





870

59

T

DICTIONNAIRE
DE LA FABLE.



D.

v. 2

DICTIONNAIRE DE LA FABLE,

• *Ou Mythologie Grecque, Latine, Egyptienne, Celtique, Persanne, Syriaque, Indienne, Chinoise, Scandinave, Africaine, Américaine, Iconologique, etc.*

Par FR. NOEL, ancien Professeur de Belles-Lettres dans l'Université de Paris, Membre de l'Athénée de Lyon, et de la Société d'Agriculture de la même Ville.

TOME SECOND.

Alex^r Henry



A PARIS,

5-2892
2/1/02

CHEZ LE NORMANT, IMPRIMEUR-LIBRAIRE,
rue des Prêtres-Saint-Germain-l'Auxerrois, n^o. 42.

AN IX.—1801.



DICTIONNAIRE DE LA FABLE,

O U

MYTHOLOGIE UNIVERSELLE.

H

HABIS, petit-fils de Gorgoris, roi des Cynètes, parvenu à la couronne, lia par des lois ses peuples encore barbares, leur apprit à labourer la terre, fit succéder une nourriture plus délicate aux viandes sauvages qu'il détestait, parcequ'il n'en avait pas trouvé d'autres lorsqu'il fuyait dans les bois la colère de son aïeul; défendit tout emploi servile à ses sujets, et les répartit en sept villes. La couronne fut pendant plusieurs siècles héréditaire dans sa famille. *V. GORGORIS.*

HACHE, symbole de Jupiter Labradeus chez les Cariens, au lieu de foudre ou de sceptre. *V. LABRADEUS.*

HADA (*M. Syr.*), nom d'une déesse des Babyloniens, qui répondait à la Junon des Grecs.

HADÈS, ou **HAÏDÈS**, nom grec de Pluton. *V. AÏÈS.*

HADRIANALES, jeux établis par Antonin à Pouzzol, en l'honneur d'Hadrien, son père adoptif. Il lui fit bâtir un temple magnifique, où il établit un flamine du nom d'Hadrien, avec un collègue de prêtres destinés au service du nouveau dieu. Hadrien n'avait pas attendu jusques-là pour avoir les honneurs divins, et se les était attribués de son vivant. Après avoir élevé un temple superbe à Athènes en l'honneur de Jupiter Olympien, il s'y consacra à lui-même un autel et une statue. Bientôt ce temple, qui avait un demi-mille de circuit, ne fut rempli que de ses

images, parceque chaque ville grecque se fit un devoir d'en envoyer. Les Athéniens, toujours plus flatteurs que les autres peuples de la Grèce, lui érigèrent un colosse qu'ils placèrent derrière le temple. A mesure qu'il passait par les villes de l'Asie, il multipliait ses temples. Les Hadrianales étaient de deux sortes, les unes annuelles, et les autres quinquennales.

HADRIANÉES, nom des temples qu'Hadrien se faisait élever à lui-même.

HAFÉDAH (*M. Ar.*), idole des Adites, trihu arabe qui habitait le pays d'Hadramouth dans l'Émèn, et qui fut détruite au temps du prophète Houd, c.-à-d. du patriarche Héber. On invoquait cette idole pour obtenir un heureux voyage.

HAGNITAS, surnom d'Esculape, pris du bois dont sa statue était faite. Il avait sous ce nom un temple à Sparte. *Rac. Agnos, vitex*, espèce d'osier.

1. **HAGNO**, une des nymphes qui nourrirent Jupiter, suivant les Arcadiens. Elle était représentée à Mégalopolis, tenant une cruche d'une main et une bouteille de l'autre. Elle donna son nom à la fontaine dont il est question ci-après.

2. — Fontaine du mont Lycée en Arcadie, ainsi appelée de la nymphe Hagno. Dans les temps de sécheresse, le prêtre de Jupiter Lycéus, tourné vers la fontaine, adressait ses prières

au dieu, et lui faisait des sacrifices; ensuite il jetait sur la surface une branche de chêne. Cette légère agitation en faisait sortir des exhalaisons qui s'épaississaient en nuages, lesquels retombant en pluie arrosaient et fertilisaient le pays.

HAINÉ. Chez les Egyptiens, un poisson en était l'expression hiéroglyphique. Les différentes allégories qui existent prouvent ce que dit *Winckelmann*, que la haine était un sentiment concentré, et très difficile à exprimer allégoriquement. *Ripa*, par exemple, la peint par un homme armé, tenant une épée et un bouclier où sont peints un roseau et une branche de fougère. A ces emblèmes obscurs et insignifiants *Cochin* a substitué une femme furieuse qui tient un poignard entouré d'un serpent, et qui se guide avec une lanterne sourde.

HAIRETIS (*M. Mah.*), sectaires mahométans qu'on pourrait appeler *Pyrhoniens* et *Epicuriens*. Ils doutent de tout, et dans les disputes ne déterminent jamais rien. Ils souffrent tout sans contradiction, et se mettent peu en peine de faire des questions pour trouver la vérité, parcequ'ils croient que tout est probable, et que rien n'est démonstratif. Ils se contentent de dire dans les choses douteuses, *Dieu le sait, et nous ne le savons pas*, sans être jaloux de faire des progrès dans les arts et dans les sciences. Il y a cependant parmi eux des prédicateurs qui parviennent à être muphtis; mais ils se gouvernent dans cette charge éminente avec beaucoup d'indifférence, et sont toujours prêts à signer des sentences en faveur de celui qui demande, en ajoutant ce correctif: *Dieu sait bien ce qui est meilleur*. Leur manière de vivre est aisée et commode. Ils observent exactement les lois religieuses et civiles, quoiqu'ils aient du penchant à suivre leur inclination naturelle. Ils boivent du vin quand ils sont en compagnie, pour ne point paraître de mauvaise humeur; mais entr'eux et dans le particulier, ils se servent de boissons

où il entre de l'opium; ce qui contribue beaucoup à entretenir et à augmenter leur engourdissement d'esprit.

- **HALACHORES** (*M. Ind.*), secte d'Indiens qui ne sont ni gentils, ni mahométans, et n'ont à proprement parler aucun culte. Ils sont extrêmement méprisés des autres Indiens. La plupart d'entr'eux sont employés à nettoyer les maisons, dont ils transportent les immondices sur un âne, animal qui dans les Indes est regardé comme impur et souillé. Cette fonction, exercée par les Halachores, est regardée comme infâme, et le dernier valet refuserait de s'en charger. Ils se nourrissent de la chair de toute sorte d'animaux, et même de celle du cochon.

HALALCOMÉNIDA, Minerve, ainsi surnommée du culte qu'on lui rendait à Halalcomène, ville de Béotie: peut-être ce surnom est-il le même qu'*Alalcomenéis*. *V. ALALCOMÈNE*.

HALCIONE, une des sept filles d'Atlas qui forment la constellation des Pléiades.

HALCIONÉUS, un de ceux qui périrent dans le combat qui se donna à la cour de Céphée, à l'occasion du mariage de Persée avec Andromède.

HALCYON. *V. ALCYON*.

HALCYONE. *V. ALCYON*.

HALCYONEI ou **HALCYONII** **DIES**, jours durant lesquels les alcyons font leurs petits. Ce sont les sept jours avant ou après le solstice d'hiver. *Columelle* donne le même nom aux sept jours de calme qui ont lieu dans l'Atlantique, et qui commencent le 8 des calendes de Mai.

HALCYONIDES, fils du géant Alcyonée.

HALÉA, surnom de Minerve, pris d'Haléus, qui lui avait bâti à Tégée un temple où l'on gardait les défenses du sanglier de Calydon.

HALÉENS, jeux célébrés par les Tégéates en l'honneur de Minerve.

1. **HALÉSUS**, un des Lapithes qui périrent aux noces de Pirithoüs.

2. — Fils d'Agamemnon et de Briséis. On croit qu'il conspira avec Clytemnestre contre son père, et

qu'il fut ensuite chassé du pays. D'autres disent qu'effrayé de la triste fin de son père il prit de lui-même le parti de quitter sa patrie. Il se retira en Italie, où il bâtit la ville des Falisques. *Virgile*, qui place ses états vers la Campanie, représente Halésus comme un ennemi du nom troyen, et comme auxiliaire de Turnus.

3. — Autre capitaine latin, tué par Pallas fils d'Évandre.

4. — ou HALÉSIUS, fleuve de Sicile qui coule au pied d'une montagne du même nom. C'est là que Proserpine cueillait des fleurs lorsque Pluton l'enleva.

HALÈTE, sixième descendant d'Hercule, et fils d'Hippote. *V. Paterculus* qui lui attribue la fondation de Corinthe.

HALIA, une des Néréides. Rac. *Als*, la mer.

HALIARTUS, fils de Thersandre, et petit-fils de Sisyphe, fondateur d'Haliarte en Béotie. Il avait été adopté par Athanas, frère de Sisyphe.

HALIE, sœur des Telchines, aimée de Neptune, qui eut d'elle six fils et une fille nommée Rhode.

HALIES, fêtes qui se célébraient à Rhodes en l'honneur du Soleil, le 24 du mois Gorpicius. Le vainqueur obtenait une couronne de peuplier. Rac. *Alios*, pour *élios*, le soleil.

HALIMÈDE, qui a soin de la mer, une des Néréides. Rac. *Médos*, scin.

HALITHESE, fils de Mastor, devin habile, à qui *Homère* donne la connaissance du passé, du présent et de l'avenir. Il prédit le retour d'Ulysse et la punition des poursuivants de Pénélope. *Odyss. l. 2.*

1. HALIUS, capitaine troyen, tué par Turnus.

2. — Guerrier lycien, immolé par Ulysse.

3. — Fils d'Antinoüs, habile danseur, dont Ulysse admira la bonne grace et l'agilité.

HALLIRHOÉ, une des maîtresses de Neptune, qui la rendit mère d'Isis, suivant *Plutarque*.

HALLYROTHIUS, fils de Neptune. *V. ALLYROTHIUS.*

1. HALMUS, fils de Sisyphe, obtint d'Étéocle, roi d'Orchomène, un petit canton, où il bâtit quelques villages qui firent nommés les *Halmons*; mais, dans la suite, ce nom resta à un seul village.

2. — Père de Chrysa. *V. PHLÉCYAS.*

HALOA. *V. ALOA.*

HALOCRATE, fille d'Hercule et d'Olympusa.

HALOSYDNE, déesse de la mer, la même qu'Amphitrite. Rac. *Als*, la mer.

HALOTIA, fête des Tégéates.

HALYETUS, espèce d'aigle de mer, en quoi *Ovide* feint que Nisus fut changé.

1. HALYS, fleuve de l'Asie mineure, sur les bords duquel Crésus reçut l'oracle qui le trompa.

2. — Troyen tué par Turnus.

3. — Natif de Czigne, tué dans un combat de nuit par Pollux.

HAMA, vivier de la ville de Pharès. Il était consacré à Mercure avec tous les poisons qu'il contenait, et par cette raison on ne le pêchait jamais.

HAMADRYADE, sœur et femme d'Oniüs, selon *Athénée*, engeindra huit filles, toutes nommées Hamadryades, mais d'une espèce distincte de celles de l'article suivant.

HAMADRYADES, nymphes dont le destin dépendait de certains arbres, avec lesquels elles naissaient et mouraient; ce qui les distinguait des Dryades. C'était principalement avec les chênes qu'elles avaient cette union. Rac. *Ama*, ensemble, et *drus*, chêne. Elles n'en étaient cependant pas absolument inséparables, puisque, suivant *Homère*, elles s'échappaient pour aller sacrifier à Vénus dans les grottes avec les Satyres, et que, selon *Sénèque*, elles quittaient leurs arbres pour venir entendre le chant d'Orphée. Reconnaissantes pour ceux qui les garantissaient de la mort, elles punissaient sévèrement ceux dont la main sacrilège osait attaquer les arbres dont elles dépendaient. (*V. ERÉSICTHON. PÉARÉE.*) Les Hamadryades n'étaient deux

point immortelles : mais la durée de leur vie, suivant la supputation la plus modérée des mythologues, s'étendait jusqu'à neuf mille sept cents vingt ans ; calcul fabuleux, qui ne s'accorde guère avec la durée des arbres.

HAMOPAON, capitaine troyen, renversé par Teucer.

HAMULL (*M. Pers.*), ange que les Guèbres croient chargé du soin des cieux : car ce n'est pas aux seules créatures animées qu'ils attachent des anges tutélaires ; ils en assignent au soleil, à la lune, aux plantes, aux arbres, aux eaux, en un mot, à tous les êtres qui composent la nature. On dit qu'ils en donnent même à chaque jour et à chaque mois de l'année.

HAN (*M. Tart.*), roi de Tanchuth, se rendit autrefois célèbre par sa bonté, sa justice, et la sainteté de sa vie. Les Tartares l'adorent aujourd'hui comme un dieu. Lorsque les lamas font leurs prières devant cette divinité, ils roulent un instrument cylindrique sur son cube.

HANAN-PACHA (*M. Péruv.*), le *haut monde*. Les Amautas, docteurs et philosophes du Pérou, appelaient ainsi le lieu où les gens de bien devaient aller après la mort recevoir la récompense de leurs vertus. Ils faisaient consister le bonheur qu'on y goûtait à mener une vie paisible et exempte des inquiétudes de celle-ci. Ils ne comptaient point parmi les plaisirs de ce séjour les voluptés charnelles et tout ce qui flatte les sens, et réduisaient la félicité de ce paradis à la tranquillité de l'âme et à celle du corps.

HANNIBAL. On lit dans le premier livre de la *Divination* de Cicéron « qu'Hannibal, après la prise de » Sagunte, songea qu'il avait été » appelé au conseil des dieux, où » Jupiter lui commanda de porter la » guerre en Italie, et même lui » donna un des dieux pour l'y conduire. Alors, ce dieu lui ayant dit » de le suivre, et Hannibal s'étant » mis en marche avec son armée, il » lui avait été défendu de regarder

» derrière lui. Mais Hannibal n'ayant » pu long-temps s'en empêcher, il » lui avait semblé voir une bête » épouvantable, entortillée de serpens, qui détruisait tout sur son » passage. A cette vue, il demanda » au dieu ce que c'était : et le dieu, » lui ayant répondu que c'était la » désolation de l'Italie, lui com- » manda d'aller toujours en avant, » sans se mettre en peine de tout ce » qui arriverait derrière lui. »

HANNON, Grec insensé qui voulut passer pour un dieu. Afin d'y parvenir il apprit à plusieurs sortes d'oiseaux à répéter, *Hannon est un dieu* ; puis il leur donna la liberté pour aller répandre de tous côtés cette nouvelle. Mais les oiseaux oublièrent leur leçon, et Hannon se vit frustré dans ses folles espérances.

HANUCA, ou fête des lumières. (*M. Rabb.*) Cette fête est celle que les Juifs modernes célèbrent le vingt-cinq d'un mois de Chisleu, ou de Décembre, en mémoire de la victoire des Machabées sur les Grecs. Elle dure huit jours. On allume une lampe le premier, deux le second, et ainsi jusqu'à huit. Voici le fondement de cette cérémonie. Les ennemis étant entrés dans la ville et ayant profané le temple, Jochanam et ses enfants les chassèrent : à son retour, Jochanam, voulant allumer les lampes du chandelier, ne put trouver d'huile pure que dans un petit vase dont le contenu suffisait à peine pour éclairer pendant une nuit ; mais Dieu permit par miracle que ce peu d'huile brûlât huit jours. On célèbre aussi dans cette fête l'exploit de Judith. Les travaux ordinaires ne sont point interrompus. Le nom de Hanuca signifie *exercice ou renouvellement*, parce qu'on renouvela l'exercice du temple qui avait été profané. Outre les lampes qu'on allume ce jour-là dans les synagogues, chaque Juif en allume une dans sa maison, et observe qu'elle soit placée à gauche en entrant.

HANUMAT, ou **HANUMON** (*M. Ind.*), aux os des joues saillants, général ou prince des Satyres qui accompagnèrent Rama dans ses ex-

péditions, comme Pan, chef des Faunes et Satyres, est représenté avoir suivi Bacchus dans l'Inde. A l'aide de ces merveilleux ouvriers, il éleva sur la mer un pont de rochers, qui est probablement cette série de rocs à laquelle les Portugais ont donné le nom ridicule de *chaussée d'Adam*. L'invention d'un des quatre systèmes de musique indienne lui est attribuée, et jouit d'une grande estime. Voici ce que les Indiens racontent de son origine : Hora se promenant un jour, avec sa femme Paramerséri, dans un bois rempli de singes, la déesse en remarqua deux qui se caressaient avec tant d'ardeur, que l'envie lui prit de les imiter. Elle engagea son mari à prendre la figure de singe, et se transforma elle-même en guenou. Tous deux, sous cette forme nouvelle, travaillèrent à la production du singe Hanuman. Mais Paramerséri, revenue de son caprice, eut horreur de l'enfant qu'elle portait, et pria le Vent de le faire passer dans le sein d'une autre femme; ce qu'il fit. Hanuman se rendit dans la suite fort célèbre par ses exploits et par les services importants qu'il rendit à Wishnou incarné sous la forme de Ram. C'est par cette raison que, dans l'enceinte du temple dédié à Wishnou sous le nom de Ram, le singe Hanuman a une petite chapelle où il reçoit les honneurs divins. Dans la ville de Calicut, sur la côte de Malabar, on voit une superbe pagode élevée en l'honneur de ce fameux singe, et dont le portique est soutenu par sept cents piliers de marbre.

HAR, deuxième mois de l'année sacrée, et le septième de l'année civile des Hébreux. C'était la lune d'Avril.

HARUS, formidable, nom d'Horus, ou de Mars, chez les Egyptiens.

HARNA, ville de Bœtie dont les habitants allèrent au siège de Troie. Une tradition des Tanagriens portait qu'Amphiaras y fut englouti avec son char. Rac. *Arna*, char.

HARMONIA, ou HERMIONE, fille de Mars et de Vénus, ou, selon *Diodore de Sicile*, de Jupiter et

d'Electre, une des Atlantides, et femme de Cadmus; les dieux, excepté Junon, avaient assisté à leurs noces, et leur avaient fait beaucoup de présents. C'est elle qui porta en Grèce les premières connaissances de l'art qui porte son nom. Elle eut un fils nommé Polydore, et quatre filles, Ino, Agavé, Autonoe, et Sémélé. Toute cette famille fut extrêmement malheureuse; d'où l'on a imaginé cette fable: Vulcain, pour se venger de l'infidélité de Vénus, donna à sa fille Hermione un habit teint de toutes sortes de crimes; ce qui fit que tous leurs enfants furent des scélérats. Hermione et Cadmus, après avoir éprouvé beaucoup de malheurs, et par eux-mêmes, et dans la personne de leurs enfants, se virent changés en serpents. *Voy. CADMUS.*

HARMONIDE, fameux artiste troyen qui apprit les arts de Minerve même. Ce fut lui qui construisit les vaisseaux sur lesquels Paris enleva Hélène.

HARMONUS, aïeul de Phéréclus, habile charpentier. *Iliad. l. 5.*

HARPALE, ravisseur, nom d'un des chiens d'Actéon.

HARPALION, fils de Pylémène, chef des Paphlagoniens venus au secours de Troie, tué par Méron. *Il. liv. 13.*

1. HARPALYCE, fille de Lycurgue, courageuse et passionnée pour la chasse, délivra son père fait prisonnier par les Gètes.

2. — Célèbre Amazone, reine de Thrace, renommée par sa légèreté à la course.

3. — Amante d'Iphiclus, et méprisée par lui, sécula de douleur. A l'occasion de cet événement, on institua des jeux où les jeunes filles chantaient la chanson nommée *Harpalyce*.

4. — La plus belle fille d'Argos, fut aimée passionnément par son père Clyménus. Il la maria néanmoins; mais s'en repentant bientôt, il fit périr son gendre, et ramena sa fille à Argos. Harpalyce, pour s'en venger, tua son frère ou son fils, et le servit à Clyménus; après quoi,

avant demandé aux dieux d'être retirée du monde, elle fut changée en oiseau. *Hygin* prétend que l'enfant qu'elle fit manger à Clyménéus était celui qu'elle avait eu de son propre père, et que Clyménéus, ayant tout découvert, tua sa fille, et se tua lui-même après.

5. — Fille d'Harpalycus, roi d'un canton de la Thrace, nourrie de lait de jument, fut accoutumée de bonne heure au maniement des armes, et contracta une humeur martiale, dont elle donna des preuves en secourant à propos son père contre Néoptolème, fils d'Achille, qu'elle mit en fuite. Après la mort de son père, tué par ses sujets, elle se retira dans les bois, d'où elle enlevait les bestiaux du canton. Elle fut prise dans des filets, et tuée; mais, après sa mort, les paysans se battirent pour avoir les troupeaux qu'elle avait volés. Depuis, on établit des jeux au tombeau de cette fille pour expier sa mort.

1. HARPALYCUS, guerrier troyen, immolé par la reine Camilla.

2. — Enseigna à Hercule la lutte et les autres exercices gymniques.

3. — Père d'Harpalyce 5.

HARPE, ancien instrument de musique, de figure presque triangulaire. C'est un des symboles d'Apollon et des Muses. Elle marque aussi sur les médailles les villes où Apollon étoit adoré. (V. TERPSYCHORE.) Entre les mains d'un Centaure, elle désigne Chiron; jointe au laurier et au couteau, elle marque les jeux Apollinaires.

1. HARPÉ, l'une des Amazones qui vinrent au secours d'Étès, roi de Colchos, contre Persée.

2. — Espèce de cotelas dont Mercure et Persée se servirent pour ôter la vie, l'un à Argus, et l'autre à Méduse. C'étoit aussi cette épée renouée dont les gladiateurs nommés *Thraces* s'écrioient dans les jeux publics. La lame de cette dernière formoit un angle obtus.

HARPÉDOPHORE, surnom de Mercure. V. HARPÉ 2.

HARPIES. V. HARPYIES.

HARPINNE, fille d'Asopus, aimée de Mars, eut de lui Cénomais, roi

de Pise, qui donna le nom de sa mère à une ville de l'Élide.

HARPOCRATE, dieu égyptien, fils d'Isis et d'Osiris. Le symbole qui le distingue de tous les autres dieux d'Égypte est qu'il tient le doigt sur la bouche, pour marquer qu'il est le dieu du silence. Quelques uns l'ont cru un philosophe qui parlait peu. Les anciens disent qu'il étoit fils d'Isis, et que sa mère, l'ayant perdu dans sa jeunesse, prit la résolution de le chercher par terre et par mer, jusqu'à ce qu'elle l'eût trouvé. On assure que ce fut en cette occasion qu'elle inventa les voiles, qu'elle ajouta aux rames. Ce trait a fait croire aux plus habiles mythologues qu'Harpocrate est le même qu'Horus. Sa statue se trouvait à l'entrée de la plupart des temples, ce qui vouloit dire, au sentiment de *Plutarque*, qu'il faut honorer les dieux par le silence, ou que les hommes, en ayant une connaissance imparfaite, n'en doivent parler qu'avec respect. Les anciens avoient souvent sur leurs carquets une figure d'Harpocrate, pour apprendre qu'on doit garder le secret des lettres. On le représentait sous la figure d'un jeune homme nu, ou vêtu d'une robe trainante, couronné d'une mitre à l'égyptienne, la tête tantôt rayonnante, tantôt surmontée d'un panier, tenant d'une main une corne d'abondance, et de l'autre une fleur de lotus, tel que celui trouvé à Modène, et portant quelquefois un carquois. Comme on le prevoit aussi pour le soleil, la corne marquait que cet astre produit l'abondance des fruits, et par-là donne la vie à tous les animaux. Le carquois désigne ses rayons, qui sont comme autant de flèches qu'il décoche de toutes parts. Quant à la fleur du lotus, elle est dédiée au soleil, parcequ'elle s'ouvre, dit-on, au lever de cet astre, et se ferme à son coucher. La chouette, symbole de la nuit, placée derrière lui, exprime, dit *Cuper*, le soleil qui tourne le dos à la nuit. Le doigt qu'il met sur la bouche est le second doigt, appelé *salutaire*, dont on se sert pour imposer silence. On offroit

à cette divinité les lentilles et les prémices des légumes ; mais le lotus et le pêcher lui étaient particulièrement consacrés, parceque, dit *Plutarque*, les feuilles du pêcher ont la figure d'une langue, et son fruit celle du cœur ; emblème du parfait accord qui doit être entre la langue et le cœur. *V. SILENCE, MUTA, TACITA.*

HARPYÉE, nom d'une chienne d'Actéon. *Rac. Arpazein*, enlever.

HARPYIES, monstres, enfans de Neptune et de la Mer, et, selon *Hésiode*, de Thaumás et d'Electra fille de l'Océan. *Virgile* ne nomme que *Celano*, *obscurité*. *Hésiode* en nomme trois ; Iris ; Ocyète, *qui vole vite* ; et Aëlo, *tempête*. D'autres les appellent Alope, Acheloé et Ocythoé ou Ocyède. Ces monstres, au visage de vieille femme, au bec et aux ongles crochus, au corps de vautour et aux mamelles pendantes, causaient la famine par-tout où ils passaient, enlevaient les viandes sur les tables, et répandaient une odeur si infecte qu'on ne pouvait approcher de ce qu'ils laissaient ; on avait beau les chasser, ils revenaient toujours ; enfin c'étaient les chiens de Jupiter et de Junon, qui s'en servaient contre ceux qu'ils voulaient punir. C'est ainsi qu'ils persécutèrent Phinée, roi de Thrace, que Calais et Zéthès en délivrèrent en leur donnant la chasse jusqu'aux isles Strophades, dans la mer d'Ionie, où ils fixèrent leur demeure. Dans la suite les Troyens, sous la conduite d'Enée, ayant pris terre dans leur isle, et trouvant plusieurs troupeaux de bœufs errant dans les campagnes, en tuèrent une partie pour leur nourriture. Les Harpyies, auxquelles ces troupeaux appartenaient, sortent tout-à-coup des montagnes, faisant retentir l'air du bruit effroyable de leurs ailes, et viennent fondre en grand nombre sur les viandes des Troyens, dont elles enlèvent la plus grande partie et souillent le reste. Ceux-ci courent sur ces affreux oiseaux pour les percer de leurs épées ; mais leurs plumes les garantissent des coups et les rendent invulnérables.

Le Clerc, *Fossius* et *Pluche*, prennent les Harpyies pour un amas de sauterelles qui, après avoir ravagé une partie de l'Asie mineure, se jetèrent sur la Thrace et sur les isles voisines, et y causèrent la famine ; et comme le vent du nord en délivra le pays en les poussant jusqu'à la mer d'Ionie, où elles périrent, on publia que les enfans de Borée leur avaient donné la chasse. *Banier* croit plutôt y voir des corsaires qui faisaient de fréquentes descentes dans les états de Phinée, et dont les brigandages y mettaient la famine. Cette explication s'accorde assez avec le récit d'*Apollodore*, qui rapporte qu'une des Harpyies tomba dans le Tigris, sur les côtes du Péloponnèse, et que l'autre vint jusqu'aux Eschinades, d'où elle rebroussa chemin et se laissa tomber de lassitude dans la mer. La peinture et la sculpture personnifient les vices par des Harpyies ; par exemple, une Harpyie sur des sacs d'argent désigne l'avarice.

HARUSPICE. *V. ARUSPICE.*

HASARD. *Cochin* le désigne par un jeune homme qui, les yeux bandés, prend des billets dans une urne. De sa draperie tombent au hasard des bijoux, des couronnes, des chaînes, des fleurs, des épines, emblèmes des biens et des maux. *V. DESTIN, FATALITÉ.*

HASTE, javelot sans fer, ou plutôt sceptre ancien que l'on voit sur les médailles entre les mains des divinités. Elle désigne le soin qu'ils prennent des choses d'ici-las. Les Romains ont donné une haste à la noblesse. La haste pure est celle qui n'est point ornée de rameaux et de bandelettes.

HAUTOIS. *V. EUTERPE.*

HAUTEUR. Selon *Ripa*, elle se représente par une femme jeune, aveugle, le visage altier et méprisant, vêtue d'une tunique riche, mais le bas du vêtement est sale et déchiré. Elle tient un paon, symbole de l'orgueil. Elle est montée sur une boule presque hors d'équilibre et prête à tomber. *Cochin*, en conservant ces détails, a substitué à la cécité

absolue un bandeau qui empêche la figure de voir à ses pieds.

HAVATNAAL (*discours sublime*), (*M. Celt.*) poème composé d'environ cent vingt strophes, attribué à Odin lui-même, où ce dieu est censé donner des leçons de sagesse aux hommes. Voici quelques unes des maximes qui m'ont paru les plus saillantes.

« La paix brille plus que le feu
» pendant cinq nuits entre des amis
» mauvais; mais elle s'éteint quand
» le sixième approche, et l'amitié
» fait place à la haine. »

« Le loup couché ne gagne point
» de proie, ni le dormeur de victoire. »

« Il vaut mieux vivre bien long-
» temps. Quand un homme allume
» du feu, la mort est chez lui avant
» qu'il soit éteint. »

« Louez la beauté du jour quand
» il est fini, une femme quand vous
» l'aurez connue, une fille après
» qu'elle sera mariée, la glace quand
» vous l'aurez traversée, la bière
» quand vous l'aurez buë. »

« Ne vous fiez ni à la glace d'un
» jour, ni à un serpent endormi, ni
» aux caresses de celle que vous
» devez épouser, ni à une épée rom-
» pue, ni au fils d'un homme puis-
» sant, ni à un champ nouvellement
» ensemencé. »

« Il n'y a point de maladie plus
» cruelle que de n'être pas content
» de son sort. »

« Si vous avez un ami, visitez-le
» souvent. Le chemin se remplit
» d'herbes, et les arbres le couvrent
» bientôt, si l'on n'y passe sans cesse. »
« Soyez circonspect lorsque vous
» avez trop bu, lorsque vous êtes
» près de la femme d'autrui, et
» quand vous vous trouvez parmi des
» voleurs. »

« Ne riez point du vieillard, ni
» de votre vieux aïeul. Il sort sou-
» vent des rides de la peau des pa-
» roles pleines de sens. »

HAZAZEL, nom que les Israélites donnaient au bouc émissaire. Le grand-prêtre l'offrait en sacrifice, mais sans l'égorger ni le brûler. Après l'avoir chargé des péchés de

tout le peuple, il le chassait dans le désert; expulsion qui était toujours précédée du sacrifice réel d'un autre bouc.

HAAZIS, terrible en guerre, surnom de Mars chez les Syriens.

HÉBA, nom d'un chien de chasse, qui répond au mot français *la jeunesse*.

HEBBAT AL CALB (*M. Mah.*), *graine du cœur*. Les musulmans entendent par ce mot l'amour propre et la concupiscence qui nous porie au péché. C'est aussi le péché d'origine, qu'ils reconnaissent être venu d'Adam, et qu'ils disent le principe de toutes nos fautes. Mahomet se vantait d'en avoir été délivré par l'ange Gabriel qui lui arracha du cœur cette graine noire; faveur qui l'avait rendu impeccable. *Bibl. Or.*

HEBDOMAGÈNE, surnom d'Apollon, que les Delphiens prétendaient être né le septième jour du mois *Busion*. C'était proprement ce jour-là qu'Apollon venait à Delphes, comme pour payer sa fête, et qu'il se livrait, dans la personne de sa prêtresse, à tous ceux qui le consultaient. *Rac. Ebdomos*, septième, et *genestai*, naître. *V. Busion*.

HEBDOMÈ. *V. EBDOMÈ*.

