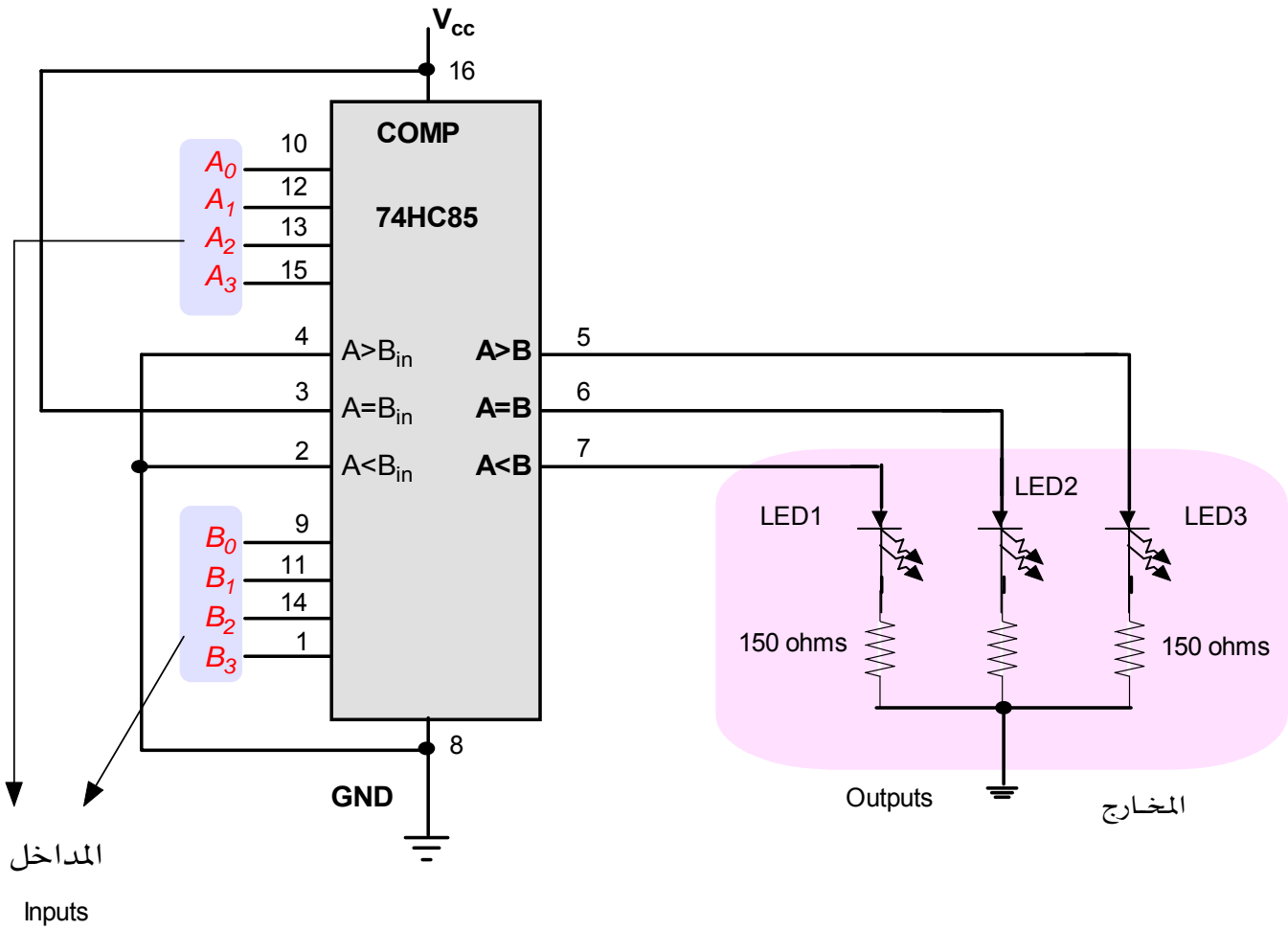
١. شريحتين من نوع HC85٧٤.
٢. ١٦ مفاتيح منطقية Switches.
٣. عدد ٣ من الدايدوات الضوئية LEDs.
٤. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

## خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٨ - ١) باستخدام شريحة HC85٧٤ والتي تحتوي على دائرة مقارن ذو ٤ بتات.

١. أطفاً التغذية ووصل الطرف رقم ١٦ بمصدر الجهد  $V_{CC}$  والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.
٢. وصل مداخل المقارنة التي تحتوي على الأطراف رقم ٢ ورقم ٤ بالأرضي ورقم ٣ بالجهد ٧٥.
٣. وصل المداخل التي تحتوي على العدد  $A_0 A_1 A_2 A_3$  (A) (ما يعني الأطراف ١٥ و ١٣ و ١٢ و ١٠ بأربعة مفاتيح منطقية Switches ووصل المداخل التي تحتوي على العدد  $B_0 B_1 B_2 B_3$  (B) (ما يعني الأطراف ١ و ١٤ و ١١ و ٩ بأربعة مفاتيح منطقية Switches.
٤. وصل المخارج  $A > B$  (رقم ٥) و  $A = B$  (رقم ٦) و  $A < B$  (رقم ٧) بثلاثة من دايدوات ضوئية LEDs.

٥. قم بتغذية وتشغيل دائرة المقارن وذلك بوضع المفاتيح التي تحتوي على المداخل  $A_0 A_1 A_2 A_3$  و  $B_0 B_1 B_2 B_3$  في الأوضاع التي تتناسب مع الأعداد.



الشكل ( ٨ - ١ )

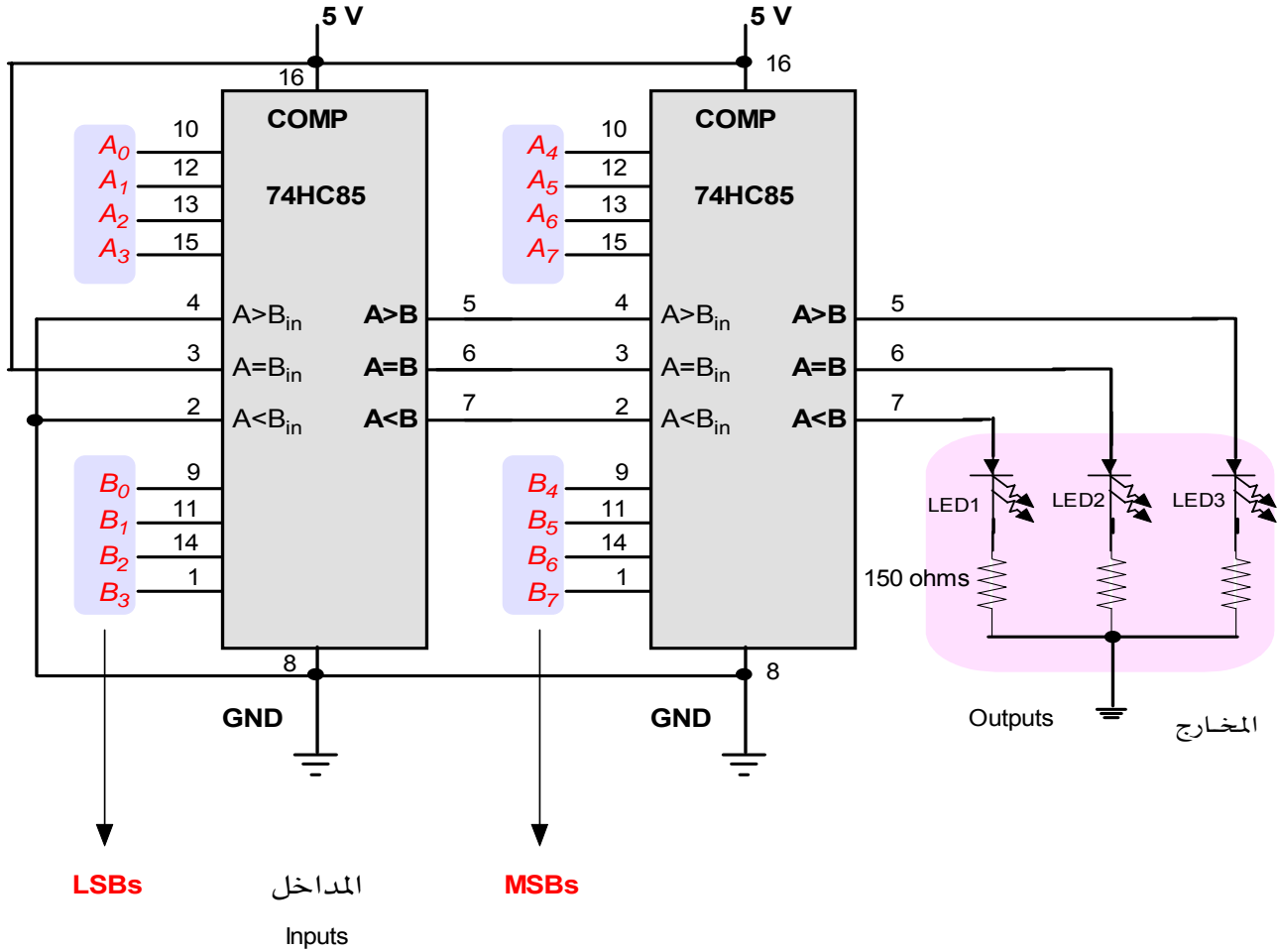
سجل النتائج على أعمدة  $A > B$  و  $A = B$  و  $A < B$  الجدول (٨- ١)

المداخل Inputs					المخارج Outputs								
$A_3$	$A_2$	$A_1$	$A_0$	المكافئ العشري	$B_3$	$B_2$	$B_1$	$B_0$	المكافئ العشري	$A > B$	$A = B$	$A < B$	الملاحظة
٠	٠	١	٠		١	٠	٠	٠					
١	١	٠	١		١	٠	٠	١					
٠	٠	١	١		١	٠	١	٠					
١	٠	٠	١		١	٠	١	١					
١	١	١	٠		٠	١	١	١					
١	١	١	١		١	١	١	٠					
٠	١	٠	١		١	٠	٠	١					
١	٠	١	١		١	٠	١	٠					
٠	٠	٠	١		١	١	٠	٠					
٠	١	١	١		٠	٠	١	١					
١	٠	٠	٠		١	٠	١	١					

الجدول (٨- ١)

٦. أطفأ لتغذية وقم بالتوصيلة الموضحة في الشكل (٨- ٢) باستخدام شريحتين ٧٤٨٥٧٤ HC وهذا

لإمكانية المقارنة بين عددين يحتوي كل واحد منهما على ٨ بتات.



الشكل ( ٨ - ٢ )

٧. وصل الأطراف رقم ١٦ ورقم ٧ لكلا الشريحتين بالجهد ٧٥ وبالأرضي Ground.
٨. وصل مداخل المقارنة التي تحتوي على الأطراف رقم ٢ ورقم ٤ بالأرضي ورقم ٣ بالجهد ٧٥ وذلك للشريحة التي تحتوي على البتات أقل أهمية أو وزن LSB.
٩. وصل مخارج مقارنة الشريحة الأولى LSB بمداخل مقارنة الشريحة الثانية MSB كما هو موضح بالشكل.
١٠. وصل مداخل LSB للعدد (A<sub>0</sub> A<sub>1</sub> A<sub>2</sub> A<sub>3</sub>) و (A<sub>4</sub> A<sub>5</sub> A<sub>6</sub> A<sub>7</sub>) للعدد (B<sub>0</sub> B<sub>1</sub> B<sub>2</sub> B<sub>3</sub>) و (B<sub>4</sub> B<sub>5</sub> B<sub>6</sub> B<sub>7</sub>) بمفاتيح منطقية Switches.
١١. وصل مخارج المقارنة للشريحة الثانية (A>B) و (A=B) و (A<B) بثلاثة من دايودات ضوئية LEDs.
١٢. قم بتغذية وتشغيل دائرة المقارن ذو ٨ بتات وذلك بوضع المفاتيح التي تتناسب مع الأعداد الموضحة في الجدول (٨ - ٢) وسجل النتائج على أعمدة A>B و A=B و A<B في نفس الجدول.



المدخل Inputs																المخرج Outputs			
A <sub>7</sub>	A <sub>6</sub>	A <sub>5</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	B <sub>7</sub>	B <sub>6</sub>	B <sub>5</sub>	B <sub>4</sub>	B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>	A>B	A = B	A<B	الملاحظة
١	٠	١	١	١	١	١	٠	٠	١	١	١	١	١	١	٠				
١	١	٠	٠	١	١	٠	١	١	١	٠	٠	١	١	٠	١				
١	٠	٠	٠	١	١	١	١	١	٠	١	٠	٠	٠	١	١				
٠	١	١	١	٠	٠	٠	١	٠	١	٠	١	١	١	١	٠				
٠	٠	١	١	١	١	٠	١	٠	٠	١	١	١	١	٠	١				
١	٠	١	٠	١	٠	١	٠	٠	١	٠	١	٠	١	٠	١				
٠	٠	٠	١	١	٠	١	٠	٠	١	٠	٠	٠	١	١	١				
٠	١	١	١	١	١	٠	٠	٠	١	٠	١	٠	١	١	١				
١	٠	١	٠	٠	١	١	١	٠	١	٠	٠	٠	١	١	٠				
١	٠	١	٠	٠	١	١	١	١	١	٠	٠	٠	٠	٠	١				
١	١	١	٠	٠	٠	٠	١	٠	١	١	١	١	١	١	٠				
٠	٠	٠	١	٠	١	١	١	٠	١	٠	١	٠	١	٠	١				

الجدول (٨- ٢)



## الدوائر الرقمية

إجراء التجارب على الدوائر التجميعية

## التدريب العملي رقم ٩ دائرة فك الشفرة Decoder

### الأهداف

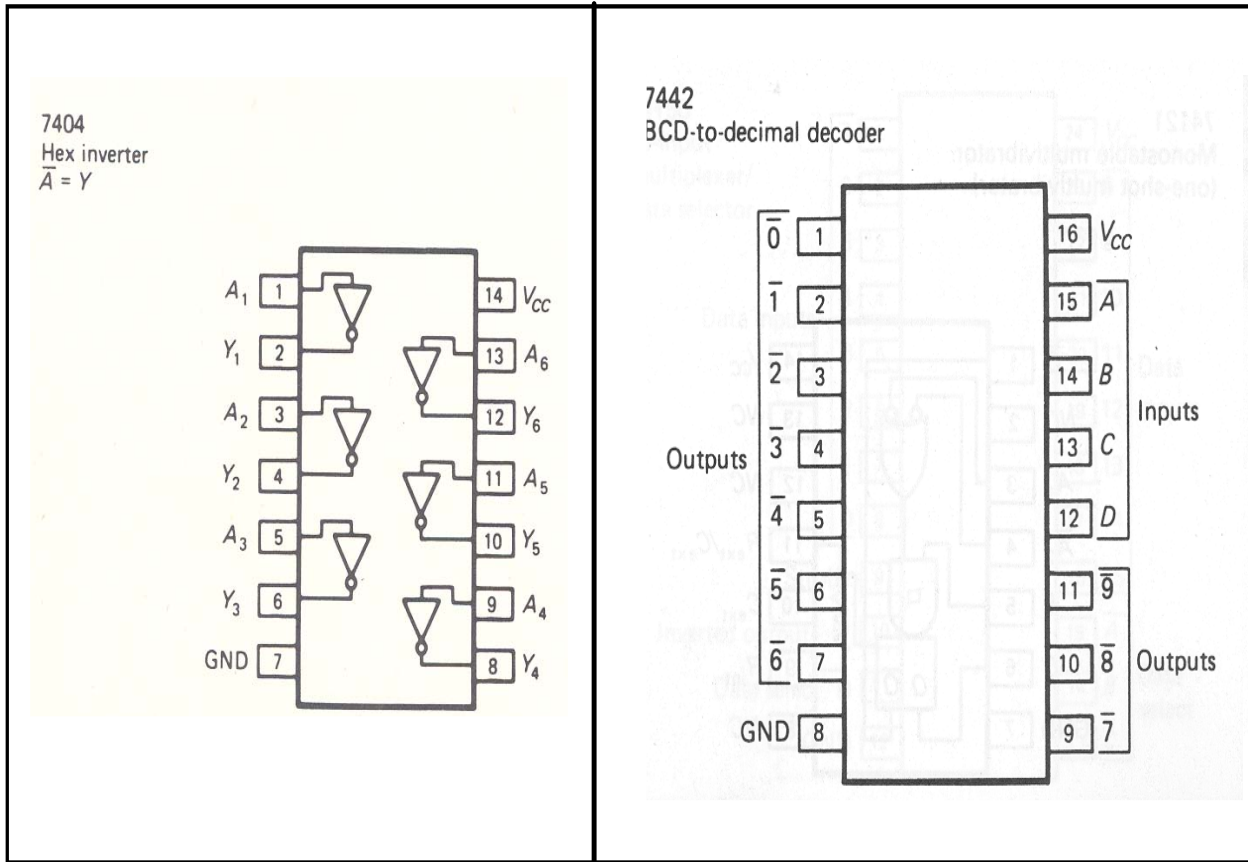
أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. تركيب و توصيل دائرة فك الشفرة Decoder التي أساسها شريحة ٧٤٤٢.
٢. فهم مبدأ تشغيل دائرة فك الشفرة.
٣. تحويل الأرقام الثنائية إلى نظيرتها العشرية.

### الأجهزة المستخدمة:

١. عدد ٢ من شرائح دوائر ٧٤٠٤ NOT ( نستخدم ١٠ ابوابات من بين ٢ ابوابة ).
٢. عدد ٤ مفاتيح منطقية Switches.
٣. شريحة فك الشفرة ٧٤٤٢ (أنظر إلى الشكل (٩ - ١)).
٤. عدد ١٠ من الدايدوات الضوئية LEDs.

٥. مصدر جهد مستمر منظم على ٧.٥.

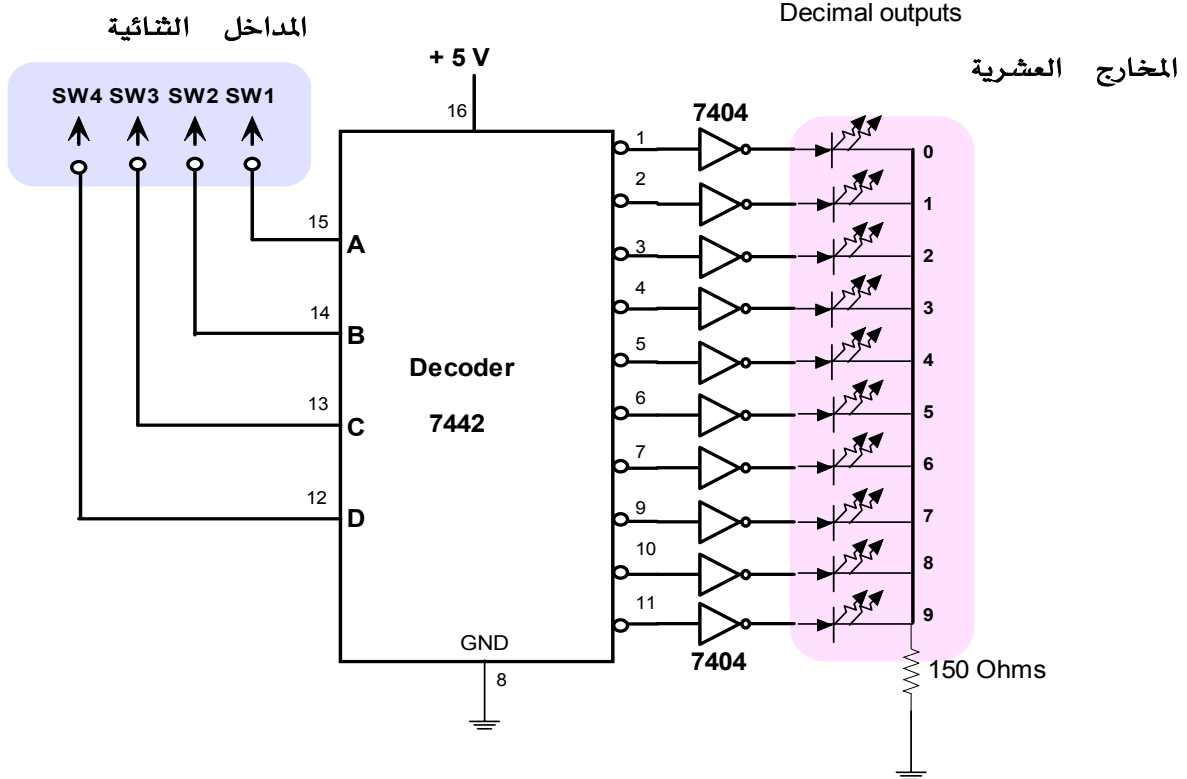


الشكل (٩ - ١): شرائح ٧٤٠٤ و ٧٤٤٢ و كيفية توصيلها.

### خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٩- ٢).
٢. وصل المدخل الثنائية A, B, C و D بأربعة مفاتيح منطقية SW<sub>3</sub>, SW<sub>2</sub>, SW<sub>1</sub>, و SW<sub>4</sub> عبر الأرجل (١٢, ١٣, ١٤ و (١٥) لشريحة ٧٤٤٢.
٣. وصل الرجل رقم ١٦ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والرجل رقم ٨ بالأرضي Ground.
٤. وصل كلاً من أرجل خرج شريحة (١) ٧٤٤٢, ٢, ٣, ٤, ٥, ٦, ٧, ٩, ١٠ و ١١ بدايود ضوئي LED عبر بوابة NOT التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٤.
٥. وصل كلاً من أرجل رقم ١٤ لشريحة ٧٤٠٤ بمصدر الجهد ٧٥ و أرجل رقم ٧ بالأرضي. اتبعنا كل من مخارج ٧٤٤٢ بدائرة NOT لأن كل هذه المخارج يكون ممكن وفعال عندما تكون قيمته Low أي الصفر المنطقي.
٦. قم بتغذية الدائرة ثم تشغيل المفاتيح المنطقية SW<sub>3</sub>, SW<sub>2</sub>, SW<sub>1</sub>, و SW<sub>4</sub> حسب الاحتمالات العشرة الموضحة في الجدول التالي.

Binary inputs



الشكل (٩- ٢): دائرة فك الشفرة.

٧. أكمل الجدول (٩- ١) التالي بوضع ١ أمام المخرج الفعال ( الدايمود مضىء ) و ٠ إذا كان المخرج غير فعال ( الدايمود مطفأ )

Binary مدخل				Decimal									
Inputs ثنائية				Output									
القيمة الثنائية للرقم				القيمة العشرية للرقم المشفر									
SW <sub>4</sub>	SW <sub>3</sub>	SW <sub>2</sub>	SW <sub>1</sub>	٩	٨	٧	٦	٥	٤	٣	٢	١	٠
٠	٠	٠	٠										
٠	٠	٠	١										
٠	٠	١	٠										
٠	٠	١	١										
٠	١	٠	٠										
٠	١	٠	١										
٠	١	١	٠										
٠	١	١	١										
١	٠	٠	٠										
١	٠	٠	١										

الجدول (٩- ١)

## التدريب العملي رقم ١٠

### دائرة المشفر Encoder

#### الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

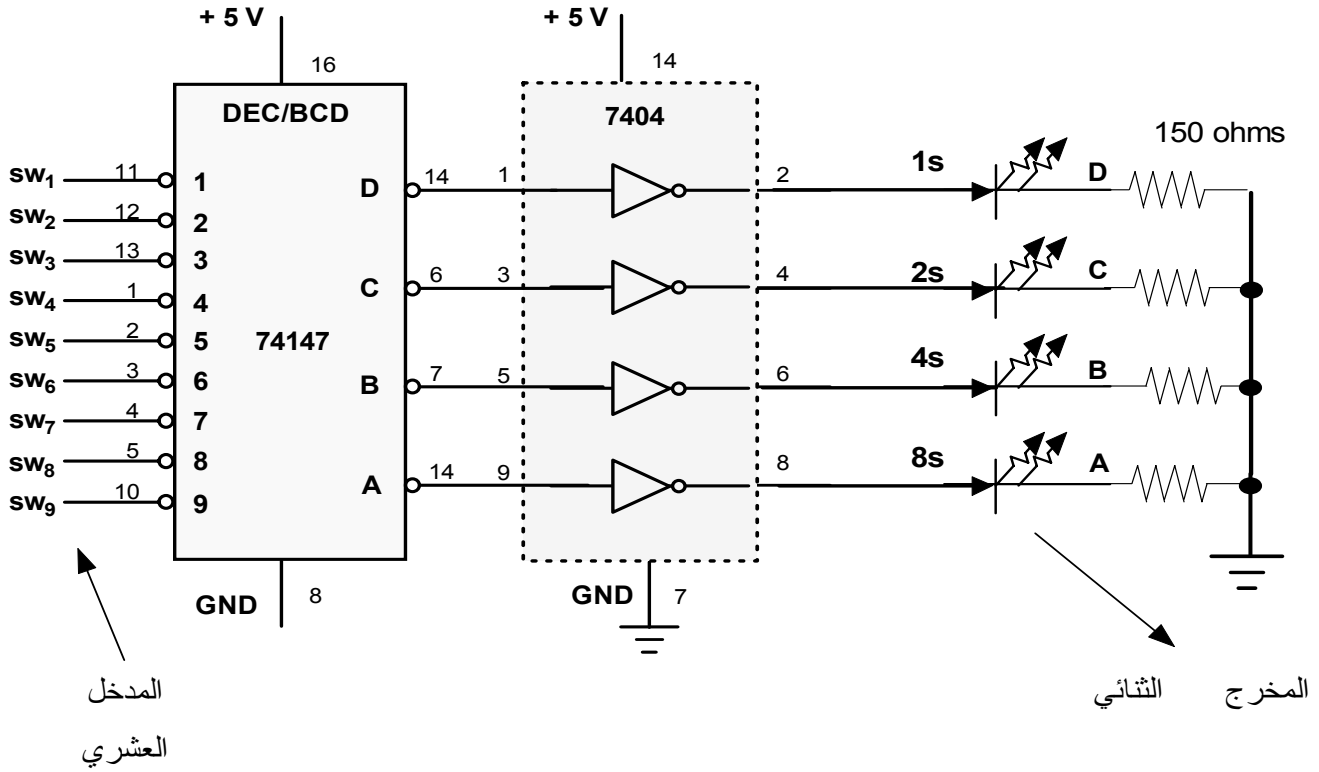
١. تركيب وتشغيل دائرة المبنية على شريحة ٧٤١٤٧ .
٢. تحويل الأرقام العشرية إلى النظام الثنائي باستخدام دائرة المشفر ٧٤١٤٧ .

#### الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤٠٤ والتي تحتوي على ٦ بوابات نفي Not.
٢. شريحة ٧٤١٤٧ والتي تحتوي على المشفر.
٣. عدد ٩ مفاتيح Switches.
٤. ٤ دايودات ضوئية LEDs.
٥. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

### خطوات التجربة :

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٠ - ١) وذلك باستخدام شريحة المشفر ٧٤١٤٧ و بوابات Not موصلة كما هو موضح بالشكل.



الشكل (١٠ - ١)

تقوم هذه الدائرة بتحويل الأرقام العشرية إلى أرقام ثنائية بطريقة إلكترونية. يكون طرف من كل من المفاتيح التسعة Switches موصل بالأرضي Ground والطرف الثاني موصل بدخل المشفر على الأرجل الموضحة في الشكل.

تدل الأشكال الدائرية الصغيرة على كل من المداخل والمخارج. إن المستوى الفعال أو النشط هو المستوى المنخفض LOW أو الصفر المنطقي "٠". لذلك تستلزم الحاجة لاستخدام بوابات نفي Not لتحويل المستوى النشط إلى High أو الواحد المنطقي ٧٥ لإمكانية تشغيل وإضاءة الداويدات.

١. أطفأ التغذية ووصل الطرف ١٦ لدائرة ٧٤١٤٧ والطرف ١٤ الدائرة ٧٤٠٤ بجهد التغذية ٧٥ والطرف رقم ٨ لدائرة ٧٤١٤٧ و ٧ لدائرة ٧٤٠٤ بالأرضي Ground.
٢. وصل المفاتيح Switches بمدخل ٧٤١٤٧ كما هو موضح في الشكل ومخارجها A و B و C و D بالداويدات الضوئية عبر بوابات النفي Not.



٣. قم بتغذية وتشغيل الدائرة. وتكون في هذه الحالة كل الدايات مطفأة ما يعني العدد الثنائي .....  
.....

٤. قم بتوصيل وفصل كل مفتاح Switch في كل مرة وسجل النتائج على الجدول (١٠ - ١)

المدخل Input	المخارج Outputs							
	حالة الدايات "ON" أو "OFF"				الرقم الثنائي (١,٠)			
	D	C	B	A	D	C	B	A
٠	"OFF"	"OFF"	"OFF"	"OFF"	٠	٠	٠	٠
١								
٢								
٣								
٤								
٥								
٦								
٧								
٨								
٩								

الجدول (١٠ - ١)

## التدريب العملي رقم ١١ دائرة مشفر ومفسر شفرة Encoder – Decoder Circuit

### الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

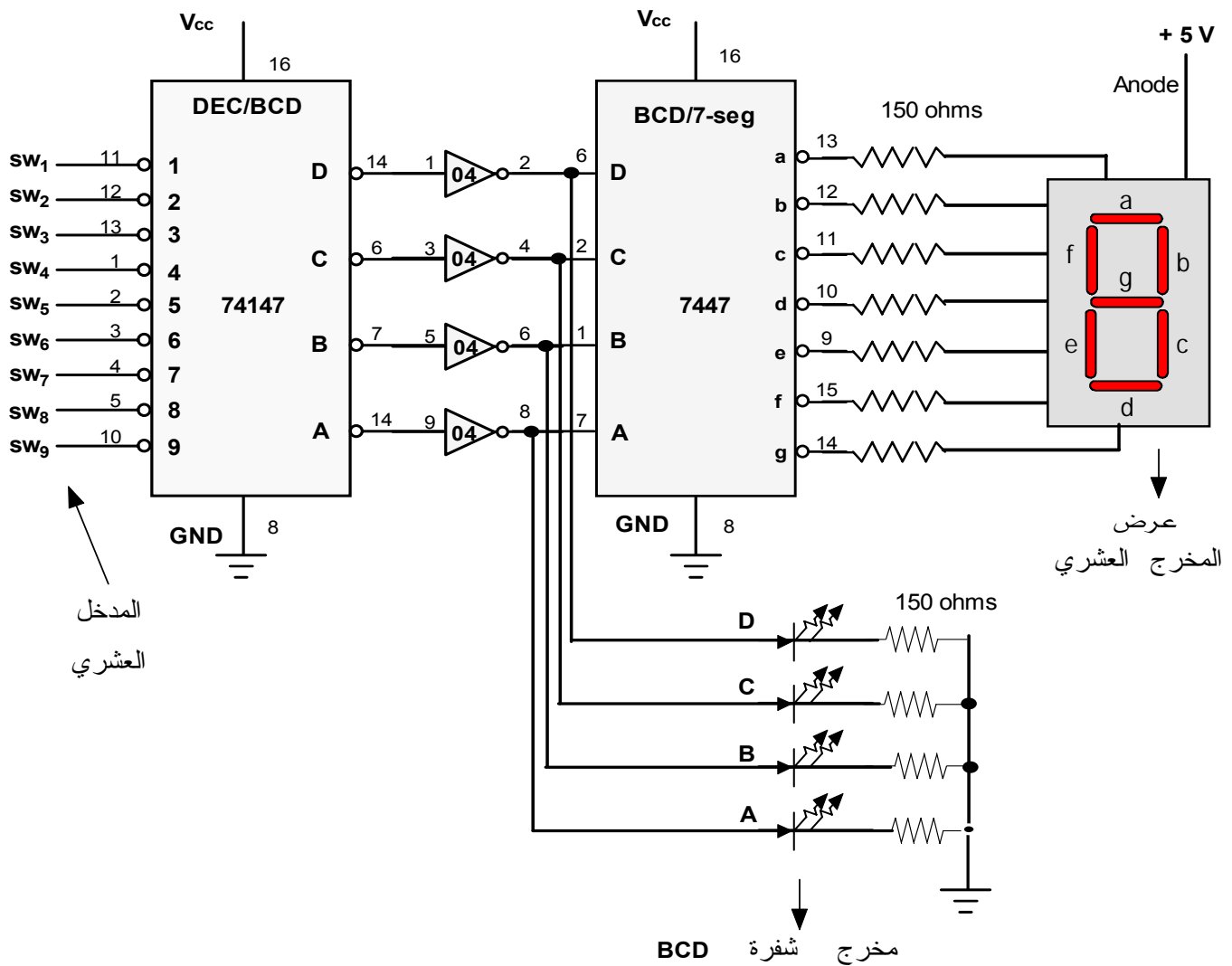
١. تركيب وفحص دائرة مشفر ومفك شفرة Encoder – Decoder باستخدام المشفر ٧٤١٤٧ ومفك الشفرة ٧٤٤٧.
٢. توصيل شاشة عرض ٧ Segments مع مفسر الشفرة ٧٤٤٧.
٣. التحويل بصفة إلكترونية من النظام العشري إلى النظام الثنائي أو BCD.
٤. فهم عملية فك التشفير من BCD إلى شاشة عرض ٧ أجزاء ٧ Segments.

### الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤١٤٧ والتي تحتوي على دائرة مشفر من العشري إلى BCD .
٢. شريحة ٧٤٤٧ والتي تحتوي على دائرة فك شفرة من BCD إلى ٧ أجزاء ٧ Segments.
٣. شريحة ٧٤٠٤ والتي تحتوي على ٦ بوابات نفي Not.
٤. شاشة عرض ٧ أجزاء Display 7 Segments
٥. ٤ دايودات ضوئية Leds.
٦. عدد ٩ مفاتيح Switches.
٧. ١١ مقاومة قيمة  $150\Omega$ .
٨. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

### خطوات التجربة :

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل ( ١١ - ١) باستخدام شريحة المشفر ٧٤١٤٧ و شريحة مفك الشفرة ٧٤٧٤ و شاشة عرض ٧ أجزاء Segments لمعاينة النتيجة النهائية لعملية التشفير وفك التشفير. يقوم المشفر ٧٤١٤٧ من التحويل من العشري إلى BCD وهذا يمكننا من التأكد منه من خلال الدايودات الضوئية الأربعة. وبعد ذلك يقوم مفك الشفرة ٧٤٤٧ من التحويل من BCD إلى شفرة ٧ أجزاء Segments التي يمكننا من عرض النتيجة عشرياً. وتقوم المقاومات المستخدمة من تحديد التيار الذي يستطيع أن يكون مضر لدايودات شاشة عرض ٧ أجزاء.



الشكل ( ١١ - ١)

١. أطفأ التغذية.
٢. وصل جهد التغذية  $V_{CC}$  و الأرضي Ground لكل من الشرائح ٧٤١٤٧ و ٧٤٤٧ و ٧٤٠٤ ووصل الجهد ٧٥ فقط للقطب الموجب Anode لشاشة ٧ Segments.
٣. قم بتوصيل كلاً من مداخل ومخارج لشرائح الدائرة كما هو موضح بالرسم.
٤. قم بتغذية وتشغيل الدائرة. من المنتظر ظهور رقم ٠ على شاشة عرض ٧ أجزاء ٧ Segments وأن تكون كل الدايودات الضوئية الأربعة مُطفأة.
٥. قم بتشغيل على المستوى Low أو "٠" كل من المفاتيح Switches واحد تلو الآخر وتسجيل النتائج الحاصل عليها في الجدول (١١ - ١).

المدخل Input	المخارج											
	BCD شفرة				Segments ٧							عرض الشاشة العشري
المفتاح المشغل	D	C	B	A	a	b	c	d	e	f	g	
٠												
١												
٢												
٣												
٤												
٥												
٦												
٧												
٨												
٩												

الجدول (١١ - ١)

## التدريب العملي رقم ١٢

## دائرة مجمع القنوات Multiplexer

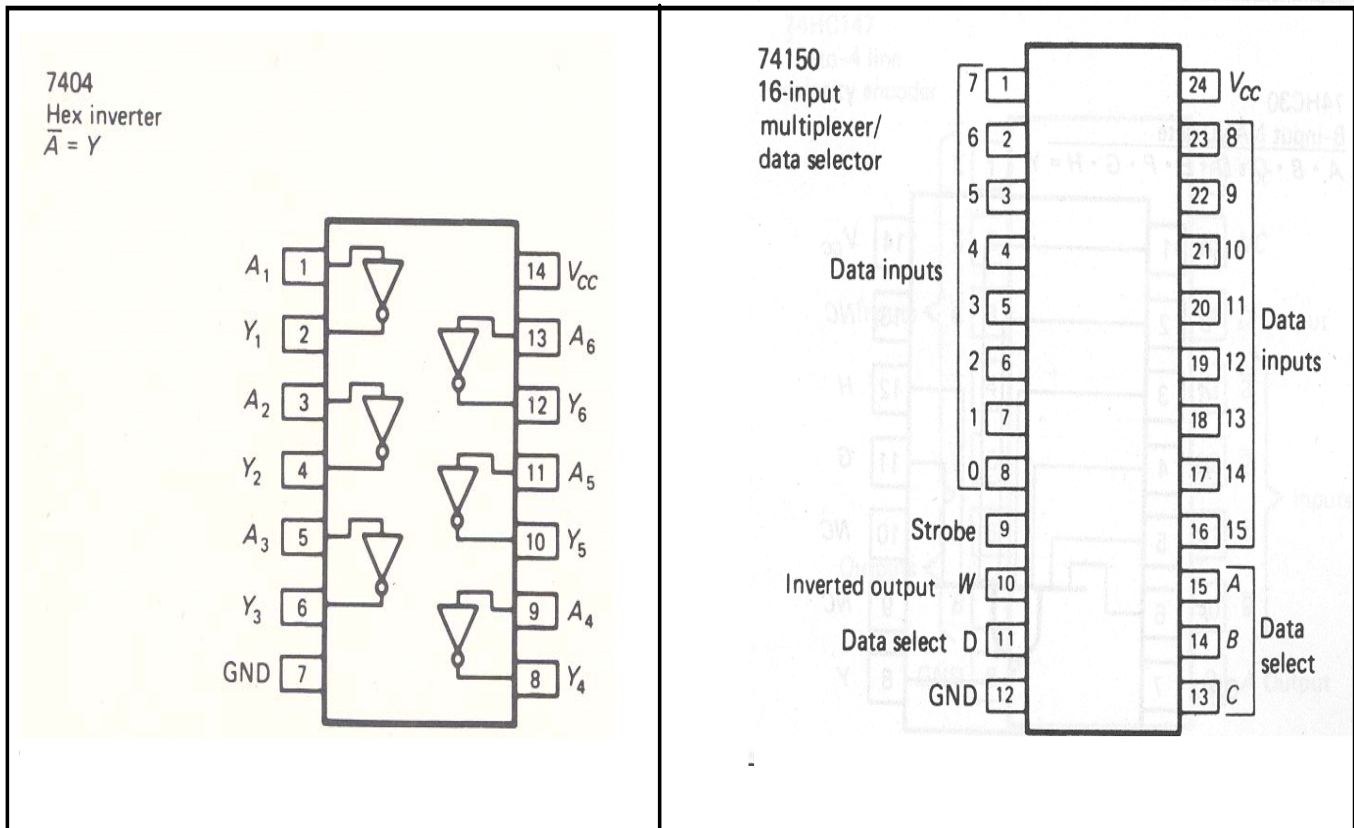
## الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

1. توصيل وتشغيل مجمع القنوات أو منتهي البيانات (Multiplexer) المبني على شريحة ٧٤١٥٠.
2. التعرف على كل الأطراف التي تحتوي عليها شريحة ٧٤١٥٠.

## الأجهزة المستخدمة:

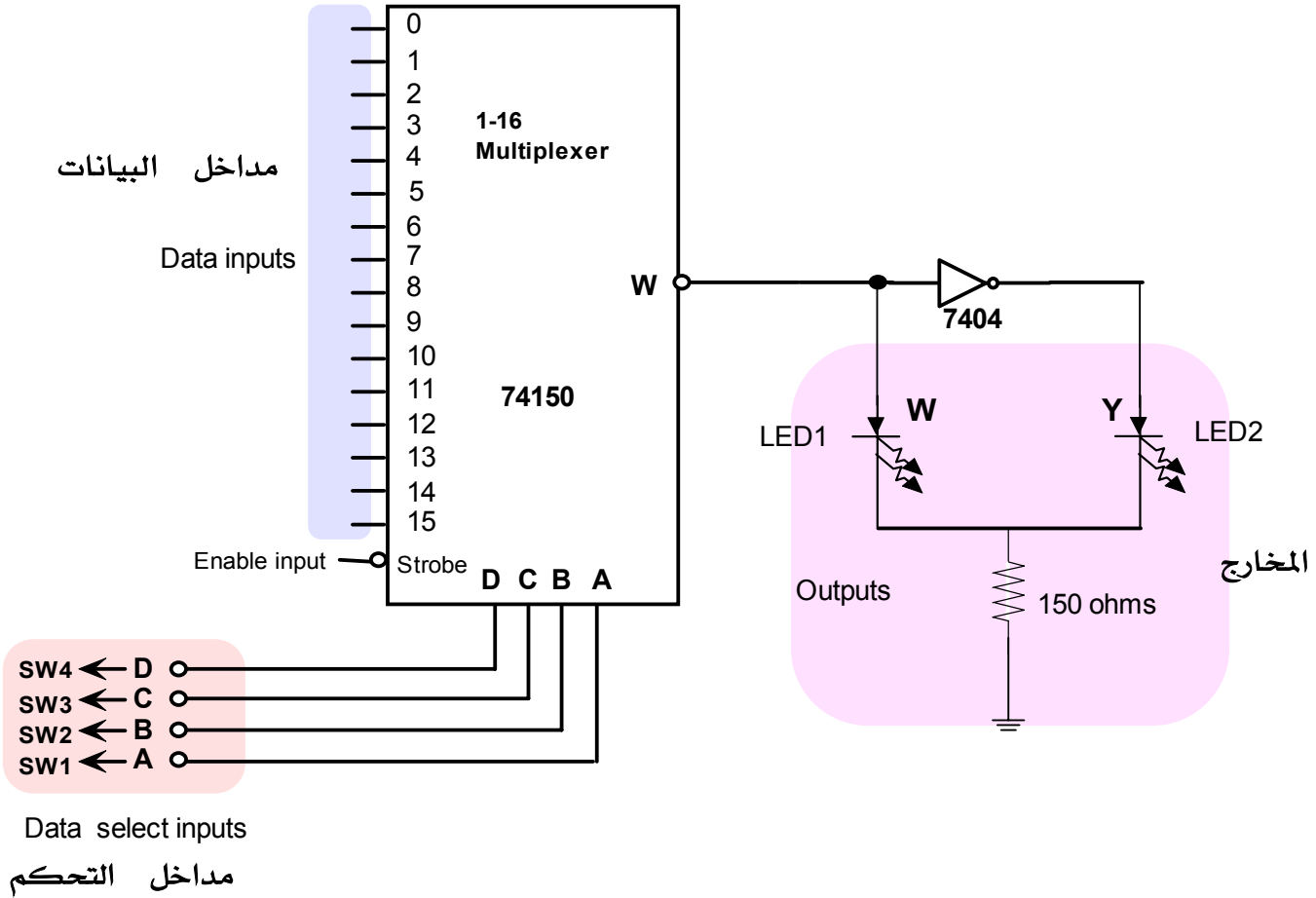
1. بوابة NOT من ضمن الستة بوابات التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٤.
2. ٦ مفاتيح منطقية Switches.
3. شريحة منتهي البيانات ٧٤١٥٠ (أنظر إلى الشكل (١٢ - ١)).
4. عدد ٢ من الدايودات الضوئية LEDs.



الشكل (١٢ - ١): شرائح ٧٤٠٤ و ٧٤١٥٠ و كيفية توصيلها.

### خطوات العمل:

1. استخدم الدائرة الموضحة في الشكل (١٢ - ٢) لتوصيل مختلف الأطراف التي تحتوي عليها شريحة ٧٤١٥٠.



الشكل (١٢ - ٢): دائرة مجمع البيانات Multiplexer.

لاحظ أن هناك ثلاث مجموعات من المداخل والتي هي:

- أ - المداخل Enable input الذي دوره تمكين وتشغيل الشريحة. لاحظ أن هذا المدخل فعال عندما تكون قيمته ٠ (Low).
- ب - مداخل التحكم A, B, C و D والتي دورها هو اختيار أي من المداخل الست عشرة تكون موصلة بالخرج W لشريحة ٧٤١٥٠.
- ج - مداخل البيانات Data inputs أو قنوات الدخل والتي عددها ١٦ مدخل. نحصل في الخرج W على البيانات بصفة معكوسة. واستخدام دائرة العاكس أو NOT تمكنا من الحصول على البيانات في صيغتها الأصلية (أي غير معكوسة).