HÉBÉ, déesse de la jeunesse, fille de Jupiter et de Junon, suivant *Homère*. Selon d'autres, Junon seule était sa mère. Invitée à un festin par Apollon, elle y mangea tant de laitues sauvages, que, de stérile qu'elle avait été jusqu'alors, elle devint enceinte d'Hébé. Jupiter, charmé de la beauté de sa fille, lui donna le nom de déesse de la jeunesse, et l'honorable fonction de servir à l'oïre aux dieux; mais un jour s'étant laissé tomber d'une manière peu décente, Jupiter lui ôta son emploi pour le donner à Gany-mède. Junon la retint à son service, et lui confia le soin d'atteler son char. Hércule, déifié, l'épousa dans le ciel, et eut d'elle une fille nommée Alexiare et un fils appelé Anicétus. Le sens de cette union est que la jeunesse se trouve ordinairement avec la force. A la prière d'Hercule, elle

rajeunit Iolas. Elle avait plusieurs temples, un entr'autres chez les Philiens, qui avait le droit d'asyle. On la représente couronnée de fleurs, avec une coupe d'or à la main. C'est ainsi que l'offrent les pierres gravées de *Stosch. Naucydes*, statuaire d'Argos, avait placé sa statue près de la Junon de *Polyclète*.

HÉBON, dieu adoré dans la Campanie. On croit que c'est le même que Bacchus ou plutôt le Soleil. Rac. *Hèbè*, jeunesse.

HÈBRE, fleuve de Thrace, qui s'appelait d'abord Rhombus; c'est dans ses flots que les Bacchantes jetèrent la tête d'Orphée.

1. **HÈBRUS**, fils de Cassandre, roi de Thrace, ayant repoussé avec bonheur les poursuites de Damasippe, sa belle-mère, fut accusé par sa marâtre, poursuivi par son père, et, pour lui sauver un crime, se jeta dans le Rhombus, qui de sa mort prit le nom d'Hèbre.

2. — Fils de Dolichaon, compagnon d'Enée, tué par Mézence.

HÉCAERGE, fille de Borée et d'Orihyie, et sœur de la déesse Opis, divinité favorable aux chasseurs, nymphe de la campagne et des bois, passionnée pour la chasse, et la terreur des animaux, que ses traits atteignaient de loin. Les filles de Délos lui consacraient leur chevelure. C'est peut-être Diane elle-même à laquelle on donnait ce nom, aussi bien qu'à son frère Apollon, ou le Soleil, dont les rayons opèrent à une grande distance. Rac. *Écas*, loin; *ergon*, effet.

HÉCALÉ, **HÉCALÈNE**, vieille femme pauvre, mais vertueuse, chez qui Thésée logea en allant à la guerre contre les Sarmates. Elle avait voué un sacrifice solennel à Jupiter, s'il revenait vainqueur; mais elle mourut avant son retour. Thésée, victorieux, ordonna que ce sacrifice aurait lieu, et qu'on y rendrait de grands honneurs à Hécélé, en reconnaissance de son affection.

HÉCALÉSIE, **HÉCALIEN**, surnom de Jupiter.

HÉCALÉSIES, fêtes qu'on célébrait

à Hécélé,ourg de l'Attique, en l'honneur de Jupiter, qui avait un temple dans ce lieu, sous le nom de Jupiter Hécélien.

HÉCAMÈDE, fille d'Arsinoüs, roi de Ténédos, dont les Grecs firent, après la prise de cette île, présent à Nestor.

1. **HÉCATE**, fille de Jupiter et de Latone, et sœur d'Apollon, que l'antiquité appelle la Lune dans le ciel, Diane sur la terre, et Proserpine aux enfers. 1. Rac. *Ecaton*, cent, parcequ'on lui offrait cent victimes, ou qu'elle retenait cent ans sur les bords du Styx les âmes dont les corps avaient été privés de la sépulture. 2. Rac. *Ecas*, loin, parceque la Lune darde ses rayons de loin. 3. Rac. *Kat*, feu, lumière. *Hésiode* et *Musée* la font fille du Soleil; *Orphée*, du Tartare et de Cérés; *Bacchylide*, de la Nuit; et *Phérécyde*, d'Aristée. D'autres la font naître du Titan Persée et d'Astérie. Chacun lui donne un caractère conforme à sa généalogie; ou plutôt, l'Hécate de chaque pays est un personnage différent, dont les mythologues ont compliqué les qualités et cumulé les actions. L'ancienne Hécate, celle d'*Hésiode*, est une divinité bienfaisante, pour laquelle Jupiter a plus d'égards que pour aucune autre divinité, parcequ'elle a, pour ainsi dire, le destin de la terre entre les mains, qu'elle distribue les biens à ceux qui honorent, qu'elle accorde la victoire, suit les voyageurs et les navigateurs, préside au conseil des rois, aux songes, aux accouchements, à la conservation et à l'accroissement des enfants qui viennent de naître. La fille du Titan Persée est peinte avec d'autres traits. Chasseresse habile, elle frappe de ses traits les hommes comme les animaux. Savante empoisonneuse, elle essaie ses poisons sur les étrangers, empoisonne son père, s'empare du royaume; élève un temple à Diane, et fait sacrifier à la déesse tous les étrangers que le hasard jette sur les côtes de la Chersonèse Taurique; ensuite elle épouse Eérés, et forme dans son art deux

filles bien dignes d'elle, Médée et Circé. Déesse des magiciennes et des enchantemens, c'était elle qu'on invoquait avant de commencer les opérations magiques qui la forçaient de paraître sur terre. Présidant aux songes et aux spectres, elle apparaissait à ceux qui l'invoquaient : Ulysse, voulant se délivrer de ceux dont il était tourmenté, lui consacra un temple en Sicile. Enfin, déesse des expiations, sous ce titre on lui immolait de petits chiens, et on lui élevait des statues dans les carrefours. *V. PHERAIA.* Son culte, originaire d'Égypte, fut porté en Grèce par Orphée. Les Éginètes, qui le reçurent les premiers, élevèrent un temple à Hécate, dans une place fermée de murs, où chaque année ils célébraient une fête en son honneur. *Apulée* nous apprend qu'elle était la même qu'Isis. Plusieurs mêlèrent le culte de cette déesse à celui de Diane; et c'est ainsi qu'elle fut adorée à Ephèse, à Délos, à Brauron dans l'Attique, à Magnésie, à Mycènes, à Ségeste, et sur le mont Ménale. Athènes lui offrait des gâteaux où l'on voyait imprimée la figure d'un bœuf, parcequ'on l'invoquait pour la conservation de ces animaux utiles; et les Spartiates teignirent ses autels du sang des hommes. A Rome, son culte fut aussi célèbre sans être aussi cruel; on l'appelait *Dea Ferulis*, et l'on croyait qu'elle fixait le dernier instant de l'homme et présidait à sa mort. Amiterne et Formies lui élevèrent des autels, et Spolète lui dédia un temple qui lui fut commun avec Neptune, regardant la mer comme le plus vaste et le plus peuplé des tombeaux.

Alcamène fut le premier qui donna un triple corps à cette déesse. *Voy. TRICEPS.* *Myron*, au contraire, ne lui en donna qu'un. La manière d'*Alcamène* devait prévaloir chez un peuple amateur des allégories; ainsi ses trois faces expriment les trois aspects de la Lune, selon *Cléomède*; suivant *Servius*, l'une représente Lucine, qui favorisait la naissance; la seconde fut Diane, qui conservait

les jours; la troisième Hécate, qui les terminait. Tantôt ces têtes sont naturelles et même agréables, et ceintes d'une guirlande de roses à cinq feuilles. Tantôt les statues en offrent une de chien, une de cheval, et une de sanglier. Quand elle est forcée de répondre aux évocations magiques de Médée, elle paraît coiffée de serpens, une branche de chêne à la main, entourée de lumière, et faisant retentir autour d'elle les aboiemens de sa meute infernale, et les cris aigus des nymphes du Phase. Lorsque Phèdre l'implore dans *Sénèque*, elle est armée d'une torche ardente, d'un fouet ou d'une épée. Souvent elle tient un flambeau propre à diminuer les ténèbres du Tartare, ou une patère pour sacrifier aux dieux Mânes. Quelquefois elle porte une clef d'une main, et de l'autre des cordes ou un poignard dont elle lie ou frappe les criminels. *V. PHYLAX.* Sur un jaspé du cabinet national, on la voit avec ses trois têtes, sur lesquelles s'élevaient des boisseaux. Elle n'a qu'un seul corps, auquel tiennent six bras. Deux tiennent des serpens, deux des torches enflammées, et les deux autres des vases propres aux expiations. Le chêne lui était consacré particulièrement, et on la couronnait des branches de cet arbre, entrelacées de serpens. Le nombre 3 servait encore à la désigner. L'autel élevé en son honneur différait de celui des autres divinités, en ce qu'il avait trois côtés comme sa statue, d'où vient l'épithète de *Trihomos*. Elle en avait un pareil à Rome dans le temple d'Esculape. Le chien lui était consacré. (*V. CANICIDA.*) Ceux qu'on lui offrait en sacrifice devaient être noirs, et on les immolait au milieu de la nuit. Les cris plaintifs de ces animaux mourans éloignoient, dit-on, les spectres affreux envoyés souvent par cette déesse. *V. EMPUSA.*

2. — La plus grande des cavernes supposées être dans la lune, et où quelques auteurs placent le lieu de punition réservé aux âmes des méchans.

3. — *Hésiode* prétend qu'*Iphigénie* fut appelée *Hécate* après sa mort.

1. HÉCATÉE, mère des *Orécades*.

2. — Surnom de *Diane*.

1. HÉCATÉES, apparitions qui avaient lieu dans les mystères d'*Hécate*.

2. — Statues érigées à cette déesse devant les maisons athéniennes.

HÉCATÉSIES, fêtes et sacrifices en l'honneur d'*Hécate*, qu'*Athènes* célébrait tous les mois, regardant cette déesse comme la protectrice de leurs familles et de leurs enfants. Le soir de chaque nouvelle lune, les gens riches donnaient dans les carrefours un repas public, où la divinité était censée présider, et qui s'appelait *le repas d'Hécate*. La déesse était supposée consumer ces provisions ou les faire consumer par ses serpents. Entr'autres mets, on y servait des œufs, soit qu'on leur crût une vertu expiatoire, soit que l'œuf, considéré comme le symbole de la génération, dût être l'attribut d'une déesse qui rappelait la force productrice de la nature. Mais ces repas publics étaient sur-tout destinés aux pauvres : les tables étaient dressées dans les carrefours. V. TRIVIA.

HÉCATOBOLI, surnoms d'*Apollon* et de *Diane*, pris des rayons de lumière qu'ils dardent. Rac. *Ecas*, loin ; *bullo*, je darde.

HÉCATOMBE, sacrifice de cent victimes, proprement de cent bœufs, mais qui s'appliqua dans la suite aux sacrifices de cent animaux de même espèce, même de cent lions ou de cent aigles, qui était le sacrifice impérial. Ce sacrifice, qui se faisait en même temps sur cent autels de gazon par cent sacrificateurs, s'offrait dans des cas extraordinaires, soit heureux, soit malheureux. *Homère* fait voyager *Neptune* en *Ethiopie* pour acheter des hécatombes de taureaux et d'agneaux. *Calchas* en fait conduire une à *Chrysa*, pour apaiser *Apollon* irrité contre les Grecs. Ce sacrifice fut, selon quelques auteurs, établi par les *Lacédémoniens*, qui, avant cent villes dans leur pays, immolaient tous les ans cent bœufs à

leurs divinités. La plus célèbre hécatombe est celle que *Pythagore* offrit en action de grâces de ce qu'il avait trouvé la démonstration du carré de l'hypoténuse ; mais des écrivains prétendent qu'elle consistait en cent bœufs de pâte, son système ne lui permettant pas d'immoler des animaux vivants.

HÉCATOMBÉE, surnom de *Jupiter* en *Carie* et en *Crète*, et d'*Apollon*, parceque c'était principalement à ces deux divinités qu'on immolait des hécatombes.

HÉCATOMBÉES, fêtes qu'*Athènes* célébrait en l'honneur d'*Apollon* le premier mois de l'année civile. Les *Argiens* et les *Eginètes* célébraient la même fête en l'honneur de *Jupiter*.

HÉCATOMBÉON, premier mois de l'année athénienne, qui répondait au mois de *Septembre*. Ce mois prit son nom du grand nombre d'hécatombes qu'on sacrifiait à *Athènes* pendant le cours de ses trente jours.

HÉCATOMPÉDON, temple que l'on voyait dans la citadelle d'*Athènes*. Lorsqu'il fut achevé, les *Athéniens* renvoyèrent libres toutes les bêtes de charge qui avaient servi à la construction, et les lâchèrent dans les pâturages comme des animaux consacrés. Un d'eux étant allé se mettre à la tête de ceux qui traînaient des charrettes à la citadelle, comme pour les encourager, ils ordonnèrent, par un décret, qu'il serait nourri jusqu'à sa mort aux dépens du public. Rac. *Pous*, pied.

HÉCATOMPHONEUME, sacrifice où l'on immole cent victimes. *Athènes* en faisait un pareil en l'honneur de *Mars*.

HÉCATOMPHONIES, fêtes que célébraient, chez les *Messéniens*, ceux qui avaient tué cent ennemis à la guerre. *Aristomène* eut trois fois cet honneur. Rac. *Phonos*, meurtre.

HÉCATOMPOLIS, à cent villes, nom de l'île de *Crète*. Rac. *Polis*, ville.

1. HÉCATOMPYLE, à cent portes, ville de *Libye*, bâtie par *Hercule*, après qu'il eut tué le tyran *Busiris*.

2. — Nom de la *Thèbes* d'*Egypte*. Rac. *Pulè*, porte.

HÉCATONCHURES, à cent mains,

nom des trois géants Cottus, Briarée et Gygès, fils du Ciel et de la Terre, qui avaient chacun cinquante têtes et cent bras. Le Ciel n'en put supporter la vue, et, à mesure qu'ils naquirent, les cacha dans les sombres demeures de la Terre, et les chargea de chaînes. Jupiter, dans la suite, par le conseil de la Terre, les remit en liberté. Aussi combattirent-ils pour lui avec une vivacité que les Titans ne purent soutenir; et les couvrant à chaque instant de trois cents pierres qui partaient à-la-fois de leurs mains, ils les poussèrent jusqu'au fond du Tartare, et les y enfermèrent dans des cachots d'airain. La nuit se répandit trois fois alentour, et Jupiter en confia la garde aux Hécatonchires. Rac. *Cheir*, main.

HÉCATOS, surnom du Soleil.

HECTOR, fils de Priam et d'Hécube. *Homère* le peint comme le plus fort et le plus vaillant des Troyens, et le fait sortir avec gloire de plusieurs combats contre les plus redoutables guerriers, tels qu'Ajax, Diomède, etc. Les oracles avaient prédit que l'empire de Priam ne pourrait être détruit tant que vivrait le redoutable Hector. Durant la retraite d'Achille, il porta le feu jusques dans les vaisseaux ennemis, et tua Patrocle qui voulait s'opposer à ses progrès. Le désir de la vengeance rappelle Achille au combat. A la vue de ce terrible guerrier, Hécube et Priam tremblent pour les jours de leur fils, et lui font les plus vives instances pour l'engager à éviter le combat; mais il est inexorable et lié par son destin: il attend son rival. Apollon l'abandonne. Minerve, sous la figure de son frère Déiphobe, le trompe et le livre à la mort. Achille lui ôte la vie, le livre à la lâche fureur des Grecs, attache à son char le cadavre du vaincu, et le traîne indignement plusieurs fois autour de la ville. Enfin, Apollon reproche aux dieux leur injustice. Thétis et Iris sont chargées par Jupiter, l'une de disposer Achille à rendre le corps, et l'autre d'ordonner à Priam de lui porter des

présents capables d'apaiser sa colère. Priam vient en suppliant baiser la main sanglante du meurtrier de son fils, et s'humilier à ses genoux. Le corps est rendu; et Apollon, qui l'a protégé de son vivant, à la prière de Vénus prend le même soin de lui après sa mort, et empêche qu'il ne soit défiguré par les mauvais traitements d'Achille. *Philostrate* dit que les Troyens, après avoir rebâti leur ville, rendirent à ce héros les honneurs divins. On le voit sur leurs médailles monté sur un char tiré par deux chevaux, tenant une pique d'une main, et de l'autre le Palladium.

HÉCUBE, fille de Dymas, selon *Homère*, ou, selon *Euripide* et *Virgile*, de Cisséis, roi de Thrace, et sœur de Théano, prêtresse d'Apollon, épousa Priam, dont elle eut cinquante fils, qui périrent presque tous sous les yeux de leur mère pendant le siège ou après la ruine de Troie. Hécube n'évita la mort que pour devenir l'esclave du vainqueur. On la chercha long-temps sans la trouver; mais enfin Ulysse la surprit parmi les tombeaux de ses enfants, et en fit son esclave: destin qui fut pour elle le comble de l'infortune; car elle avait vu ce prince ramper à ses pieds, lorsque, surpris à Troie, déguisé en espion, il la supplia de le dérober à une mort certaine. Avant de partir, elle avala les cendres d'Hector, pour les soustraire à ses ennemis, et voit périr Astyanax son petit-fils, dont elle doit encore conduire les funérailles. Conduite chez Polymnestor, roi de Thrace, à qui Priam avait confié Polydore, le plus jeune de ses fils, avec de grands trésors, elle trouve le corps de son fils sur le rivage, s'introduit dans le palais du meurtrier, et l'attire au milieu des femmes troyennes, qui l'aveuglent avec leurs fuseaux ou leurs aiguilles, tandis qu'elle tue elle-même les deux enfants du roi. Les gardes et le peuple furieux poursuivent les Troyennes à coups de pierres. Hécube mord de rage celles qu'on lui lance, et, métamorphosée en chienne, elle remplit la Thrace de hurlements

qui touchent de compassion non seulement les Grecs, mais Junon elle-même, la plus cruelle ennemie des Troyens. On montrait encore en Thrace, du temps de *Strabon*, le lieu de sa sépulture, qu'on appelait *le tombeau du chien*, soit à cause de sa métamorphose, soit à cause de la misère où elle tomba, étant enchaînée comme un chien, dit-elle dans *Euripide*, à la porte d'Agamemnon. Les traditions varient sur sa mort. *Dictys de Crète* rapporte qu'Hécube; esclave d'Ulysse, abandonnée par ce prince obligé de partir, fut lapidée par ses ennemis; mais il y a toute apparence qu'il fut lui-même auteur de sa mort, puisqu'arrivé en Sicile il fut tourmenté de songes funestes, au point de bâtir une chapelle à Hécube. *Hygin* croit qu'elle fut jetée dans la mer, et qu'on donna le nom de *Cyneum* au lieu de sa chûte.

HÉCÉMAQUE, qui mène au combat, surnom de Diane à Sparte.

HÉGÉMONÉ, une des deux Graces chez les Athéniens. C'était aussi un des surnoms de Diane. Diane Hégémone, ou *conductrice*, était représentée portant des flambeaux, et honorée sous cette forme et sous ce titre en Arcadie. Rac. *Hegeisthai*, conduire.

HÉGÉMONIES, fêtes que les Arcadiens célébraient en l'honneur de Diane.

HÉCÉTORIE, nymphe de l'isle de Rhodes, mariée à Ochime, dont elle eut Cydippe, depuis nommée Cyrbie.

HÉCIRE (*M. Mah.*), *fuite*, fameuse époque d'où les musulmans commencent à compter leurs années. L'an de grace 622, la nuit du 15 au 16 de Juillet, Mahomet, devenu suspect aux magistrats de la Mecque, et craignant d'être arrêté, prit la fuite, et se retira à Médine, antre ville de l'Arabie heureuse, à quatre-vingt-huit lieues de la Mecque. Cette fuite fut l'époque de ses succès. Les écrivains arabes la font accompagner d'une foule de merveilles. Voici les plus singulières: « Mahomet, disent-ils, ayant appris, par le ministère

» de l'ange Gabriel, que des habi-
 » tants de la Mecque devaient venir
 » le poignarder la nuit, engagea son
 » cousin Ali, fils d'Abutaled, à se
 » coucher dans son lit à sa place,
 » et l'assura qu'il ne lui arriverait
 » aucun mal. Le courageux Ali se
 » coucha sans répliquer. Alors Ma-
 » homet, ouvrant la porte, aperçut
 » les gens envoyés pour le prendre
 » ensevelis dans un profond som-
 » meil; il passa au milieu d'eux, et
 » prenant une poignée de poussière,
 » la dispersa sur leurs têtes, en ré-
 » citant ces paroles de l'Alcoran:
 » *Vous les avons couverts de*
 » *poussière, et ils n'ont pu voir.*
 » Il était déjà en sûreté, lorsque les
 » conjurés se réveillant, un d'eux
 » regarda par la fente de la porte,
 » et vit Ali, qu'il prit pour le pro-
 » phète, couché dans le lit, et dor-
 » mant d'un sommeil tranquille.
 » Ayant attendu jusqu'au jour, ils
 » enfoncèrent la porte; mais ils
 » furent étrangement surpris de ne
 » point trouver celui qu'ils cher-
 » chaient. Ils interrogèrent Ali sur
 » ce qu'était devenu son cousin; et
 » comme il répondit qu'il n'en savait
 » rien, ils le laissèrent pour aller à la
 » poursuite de Mahomet. L'apôtre
 » avait été trouver Abubèkre son
 » oncle, et lui ayant représenté le
 » danger auquel il s'exposait en res-
 » tant à la Mecque, il l'avait fait
 » résoudre à l'accompagner. Tous
 » deux se hâtèrent de quitter la
 » ville, et, après une heure de che-
 » min, arrivèrent à la caverne de
 » Thur, où ils avaient donné rendez-
 » vous à quelques uns de leurs plus
 » intimes amis, et y restèrent ca-
 » chés durant trois jours. Cepen-
 » dant le bruit de l'évasion de Ma-
 » homet ne s'était pas plutôt répandu
 » dans la Mecque, qu'on avait en-
 » voyé des coureurs et des espions
 » en grand nombre dans tous les
 » environs. Une des troupes qui
 » battaient la campagne s'approcha
 » de la caverne. Abubèkre, en en-
 » tendant le bruit des hommes et
 » des chevaux, fut saisi de frayeur;
 » mais le prophète le rassura par ces

» mots : *Ne vous attristez pas ,*
 » *car Dieu est avec nous.* Les
 » coureurs arrivèrent à l'entrée de
 » la caverne. Lorsqu'ils y voulurent
 » regarder, ils virent deux colombes
 » qui avaient fait leur nid et pondu
 » deux œufs ; de plus, ils apper-
 » çurent qu'une araignée y avait fait
 » une toile qui bouchait tout le pas-
 » sage. A cet aspect, ils firent ce
 » raisonnement : *Si quelqu'un était*
 » *entré dans cette caverne, il*
 » *aurait infailliblement cassé les*
 » *œufs de la colombe et rompu la*
 » *toile d'araignée ;* ce qui les dé-
 » termina à se retirer. Mahomet,
 » ayant reçu quelques provisions de
 » ses amis, continua sa route. Les
 » koraischites avaient promis cent
 » chameaux à quiconque le leur
 » amènerait vif ou mort. De tous
 » ceux que l'appât de cette récom-
 » pense avait excités à le poursuivre,
 » un certain Soraka fut le plus heu-
 » reux. Il sut, par le moyen des
 » flèches divinatoires, le chemin
 » qu'avait pris le prophète, et ne
 » tarda pas à le joindre. Abulèkre,
 » le voyant, s'écria tout éperdu :
 » *O apôtre de Dieu ! le persé-
 » cuteur nous tient.* Mahomet lui
 » répéta les paroles qu'il lui avait
 » dites dans la caverne. Ensuite se
 » tournant vers Soraka, il l'appela
 » par son nom. En même temps le
 » cheval de Soraka, avant bronché du
 » pied de devant, s'abattit et ren-
 » versa son maître. Ainsi le fugitif
 » eut le temps de s'éloigner. Soraka,
 » se relevant, jeta une seconde fois
 » le sort, et recommença à pour-
 » suivre le prophète encore plus
 » vivement ; et comme il le pressait
 » l'épée dans les reins, Mahomet fit
 » cette courte prière : *O Dieu,*
 » *arrête cet homme en la manière*
 » *qu'il te sera le plus agréable !*
 » Aussi-tôt le cheval de son ennemi,
 » pliant les quatre pieds sous le ven-
 » tre, renversa son cavalier. Alors
 » Soraka reconnut que Dieu s'oppo-
 » sait à son dessein, et que le pro-
 » phète était un saint homme. Il se
 » jeta à ses pieds, lui demanda un
 » écrit pour lui servir de sauvé-

» garde, et le lascia lui et les siens
 » continuer leur route. »

HÉIA, nom que les Tartares Sa-
 moïedes donnent à l'Être suprême.

HEIL (*M. Celt.*), idole des an-
 ciens Saxons en Angleterre. Elle
 était honorée sur les bords du Frome,
 en Dorsetshire.

HEIMDALL (*M. Celt.*), dieu très
 saint et très puissant, fils de neuf
 vierges qui sont sœurs. On l'appelle
 aussi le dieu *aux dents d'or*, parce-
 qu'il a les dents de ce métal. Il de-
 meure au bout du pont de Bifrost
 (arc en ciel), dans le château nommé
 le *Fort Céleste*. C'est le gardien des
 dieux. Il lui est ordonné de se tenir
 à l'entrée du ciel pour empêcher les
 géants de forcer le passage du pont.
 Il dort moins qu'un oiseau, et voit la
 nuit comme le jour à cent lieues
 autour de lui. Il entend l'herbe
 croître sur la terre, la laine sur les
 brebis. Quelquefois il embouche une
 trompette dont le son retentit par
 tous les mondes. C'est cette trom-
 pette qui doit réveiller les dieux à la
 fin du monde, lorsque les fils de
 Muspell viendront avec Loke, Fenris
 et le Grand Serpent, attaquer les
 dieux. Heimdall doit se battre avec
 Loke, et tous deux se terrasseront
 l'un l'autre.

HÉLA (*M. Celt.*), nom de la
 Mort chez les Scandinaves. Cette
 reine est fille de Loke et de la géante
 Angerbode, messagère de malheur.
 Précipitée dans le Niffheim, on lui
 donne le gouvernement de neuf
 mondes, pour qu'elle y distribue des
 logements à ceux qui lui sont en-
 voyés, c.-à-d. à tous ceux qui me-
 urent de maladie ou de vieillesse. Elle
 possède dans ce lieu de vastes appa-
 tements fort bien construits, et dé-
 fendus par de grandes grilles. Sa salle
 est la Douleur ; sa table, la Famine ;
 son couteau, la Faïn ; son valet, le
 Retard ; sa servante, la Lenteur ; sa
 porte, le Précipice ; son vestibule,
 la Langueur ; son lit, la Maigreur
 et la Maladie ; sa tente, la Malédic-
 tion. La moitié de son corps est
 bleue ; l'autre moitié est revêtue de
 la peau et de la couleur humaine.

On la reconnaît à son regard effrayant.

HÉLACATAS, jeune garçon aimé d'Hercule.

HÉLACATÉES, fêtes lacédémoniennes en l'honneur d'Hélocatas.

HÉLAGABALE. *V.* ELAGABALE.

HÉLANUS, lac dédié à la lune dans le Gévaudan. *Rac. Elanè*, splendeur. *V.* LAC.

1. **HÉLÈNE**, île de la mer Egée, où la tradition prétendait que Paris avait obtenu les premières faveurs d'Hélène, et bâti un temple à Vénus.

2. — Princesse célèbre par sa beauté, fille de Jupiter et de Leda femme de Tyndare, et sœur de Clytemnestre, de Castor et de Pollux. Plusieurs ont dit qu'elle était fille de Jupiter et de Némésis, et que Leda n'était que sa nourrice; d'autres, au rapport d'*Athénée*, la font naître d'un œuf qui tomba du ciel de la lune dans le sein de Leda. *V.* LEDA. NÉMÉSIS. Dès ses premières années sa beauté fit tant de bruit que Thésée l'enleva du temple de Diane, où elle dansait. Selon *Pausanias*, en partant pour l'Épire, il la laissa grosse entre les mains d'Ethra, sa mère; et Hélène, délivrée par ses frères et ramenée à Sparte, y accoucha d'une fille dont l'éducation fut confiée à Clytemnestre. Tyndare, son père, la voyant recherchée par un grand nombre de princes, et craignant d'irriter ceux qu'il refuserait, suivit le conseil d'Ulysse, et fit jurer tous les prétendants que, lorsque son choix serait tombé sur l'un d'eux, ils se réuniraient tous pour le défendre contre ceux qui voudraient la lui disputer. Alors il se détermina en faveur de Ménélas. Les commencements de cet hymen furent heureux; mais Ménélas ayant été obligé de s'absenter, Paris, qui était venu en Grèce sous prétexte de sacrifier à Apollon Daphnéen, saisit le moment de son absence, se fit aimer d'Hélène, l'enleva, et attira sur sa patrie cette guerre sanglante qui fait le sujet de l'Iliade. *Homère* semble vouloir la justifier de ce reproche, en insinuant qu'elle avait

été surprise par Paris, *Odyss.* l. 23: ce que ses commentateurs expliquent en disant que Paris ne put vaincre les froideurs d'Hélène, jusqu'à ce que Vénus, pour le favoriser, lui eût donné les traits de Ménélas, qu'alors Hélène, trompée par cette ressemblance, ne fit pas difficulté de le suivre, et que Paris ne se fit connaître que lorsqu'il fut en pleine mer. Cette aventure n'éteignit pas la passion de Ménélas, puisqu'après la ruine de Troie, cette perfide lui ayant indignement livré Déiphobe, qu'elle avait épousé après la mort de Paris, il se réconcilia avec elle et la ramena à Sparte. *Euripide* le peint un peu plus difficile; mais l'épée lui tombe des mains à la vue de cette enchanteresse. Après la mort de Ménélas, Mégapenthe et Nicostrate, ses fils naturels, la chassèrent et la forcèrent de se retirer à Rhodes, où Polyxo la fit pendre. *V.* DENDRITIS, POLYXO.

Hérodote et *Euripide* ont suivi une tradition un peu différente. Le premier fait aborder Paris avec sa conquête sur la côte d'Égypte. Protée le chasse de ses états, et retient Hélène avec toutes ses richesses pour les restituer à leur légitime possesseur. Cependant les Grecs, avant de commencer les hostilités, envoient des ambassadeurs redemander Hélène. Les Troyens répondent qu'elle est en Égypte: cette réponse leur paraît une moquerie; mais après le siège ils sont convaincus de la vérité, et Ménélas se rend à Memphis, où Hélène lui est rendue. *Euripide* la présente comme vertueuse. A l'entendre, c'est un fantôme que Junon a supposé, piquée de voir Vénus remporter le prix de la beauté. La véritable Hélène, enlevée par elle pendant qu'elle cueillait des roses, est transportée dans l'île de Pharos. Lorsqu'après la ruine de Troie la tempête jette Ménélas en Égypte, le fantôme disparaît, en rendant témoignage à l'innocence d'Hélène. Ménélas se rend à l'autorité du miracle, et ramène à Sparte sa vertueuse épouse. D'autres auteurs anciens prétendent qu'Hélène n'é-

ponso point Ménélas ; qu'elle préféra Paris à tous les princes qui la poursuivaient ; que Ménélas , piqué , leva une armée contre Troie. Suivant d'autres , elle ne fut enlevée que par Thésée , qui la mena en Égypte , où il pria Protée de la garder jusqu'à son retour ; et dans la suite ce prince la donna à Ménélas , qui alla la lui demander. On varie sur le nombre de ses enfants ; les uns veulent qu'elle ait eu quatre fils de Ménélas , et un Achille. Les autres ne lui donnent que deux filles , Hermione , qu'elle eut de Ménélas , et Hélène , qu'elle eut de Paris , et qu'Hécube fit périr.

3. — Jeune Lacédémonienne. « Un » oracle , dit *Plutarque* , ayant or- » donné aux Lacédémoniens affligés » de la peste d'immoler une vierge , » et le sort étant tombé sur cette » jeune fille , un aigle enleva le cou- » teau sacré , et le posa sur la tête » d'une génisse qui fut immolée à sa » place. »

4. — ou SÉLÈNE , native de Tyr , et concubine de Simon le magicien , qui la disait descendue du ciel , où elle avait créé les anges qui l'avaient retenue. C'était cette même Hélène qui avait causé la guerre de Troie ; ou plutôt cette guerre n'était que le récit allégorique d'une autre guerre allumée par sa beauté entre les anges qui avaient créé le monde , et qui s'étaient entre-tués , sans qu'elle eût souffert aucun mal.