وخلال هذه التجربة سنوصل في كل مرة المفتاح المنطقي بإحدى المداخل الستة عشر.

٢. قم بتركيب الدائرة وتوصيل الطرف رقم ٢٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ١٢ بالأرضي Ground.

٣. وصل الأطراف A, B, C و D بأربعة مفاتيح منطقية Switches .

٤. قم بتغذية الدائرة ثم تشغيل المفاتيح A, B, C و D للحصول على الاحتمالات الست عشرة التي

تحتوي عليها إمكانيات التحكم في القناة التي نريد توصيلها بالخرج W .

٥. أكمل الجدول (١٢ - ١) الذي يحتوي على هذه الإمكانيات.

Inputs				مداخل															مخرج Output		
D	C	B	A	مداخل البيانات															W	Y	
0	0	0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		
0	0	0	1	0	1																
0	0	1	0	0		1															
0	0	1	1	0			1														
0	1	0	0	0				1													
0	1	0	1	0					1												
0	1	1	0	0						1											
0	1	1	1	0							1										
1	0	0	0	0								1									
1	0	0	1	0									1								
1	0	1	0	0										1							
1	0	1	1	0											1						
1	1	0	0	0												1					
1	1	0	1	0													1				
1	1	1	0	0														1			
1	1	1	1	0															1		
1	1	1	1	1																1	

الجدول (١٢ - ١): جدول مجمع البيانات.

## التدريب العملي رقم ١٣

### دائرة معدد القنوات Demultiplexer

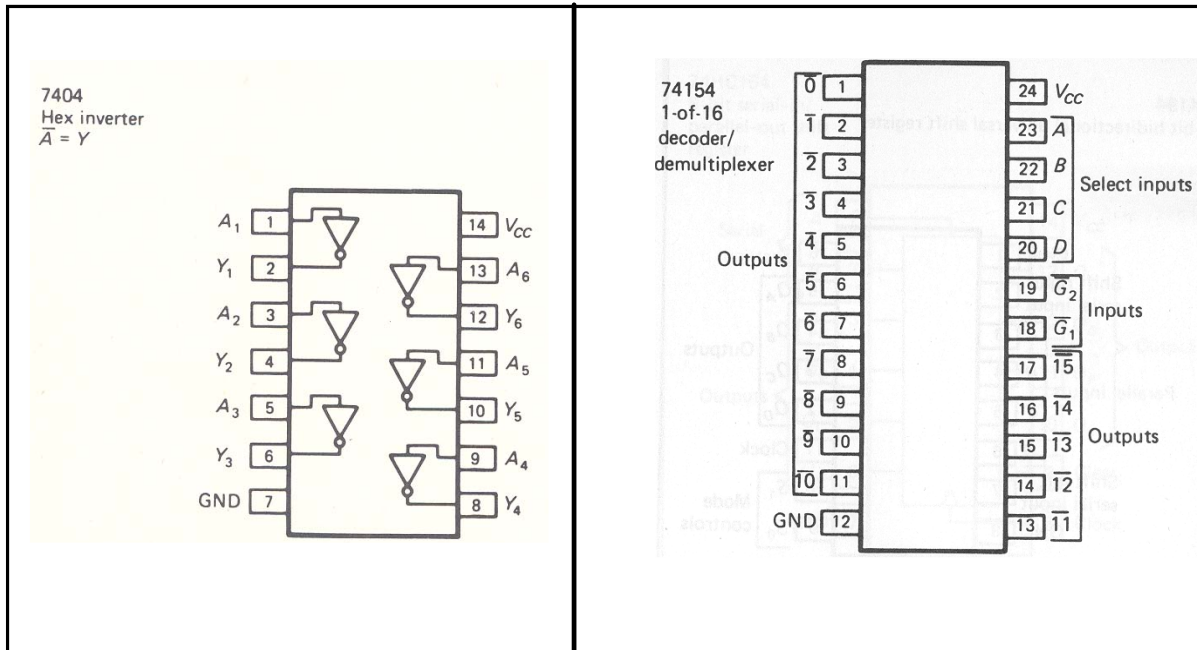
#### الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

1. توصيل وتشغيل معدد القنوات أو موزع البيانات (Demultiplexer) ذو مدخل واحد و ١٦ مخرج باستخدام شريحة ٧٤١٥٤.
2. التعرف على كل الأطراف التي تحتوي عليها شريحة ٧٤١٥٤.

#### الأجهزة المستخدمة:

1. شريحة موزع البيانات ٧٤١٥٤ (أنظر إلى الشكل (١٣ - ١)).
2. عدد ٥ مفاتيح منطقية Switches.
3. عدد ١٦ من الدايودات الضوئية LEDs.
4. ١٦ بوابة NOT (شرائح ٧٤٠٤)
5. مقاومة  $150 \Omega$ .
6. مصدر جهد مستمر منظم على ٧.٥.

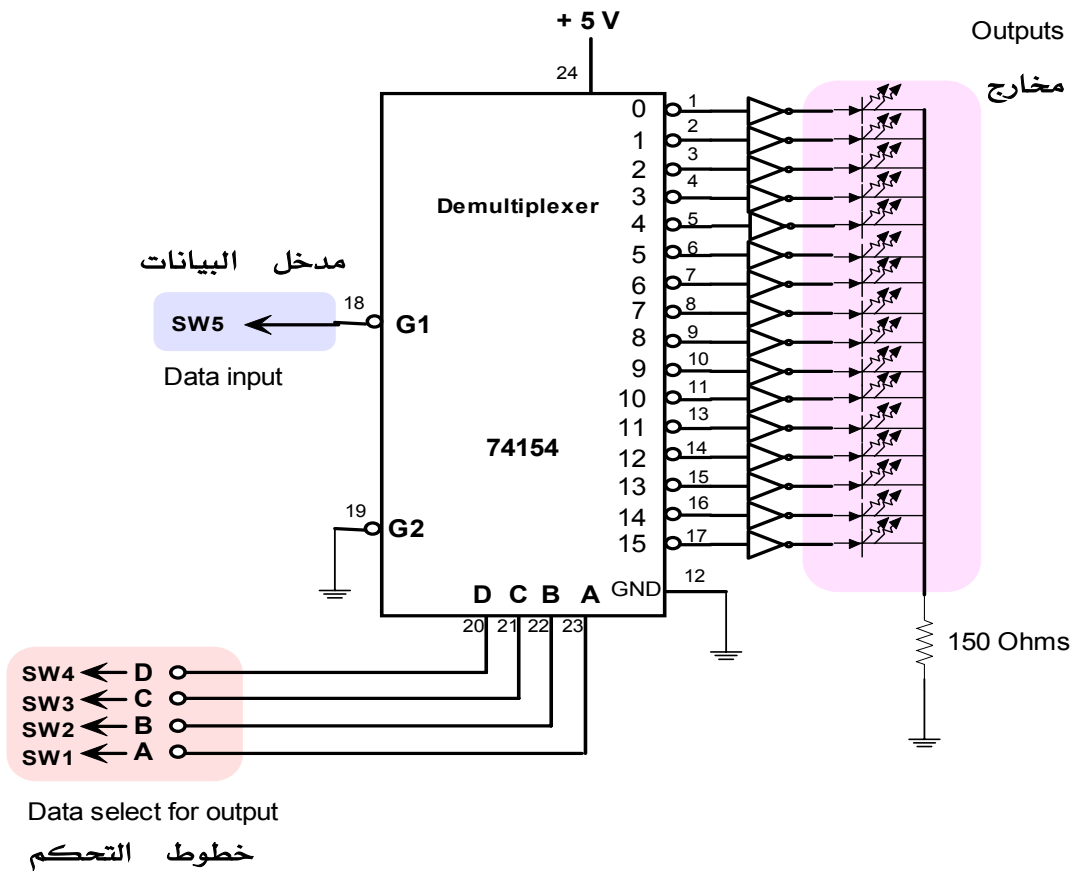


الشكل (١٣ - ١): شرائح ٧٤٠٤ و ٧٤١٥٤ وكيفية توصيلها.



### خطوات العمل:

١. استخدم الدائرة الموضحة في الشكل (١٣-٢) لتوصيل مختلف الأطراف التي تحتوي عليها شريحة ٧٤١٥٤.
٢. وصل الطرف رقم ٢٤ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ١٢ بالأرضي Ground.
٣. وصل أطراف التحكم (A, B, C و D) الأرجل ٢٠, ٢١, ٢٢ و (٢٣ بأربعة مفاتيح منطقية. SW<sub>1</sub>, SW<sub>2</sub>, SW<sub>3</sub> و SW<sub>4</sub>.
٤. وصل كلاً من ١, ٢, ٣, ٤, ٥, ٦, ٧, ٨, ٩, ١٠, ١١, ١٣, ١٤, ١٥, ١٦, ١٧ ببوابة NOT ثم اتبعها بدايود ضوئي LED.
٥. وصل المدخل رقم ١٤ بالأرضي وحتى يُصبح مدخل البيانات يعني الرجل رقم ١٨ فعال (أرجل المخارج) يلزم توصيله بالصفير المنطقي عبر المفتاح SW<sub>5</sub>.
٦. قم بتغذية الدائرة ثم تشغيل المفاتيح A, B, C و D للحصول على الاحتمالات الست عشرة التي تتكون منها قنوات الخرج الست عشرة.



الشكل (١٣-٢): دائرة موزع البيانات.

٧. أكمل الجدول (١٣- ١).

Inputs				مداخل	Outputs										مخارج					
مفاتيح التحكم				مدخل البيانات																
D	C	B	A	SW <sub>5</sub>	٠	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	١٣	١٤	١٥
SW <sub>4</sub>	SW <sub>3</sub>	SW <sub>2</sub>	SW <sub>1</sub>																	
٠	٠	٠	٠	٠																
٠	٠	٠	١	٠																
٠	٠	١	٠	٠																
٠	٠	١	١	٠																
٠	١	٠	٠	٠																
٠	١	٠	١	٠																
٠	١	١	٠	٠																
٠	١	١	١	٠																
١	٠	٠	٠	٠																
١	٠	٠	١	٠																
١	٠	١	٠	٠																
١	٠	١	١	٠																
١	١	٠	٠	٠																
١	١	٠	١	٠																
١	١	١	٠	٠																
١	١	١	١	٠																
١	١	١	١	١																

الجدول (١٣- ١): جدول يوضح كيفية تشغيل موزع البيانات.

وصل الرجل رقم ١٨ (مدخل البيانات) بإشارة ساعة ذات تردد ٥ Hz، ثم مفاتيح التحكم A, B, C و D بقيمة ١١٠. ماذا تلاحظ في هذه الحالة؟



## الدوائر الرقمية

إجراء التجارب على دوائر القلاب

## التدريب العملي رقم ١٤

### دائرة القلاب S-R

#### الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

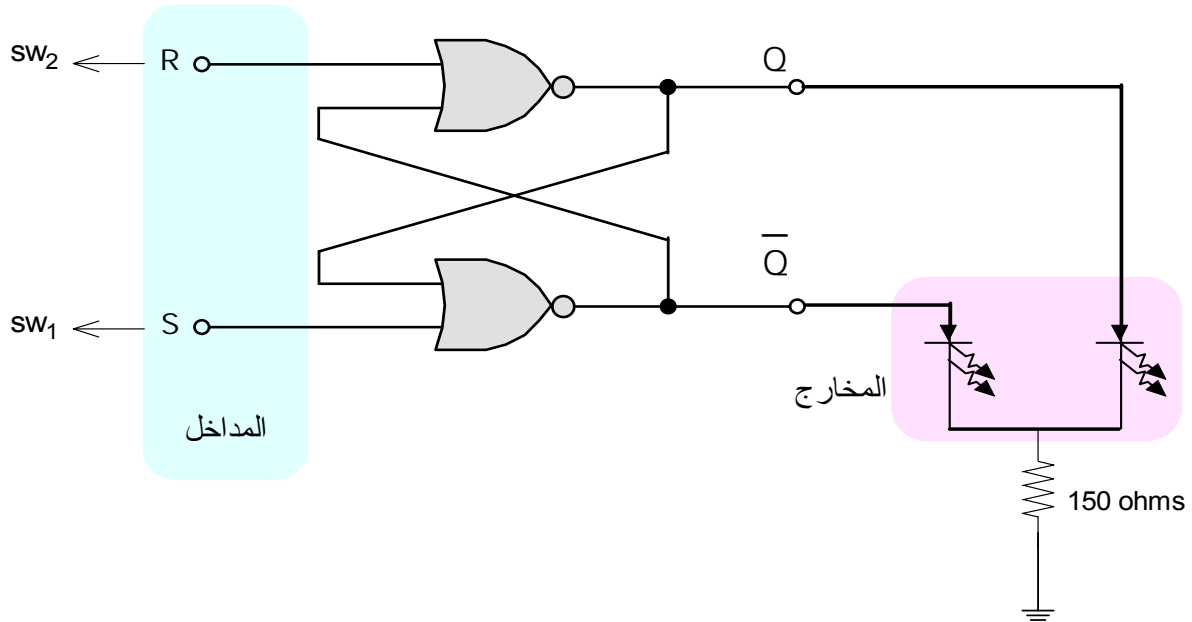
١. تركيب دائرة القلاب S-R بواسطة بوابات NOR باستخدام شريحة ٧٤٠٢ .
٢. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب S-R بواسطة بوابات NOR من خلال جدول الحقيقة.
٣. تركيب دائرة القلاب S-R بواسطة بوابات NAND باستخدام شريحة ٧٤٠٠.
٤. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب S-R بواسطة بوابات NAND من خلال جدول الحقيقة.
٥. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب S-R المتزامن Clocked S-R.

#### الأجهزة المستخدمة:

١. دائرة ٧٤٠٢ والتي تحتوي على بوابات NOR.
٢. دائرة ٧٤٠٠ والتي تحتوي على بوابات NAND.
٣. إشارة ساعة ( نبضات منفردة ).
٤. ٣ مفاتيح منطقية Switches.
٥. عدد ٢ من الدايودات الضوئية LEDs.
٦. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

### خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٤ - ١) مستخدماً شريحة ٧٤٠٢.



الشكل (١٤ - ١)

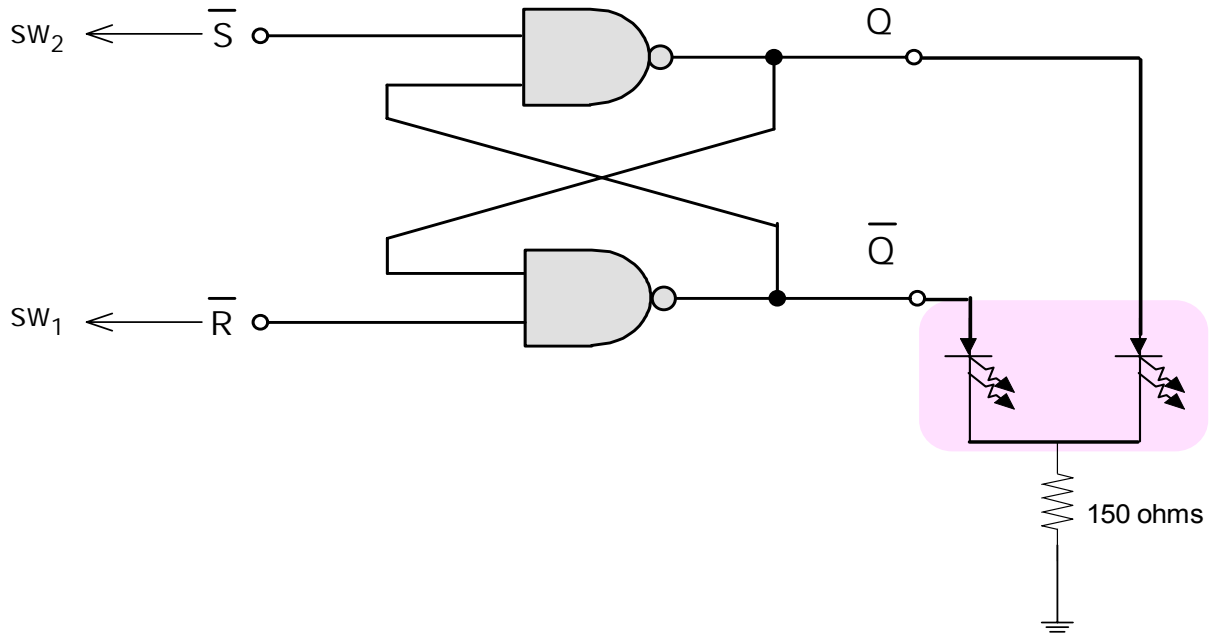
١. وصل الرجل رقم ٧ للشريحة بالأرضي Ground والطرف رقم ١٤ بمصدر الجهد  $V_{cc}$ .
٢. وصل المدخل S و R الموضحة بالشكل بمفتاحين SW1 و SW2 والمخارج Q و  $\bar{Q}$  بالدايودات الضوئية LEDs.
٣. قم بتغذية الدائرة وتشغيل المفاتيح SW1 و SW2 حسب الحالات الموضحة في الجدول (١٤ - ١).
٤. سجل النتائج على الجدول (١٤ - ١) معلناً في عمود الملاحظات حالة القلاب S-R.

Inputs		Outputs		
المدخل	المدخل	المخارج	المخارج	ملاحظات
$SW_1 = S$	$SW_2 = R$	$Q LED_1 =$	$\bar{Q} LED_2 =$	
٠	٠			
٠	١			
١	٠			
١	١			غير مسموح بها

الجدول (١٤ - ١)

٥. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٤ - ٢) باستخدام شريحتين ٧٤٠٠.

٦. وصل الطرف رقم ٧ للشريحة بالأرضي Ground والطرف رقم ١٤ بمصدر الجهد  $V_{CC}$ .



الشكل (١٤- ٢)

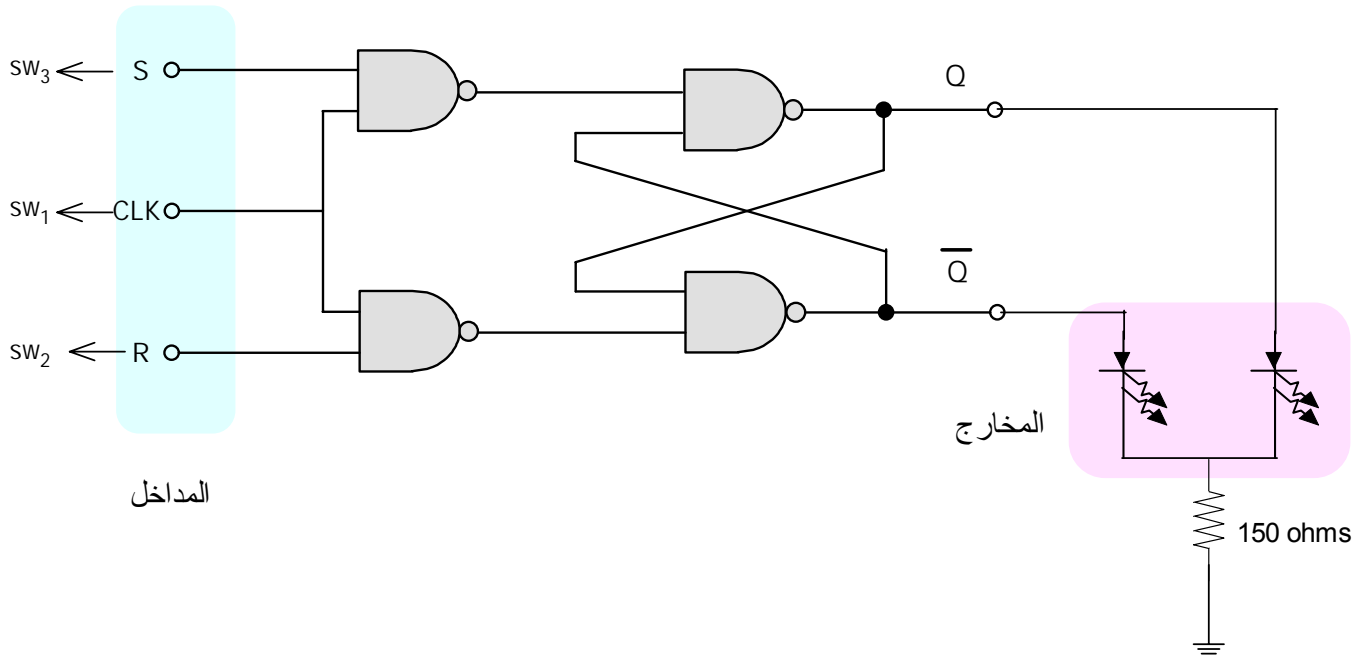
٧. وصل المدخل  $\bar{R}$  و  $\bar{S}$  الموضحة في الشكل بمفتاحين  $SW_1$  و  $SW_2$ .

٨. قم بتغذية الدائرة وتشغيل المفاتيح  $SW_1$  و  $SW_2$  حسب الحالات الموضحة في الجدول (١٤- ٢) وسجل النتائج والملاحظات على نفس الجدول.

Inputs		Outputs		
	المدخل			المخارج
S	R	Q	$\bar{Q}$	ملاحظات
٠	٠			غير مسموح بها
٠	١			
١	٠			
١	١			

الجدول (١٤- ٢)

٩. قم بتركيب دائرة القلاب S-R المتزامن الموضحة بالشكل (١٤-٣) مستخدماً بوابات NAND الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٠.



الشكل (١٤-٣)

١٠. وصل الطرف رقم ٧ للشريحة بالأرضي Ground والطرف رقم ١٤ بمصدر الجهد  $V_{CC}$ .

١١. وصل المدخل S و R الموضحة كما في الشكل بمفتاحين SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub>.

١٢. وصل المفتاح SW<sub>3</sub> كما هو موضح بالشكل (مشارك للبوابتين NAND).

١٣. وصل المخارج Q و  $\bar{Q}$  بالدايودات الضوئية LEDs.

١٤. قم بتغذية الدائرة وتشغيل المفاتيح SW<sub>1</sub> و SW<sub>2</sub> و SW<sub>3</sub> حسب ما هو موضح في الجدول.

سجل النتائج في المخارج والملاحظات على الجدول (١٤ - ٣)

Inputs			Outputs		
	المدخل				المخارج
$SW_3$	$SW_1 = S$	$SW_2 = R$	$Q$	$\bar{Q}$	ملاحظات
٠	٠	٠			
٠	٠	١			
٠	١	٠			
٠	١	١			غير مسموح بها
١	٠	٠			
١	٠	١			
١	١	٠			
١	١	١			غير مسموح بها

الجدول (١٤ - ٣)



## التدريب العملي رقم ١٥

### دوائر قلاب D

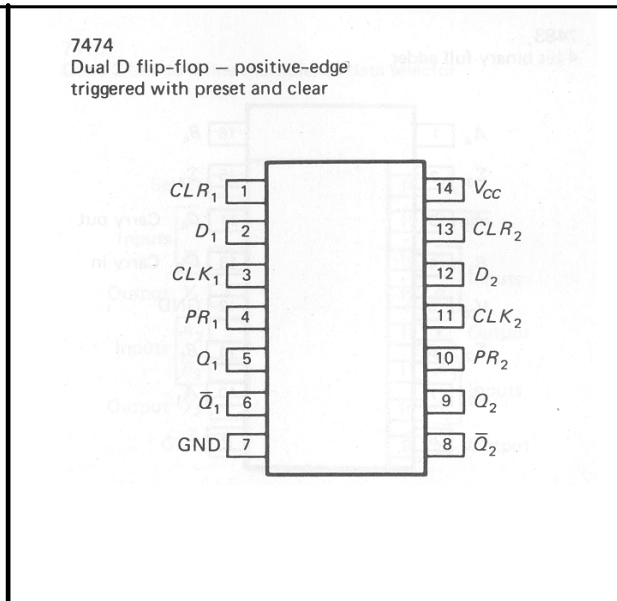
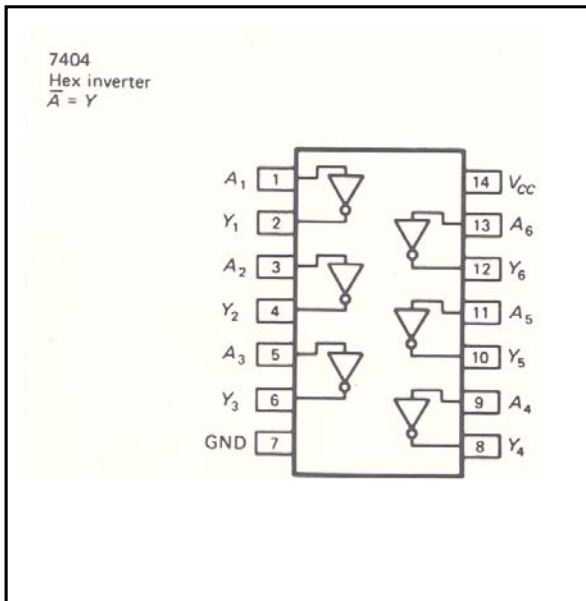
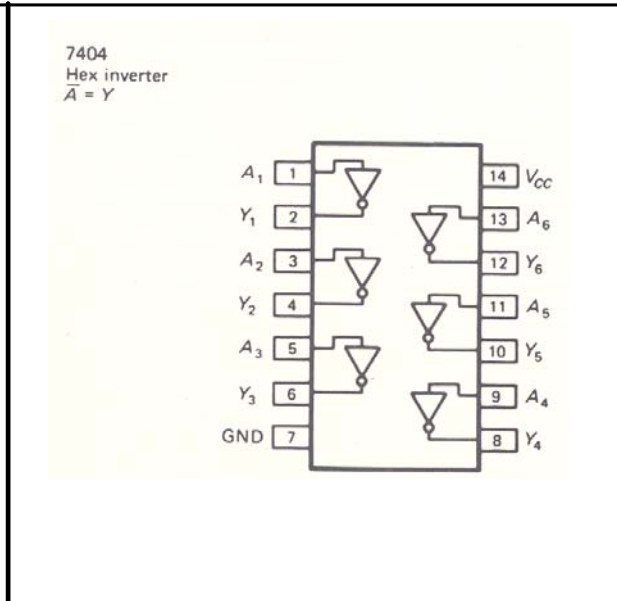
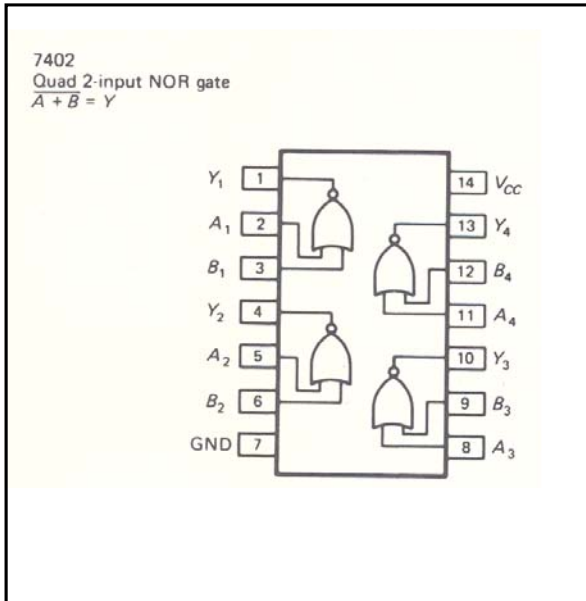
#### الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. تركيب وفحص دائرة قلاب D مستخدماً الشرائح ٧٤٠٢ ، ٧٤٠٤ و ٧٤٠٨.
٢. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب D من خلال جدول الحقيقة.
٣. تركيب وفحص دائرة قلاب D مستخدماً شريحة من نوع DV٤٧٤.
٤. كيفية استخدام المداخل المتزامنة وغير المتزامنة لشريحة ٧٤٧٤.

#### الأجهزة المستخدمة

١. بوابتين NOR من شريحة ٧٤٠٢ (أنظر إلى الشكل (١٥ - ١)) التي تحتوي على أربعة بوابات.
٢. بوابتين AND من الأربعة بوابات التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٨.
٣. بوابة NOT من ضمن الست بوابات التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٤.
٤. شريحة ٧٤٧٤ والتي تحتوي على قلابين من نوع D.
٥. أربعة مفاتيح SW<sub>1</sub> ، SW<sub>2</sub> ، SW<sub>3</sub> و SW<sub>4</sub>.
٦. عدد ٢ من الدايمودات الضوئية LEDs.
٧. مولد جهد مستمر منظم على ٧٥.
٨. ساعة ( نبضات ).



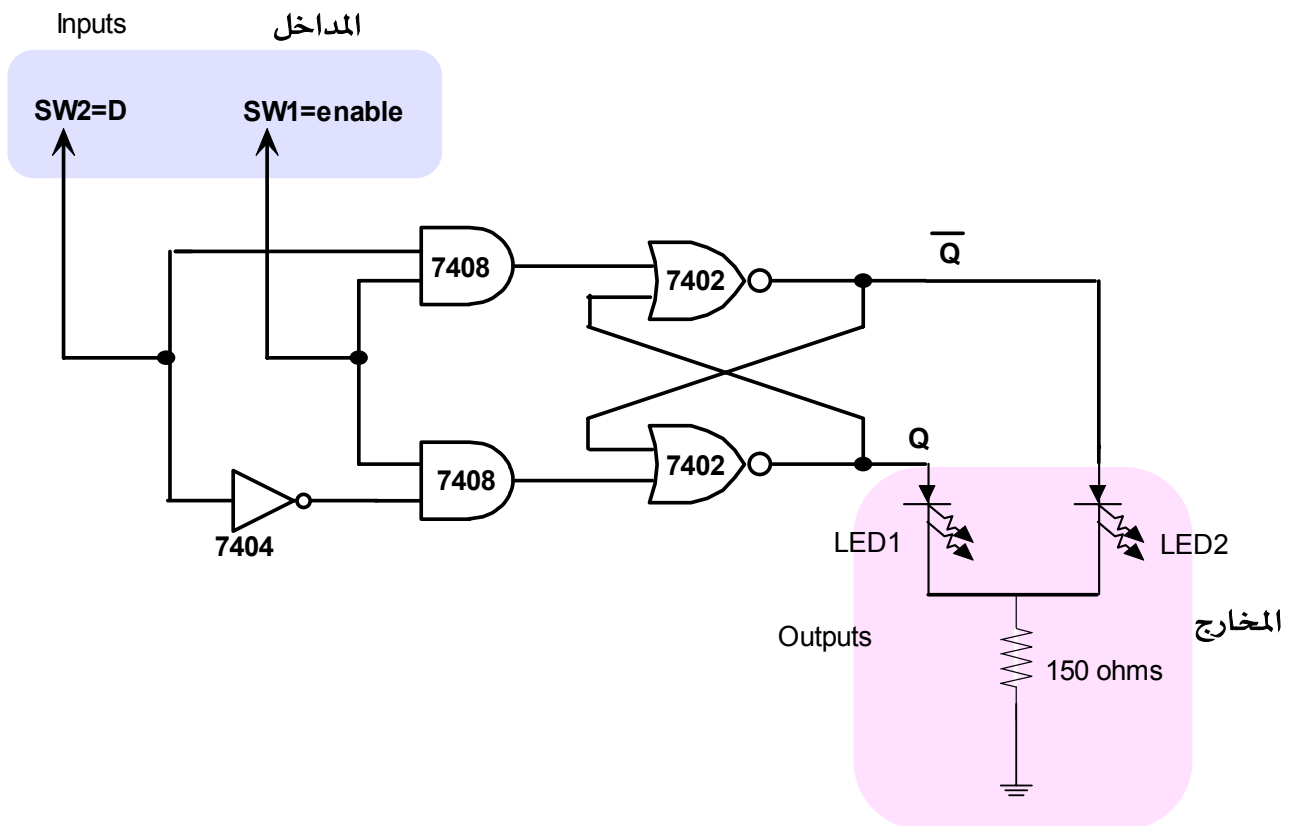
الشكل (١٥ - ١): شرائح ٤٧٠٢ و ٧٤٠٤ و ٧٤٠٨ و ٧٤٧٤ و كيفية توصيلها.

### التجربة الأول

## قلاب D بواسطة بوابات NAND , NOT , NOR و

### خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٥ - ٢).



الشكل (١٥ - ٢): دائرة القلاب D.

٢. وصل لكل من الشرائح المستخدمة (٧٤٠٢) ، (٧٤٠٤) و (١٧٤٠٨) الأرجل رقم ١٤ بالجهد ٧٥ والرجل رقم ٧ بالأرضي Ground.

٣. قم بتغذية الدائرة ثم أكمل الجدول (١٥ - ١) حسب احتمالات المدخل على  $SW_1$  و  $SW_2$ .

Inputs		Output	
المدخل	المخرج	$Q$	$\bar{Q}$
$D = SW_2$	$SW_1$		
٠	٠		
١	٠		
٠	١		
١	١		

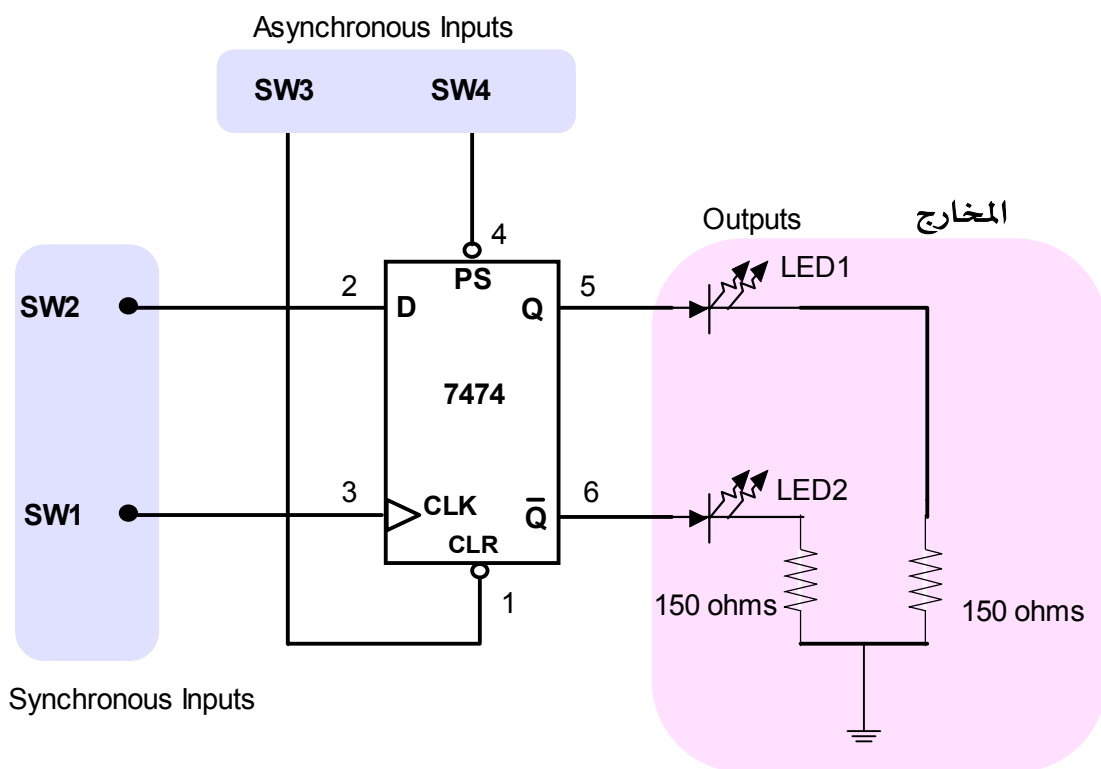
الجدول (١٥ - ١): جدول حقيقة دائرة الشكل (١٥ - ٢).

## التجربة الثانية

### استخدام المداخل غير المتزامنة للقلاب D

#### خطوات العمل:

١. استخدم شريحة ٧٤٧٤ لتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٥ - ٣).



الشكل (١٥ - ٣): استخدام المداخل الغير متزامنة للقلاب D.

٢. وصل الطرف رقم ١٤ بالجهد ٧٥ والطرف رقم ٧ بالأرضي Ground.

٣. قم بتغذية الدائرة ثم أكمل الجدول (١٥- ٢) حسب قيم المدخل غير المتزامنة  $sw_4 = \text{Preset}$  و  $sw_3 = \text{Clear}$ .

المدخل غير المتزامنة		المخارج	
Asynchronous Inputs		Outputs	
Clear =	Preset =	$Q$	$\bar{Q}$
$sw_3$	$sw_4$		
٠	٠		
٠	١		
١	٠		
١	١		

الجدول (١٥- ٢): جدول حقيقة دائرة الشكل (١٥- ٣).

### التجربة الثالثة

#### استخدام المداخل المتزامنة لقلاب D

#### خطوات العمل:

1. قم بإلغاء مفعول المداخل غير المتزامنة Preset و Clear وهذا بتحديد قيم Preset و Clear إلى قيمة الواحد المنطقي 1 و Preset = 1 و Clear = 1.
2. قم بتغذية الدائرة وتشغيل المفاتيح  $sw_1$  و  $sw_2 = sw_1$  و  $sw_2 = CLK$  و  $D = (sw_2)$  ثم أكمل الجدول (١٥-٣) الناتج عن هذه العملية.

المدخل غير المتزامنة CLK, D		المخارج Outputs			
Clock	Data	قبل نبضة الساعة CLK		بعد نبضة الساعة CLK	
CLK	D	Q	$\bar{Q}$	Q	$\bar{Q}$
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0
1	1	0	1	0	1
1	1	1	0	1	0

الجدول (١٥-٣): حالة المداخل المتزامنة.

## التدريب العملي رقم ١٦

### دائرة القلاب J-K

#### الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. تشغيل وفحص دوائر القلاب J-K باستخدام الدائرة المتكاملة ٧٤٧٦ .
٢. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب J-K من خلال جدول الحقيقة.
٣. كيفية استخدام المداخل المتزامنة وغير المتزامنة للقلابات J-K.

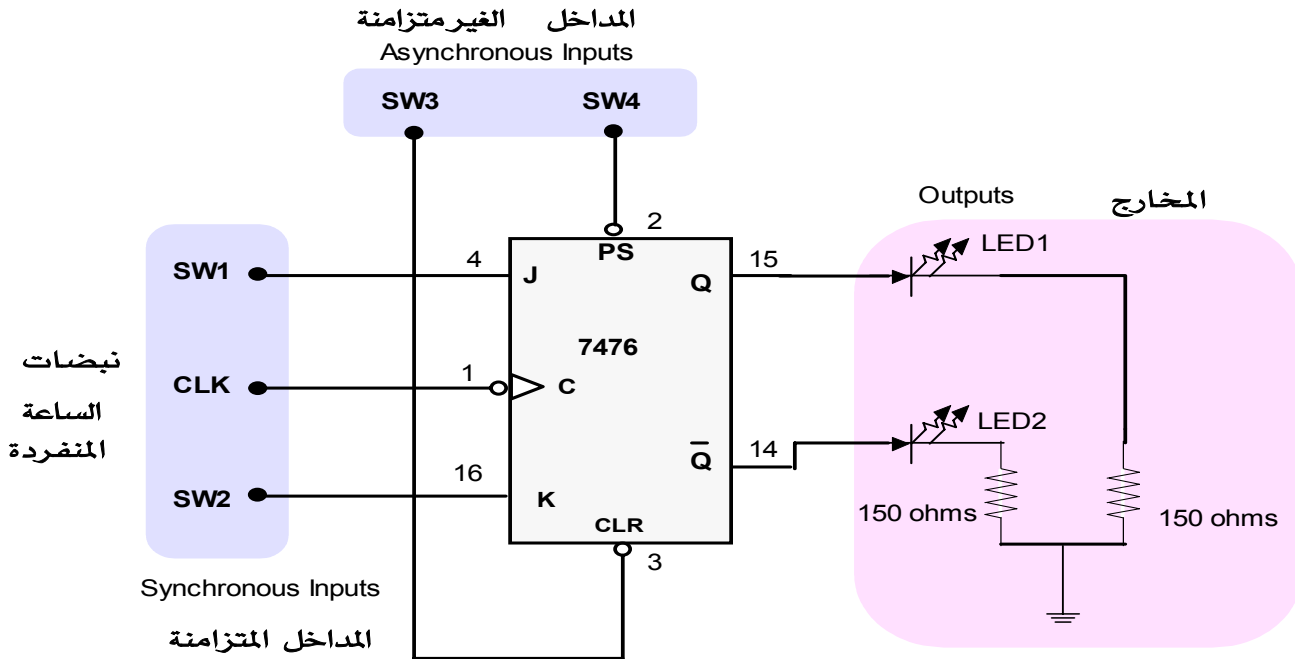
#### الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة القلابات ٧٤٧٦ J-K.
٢. إشارة الساعة CLK ( نبضات منفردة ).
٣. ٥ مفاتيح منطقية Switches.
٤. عدد ٢ من الدايمودات الضوئية LEDs.
٥. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧.٥.



### خطوات التجربة:

استخدم الدائرة الموضحة في الشكل (١٦ - ١) لتوصيل مختلف أطراف القلابات J-K مع باقي مكونات الدائرة.



الشكل (١٦ - ١)

١. أطفأ جهد التغذية وقم بتوصيل الرقم ٥ للشريحة بمصدر الجهد  $V_{CC}$  والطرف رقم ١٤ بالأرضي . Ground

٢. وصل المدخل غير المتزامنة PS و CLR بمفتاحين Switches .

٣. قم وصل المدخل المتزامنة J و K بمفتاحين Switches ومدخل الساعة CLK بإشارة ساعة ذات نبضات منفردة .

٤. قم بتوصيل المخارج Q و  $\bar{Q}$  بالدايودات الضوئية LEDs.

٥. قم بتشغيل مولد جهد التغذية.

٦. قم بتشغيل أو تغيير المدخل غير المتزامنة وسجل النتائج في الجدول (١٦ - ١)

Inputs		المدخل	Outputs		
CLR	PS		$Q$	$\bar{Q}$	ملاحظات
٠	٠				
٠	١				
١	٠				
١	١				

الجدول (١٦ - ١)

٧. قم بتعطيل المدخل غير المتزامنة ( PS =1 و CLR=1 ) .

٨. استخدم المدخل المتزامنة J و K و CLK لدائرة ٧٤٧٦ وسجل النتائج في الجدول (١٦ - ٢)

Inputs			Outputs				
المدخل			الحالة بعد نبضة الساعة		الحالة بعد نبضة الساعة		ملاحظات
الساعة	المدخل		$Q$	$\bar{Q}$			
CLK	J	K					
	٠	٠	٠	١			
	٠	١	٠	١			
	١	٠	٠	١			
	١	١	٠	١			
	٠	٠	١	٠			
	٠	١	١	٠			
	١	٠	١	٠			
	١	١	١	٠			

الجدول (١٦ - ٢)

٩. سجل على عمود الملاحظات حالة القلاب، إذا كانت حالة وضع إعادة وضع ، تبديل أو حالة سابقة.

١٠. قم في هذه الحالة بضبط المداخل المتزامنة وغير المتزامنة كالتالي:

$$J=1 \text{ و } K=1 \text{ و } PS=1 \text{ و } CLR=1$$

أدخل نبضات الساعة CLK بصفة متكررة على مدخل الساعة C ولاحظ ما يحدث.

## التدريب العملي رقم ١٧

### دوائر القلاب T

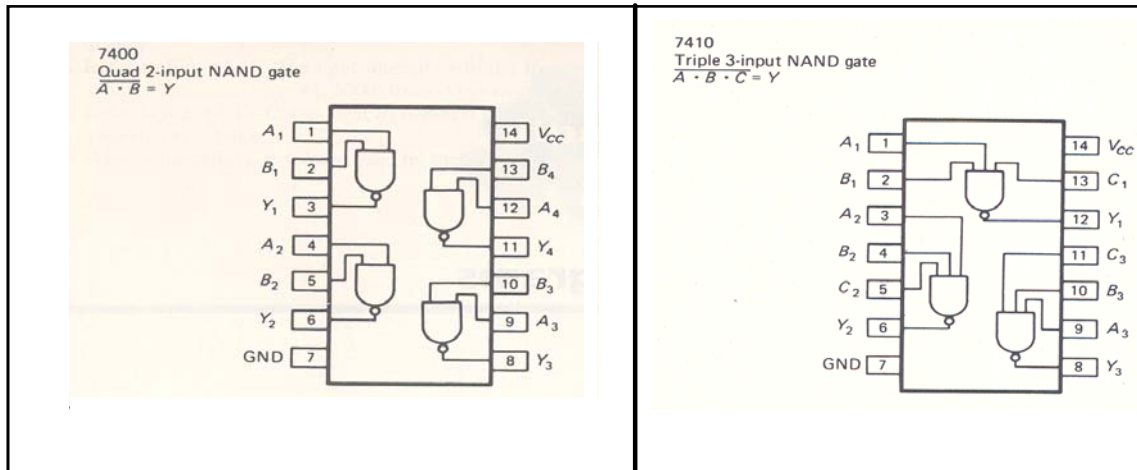
#### الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. تركيب وفحص دائرة قلاب من نوع T مستخدماً بوابتين NAND من ضمن الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٠ وبوابتين من شريحة ٧٤١٠.
٢. التعرف على مبدأ تشغيل القلاب T.