HELENEION , plante , que *Pline* fait naître des larmes d'Hélène , auprès du chêne où elle fut perdue , et qui avait la vertu d'embellir les femmes , et de rendre gais ceux qui en mettaient dans leur vin. *V. POLYNO.*

HÉLÉNIES , fête lacédémonienne en l'honneur d'Hélène. Elle était célébrée par de jeunes filles montées sur des mules ou sur des chariots formés de roseaux entrelacés.

HÉLÉNOR , fils du roi de Méonie et d'une esclave nommée Lycinnia , que sa mère avait envoyé , contre les lois de la milice , au siège de Troie. Il suivit depuis Énée en Italie.

HÉLÉNUS , fils de Priam et d'Hécube , le plus éclairé des devins de son temps , et le seul de ses fils qui survécut à la ruine de sa patrie , formé dans l'art de la divination par Cassandre sa sœur , prédisait l'avenir par le trépied , par le laurier jeté dans le feu , par la connaissance des astres , et enfin par l'inspection du vol des oiseaux et l'intelligence de leur langage. Vers la fin du siège de Troie , Hélénus , outré de n'avoir pu obtenir Hélène en mariage , s'étant retiré sur le mont Ida , Ulysse , de l'avis de Calchas , le surprit de nuit et l'emmena prisonnier au camp des Grecs. Entr'autres oracles , Hélénus leur apprit que jamais ils ne détruiraient la ville de Troie , s'ils ne trouvaient le secret d'engager Philoctète à quitter son isle et à se rendre au siège. Étant devenu esclave de Pyrrhus , fils d'Achille , il sut gagner son amitié par des prédictions qui furent heureuses pour ce prince. Par exemple , il le détourna d'une navigation où périrent tous ceux qui s'y étaient engagés , comme il l'avait prédit. Pyrrhus , en reconnaissance , non seulement céda à Hélénus la venue d'Hector pour épouse , mais encore le laissa pour son successeur au royaume d'Épire. En effet ce prince troyen monta sur le trône d'Achille ; et Molossus , propre fils de Pyrrhus , ne régna qu'après la mort d'Hélénus , et en partageant encore ses états avec le fils de ce prince.

1. HÉLIADES , filles du Soleil et de Clymène , et sœurs de Phaéton. Elles se nommaient Lampétie , Phaëtuse et Phobé. La mort de leur frère leur causa une si vive douleur qu'elles le pleurèrent quatre mois entiers. Les dieux les changèrent en peupliers et leurs larmes en grains d'ambre.

2. — Fils d'Hélius , roi de l'isle de Rhodes , ou du Soleil et de la nymphe Rhodès. Lorsqu'ils eurent atteint l'âge d'homme , le Soleil leur prédit que Minerve habiterait toujours parmi les peuples qui les premiers se raient des sacrifices en son honneur. Les Héliades , par trop de précipitation , oublièrent d'apporter le feu avant

avant la victime, au lieu que Cécrops, roi d'Athènes, instruit de l'oracle, disposa mieux le sacrifice qu'il faisait de son côté. Les Héliades se distinguèrent par leurs connaissances astronomiques, firent une science de la navigation, et partagèrent l'année en saisons. Après avoir fait périr le plus habile d'entr'eux, ils se dispersèrent. Ceux qui n'avaient point eu de part au meurtre de leur frère demeurèrent dans l'isle, et bâtirent la ville d'Achaïe. *V. OCHIME.*

HÉLIAQUES, fêtes et sacrifices en l'honneur du soleil, dont le culte passa de Perse en Cappadoce, en Grèce et à Rome. *Voy. MITHRAS, MITHRIAQUES.*

HÉLICAON, fils d'Antéor, et mari de Laodice, fille de Priam. Blessé dans un combat de nuit, il fut reconnu et sauvé par Ulysse.

1. **HÉLICE**, ville de l'Achaïe, où Neptune avait un temple célèbre. Les habitants ayant, contre leur promesse, égorgé des suppliants qui s'y étaient réfugiés, la colère du dieu éclata par un tremblement de terre qui anéantit la ville, de manière à n'en pas laisser le moindre vestige.

2. — *V. CALISTO.* Ce surnom lui fut donné après qu'elle eut été placée dans le ciel, parceque la constellation de la grande Ourse tourne autour du pôle sans se coucher. *Rac. Eilein*, tourner.

3. — Fille de Sélinus, mariée à Ion.

4. — Une fille de Danaüs.

1. **HÉLICON**, fleuve de Macédoine, qui, après avoir disparu, reparaisait vingt-deux stades plus loin sous le nom de Baphyre. Les habitants de Dium disaient qu'autrefois l'Hélicon conservait son lit sans changer de nom, depuis sa source jusqu'à son embouchure, mais que les femmes qui tuèrent Orphée ayant voulu se purifier dans ce fleuve, il rentra sous terre pour ne pas faire servir ses eaux à cet usage.

2. — Montagne de Béotie, consacrée aux Muses par Ephialtes et Otus, qui, les premiers, leur avaient sacrifié sur cette montagne, entre le

Tome II.

Parnasse et le Cythéron. On y voyait un temple dédié à ces déesses, la fontaine d'Hippocrène, la grotte des nymphes Libéthrides, le tombeau d'Orphée, et des statues des principaux dieux faites par les plus habiles statuaires de la Grèce. Les Thespiens célébraient, dans le bois sacré, une fête annuelle en l'honneur des Muses, et une autre en l'honneur de Cupidon.

HÉLICONIADES, surnom des Muses, pris du mont Hélicon, où elles faisaient leur séjour.

HÉLICONIUS, surnom de Neptune, adoré à Hélice. C'est aussi un surnom de Jupiter.

HÉLIMUS, un des Centaures tués aux noces de Pirithoüs. *Métam. liv. 12.*

HÉLIOGABALE. V. ELAGABALE.

1. **HÉLIOPOLIS**, ville du Soleil (*M. Syr.*), ville de Syrie, particulièrement distinguée par le culte du Soleil et par celui de Vénus, dans le temple de laquelle les jeunes filles se prostituaient aux étrangers.

2. — (*M. Egypt.*), ville de la basse Egypte, près d'Alexandrie. Le Soleil y avait un temple fameux, fondé par Actis, le quatrième des Héliques, dans lequel un miroir réfléchissait tout le jour les rayons solaires, de manière que tout le monde en était illuminé. Il y avait dans ce temple un oracle fameux, dit *Macrobe*. Lorsque Trajan eut pris le dessein d'aller attaquer les Parthes, on le pria de consulter l'oracle d'Héliopolis, auquel il ne fallait qu'envoyer un billet cacheté. Trajan ne se fiait pas trop aux oracles; il voulut auparavant éprouver celui-là. Il y envoya un billet cacheté où il n'y avait rien; on lui en renvoie autant. Voilà Trajan convaincu de la divinité de l'oracle. Il y envoya une seconde fois un autre billet cacheté, par lequel il demandait au dieu s'il retournerait à Rome après avoir mis fin à la guerre qu'il entreprenait. Le dieu ordonna que l'on prit une vigne, qui était une offrande de son temple, qu'on la mit par morceaux, et qu'on la portât à Tra-

jan. L'évènement, dit *Macrobe*, fut parfaitement conforme à cet oracle; car Trajan mourut à cette guerre, et on reporta à Rome ses os qui avaient été représentés par la vigne rompue. Cette réponse allégorique était si générale, dit *Fontenelle*, qu'elle ne pouvait manquer d'être vraie; car la vigne rompue convenait à tous les cas où l'on pouvait se trouver, et sans doute que les os de l'empereur rapportés à Rome, sur quoi on fit tomber l'explication de l'oracle, étaient la seule chose à quoi l'oracle n'avait pas pensé. Outre les réponses par billets que le dieu d'Héliopolis rendait, il savait encore s'expliquer par signes, soit en remuant la tête, soit en marquant de la main le chemin qu'il voulait tenir; mais alors il voulait être porté par les gens les plus qualifiés de la province, qui eussent long-temps auparavant vécu en continence, et qui se fussent fait raser la tête.

1. HÉLIOS, nom mithriaque.

2. — HÉLIOS ou HÉLIUS, fils d'Hyperion et de Basilée, fut noyé dans l'Eridan par les Titans, ses oncles, selon *Diodore*. Basilée, cherchant le long du fleuve le corps de son fils, s'endormit de lassitude, et vit en songe Hélène qui lui dit de ne point s'affliger de sa mort, qu'il était admis au rang des dieux, et que ce qui s'appelait autrefois, dans le ciel, le feu sacré, s'appellerait désormais Hélius ou le soleil.

3. — Étant devenu amoureux de Rhodes, dessécha l'isle que depuis a porté ce nom; et ce fut Hélius qui le lui donna pour faire honneur à sa maîtresse. En conséquence de cette fable, l'isle fut consacrée au soleil; et ses habitants, qui se disaient autochthones ou descendants des Héliques, se vouèrent plus particulièrement à son culte.

HÉLIOTES, nom que *Lucien* donne aux troupes fabuleuses du soleil.

1. HELIOTROPE, fleur qui suit, dit-on, le cours du soleil. Rac. *Trepain*, tourner. *V. CLYTIE*.

2. — Pierre précieuse, verte et tachetée, ou veinée de rouge, à la-

quelle les anciens ont attribué un grand nombre de vertus fabuleuses. *Pline* dit qu'elle a pris ce nom, parceque, si on la jette dans un vaisseau rempli d'eau, les rayons du soleil qui y tombent semblent de couleur de sang, et que hors de l'eau elle représente le soleil, et sert à observer l'éclipse de cet astre. D'autres ont supposé qu'elle avait la vertu de rendre invisibles ceux qui la portaient.

HELLANODIQUES, officiers qui présidaient aux jeux sacrés d'Olympie, institués lors du rétablissement de ces jeux par Iphitus. Leur fonction était de présider aux jeux; de donner des avertissements aux athlètes avant que de les y admettre; de leur faire ensuite prêter serment qu'ils observeraient les lois usitées dans ces jeux; d'en exclure ceux des combattants qui manquaient au rendez-vous général; et sur-tout de distribuer les prix. On appelait souvent de leurs décisions au sénat d'Olympie, et, sous les empereurs, à l'agonothète ou surintendant des jeux. Ils entraient dans l'amphithéâtre avant le lever du soleil, et une de leurs fonctions était encore d'empêcher que les statues qu'on érigeait aux athlètes ne surpassassent la grandeur naturelle, de peur que le peuple, qui n'était que trop porté à décerner à ces athlètes les honneurs divins, ne s'avisât, en voyant leurs statues d'une taille plus qu'humaine, de les mettre à la place de celles des dieux. *V. ATHLÈTES*.

HELLAS, contrée de Grèce, ou la Grèce propre, qui comprenait l'Acarnanie, l'Étolie, la Doride, la Locride, la Phocide, la Béotie, l'Attique, la Mégaride.

HELLÉ, fille d'Athamas, roi de Thèbes, et de Néphélé, fuyant la haine de sa belle-mère avec son frère Phryxus, osa se confier aux flots de la mer sur son bélier à toison d'or pour se rendre en Colchide par le détroit qui sépare la Thrace de la Troade; mais effrayée de la grandeur du péril, elle tomba, et rendit par sa mort ce détroit célèbre. *Diodore* dit simplement que la famine ravageait Thèbes, et l'oracle ordonnant d'im-

moler les enfants de Néphelé, Phryxus s'échappa avec sa sœur, qui se laissa tomber du tillac et se noya. ou, selon d'autres, mourut de fatigue dans la traversée. *V. PHRYXUS.*

HELLEN, fils de Deucalion et de Pyrrha, roi de Phthiotide, donna le nom d'Helléniens à ses sujets. Les autres Grecs ne le prirent qu'au commencement des Olympiades.

HELLÈNES, nom générique des Grecs, et postérieur à *Homère*.

HELLENIS, surnom de Jupiter.

HELLESPOINT, détroit entre la Propontide et la mer Egée, ainsi appelé d'Hellé qui s'y noya.

HELLESPONTIACUS, surnom de Priape, parce que Lampsaque, ville où il avait pris naissance, était située sur les bords de l'Hellespont.

HELLESPONTICA, sibylle qui naquit dans la campagne de Troie, et qui vivait, dit-on, du temps de Cyrus et de Solon.

HELLOPIE, nom qu'*Hésiode* donne à la ville de Dodone.

HELLOTÈS, HELLOTIDE, HELLOTIE. *V. ELLOTÈS.* etc.

HELOPS, un des Centaures tués par Pirithoüs.

HÉLORIES, jeux qui se célébraient en Sicile, sur les bords du fleuve Helorus.

HÉLOS, ville dont les habitants allèrent au siège de Troie. Elle avait pris son nom d'Helios. le pins jeune des enfants de Persée, qui était venu s'y établir.

2. — Surnom de Cérés, parce qu'elle avait, à cinq stades d'Hélos, un temple où il n'était permis qu'aux femmes d'entrer.

HELICE, tué par Persée dans le combat qui suivit son mariage avec Andromède.

HEMERESIA, *propice*, surnom de Diane adorée à Luses, et surnommée ainsi, parce que Mélampus guérit dans cette ville les Prétides furieuses.

1. **HÉMITHÉE**, fille de Cyenus et de Proclée, et sœur de Tenés.

2. — Divinité de Castalié, ville de Carie, où elle était en singulière vénération. On venait de fort loin faire des sacrifices dans son temple,

et y offrir de riches présents, parce qu'on croyait que tous les malades qui y dormaient se trouvaient guéris à leur réveil, et que plusieurs y avaient été délivrés de maux incurables. On disait aussi qu'elle présidait aux accouchements difficiles et périlleux, et que celles qui avaient recours à elle en étaient toujours soulagées. L'opinion de son pouvoir était si grande, non seulement parmi les habitants de Castalié, mais dans toute l'Asie mineure, que son temple, qui renfermait de grandes richesses, était cependant sans murailles et sans gardes, à toujours été respecté par les Perses, qui ont pillé tous les autres temples de la Grèce, et par les brigands mêmes, pour qui il n'y a rien de sacré. Hémithée n'avait pourtant que le titre de demi-déesse (ce que signifie son nom), et c'est la seule dont il soit parlé chez tous les mythologues. Son premier nom était Molpadie. Apollon l'avait sauvée au moment qu'elle se jetait dans la mer pour fuir la colère de son père. On lui faisait des offrandes de vin mêlé de miel, et il n'était pas permis d'entrer dans son temple quand on avait mangé ou touché du porc. *V. RHOIO, PARTHENIE.*

1. **HÉMON**, fils de Créon roi de Thèbes, amant d'Antigone fille d'Œdipe, ayant appris que son père avait condamné cette princesse à mort en haine de Polyce, à qui elle avait rendu, contre sa défense, les honneurs de la sépulture, se jeta aux pieds de son père pour le conjurer de révoquer cet ordre barbare; mais n'ayant pu rien obtenir, il se perça lui-même de son épée sur le corps d'Antigone.

2. — Capitaine sous Nestor au siège de Troie.

3. — Capitaine latin, qui attaqua Pandare et Bitias. *Er. l. 9.*

4. — Prince lycien, suivit Enée en Italie, et se distingua dans les combats livrés contre les Latins.

HÉMONIS, père d'Amalthée.

HÉMUS, EMUS, ou ENUS, fils de Borée et d'Orithyie, mari de Rhodope, et roide Thrace. Il fut changé

en montagne avec sa femme, pour avoir voulu se faire adorer, ainsi qu'elle, sous les noms de Jupiter et de Junon. C'est sur le sommet de ce mont que les poètes placent le dieu Mars, lorsqu'il examine en quel endroit de la terre il exercera ses fureurs.

1. HÉNOCHA, qui tient les rênes, surnom de Junon. Ceux qui voulaient consulter l'oracle de Trophonius étaient obligés de sacrifier enir'autres à Junon sous cette dénomination. Rac. *Henia*, bride; *echo*, je tiens.

2. — Une des filles de Créon, qui gouverna le royaume de Thèbes durant la minorité de Laodamas.

HÉNOCHE, fille de Pitthéc, épousa Canéthus, dont elle eut Scyron.

HÉNOCHUS, nom donné à la constellation que l'on appelle aussi le Cocher.

HÉNOCH. (*M. Rab.*) Les rabbins croient qu'Hénoch, transporté au ciel, fut reçu un nombre des anges, et que c'est lui qui est connu sous le nom de Métatron et de Michel, l'un des premiers princes du ciel, qui tient registre des mérites et des péchés des Israélites. Ils ajoutent qu'il eut Dieu et Adam pour maîtres. Les chrétiens orientaux tiennent qu'il est le Mercure Trismégiste des Egyptiens.

HÉPATOSCOPIE, inspection du foie, divination qui avait lieu par l'inspection du foie des victimes dans les sacrifices. Rac. *Hepar*, foie; *scopein*, considérer.

HÉPHESTOS, nom que les Grecs donnaient à Vulcain, et qui, selon *Eusèbe*, marquait la force du feu. Rac. *Apto*, p. m. *hèpha*, je brûle. *V. EPHESTIES.*

HERA, souveraine, nom grec de Junon. De là les mots *Heræa*, *Heræum*, *Heras*, pour signifier les lieux qui lui étaient consacrés. On donnait aussi ce nom à Isis et à d'autres déesses. On le trouve assez souvent sur leurs médailles.

HERACLEA, HERCULANEA (via), chemin d'Hercule, chaussée qui passait pour être l'ouvrage d'Hercule lorsqu'il emmenait les bœufs de Gé-

ryon. *Sil. Italicus* l'appelle *Herculeum iter*. Il était dans la Campanie entre le lac Luerin et la mer.

HÉRACLÉE, ville de la Plithiotide près du mont Oéta, où Hercule se brûla.

HÉRACLÉES, fêtes quinquennales en l'honneur d'Hercule à Athènes. A Sicyone, la même fête durait deux jours. Lindus, dans l'isle de Rhodes, en observait une autre, où l'on n'entendait que des imprécations et des mots de mauvais augure, en mémoire de ce que ce héros ayant enlevé les bœufs d'un laboureur, celui-ci lui avait dit beaucoup d'injures, dont il n'avait fait que rire: un mot heureux était censé profaner la fête. Pareille fête avait lieu sur le mont Oéta, où l'on croyait qu'était le tombeau d'Hercule. On les disait instituées par Ménétius, roi de Thèbes. A Cos, il y avait une solennité en l'honneur du même dieu, où le prêtre paraissait en habits de femme. *V. MÉLONE.*

HÉRACLÉIA. Thésée, délivré des mains d'Aïdonée par Hercule, consacra à ce héros toutes les terres dont les Athéniens lui avaient fait présent, et les nomma *Heracleia*, au lieu de *Theseia*.

HÉRACLÈS, nom grec d'Hercule, ou plutôt égyptien, suivant *Hérodote*. Rac. *Hera*, Junon; *cleos*, gloire; comme si les persécutions de Junon n'avaient été pour Hercule qu'une occasion de gloire.

HÉRACLIDES, enfants ou descendants d'Hercule. Eurysthée, roi d'Argos, non content de voir Hercule mort, voulut exterminer les restes d'un nom si odieux pour lui. Il poursuivit les enfants de ce héros de climats en climats, et jusques dans le sein de la Grèce, c.-à-d. à Athènes; ils s'y étaient réfugiés autour d'un autel de Jupiter, pour contrebalancer Junon qui aimait Eurysthée contre Hercule et sa race. Les Athéniens prirent leur défense, et Eurysthée fut la victime de la vengeance qu'il se préparait à faire tomber sur eux. Après sa mort, les Héraclides allèrent dans le Péloponnèse, et s'en rendirent maîtres; mais la peste

ayant commencé à désoler leur armée, on consulta l'oracle de Delphes, qui leur répondit qu'étant entrés trop tôt dans ce pays, ils ne pourraient faire cesser ce fléau que par une prompte retraite; ce qu'ils exécutèrent aussi-tôt. Y étant rentrés trois ans après, suivant l'interprétation qu'ils avaient faite de la réponse de l'oracle, qui leur avait dit d'attendre le troisième fruit, ils furent repoussés par Atrée, et comprurent alors que le sens de l'oracle était qu'il fallait trois générations. En effet, ce ne fut qu'environ un siècle après que les Héraclides eurent été chassés du Péloponnèse par Eurysthée, qu'ils parvinrent à s'y rétablir. Sous la conduite d'un chef étolien, nommé Oxilus, ils se rendirent maîtres d'Argos, de Lacédémone, de Mycènes et de Corinthe. Cerétablissement, qui fait une des principales époques de l'histoire grecque, changea toute la face de la Grèce.

HERACLIUS, mois bithynien, qui commençait au 24 Janvier, et qui n'avait que vingt-huit jours.

HEREA, fêtes d'Argos, d'Egine et de Samos en l'honneur de Junon. Des hommes armés marchaient devant la prêtresse, portée sur un char traîné par des bœufs blancs. Arrivée au temple, la procession y offrait une hécatombe. Les jeux qui accompagnaient la fête consistaient à renverser un bouclier d'airain fortement fixé sur le théâtre. Le prix du vainqueur était une couronne de myrte et un bouclier d'airain. Elis célébrait tous les cinq ans une fête du même nom, où seize dames qualifiées étaient chargées de faire un habit pour la déesse. Dans les jeux institués par Hippodamie, le prix de la course était disputé par de jeunes filles distribuées en différentes classes, suivant leur âge. Ce nom était encore donné à un jour de deuil que les Corinthiens observaient en mémoire des enfants de Médée égorgés par eux, et enterrés dans le temple de Junon Acræa. On prétendait qu'ils avaient engagé le poète Euripile, par une somme d'argent, à représenter, pour

la première fois, Médée comme auteur de ce meurtre odieux. Pelène célébrait aussi une fête du même nom, où le prix du vainqueur était un habit magnifique.

HERÆUM, temple et bois consacrés à Junon, entre Argos et Mycènes.

HÉRATÉLÉE, sacrifice que les anciens faisaient le jour des noces à Junon. Dans ce sacrifice, on offrait à la déesse des cheveux de la mariée, et une victime dont on jetait le fiel au pied de l'autel; pour marquer que les époux seraient toujours unis. Rac. *Teieia*, parfaite; épithète donnée à Junon qui préside aux noces, parcequ'on ne se marie que dans un âge parfait, celui de puberté.

1. HÉRAUTS, officiers publics dont la fonction était d'offrir la paix ou de déclarer la guerre, et dont la personne était réputée sacrée. Voy. FÉCIAUX.

2. — Autres officiers qui, dans les jeux athlétiques, proclamaient les statuts, les noms des combattants, des vainqueurs, et généralement les ordres des hellanodiques. Ils étaient consacrés à Mercure, et faisaient une partie de leurs proclamations en vers.

HERBIFERA, qui produit des herbes, un des surnoms de Cérés.

HERCEUS. V. ERCEUS.

HERCULE, nom commun à plusieurs héros de l'antiquité, célèbres par leur valeur. Ce nom, selon *Diodore de Sicile*, fut d'abord porté par deux hommes, dont l'un naquit en Egypte, et dressa une colonne en Afrique, après avoir soumis à sa puissance une grande partie de la terre; le second était Crétois, et fut un des Dactyles Idéens, devin, commandant d'armées, et institua les jeux olympiques. Un troisième, fils de Jupiter et d'Alcmène, qui exista peu de temps avant la guerre de Troie, parcourut presque toute la terre pour obéir aux ordres d'Eurysthée; heureux dans toutes ses entreprises, il éleva une colonne en Europe. *Diodore* aurait pu ajouter un quatrième Hercule, le Phénicien, sans parler de l'Hercule Gaulois, etc. *Hérodote* et *Diodore* donnent le

premier rang d'antiquité à l'Hercule Egyptien, et le font un des douze principaux dieux qui régnerent dans cette contrée. (V. CHIRON.) Cicéron en compte six. « Le plus ancien, » dit-il, celui qui se battit contre » Apollon, parceque, la prêtresse » ayant refusé de répondre, il avait » de colère mis en pièces le trépied » sacré, est fils de Lysite et du plus » ancien de tous les Jupiters ; le second est l'Egyptien, cru fils du » Nil ; le troisième est un des Dactyles d'Ida ; le quatrième, fils de » Jupiter et d'Astérie, sœur de Latone, est honoré par les Tyriens, » qui prétendent que Carthage est » sa fille ; le cinquième, nommé » Bel, est adoré dans les Indes ; le » sixième est le nôtre, fils d'Alcmène et de Jupiter 3^e. » Varron en compte quarante-trois, ou parceque plusieurs personnes se sont fait honneur de porter un nom si illustre, ou plutôt parcequ'Hercule était plutôt un nom appellatif qu'un nom propre, donné aux célèbres négociants qui allaient découvrir de nouveaux pays et y conduire des colonies. La vanité grecque a chargé l'histoire de l'Hercule Thébain des exploits de tous les autres, de ce grand nombre de voyages et d'expéditions dont parlent les poètes, et de tant d'aventures auxquelles la vie d'un seul homme ne suffirait pas.

L'Hercule le plus connu, celui qu'honoraient les Grecs et les Romains, et auxquels se rapportent presque tous les anciens monuments, est le fils de Jupiter et d'Alcmène, femme d'Amphitryon. La nuit qu'il fut conçu dura, dit-on, l'espace de trois nuits ; mais l'ordre des temps n'en fut pas dérangé, parceque les nuits suivantes furent plus courtes. Le jour de sa naissance, le tonnerre se fit entendre dans Thèbes à coups redoublés, et plusieurs autres prodiges annoncèrent la gloire du fils de Jupiter. Alcmène accoucha de deux jumeaux, Hercule et Iphiclus. « Amphitryon, voulant savoir » lequel des deux était son fils, dit » Apollodore, envoya auprès de leur

» berceau deux serpents : Iphiclus » parut saisi de frayeur, et voulut » s'enfuir ; mais Hercule étrangla » les deux serpents, et montra, dès » sa naissance, qu'il était digne » d'avoir Jupiter pour père. » Mais la plupart des mythologues disent que ce fut Junon qui, dès les premiers jours d'Hercule, donna des preuves éclatantes de la haine qu'elle lui portait à cause de sa mère, en envoyant deux horribles dragons dans son berceau pour le faire dévorer : mais l'enfant, sans s'étonner, les prit à belles mains, et les mit en pièces. La déesse se radoucit alors, à la prière de Pallas, et consentit même à lui donner de son lait pour le rendre immortel. Diodore conte autrement cette dernière fable : « Alcmène, craignant la jalousie de Junon, n'osa s'avouer la mère d'Hercule, et l'exposa au milieu d'un champ dès qu'il fut né. Minerve et Junon y passèrent bientôt ; et comme Minerve regardait cet enfant avec des yeux d'admiration, elle conseilla à Junon de lui donner à têter. Junon le fit ; mais l'enfant la mordit si fort, qu'elle en sentit une douleur violente, et laissa là l'enfant. Minerve alors le prit, et le porta chez Alcmène, comme chez une nourrice à qui elle l'aurait recommandé. » V. GALAXIE, ALCMÈNE, EURYSTHÉE. Le jeune Hercule eut plusieurs maîtres ; il apprit à tirer de l'arc de Rhadamanthe et d'Euryte, de Castor à combattre tout armé : Chiron fut son maître en astronomie et en médecine : Linus, selon *Elie*, lui enseigna à jouer d'un instrument qui se touchait avec l'archet ; et comme Hercule détonnait en touchant, Linus l'en reprit avec quelque sévérité ; Hercule, peu docile, ne put souffrir la réprimande, lui jeta son instrument à la tête, et le tua du coup. Il devint d'une taille extraordinaire, et d'une force de corps incroyable. C'était aussi un grand mangeur. Un jour qu'il voyageait avec son fils Hyllus, ayant grande faim tous les deux, il demanda des vivres à un labourneur qui était à sa

charrue ; et parcequ'il n'en obtint rien , il détacha un des bœufs de la charrue , l'immola aux dieux , et le mangea. Cette faim canine l'accompagna jusques dans le ciel : aussi *Calimaque* exhorte Diane à prendre , non pas des lièvres , mais des sangliers et des taureaux , parcequ'Hercule n'avait point perdu entre les dieux la qualité de grand mangeur qu'il avait eue parmi les hommes. *V. BUPHAGUS*. Il devait être encore un grand buveur , si l'on en juge par la grandeur énorme de son gocelet : il fallait deux hommes pour le porter ; quant à lui , il n'avait besoin que d'une main pour s'en servir lorsqu'il le vidait.

« Hercule , étant devenu grand , » sortit , dit *Xénophon* , en un lieu » à l'écart , pour penser à quel genre » de vie il se donnerait : alors lui appa- » parurent deux femmes de grande » stature , dont l'une fort belle , qui » était la *Vertu* , avait un visage » majestueux et plein de dignité , la » pudeur dans les yeux , la modestie » dans tous ses gestes , et la robe » blanche. L'autre , qu'on appelle la » *Mollesse* ou la *Volupté* , était dans » un grand embonpoint , et d'une » couleur plus relevée : ses regards » libres et ses habits magnifiques la » faisaient connaître pour ce qu'elle » était. Chacune des deux tâcha de le » gagner par ses promesses : il se » déterminâ enfin à suivre le parti » de la *Vertu* , qui se prend ici » pour la *Valeur*. » On voit , dans une médaille , Hercule assis entre *Minerve* et *Vénus* : l'une , reconnaissable à son casque et à sa pique , est l'image de la *Vertu* ; l'autre , précédée de *Cupidon* , est le symbole de la *Volupté*. Avant donc embrassé de son propre choix un genre de vie dur et laborieux , il alla se présenter à *Eurysthée* , sous les ordres de qui il devait entreprendre ses combats et ses travaux , par le sort de sa naissance. Celui-ci , excité par *Junon* , lui commanda les choses les plus dures et les plus difficiles : c'est ce qu'on appelle les douze travaux d'Hercule. Le premier est le combat contre le

lion de *Némée*. *V. NÉMÉE*. Le second , celui contre l'hydre de *Lerne*. *V. LERNE*. Le troisième , il prit le sanglier d'*Erymanthe*. *Voy. ERYMANTHE*. Le quatrième , il atteignit à la course la biche aux pieds d'airain. *V. MÉNALE*. Le cinquième , il délivra l'*Arcadie* des oiseaux du lac *Stymphale*. *Voy. STYMPHALE*. Le sixième , il domta le taureau de l'isle de *Crète* , envoyé par *Neptune* contre *Minos*. *V. MINOS*. Le septième , il enleva les chevaux de *Diomède* , et le punit lui-même de sa cruauté. *V. DIOMÈDE*. Le huitième , il vainquit les *Amazones* , et leur enleva leur reine. *V. HIPPOLYTE*. Le neuvième , il nettoya les étables d'*Augias*. *V. AUGIAS*. Le dixième , il combattit contre *Géryon* , et emmena ses bœufs. *V. GÉRYON*. Le onzième , il enleva les pommes d'or du jardin des *Hespérides*. *V. HESPÉRIDES*. Le douzième , enfin , il retira *Thésée* des *Enfers*. *V. THÉSÉE*. On lui attribue bien d'autres actions mémorables ; chaque pays , et presque toutes les villes de la Grèce , se faisaient honneur d'avoir été le théâtre de quelque fait merveilleux de ce héros. Ainsi il extermina les *Centaures* , (*V. PHOLUS*) ; tua *Eusiris* , *Antée* , *Hippocoon* , *Eurytus* , *Perichimène* , *Eryx* , *Lycus* , *Cacus* , *Laomédon* , et plusieurs autres tyrans ; il arracha le *Cerbère* des *Enfers* ; il en retira *Alceste* ; il délivra *Hésione* du monstre qui allait la dévorer , et *Prométhée* , de l'aigle qui lui mangeait le foie ; il soulagea *Atlas* qui pliait sous le poids du ciel dont ses épaules étaient chargées ; il sépara ces deux montagnes depuis appelées les *Colonnes d'Hercule* ; il vainquit *Eryx* à la lutte ; il combattit contre le fleuve *Achéloüs* , à qui il enleva une de ses cornes ; enfin il alla jusqu'à combattre contre les dieux mêmes. *Homère* dit que ce héros , pour se venger des persécutions que *Junon* lui avait suscitées , tira contre cette déesse une flèche à trois pointes , et la blessa au sein , dont elle ressentit de si grandes douleurs , qu'il semblaît qu'elles ne seraient jamais apaisées. Le même poète ajoute que

Pluton fut aussi blessé d'un coup de flèche à l'épaule, dans la sombre demeure des morts, et qu'il fut obligé de monter au ciel pour se faire guérir par le médecin des dieux. Un jour qu'il se trouvait fort incommodé des ardeurs du soleil, il se mit en colère contre cet astre, et tendit son arc pour tirer contre lui : le Soleil, admirant son grand courage, lui fit présent d'un gobelet d'or, sur lequel, dit *Phérécyde*, il s'embarqua. Le mot *scyphus* signifie une *barque* et un *gobelet*. Enfin Hercule s'étant présenté aux jeux olympiens pour disputer le prix, et personne n'osant se commettre avec lui, Jupiter lui-même voulut lutter contre son fils, sous la figure d'un athlète : et comme, après un long combat, l'avantage fut égal des deux côtés, le dieu se fit connaître, et félicita son fils sur sa force et sur sa valeur.

Hercule eut plusieurs femmes et un plus grand nombre de maîtresses : les plus connues sont Mégare, Omphale, Iole, Epicaste, Parthénope, Augé, Astyochee, Astidamie, Déjanire, et la jeune Hébé qu'il épousa dans le ciel; n'oublions pas les cinquante filles de Thestus, qu'il rendit mères, toutes dans une même nuit. *Quintus Calaber* compte cela pour le treizième des travaux d'Hercule. Combien d'enfants ne dut-il pas laisser après lui ! Combien lui en supposa-t-on ! Et combien se firent honneur, dans la suite, de descendre de ce héros ! Il eut plusieurs enfants de Mégare, qu'il tua lui-même, avec leur mère, dans un de ces accès de fureur auxquels il était quelquefois sujet. *V. IOLAS.*

La mort d'Hercule fut un effet de la vengeance de Nessus et de la jalousie de Déjanire. Cette princesse, instruite des nouvelles amours de son mari, lui envoya une tunique teinte du sang du Centaure, croyant ce présent propre à l'empêcher d'aimer d'autres femmes; mais à peine se fut-il revêtu de cette fatale robe, que le venin dont elle était infectée fit sentir son funeste effet, et, se glissant dans les veines, pénétra en un moment jusqu'à la

moëlle des os. Il tâcha, en vain, d'arracher de dessus son dos la fatale tunique; et comme incorporée à ses membres; à mesure qu'il la déchirait, il se déchirait aussi la peau et la chair. Dans cet état il pousse des cris effroyables, et fait les plus terribles imprécations contre sa perfide épouse: voyant tous ses membres desséchés, et que sa fin approchait, il élève un bûcher sur le mont Oéta, y étend sa peau de lion, se couche dessus, met sa massue sous sa tête, et ordonne ensuite à Philoctète d'y mettre le feu et de prendre soin de ses cendres. *V. NESSUS, DÉJANIRE, PHILOCTÈTE.*

Dès que le bûcher fut allumé, la foudre, dit-on, tomba dessus, et réduisit le tout en cendres en un instant, pour purifier ce qu'il y avait de mortel dans Hercule. Jupiter l'enleva alors dans le ciel, et voulut l'agréger au collège des douze grands dieux; mais il refusa cet honneur, dit *Diodore*, disant que, comme il n'y avait point de place vacante dans le collège, il ne devait point y entrer, et qu'il serait déraisonnable de dégrader quelque autre divinité afin qu'il y fût introduit. Il se contenta donc du rang de demi-dieu. Philoctète, ayant élevé un tombeau sur les cendres de son ami, y vit bientôt offrir des sacrifices au nouveau dieu. Les Thébains et les autres peuples de la Grèce, témoins de ses belles actions, lui érigèrent des temples et des autels. Son culte fut porté à Rome, dans les Gaules, en Espagne, et jusques dans la Taphane. Hercule eut plusieurs temples à Rome, entr'autres celui qui était proche du cirque de Flaminius, qu'on appelait le temple du *grand Hercule*, gardien du cirque, et celui qui était au marché aux bœufs. C'est dans ce dernier qu'il n'entraît jamais ni chien ni mouche, parceque, dit *Solin*, Hercule l'avait demandé au dieu Myiagrus. Enfin, il y avait un fameux temple d'Hercule à Cadix, dans lequel on voyait les fameuses colonnes. Un ancien auteur le peint extrêmement nerveux, avec des épaules carrées, un teint noir,

un nez aquilin, de gros yeux, la barbe épaisse, les cheveux crépus et horriblement négligés. Sur les monuments, il paraît ordinairement sous les traits d'un homme fort et robuste, la massue à la main, et armé de la dépouille du lion de Némée, qu'il porte quelquefois sur un bras, et quelquefois sur la tête. Il a aussi d'autres fois l'arc et le carquois : souvent barbu, il est assez fréquemment sans barbe. *Photius* lui donne une corne d'abondance, en mémoire de son combat avec Achéloüs. La plus belle de toutes les statues de ce dieu qui nous restent est l'Hercule Farnèse, chef-d'œuvre de l'art, ouvrage de *Glycon*, Athénien. Hercule y est représenté se reposant sur sa massue, revêtu par le haut de la peau du lion. On le trouve assez souvent couronné de feuilles de peuplier blanc : cet arbre lui était consacré, parcequ'il s'en était ceint la tête lorsqu'il descendit aux Enfers; ce qui touchait la tête conserva sa couleur blanche, pendant que la partie extérieure fut noircie par la fumée. Sa massue était d'olivier; fichée en terre après sa mort, elle avait, à ce que prétendaient les Trézéniens, pris racine, et était devenue un arbre.

HERCULIS COLUMNÆ, colonnes d'Hercule. Ce héros, ayant pénétré jusqu'à Gadès, aujourd'hui Cadix, qu'il crut être à l'extrémité de la terre, sépara deux montagnes pour faire communiquer la Méditerranée avec l'Océan; fable fondée sur la situation de Calpé et d'Abyla, dont l'une est en Afrique et l'autre en Europe, sur le détroit de Gibraltar. Hercule, croyant que ces deux montagnes étaient le bout du monde, y fit élever deux colonnes pour apprendre à la postérité qu'il avait poussé jusques-là ses conquêtes.

HERCYNE, une des compagnes de Proserpine, jouant un jour dans le bois sacré de Trophonius, laissa échapper une oie, qui alla se cacher dans un antre. Proserpine courut après; et de dessous la pierre où l'animal s'était réfugié on vit couler une source d'eau, qui donna nais-

sance au fleuve Hercyne. On honora la nymphe à Lébadie, et ses statues tenaient une oie à la main.

HÉRÈES, fêtes qu'Argos célébrait en l'honneur de Junon.

HÉRÉÛS, fils de Lyeon, fondateur d'Hérée, ville d'Arcadie.

HÉRÈS, divinité des héritiers, surnommée Martéa, parcequ'elle était une des compagnes du dieu Mars, qui, plus qu'aucun autre, fait vaquer des successions. Les héritiers faisaient à cette déesse des sacrifices en action de grace.

1. **HÉRÉSIDES**, nymphes attachées au service de Junon, et dont la fonction principale était de préparer le bain de la déesse.

2. — Prêtresses de Junon à Argos, où elles étaient tellement honorées, que les années de leur sacerdoce servaient de dates dans les monuments publics.

HÉRÉSIE. On la représente avec un bandeau sur les yeux, ou un masque sur le visage, et couchée sur un amas confus de livres erronés. *Ripa* la peint vieille, nue, les cheveux épars, une flamme à la bouche, et à la main un livre d'où sortent des serpents. Sur des médailles modernes, la Religion, sous la figure d'une femme voilée, foule aux pieds l'Hérésie, que désigne une espèce de Furie terrassée sur des livres déchirés, et qui tient un flambeau éteint. Au lieu de ces formes horribles et dégoûtantes, *Winckelmann* propose de rendre l'Hérésie par une figure de belle femme, qui se prosternant à terre pour cacher sa honte, ou qui médite avec amertume aux moyens de venger son humiliation.

HÉRÉVIS, ou **HIZRÉVIS** (*M. Mah.*), ordre religieux de Turcs, qui prit naissance du temps d'Orchan, second empereur ottoman, dans Pruse, alors capitale de l'empire. Hérévi, le fondateur, achetait de côté et d'autre des fressures de veaux, de moutons, etc., pour en nourrir les animaux sans asyle. Ses disciples l'imitent encore aujourd'hui; mais ils ne font pas comme lui profession de pauvreté : il mortifiait son corps par

le jeune, et pleurait ses crimes avec tant de force, que les anges, dit-on, descendaient du ciel pour être témoins de sa pénitence. Cet Hérévi était savant en chimie. Il donnait de l'or au lieu d'aspres à ceux qui voulaient entrer dans son ordre. Il portait une veste verte, raccommodait lui-même ses habits, était cuisinier de sa communauté, et vivait fort sobrement. Il donna de grandes sommes à des mosquées et à des hôpitaux, dont il fonda quelques uns. Ses disciples ont grand soin de mettre à la porte de leurs églises, de leurs jardins et de leurs monastères, des ornemens ridicules, comme chaapelets, rubans, taffetas, cornes, etc., s'imaginant qu'il faut être hypocondriaque ou fou pour servir Dieu.

HÉRÉUS, un des mois bithyniens. Il commençait le 23 Septembre.

HÉRIBÉE, mère des astres.

HÉRILUS, roi de Préneste, fils de la déesse Féronie, avait reçu de sa mère trois ames et trois arimures, qu'Evandre, roi d'Arcadie, lui arracha.

HERMANUBIS, c.-à-d. Mercure Anubis (*M. Egypt.*), divinité égyptienne, dont la statue présentait un corps d'homme avec une tête de chien ou d'épervier; il tient à la main un caducée; d'autres fois il est vêtu en habit de sénateur, tenant d'une main un caducée, et de l'autre un sistre. *V. HERMÈS, ANUBIS.*

HERMAPHRODITE, fils de Mercure et de Vénus, fut élevé par les Naïades dans les antres du mont Ida. Son visage avait, avec les traits de son père, les graces et la beauté de sa mère. Un jour qu'il était fatigué, il s'arrêta près d'une fontaine, dont l'eau claire et paisible l'invita à se baigner. La Naïade qui présidait l'aima, et, n'ayant pu le rendre sensible, pria les dieux d'unir tellement leurs corps, que désormais ils n'en fissent plus qu'un, qui conservât les deux sexes. A son tour il obtint des dieux que tous ceux qui se laveraient dans la fontaine éprouveraient le même sort. *V. SALMACIS.*

HERMAPOLLON, statue composée

de Mercure et d'Apollon, représentant un jeune homme avec les symboles des deux divinités, c.-à-d. le pétase et le caducée, avec l'arc et la lyre.

HERMATHÈNE, figure qui représentait Mercure et Minerve. On voit de ces figures, ayant d'une part l'habit, le casque et l'égide de Minerve; et ce qui exprime Mercure, c'est le coq sous l'aigrette, les ailerons sur le casque, un sein d'homme, et la bourse.

HERMÉE, mois thébain qui répondait au mois d'Octobre. C'était le second de l'année.

HERMÈS, fêtes en l'honneur de Mercure dans le Péloponnèse, en Béotie, et ailleurs. En Crète, les maîtres y servaient leurs esclaves à table; usage qui s'observait aussi chez les Athéniens, à Babylone et à Rome durant les Saturnales.

HERMENSUL, dieu des Saxons, que confondent avec Hermès, ou Mercure, ceux qui adoptent cette orthographe. *V. ERMENSUL.*

HERMÉRACLE, statue composée de Mercure et d'Hercule. C'est un Hercule tenant d'une main la massue, et de l'autre la déponille du lion. Il a la forme humaine jusqu'à la ceinture, et le reste se termine en colonne carrée. On mettait communément les Herméracles dans les académies ou lieux d'exercices, parceque Mercure et Hercule, c.-à-d. l'adresse et la force, doivent y présider.

HERMEROS, statue composée de Mercure et de l'Amour. C'est un jeune garçon dépeint comme on nous représente le fils de Vénus. Il tient une bourse de la main droite, et un caducée de la gauche.

HERMÈS, nom grec de Mercure, comme interprète ou messenger des dieux, et comme ayant appris aux humains l'élocution. On le révérait sous ce nom comme dieu de l'éloquence; et sous ce rapport on le représentait sous la figure d'un homme de la bouche duquel sortaient de petites chaînes qui aboutissaient aux oreilles d'autres figures humaines, pour exprimer la manière dont il

enchainait les auditeurs par la force du discours.

Les Athéniens, et à leur exemple les autres peuples de la Grèce, et depuis les Romains, représentaient Mercure par une figure cubique, c.-à-d. carrée de tous les côtés, sans pieds et sans bras, et seulement avec la tête. *Servius* rend raison de cet usage par une fable. « Des bergers, dit-il, ayant un jour ren-contré Mercure, ou Hermès, endormi sur une montagne, lui cou-
pèrent les pieds et les mains pour se venger de quelque chagrin qu'il leur avait donné; » c.-à-d. qu'ayant trouvé quelque statue de ce dieu, ils la mutilèrent de cette manière, et en placèrent le tronc à la porte d'un temple : de là est venu peut-être l'usage de placer ces Hermès, non seulement à la porte des temples et des maisons, mais encore dans les carrefours. C'est de ces *Hermès* grecs qu'est venue l'origine des *Termes* que nous mettons aujourd'hui aux portes et aux balcons de nos bâtiments, et dont nous décorons les jardins publics. Suivant cette origine, on devrait les appeler plutôt *Hermès* que *Termes*; mais notre langue, qui évite assez volontiers les aspirations, a adopté le mot de *Termes*, qui a plus de rapport aux bornes des champs qu'à une statue.

HERMĤARPOCRATE, statue de Mercure, avec une tête d'Harpocrate. Elle a des ailes aux talons, et met le doigt sur la bouche. La figure est assise sur une fleur de lotus, tenant d'une main un caducée, et portant sur la tête un fruit de pêcher, arbre consacré à Harpocrate. On a peut-être voulu faire entendre par-là que le silence est quelquefois éloquent.

HERMIAS, jeune garçon d'Iassus, traversant la mer sur un dauphin, périt dans une tempête; mais le dauphin l'ayant rapporté sur le rivage, comme s'il se fût reconnu coupable de sa mort, ne retourna point dans la mer, et expira sur le sable. *V. IASSUS.*

HERMIUS, capitaine troyen, redoutable par sa valeur et par sa taille

énorme, combattait sans casque et sans cuirasse. Le javelot de Catille perça de part en part ses larges épaules.

1. **HERMION**, fils d'Europs, fondateur d'Hermione, ville de l'Argolide.

2.—Ancien roi des Germains, qui, pour sa valeur, fut mis au rang des dieux après sa mort. On voyait sa statue dans presque tous les temples de ces contrées; il était représenté en homme de guerre, tout couvert de fer, portant une lance dans la main droite, une balance à la gauche, et un lion sur son bouclier. *V. IRMIN.*

3.—Frère d'Hibérus. *V. HIBÉRUS.*

1. **HERMIONE**, ville de l'Argolide, où *Strabon* dit qu'il y avait un chemin fort court pour aller aux enfers; et c'est pour cela, ajoute-t-il, que les habitants du pays ne mettaient pas dans la bouche de leurs morts le nautle ou prix du passage pour Charon.

2.—*V. HARMONIE.*

3.—Fille de Ménélas et d'Hélène.

HERMITHRA, statue composée de Mercure et de Mithra.

HERMOCHÉMIE, ancien nom de l'Égypte, pris du nom d'Hermès. On en fit la patrie de ce dieu, parce que l'astronomie est née sur les bords du Nil, suivant les Égyptiens; car les Chaldéens leur disputent cette découverte.

HERMONTHITE, un des surnoms de Jupiter, apparemment d'Hermouthis, ville d'Égypte.

HERMO-PAN, divinité composée de Mercure et de Pan.

HERMOSIRIS, statue d'Osiris et de Mercure, avec les attributs de ces deux divinités, une tête d'épervier, symbole d'Osiris, et un caducée à la main, attribut de Mercure. *Voy. OSIRIS.*

HERMOTIME, natif de Clazomène. On a dit que son ame se séparait de temps en temps de son corps qu'elle laissait à demi vivant, et allait voir ce qui se passait en des pays fort éloignés, d'où elle revenait bien vite ranimer son corps, et annoncer à ses concitoyens ce qu'elle avait vu dans ses voyages. Les Clazoméniens le croyaient bonnement, parce qu'il leur

contait des choses qu'il ne pouvait, ce semble, savoir sans y avoir été présent; et dans cette idée ils le regardèrent pendant sa vie comme un homme chéri des dieux, et lui rendirent après sa mort les honneurs divins. Il eut un temple à Clazomène, dans lequel les femmes n'osaient entrer.

HERO, prêtresse de Vénus, demeurait à Sestos, ville située sur les bords de l'Hellespont, du côté de l'Europe; vis-à-vis était Abydos, du côté de l'Asie, où demeurait le jeune Léandre. Celui-ci, l'ayant vue dans une fête de Vénus, devint amoureux d'elle, s'en fit aimer, et passait à la nage l'Hellespont, dont le trajet en cet endroit était de 875 pas. Héro tenait toutes les nuits un flambeau allumé au haut d'une tour, pour le guider dans sa route. Après diverses entrevues, la mer devint orageuse; sept jours se passèrent: Léandre, impatient, ne put attendre le calme, se jeta à la nage, manqua de force, et les vagues jetèrent son corps sur le rivage de Sestos. Héro, ne voulant pas survivre à son amant, se précipita dans la mer. Des médailles de Caracalla et d'Alexandre Sévère représentent Léandre précédé par un Cupidon qui vole, un flambeau à la main, pour le guider dans sa périlleuse traversée.

HEROÏDE, une des trois fêtes que Delphes célébrait tous les neuf ans. *V. SEPTERIUM, CHARILE.* Les cérémonies de cette fête étaient des symboles qui représentaient différentes actions fabuleuses; mais il n'y avait que les Thyiades qui en eussent l'intelligence. On croit cependant que l'apothéose de Sémélé y était représentée.

HEROÏQUE (Âge), celui où les héros que les poètes appellent enfants des dieux sont supposés avoir vécu. C'est le même que l'âge fabuleux.

HEROÏQUE (Poème.) *C. Ripa* le peint habillé avec la magnificence royale, ayant un maintien grave, une guirlande de laurier sur la tête, une trompette à la main droite, et dans la gauche un rouleau qui porte

ces mots: *non nisi grandis canto*; mes chants sont consacrés aux grandes choses.

HEROÏSME, espèce de déification qui consistait à entourer les tombeaux des héros d'un bois sacré, près duquel se trouvait un autel qu'on allait, à des temps marqués arroser de libations et charger de présents. C'est ce qu'on appelait monuments héroïques; tel était le tombeau qu'Andromaque avait élevé à son cher Hector. Les honneurs héroïques étaient aussi accordés à des femmes, telles que Cassandre, Alcène, Hélène, Andromaque, Andromède, Coronis, Hilaïre et Phœbé, Latone, Manto, Eryc.

HEROPHYLE, nom de la sibylle Erytréenne, fille d'une nymphe du mont Ida et du berger Théodore. Elle fut d'abord garde du temple d'Apollon Sminthéus dans la Troade. C'est elle qui interpréta le songe d'Hécube, en lui prédisant les malheurs que causerait dans l'Asie l'enfant qu'elle portait dans son sein. (*V. PARIS.*) Elle passa une partie de sa vie à Claros, à Samos, à Délos, à Delphes, et revint au temple d'Apollon Sminthéus, dont elle se disait tantôt la femme, tantôt la sœur, tantôt la fille. Son tombeau subsistait encore du temps de *Pausanias*. Près de sa sépulture, on voyait un Mercure de forme quadrangulaire, et sur la gauche l'eau d'une source tombait dans un bassin où étaient des statues de nymphes.

HEROPYTHE, héros auquel on avait dressé un monument dans la place d'Ephèse, comme au libérateur de la ville.

HÉROS, nom que les Grecs donnaient aux grands hommes qui s'étaient rendus célèbres par une force prodigieuse, une suite de belles actions, et sur-tout par de grands services rendus à leurs concitoyens. Quelques mythologues dérivent ce nom d'*aretè*, vertu, courage, et d'autres d'*eros*, amour, pour marquer que ces héros étaient en général le fruit de l'amour des dieux pour des mortelles, ou des immortelles pour des hommes. Après leur mort,

leurs ames s'élevaient, disait-on, jusqu'aux astres, séjour des dieux, et par-là devenaient dignes des honneurs rendus aux dieux mêmes. *Lucain* leur assigne pour demeure la vaste étendue qui se trouve entre le ciel et la terre. Le culte des héros était distingué de celui des dieux, qui consistait en sacrifices et libations, pendant que celui des héros n'était qu'une espèce de pompe funèbre : ainsi, l'on sacrifiait à *Hercule Olympien* comme étant d'une nature immortelle, et on faisait à *Hercule Thébain* des funérailles comme à un héros. Mais cette distinction ne fut pas toujours bien observée, parce que le héros devenait bientôt dieu, et avait part aux honneurs divins.

HÉROS PACIFIQUE. *V.* DRIMAQUE.

1. **HÉROSTRATE.** *V.* EROSTRATE.

2. — Marchand naucratien, à qui la couronne naucratite de *Vénus* dut son origine. *V.* NAUCRATITE.

HERSÉ, fille de *Cécrops*, revenant un jour du temple de *Minerve*, accompagnée des jeunes *Athéniennes*, attira les regards de *Mercur*, qui vint demander *Hersé* en mariage. *Aglaure*, sa sœur, jalouse de cette préférence, troubla les amours du dieu, qui la frappa de son caducée, et la changea en pierre. *Hersé* eut un temple à *Athènes* et les honneurs héroïques. *V.* AGLAURE.

HERSÉUS. *V.* ERCÉUS.

HERSILIE, une des filles des *Sabins* enlevées par *Romulus*, fut choisie par *Romulus* pour épouse, et lui donna une fille nommée *Prima*, et un fils qu'il appela *Aollius*. L'enlèvement de *Romulus* au ciel pénétra le cœur d'*Hersilie* de la plus vive douleur, jusqu'à ce que *Junon*, touchée de compassion, la fit conduire par *Iris* sur le mont *Quirinal*, dans un bois sacré, où *Romulus* lui apparut tout resplendissant de lumière, et l'éleva au rang des dieux. Après sa mort, on lui rendit les honneurs divins dans le temple de *Quirinus* sous le nom d'*Hora*, la même qu'*Hébé*, ou d'*Horta*, parcequ'elle exhortait les jeunes gens à la vertu et aux actions glorieuses.

HERTHA (*M. Celt.*), ancienne divinité des *Germain*s, dont la statue était placée sur un chariot couvert, dans un bois appelé *Castum Nemus*. Elle avait à son service un prêtre, qui seul avait le privilège de l'aborder. *Tacite* rapporte que cette déesse, lorsqu'elle avait envie de se promener, le disait à son prêtre, qui ne manquait pas d'en faire part à la nation. On attelait deux génisses à son char, et on la promenait de tous côtés. Le peuple, durant ce temps, se livrait à la joie et à la bonne chère. Lorsque la déesse témoignait, par quelque signe, vouloir s'en retourner, le prêtre la ramenait dans son bocage. On croit que c'était la *Terre* que les *Germain*s révéraient sous ce nom.

HÉSIONE, fille de *Laomédon*, roi de *Troie*, et sœur de *Priam*. *Nephtune*, irrité contre *Laomédon*, qui lui avait manqué de parole, envoya un monstre marin qui emportait tout d'un coup les habitants du rivage, et même les laboureurs des campagnes les plus voisines. La peste attaqua le peuple, et les arbres mêmes périrent. Toute la nation s'étant assemblée pour chercher un remède à tant de maux, le roi fit une députation au dieu *Apollon* pour le consulter. L'oracle répondit que la cause de ce fléau était la colère de *Neptune*, qui ne finirait que lorsque les *Troyens* auraient exposé au monstre celui de leurs enfants que le sort aurait marqué. Les noms de tous ayant été écrits, on tira celui d'*Hésione*, fille de *Laomédon*. Il fut obligé de livrer sa fille, qui venait d'être enchaînée sur le bord de la mer, lorsqu'*Hercule* descendit à terre avec les autres *Argonautes*. Dès que cette jeune princesse lui eut appris elle-même son infortune, il rompit les chaînes qui la tenaient attachée, et, entrant aussitôt dans la ville, il promit au roi de tuer le monstre. Le roi, charmé de cette offre généreuse, lui promit de son côté, pour sa récompense, ses chevaux invincibles, et si légers, qu'ils couraient sur les eaux. *Hercule* ayant achevé cet exploit, on donna

à Hésione la liberté de suivre son libérateur, ou de demeurer dans sa patrie et dans sa famille. Hésione, qui préférerait son bienfaiteur à ses parents, et qui craignait d'ailleurs que les Troyens ne l'exposassent une seconde fois, si un nouveau monstre venait à paraître, consentit de suivre ces étrangers; mais Hercule laissa en garde à Laomédon Hésione et les chevaux qu'il lui avait promis, à condition qu'il les lui rendrait à son retour de la Colchide..... Après l'expédition des Argonautes, Hercule envoya Télamon à Troie sommer le roi de sa parole; mais Laomédon fit mettre en prison le député, et dresser des embûches aux autres Argonautes. Hercule vint assiéger la ville, la sacagea, tua Laomédon, enleva Hésione, et la fit épouser à son ami Télamon. A ce récit, qui est de *Diodore*, *Lycophron* ajoute d'autres circonstances plus merveilleuses; que le monstre auquel Hésione fut exposée dévora Hercule; que ce héros demeura trois jours dans son ventre, et qu'il en sortit fort maltraité. *Ovide* dit que Neptune, pour se venger de la perfidie de Laomédon, poussa les eaux de la mer vers le rivage de Troie avec tant d'impétuosité, qu'en peu de temps tout le pays en fut couvert. Le monstre marin dont il est question ici n'était peut-être autre chose que cette inondation, contre laquelle il fallut élever des digues; et Hésione devait être la récompense de celui qui viendrait à bout d'arrêter l'inondation. L'enlèvement d'Hésione par les Grecs fut dans la suite la cause ou le prétexte de l'enlèvement d'Hélène par un prince troyen.

1. HESPER, HESPERUS, fils de Japet, et frère d'Atlas, habitait, avec son frère, le pays appelé Hespéritis.

2. — Un des fils d'Atlas, se rendit le plus recommandable par sa justice et sa bonté. Etant un jour monté au sommet du mont Atlas pour observer les astres, il fut subitement enporté par un vent impétueux. Le peuple reconnaissant consacra son nom en le donnant à la plus brillante des pla-

nètes. (*V. VESPER, PHOSPHORE.*) Le mont Oéta lui était particulièrement consacré.

3. — Riche Milésien, qui alla s'établir dans la Carie, et dont les filles furent nommées Hespérides, au rapport de *Paléphate*.

HESPÉRIDES, petites-filles d'Hespérus, et filles d'Atlas et d'Hespéris, suivant *Diodore*, qui en compte sept. *Hésiode* les fait filles de la Nuit, et *Chérécrate* de Phorcus et de Ceto, divinités de la mer. On n'en compte ordinairement que trois, Eglé, Aréthuse et Hypcréthuse. Des poètes en ajoutent une quatrième, Hespéra; d'autres une cinquième, Erythéis, et une sixième, Vesta. Junon, en se mariant avec Jupiter, lui donna des pommiers qui portaient des pommes d'or; ces arbres furent placés dans le jardin des Hespérides sous la garde d'un dragon, fils de la Terre, selon *Pisandre*, de Typhon et d'Echidne, selon *Phérécyde*. Ce dragon horrible avait cent têtes, et poussait à-la-fois cent sortes de sifflements. (*V. DRAGON.*) Les pommes, sur lesquelles il tenait les yeux sans cesse ouverts, avaient une vertu surprenante. Ce fut avec une de ces pommes que la Discorde brouilla les trois déesses; ce fut avec le même fruit qu'Hippomène adoucit la fière Atalante. Les Hespérides avaient des voix charmantes, et étonnaient les yeux par de soudaines métamorphoses. Eurysthée commanda à Hercule d'aller chercher ces pommes. Hercule s'adressa à des nymphes qui habitaient auprès de l'Eridan pour apprendre d'elles où étaient les Hespérides; ces nymphes le renvoyèrent à Nérée, Nérée à Prométhée, qui lui apprit l'endroit, et ce qu'il avait à faire. Hercule se transporta donc dans la Mauritanie, tua le dragon, apporta les pommes d'or à Eurysthée, et accomplit ainsi le douzième de ses travaux. Selon d'autres, il pria seulement Atlas de lui procurer ces pommes, s'offrant de soutenir le ciel en sa place, tandis qu'Atlas irait chez les Hespérides. Une médaille antique présente Her-

rûle cueillant les pommes sur un arbre entrelacé d'un serpent qui baisse la tête, comme s'il venait de recevoir un coup de massue. Le récit de *Diodore* se rapproche plus de l'histoire. « Les Hespérides, ou Atlantides, dit-il, gardaient avec beaucoup de soin ou des troupeaux ou des fruits d'un grand revenu. » *Mélon*, en grec, signifie l'un et l'autre. Belles, et plus sages encore, Busiris, roi d'Égypte, devint amoureux d'elles sur leur réputation, et envoya des pirates qui les enlevèrent dans leur jardin, furent surpris et tués par Hercule. Atlas, reconnaissant, donna au héros les pommes qu'il était venu chercher. » Par ces pommes d'or, plusieurs savants ont entendu les oranges ou les citrons. *Noël le Comte* n'a vu dans le dragon qu'une image de l'avarice, qui se consume pour garder un or qui lui est inutile, et auquel elle ne veut pas que personne touche. Suivant *Vossius*, la fable des Hespérides est un tableau des phénomènes célestes. Les Hespérides sont les heures du soir; le jardin, c'est le firmament; les pommes d'or sont les étoiles; le dragon est le zodiaque, ou l'horizon qui coupe l'équateur à angles obliques. Hercule, c.-à-d. le Soleil, enlève les pommes d'or; c.-à-d. que cet astre, quand il paraît, semble faire disparaître du ciel tous les astres. *Maierus* y trouve tous les principes de l'art de la transmutation des métaux; d'autres, Josué qui pille les troupeaux des Chananéens, ou la désobéissance du premier homme.

1. HESPÉRIE. On appelle ainsi l'Italie et l'Espagne : la première, d'Hespérus, qui, chassé par son frère Atlas, s'y retira; et la seconde, parceque ce pays est le plus occidental de l'Europe.

2. — Isle d'Afrique habitée par les Amazones.

3. — Nom de l'Épire.

4. — Nymphe, fille du fleuve Céphène, aimée d'Esacus.

HESPÉRIS, fille d'Hespérus, fut mariée à Atlas son oncle, et de-

vait mère de sept filles, nommées Atlantides ou Hespérides.

HËSTIA, nom grec de Vesta. *V. VESTA.*

HËSTIËES. *V. ESTIËES.*

HËSTUS (*M. Celt.*), grande divinité des Gaulois, que l'on croit être leur Mars, ou dieu des combats. C'est par l'effusion du sang humain qu'ils croyaient sur-tout l'honorer. Leur barbare superstition allait même quelquefois jusqu'à lui immoler leurs femmes et leurs enfants pour se le rendre favorable. On le représentait à demi nu, dans l'attitude de frapper avec une hache ou une serpe, ou de couper le gui.

1. HËSYCHIA, fille de Thespius.

2. — Nom qu'on donnait, à Clazomène, aux prêtresses de Pallas, qui faisaient leurs fonctions dans un grand silence. Rac. *Hesuchia*, silence.