#### الأجهزة المستخدمة:

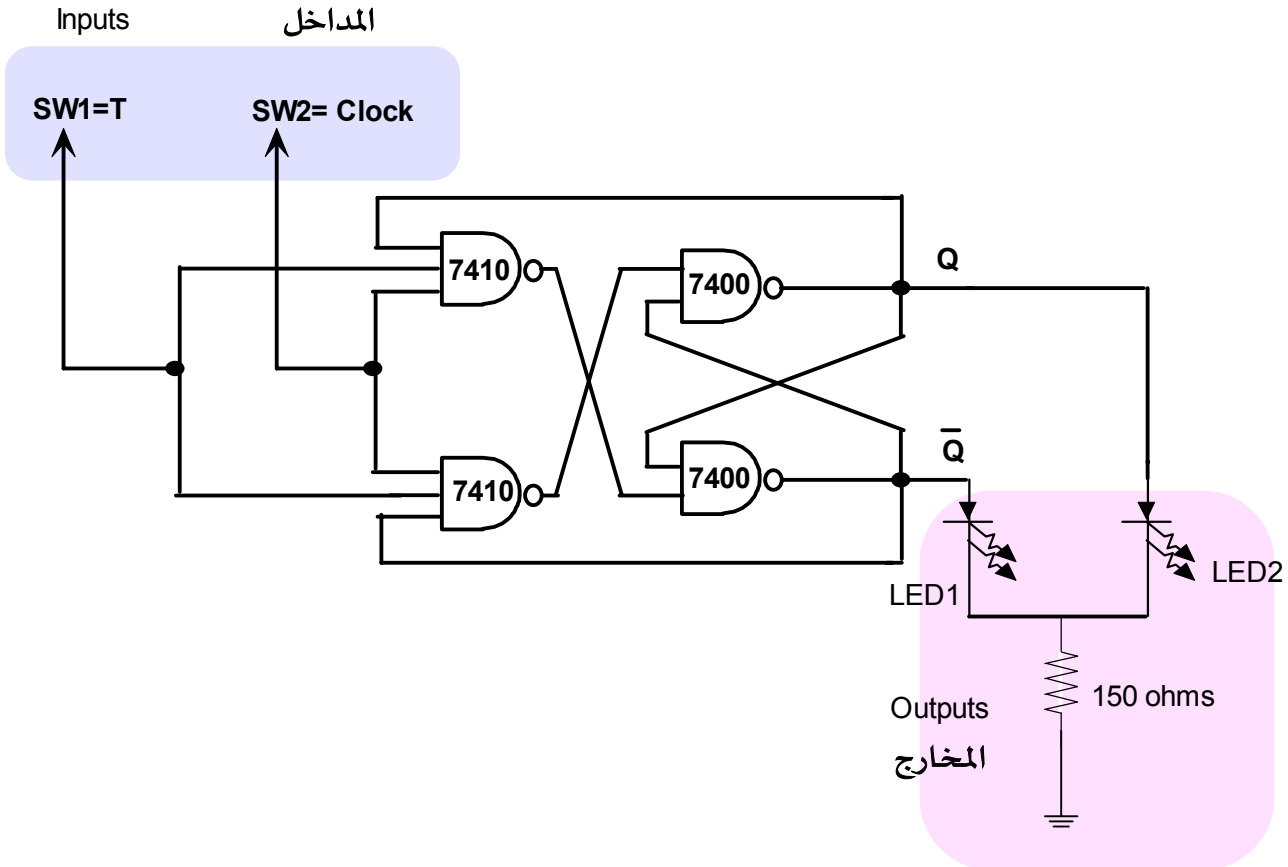
١. بوابتين NAND من ضمن الأربعة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤٠٠
٢. مفتاحين SW<sub>1</sub>.SW<sub>2</sub>
٣. عدد ٢ من الدايمودات الضوئية LEDs.
٤. مولد جهد مستمر و منظم على ٧.٥.
٥. بوابتين NAND ذات ثلاثة مداخل من ضمن الثلاثة التي تحتوي عليها شريحة ٧٤١٠.



الشكل (١٧ - ١): شرائح ٧٤٠٠ و ٧٤١٠ وكيفية توصيلها.

### خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٧- ٢) مستخدماً الشريحتين ٧٤٠٠ و ٧٤١٠.



الشكل (١٧- ٢): دائرة القلاب T.

٢. قم بتوصيل الأرجل رقم ١٤ بالجهد ٧٥ والأرجل رقم ٧ بالأرضي Ground لكلٍ من الشريحتين ٧٤٠٠ و ٧٤١٠.

٣. وصل المفتاح SW<sub>1</sub> بالمدخل T والمفتاح SW<sub>2</sub> بمدخل الساعة Clock.

٤. قم بتغذية الدائرة وثبت المفتاح  $SW_2$  على الصفر المنطقي ثم أكمل الجدول (١٧ - ١) وهذا بعد تشغيل المفتاح  $SW_1$  تارة إلى قيمة الواحد المنطقي وتارة إلى قيمة الصفر المنطقي.

Inputs	المدخل	Outputs	المخارج
$SW_2$	$SW_1$	$Q$	$\bar{Q}$
٠	٠		
٠	١		
٠	٠		
٠	١		

الجدول (١٧ - ١): جدول حقيقة دائرة الشكل (١٧ - ٢).

٥٠ ثبت المفتاح  $SW_2$  على الواحد المنطقي ثم أكمل الجدول (١٧ - ٢) وهذا بعد تشغيل المفتاح  $SW_1$  تارة على "ON" وتارة على "OFF".

Inputs	المدخل	Outputs	المخارج
$SW_2$	$SW_1$	$Q$	$\bar{Q}$
١	٠		
١	١		
١	٠		
١	١		
١	٠		
١	١		

الجدول (١٧ - ٢)

٠٦ ثبت المفتاح  $SW_1$  على الصفر المنطقي، و شغل المفتاح  $SW_2$  تارة على "ON" وتارة على "OFF" ثم أكمل الجدول (١٧- ٣).

Inputs		Outputs	
المدخل	المخارج	المداخل	المخارج
$SW_2$	$SW_1$	$Q$	$\bar{Q}$
٠	٠		
١	٠		
٠	١		
١	١		

الجدول (١٧- ٣)

٠٧ ثبت المفتاح  $SW_1$  على الواحد المنطقي، و شغل المفتاح  $SW_2$  تارة على "ON" وتارة على "OFF" ثم أكمل الجدول (١٧- ٤).

Inputs		Outputs	
المدخل	المخارج	المداخل	المخارج
$SW_2$	$SW_1$	$Q$	$\bar{Q}$
٠	١		
١	١		
٠	٠		
١	٠		
٠	١		
١	١		
٠	٠		
١	٠		

الجدول (١٧- ٤)



## الدوائر الرقمية

إجراء التجارب على العدادات والسجلات والذاكرة



## التدريب العملي رقم ١٨

### دوائر العدادات Counters

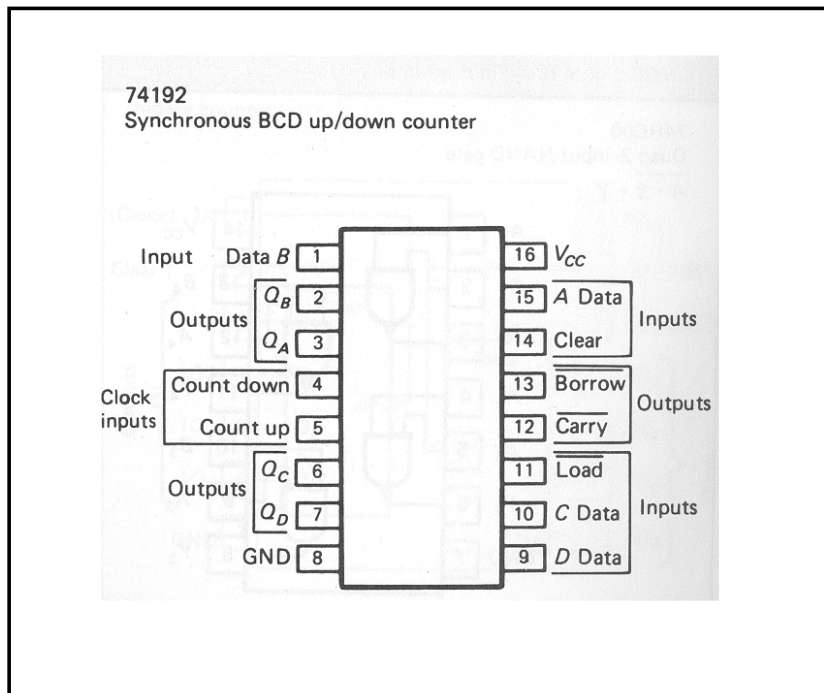
#### الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. توصيل وتشغيل وفحص دائرة عداد تصاعدي متزامن باستخدام شريحة ٧٤١٩٢.
٢. توصيل وتشغيل وفحص دائرة عداد تنازلي متزامن باستخدام شريحة ٧٤١٩٢.

#### الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة عداد متزامن تصاعدي / تنازلي من نوع ٧٤١٩٢ (أنظر إلى الشكل (١٨ - ١)).
٢. ساعة (مولد نبضات).
٣. عدد ٤ دايودات الضوئية LEDs.
٤. مفتاح منطقي (SW Switch).
٥. ٤ مقاومات ذات قيمة  $150\Omega$ .
٦. مصدر جهد مستمر منظم على ٧٥.



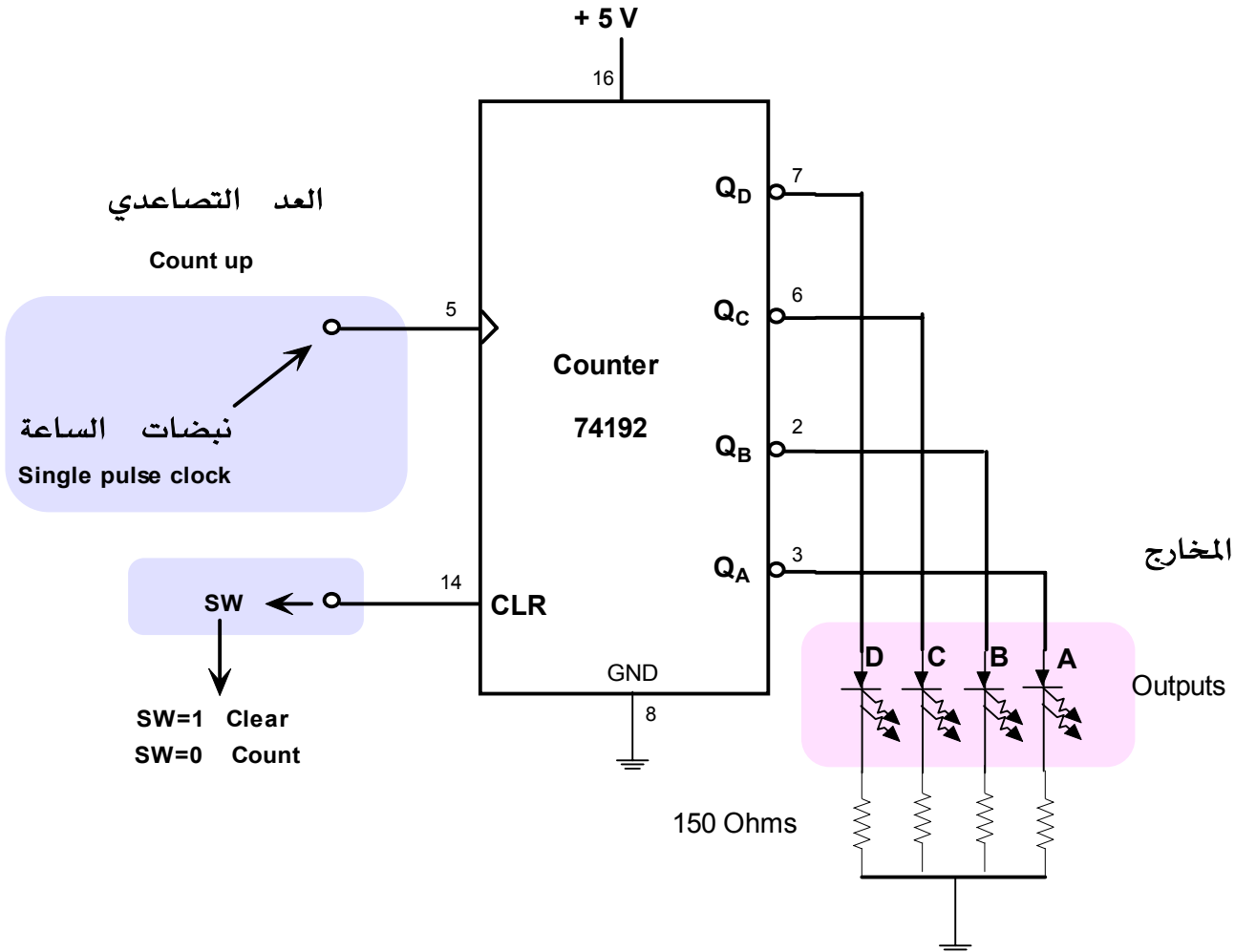
الشكل (١٨ - ١): شريحة ٧٤١٩٢ وكيفية توصيلها.

## التجربة الأولى

## العد التصاعدي Up Counting

## خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٨- ٢).
٢. وصل الرجل رقم ١٦ لشريحة ٧٤١٩٢ بمصدر الجهد ٥V والرجل رقم ٨ بالأرضي Ground.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بالمتاح المنطقي (SW Switch).
٤. وصل الطرف رقم ٥ بإشارة الساعة (Clock) وأخيراً وصل كلاً من الأطراف ٣، ٢، ٦، و ٧ بالدايودات الضوئية A LEDs, B, C و D.
٥. حدد قيمة المدخل رقم ١٤ (CLR) إلى قيمة الصفر المنطقي وهذا لتمكين عملية العد (عندما  $CLR = 1$  , يتم تصغير العداد).
٦. قم بتغذية الدائرة وتشغيل الساعة.



الشكل (١٨- ٢): دائرة العداد في حالة العد التصاعدي.

٧. قم بتسجيل النتائج الحاصل عليها في الجدول (١٨ - ١).

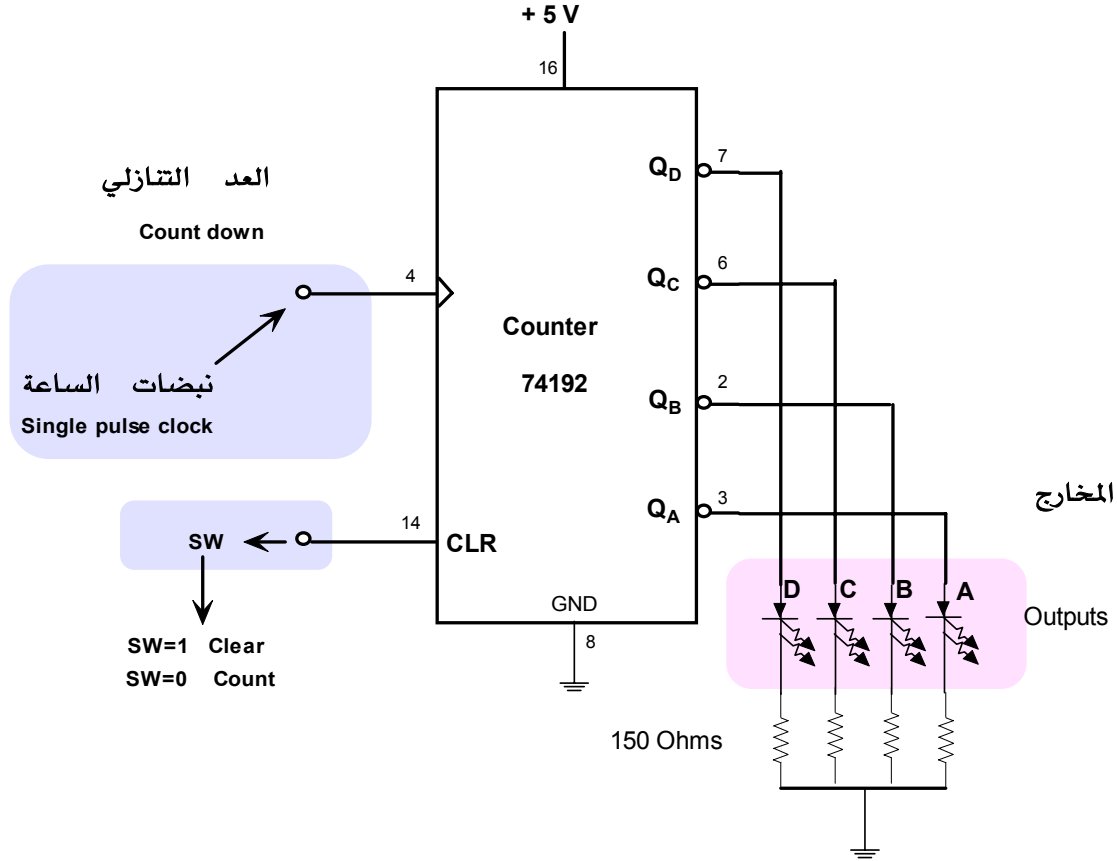
مدخل Input رقم نبضة الساعة (Clock)	Outputs				مخارج العداد القيمة العشرية
	D	C	B	A	
٠					
١					
٢					
٣					
٤					
٥					
٦					
٧					
٨					
٩					
١٠					
١١					
١٢					
١٣					
١٤					
١٥					
١٦					
١٧					
١٨					
١٩					
٢٠					

الجدول (١٨ - ١)

## التجربة الثانية: العد التنازلي Down Counting

### خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (١٨- ٣).



الشكل (١٨- ٣): دائرة العداد في حالة العد التنازلي.

٢. وصل الرجل رقم ١٦ لشريحة ٧٤١٩٢ بمصدر الجهد ٧٥ والرجل رقم ٨ بالأرضي Ground.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بالمفتاح المنطقي (SW Switch).
٤. وصل الطرف رقم ٤ بإشارة الساعة (Clock) وأخيراً وصل كلاً من الأطراف ٣، ٢، ٦، و ٧ بالدايودات الضوئية A LEDs, B, C و D.
٥. حدد قيمة المدخل رقم ١٤ (CLR) إلى قيمة الصفر المنطقي وهذا لتمكين عملية العد
٦. ( عندما  $CLR = 1$  , يتم تصفير العداد ).

٧. قم بتغذية الدائرة وتشغيل الساعة ثم تسجيل النتائج الحاصل عليها في الجدول (١٨- ٢).

مدخل Input رقم نبضة الساعة (Clock)	مخارج العداد Outputs عداد عشري تصاعدي القيمة الثنائية				القيمة العشرية
	D	C	B	A	
٠					
١					
٢					
٣					
٤					
٥					
٦					
٧					
٨					
٩					
١٠					
١١					
١٢					
١٣					
١٤					
١٥					
١٦					
١٧					
١٨					
١٩					

الجدول (١٨- ٢)

**التدريب العملي رقم ١٩****تجميع العدادات****Cascading Counters****عداد تصاعدي متزامن معاملة ١٠٠٠****Modulus 1000 Synchronous Up Counter****الأهداف:**

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. توصيل عدادين BCD على التوالي معامل كل واحد منهما ١٠.
٢. فحص العداد التصاعدي المتزامن المحصل عليه بعد عملية التجميع والذي يعد من ٠ إلى ٩٩٩.