HËSYCHIODES, prêtresses des Furies, dont le nom avait apparemment la même origine.

HËTRE, arbre consacré à Jupiter, et dont la feuille servait à orner les autels de ce dieu dans de grandes solennités.

HËURES, filles de Jupiter et de Thémis. *Hésiode* en compte trois : Eunomie, Dicé et Irène, c.-à-d., le bon Ordre, la Justice et la Paix. *Homère* les nomme les *portières du ciel*, et leur confie le soin d'ouvrir ou de fermer les portes éternelles de l'Olympe, en écartant ou rapprochant le nuage épais qui leur sert de barrière. c.-à-d., en dissipant ou en condensant les nuages qui cachent la vue du ciel. La mythologie grecque ne reconnut d'abord que trois Heures, ou trois Saisons. L'Automne donna lieu à la création de deux autres, qu'elle appela Carpo et Thalatte, qu'elle établit pour veiller aux fruits et aux fleurs. Enfin, quand le jour eut été partagé en douze parties égales, les poètes multiplièrent le nombre des Heures jusqu'à douze, toutes au service de Jupiter, et les nommèrent les douze sœurs. *Hygin* en compte dix, avec des noms tout différents. Ils leur donnèrent encore

le soin de l'éducation de Junon ; et quelques statues de cette déesse ont les Heures au-dessus de leur tête. On les voyait aussi avec les Parques, dit *Pausanias*, sur la tête d'une statue de Jupiter, pour signifier que les heures lui obéissent, et que les saisons et les temps dépendent de sa volonté suprême. Les Heures étaient reconnues pour des divinités dans la ville d'Athènes, où elles avaient un temple bâti en leur honneur par Amphictyon. Les Athéniens leur offraient des sacrifices où l'on faisait bouillir et non rôtir la viande, en priant ces déesses de leur donner une chaleur modérée, afin qu'avec le secours des pluies les fruits de la terre vinssent plus doucement à maturité. Les modernes les représentent ordinairement avec des ailes de papillons, accompagnées de Thémis, et soutenant des cadrans ou des horloges.

HEURIPPA, surnom de Diane chez les Phénécates. Ce fut Ulysse qui lui bâtit un temple, en mémoire de ce qu'après avoir cherché ses chevaux dans toute la Grèce il les avait retrouvés à Phénéon.

HÈVE, mère des vivants, nom de la première femme. Des hérétiques ont prétendu qu'elle avait eu Caïn et Abel d'un commerce monstrueux avec le démon. Les brahmanes des Indes croient que le péché du premier homme consiste dans la connaissance charnelle qu'il eut d'Hève que lui présenta le démon. Les musulmans révèrent encore aujourd'hui la grotte d'Hève dans la montagne de Gérahem, à trois mille pas de la Mecque. La montagne d'Arafat, à dix milles de la Mecque, a tiré son nom de la rencontre d'Adam et d'Hève qui se reconnurent en cet endroit après une longue absence. Ils croient que son tombeau est à Gidda, sur la mer Rouge, et que les eaux du déluge commencèrent à sortir du four d'Hève, qui s'était conservé jusqu'à Noé. Voy. ADAM, ADÈ.

HEXATHLE, réunion de six exercices chez les Grecs, c.-à-d. la lutte,

la course, le saut, le disque, le javelot, et le pugilat. Rac. *Ex*, six ; *athlos*, combats, jeux.

HIACYNTHÉ. V. **HYACINTHE**.

HIARBAS. V. **IARBAS**.

HIBÉRUS, fils de Milésius, roi d'Espagne, qui établit, avec la permission de Gurguntius, roi des Bretons, des colonies en Irlande avec son frère Hermion.

HIBOU. V. **ASCALAPHE**, **MINERVE**.

1. **HICÉTAON**, fils de Laomédon, et père de Ménélippe.

2. — Prince troyen, père de Thy-mote, qui suivit Enée en Italie. *En. l. 9.*

1. **HIÉRA**, sacrée, une des isles Vulcaniques ou de Lipari, où l'on croyait qu'était la forge de Vulcain.

2. — Femme de Téléphe, roi des Mysiens, si belle, qu'Hélène elle-même devait lui céder le prix de la beauté. *Hygin* la nomme Laodice, fille de Priam.

3. — Mère de Pandare et de Bitias, avait élevé ses deux fils dans un bois consacré à Jupiter.

HIÉRACOBOSCOI, prêtres d'Egypte, chargés de nourrir les éperviers consacrés à Apollon ou au Soleil. *Voy. EPÉRIER*.

HIÉRAPOLIS, ville de Syrie, consacrée à Junon l'Assyrienne, où se célébraient les grands mystères.

1. **HIÉRA**, jeune homme qui eut l'imprudence d'éveiller Argus au moment que Mercure allait enlever Io métamorphosée en génisse. Mercure, de colère, le changea en épervier.

2. — Homme illustre et juste, à qui Neptune fit subir la même métamorphose, pour le punir d'avoir envoyé du bled aux Troyens contre lesquels il était irrité.

HIÉRÉA, surnom de Diane à Oresthasium.

HIÉROCÉRYCE, chef des hérauts sacrés dans les mystères de Cérès. Sa fonction était d'écartier les profanes et toutes les personnes que la loi excluait de la fête, d'avertir les initiés de garder un silence respectueux, ou de ne prononcer que des paroles convenables à l'objet de la cérémonie ; enfin, de réciter les formules

mules de l'initiation. L'hiérocéryce représentait Mercure ; il avait des ailes au bonnet , et un caducée à la main. Son sacerdoce était perpétuel , et n'imposait point la loi du célibat.

V. CÉRYCES.

HIÉROCORACES , ministres de Mithras , ainsi nommés parceque ces prêtres du Soleil portaient des vêtements dont la couleur avait quelque rapport à celle de ces oiseaux. Rac. *Corax* ; corbeau.

HIÉROCORACIQUES , nom que les monuments donnent aux Mithriaques.

HIÉROGLYPHES , premiers signes ou caractères dont les Egyptiens se sont servis autrefois pour exprimer leurs pensées sans le secours de la parole. Les bois , les pierres , les plantes , les animaux , les procédés des arts , les parties du corps humain , servirent à cette communication , et , d'expressions simples qu'elles étaient dans le principe , devinrent autant d'énigmes , de caractères sacrés , d'objets de culte , et enfin d'amulettes ou de talismans. La méthode hiéroglyphique fut employée de deux manières , ou en mettant la partie pour le tout , ou en substituant une chose qui avait des qualités semblables à la place d'une autre. La première forma l'hiéroglyphe curiologique ; la seconde , l'hiéroglyphe tropique. Par exemple , la lune était quelquefois représentée par un demi-cercle , et quelquefois par un cynocéphale. La seconde espèce produisit l'hiéroglyphe symbolique , qui se raffina lui-même , et se compliqua de manière à n'être plus qu'un langage mystérieux , dont la connaissance exclusive fut réservée aux prêtres. Quelques exemples donneront une idée de la science hiéroglyphique à sa naissance. Voulaient-ou exprimer qu'un juge ne doit être sensible ni à l'intérêt ni à la compassion , on figurait un homme sans mains et les yeux baissés. Un serpent roulé en forme de cercle était le symbole de l'univers ; et un pigeon noir , celui d'une jeune veuve solitaire qui ne songe point à se remarier. Deux armées rangées en

bataille étaient indiquées par deux mains , dont l'une tenait un arc , et l'autre un bouclier. Pour montrer que rien n'échappe au Tout-puissant , on représentait des yeux et des oreilles sur les murs , et principalement au frontispice des temples. Pour écarter les importuns de la maison d'un ministre , on peignait sur la porte un vieillard les yeux baissés et un doigt dans la bouche. Un pêcher chargé de fruits indiquait un homme que ses voyages ont rendu plus savant. L'Egypte était symbolisée tantôt par un crocodile , tantôt par un encensoir allumé et surmonté d'un cœur. Dans le temple de Minerve , à Sais , un enfant , un vieillard , un faucon , un poisson , un cheval marin , servaient à exprimer cette sentence morale : « O vous qui naissez » et qui mourez , sachez que Dieu » hait ceux dont le front large ne » rougit jamais. » Rac. *Glypho* , je grave.

HIÉROGRAMMATES , *secrétaires ou interprètes sacrés*. Rac. *Graphéin* , écrire. Prêtres égyptiens qui présidaient à l'explication des mystères de la religion. Ils inventaient et écrivaient les hiéroglyphes sacrés , et les expliquaient aux peuples , aidaient les rois de leurs lumières et de leurs conseils , et se servaient pour cela de leur connaissance des astres et des mouvements célestes ; ce qui leur donnait une grande considération.

HIÉROMANTIE , nom général de toutes les sortes de divination tirées des diverses offrandes faites aux dieux , et sur-tout des victimes. D'abord , les présages furent tirés de leurs parties externes , de leurs mouvements , de leurs entrailles et autres parties internes , de la flamme , du bûcher qui les consumait ; ensuite on en vint jusqu'à tirer des conjectures de la farine , des gâteaux , de l'eau , du vin , etc.

HIÉROMÉNIE , mois où l'on célébrait les jeux néméens , qui répondait à Septembre.

HIÉROMNÉMONS , *gardiens des archives sacrées* , députés que les villes de la Grèce envoyaient aux

Thermopyles, pour y prendre séance dans l'assemblée des Amphictyons, et y faire la fonction de greffiers sacrés. Rac. *Mnestai*, se souvenir. La première attention de l'hieromnémon, à son arrivée, était d'offrir, avec les Pythagores, un sacrifice solennel à Cérès, ou à Minerve Prévoyante, et à Apollon Pythien, si l'assemblée se tenait à Delphes. Elus au sort, ils présidaient à l'assemblée des Amphictyons, recueillaient les suffrages, et prononçaient les arrêts. Leurs noms servaient à compter les années.

HIÉROPHANTE, souverain prêtre de Cérès chez les Athéniens, préposé pour enseigner les choses sacrées et les mystères de Cérès aux initiés : c'est de là qu'il prenait son nom. Rac. *Phaincin*, montrer, révéler. On lui donnait aussi le titre de prophète. Il faisait les sacrifices de Cérès, ornait les statues des autres dieux, et les portait dans les cérémonies religieuses. Il devait être Athénien, de la famille des Eumolpides, d'un âge mûr, et garder une continence perpétuelle.

HIÉROPHANTIDES, prêtresses consacrées au culte de Cérès, et subordonnées à l'hierophante.

HIÉROPHILE, un des noms de la sibylle de Cumès. *V. DÉMOPHILE.*

HIÉROSCOPIE, divination qui consistait à examiner tout ce qui se passait pendant les sacrifices et toutes les cérémonies de la religion, pour tirer des présages des moindres circonstances. Rac. *Scopein*, considérer.

HILAÏRE et **PHŒBÉ**. *V. ILAÏRE.*

HILARIES, fêtes annuelles à Rome en l'honneur de Cybèle. Elles duraient plusieurs jours, et toute espèce de cérémonies lugubres était interdite alors. On promenait Cybèle par la ville, et chacun faisait porter devant elle ce qu'il avait de plus précieux. On s'habillait à son gré, et l'on prenait les marques de telle dignité qu'on voulait. C'était la Terre qu'on invoquait sous le nom de mère des dieux, pour qu'elle recût du soleil une chaleur modérée et favorable à la con-

servation des fruits. On les célébrait au commencement du printemps, parceque la nature est alors occupée à se renouveler.

HILARITAS. *V. GAÏÉTÉ.*

HILARODES, poètes grecs, qui, accompagnés d'un jeune enfant, chantaient des vers gais et plaisants. Ils paraissaient vêtus d'un habit blanc, et couronnés d'or. Rac. *Odè*, chanson.

HILLUS, ou **HILUS**. *V. HYLIUS.*

HIMALAYA (*M. Ind.*), montagne dont la cime est couverte de neige, et dont les hauteurs sont supposées être la résidence terrestre de Mahadeva.

HIMÉE, chanson de ceux qui puisaient l'eau. Rac. *Imao*, je puise.

HIMÉRA, déesse de la ville d'Himéra en Sicile.

HIMÈRE, fils de la nymphe Taygète et de Lacédémon, s'étant attiré la colère de Vénus, déshonora un soir Cléodice sa sœur. Le lendemain, revenu à lui, il se jeta de désespoir dans le fleuve de Marathon, qui depuis fut nommé Himère. *V. EURROTAS.*

HIMINBORG (*M. Celt.*), montagne du ciel, ville céleste, située sur la frontière à l'endroit où le pont de Bifrost touche le ciel. *V. BIFROST.*

HINDA, une des idoles des Madiannes.

HIPHINOÛS, un des Centaures tués par Thésée aux noces de Pirithoüs.

HIPPALIME, fils de Pélops et d'Hippodanie, un des Argonautes.

HIPPASON, Centaure dont la barbe longue lui servait de plastron, et qui fut tué par Thésée au mariage de Pirithoüs.

1. **HIPPASUS**, un des capitaines grecs qui se trouvèrent à la chasse du sanglier de Calydon.

2. — Trovén, père de Charops et de Socus, tués par Ulysse.

3. — Père d'Apisson, roi de Péonie.

4. — Capitaine grec, père d'Hypésior.

HIPPÉ, fille du Centaure Chiron, métamorphosée en jument, et mise au

rang des astres. Rac. *Ippos*, cheval.

HIPPÉUS, fils naturel d'Hercule et d'une fille de Thestius.

1. — **HIPPJA**, cavalière, un des surnoms de Minerve. On la représentait à cheval, et on la croyait fille de Neptune.

2. — **Equestre**, surnom de Minerve chez les Manthyréens, parce que, disaient-ils, dans le combat des dieux contre les géants, Minerve poussa son cheval contre Encelade.

HIPPION, nom que quelques auteurs donnent à celui qui enseigna la médecine à Esculape.

1. **HIPPUS**, surnom de Neptune, parce qu'on lui attribuait l'art de domter les chevaux. Il avait, sous ce nom, près de Mantinée, un temple fort ancien, et où personne n'entraît.

2. — C'est aussi un surnom de Mars.

HIPPO, une des Océanides.

HIPPOCAMPES, chevaux marins, à deux pieds et une queue de poisson, que les poètes donnent à Neptune et aux autres divinités de la mer.

HIPPOCENTAURES, enfants des Centaures. D'autres croient qu'ils différaient d'eux, en ce qu'ils étaient hommes et chevaux, au lieu que les Centaures étaient hommes et taureaux.

1. **HIPPOCOON**, fils d'CEbalus et de Gorgophone, et frère de Tyndare, fut tué par Hercule, qui rétablit Tyndare sur le trône.

2. — Un des chasseurs du sanglier de Calydon; peut-être le même.

3. — Ami et parent de Rhésus, capitaine thrace expérimenté, fut le premier qui s'aperçut de l'enlèvement des chevaux de Rhésus.

4. — Fils d'Hyrtacus, un des compagnons d'Enée, qui disputa le prix de l'arc aux jeux funèbres célébrés en l'honneur d'Anchise.

HIPPOCRYSÈS, fils d'Egyptus.

HIPPOCOURIOS, surnom de Neptune.

HIPPOCRATÈ, fille de Thespius.

HIPPOCRATIES, fêtes en l'honneur de Neptune Cavalier chez les Atténiens. Les chevaux étaient exempts de tout travail, et on les promenait

par les rues ou dans les campagnes superbement enharnachés, et ornés de guirlandes. C'est la même fête que les Romains célébraient sous le nom de *Consualia*.

HIPPOCRÈNE, fontaine du mont Hélicon en Béotie, née d'un coup de pied de Pégase. Rac. *Cronè*, source. Cette fontaine, suivant la tradition historique, fut découverte par Cadmus, qui avait apporté aux Grecs les sciences phéniciennes; ce qui a pu lui faire donner le nom de fontaine des Muses.

HIPPOCRÈNES, **HIPPOCRÉNIDES**, surnom des Muses.

HIPPOCTONUS, surnom donné à Hercule, pour avoir tué les chevaux furieux de Diomède. Rac. *Cteinein*, tuer.

HIPPOCURIUS, surnom de Neptune, c.-à-d. qui tond les chevaux. Il avait un temple à Sparte. Rac. *Courizein*, tondre.

HIPPODAMAS, un des fils de Priam.

HIPPODAMÉ, une des suivantes de Péléope.

1. **HIPPODAMIE**, que *Plutarque* appelle *Déidamie*, fille d'Adraste, roi d'Argos: une des plus belles femmes de son temps, fut mariée à Pirichois. Euryste, un des Centaures, voulut l'enlever: mais *Thésée* punît son insolence.

2. — Nom propre de *Briséis*.

3. — Fille d'*CEnomaüs*, roi d'un canton de l'Elide. Son père, épris de sa beauté, s'avisait, pour la conserver, d'un moyen aussi criminel que son amour. Son char et ses chevaux étaient les plus rapides du pays. Feignant de chercher à sa fille un mari digne d'elle, il la proposa pour prix à celui qui pourrait le vaincre à la course, mais à condition que la mort serait le sort du vaincu; il voulait même que sa fille montât sur le char de ses amants, afin que sa beauté les arrêtât et fût cause de leur défaite. Par ces artifices, il en vainquit et en tua jusqu'à treize. Enfin les dieux irrités donnèrent des chevaux immortels à *Péléops*, qui courut le quartzième, et qui, demeurant victo-

rieux par ce secours, fut le possesseur d'Hippodamie.

4. — L'aînée des filles d'Achise, et la plus distinguée des jeunes personnes de son âge en beauté, en esprit, en adresse, épousa Alcathoüs.

5. Fille de Danaüs.

1. HIPPODAMUS, Troyen tué par Ulysse.

2. — Fils d'Achcloüs et de Péri-mède, frère d'Orestée.

HIPPODÈTE, surnom d'Hercule. Les Orchoméniens étant venus combattre les Thébains, Hercule attacha leurs chevaux à leurs chars, les uns à la queue des autres, et cet artifice embarrassa tellement la cavalerie ennemie, qu'é le lendemain elle fut hors d'état de combattre. Rac. *Dein*, lier.

HIPPODICE, une des filles de Danaüs.

HIPPODROME, surnom de Neptune. Rac. *Dromo*, je cours.

HIPPODROMUS, fils d'Hercule.

HIPPOGÉRANES, peuple imaginaire, que *Lucien* place dans les astres. Rac. *Geranos*, grue.

HIPPOGRIFFE, animal fabuleux, composé du cheval et du griffon, que *L'Arioste* et les autres romanciers donnent pour monture aux héros de chevalerie.

HIPPOGYPES, autre peuple à trois têtes, ailé et monté sur des vautours, que le même auteur met dans le globe de la lune. Rac. *Gyps*, vautour.

HIPPOLÉTIS, surnom de Minerve, pris du culte qu'on lui rendait à Hippola, ville de Laconie.

1. HIPPOLOCHUS, fils de Bellérophon, et père de Glaucus.

2. — Fils d'Antimaque, tué par Agamemnon.

1. HIPPOLYTE, un des géants qui firent la guerre à Jupiter; il fut tué par Mercure armé du casque de Pluton.

3. — Reine des Amazones. Eurysthée ayant commandé à Hercule de lui apporter la ceinture de cette princesse, le héros alla chercher ces guerrières, tua Mygdon et Amycus, frères d'Hippolyte, qui lui disputaient le passage, défit les Amazones,

et enleva leur reine, qu'il fit épouser à son ami Thésée.

3. — Fils de Thésée et de l'Amazone Hippolyte, était élevé à Trézène sous les yeux du sage Pitthée, son grand-père. Ce jeune prince, uniquement occupé de l'étude de la sagesse et des amusements de la chasse, s'attira l'indignation de Vénus, qui, pour se venger de ses dédains, inspira à Phèdre une violente passion. La reine fait un voyage à Trézène, sous prétexte d'y faire élever un temple à Vénus, et, en effet, pour voir le jeune prince, et lui déclarer son amour. Dédaignée et furieuse, elle accuse Hippolyte dans une lettre, et se donne la mort. Thésée, de retour, abusé par cet écrivain imposteur, livre son fils à la vengeance de Neptune, qui lui a promis d'exaucer trois de ses vœux. Le malheureux père n'est que trop écouté; un monstre affreux, suscité par le dieu des mers, effarouche les chevaux: Hippolyte est renversé de son char, et périt victime des fureurs d'une marâtre et de la crédulité d'un père. Suivant *Diodore*, la nouvelle de cette calomnie, apprise par Hippolyte en chemin, lui trouble l'esprit; il jette un cri, ses coursiers s'effarouchent, son char se brise, il tombe embarrassé dans les rênes, et périt trainé par ses propres chevaux. Suivant *Ovide*, Esculape lui rend la vie, et Diane le couvre d'un nuage pour le faire sortir des enfers. (*Voy. VIRBIUS.*) Les Trézéniens lui rendirent les honneurs divins dans un temple, que Diomède lui fit élever. Un prêtre perpétuel avait soin de son culte, et sa fête revenait tous les ans. Les jeunes filles, avant de se marier, coupaient leurs cheveux, et les lui consacraient dans son temple. Dans la suite les prêtres publièrent qu'Hippolyte n'était pas mort trainé par ses chevaux, mais que les dieux l'avaient ravi et placé dans le ciel parmi les constellations, où il formait celle qu'on nomme Bootès. Rac. *Lucien*, déchirer.

4. — Fils de Rhopale, roi de Sicyle, soumis par Agamemnon.

Toutes les fois, dit la fable, que ce jeune homme passait à Cyrrha, l'esprit du dieu, qui le sentait venir et qui se réjouissait de sa venue, saisissait la prophétesse de Delphes.

5. — Un des fils d'Egyptus.

6. — Femme d'Acaste.

HIPPOLYTION, temple que Phèdre fit bâtir près de Trézène, en l'honneur de Vénus, auquel elle donna le nom d'Hippolyte. Dans la suite on l'appela le temple de Vénus spéculatrice, parceque, sous prétexte d'offrir ses vœux à la déesse, elle avait occasion de voir son amant s'exercer dans la plaine voisine.

HIPPOMACHUS, capitaine grec, blessé par Léontéus.

HIPPOMANTIE, divination des Celtes. Ils formaient leurs pronostics sur le hennissement et le trémoussement de quelques chevaux blancs, nourris publiquement dans des bois et des forêts consacrés, où ils n'avaient d'autre couvert que les arbres. On les faisait marcher immédiatement après le char sacré. Le prêtre et le roi, ou chef du canton, observaient tous leurs mouvements, et en tiraient des augures auxquels ils donnaient une ferme confiance, persuadés que ces animaux étaient confidents du secret des dieux, tandis qu'ils n'étaient eux-mêmes que leurs ministres. Les Saxons tiraient aussi des pronostics d'un cheval sacré qui était nourri dans le temple de leurs dieux, et qu'ils en faisaient sortir avant de déclarer la guerre à leurs ennemis. Quand le cheval avançait d'abord le pied droit, l'augure était favorable; sinon le présage était mauvais, et ils renonçaient à leur entreprise.

HIPPOMÉDON, fils de Nésimachus et de Mythidice, selon *Hygin*, ou, selon *Stace*, de Lysimachus et de Násica, fut un des sept capitaines qui allèrent à Thèbes.

HIPPOMÉDISE, une des Danaïdes.

HIPPOMÈNE, fils de Macarée et de Merope, si chaste qu'il se retira dans les bois pour ne point voir de femmes. Mais ayant un jour rencontré Atalante à la chasse, il la suivit, se mit sur les rangs, et la vainquit à la

course, en jetant sur sa route trois pommes d'or. Pour le prix de sa victoire, il l'épousa; mais ayant négligé de rendre grâce à Vénus, qui lui avait donné ce conseil, cette déesse lui inspira une passion si violente, qu'il la satisfit dans le temple même de Cybèle. La mère des dieux, irritée de cette profanation, changea l'époux en lion, et l'épouse en lionne.

HIPPOMOLGUES, Scythes Nomades qui se nourrissaient de lait de jument. *Homère* et *Hésiode* les appellent les plus justes des hommes.

HIPPOMONE, fille de Ménécée, mariée à Alece, eut de lui Amphitryon et Anaxo.

HIPPOMYMÈCES, peuple imaginaire placé par *Lucien* dans le globe du soleil. C'étaient des Hommes montés sur des fourmis ailées, qui couvraient deux arpents de leurs ombres, et qui combattaient de leurs cornes.

HIPPONA, **EPONA**, déesse des chevaux et des écuries. Un certain Fulvius, dit-on, se prit de passion pour une jument; et une belle fille, nommée Hippona, fut le fruit de ces bizarres amours.

HIPPONOË, une des Néréides.

HIPPONOME. V. **HIPPOMONE**.

1. **HIPPONOUS**, capitaine grec, tué par Hector.

2. — Port de Capanée.

3. — Fils d'Adraste.

4. — Nom de Bellérophon, parcequ'il enseigna l'art de gouverner les chevaux. *Rac. Voos*, esprit. Il ne prit le second surnom qu'après avoir tué Bellérus, roi de Corinthe.

5. — Fils de Priam.

HIPPOPHAGES, sobriquet que les Grecs donnaient aux Scythes.

HIPPPODES, peuple fabuleux qui avait des pieds de chevaux, et que les anciens géographes placent au nord de l'Europe.

HIPPOTAME, *cheval de fleuve*. *Rac. Potamos*, fleuve. Cet animal était regardé comme le symbole de Typhon à Hermopolis, ville d'Égypte, à cause de son naturel malfaisant. Il était aussi adoré à Papremis.

HIPPOTADÈS, nom patronymique d'Éole, petit-fils d'Hippotès.

1. **HIPPOTAS**, capitaine troyen, père d'Amastus, tué par Camilla.

2. — Descendant d'Hercule, tua Carnus, devin des Doriens, qui furent frappés de la peste en punition de cette mort, et classèrent Hippotas.

HIPPOTE, père d'Halète, qui bâtit Corinthe.

HIPPOTÈS, père d'Egeste et aïeul d'Éole.

1. **HIPPOTHOË**, une des Néréides.

2. — Une des Danaïdes.

3. — Une Amazone.

4. — Fille de Mestor et de Lysidice, enlevée par Neptune, fut conduite dans les isles Eschinades, où elle accoucha d'un fils. *V. TAPHIUS.*

HIPPOTHOON, fils de Neptune et d'Alope, exposé successivement par sa mère et par Cercyon son aïeul, et nourri par des juments qui prirent soin de l'allaiter, recueilli par des bergers, régna à Eleusis après la mort de Cercyon tué par Thésée, et donna son nom à une bourgade de l'Attique. *V. ALOPE.*

1. **HIPPOTHOÛS**. *Pausanias*, qui le distingue du précédent, le dit fils de Cercyon, et le fait régner en Arcadie.

2. — Un des guerriers qui se rassemblèrent pour le siège de Troie.

3. — Capitaine troyen, fils de Léthus, tué par Ajax lorsqu'il se disposait à enlever le corps de Patrocle. *Iliad.*, l. 17.

HIPPOTIION, allié des Troyens, venu d'Ascanie, tué par Mérion. *Iliad.*, l. 14.

HIRIE, nymphe d'Arcadie. Son fils s'étant précipité du haut d'un rocher, pour n'avoir pu obtenir un taureau d'un de ses amis, elle pleura tant sa perte, qu'elle fondit en larmes, et fut changée en un lac de son nom.

HIRIËUS, nom du fils d'Hirie. *V. PHYLIUS.*

HIRONDELLE. On immolait des hirondelles aux dieux Lares, parce qu'elles nichent dans les maisons dont ils sont les gardiens. L'hirondelle était encore une des victimes offertes à Vénus. Progné, changée en cet oiseau, aime les maisons par un reste

d'amour pour son fils qu'elle cherche. *V. PROGNÉ.*

HIRPIES, familles romaines qui, au sacrifice annuel fait en l'honneur d'Apollon au mont Soracte, marchaient sur un bûcher enflammé sans se brûler, et qu'en considération de ce prodige un décret du sénat exemptait de toutes charges publiques.

HISBON, capitaine latin, tué par Pallas.

HISPALUS, laissé en Espagne par Hercule après la mort de Géryon, y bâtit Hispalus, aujourd'hui Séville.

HISPANUS, fils d'Hispalus, donna son nom à l'Espagne.

HISTOIRE (*Sciences*), fille de Saturne et d'Astrée. On la peint avec un air majestueux, de grandes ailes, emblème de sa promptitude à raconter les événements ou à se communiquer, d'où résulte son utilité générale; avec une robe blanche, symbole de sa véracité; tenant un livre d'une main, de l'autre une plume ou un style, et jetant les yeux en arrière, comme écrivant pour ceux qui viennent après elle. Quelquefois elle paraît écrire sur un grand livre, supporté par les ailes du Temps représenté par Saturne. Dans les appartements de Versailles, *Lebrun* l'a désignée par une femme assise, couronnée de laurier, dont l'air de tête est grand et sérieux. Elle tient un livre et une trompette, et s'appuie sur des livres épars autour d'elle. *Gravelot* a joint à ces traits un diadème, parce qu'elle est sur-tout la leçon des gouvernants. Un soleil sur son estomac exprime le caractère de vérité et d'impartialité qu'elle doit avoir. Des médailles, des pyramides, etc. annoncent que les monuments antiques sont ses preuves. Une ville embrasée fait le fond du tableau, et indique la destruction des empires; article remarquable et instructif de ses annales. *V. CLIO.*

HISTORIQUE (*Age*). Les uns le font commencer au rétablissement des olympiades; les autres au retour des Héraclides dans le Péloponnèse, cinquante ans avant la ruine de Troie.

HISTONIS, fille de Tirésias, et sœur de Manto.

HIVER. Sur l'urne cinéraire déjà citée, où les saisons, figurées par des femmes, viennent apporter leurs présents à Thétis et à Pélée, l'Hiver marche à la tête, et paraît plus drapé que les autres, parceque les anciens regardaient cette saison comme la plus propre au mariage. Un marcasin, une couronne de branches sèches, une chasse au sanglier, une pomme de pin, sont encore autant d'emblèmes de cette saison. Les modernes l'ont représenté sous la forme d'un homme tout couvert de glaçons, ayant la chevelure et la barbe blanches, et dormant dans une grotte; quelquefois sous la figure d'une femme assise auprès d'un grand feu, avec des habits fourrés, et d'une couleur sombre et triste; et souvent aussi sous celle d'un vieillard qui se chauffe. Un enfant chargé de sa chasse donne à entendre que cette saison est aussi celle des festins.

HOBAL (*M. Syr.*), idole des anciens Arabes. Elle était environnée de trois cents soixante plus petites, représentant les divinités qu'on invoquait, comme présidant à chaque jour de l'année. Un certain Amrou l'avait placée dans la Kaaba, ou maison sainte, à la Mecque, auprès du marche-pied d'Ibrahim, ou Abraham. Mahomet la détruisit, après avoir pris la ville de la Mecque. Cette statue était de pierre rouge. Elle avait la forme d'un vieillard vénérable, avec une longue barbe. La main droite en avait été cassée, et les koraischites lui en avaient fait faire une d'or. Ils avaient mis en cette main sept flèches du Sort.

HOCHANS. (*M. Chin.*) *V. BONZES*, Fo.

HODER (*M. Celt.*), dieu aveugle, mais extrêmement fort, célèbre par ses exploits guerriers, mais dont le nom était de sinistre augure parmi les dieux et parmi les hommes.

HODIOS, protecteur des routes. Surnom de Mercure dans l'isle de Paros. Rac. *Odos*, chemin.

HOMUS, prêtre et héraut grec dans la guerre de Troie.

HOGOTIUS, héros dont quelques peuples avaient fait un dieu.

HOLMAT (*M. Orient.*), fontaine de vie, célèbre dans les romans orientaux pour avoir donné l'immortalité au prophète Elie. *V. KHEDHER*, MODHALLAN.

HOLOCAUSTE, sacrifice dans lequel la victime était entièrement consumée par le feu, sans qu'il en restât rien. Dans les sacrifices faits aux dieux infernaux, on n'offrait que des holocaustes, on brûlait toute l'hostie, et on la consumait sur l'autel, n'étant pas permis de rien manger de ces viandes immolées pour les morts. Les anciens, qui, selon *Hésiode* et *Hygin*, faisaient de grandes cérémonies aux sacrifices, consumaient les victimes entières dans le feu. La dépense était trop grande pour que les pauvres pussent sacrifier; et ce fut pour cela que Prométhée, que la grandeur de son génie a fait passer pour celui qui a créé l'homme, obtint de Jupiter qu'il fût permis de jeter une partie de la victime dans le feu, et de se nourrir de l'autre. Pour donner lui-même l'exemple, et établir une coutume pour les sacrifices, il immola deux taureaux, jeta leur foie dans le feu. Il sépara d'abord les chairs d'avec les os, fit deux monceaux, et couvrit chacun des monceaux de l'une des peaux si habilement, que ces deux monceaux paraissaient être deux taureaux. Il donna ensuite à Jupiter le choix des deux. Jupiter, trompé par Prométhée, croyant prendre un taureau pour sa part, ne prit que les os; et depuis ce temps la chair des victimes fut toujours mise à part pour nourrir ceux qui sacrifiaient; et les os, qui étaient la part des dieux, étaient consumés par le feu. Malgré la bizarrerie de cette fiction, il est certain qu'il y a eu des temps et des lieux où l'on brûlait la victime entière, d'où vient le mot d'*Holocauste*. Rac. *Olos*, entier; *kaiein*, brûler.

HOMAGYRIUS, surnom de Jupiter, honoré à Egium, où son temple était

sur le bord de la mer. Ce surnom vient de ce qu'Agamemnon rassembla en ce lieu les troupes qui allèrent au siège de Troie. Rac. *Omou*, ensemble; *agyris*, assemblée.

HOMÈRE. La vénération des hommes pour ce grand poète ne se borna pas à l'estime qu'on eut pour lui, et aux éloges qu'on fit de ses ouvrages; elle alla jusqu'à lui élever des temples. Ptolémée Philopator, roi d'Égypte, lui en érigea un très magnifique, dans lequel il plaça la statue d'Homère; et tout autour de cette statue il mit les plans des villes qui se disputaient l'honneur de l'avoir vu naître. Ceux de Smyrne firent bâtir un grand portique de figure carrée, et au bout un temple à Homère, avec sa statue. A Chio, on célébrait tous les cinq ans des jeux en l'honneur de ce poète, et on frappait des médailles pour conserver la mémoire de ces jeux. On faisait la même chose à Amastris, ville du Pont. Les Argiens, quand ils sacrifiaient, invitaient à leurs festins Apollon et Homère. Ils lui firent même des sacrifices particuliers, et lui érigèrent dans leur ville une statue de bronze. Ces honneurs rendus à Homère donnèrent à un ancien sculpteur de pierre, appelé *Archelaüs*, l'idée de faire en marbre l'apothéose de ce poète. On voit Homère assis sur un siège accompagné d'un marche-pied; car c'était le siège qu'on donnait aux dieux, comme on le voit dans *l'Iliade*. Junon promet au Sommeil un trône d'or, qui sera accompagné d'un marche-pied. Le poète a le front ceint d'un bandeau, qui est une marque de la divinité, comme étant roi ou dieu des poètes. Aux deux côtés de sa chaise sont deux figures à genoux, qui représentent *l'Iliade* et *l'Odyssée*. Le poète est précédé d'Apollon et des neuf Muses, pour indiquer que c'est par la route des Muses qu'Homère est arrivé à l'immortalité.

HOMME avant les mains prises dans un tronc d'arbre. Voy. MILON.

HOMOGENE, nom sous lequel Ju-

piter était honoré à Egium, où il avait un temple.

HOMOLÉES, ou **OMOLÉES**, fêtes célébrées en Béotie, en l'honneur de Jupiter, sur le mont Homole, ou Omole.

HOMOLIPPUS, fils d'Hercule et de Xanthis.

HOMOPATORIES, fête ou assemblée chez les Athéniens. C'était le jour que se rassemblaient les pères dont les enfants devaient être reçus dans les curies. Rac. *Omou*, ensemble; et *pater*, père.

HOMORIUS, surnom grec de Jupiter. C'était le même que Jupiter Terminalis des Latins. Les uns et les autres adoraient ce dieu sous la forme d'une pierre. C'était par elle que se faisaient les serments les plus solennels.

HONNEUR, vertu qui fut divinisée par les Romains. Marcellus, dit *Plutarque*, voulant faire bâtir un temple à la Vertu et à l'Honneur, consulta les pontifes sur ce pieux dessein; ils lui répondirent qu'un même temple était trop petit pour deux si grandes divinités: il en fit donc construire deux, mais proche l'un de l'autre, de manière qu'on passait par celui de la Vertu pour arriver à celui de l'Honneur, pour apprendre qu'on ne pouvait acquérir le véritable honneur que par la pratique de la vertu. On sacrifiait à l'Honneur, la tête découverte, comme on se découvre en présence des personnes qu'on honore. Aux ides de Juillet, les chevaliers romains se rassemblaient dans le temple de l'Honneur, d'où ils se rendaient au Capitole. L'Honneur est représenté sur les médailles sous la figure d'un homme qui tient la pique de la main droite, et la corne d'abondance de l'autre: ou bien, au lieu de la pique, c'est une branche d'olivier, symbole de la paix: c'est ainsi qu'il est sur des médailles de Titus, prince qui mettait son bonheur à procurer la paix et l'abondance à l'empire.

HONNEURS rendus aux morts. (*M. Chin.*) A la Chine, les gens riches ont dans leurs maisons un appart-

ment nommé *stutangé*, c.-à-d., l'appartement des ancêtres. On y voit l'image du plus distingué des aïeux de la famille, placée sur une table entourée de gradins; aux deux côtés sont les noms de tous les morts de la famille, hommes, femmes, enfants; ils sont gravés sur de petites tablettes de bois, avec l'âge, la qualité, l'emploi, et le jour de la mort de chacun. Tous les six mois les parents s'assemblent dans cette salle. Chacun pose sur la table son offrande: c'est ordinairement de la viande, du vin, du riz, des fruits, des parfums, et des bougies. Ces offrandes se font avec les mêmes cérémonies que les Chinois, grands complimenteurs, emploient lorsqu'ils font des présents aux mandarins le jour de leur naissance, et aux autres personnes qu'ils veulent honorer. Ceux qui ne sont pas assez riches pour avoir dans leur maison un appartement destiné à cet usage choisissent l'endroit le plus propre de leur logis pour y placer les noms de leurs ancêtres. Comme tous les tombeaux sont en pleine campagne, chaque citoyen va tous les ans, vers le mois de Mai, accompagné de sa famille, visiter les sépulcres de ses ancêtres. Les parents s'occupent d'abord à nettoyer le lieu de la sépulture des herbes qui le couvrent; ils l'arrosent de leurs larmes, et y placent des viandes et du vin, qui leur servent à faire un festin à l'honneur des morts. Le 14 de la lune d'Août est encore un jour consacré aux mêmes cérémonies. En outre, chaque jour de la nouvelle et de la pleine lune, les Chinois brûlent des parfums devant les tableaux de leurs ancêtres, et leur offrent des viandes. Ils allument aussi des parfums en leur honneur et les saluent par de profondes révérences. Ils sont persuadés que ce culte est pour eux la source de toutes sortes de biens et de prospérités. Ils pensent que les Ames de leurs aïeux décédés environnent le trône du roi du ciel, et que leurs mérites égalent presque ceux du ciel même. Les tableaux des morts sont ordinairement creux, et

pour cette raison les Chinois les nomment les sièges des Ames. — Les habitants du Tounkin célèbrent aussi des fêtes en l'honneur de leurs ancêtres, et la cérémonie consiste dans l'érection d'une tour de vingt-six pieds de haut, divisée en petites loges où sont étalés des viandes et des fruits de toute espèce. — Un article du Sadder ordonne aux Guébres de se souvenir de leurs parents défunts. C'est pour accomplir ce précepte qu'ils font presque tous les mois un grand festin. Ils ont aussi coutume de porter sur la tombe du défunt, la première nuit d'après ses funérailles, une offrande qui consiste en différents mets. — Les peuples de Courlande et de Samogitie, ainsi que les Lithuaniens et les Livoniens, préparaient autrefois tous les ans, vers le mois d'Octobre, un grand repas pour les morts. Chaque père de famille appelait par leurs noms tous ses parents et amis défunts, et les priaient de faire honneur au festin qu'il leur avait apprêté. Les morts étaient supposés accepter l'invitation, et venir se mettre à table: on les y laissait un temps raisonnable; et lorsqu'on les jugeait rassasiés, le maître de la maison leur donnait honnêtement congé, et les priaient, puisqu'ils avaient été bien régalez, de prendre garde, en s'en retournant, à ne pas marcher sur ses bleds.

HONTE. On l'exprime par une femme enveloppée de son vêtement, et qui cherche à se dérober à tous les regards.

HOPLOMAQUES, gladiateurs armés de toutes pièces. Rac. *Oplon*, arme; *machestai*, combattre. *V.* PROVOCATEURS.

HOPLOSMIA (*M. Gr.*), surnom que les habitants d'Elis donnaient à Pallas armée de pied en cap.

HOPLOTES, athlètes armés qui disputaient le prix de la course dans les jeux olympiques.

1. **HORA**, fille d'Uranus. Ce prince voulant se défaire de Chronos, son fils, lui envoya plusieurs de ses filles, et entre autres Hora, pour le tuer; mais Chronos, s'étant saisi

d'elles, les mit au nombre de ses maîtresses.

2. — *V. HORTA.*

HORCHIA, déesse adorée dans l'Étrurie.

HORCIUS, surnom de Jupiter. Le Jupiter posé dans le lieu où le sénat d'Athènes s'assembla, dit *Pausanias*, est, de toutes les statues de ce dieu, celle qui inspire aux perfides une plus grande terreur : on l'appelle Jupiter Horcius, comme qui dirait, Jupiter qui préside aux serments. Il tient une foudre à chaque main ; c'est devant lui que les athlètes, avec leurs pères, leurs frères, et les maîtres du gymnase, jurent, sur les membres découpés d'un sanglier immolé, qu'ils n'useront d'aucune supercherie dans la célébration des jeux olympiques. Les athlètes jurent aussi qu'ils ont employé dix mois entiers à s'exercer aux jeux dans lesquels ils doivent disputer la palme. Ceux qui président au choix des jeunes garçons et des jeunes chevaux jurent encore qu'ils ont porté leur jugement selon l'équité, sans s'être laissé corrompre par des présents, et qu'ils garderont un secret inviolable sur ce qui les a obligés à choisir ou de rejeter tels ou tels.

HORDICALES, ou Hordicidies, fêtes que Rome célébrait, le 15 Avril, en l'honneur de la Terre, à qui l'on immolait trente vaches pleines pour honorer sa fécondité. Une partie était immolée dans le temple de Jupiter Capitolin, et brûlée par la plus âgée des vestales. Ce sont les mêmes fêtes que les Fordicales. *Forla*, ou *Horda*, veut dire vache pleine.

HORÉES, sacrifices solennels, consistant en fruits de la terre que l'on offrait au commencement du printemps, de l'été et de l'hiver, afin d'obtenir des dieux une année douce et tempérée. Ces sacrifices étaient offerts aux Heures et aux Saisons. *V. HEURES.*

HOREY (*M. Afr.*), nom que les Nègres de la côte occidentale d'Afrique donnent au diable, qui n'est sans doute qu'un Nègre aposté par les marabouts, et dont ces imposteurs se servent pour épouvanter le

peuple. Les cérémonies de la circoncision ne manquent jamais d'être accompagnées des mugissements du Horey. Ce bruit ressemble au sou le plus bas de la voix humaine. Il se fait entendre à peu de distance, et cause une frayeur extrême aux jeunes gens. Dès qu'il commence, les Nègres préparent des aliments pour le diable, et les lui portent sous un arbre. Tout ce qu'on lui présente est dévoré sur-le-champ, sans qu'il en reste un os. Si la provision ne lui suffit pas, il trouve le moyen d'enlever quelque jeune homme non encore circoncis. Les Nègres prétendent qu'il garde sa proie dans son ventre ; jusqu'à ce qu'il ait reçu plus de nourriture, et que plusieurs jeunes gens y ont passé jusqu'à dix ou douze jours ; même après sa délivrance, la victime demeure muette autant de jours qu'elle en a passé dans le ventre du diable. Enfin ils partent tous avec effroi de cet esprit malin, et l'on ne peut qu'être surpris de la confiance avec laquelle ils assurent avoir été non seulement enlevés, mais avalés par ce terrible monstre.

HORION, ou **HORIUS**, surnom d'Apollon à Hermione. *Pausanias* le dérive d'*oros*, limites, et suppose qu'il fut donné à ce dieu à la suite d'un différend sur les limites terminées heureusement.

HORLOGE. *V. HEURES.*

HORNÉ, nom d'un chien de chasse. *Rac. Orné*, impétuosité.

HORMIZDA. *V. ARIMANE.*

HORMUS, une des danses principales des Lacédémoniens, dans laquelle de jeunes garçons et de jeunes filles, disposés alternativement, et se tenant tous par la main, dansaient en rond. Selon les plus anciennes traditions, ces danses circulaires avaient été instituées à l'imitation du mouvement des astres. Les chants de ces danses étaient divisés en strophes et antistrophes ; dans les strophes, on tournait d'orient en occident ; et dans l'antistrophe, on prenait une détermination opposée : la pause que faisait le chœur en s'arrêtant s'appelait l'épode.

HORTA, déesse de la jeunesse, qui portait les jeunes gens à la vertu. Son temple ne se fermait jamais, pour exprimer le besoin continuel qu'a la jeunesse d'être excitée au bien. On l'appelait aussi *Stimula*.
V. **HERSILIE**.

HORTENSIS, nom de Vénus, comme président à la naissance des plantes. Rac. *Hortus*, jardin.

1. **HORUS**. V. **ORUS**.

2. — Roi de Trézène. C'était apparemment une colonie égyptienne.

HOSIES, prêtres de Delphes proposés aux sacrifices qu'on venait offrir avant de consulter l'oracle. Ils immolaient eux-mêmes les victimes, et apportaient toute leur attention à ce qu'elles fussent pures, saines, entières. Il fallait que la victime tremblât et frémit dans toutes les parties de son corps, lorsqu'elle recevait les effusions d'eau et de vin; et ce n'était pas assez qu'elle secouât la tête comme dans les sacrifices ordinaires; sans cela, les Hosies n'eussent point installé la Pythie sur le trépied. Ces ministres étaient perpétuels, et la sacrificature passait à leurs enfants. On les croyait descendus de Deucalion. *Osius*, en grec, veut dire *saint*, et la victime se nommait *osiotés*.

HOSPES, **HOSPITALIS**, surnoms que les Romains donnaient à Jupiter, comme dieu protecteur de l'hospitalité. V. **XENIUS**.

HOSPITA, surnom sous lequel Vénus avait un temple à Memphis en Egypte. Minerve était honorée sous le même titre à Sparte.

HOSTIE, terme qui vient de *hostis*, ennemi, parce que dans les premiers siècles on sacrifiait des captifs aux dieux avant ou après la victoire. Il y en avait de deux sortes; les unes par les entrailles desquelles on cherchait à connaître la volonté des dieux; les autres dont on se contentait de leur offrir la vie, et qui, pour cette raison, étaient appelées *hostiæ animales*. — *Isidore* dit que la victime servait pour les grands sacrifices, et l'*hostie* pour les moindres; que la première se prenait du gros bétail,

et la seconde des troupeaux à laine. Il ajoute que l'*hostie* était proprement celle que le général sacrifiait avant le combat, et la *victime* celle qu'il offrait après la victoire: *hostire*, frapper; *victima*, a *victis hostibus*. Les anciens distinguaient plusieurs sortes d'*hosties*. *Hostiæ puræ*, c'étaient des agneaux et de petits cochons de dix jours: *hostiæ præcedanæ*, celles qu'on immolait la veille des fêtes solennelles (rac. *præ*, devant, et *cæda*, jumeau): *hostiæ bidentes*, hosties de deux ans, lesquelles, à cet âge, ont deux dents plus élevées que les autres: *hostiæ injuges*, qui n'avaient jamais subi le joug: *hostiæ eximæ*, choisies et mises à part comme les plus belles et les plus dignes des dieux: *hostiæ succedanæ*, qui se succédaient les unes aux autres; (lorsque la première n'était pas favorable, ou lorsqu'en l'immolant on avait omis quelques cérémonies essentielles, on en sacrifiait une autre; si l'on ne réussissait pas mieux, on passait à une troisième, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il en vint une favorable): *hostiæ amburiales* (v. ce mot): *hostiæ amburiales*, celles que l'on promenait autour de la ville: *hostiæ canearæ*, ou *caviaræ*, celles qui étaient présentées au sacrifice par la queue, *caviar*: — *hostiæ prodigæ*, celles qui étaient entièrement consumées par le feu: *hostiæ piaculares*, expiatoires, que l'on immolait pour se purifier de quelque souillure: *hostiæ ambegnæ*, ou *ambiegnæ*, brebis ou vaches qui avaient mis bas deux agneaux ou deux veaux, et qu'on sacrifiait, avec leurs petits, à Junon: *hostiæ harvigæ*, ou *harugæ*, dont on examinait les entrailles, pour en tirer des présages: *hostiæ mediales*, hosties noires, que l'on sacrifiait en plein midi.

HOSTILINA, déesse des Romains. On l'invoquait pour la fertilité des terres, et pour obtenir une moisson abondante. A proprement parler, on lui attribuait le soin du bled dans le temps que les derniers épis s'éle-

vaient à la hauteur des autres, et que la surface de la moisson était tout égale. Rac. *Hostire*, égalier; *hostimentum*, égalité. Selon d'autres, on invoquait Hostiline quand l'épi et la herbe de l'épi étaient de niveau.

HOULETTE. *Voy.* PARIS, ENDYMION.

HOURIS (*M. Mah.*), vierges merveilleuses, dont Mahomet promet la jouissance éternelle à ses sectateurs dans le paradis. Un ange, d'une beauté ravissante, viendra, disent les musulmans, présenter à chacun des élus, dans un bassin d'argent, une poire ou orange des plus appétissantes. L'heureux musulman prendra ce fruit pour l'ouvrir, et il en sortira aussitôt une jeune fille, dont les grâces et les charmes seront au-dessus de l'imagination, même orientale. Selon le Qôran, il y a dans le paradis quatre espèces de ces filles. Les premières sont blanches, les secondes vertes, les troisièmes jaunes, les quatrièmes rouges. Leurs corps sont composés de safran, de muse, d'ambre et d'encens; et si, par hasard, une d'entr'elles crachait sur la terre, on y sentirait par-tout une odeur de musc. Elles ont la face découverte, et sur elles on lit ces consolantes paroles écrites en caractères d'or : « Quiconque a de l'amour » pour moi, qu'il accomplisse la volonté du Créateur, qu'il me voie » et fréquente; je m'abandonnerai à » lui, et le satisferai. » Tous ceux qui auront observé exactement la loi du prophète, et sur-tout les jeûnes du ramadan, se marieront à ces charmantes filles à sourcils noirs, sous des tentes de perles blanches, où chaque fille trouvera soixante-dix planches de rubis, sur chacune soixante-dix matelas, et sur chaque matelas soixante-dix esclaves, lesquelles en auront encore chacune une autre pour les aider et les servir, et vêtiront les houris de soixante-dix robes magnifiques, si légères et si transparentes, qu'on verra à travers jusqu'à la moëlle de leurs os. Les bons musulmans resteront mille ans dans les embrassements de ces charmantes

épouses, qui se retrouveront encore vierges.

HUJUMSIN (*M. Chin.*), célèbre chimiste, qui trouva, dit-on, la pierre philosophale, et que les Chinois ont mis au rang des dieux. Cet homme, disent-ils, ayant tué un horrible dragon qui ravageait le pays, attacha ce monstre à une colonne, qui se voit encore aujourd'hui, et s'éleva ensuite dans le ciel. Les Chinois, par reconnaissance, lui érigèrent un temple dans l'endroit même où il avait tué le dragon.

HUJUS ou HJUSCE DIET, *de ce jour*, surnom donné par les Romains à la Fortune. Elle avait à Rome un temple, que Q. Catulus lui fit élever pour s'acquitter d'un vœu qu'il avait fait le jour où il vainquit les Cimbres de concert avec Marius.

HUMILITÉ. Cette disposition de l'âme était inconnue des anciens, et n'a pu être allégorisée par eux. De toutes les allégories modernes, la suivante est la plus supportable. C'est une femme qui porte un sac sur ses épaules, et tient dans la main une corbeille de pain. Elle est vêtue simplement, et foule aux pieds des vêtements de prix, un miroir et des plumes de paon. *Winckelmann* propose un emblème plus agréable, pris de l'idée de ceux qui déposaient aux pieds des statues des divinités les couronnes qu'ils ne pouvaient placer sur leurs têtes.

L'humilité chrétienne est dans les tableaux d'église représentée par une femme, la tête baissée, et les bras en croix sur l'estomac. Elle a pour attributs un agneau, symbole de douceur et de docilité, et une couronne sous les pieds, qui marque le peu de cas qu'elle fait des grandeurs.

HURE DE SANGLIER. *Voy.* MÉLÉAGRE.

HUSÉANAWER. (*M. Amér.*) Les Virginiens nomment ainsi l'initiation de ceux qui sont destinés à être prêtres et devins, et l'espèce de noviciat qu'on leur fait subir. Cette cérémonie singulière se célèbre, dit-on, ordinairement une fois en quinze ou seize ans, à moins que les jeunes

gens ne se trouvent plus souvent en état d'y être admis. C'est une discipline par laquelle ils doivent tous passer, avant que d'être reçus au nombre des grands hommes de la nation. Les chefs du lieu où doit se faire la cérémonie choisissent les jeunes hommes les mieux faits qu'ils puissent trouver pour être huséanawés. Ceux qui refuseraient de subir cette épreuve n'oseraient demeurer avec leurs compatriotes. On peint les candidats de blanc, et on les conduit devant les prêtres et le peuple assemblés, qui tiennent en main des gourdes et des rameaux. Le peuple chante et danse autour d'eux toute la matinée. L'après-midi, on les mène sous un arbre, et l'on fait entr'eux une double haie de gens armés de faisceaux de petites cannes. On choisit alors cinq jeunes hommes qui vont prendre tour-à-tour un de ces garçons, le conduisent à travers la haie, et le garantissent, à leur propre péril et avec une patience merveilleuse, des coups de baguette qu'on fait pleuvoir sur eux. Durant ce cruel exercice, les mères apprennent en pleurant des nattes, des peaux, de la mousse et du bois sec, pour servir de funérailles à leurs enfants, qu'elles regardent déjà comme morts. Après cette cérémonie, on abat l'arbre; on met en pièces le tronc; on coupe les branches et les rameaux, dont on fait des guirlandes pour couronner les jeunes initiés. Ils ne sont endurant pas au bout de leurs peines. On les enferme plusieurs mois de suite, chacun dans une cabane; et, dans leur solitude, on ne leur donne aucune autre nourriture que la décoction de quelques racines propres à troubler le cerveau. Ce breuvage, qu'ils nomment *visoccan*, joint à l'austérité de la discipline, ne manque pas de les rendre absolument fous. Lorsqu'on s'aperçoit qu'ils ont entièrement perdu la raison, on commence par diminuer la dose ordinaire du visoccan, afin qu'ils puissent revenir peu-à-peu dans leur bon sens; mais avant qu'ils soient guéris, on les conduit dans les dif-

férents villages, et on les montre au peuple dans cet état de démence. Le but de cette initiation est de faire oublier à ces jeunes gens, non seulement tout ce qu'ils ont appris, mais encore ce qu'il leur est impossible de ne pas savoir, comme leur nom, celui de leurs parents, leur langage, leurs biens, etc. Au sortir de cette cruelle épreuve, les jeunes gens doivent feindre d'avoir tout oublié. Il semble qu'ils entrent dans un monde nouveau, ou qu'ils ne fassent que de naître. Ils n'ont garde de dire qu'ils se souviennent de la moindre chose, dans la crainte d'être huséanawés une seconde fois. L'auteur de l'histoire de la Virginie pense que les vieillards avaient imaginé cette invention pour s'emparer des biens des jeunes gens. En effet, on choisit ordinairement pour être initiés des jeunes gens riches; et comme ils sont censés, après l'initiation, avoir oublié qu'ils ont des biens, et qu'ils n'osent les redemander de peur d'un second noviciat, les vieillards les distribuent entr'eux, et se contentent de dire qu'ils les destinent à des usages publics. Les Indicus prétendent qu'on n'emploie ces violents moyens que pour délivrer la jeunesse des mauvaises impressions de l'enfance, et de tous les préjugés qu'elle contracte avant que la raison puisse agir. Ils soutiennent que, remis alors en pleine liberté de suivre les lois de la nature, ils ne risquent plus d'être les dupes de la coutume ou de l'éducation, et qu'ils sont plus en état d'administrer équitablement la justice, sans avoir égard à l'amitié ni au parentage.

HUTSAB, idole des Ninivites.

HYA, nom de Sémélé.

1. HYACINTHE, fils d'Amyclas et de Diomède, selon *Apollodore*, ou de Piérus et de Cléo, et d'Ebalus selon *Hygin*. Il fut aimé d'Apollon, Zéphyre, d'autres disent Borée, qui l'aimait aussi, piqué de la préférence que le jeune homme donnait au dieu des Muses, détourna le palet qu'Apollon lançait, et causa la mort d'Hyacinthe. Le dieu essaya vaine-

ment toutes les ressources de son art, et le changea en une fleur de son nom, sur les feuilles de laquelle le dieu grava les deux premières lettres de son nom, *ai, ai*, qui sont en même temps l'expression et le monument de sa douleur.

2. — Capitaine dolien, tué par l'Argonaute Clytius.

HYACINTHIDES, filles dont la naissance, le nombre et les noms sont différemment rapportés. *Harporation* les fait filles d'Hyacinthus. *Apolodore*, qui est de même opinion, en compte quatre, qu'il nomme Anthéis, Egléis, Euthénis et Lurie, ajoutant que les Athéniens, sur la foi d'un ancien oracle, les immolèrent pour le salut public sur le tombeau du Cyclope Géreste. Quelques uns les font filles d'Erechthée. D'autres en mettent cinq, Pandore, Procris, Créuse, Orithyie et Chthénie, et disent que les deux premières se laissèrent immoler sur un coteau nommé Hyacinthus, d'où elles tirèrent leur nom. *Hygin* ne parle que d'une, et la nomme Spartiantis.

HYACINTHIES, fêtes que les Lacédémoniens célébraient tous les ans pendant trois jours en l'honneur d'Apollon auprès du tombeau d'Hyacinthe. Les deux premiers jours, on pleurait sa mort; on mangeait sans couronne, et le repas n'était suivi d'aucun hymne. Le troisième jour était consacré à la joie, aux festins, aux cavalcades et autres réjouissances.

HYADÉS, filles de Cadmus; d'Erechthée, suivant *Euripide*; d'Atlas et d'Etra, suivant *Ovide*, etc. *Euripide* en reconuait trois; *Phérecyde* sept, qu'il nomme Ambrosie, Endore, Phasyle, Coronis, Polvxo, Phao, Thyéné, ou plutôt Dioné; *Hygin*, qui les nomme Naïades, six, Cisséis, Nysa, Erato, Eriphia, Bromia, Polyhymno. Leur frère Hyas ayant été décliné par une lionne, elles pleurèrent sa mort avec des regrets si vifs, que les dieux, touchés de compassion, les transportèrent au ciel, et les placèrent sur le front du Taureau, où elles

pleurent encore. Selon d'autres, c'étaient des nymphes que Jupiter transporta au ciel et changea en astres, pour les soustraire à la colère de Junon, qui voulait les punir du soin qu'elles avaient pris d'élever Bacchus. Les poètes ont appelé les Hyades *Pluvia*, *Tristes*, parceque la constellation qu'elles forment annonce la pluie. Rac. *Uein*, pleuvoir. Elle est aussi quelquefois désignée par *Hyas*, singulier des Hyades; *umbrosa Hyas*, *inserena*.

HYAGNIS, Phrygien, père de Marsyas, le plus ancien joueur de flûte et l'inventeur de l'harmonie phrygienne, composa des només ou cantiques pour la mère des dieux, Bacchus, Pan, et quelques autres divinités ou héros du pays.

HYALE, nymphe de Diane, puisait l'eau dans les urnes pour la répandre sur la déesse, lorsqu'Actéon la surprit dans le bain.

HYAMIDES, prêtres de Jupiter à Pise.

HYAMUS, fils de la nymphe Evadné. Apollon, dans *Pindare*, invite les Parques à se trouver aux couches de sa mère, pour régler les destinées de l'enfant qui devait être un jour chef des hyamides.

HYANTES, peuples de Béotie, chassés par Cadmus lorsqu'il vint de Phénicie.

HYANTIDES. Les Muses sont ainsi nommées, parcequ'on croyait qu'elles habitaient la Béotie.

HYANTIUS, Actéon, petit-fils de Cadmus, fondateur de Thèbes, capitale de la Béotie.

HYAS, fils d'Atlas et d'Ethra, fut dévoré par un lion. V. HYADÉS.

HYBLA, montagne de Sicile, célèbre par l'excellent miel qu'on y recueillait, et par une ville du même nom.

HYBLEA, déesse que l'on adoroit en Sicile.

HYBLÉENS, peuples de Sicile, qui passaient pour très habiles dans ce qui concernait le culte des dieux et dans l'interprétation des songes.

1. HYERIS, nièce de Pan.

2. — Nom d'un chien de chasse. Rac. *Hybris*, injure.

HYBRISTIQUES, fêtes qui se célébraient à Argos en l'honneur des femmes qui, sous la conduite de Téléssilla, avaient pris les armes et sauvé la ville assiégée par les Lacédémoniens commandés par Cléomène, lesquels eurent la honte d'être repoussés par des femmes; d'où la fête a pris son nom. Dans cette fête, les hommes s'habillaient en femmes, et les femmes en hommes.

HYDASPE, capitaine troyen, renversé par Sacrorat, capitaine latin.

HYDATOSCOPIE. V. **HYDROMANTIE**.

1. **HYDRA**, fille de Scyllus.

2. — Fille du Styx et de Pallas.

HYDRAGI, nom des ministres qui assistaient les aspirants à l'initiation; du mot *hydor*, eau, par ce qu'ils s'en servaient pour les purifications préliminaires.

HYDRE DE LERNE, monstre épouvantable, né de Typhon et d'Echidna, selon *Hésiode*, qui lui donne plusieurs têtes. Les uns lui en donnent sept, d'autres neuf, et d'autres cinquante. Quand on en coupait une, on en voyait autant renaître qu'il en restait, à moins qu'on n'appliquât le feu à la plaie. Le venin de ce monstre était si subtil, qu'une fleche qui en était frottée donnait infailliblement la mort. Cette hydre faisait un ravage épouvantable dans les campagnes et sur les troupeaux des environs du marais de Lerne. Hercule monta sur un char pour la combattre; Iolas lui servit de cocher. Un cancre vint au secours de l'hydre: Hercule écrasa le cancre et tua l'hydre. On dit qu'Enrysthée ne voulut pas recevoir ce combat pour un des douze travaux auxquels les dieux avaient assujetti Hercule, parce qu'Iolas l'avait aidé à en venir à bout. Après que le monstre fut tué, Hercule trempa ses flèches dans son sang pour en rendre les blessures mortelles, comme il l'éprouva par les blessures qu'elles firent à Nessus, à Philoctète et à Chiron. Cette hydre à plusieurs têtes était une multitude de serpents qui infectaient les marais de Lerne près

d'Argos, et qui semblaient multiplier à mesure qu'on les détruisait; Hercule, avec l'aide de ses compagnons, en purgea entièrement le pays, en mettant le feu aux roseaux du marais qui était la retraite ordinaire de ces reptiles, et rendit ainsi ce lieu habitable. D'autres ont dit qu'il sortait de ces marais plusieurs torrens qui inondaient les campagnes; qu'Hercule dessécha les marais, y fit construire des digues, et pratiquer des canaux pour faciliter l'écoulement des eaux.