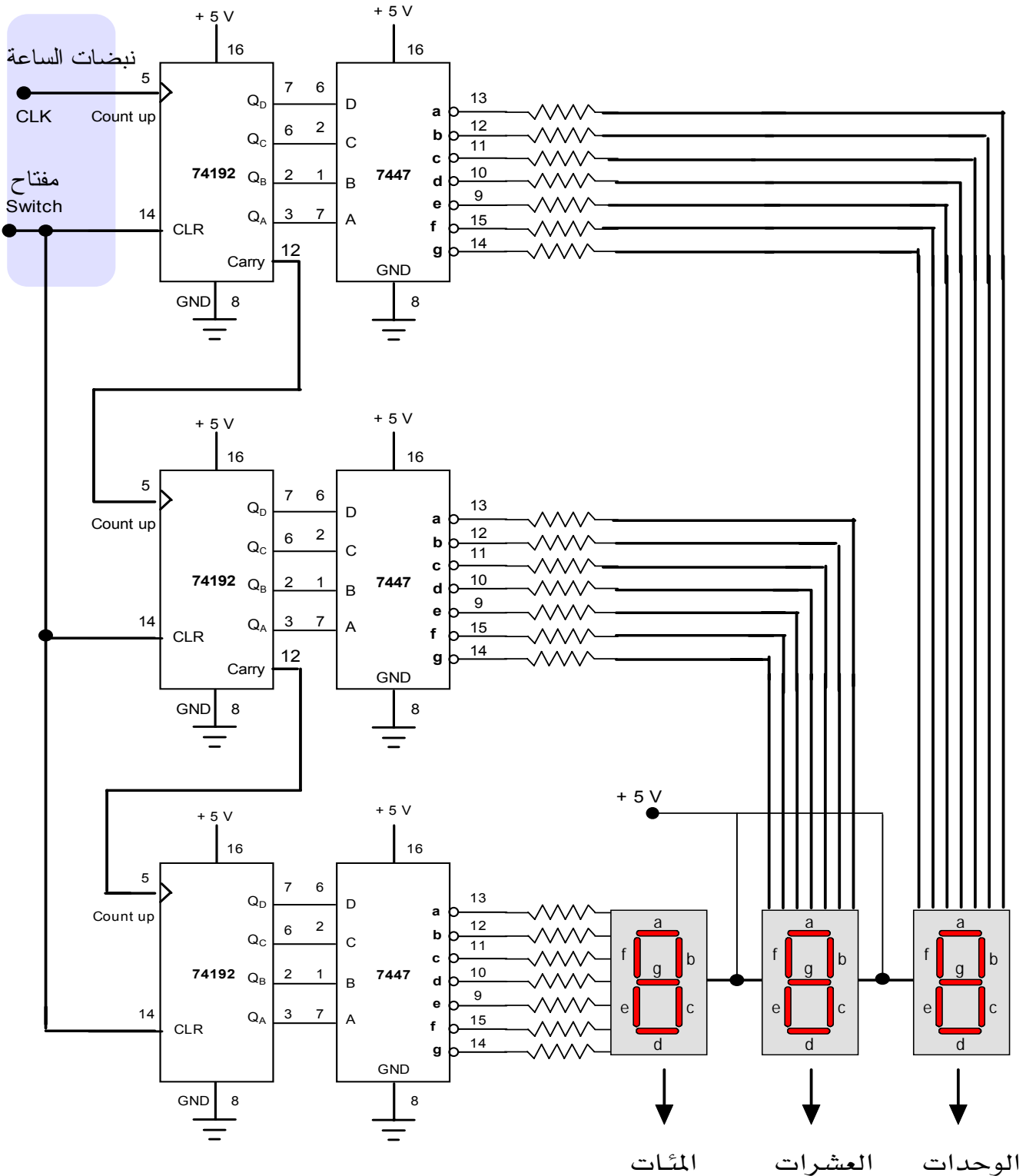
**الأجهزة المستخدمة:**

١. عدد ٣ شرائح ٧٤١٩٢ والتي تحتوي على عداد BCD متزامن.
٢. عدد ٣ شرائح ٧٤٤٧ والتي تحتوي على عداد مفسر شفرة من BCD إلى شاشة عرض ٧ أجزاء ٧ Segments.
٣. مفتاح منطقي Switch.
٤. عدد ٣ شاشات عرض ٧ أجزاء ٧ Segments.
٥. مولد إشارة نبضات الساعة Clock.
٦. ٢١ مقاومة قيمة  $150\Omega$ .
٧. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

**خطوات التجربة:**

قم بتركيب الدائرة الموضحة الشكل (١٩ - ١) باستخدام ٣ شرائح لعداد ٧٤١٩٢ BCD و ٣ شرائح لمفسر شفرة من BCD إلى ٧ Segments 7447. تكون وظيفة هذه الدائرة عداد تصاعدي متزامن معاملة ١٠٠٠ أي يعد من ٠ إلى ٩٩٩.

## المداخل



الشكل (١٩ - ١)

٨. أطفاً التغذية وقم بتوصيل الأطراف رقم ١٦ لكل من ٧٤١٩٢ و ٧٤٤٧ بجهد التغذية ٧٥ والأطراف رقم ٨ لنفس الشريحتين بالأرضي Ground.

٩. وصل مخارج العدادات (٧٤١٩٢) بمدخل مفسرات الشفرة (٧٤٤٧) ومخارج مفسرات الشفرة بمدخل شاشات العرض كما هو موضح بالشكل.
١٠. قم بتوصيل الرجل رقم ٥ لشريحة ٧٤١٩٢ الأولى بإشارة نبضات الساعة. Clock
١١. وصل المخرج رقم ١٢ للشريحة الأولى (٧٤١٩٢) بالمدخل رقم ٥ للشريحة الثانية للعداد (٧٤١٩٢) و الطرف رقم ١٢ للشريحة الثانية بالطرف رقم ٥ للشريحة الثالثة كما هو موضح بالشكل.
١٢. وصل مدخل التصفير CLR رقم ١٤ للثلاثة شرائح بمفتاح منطقي Switch.
١٣. قم بتغذية وتشغيل الدائرة وهذا بوضع المفتاح المنطقي على قيمة الصفر المنطقي "٠".
١٤. شغل مولد نبضات الساعة ولاحظ ماذا يحدث.
١٥. قم بتصفير العداد بواسطة CLR على الوضع "١".
١٦. غير تردد مولد نبضات الساعة وثبت CLR على "٠" ولاحظ ماذا يحدث.

## تمارين

١. ما هي قيم BCD المتواجدة على مدخل مفسرات الشفرة ٧٤٤٧ عندما تعرض

الأرقام التالية على شاشات ٧ Segments ؟

أ - ٤٣٢

ب - ١٧٢

ت - ٩٥

ث - ٠٠٩

ج - ٤٧

ح - ٢٨٤

خ - ٣٦١

د - ٦٦٢

ذ - ١٢

ر - ١٥٨

٢- متى يكون المخرج رقم ١٢ لشريحة العداد الأول ٧٤١٩٢ في المستوى 1 High ؟



## التدريب العملي رقم ٢٠

## عداد تنازلي متزامن معاملة ١٠٠٠

## Modulus 1000 Synchronous Down Counter

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

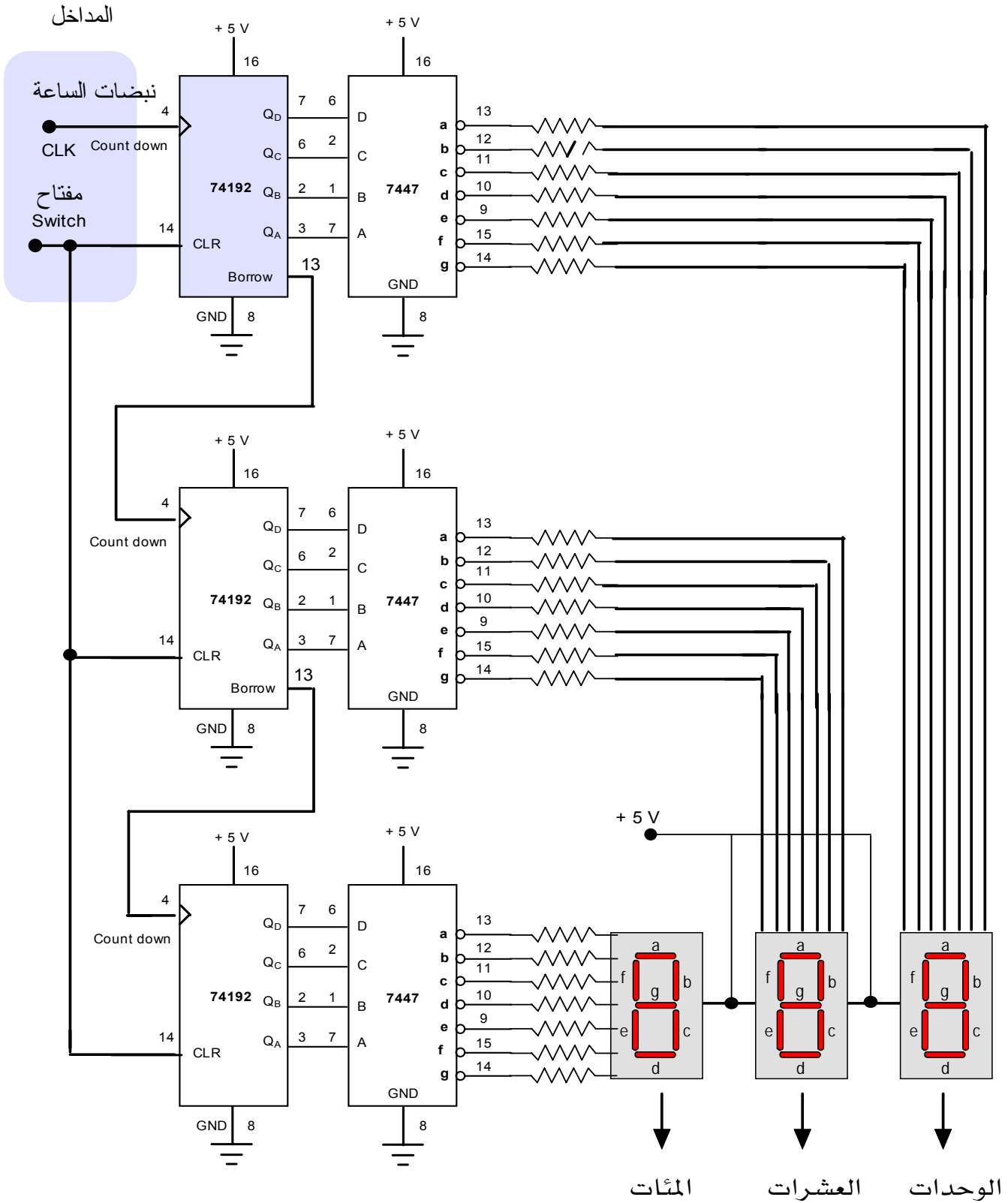
١. توصيل ٣ عدادات تنازلياً BCD على التوالي معاملة كل واحد منهما ١٠.
٢. تشغيل و فحص العداد التنازلي المتزامن المحصل عليه بعد عملية التجميع والذي يعد من ٩٩٩ إلى ٠.

## الأجهزة المستخدمة:

١. عدد ٣ شرائح ٧٤١٩٢ والتي تحتوي على عدادات BCD متزامنة.
٢. عدد ٣ شرائح ٧٤٤٧ مفسر شفرة من BCD إلى شاشة عرض ٧ أجزاء ٧ Segments..
٣. مفتاح منطقي Switch.
٤. عدد ٣ شاشات عرض ٧ أجزاء ٧ Segments.
٥. مولد إشارة نبضات الساعة. Clock.
٦. ٢١ مقاومة قيمة  $150\Omega$ .
٧. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

## خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢٠ - ١) باستخدام ٣ شرائح من نوع ٧٤١٩٢ و ٣ شرائح من نوع ٧٤٤٧ و ٣ شاشات عرض ٧ Segments. تكون وظيفة هذه الدائرة عداد تنازلي متزامن معاملة ١٠٠٠ أي يعد من ٩٩٩ إلى ٠.



الشكل (٢٠ - ١)

- أطفاً التغذية وقم بتوصيل الأطراف رقم ١٦ لكل من ٧٤١٩٢ و ٧٤٤٧ بجهد التغذية ٧٥ والأطراف رقم ٨ لنفس الشريحتين بالأرضي Ground.

٢. وصل مخارج العدادات (٧٤١٩٢) بمدخل مفسرات الشفرة (٧٤٤٧) ومخارج مفسرات الشفرة بمدخل شاشات العرض ٧ Segments .
٣. قم بتوصيل الرجل رقم ٤ لشريحة ٧٤١٩٢ الأولى بإشارة نبضات الساعة Clock.
٤. وصل المخرج رقم ١٣ للشريحة الأولى (٧٤١٩٢) بالمدخل رقم ٤ للشريحة الثانية (٧٤١٩٢) و المخرج رقم ١٣ للشريحة الثانية (٧٤١٩٢) بالمدخل رقم ٤ للشريحة الثالثة (٧٤١٩٢) كما هو موضح بالشكل.
٥. وصل مدخل التصغير CLR رقم ١٤ لكل العدادات بالمفتاح منطقي Switch.
٦. قم بتغذية وتشغيل الدائرة وهذا بوضع المفتاح المنطقي على قيمة الصفر المنطقي "٠" .
٧. شغل مولد نبضات الساعة Clock ولاحظ ماذا يحدث.
٨. قم بتصغير العداد بواسطة CLR على الوضع "١" .
٩. قم بتغيير تردد أو سرعة نبضات الساعة Clock وثبت المفتاح CLR على "٠" ولاحظ ماذا يحدث.

## تمارين

٢. ما هي قيم BCD المتواجدة على مداخل مفسرات الشفرة ٧٤٤٧ عندما يقوم العداد بعرض الأرقام التالية :

ز - ١٤

س - ٥٩

ش - ٩٨

ص - ٢٣٥

ض - ٥٤٩

ط - ٨٨٨

ظ - ٧١٢

ع - ٦٥٣

غ - ٩٢٨

ف - ١٤٦

٣. متى يكون المخرج رقم ١٣ لشريحة العداد الأول في المستوى 1 "High" ؟

٤. متى يكون المخرج رقم ١٣ لشريحة العداد الثانية في المستوى 0 "High" ؟

## التدريب العملي رقم ٢١

## دوائر مسجلات الإزاحة Shift Registers

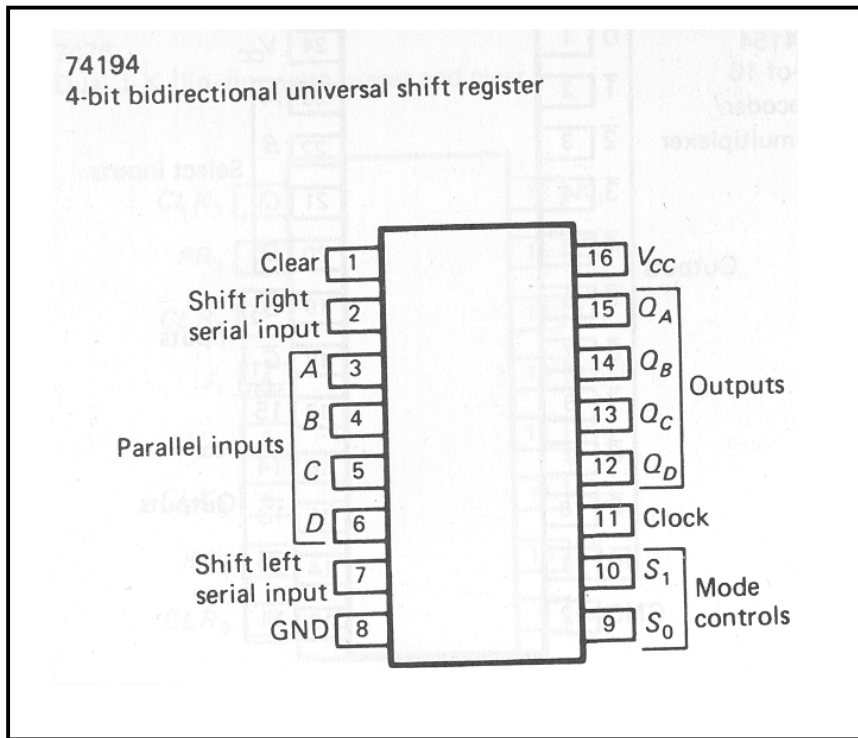
## الأهداف

أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. بناء وفحص دائرة مسجل الإزاحة باستخدام شريحة ٧٤١٩٤ في حالة تحميل البيانات للمسجل بصفة متوازية.
٢. إعداد المسجل لإزاحة البيانات إلى اليمين.
٣. إعداد المسجل لإزاحة البيانات إلى اليسار.
٤. التعرف على وظائف أطراف شريحة ٧٤١٩٤.

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ٧٤١٩٤ (أنظر إلى الشكل (٢١ - ١)) مسجل إزاحة ذو اتجاهين.
٢. ساعة (نبضات Clock).
٣. ٤ دايودات الضوئية LEDs.
٤. مصدر جهد مستمر منظم على ٧٥.
٥. ٩ مفاتيح منطقية Switches .

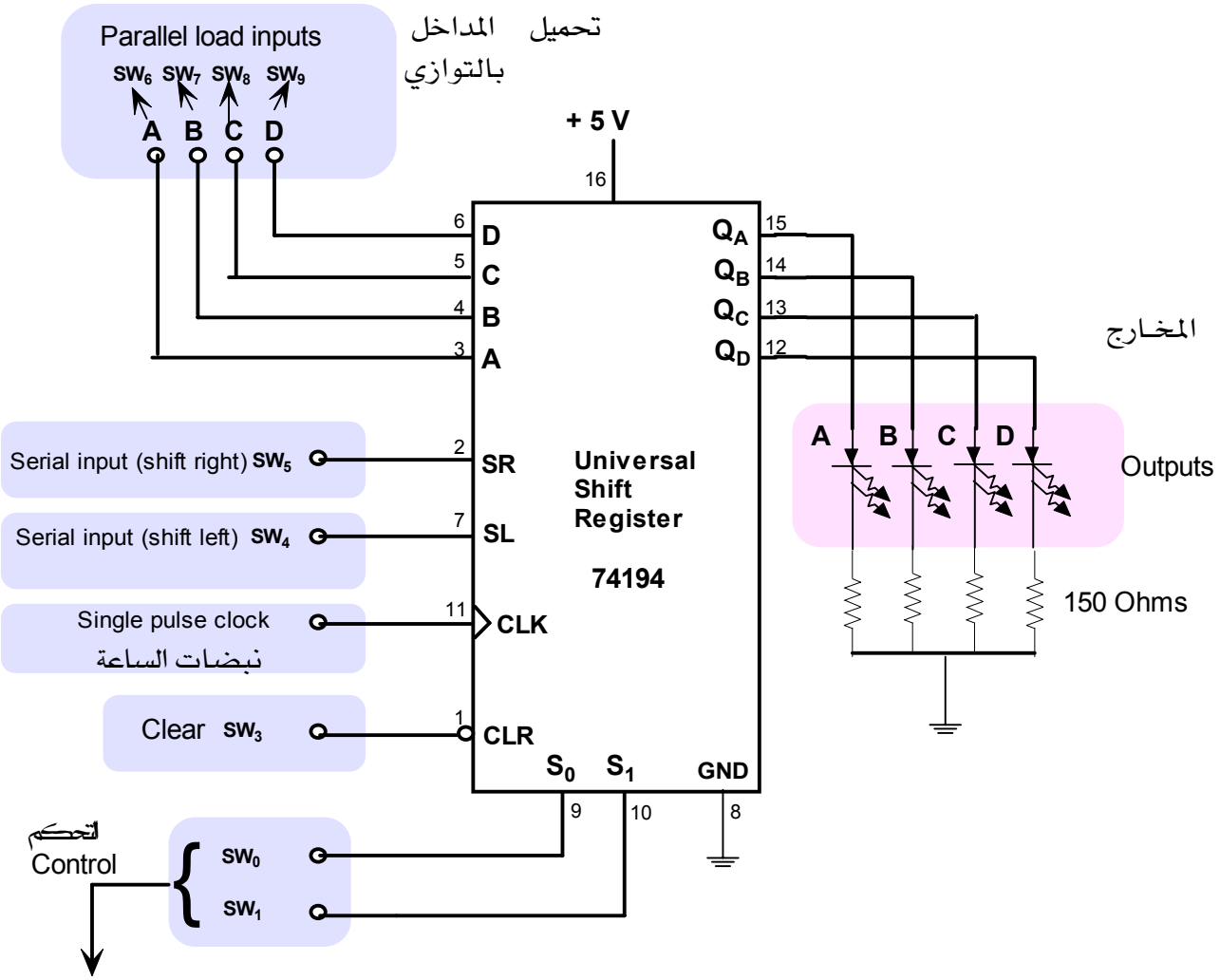


الشكل (٢١ - ١): شريحة ٧٤١٩٤ وكيفية توصيلها.

### التجربة الأولى: حالة إدخال البيانات بصفة متوازية وإزاحة إلى اليمين

#### خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة المبينة على شريحة مسجل الإزاحة والموضحة في الشكل (٢١ - ٢).
٢. وصل الطرف رقم ١٦ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ٨ بالأرضي Ground.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بالمفتاح المنطقي (SW Switch).
٤. وصل كلاً من الأطراف المتوازية A, B, C, و D إلى مفتاح منطقي Switch وهذا عبر الأطراف ٣, ٤, ٥, و ٦ للشريحة ٧٤١٩٤.
٥. وصل إشارة نبضات الساعة Clock إلى المدخل CLK عبر الطرف رقم ١١ للشريحة. وصل الطرف رقم ١ CLR بمفتاح منطقي.
٦. وصل أطراف التحكم ٩ و ١٠ بمفتاحين SW<sub>0</sub>, SW<sub>1</sub> وأخيراً وصل كلاً من المخارج Z, Y, X, و W عبر الأطراف ١٥, ١٤, ١٣, و ١٢ للشريحة ٧٤١٩٤ بدايودات ضوئية LEDs.



الشكل (٢١ - ٢): دائرة مسجل الإزاحة.

ضبط مفاتيح التحكم  $SW_0, SW_1$  على قيم  $SW_0=1$  و  $SW_1=1$  وهذا لتمكين المسجل من

تحميل البيانات بصفة متوازية عبر المدخلات  $A, B, C$  و  $D$

٧. قم بتغذية الدائرة ثم تحديد مدخل  $CLR$  إلى قيمة ٠ ثم بعد لحظات إلى قيمة ١ المنطقية.

٨. ضبط المفاتيح  $A, B, C$  و  $D$  للحصول على قيمة دخل تساوي ١٠١١.

٩. ضبط مرة أخرى مفاتيح التحكم المنطقية  $SW_0, SW_1$  على قيم  $SW_0=1$  و  $SW_1=0$ , لغرض

تمكين المسجل من إزاحة البيانات إلى اليمين.

١٠. أكمل الجدول (٢١ - ١).

Inputs			المدخل المتوازية				المدخل	Outputs				المخارج
التحكم		CLR					رقم نبضة					
SW <sub>0</sub>	SW <sub>1</sub>	تصغير	A	B	C	D	الساعة (Clock)	X	Y	Z	W	
x	x	•	x	x	x	x	•	•	•	•	•	
١	١	١	١	١	•	١	•					
١	•	١	١	١	•	١	١					
١	•	١	x	x	x	x	٢					
١	•	١	x	x	x	x	٣					
١	•	١	x	x	x	x	٤					
١	•	١	x	x	x	x	٥					
x	x	•	x	x	x	x	٦					

الجدول (٢١- ١).

ملاحظة: علامة X تعني أي قيمة منطقية.