HYDRIA. C'était un vase percé de tous côtés, qui représentait le dieu de l'eau en Egypte. Les prêtres le remplissaient d'eau à certains jours. L'ornaient avec beaucoup de magnificence, et le posaient ensuite sur une espèce de théâtre public: alors tout le monde se prosternait devant ce vase, les mains élevées vers le ciel, dit *Vitruve*, et rendait grâce aux dieux des biens que cet élément lui procurait. Le but de cette cérémonie était d'apprendre aux Egyptiens que l'eau était le principe de toutes choses, et qu'elle avait donné le mouvement et la vie à tout ce qui respire.

V. **CANOPE**.

HYDROMANTIE, art de prédire l'avenir par le moyen de l'eau. *Narron* la dit inventée par les Perses, et fort pratiquée par Numa et Pythagore. On en distingue plusieurs espèces. 1°. Lorsqu'à la suite des invocations et autres cérémonies magiques on voyait écrits sur l'eau les noms des personnes ou des choses qu'on désirait de connaître, ces noms se trouvaient écrits à rebours. 2°. On se servait d'un vase plein d'eau et d'un anneau suspendu à un fil, avec lequel on frappait un certain nombre de fois les côtés du vase. 3°. On jetait successivement et à de courts intervalles trois petites pierres dans une eau tranquille et dormante, et des cercles qu'en formait la surface, ainsi que de leur intersection, on tirait des présages. 4°. On examinait attentivement les divers mouvements et l'agitation des flots de la mer. Les Siciliens et les Ébécens étaient fort

adonnés à cette superstition, et quelques chrétiens orientaux ont eu celle de baptiser tous les ans la mer, comme un être animé et raisonnable. 5°. On tirait des présages de la couleur de l'eau et des figures qu'on croyait y voir. C'est ainsi, selon *Varron*, qu'on apprit à Rome quelle serait l'issue de la guerre contre *Mithridate*. Certaines rivières ou fontaines passaient chez les anciens pour être plus propres que d'autres à ces opérations. 6°. C'était encore par une espèce d'hydromantie que les anciens Germains éclaircissaient leurs soupçons sur la fidélité de leurs femmes. Ils jetaient dans le Rhin les enfants dont elles venaient d'accoucher; s'ils surnageaient, ils les tenaient pour légitimes, et pour bâtards, s'ils allaient au fond. 7°. On remplissait d'eau une tasse, et, après avoir prononcé dessus certaines paroles, on examinait si l'eau bouillonnerait et se répandrait par dessus les bords. 8°. On mettait de l'eau dans un bassin de verre ou de crystal; puis on y jetait une goutte d'huile, et l'on s'imaginait voir dans cette eau, comme dans un miroir, ce dont on desirait être instruit. 9°. Les femmes des Germains en pratiquaient une neuvième sorte, en examinant les tours et détours et le bruit que faisaient les eaux des fleuves dans les gouffres ou tourbillons qu'ils formaient, pour deviner l'avenir. 10°. Enfin, on peut rapporter à l'hydromantie une superstition qui a long-temps été en usage en Italie. Lorsqu'on soupçonnait des personnes d'un vol, on écrivait leurs noms sur autant de petits cailloux qu'on jetait dans l'eau. Les divinations par le marc de café, etc., et autres semblables, rentrent aussi dans cette espèce de divination.

HYDROPHORE, petite statue de bronze que *Thémistocle* avait fait faire des amendes auxquelles il avait condamné ceux qui dérobaient les eaux publiques et les détournaient par des canaux particuliers, et qu'il avait consacrée dans un temple. Il la retrouva depuis à Sardes dans celui de la mère des dieux.

HYDROPHORIES, cérémonies funèbres qui s'observaient à Athènes et chez les *Eginètes*, mais en des mois différents, à la mémoire des Grecs qui avaient péri dans le déluge de *Dencalion* et d'*Ogygès*. *Rac. Phero*, je porte, on j'emporte.

HYDROSCOPIE. *V. HYDROMANTIE*.

HYÈNE, animal sauvage et cruel, dont on a écrit bien de fables. Les Egyptiens en avaient fait une divinité.

HYET, surnom de *Bacchus*, pris d'*Hya*, nom de *Sémélé*, ou, selon d'autres, parceque sa fête arrivait dans une saison pluvieuse.

HYÉTIUS. (*Voy. Pœuvius*.) Les Athéniens honoraient *Jupiter* sous ce nom, et lui avaient élevé un autel sur le mont *Hymette*.

1. **HYETTUS**, village de *Béotie*. *Hercule* y avait un temple où les malades venaient chercher leur guérison.

2. — *Argien*, ayant tué *Molurns* qu'il avait surpris avec sa femme, se réfugia auprès d'*Orchomène*, qui, touché de son malheur, lui donna le village d'*Hyettus*, avec des terres adjacentes.

HYGIÈA, surnom de *Minerve*, pris de l'art de guérir, auquel elle présidait.

1. **HYGIÈE**, fille d'*Esculape* et de *Lampétie*, était honorée chez les Grecs comme la déesse de la santé. Dans un temple de son père, à *Sicyone*, elle avait une statue couverte d'une voile, à laquelle les femmes de cette ville dédiaient leur chevelure. D'anciens monuments la présentent couronnée de laurier, tenant un sceptre de la main droite, comme reine de la médecine. Sur son sein est un grand dragon à plusieurs replis, qui avance la tête pour boire dans une coupe qu'elle tient de la gauche. On a un grand nombre de statues de cette déesse, qui étaient autant d'*ex voto*. Les Romains l'avaient reçue dans leur ville, et lui avaient élevé un temple, comme à celle de qui dépendait le salut de l'empire. *Rac. Hygies*, sain. *V. SANTÉ*.

2. — Simple gâteau de fine farine qu'on offrait à la déesse de ce nom, peut-

peut-être pour indiquer que la Santé est la fille de la Sobriété.

HYIONUS, fils de Licymnius, tué par les enfants d'Hippocoon.

HYLA, ville de Béotie, dont les habitants allèrent au siège de Troie. *Iliad. l. 2.*

HYLACIDE, Castor, fils d'Hylax. *Olys. l. 14.*

HYLACTOR, un des chiens d'Actéon. Rac. *Ulaectin*, aboyer.

1. **HYLAS**, fils de Thiodamanté, roi de Mysie, s'attacha de bonne heure à Hercule, et l'accompagna à l'expédition de la Colchide. Les Argonautes, arrivés sur les côtes de la Troade, envoyèrent à terre le jeune homme pour y puiser de l'eau. Les nymphes, éprises de sa beauté, l'enlevèrent. Hercule et ses compagnons, désespérés, firent retentir le rivage de leurs cris de douleur.

1. **HYLAX**, père de Castor, selon *Homère*.

2. — Nom d'un chien. Rac. *Ulain*, aboyer.

HXLÉ, Centaure tué par Thésée, aux noces de Pirithoüs.

HYLÉE, Centaure que *Virgile* fait périr tantôt sous les coups de Bacchus, tantôt sous ceux d'Hercule. C'est apparemment le même que le précédent.

1. **HYLEUS**, un des chasseurs que réunit la chasse du sanglier de Calydon.

2. — Un des chiens d'Actéon. Rac. *Ulé*, bois.

1. **HYLLUS**, fils de la Terre, qui avait donné son nom à un fleuve de l'Asie mineure.

2. — Fils d'Hercule et de Déjanire, fut élevé chez Célyx, roi de Trachine, à qui Hercule avait confié sa femme et ses enfants, pendant qu'il était occupé à ses fameux travaux. Après plus d'une année d'absence de ce héros, Déjanire inquiète conseille à son fils d'aller chercher les traces de son père, pour recueillir au moins quelques nouvelles de sa destinée. Hyllus s'en va à Cénéé, où il trouve Hercule occupé à élever un temple à Jupiter, et à tracer le dessin d'un bois sacré : mais il a

Tome II.

le chagrin d'y arriver dans le moment qu'Hercule venait de se revêtir de la fatale robe de Déjanire, et d'être chargé de porter à sa mère les imprécations que ce héros fit contre elle. Mais, instruit de la funeste erreur où le Centaure avait fait tomber Déjanire, il excuse sa mère auprès d'Hercule. Hercule, sentant que sa dernière heure approchait, ordonne à Hyllus de le porter sur le mont Oéta, de le placer sur un bûcher, d'y mettre le feu de ses mains, et enfin d'épouser Iole, tout cela sous peine d'imprécations éternelles. Hyllus, après la mort de son père, se retira chez Epalius, roi des Doriens, qui le recut favorablement, et l'adopta même en reconnaissance des obligations qu'il avait à Hercule, par qui il avait été rétabli dans ses états. Mais Eurysthée, ennemi irréconciliable d'Hercule et de sa postérité, craignant qu'Hyllus ne fût bientôt en état de venger son père, vint le troubler dans sa retraite, et l'obligea d'avoir recours à Thésée, roi d'Athènes. Ce prince, parent et ami d'Hercule, prit hautement la défense des Héraclides, leur donna un établissement dans l'Attique, engagea les Athéniens dans leur querelle; et lorsqu'Eurysthée vint les redemander à la tête d'une armée, Hyllus, commandant les troupes athéniennes, lui livra bataille, le vainquit et le tua de sa propre main. Cependant la guerre continua toujours entre les Héraclides et les Pélopidés, avec différents succès qui faisaient craindre qu'elle ne durât long-temps. Alors le jeune Héraclide, pour la faire finir, envoya aux ennemis un cartel de défi, pour se battre contre quiconque se présenterait, à condition que, s'il demeurait victorieux, Attée, chef des Pélopidés, lui céderait le trône, et que, s'il étoit vaincu, les Héraclides ne pourraient rentrer dans le Péloponnèse que cent ans après. Hyllus fut tué dans le combat, et ses successeurs se virent obligés de tenir le traité. *V. HÉRACLIDES, IOLE.*

HYLOBIENS, philosophes indiens, qui se retiraient dans les forêts pour

vaquer plus librement à la contemplation de la nature. Rac. *Ulysse*, bois; *bios*, vie.

HYLONOME, nymphe aimée du Centaure Cyllare, et qui se tua de désespoir en apprenant sa mort.

1. **HYMEN**, ou **HYMÉNÉE**, était un jeune homme d'Athènes d'une extrême beauté, mais fort pauvre et d'une origine obscure. Il était dans cet âge où un garçon peut aisément passer pour fille, lorsqu'il devint amoureux d'une jeune Athénienne; mais comme elle était d'une naissance bien au-dessus de la sienne, il n'osait lui déclarer sa passion, et se contentait de la suivre par-tout où elle allait. Un jour que les dames d'Athènes devaient célébrer sur le bord de la mer la fête de *Cérès*, où sa maîtresse devait être, il se travestit; et, quoiqu'inconnu, son air aimable le fit recevoir dans la troupe dévote. Cependant quelques corsaires, ayant fait une descente subite à l'endroit où l'on était assemblé, enlevèrent toute la procession, et la transportèrent sur un rivage éloigné, où, après avoir débarqué leur prise, ils s'endormirent de lassitude. Hyménée, rempli de courage, propose à ses compagnes de tuer leurs ravisseurs, et se met à leur tête pour l'exécuter. Il se rend ensuite à Athènes, pour travailler au retour des Athéniennes, déclare dans une assemblée du peuple ce qu'il est et ce qui lui est arrivé, et promet, si on veut lui donner en mariage celle des filles enlevées qu'il aimait, de faire revenir toutes les autres. Sa proposition est acceptée, il épouse sa maîtresse; et, en faveur d'un mariage si heureux, les Athéniens l'invoquèrent toujours depuis dans leurs mariages, sous le nom d'Hymen, et célébrèrent des fêtes en son honneur, appelées Hyménées. Dans la suite les poètes firent une généalogie à ce dieu, les uns le faisant naître d'Uranie, d'autres d'Apollon et de Calliope, ou de Bacchus et de Vénus. On représentait toujours l'Hymen sous la figure d'un jeune homme couronné de fleurs, sur-tout de marjolaine, tenant de la main

droite un flambeau, et de la gauche un voile de couleur jaune. Cette couleur était autrefois particulièrement affectée aux noces; car on lit dans *Pline* que le voile de l'épousée était jaune. V. **THALASSIUS**.

2. — Fils de Bacchus et de Vénus, divinité qui présidait au mariage. Les poètes le dépeignent sous la figure d'un jeune homme blond, couronné de roses, et portant un flambeau et un arrosoir, dont le vêtement est blanc et brodé de fleurs. Quelquefois on lui donne le *flammeum*, voile de couleur jaune que portait la mariée. *Catulle* le chausse d'un brodequin jaune. On appelait aussi Hyménée les vers qui se chantaient aux noces. *Ripa* lui donne un anneau d'or, un joug, et des entraves aux pieds; *Cochin*, une couronne de roses et d'épines, un jong orné de fleurs, et deux flambeaux qui n'ont qu'une même flamme.

HYMÉNÉE, chanson nuptiale, ou acclamation, ou refrain consacré à la solennité des noces.

HYMÉNÉES, fêtes qui se célébraient en l'honneur du dieu des mariages.

HYMER (*M. Celt.*), géant qui reçut Thor dans sa barque lorsque ce dieu alla combattre le grand serpent, et qui, pour prix de sa complaisance, fut jeté, d'un coup de poing à l'oreille, la tête la première dans la mer, après quoi il revint à gué au rivage.

HYMETTE, montagne de l'Attique célèbre par l'excellence et l'abondance du miel qu'on y recueillait, et par le culte qu'on y rendait à Jupiter. Les Athéniens croyaient qu'il y avait aussi des mines d'or; et même un jour le bruit courut qu'on y avait découvert des raclures de ce métal; mais que cette mine était gardée par des fourmis d'une grandeur extraordinaire, qui se battaient contre ceux qui en approchaient. Sur cet avis ils s'y rendirent bien armés, et revinrent sans avoir rien trouvé, en se raillant de leur crédulité; et les poètes comiques ne manquèrent pas de mettre sur le théâtre la fameuse guerre contre les fourmis.

HYMETTIUS, surnom de Jupiter, pris du mont Hymette dans le voisinage d'Athènes, sur lequel ce dieu avait un temple. On a dit que les abeilles du mont Hymette avaient nourri Jupiter enfant, et qu'en récompense ce dieu leur avait accordé le privilège de faire le miel le plus délicat de tout le pays; fable fondée sur ce que le miel d'Hymette était fort estimé chez les anciens.

HYMNES, louanges à l'honneur de quelque divinité. On les divise en théurgiques, ou religieux; poétiques, ou populaires; philosophiques, ou propres aux seuls philosophes. Les premiers n'étaient propres qu'aux initiés, et ne renferment, avec des invocations singulières, que les attributs divins exprimés par des noms mystiques. Tels sont les hymnes attribués à Orphée. Les hymnes poétiques, ou populaires, en général, faisaient partie du culte public, et roulent sur les aventures fabuleuses des dieux. On en voit plusieurs exemples dans les poètes anciens, tels qu'*Homère*, *Pindare*, *Callimaque*, *Virgile*, *Horace*. Enfin les hymnes philosophiques ou n'étaient point chantés, ou l'étaient seulement dans les festins décrits par *Athénée*, et sont, à proprement parler, un hommage secret que les philosophes ont rendu à la divinité. Telle est la palinodie attribuée à *Orphée*, et l'hymne attribué à *Cléanthe*, et conservé par *Stobée*.

HYMNE DE CASTOR, chant guerrier en usage parmi les Lacédémoniens, et à la cadence duquel ils marchaient au combat. On y célébrait les exploits de ce héros.

HYMNE DE MINERVE. Il était de la composition d'*Olympe*, qui vivait sous le règne de Midas, et s'était perpétué de siècle en siècle jusqu'à celui de *Plutarque*.

Les Indiens ont des hymnes qui renferment quelque histoire de leurs dieux, deutas ou génies: et ces histoires, qui sont des fables bizarres, contiennent, pour l'ordinaire, quelque instruction morale. Voici un de ces hymnes que les brahmines sont obligés

de chanter tous les matins au lever de l'aurore. Il roule sur une aventure arrivée à un deuta nommé *Indré Doumena*, et il a pour but de faire voir que l'orgueil est la source de bien des maux. « Indré Doumena traversait les airs sur un char plus rapide que les vents. Il rencontra dans sa course la montagne *Tricoveta-Parvata*, fameuse par ses trois cimes, l'une d'or, l'autre d'argent, la troisième de fer, et toutes ornées de pierres précieuses. Cette montagne est située dans une mer de lait. Sa hauteur et sa largeur sont de dix mille lieues. Le deuta ne voulut point passer outre, sans se promener un peu sur cette montagne. Il descendit de son char avec sa femme, et, charmé de la beauté du lieu, il s'y arrêta. Après avoir fait plusieurs tours, il choisit, pour se reposer, un endroit frais et solitaire. Sa compagne ne tarda pas à se ressentir des tendres sentiments que lui inspirait un si agréable séjour. Le deuta, après avoir goûté les plaisirs de l'hymen, vit passer un moneswara, personnage d'une espèce plus excellente et plus sainte que celle des deutas. Cependant il ne lui rendit aucun hommage, et le regarda d'un oeil fier et dédaigneux. Le moneswara, piqué de ce mépris, prononça une imprécation contre l'orgueilleux *Doumena*, et souhaita qu'il fût changé en éléphant, et qu'il n'eût pour compagnie que des femelles d'éléphant. (Cet animal est, chez les Indiens, le symbole de l'orgueil.) En vain le deuta essayait-il, par ses soumissions, de fléchir le moneswara; il ne put obtenir que de reprendre sa première forme après un certain nombre d'années. Le voilà devenu éléphant, et entouré de dix mille femelles de la même espèce. Etant un jour allé boire à un étang, il fut attaqué par un crocodile, et le combat dura mille ans. Il eût fini au désavantage de l'éléphant, parce que le crocodile, qui était dans son élément, en tirait à chaque instant de nou-

» velles forces, si Wishnou ne fût
 » venu à son secours, et ne lui eût
 » donné la victoire. Le deuta reprit
 » alors sa première forme, témoigna
 » sa reconnaissance à Wishnou, et
 » lui demeura depuis particulière-
 » ment attaché. Les brahmines assu-
 » rent que Wishnou a promis une
 » entière rémission de tous les péchés
 » à ceux qui réciteraient cette his-
 » toire. »

HYMNIA, surnom sous lequel Diane était invoquée en Arcadie. Une vierge était sa prêtresse. Mais Aristocrate ayant voulu lui faire violence, on mit en sa place une femme mariée. Diane avait encore un temple dans le territoire d'Orchomène, desservi par un homme marié, mais qui ne devait avoir aucun commerce avec le reste des humains.

HYMNODES, chanteurs d'hymnes. C'étaient tantôt de jeunes filles, tantôt des chœurs mêlés des deux sexes, quelquefois le poète ou les prêtres et leurs familles.

HYMNOGRAPHE, compositeur d'hymnes.

HYONE, mère de Triptolème, qu'elle eut d'Elensis.

HYPANIS, capitaine troyen, s'étant revêtu des dépouilles des Grecs qu'il avait immolés, fut tué la nuit de la prise de Troie par ses propres concitoyens, qui le prirent pour un ennemi.

HYPAR, mot par lequel les Grecs exprimaient les deux marques sensibles de la manifestation des dieux, c.-à-d. les songes, ou quelque réalité, soit en se montrant eux-mêmes, soit en rendant leur présence sensible par quelque merveille. *Voy. AORASIE, THÉOPSIE.*

HYPATUS, *souverain*, surnom de Jupiter adoré en Béotie. Il avait aussi un autel à Athènes, où l'on ne devait offrir rien d'animé, ni même se servir de vin dans les libations.

HYPÉNOR, prince troyen, tué par Diomède devant Troie.

1. **HYPERBIUS**, fils de Mars. On dit qu'il fut le premier qui tua des animaux.

2. --- Un fils d'Egyptus.

HYPERBORÉEN, surnom d'Apollon. *Diodore* dit que les Hyperboréens étaient des peuples qui habitaient au-delà du vent Borée, pour dire très-septentrionaux. « Il y'a là une isle » dit-il, aussi grande que la Sicile. » Les habitants croient que c'est le lieu de la naissance de Latone; et de là vient que ces insulaires révèrent particulièrement Apollon son fils. Ils sont tous, pour ainsi dire, prêtres de ce dieu; car ils chantent continuellement des hymnes en son honneur. Ils lui ont consacré dans leur isle un grand terrain, au milieu duquel est un temple superbe de forme ronde, toujours rempli de riches offrandes. Leur ville même est consacrée à ce dieu, et elle est pleine de musiciens et de joueurs d'instruments, qui célèbrent tous les jours ses vertus et ses bienfaits. Ils sont persuadés qu'Apollon descend dans leur isle tous les dix-neuf ans, qui sont la mesure du cycle lunaire. Le dieu lui-même joue de la lyre, et dans toutes les nuits, l'année de son apparition, depuis l'équinoxe du printemps jusqu'au lever des Pléiades, comme s'il se réjouissait des honneurs qu'on lui rend. Enfin les Hyperboréens témoignaient leur vénération pour Apollon en envoyant régulièrement tous les ans à Délos les offrandes qu'ils faisaient des prémices de leurs fruits. Au commencement, c'étaient deux ou trois vierges choisies, accompagnées par cent jeunes gens d'un courage et d'une vertu éprouvée qui portaient ces offrandes; mais les droits de l'hospitalité ayant été violés une fois dans la personne de ces pèlerines, on prit le parti de faire passer ces offrandes comme de main en main jusqu'à Délos par l'entremise des peuples qui trouvaient sur le chemin, depuis leur pays jusqu'à Délos. Les Grecs croyaient aussi que ce dieu était venu du pays des Hyperboréens pour le secours de Delphes, dans le temps que cette ville fut assiégée par les Gaulois. »

HYPERCHYRIA, surnom sous lequel Junon-Vénus avait un temple à Lacédémone. Toutes les femmes qui avaient des filles à marier lui offraient des sacrifices.

HYPÉRÉON, prince troyen, tué par Ménélas au siège de Troie.

HYPÉRESIE, ville de l'Achaïe, dont les habitants allèrent au siège de Troie. *Iliad. l. 2.*

HYPÉRÉTÈS, fils de Neptune et d'Alcyonée.

HYPÉRÉTÈS, dieux du deuxième ordre, que les Chaldéens admettaient comme les ministres du grand dieu.

1. **HYPÉRIE**, fontaine de Thessalie célébrée par *Homère*.

2. — Ville de Sicile, dont il est question dans le sixième livre de *l'Odyssée*.

HYPÉRION, fils d'Uranus, et frère de Neptune, épousa Thia, selon *Hésiode*, et fut père du Soleil, de la Lune et de tous les astres; ce que *Diodore* explique en disant que ce prince titan découvrit, par l'assiduité de ses observations, le cours du soleil et des autres corps célestes: ce qui le fait passer pour le père du Soleil et de l'Astronomie. *Diodore* lui fait épouser sa sœur Basilée, dont il eut un fils et une fille. Hélios et Séléne, tous deux célèbres par leur vertu et leur beauté; ce qui attira sur Hypérior la jalousie des autres Titans, qui conjurèrent entr'eux d'égorger Hypérior, et de noyer dans l'Eridan son fils Hélios encore enfant. *V. BASILÉE.*

1. **HYPERMNESTRE**, une de cinquante Danaïdes, fut la seule qui eut horreur d'exécuter l'ordre de son père. Au lieu d'égorger Lyncée son époux, comme elle en avait fait serment, elle lui donna les moyens de s'évader. Danaüs, irrité, jeta sa fille en prison, et voulait la faire mourir comme coupable de trahison. Selon *Pausanias*, il la cita en justice: mais elle fut absoute par les Argiens; et, en mémoire de ce jugement, elle consacra à Vénus une statue sous le nom de *Nicéphore*, qui donne la victoire, et à Diane Pitho, ou déesse de la persuasion, un

temple magnifique qui subsista pendant plusieurs siècles.

2. — Fille de Thestius, et mère d'Amphiaraüs.

HYPÉROCHE, une des Théores hyperloréennes. *V. HYPERBORÉENS, THÉORES, PÉRIPHÈRES.*

HYPERTHURE, une des Hespérides. *V. HESPÉRIDES.*

HYPÈTHRES, ou **SUBDIALES**: on appelait ainsi des lieux découverts, mais enceints d'un double rang de colonnes, et remplis de statues de différentes divinités. *Vitruve* cite entr'autres le temple de Jupiter Olympien à Athènes; et *Pausanias*, celui de Junon, sur le chemin de Phalère à Athènes, lequel n'avait ni toit ni portes. Jupiter et Junon étant souvent pris pour l'Air ou le Ciel, il convient, disoit-on, que leurs temples soient à découvert, et non renfermés dans l'enceinte étroite des murailles, puisque leur puissance embrasse l'univers. *Rac. Upo*, sous; *ethra*, l'air.

HYPHILUS, père de Procris. *Voy. PROCRIS.*

1. **HYPIROCHUS**, capitaine troyen, tué par Ulysse.

2. — Père d'Itymonée, qui régna en Elide.

HYPOCRISIE. C'est, dans *Ripa*, une femme maigre et pâle, la tête inclinée, et couverte d'un voile. Elle tient un grand chapelet, et met, avec affectation, son aumône dans un tronc; elle a les pieds d'un loup. On lui donne aussi un masque. Voici comment la peint J. B. Rousseau:

Humble au dehors, modeste en son langage,

L'austère honneur est peint sur son visage.

HYPHÈTES, sous-interprètes. C'était le second ordre des ministres qui présidaient aux oracles de Jupiter. Leur principale fonction consistait à recevoir les oracles des ministres du premier ordre, et à les transmettre au peuple.

HYPOTHOON. *V. HIPPOTHOON.*

HYPPA, une des nourrices de Bacchus, suivant *Orphée*.

HYPSEÁ, mère d'Absyrthus, et femme d'Éétés, roi de la Colchide.

HYPSEÉ tua Protenor, mais fut ensuite tué par Lynceide, dans le combat livré à l'occasion du mariage de Persée avec Andromède.

1. **HYPSEHOR**, fils de Dolopion, et prêtre du Scandandre, était honoré des peuples comme un dieu. Il fut blessé par Euryphyle, au siège de Troie.

2. — Prince grec, fils d'Hippasus, tué au siège de Troie par Déiphobe.

HYPSION, un des héros auxquels les Grecs sacrifiaient.

HYPSIPYLE était fille de Thoas, roi de l'isle de Lemnos, et de Myrine. La fable dit que les femmes de Lemnos ayant manqué de respect à Vénus, et négligé ses autels, cette déesse, pour les en punir, les avait toutes rendues d'une odeur si insupportable, que leurs maris les avaient abandonnées pour leurs esclaves. Les Lemniennes, piquées de cet affront, firent un complot entr'elles contre tous les hommes de leur isle, et les égorgèrent pendant une nuit, autant qu'elles en trouvèrent. Il n'y eut qu'Hypsipyle qui conserva la vie au roi son père, qu'elle fit sauver secrètement dans l'isle de Chio.

Après ce massacre des hommes, elle fut élue reine de Lemnos. Quelque temps après, les Argonautes, faisant route vers la Colchide, relâchèrent dans cette isle; Jason, leur chef, épris des charmes de la reine, qui apparemment n'avait point eu de part à la vengeance de Vénus, non plus qu'au crime des Lemniades, s'arrêta deux ans à sa cour dans les bras de l'amour. Au bout de ce temps la Hypsipyle le laissa partir pour la conquête de la toison d'or, à condition qu'au retour il repasserait chez elle, avant de rentrer dans la Grèce: mais Jason, séduit par Médée, ne se souvint plus d'Hypsipyle, ni des enfants qu'il en avait eus. C'est cette ingratitude qu'*Ovide* fait reprocher à Jason par Hypsipyle, dans la sixième de ses *Héroïdes*, dans laquelle elle exprime si vivement le désespoir où la mettait un oubli si étrange

et si peu mérité. Cette princesse eut un autre chagrin qui lui fit peut-être oublier le premier. Les dames de Lemnos, ayant découvert que le roi Thoas était plein de vie, et qu'il régnaît dans l'isle de Chio par les soins de sa fille, conçurent tant de haine contre Hypsipyle qu'elles l'obligèrent de descendre du trône, et de sortir même de l'isle. On dit que cette malheureuse reine s'étant cachée sur le bord de la mer y fut enlevée par des pirates, et vendue à Lycurgue, roi de Thessalie, qui la fit nourrice de son fils. Un jour, ayant laissé son nourrisson au pied d'un arbre pour aller montrer une fontaine à des étrangers, elle le trouva au retour tué par un serpent. Lycurgue voulut la faire mourir: mais Adraste et les Argiens, pour qui elle avait abandonné l'enfant, prirent sa défense, et lui sauvèrent la vie. *V. NÉMÉES, ARCHEMOR.*

HYSISTUS, selon *Sanchoiathon*, demeurait aux environs de Byblos. Il eut pour femme Béruth, d'où naquit un fils nommé Uranus, et une fille appelée *Gé*. C'est le nom de ces deux enfants, dit-il encore, que les Grecs ont donné au Ciel et à la Terre. Hypsistus étant mort à la chasse, on l'honora comme un dieu, et on lui fit des libations et des sacrifices. Les Phéniciens le regardèrent dans la suite comme le père ou le premier des dieux. *Rac. Upsistos*, très haut. *V. GÉ, URANUS*. C'est aussi un surnom de Jupiter.

HYSURANIUS (*M. Syr.*), selon *Sanchoiathon*, fils des premiers géants, habita Tyr, et inventa l'art de construire des cabanes de roseaux et l'usage du papyrus. Après sa mort ses enfants lui consacrèrent des morceaux informes de bois et de pierre qu'ils adorèrent, et établirent des fêtes annuelles en son honneur. *V. MEMRUMUS. Rac. Upsos*, hauteur; *ouranos*, ciel.

HYSUS, fils de Lycaon, fondateur d'une ville en Arcadie.

HYRÉE, fils d'Égée, fut père de trois enfants, Mésis, Léas, et Eupopes.

1. **HYRIÉUS**, paysan de Béotie, eut l'honneur de loger dans sa cabane Jupiter, Neptune et Mercure, qui en récompense de son hospitalité lui donèrent le choix de demander tout ce qu'il voudrait, avec assurance de l'obtenir. Il borna ses souhaits à avoir un fils, sans néanmoins avoir de femme. Les dieux urinèrent sur la peau d'une génisse qu'il venait d'immoler à Jupiter; et dix mois après il en vint un enfant, nommé **URION**.

V. **ORION**.
2. — Possesseur de grands trésors.

V. **AGAMÈDE** et **TROPHONIUS**.
HYRMINE, ville de l'Elide, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

HYRNÉTHO, fille de Téménus roi d'Argos, femme de Déiphon, fut honorée chez les Grecs comme une divinité. Téménus ayant été tué par ses fils, ceux-ci enlevèrent leur sœur à Déiphon, qui tua Cerynès, l'un d'eux, d'un coup de flèche, mais n'osa percer l'autre, Phalcès, de peur de blesser en même temps Hyrnétho que celui-ci tenait étroitement embrassée, et qu'il finit par étouffer entre ses bras. Déiphon fit transporter le corps de la princesse et l'inhuma dans un champ nommé depuis Hyrnéthium, dans le territoire d'Epidaure; et, pour honorer sa mémoire, il fut ordonné entre autres choses que, des oliviers et autres arbres que cette terre produirait, rien n'en serait emporté, ni ne pourrait servir à des usages profanes, comme étant consacré à Hyrnétho.

HYRTACIDES, surnom d'Hippocoön et de Nisus.

1. **HYRTACUS**, père d'Hippocoön, un des compagnons d'Enée.

2. — Troyen du mont Ida, père de Nisus.

HYRTIUS, général des Mysiens, tué par Ajax fils de Télamon, au siège de Troie.