## التجربة الثانية

### حالة إدخال البيانات بصفة متوازية وإزاحة إلى اليسار

خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة المبينة على شريحة مسجل الإزاحة والموضحة في الشكل .
٢. وصل الطرف رقم ١٦ للشريحة بمصدر الجهد ٧٥ والطرف رقم ٨ بالأرضي Ground.
٣. وصل الطرف رقم ١٤ للشريحة بالمفتاح المنطقي (SW Switch).
٤. وصل كلاً من الأطراف المتوازية A, B, C و D إلى مفتاح منطقي Switch وهذا عبر الأطراف ٣, ٤, ٥, ٦ للشريحة ٧٤١٩٤.
٥. وصل إشارة نبضات الساعة Clock إلى المدخل CLK عبر الطرف رقم ١١ للشريحة. وصل الطرف رقم ١ CLR بمفتاح منطقي.
٦. وصل أطراف التحكم ٩ و ١٠ بمفتاحين SW<sub>0</sub>, SW<sub>1</sub> وأخيراً وصل كلاً من المخارج X, Y, Z و W عبر الأطراف ١٥, ١٤, ١٣ و ١٢ للشريحة ٧٤١٩٤ بدايودات الضوئية LEDs.
٧. ضبط مفاتيح التحكم SW<sub>0</sub>, SW<sub>1</sub> على قيم SW<sub>0</sub>=1 و SW<sub>1</sub>=1 وهذا لتمكين المسجل من تحميل البيانات بصفة متوازية عبر المداخل A, B, C و D.
٨. قم بتغذية الدائرة ثم تحديد مدخل CLR إلى قيمة ٠ ثم بعد لحظات إلى قيمة ١ المنطقية.
٩. ضبط المفاتيح A, B, C و D للحصول على قيمة دخل تساوي ١٠١١.
١٠. ضبط مرة أخرى مفاتيح التحكم المنطقية SW<sub>0</sub>, SW<sub>1</sub> على قيم SW<sub>0</sub>=0 و SW<sub>1</sub>=1 , لغرض تمكين المسجل من إزاحة البيانات إلى اليسار.

١١. أكمل الجدول (٢١- ٢).

Inputs			المدخل المتوازية				المدخل	Outputs				المخارج
التحكم		CLR					رقم نبضة					
SW <sub>0</sub>	SW <sub>1</sub>	تصغير	A	B	C	D	الساعة (Clock)	X	Y	Z	W	
×	×	•	×	×	×	×	•	•	•	•	•	
١	١	١	١	١	•	١	•					
•	١	١	١	١	•	١	١					
•	١	١	×	×	×	×	٢					
•	١	١	×	×	×	×	٣					
•	١	١	×	×	×	×	٤					
•	١	١	×	×	×	×	٥					
×	×	•	×	×	×	×	٦					

الجدول (٢١- ٢).

ملاحظة: علامة × تعني أي قيمة

## التدريب العملي رقم ٢٢

## مسجل إزاحة ذو دخل متتالي وخرج متوازي

## bit serial in parallel out shift register

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

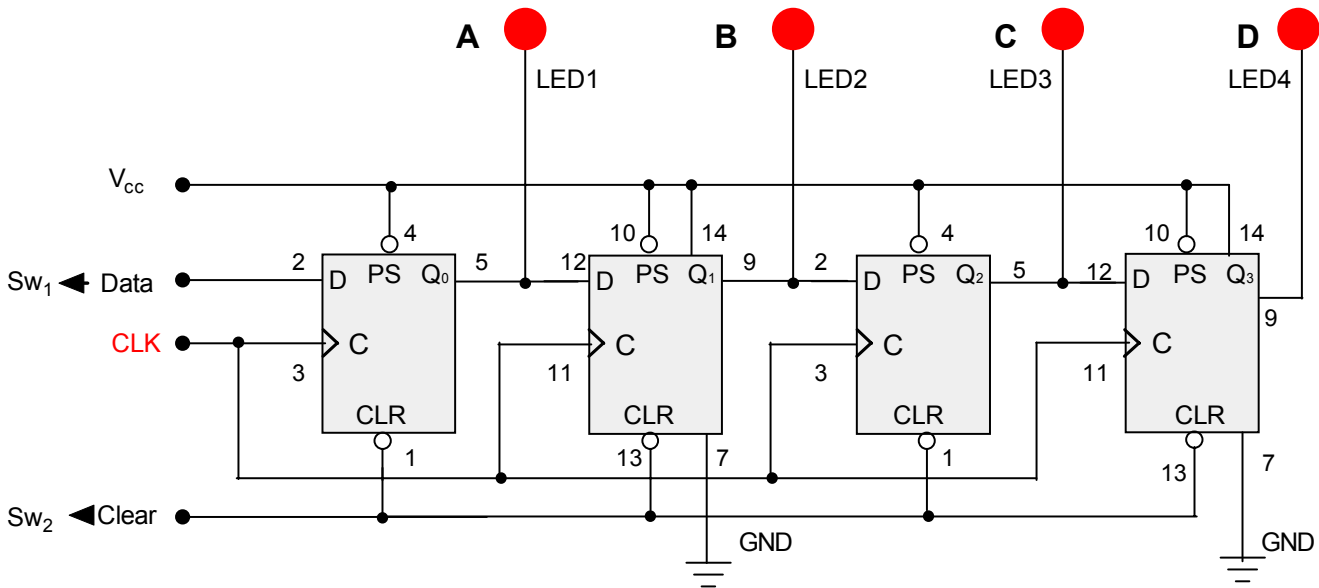
١. تركيب دائرة مسجل إزاحة ذو أربعة بتات باستخدام شريحة ٧٤٧٤.
٢. تشغيل دائرة المسجل وتحميل البيانات بصفة عامة متتالية.

## الأجهزة المستخدمة:

١. عدد ٢ شرائح ٧٤٧٤ تحتوي كل واحدة على قلابين من نوع D.
٢. عدد ٢ مفاتيح منطقية Switches.
٣. ٤ دايودات ضوئية Leds.
٤. إشارة ساعة Clock ( نبضات منفردة ).
٥. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

## خطوات التجربة:

قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢٢ - ١) باستخدام شريحتين ٧٤٧٤ تحتوي كل واحدة على قلابين من نوع D ذات مداخل متزامنة وغير متزامنة.



الشكل (٢٢ - ١)

١. أطفأ التغذية.
٢. وصل الأطراف رقم ١٤ لكلا الشريحتين بالجهد ٧٥ والأطراف رقم ٧ لنفس الشريحتين بالأرضي Ground.
٣. وصل المداخل غير المتزامنة PS للقلابات على الأطراف رقم ٤ و ١٠ لكلا الشريحتين بالجهد ٧٥ وذلك لتعطيل المدخل PS.
٤. وصل مداخل الساعة CLK لكلا الشريحتين على الأطراف رقم ٣ و ١١ بإشارة الساعة Clock.
٥. وصل مدخل القلاب D الأول على الطرف رقم ٢ بمفتاح منطقي Switch وذلك لإدخال البيانات Data.
٦. وصل المداخل غير المتزامنة CLR للقلابات على الأطراف ١ و ١٣ لكلا الشريحتين بمفتاح منطقي Switch.
٧. وصل خرج كل قلاب بدخل القلاب الذي يليه كما هو موضح بالشكل.
٨. قم بتغذية الدائرة وشغل المفتاح CLR على المستوى Low أو "٠" وذلك لتصغير بيانات المسجل.
٩. ضبط مرة ثانية المفتاح CLR على المستوى High أو "١" كما هو موضح في الجدول الذي يلي وذلك لإمكانية تحميل المسجل بالبيانات.
١٠. قم بتشغيل المسجل وذلك بضبط قيمة الدخل بمفتاح البيانات Data ثم بعدها إدخال نبضة ساعة Clock على المداخل CLK وتسجيل النتائج على الجدول (٢٢ - ١) حسب البيانات الموجودة على العمود Data.

Inputs مداخل			Outputs مخارج			
تصغير CLR	البيانات Data	رقم نبضة الساعة Clock	حالة الدايمودات الضوئية			
			A	B	C	D
٠	١	٠	٠	٠	٠	٠
١	١	٠	٠	٠	٠	٠
١	١	١				
١	٠	٢				
١	٠	٣				
١	٠	٤				
١	٠	٥				
١	٠	٦				
١	١	٧				
١	١	٨				
١	١	٩				
١	١	١٠				
١	٠	١١				
١	٠	١٢				
١	١	١٣				
١	١	١٤				
١	٠	١٥				
١	١	١٦				
١	٠	١٧				
١	١	١٨				
١	١	١٩				
٠	١	٢٠				

الجدول (٢٢ - ١)

## التدريب العملي رقم ٢٣

## دوائر الذاكرة Memory

## الأهداف

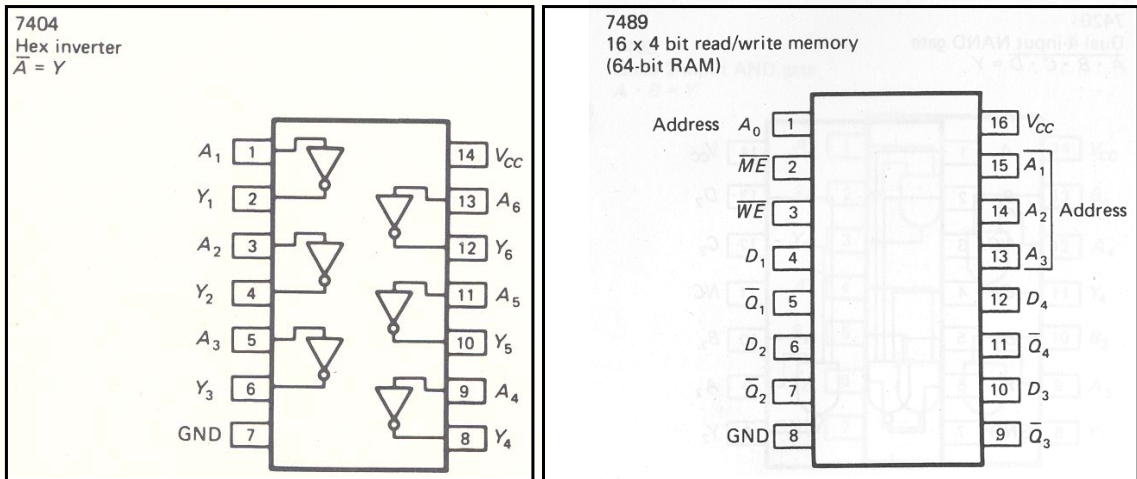
أن يكون المتدرب من خلال هذه التجربة قادراً على:

١. التعرف على شريحة الذاكرة وتوصيل دائرة الذاكرة.
٢. قراءة محتويات الذاكرة من نوع ذاكرة ذات الوصول العشوائي RAM.
٣. برمجة شريحة الذاكرة بكتابة المكمل الثنائي لعنوان الذاكرة.
٤. تشغيل شريحة ذاكرة RAM كمُشفّر يُحوّل من الثنائي إلى المكمل الثنائي.

## Binary to two's complement Encoder

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة من نوع ٧٤٨٩ لذاكرة قابلة للكتابة والقراءة (أنظر إلى الشكل (٢٣ - ١)).
٢. شريحة من نوع ٧٤٠٤.
٣. ٩ مفاتيح منطقية Switches.
٤. ٤ دايودات ضوئية LEDs.
٥. ٤ مقاومات ذات قيمة  $\Omega$  K١.
٦. ساعة ذات نبضات منفردة سالبة (Clock).
٧. جهاز اختبار منطقي (Logic Probe).
٨. مولد جهد مستمر منظم على ٧٥.



الشكل (٢٣ - ١): شرائح ٧٤٠٤ و ٧٤٨٩ وكيفية توصيلها.

## التجربة الأولى

### قراءة محتويات الذاكرة

شرح لمبدأ شريحة ٧٤٨٩ :

تحتوي شريحة ٧٤٨٩ على حجم قيمته  $١٦ \times ٤$  بت  $٤ \times ١٦$  (١6 bit)  $\times$  موقع أو عنوان يحتوي كل واحد منه على ٤ بت.

تحدد مفاتيح العناوين موقع الذاكرة سواء في حالة القراءة أو الكتابة ( التخزين ).

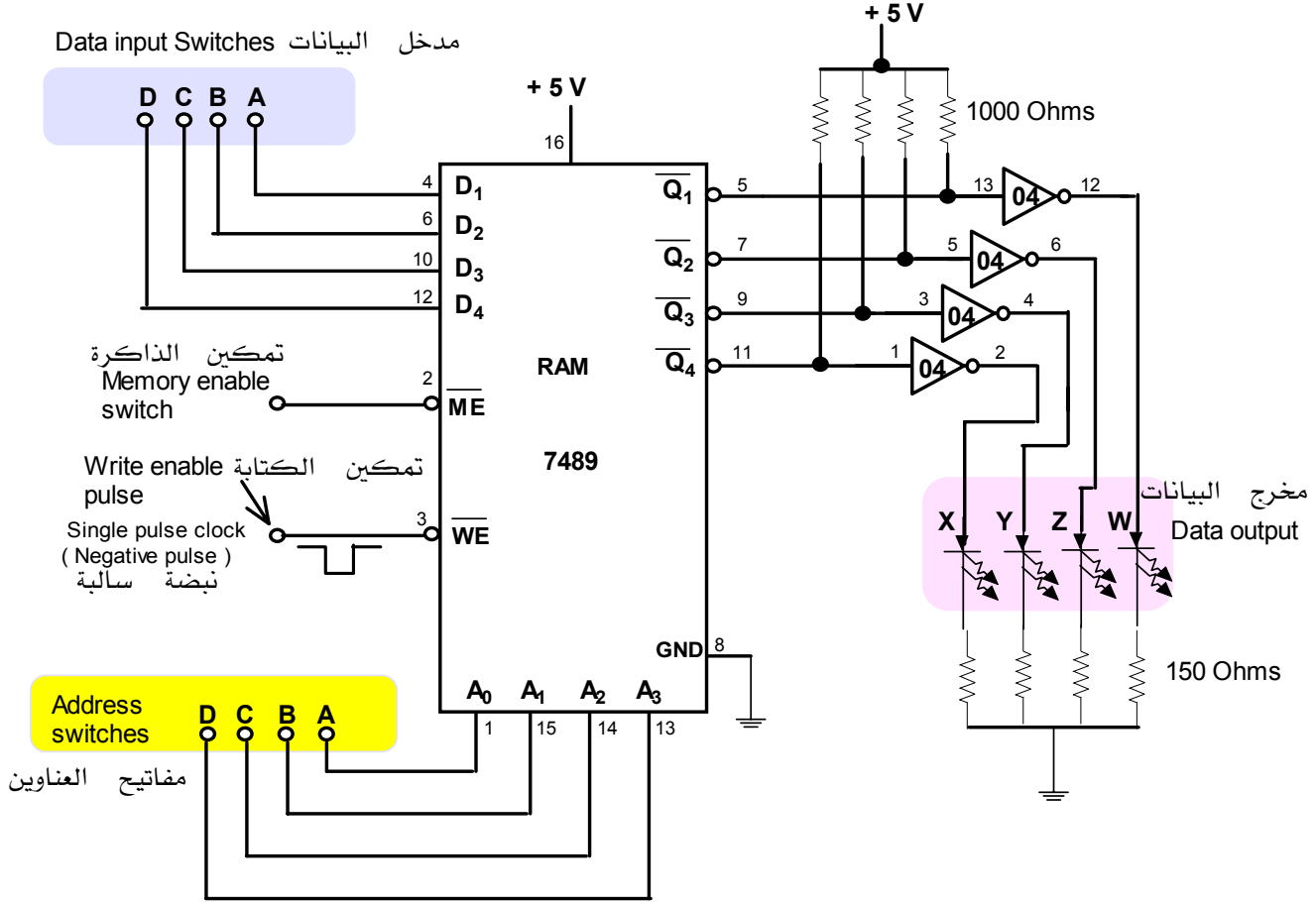
يكون مفتاح  $\overline{ME}$  Memory Enable ( تمكين الذاكرة ) في حالة Low لكل من عملية القراءة والكتابة.

تمكن نبضة سالبة من على مدخل  $\overline{WE}$  Write Enable ( تمكين الكتابة ) من تحويل البيانات من مداخل البيانات إلى الموقع المحدد بواسطة مفاتيح العناوين (Address Switches).

في حالة عدم توفر نبضات سالبة للساعة يكون بإمكاننا استخدام نبضات موجبة للساعة متبوعة بدائرة نفي (NOT) على المدخل رقم ٣  $\overline{WE}$  (لشريحة ٧٤٨٩).

## خطوات العمل:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢٣ - ٢).



الشكل (٢٣ - ٢): دائرة الذاكرة.

٢. أطفأ مولد الجهد المستمر ووصل كل من  $V_{CC}$  و GND إلى كلا الشريحتين

(٧٤٨٩) و(٧٤٠٤).

٣. وصل ٩ مفاتيح منطقية Switches إلى كل من مداخل البيانات (الأطراف ٤, ٦, ١٠, ١٢)

والعناوين (الأطراف ١, ١٥, ١٤, ١٣) وتمكين الذاكرة ( $\overline{ME}$ ) ((الطرف ٢)).

٤. قم بتغذية الدائرة وحدد مدخل Memory Enable بقيمة الصفر المنطقي Low.

٥. افحص بواسطة جهاز الاختبار المنطقي مدخل ( $\overline{WE}$  Write Enable) (لتتأكد من أن قيمة

المنطقين تساوي الواحد المنطقي High وهذا يعني أننا في حالة قراءة محتويات الذاكرة.



٦. اقرأ المحتويات العشوائية لكل الذاكرة بإكمال الجدول (٢٣ - ١).

Inputs				المدخل	Outputs			المخرج
Address				العنوان	المحتويات العشوائية للذاكرة			
A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>		X	Y	Z	W
٠	٠	٠	٠					
٠	٠	٠	١					
٠	٠	١	٠					
٠	٠	١	١					
٠	١	٠	٠					
٠	١	٠	١					
٠	١	١	٠					
٠	١	١	١					
١	٠	٠	٠					
١	٠	٠	١					
١	٠	١	٠					
١	٠	١	١					
١	١	٠	٠					
١	١	٠	١					
١	١	١	٠					
١	١	١	١					

الجدول (٢٣ - ١): جدول خاص بحالة القراءة.

## التجربة الثانية الكتابة على الذاكرة

### خطوات العمل:

١. قم تحديد مدخل تمكين الذاكرة Memory Enable بواسطة المفتاح على قيمة الصفر المنطقي Low.
٢. أدخل في محتوى أي عنوان قيمة المُكمل الثنائي لهذا العنوان وهذا بإدخال نبضة سالبة على مدخل تمكين الكتابة Write Enable بعد تحديد البيانات المطلوب إدخالها على العنوان المعني بالأمر.
٣. أكمل الجدول (٢٣ - ٢).

Inputs				المدخل	Outputs			المخرج
Address				العنوان	المُكمل الثنائي للعنوان			
A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	X	Y	Z	W	
0	0	0	0					
0	0	0	1					
0	0	1	0					
0	0	1	1					
0	1	0	0					
0	1	0	1					
0	1	1	0					
0	1	1	1					
1	0	0	0					
1	0	0	1					
1	0	1	0					
1	0	1	1					
1	1	0	0					
1	1	0	1					
1	1	1	0					
1	1	1	1					

الجدول (٢٣ - ٢): جدول خاص بحالة الكتابة.

ملاحظة: المطلوب إبقاء الدائرة مُغذية وعدم فصل التغذية خلال التجارب الثانية والثالثة.

## التجربة الثالثة: قراءة محتويات الذاكرة المبرمجة

## خطوات العمل:

١. حدد قيمة Memory Enable إلى الصفر المنطقي Low.
٢. افحص مدخل Write Enable وتأكد من أن قيمته المنطقية High ما يعني حالة قراءة.
٣. قم بقراءة محتوى كلاً من العناوين الستة عشر ثم سجل النتائج في الجدول (٢٣ - ٣).

Inputs				Outputs			
المداخل				المخارج			
العنوان Address				محتويات الذاكرة المبرمجة			
A <sub>3</sub>	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	X	Y	Z	W
٠	٠	٠	٠				
٠	٠	٠	١				
٠	٠	١	٠				
٠	٠	١	١				
٠	١	٠	٠				
٠	١	٠	١				
٠	١	١	٠				
٠	١	١	١				
١	٠	٠	٠				
١	٠	٠	١				
١	٠	١	٠				
١	٠	١	١				
١	١	٠	٠				
١	١	٠	١				
١	١	١	٠				
١	١	١	١				

الجدول (٢٣ - ٣): جدول يبين محتويات الذاكرة المبرمجة.

## التدريب العملي رقم ٢٤

## دائرة الذاكرة ٦١١٦

## Static RAM 6116

## الأهداف:

يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. التعرف على شريحة العائلة ٦١١٦ والتي تحتوي على ذاكرة ساكنة Static RAM سعتها ٢٠٤٨ × ٨ بت أو ٨٢ × K بت أو ٢ كيلو بايت ٢ K Byte.
٢. تركيب شريحة ٦١١٦ وأداء بعض العمليات الأساسية بهذه الشريحة.

## الأجهزة المستخدمة:

١. شريحة ذاكرة من نوع ٦١١٦ سعتها ٨٢ × K بت.
٢. عدد ١٤ مفاتيح Switches.
٣. ٨ دايودات ضوئية LEDs.
٤. مولد جهد مستمر ومنظم على ٧٥.

## شرح:

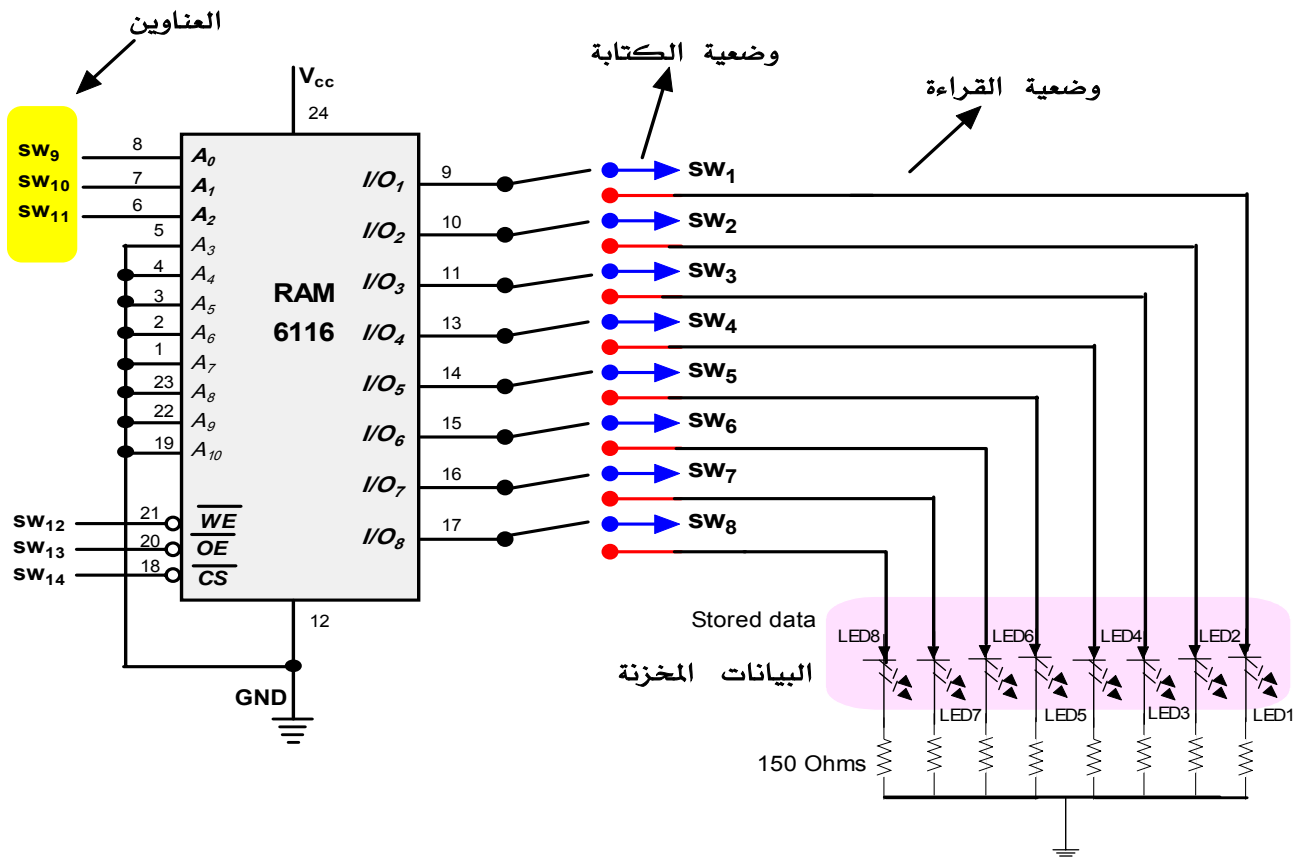
يوضح الشكل (٢٤ - ١) شريحة ٦١١٦ والتي تحتوي على ذاكرة ساكنة Static RAM سعتها ٢٠٤٨ × ٨ بت أو ١٦٣٨٤ بت منظمة حسب ٢٠٤٨ كلمة (٨ بت) أو ٢٠٤٨ بايت.

تتكون هذه الشريحة كما هو موضح من ١١ طرف لمداخل العناوين والتي هي  $A_0$  و  $A_1$  و  $A_2$  و  $A_3$  و  $A_4$  و  $A_5$  و  $A_6$  و  $A_7$  و  $A_8$  و  $A_9$  و  $A_{10}$  وهذا ما يمكننا من عنونة  $2^{11}$  مكان في الدائرة أو ما يعادل ٢٠٤٨.

وللشريحة أيضاً ٨ مداخل / مخارج للبيانات والتي هي  $I/O_1$  و  $I/O_2$  و  $I/O_3$  و  $I/O_4$  و  $I/O_5$  و  $I/O_6$  و  $I/O_7$  و  $I/O_8$  والتي يمكننا من الكتابة (تخزين البيانات) وقراءة البيانات المخزنة.

تكون تغذية الشريحة بواسطة  $V_{CC}$  على الطرف ٢٤ والأرضي Ground على الطرف ١٢.

تمكن وظيفة  $\overline{WE}$  (Active Low) على الطرف ٢١ من الكتابة على الشريحة كما تمكن وظيفة  $\overline{QE}$  (Active Low) على قراءة محتويات الذاكرة. أما المدخل  $\overline{CS}$  أيضاً (Active Low) هو الذي يمكننا من أداء عملية الكتابة والقراءة بعدما تكون قد أُخْتِرتْ هذه المداخل  $\overline{QE}$  أو  $\overline{WE}$ .



الشكل (٢٤- ١)

يوضح الجدول (٢٤- ١) جدول حقيقة لشريحة ٦١١٦.

العملية Operation	$\overline{WE}$	$\overline{QE}$	$\overline{CS}$
لا تحدث أي عملية	x	x	١
تحدث عملية القراءة Read	١	٠	٠
تحدث عملية الكتابة Write	٠	١	٠

الجدول (٢٤- ١)

## خطوات التجربة:

١. قم بتركيب الدائرة الموضحة في الشكل (٢٤- ١) باستخدام شريحة الدائرة ٦١١٦.
٢. وصل مداخل العناوين  $A_3$  و  $A_4$  و  $A_5$  و  $A_6$  و  $A_7$  و  $A_8$  و  $A_9$  و  $A_{10}$  بالأرضي Ground وهذا لإمكانية عنونة ٨ مواقع في الذاكرة فقط بواسطة المداخل  $A_0$  و  $A_1$  و  $A_2$ .
٣. وصل المداخل  $A_0$  و  $A_1$  و  $A_2$  و  $\overline{WE}$  و  $\overline{QE}$  و  $\overline{CS}$  بمفاتيح Switches.

٤. وصل المداخل / مخارج  $I/O_1$  و  $I/O_2$  و  $I/O_3$  و  $I/O_4$  و  $I/O_5$  و  $I/O_6$  و  $I/O_7$  و  $I/O_8$  بالمفاتيح Switches.

٥. وصل ٨ دايودات بجانب على اللوحة CATHODIC الدايودات موصلة إلى الأرضي عبر المقاومات.

٦. وصل ٨ أسلاك بالمداخل / مخارج البيانات، ويكون الطرف الآخر للأسلاك تارة موصل بالمفاتيح Switches في حالة الكتابة وتارة بأطراف Anode الدايودات في حالة القراءة.

٧. وصل التغذية دون تشغيلها.

٨. ثبت  $\overline{CS}$  على المستوى High أو ١ (يعني غير منشط).

٩. قم بتغذية الدائرة.

١٠. قم بالكتابة على المواقع الثمانية للدائرة متبوعاً الخطوات التالية (حسب الجدول (٢٤ - ٢): -

- اختر وثبت العنوان بواسطة  $A_0$  و  $A_1$  و  $A_2$ .

- وصل  $\overline{WE}$  بالأرضي ( $\overline{WE} = 0$ ) لتمكين الكتابة).

- وأخيراً قم بتمكين  $\overline{CS}$  وهذا بتوصيلة بالأرضي ( $\overline{CS} = 0$ ).

وهكذا تتم عملية الكتابة على عنوان معين، لا تتسى بعد كل عملية كتابة أن تعطل  $\overline{CS}$  وهذا بتوصيلة بالجهد ( $\overline{CS} = V_{CC}$ ).

العناوين			البيانات Data							
$A_2$	$A_1$	$A_0$	$D_8$	$D_7$	$D_6$	$D_5$	$D_4$	$D_3$	$D_2$	$D_1$
٠	٠	٠	١	٠	٠	١	٠	١	٠	٠
٠	٠	١	٠	٠	١	١	٠	٠	٠	١
٠	١	٠	٠	١	٠	٠	١	٠	٠	٠
٠	١	١	١	٠	٠	١	٠	١	٠	٠
١	٠	٠	٠	١	٠	١	٠	٠	٠	١
١	٠	١	٠	١	٠	٠	١	١	١	٠
١	١	٠	٠	٠	١	١	١	٠	٠	٠
١	١	١	٠	٠	١	١	١	١	١	٠

الجدول (٢٤ - ٢)

١١. دون أن تطفأ التغذية ( لكي لا تضيع البيانات المخزنة) قم بقراءة محتويات الدائرة وذلك بإتباع الخطوات التالية:

- ثبت  $\overline{CS}$  على ١ ( غير ممكن ) .
- وصل الأسلاك الثمانية بالديودات محتفظاً بالترتيب.
- اختر وثبت العنوان بواسطة  $A_0$  و  $A_1$  و  $A_2$ .
- وصل  $\overline{QE}$  بالأرضي ( $\overline{QE} = 0$ ).
- وأخيراً قم بتمكين  $\overline{CS}$  ( $\overline{CS} = 0$ ).

كرر هذه الخطوات لكل عنوان وقم بتسجيل النتائج على الجدول التالي:

العناوين			حالة الدايدوات ( البيانات المخزنة )							
$A_2$	$A_1$	$A_0$	LED <sub>8</sub>	LED <sub>7</sub>	LED <sub>6</sub>	LED <sub>5</sub>	LED <sub>4</sub>	LED <sub>3</sub>	LED <sub>2</sub>	LED <sub>1</sub>
١	٠	١								
١	١	٠								
٠	٠	١								
١	١	١								
٠	١	٠								
٠	١	١								

الجدول (٢٤ - ٣)

ماذا نستنتج؟





## الدوائر الرقمية

### المعالجات الدقيقة

## التدريب العملي رقم ٢٥

## المعالج الدقيق : استخدام الأمر Debug

## الأهداف:

أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :

١. كتابة برنامج بسيط بلغة تجميع باستخدام نافذة سطر الأوامر في بيئة نظام تشغيل الأقراص Dos.
٢. استخدام الأمر Debug المرفق مع نظام التشغيل Dos.
٣. استخدام بعض المفاتيح التي تشتغل مع الأمر Debug .
٤. تحديد عنوان القاعدة في الذاكرة.
٥. كيفية تنفيذ البرنامج خطوة خطوة.
٦. كيفية عرض محتوى المسجلات.
٧. كيفية عرض محتوى مواقع الذاكرة.

## الأجهزة المستخدمة:

١. جهاز حاسب شخصي متوافق مع IBM.
٢. نظام تشغيل أقراص Dos والذي يحتوي الأمر Debug.
٣. قرص مرن.

## خطوات التجربة:

١. أدخل القرص المرن الذي يحتوي عليه نظام تشغيل الأقراص Dos في محرك الأقراص المرنة وقم باستنهاض الجهاز بتحديد اختيار الاستنهاض من القرص المرن F إعدادات Bios الجهاز ( Bios Setting).
- سنقوم في هذه الحالة بكتابة برنامج بلغة تجميع مهمته العثور على أكبر عدد من بين ٧ أرقام ووضعها في الموقع الذي يحتوي عليه آخر الرقم. تكون قيمة هذا الرقم الأخير صفر وذلك بإعطاء فرصة للبرنامج على التوقف في الحلقة Loop.
٢. في سطر الأوامر A:< اكتب الأمر Debug ثم اضغط على الزر Enter . حينئذ تصبح في بيئة عمل الأمر Debug والذي يتميز بظهور علامة ناقص ( - ) في أقصى يسار السطر.

٣. قم بتحديد عناوين في الذاكرة وذلك لوضع بيانات فيها و لتعليم الأمر Debug من البداية في تجميع التعليمات في جزء البيانات وفي العنوان معام (OFFSET) قيمته H٥٠ وذلك بكتابة الأمر التالي:

- <a 50 <enter

قم الآن بإدخال البيانات التي ستستخدمها في عملية البحث عن أكبر عدد ابتداء من العنوان المذكور وذلك بكتابة ما يلي في بيئة عمل Debug:

<D8 : 0050 **dw 25** <enter٢٠

<D8 : 0052 **dw 16** <enter٢٠

<D8 : 0054 **dw B3** <enter٢٠

<D8 : 0056 **dw F8** <enter٢٠

<D8 : 0058 **dw 02** <enter٢٠

<D8 : 005A **dw 0D** <enter٢٠

<D8 : 005C **dw 98** <enter٢٠

<D8 : 005D **dw 00** <enter٢٠

٤. قم الآن بإدخال البرنامج في الموقع الذي يحتوي عليه العنوان ١٠٠. وذلك بكتابة ما يلي:

- <a 100 <enter

<D8 : 0100 **Mov ax, 0** <enter٢٠

<D8 : 0103 **Mov bx, 50** <enter٢٠

<D8 : 0106 **Cmp [bx],ax** <enter٢٠

<D8 : 0108 **jbe 10c** <enter٢٠

<D8 : 010A **Mov ax, [bx]** <enter٢٠

<D8 : 010C **add bx, 2** <enter٢٠

<D8 : 010F **Cmp Word ptr [bx],0** <enter٢٠

<D8 : 0112 **jnz 106** <enter٢٠

<D8 : 0114 **Mov [bx],ax** <enter٢٠

<D8 : 0116 **nop** <enter٢٠

<D8 : 0117 <enter٢٠

٥. للتأكد من أنه تم إدخال البرنامج بصفة صحيحة اكتب ما يلي:

```
<U 100 116 <enter
```

سوف تتم كتابة البرنامج مرة ثانية بالأحرف الكبيرة.

٦. في بيئة Debug اكتب r ثم اضغط على Enter.

سوف ترى هنا قائمة بكل المسجلات ومحتوياتها.

٧. لتنفيذ البرنامج خطوة خطوة اكتب t ثم اضغط على Enter.

ما هي قيم المسجلات؟ ماذا تلاحظ؟ علق على النتيجة.

٨. اكتب مرة ثانية t ثم اضغط على Enter.

ما هي قيم المسجلات؟ ماذا تلاحظ؟ علق على النتيجة.

٩. أعد الخطوة ٧ أو ٨ إلى أن تصل إلى آخر أمر أو سطر في البرنامج مع معاينة قيم المسجلات

والملاحظات المتعلقة مع هذه القيم والسطر المنفذ.

١٠. لمعاينة قيم مواقع الذاكرة التي تحتوي على البيانات قم بإدخال الأمر التالي:

```
d 0050 005F
```

ماذا تلاحظ؟

- ما هو محتوى الكلمة رقم ٨ في الذاكرة والتي يحتوي عنوانها على D٠٠٥؟

## التدريب العملي رقم 26

### المعالج الدقيق

#### الأهداف:

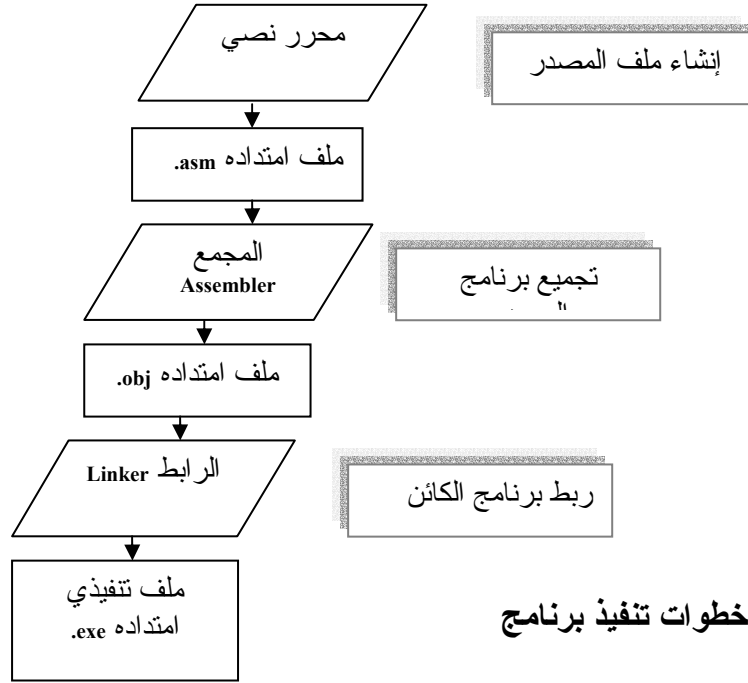
- أن يكون المتدرب بعد هذه التجربة قادراً على :
- معرفة البيئة المناسبة لكتابة برامج بلغة التجميع.
- وصف مراحل لتنفيذ برنامج بلغة التجميع.
- كتابة برنامج بسيط بلغة التجميع.
- تعلم بعض تعليمات لغة التجميع.
- تتبع تنفيذ البرنامج باستخدام محتويات السجلات.
- 

#### المواد والتجهيزات والأدوات المطلوبة:

- جهاز حاسب متوافق مع IBM.
- برنامج MASM أو TASM.
- نظام تشغيل DOS.
- قرص مرن.

#### إنشاء وتنفيذ برنامج بلغة التجميع:

1. إنشاء وتنفيذ البرنامج يجب القيام بأربع مراحل هي (انظر الشكل):
  1. استعمال محرر نصي مثل المفكرة أو برنامج آخر يكافئه لإنشاء ملف المصدر (تعليمات بلغة التجميع).
  2. استعمال المجمع (Assembles) لإنشاء ملف الكائن (Object file) المتوافق مع لغة الآلة للمعالج.
  3. استعمال برنامج Link لربط ملف الكائن لإنشاء ملف تنفيذي.
  4. نفذ البرنامج.



ملاحظة: في هذا التدريب العملي، نفرض أن ملفات النظام لبرنامج المجمع Assembler والرابط Linker موجودة بالقرص: C.

**الخطوة الأولى: إنشاء ملف برنامج المصدر:**

استعمل محرر نصي لإنشاء ملف مصدر البرنامج الموجود في نهاية هذا التدريب. خزّن البرنامج تحت اسم P1.ASM. الامتداد ASM يشير إلى أن الملف ملف المصدر للبرنامج بلغة التجميع.

**الخطوة الثانية: تحويل البرنامج إلى لغة الآلة (Assemble):**

استخدم أحد برامج التجميع مثل TASM من شركة بورلند أو MASM من شركة ميكروسوفت لتحويل البرنامج P1.ASM إلى برنامج بلغة الآلة المتوافقة مع معالجات إنتل خزن البرنامج تحت اسم P1.OBJ.

الأمر مستخدم هو:

C:\Masm P1

دور برنامج MASM هو فحص الأخطاء، إذا لم توجد أية أخطاء يقوم بتحويل البرنامج إلى ملف لغة الآلة تحت الامتداد P1.OBJ.

## ملاحظة:

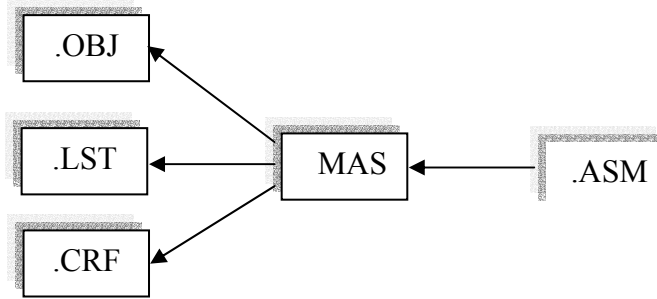
الفاصلة المنقوطة بعد اسم الملف تعني تنفيذ الأمر بدون إنشاء ملفات اختيارية أخرى.

نفذ البرنامج MASM بدون فاصلة منقوطة مثل الأمر التالي:

C:\Masm P1

بعد تنفيذ الأمر تلاحظ أن المجمع MASM يعطيك خيار إنشاء ملفين، ملف عرض قائمة المصدر ما يسمى Source Listing وملف Cross-Reference (P1.LST Source Listing) هو عبارة عن ملف نصي يقوم بترقيم السطور و يعرض في كل سطر شفرة لغة التجميع و ما يعادلها بشفرة لغة الآلة جنباً إلى جنب.

الملف (P1.CRF Cross-Reference) هو عبارة عن ملف نصي يقوم بعرض الأسماء التي تظهر في البرنامج مثل المتغيرات. هذا الملف مفيد في حالة البرامج الكبيرة. الرسم يوضح الفكرة:



## الخطوة الثالثة: إنشاء ملف تنفيذي:

ملف P1.OBJ هو ملف متوافق مع لغة الآلة. لكن لا يمكن تنفيذه. لتحويله إلى ملف تنفيذي P1.exe نستخدم برنامج Link.

نفذ الأمر:

C:\LINK P1

دور الفاصلة المنقوطة نفس ما تم شرحه في الخطوة الثانية.

## الخطوة الرابعة: تنفيذ البرنامج:

لتنفيذ البرنامج ما عليك سوى كتابة الأمر:

C:\ P1.exe

البرنامج يطبع على الشاشة الحرف "؟"

وينتظر من المستخدم إدخال حرف. إذا أدخلت حرف A مثلاً يقوم بطباعته على السطر التالي.  
أسئلة:

١. اذكر سجلات المعالج التي استُخدمت في البرنامج.
٢. قم بإعطاء محتويات السجلات التالية من بداية تنفيذ البرنامج إلى نهايته.

بالتسلسل: DL,BL,AH

DL	BL	AH	السجلات
		٠٢ <sub>١٦</sub> =٠٠٠٠٠٠٠١٠ <sub>٢</sub>	المحتوى ١
			المحتوى ٢
			المحتوى ٣
			المحتوى ٤

ملاحظة: استخدم وظائف المقاطعة INT 21H لتتبع مراحل تنفيذ البرنامج الموجودة في نهاية هذا التدريب.



برنامج المصدر

```
TITLE P1: ECHO PROGRAM
.MODEL SMALL
.STACK 100H
.CODE
MAIN PROC
;display prompt
MOV AH,2;display character function
MOV DL,'?' ;character is '?'
INT 21H
;display it
;input a character
MOV AH,1 ;read character function
INT 21H
;character in AL
MOV BL,AL ;save it in BL
;go to a new line
MOV AH,2;display character function
MOV DL,0AH ;carriage return
INT 21H
;execute carriage return
MOV DL,0AH ;line feed
INT 21H
;execute line feed
;display character
MOV DL,BL ;retrieve character
INT 21H
;and display it
;return to DOS
MOV AH,4CH ;DOS exit function
INT 21H
;exit to DOS
MAIN ENDP
END MAIN
```

## وظائف المقاطعة INT 21h

### DOS Interrupts Interrupt 21h

#### Function 1h: Keyboard Input

Waits for a character to be read at the standard input device(unless one is ready), then echoes the character to the standard output device and returns ASCII code in AL.

Input: AH =01h

Output:AL =character from the standard input device

#### Function 2h: Display Output

Outputs the character in DL to the standard output device.

Input: AH =02h  
DL

=character

Output: none

#### Function 4Ch: Terminate a Process (EXIT)

Terminates the current process and transfers

control to the invoking process.

Input: AH =4Ch  
AL

=return code

Output: none

	الوحدة الأولى:
١	التعرف على بعض أجهزة القياس
	الوحدة الثانية:
١٢	الوظائف المنطقية الرقمية
	الوحدة الثالثة:
٥٤	إجراء التجارب على الدوائر التجميعية
	الوحدة الرابعة:
٧٠	إجراء التجارب على دوائر القلاب
	الوحدة الخامسة:
٩٠	إجراء التجارب على العدادات والسجلات والذاكرة
	الوحدة السادسة:
١٣٢	المعالجات الدقيقة

تقدر المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الدعم

المالي المقدم من شركة بي آيه إي سيستمز (العمليات) المحدودة

GOTEVOT appreciates the financial support provided by BAE SYSTEMS

**BAE SYSTEMS**