HYSIUS, surnom sous lequel Apollon avait un temple à Hysie en Béotie, où il rendait des oracles, au moyen d'un puits dont l'eau mettait le prêtre en état de donner des réponses sûres.

HYSMON, athlète vainqueur au Pentathlon dans les jeux olympiques et dans les néméens, et dont on voyait la statue à Olympie, du temps de *Pausanias*. Cet athlète, dans sa jeunesse, se trouvant attaqué d'un rhumatisme nerveux, eut recours à l'exercice du Pentathlon, dans la vue de recouvrer sa santé par des travaux si fatigants. Son espérance ne fut point trompée, et le Pentathlon, en le guérissant, le mit en état de remporter plusieurs victoires qui ont illustré son nom. V. **PENTATHLE**.

HYSTÉRIES, fêtes consacrées à Vénus, dans lesquelles on lui immolait des porcs. *Rac. Us*, cochon.

HYSTÉROPOTME, nom que l'on donnait chez les Grecs aux personnes qui revenaient chez leurs parents, après un si long voyage qu'on les avait crus morts. On ne leur permettait d'assister à la célébration d'aucune cérémonie religieuse, qu'après leur purification, qui consistait dans une espèce de robe de femme, afin que de cette manière ils parussent comme de nouveaux nés.

I

1. **IA**, fille de Midas, et femme d'Atys.

2. — Fille d'Atlas, qui couvrit de laine Achille expirant, et fut changée en violette. *Rac. Ion*, violette.

IACCHUS, un des noms de Bacchus. *Rac. Iachein*, crier, soit à cause des cris des Bacchantes, soit

parceque les grands buveurs font beaucoup de bruit. Des mythologues distinguent Iacchus de Bacchus, et le disent fils de Cérès. Cette déesse l'ayant pris avec elle pour aller chercher Proserpine, quand ils furent chez la vieille Baubo à Eleusine, il dit à sa mère, et lui fit oublier

un moment sa douleur, en lui donnant à boire d'une liqueur appelée *cycéon*. C'est pour cela que, dans les sacrifices appelés Eleusiniens, on l'honorait avec Cérès et Proserpine. D'autres le disent fils de Baulo, et le même que le héros Ciamite. Des neuf jours destinés à la célébration annuelle des mystères de Cérès, le sixième était consacré à Iacchus.

IALÈME, fils de Calliope, présidait aux funérailles et à tous les devoirs funèbres que les vivants rendent aux morts. On donnait le même nom aux chants lugubres. *V. NÉNIE.*

IALMÉNUS, fils de Mars et d'Aslyoché, et frère d'Ascalaphe, commandait les Béotiens d'Orchomène au siège de Troie.

1. **IALYSIENS**, nom des dieux Telchines adorés à Ialysus.

2. — Peuple dont parle *Ovide*, et dont les regards avaient la vertu magique de faire empirer tout ce qui en était l'objet. Jupiter les changea en rochers, et les exposa aux fureurs des flots.

1. **IALYSUS**, ville de l'isle de Rhodes, dont les habitants allèrent au siège de Troie, et dont Ialysus fut le fondateur.

2. — Fils de Cercaphus et de Cyrbie, régna dans l'isle de Rhodes après son père. Ce héros était le sujet du chef-d'œuvre de *Protogène*, qui causa l'admiration d'*Apelle*, et sauva, dit *Pline*, Rhodes attaquée par Démétrius.

IAMBE, fille de Pan et d'Echo, et suivante de Métanire, femme de Céléus roi d'Eleusine. Personne ne pouvant consoler Cérès affligée de la perte de sa fille, elle sut la faire rire et adoucir sa douleur par les contes plaisants dont elle l'entretenait. On lui attribue l'invention des vers iambiques.

IAMÉNUS, capitaine troyen tué par Léontéus.

IAMIDES, familles grecques spécialement destinées aux fonctions d'augures. *V. CLYTIDES.*

IAMUS, fils d'Apollon, à qui son père avait donné le don de prophétie, avec le privilège de le trans-

mettre à ses descendants, nommés Iamides de son nom.

IANA, premier nom de Diane, qu'on appelait d'abord *Dea Jana*, et par abréviation *D. Jana*, d'où l'on a fait *Diana*.

IANASSE, une des Néréides.

1. **IANTHE**, fille de Téléste, était d'une rare beauté. *V. IPHIS.*

2. — Une des Océanides.

3. — Une des Néréides.

IAO, nom que les habitants de Claros donnaient à Pluton. Le célèbre auteur des *Voyages du jeune Anacharsis* n'a vu dans ce mot qu'une désignation de la puissance du soleil ou de la chaleur. **LI** chez les Grecs était la lettre symbolique de l'astre du jour; et l'*Alpha* et l'*Oméga*, dont l'un commençait et l'autre terminait l'alphabet grec, annonçaient que **IAO**, ou la chaleur, était le principe et la fin de toutes choses. Des savants ont trouvé des rapports entre ce nom, le **IEOUA** des Hébreux, et l'**IOU**, ou **Juve**, des Etrusques, devenu depuis le Jupiter des Romains. Ce nom se lit souvent sur les Abraxas.

IAOLCOS, ville de Grèce dont les habitants allèrent au siège de Troie. *Iliad. l. 2. — V. IOLCHOS.*

IAPIS, fils d'Asus, reçut d'Apollon, dans sa première jeunesse, l'arc, les flèches, la lyre, et la science augurale; mais, dans le dessein de prolonger les jours d'un père infirme, il préféra la connaissance des vertus salutaires des plantes et l'art de guérir. C'est lui qui, dans l'*Enéide*, guérit Enée d'une blessure reçue dans un combat contre les Latins.

IAPYGLIE, contrée d'Italie.

IAPYS, Étolien, chassé de sa patrie, vint se réfugier à l'extrémité du golfe Adriatique, et y bâtit sur le Pô une ville de son nom, qui donna celui d'Iapydie au pays, et d'Iapydes aux habitants.

1. **IAPYX**, fils de Dédale, donna son nom à l'Iapygie, parcequ'il y avait conduit une colonie crétoise.

2. — Nom d'un vent qui servait à passer d'Italie en Grèce.

IARBAS, roi de Gétulie, fils de

Jupiter Ammon, selon *Virgile*, et d'une nymphe du pays des Garamantes, avait élevé dans ses états, à l'auteur de sa naissance, cent temples magnifiques et cent autels sur lesquels on immolait nuit et jour des victimes. Ce prince, irrité du refus que Didon avait fait de l'épouser, fit la guerre aux Carthaginois. Ceux-ci, pour avoir la paix, voulurent forcer leur reine à cette alliance; mais la mort de Didon mit fin à la guerre et aux espérances d'Arbas. *V. DIDON.*

IARIBORUS, divinité des Palmyréniens.

1. **Iasis**, une des nymphes Ionides.

2. — Nom patronymique d'Atalante, fille d'Iasus.

1. **IASIUS**, frère de Dardanus, qui lui disputa la couronne d'Etrurie après la mort de Coritus leur père. Siculus, roi d'Espagne, choisi pour médiateur, crut les avoir mis d'accord; mais Dardanus fit assassiner son frère.

2. — Troyen, père de Palinure.

3. — Fils d'Abas, roi d'Argos.

IASSUS, ville de Carie, célèbre par une statue de Vesta, sur laquelle il ne tombait jamais ni neige ni pluie, quoiqu'elle fût à découvert, et par les amours d'un dauphin et d'un jeune garçon. *V. HERMIAS.*

1. **IASES**, fils de Phébus, conduisit les Athéniens au siège de Troie, et fut tué par Enée.

2. — Un roi d'Argos qui succéda à Triopas.

3. — Un fils d'Argus, père d'Agéonor.

4. — Un fils d'Arcus et d'Isménè.

5. — Un fils de Lyeurgue d'Arcadie.

6. — Père d'Amphion.

IAZDAN, nom du bon principe chez les mages. *V. OROMASDE.*

IBBA (*M. Mah.*), *réfractaire*. C'est une des épithètes que les musulmans donnent à Eblis ou Lucifer, prince des anges apostats, parce qu'il refusa opiniâtrement d'adorer Adan immédiatement après sa création, réfractaire contre le commandement qu'il en avait reçu de Dieu.

Ibis, oiseau d'Egypte, qui res-

semble à la cigogne. Quand il met sa tête et son cou sous ses ailes, dit *Elien*, sa figure revient à celle du cœur humain. On dit que cet oiseau a introduit l'usage des remèdes. Les Egyptiens lui rendaient les honneurs divins, et il y avait peine de mort pour ceux qui tuaient un ibis, même par mégarde. Ce respect pour Ibis était fondé sur l'utilité. Au printemps, il sortait d'Arabie une infinité de serpents ailés qui venaient fondre sur l'Egypte, où ils auraient fait les plus grands ravages sans ces oiseaux, qui leur donnaient la chasse et les détruisaient entièrement. Ils faisaient aussi la guerre aux chenilles et aux sauterelles. On voit souvent l'ibis sur la Table Isiaque. Isis est quelquefois représentée avec une tête d'ibis.

IBRAHIM (*M. Mahom.*). *Voy. ABRAHAM.*

ICADES, fêtes que les philosophes épicuriens célébraient tous les mois en l'honneur d'Epicure, le vingtième de la lune, jour de sa naissance. *Rac. Eiras*, vingtaine. Ce jour-là, ils ornaient leurs demeures, portaient le portrait d'Epicure de chambre en chambre, et lui faisaient des sacrifices et des libations.

ICADISTE, nom donné aux Epicuriens, de la fête des Icaades.

1. **ICARE**, fils de Dédale, retenu prisonnier en Crète, avec son père, par le roi Minos, s'échappa avec lui au moyen d'ailes attachées avec de la cire. Icare, oubliant les sages instructions de Dédale, s'approcha trop près du soleil, qui fondit la cire de ses ailes; et il tomba dans la mer qui de cette chute prit le nom d'Icarienne. Les mythologues expliquent cette invention, les uns par la précipitation d'Icare, qui, débarquant dans une île, tomba dans la mer et s'y noya; et les autres par l'usage des voiles qui conduisirent Dédale, au lieu qu'Icare, n'ayant pas su en tirer parti, fit naufrage. *V. DÉDALE.*

2. — Roi de Carie, acheta Théonée, fille de Thestor, à des pirates qui l'avaient enlevée pendant qu'elle se promenait sur le rivage de la mer.

3. — ou ICARIUS, fils d'Œbale, père d'Erigone, vivait à Athènes du temps de Pandion 2. Bacchus, pour le récompenser de l'hospitalité qu'il avait reçue chez lui, lui apprit l'art de planter la vigne et de faire le vin. Icarus en avant fait boire à quelques bergers de l'Attique, ceux-ci s'enivrèrent, et, se croyant empoisonnés, se jetèrent sur lui et le tuèrent. Bacchus vengea cette mort par un fureur qui tourmenta les femmes de l'Attique, jusqu'à ce que l'oracle eût ordonné des fêtes expiatoires. Icarus fut mis au rang de dieux; on lui offrit en sacrifice du vin et des raisins. Dans la suite, Jupiter le plaça parmi les astres, où il forma la constellation du Bootès. V. ERIGONE, MÈRA.

ICARIA, surnom de Diane, adorée à Icarium, île du golfe Persique.

ICARIE, île de la mer Egée, où, selon Pausanias, Icare tomba, et où Hercule lui donna la sépulture.

ICARIENS, jeux fondés à Athènes en l'honneur d'Icarus et de sa fille Erigone, et qui consistaient sur-tout à se balancer à une corde attachée à deux arbres, ce qu'on appelait escarpolette.

ICARIOTIS et ICARIS, surnoms de Pénélope fille d'Icarus.

ICARIUS, père de Pénélope, était à Sparte lorsqu'Ulysse vint rechercher et obtint sa fille, après l'avoir disputée dans les jeux publics à plusieurs princes de la Grèce. Ne pouvant se résoudre à se séparer de sa fille, il pressa, mais vainement, Ulysse de fixer sa demeure à Sparte. Ulysse étant parti avec sa femme, Icarus les atteignit, et redoubla ses instances. Ulysse ayant alors laissé à sa femme le choix de retourner avec son père ou de suivre son époux, Pénélope rougit, et ne répondit qu'en se couvrant de son voile. Icarus n'insista plus, et fit élever en cet endroit un autel à la Pudeur.

ICARTE, fille de Calydon, épousa son cousin Agénor, fils de Pleuron, et en eut quatre enfants.

ICÈLE, semblable, un des fils du Sommeil, frère de Morphée et

de Phantase, qu'Ovide représente comme ayant le pouvoir de prendre la figure de toutes sortes d'animaux. C'est celui, dit-il, que les hommes appellent Phobétor, qui fait peur.

ICHNÈZ, surnom de Thémis et de Némésis. Ce mot signifie *qui marche sur les traces*, parceque ces deux déesses suivent les traces des coupables, sans jamais les abandonner. Rac. *Ichnos*, trace.

ICHNEUMON, espèce de rat en Egypte, consacré à Latone et à Lucine, et auquel les habitants d'Héracléopolis rendaient les honneurs divins comme à un être bienfaisant, parceque ce petit animal cherche sans cesse les œufs des crocodiles pour les casser.

ICHNOBATE, *qui marche sur les traces*, un des chiens d'Actéou. Rac. *Bainein*, marcher.

ICHNUSA, nom ancien donné à la Sardaigne par les premiers navigateurs, qui comparaient la figure de ce pays à la plante du pied de l'homme.

ICHTHYOMANTIE, divination qui se pratiquait en considérant les entrailles d'un poisson. Tirésias et Polydamas y recoururent dans le temps de la guerre de Troie. Plin rapporte qu'à Myre en Lycie on jouait de la flûte à trois reprises pour faire approcher les poissons de la fontaine d'Apollon; que ces poissons tantôt dévoraient la viande qu'on leur jetait, ce que les consultants prenaient en bonne part, tantôt la méprisaient et la repoussaient avec la queue, ce qu'on regardait comme un mauvais présage.

ICIDIEN, terme qui se disait des dieux Lares. Servius les dit frères. Rac. *Oikos*, maison; *Oikidios*, domestique.

ICONOLOGIE, science qui regarde les représentations des hommes, des dieux et des êtres allégoriques. Les modernes la symbolisent par une femme assise, qui, une plume à la main, décrit les êtres moraux que le génie lui développe. Chacun des génies qui l'entourent désigne, par des symboles caractéristiques, l'être

allégorique qu'il représente. Des médailles éparses aux pieds de la figure indiquent que l'icoulogie doit être fondée sur la connaissance des médailles et des monuments antiques. Rac. *Eilon*, image; *logos*, discours.

Icoxus (*M. Jap.*), nom que l'on donne aux partisans d'une secte répandue au Japon. Le fondateur de cette secte, quoique livré à des crimes les plus honteux, sut les déguiser avec tant d'art, que le peuple, trompé par son extérieur hypocrite, le regarda durant sa vie comme un saint du premier ordre. La vénération qu'on avait pour lui était si grande, que, lorsqu'il marchait dans les rues, tous les passans se prosternaient à ses pieds, s'imaginant obtenir, par ce seul acte de respect, le pardon de tous leurs péchés. Après sa mort, on lui rendit les honneurs divins. Ses sectateurs célèbrent tous les ans sa fête avec beaucoup de solennité. Ils croient fermement que celui qui, ce jour-là, peut entrer le premier dans son temple, est comblé de grâces particulières. Dans cette idée, une prodigieuse multitude s'assemble de grand matin à la porte. Aussi-tôt qu'elle s'ouvre, chacun fait tous ses efforts pour entrer; et la presse est si grande, qu'ordinairement quelque dévot est étouffé. Il y en a même qui poussent la ferveur jusqu'à s'étendre sur le seuil du temple, et à se laisser écraser sous les pieds.

1. *IDA*, nymphe, fille de *Mélissus*, roi de Crète, une des nourrices de Jupiter, donna son nom au mont *Ida* de l'Asie mineure.

2. — Fille de *Corybas*, épousa *Lycaste*, roi de Crète, et devint mère de *Minos*. 2. — *Diodore de Sicile*.

3. — Fille de *Dardanus*, roi des *Scythes*.

4. — Montagne de l'Asie mineure, au pied de laquelle était bâtie Troie. Elle avait au milieu un antre où les dieux se plaisaient, et où Paris prononça son jugement entre les trois déesses. C'était là que les *Dactyles idéens* exercèrent l'art de travailler le fer, qu'ils avaient appris de la

mère des dieux. Cette montagne était sous la protection immédiate de *Cybèle*.

5. — Montagne de Crète, située au milieu de l'isle, appelée aujourd'hui *Monte Giove*, de la tradition fabuleuse selon laquelle Jupiter y naquit et y fut élevé. Les forêts de cette montagne ayant été embrasées par le feu du ciel peu de temps après le déluge de *Deucalion*, les *Dactyles*, habitants de cette montagne, virent couler le fer par la force du feu, et apprirent de là la fonte des métaux. On a vu plus haut que *Diodore* place cette invention sur le mont *Ida* de la Troade.

IDA (*M. Celt.*), vallée au milieu du fort d'*Asgard*, où se tient l'assemblée des douze juges établis par le Père universel au commencement du monde. On se rappelle que les Celtes avaient d'uze dieux principaux, comme les Romains.

ITALIA, surnom de *Vénus*.

ITALIE, ville de l'isle de Chypre, consacrée à *Vénus*, près de laquelle était un bois sacré que la déesse honorait souvent de sa présence. C'est là qu'elle transporta le jeune *Ascagne*, pendant que *Cupidon*, sous la figure du fils d'*Enée*, embrasait *Didon* des feux de l'amour. Un mythologue donne à cette ville l'origine suivante: L'oracle ayant ordonné à *Chakenor* de bâtir une ville dans l'endroit où il verrait le soleil se lever, un de ceux qui l'accompagnaient l'ayant aperçu du pied d'une haute montagne, on y bâtit une ville, nommée *Idalion*, de deux mots grecs, *idon èlion*, j'ai vu le soleil.

1. *IDAS*, capitaine troyen, tué par *Turnus*.

2. — Prince thrace de la ville d'*Ismare*, père de trois fils, qui tombèrent sous les coups de *Clausus*. *Enéid.* liv. 10.

3. — Un de ceux qui périrent dans le combat livré à la cour de *Céphée*, à l'occasion du mariage de *Persée* avec *Andromède*.

4. — Fils d'*Apharée*, roi de *Messénie*, parent de *Jason*, et comme lui de la race des *Eolides*, fut un des

Argonautes, un des chasseurs de Calydon, se battit contre Apollon, qui voulait lui enlever Marpesse, sa femme. Dans la suite, il entreprit de détrôner Teuthras, roi de Mœsie, et fut vaincu par Télèphe. Suivant une autre tradition, Idas, à qui Castor avait enlevé Phœbé qu'il allait épouser, tua Castor, et fut tué par Pollux, ou par Jupiter d'un coup de foudre. *Apollodore* le fait périr à la suite d'un enlèvement de bestiaux fait en commun avec Castor et Pollux, et dont Idas et Lyncée son frère leur avaient refusé leur part.

1. IDÉA, nymphe qui épousa un berger nommé Théodore, dont elle eut Hérophile.

2. — Fille de Dardanus, roi des Scythes, mariée à Phinée, roi de Thrace, qu'elle engagea à maltraiter et à chasser les enfants qu'il avait eus de Cléopâtre.

3. — Une des Danaïdes.

4. — Mère de Teucer, qu'elle eut du fleuve Scamandre.

5. — Ou Idée, surnom de Cybèle, honorée sur le mont Ida. On célébrait tous les ans sa fête par des sacrifices et des jeux, et l'on promenait sa statue dans les rues, au son de la flûte et du tympanon. Ses prêtres étaient un Phrygien et une Phrygienne; ils parcouraient la ville, portant des images sur la poitrine, et ramassant des aumônes pour la grande mère. *V. CYBÈLE.*

1. IDÉE, nière des arts, la même que la Nature, et vraisemblablement que la précédente.

2. — Héraut troyen. *Iliad. liv. 3 et 7.*

3. — Fils de Darès, Troyen que Vulcain sauva des terribles mains de Diomède. *Iliad. liv. 5.* C'est peut-être le même que le précédent.

4. — Capitaine troyen dans *Virgile.*

IDÉEN, surnom de Jupiter nourri et élevé sur le mont Ida de Crète, qui lui était consacré. On donna aussi ce nom aux Daetyles.

IDES. C'était le 13 ou le 15 de chaque mois chez les Romains. Les ides de Mars étaient consacrées à

Mercure, parcequ'il était né ce jour-là. Les ides de Mars passèrent pour un jour malheureux depuis la mort de César. Les ides d'Août étaient consacrées à Diane, et les esclaves les célébraient comme une fête.

IDÉUS, fils de Thestius, tué par son neveu Méléagre, pour avoir voulu chasser à Atalante les dépouilles du sanglier de Calydon. *V. MELÉAGRE.*

IDIS, berger de Sicile, à qui l'on attribue l'invention du chalumeau.

1. IDMON, un des Argonautes, célèbre devin d'Argos, qu'on dit fils d'Apollon. Quoiqu'il eût prévu, par les principes de son art, qu'il périrait dans l'expédition de la Colchide, s'il suivait Jason, il ne laissa pas de s'y embarquer. Il y mourut en effet, soit de maladie, selon *Valerius Flaccus*, soit d'une blessure reçue à la chasse d'un sanglier dans la Thrace, suivant *Ovide*, *Hygin* et *Apollonius*.

2. — Capitaine rutule, qui annonça à Enée le desir de Turnus de se battre en combat singulier.

3. — Nom de Cyzique, tué par Hercule.

4. — Un des fils d'Egyptus, tué par sa femme.

5. — Une des Danaïdes.

IDOLÂTRIE. On la peint aveugle, un encensoir à la main, et prosternée devant une statue d'or ou d'argent. Les peintres l'ont encore désignée par les Israélites dansant autour du veau d'or.

IDOMÉNÉE, roi de Crète, fils de Deucalion, et petit-fils de Minos second, conduisit au siège de Troie les troupes de Crète, avec une flotte de quatre-vingts vaisseaux, et s'y distingua par quelques actions d'éclat. Après la prise de Troie, Idoménée, chargé de dépouilles troyennes, s'en retourna en Crète, lorsqu'il fut accueilli d'une tempête qui pensa le faire périr. Dans le pressant danger où il se trouva, il fit vœu à Neptune de lui immoler, s'il retourna dans son royaume, la première chose qui se présenterait à lui sur le rivage de Crète. La tempête cessa, et il aborda

heureusement au port, où son fils, averti de l'arrivée du roi, fut le premier objet qui parut devant lui. On peut s'imaginer la surprise et en même temps la douleur d'Idoménée en le voyant. En vain les sentiments de père combattirent en sa faveur; un zèle aveugle de religion l'emporta, et il résolut d'immoler son fils au dieu de la mer. Quelques anciens prétendent que cet horrible sacrifice fut consommé, et plusieurs modernes ont suivi cette tradition, comme *Fénélon* dans son bel épisode d'Idoménée; *Crébillon* dans sa tragédie d'Idoménée, donnée en 1705; et *Danchet* dans son opéra, représenté en 1712. D'autres croient, avec plus de raison, que le peuple, prenant la défense du jeune prince, le retira des mains d'un père furieux. Quoi qu'il en soit, les Crétois, saisis d'horreur pour l'action barbare de leur roi, se soulevèrent généralement contre lui, l'obligèrent de quitter ses états, et de se retirer sur les côtes de la grande Hespérie, où il fonda Salente. Il fit observer, dans sa nouvelle ville, les sages lois de Minos, son trisaïeul, et mérita de ses nouveaux sujets les honneurs héroïques après sa mort. *Diodore* ne fait aucune mention de ce vœu d'Idoménée; il dit au contraire que ce prince, après la prise de Troie, revint heureusement dans ses états, où ses sujets honorèrent ses cendres par un magnifique tombeau dans la ville de Grosse, et lui rendirent même des honneurs divins, puisque, dans les guerres qu'ils avaient à soutenir, ils l'invoquaient comme leur protecteur. Or si le vœu d'Idoménée était réel, comment les Crétois auraient-ils honoré un prince qu'ils auraient chassé auparavant comme un furieux et un impie?

1. IDOMHÉE, une des filles de Prætus, roi d'Argos.

2. — Une des filles de Méliissus, nourrices de Jupiter.

IDULIUM, nom de la victime qu'on offrait à Jupiter le jour des ides.

IDUNA (*M. Celt.*), femme de Brager. Elle garde, dans une boîte, des pommes dont les dieux goûtent

quand ils se sentent vieillir, parcequ'elles ont le pouvoir de les rajeunir. C'est par ce moyen qu'ils doivent subsister jusqu'aux ténèbres des derniers temps. Loke leur joua un jour le mauvais tour de l'enlever et de la cacher dans un bois, où il la fit garder par un géant. Les dieux, qui commençaient à sentir la caducité, ayant découvert l'auteur de l'enlèvement, lui firent de si terribles menaces, qu'il fut obligé de mettre toute son adresse à leur restituer Iduna et ses pommes. On retrouve dans cette fiction le système favori des Celtes sur le dépérissement insensible et continu de la nature et des dieux qui lui étaient unis, ou qui dépendaient d'elle.

IDUS, Romain qui, au rapport de *Tzetzes*, nourrit Rome pendant huit jours, et donna son nom aux ides. V. CALENDUS. NONUS.

IDYIA, fille de l'Océan et de Téthys, femme d'Étès roi de Colchide, et mère de Médée.

IERA, une des Néréides.

IEURIN, enfer des Gaulois. (*M. Celt.*) C'était une région sombre et terrible, inaccessible aux rayons du soleil, infestée d'insectes venimeux, de reptiles, de lions rugissants et de loups carnassiers. Les coupables comme Prométhée, toujours dévorés, renaisaient pour souffrir toujours. Les grands criminels étaient enchaînés dans des cavernes encore plus horribles, plongés dans un étang de couleuvres, et brûlés par le poison qui distillait sans cesse de la voûte. Les gens inutiles, ceux qui n'avaient eu qu'une bonté négative, ou qui étaient moins coupables, résidaient au milieu de vapeurs épaisses et pénétrantes élevées au-dessus de ces hideuses prisons. Le plus grand supplice était le froid glaçant qui tourmentait les corps grossiers des habitants, et qui donnait son nom à cette espèce d'enfer.

IGDIS, sorte de danse ridicule.

IGNICOLES (*M. Pers.*), adorateurs du feu, tels que furent autrefois les anciens Perses, et que sont aujourd'hui les Parsis. Gares ou Guébres.

IGNIGENA, *né du feu*, } surnoms de
IGNIPOTENS, *maître* } Vulcain.
du feu,

IGNORANCE. Les Grecs la peignaient sous la figure d'un enfant nu, les yeux bandés, qui, monté sur un âne, en tient le licol d'une main, et une canne de l'autre. *Cochin* l'a symbolisée par une femme charmée, difforme, aveugle, ou les yeux bandés; elle a des oreilles d'âne, et est coiffée de pavots ou de coquelicots. Elle marche à tâtons dans un sentier détonné, rempli de ronces et d'épines. Des oiseaux de nuit voltigent autour d'elle. Quelquefois l'âne est couché à ses côtés. C'était, chez les Egyptiens, l'hieroglyphe de l'ignorance.

ILAIRE et PHŒBÉ, filles de Leucippus frère de Tyndare, étant prêts d'épouser Idas et Lyncée, prièrent de la fête Castor et Pollux leurs cousins, qui, devenus amoureux d'elles, les enlevèrent et en eurent des enfants. Elles eurent, après leur mort, les honneurs héroïques.

ILÉSIUM, ville de Grèce, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

ILIA, fille de Numitor, la même que Rhéa-Sylvia.

ILIADES, femmes de Troie.

ILIAQUE (Table), monument qui nous a conservé le souvenir de toutes les actions de la dixième année du siège de Troie.

ILION, nom de la citadelle de Troie, bâtie par Ilus, quatrième roi des Troyens.

ILIONE, une des filles de Priam, mariée à Polymnestor. Celui-ci ayant fait périr le jeune Polydore, frère de son épouse, que Priam lui avait confié, Ilione en mourut de douleur. *Hygin* raconte cette histoire autrement. « Ilione, ayant reçu son frère » au berceau, et connaissant la méchanceté de son mari, fit passer » Diphile, fils du tyran, pour son » frère, éleva Polydore comme son » fils, et trompa ainsi la cruauté de » Polymnestor, qui ôta la vie à son » propre enfant. Dans la suite, » Ilione, répudiée par son mari à » l'instigation des Grecs, découvrit

» le mystère à Polydore, et trouva » en lui un vengeur. » *V. POLYDORE.*

1. ILIONÉE, le plus jeune des enfants de Niobé, tué avec ses frères par Apollon.

2.—Fils unique de Phorbas, riche Troyen, tué par Pénélope sous les murs de Troie.

3.—Capitaine troyen, un des compagnons d'Enée, et que l'*Enéide* peint comme un homme sage, éloquent, et chargé de plusieurs missions importantes.

ILISSADES, ILISSIDES, surnom des Muses, pris du fleuve Ilissus, sur les bords duquel elles avaient un autel.

ILISSUS, fleuve de l'Attique, dont les eaux étaient regardées comme sacrées. C'était, disait-on, sur ses bords qu'Orithyie avait été enlevée par Borée.

LUTHYIE, fille de Junon, déesse qui, chez les Grecs, présidait aux accouchements. (*V. LUCINE.*) *Homère* fait mention de plusieurs, toutes filles de Junon, et les arme de traits qui expriment les douleurs de l'enfantement. *Olen*, poète lycien, la qualifie *belle fileuse*, la dit plus ancienne que Saturne, et la prend pour une Parque. Les femmes, dans les douleurs de l'enfantement, lui faisaient des sacrifices, qui consistaient ordinairement à lui consacrer des hastes, et à lui promettre des génisses si elles étaient heureusement délivrées. Elle avait à Rome un temple, où l'on portait une pièce de monnaie à la naissance et à la mort de chaque citoyen, et lorsqu'on prenait la robe virile. On la voyait à *Ægium* avec les deux bras étendus, tenant un flambeau d'une main. Elle pourrait être la figure allégorique de l'*Accouchement*.

ILLYRIUS, fils de Cadmus et d'Hermione, et, selon d'autres, de Polyphème et de Galatée, donna, dit-on, son nom à l'Illyrie.

1. ILUS, fils de Tros et de Callirhoé, fille du Scamandre, bâtit la citadelle d'Ilion, et chassa Tantale de son royaume. Le feu ayant pris au temple de Minerve, Ilus y courut, saisit le Palladium, et le sauva des

flammes. Mais son zèle fut mal récompensé : il lui en coûta la vue, dont la compassion des dieux lui rendit ensuite l'usage.

2. — Roi d'Éphyre dans la Thesprotie, fils de Merméris, et arrière-petit-fils de Jason et de Médée.

3. — Le jeune Ascagne, fils d'Énée, porta le nom d'Élus tant qu'Ilion subsista ; mais, après la ruine de Troie, il prit celui d'Iule.

4. — Capitaine latin, tué par Pallas fils d'Évandre.

IMAGINATION. *C. Ripa* la désigne sous les traits d'une femme vêtue d'une robe de couleur changeante, l'air égaré, les yeux levés vers le ciel, les mains croisées, les cheveux hérissés, avec des ailes à la tête, et pour couronne de petites figures diversement ombragées. *Gravelot* paraît avoir mieux conçu son allégorie, dont il a cependant emprunté quelques traits. Chez lui l'Imagination est représentée par une jeune personne dans une attitude animée ; ce qui dénote que cette faculté tient à la jeunesse, et, dans sa marche, a quelque chose de la fougue de cet âge. Toujours occupée de productions nouvelles, ce que signifient les petites figures qui sortent de son cerveau, elle brûle de leur procurer l'existence, et sa plume va leur donner la vie. Près d'elle les attributs qui caractérisent le peintre et le poète désignent le besoin que l'un et l'autre ont d'elle : témoins les figures de sa création qui remplissent le fond du tableau : tels sont le Centaure, les Sirènes, les Harpies ; inventions qui n'ont de mérite, ce qu'on n'a pas assez observé depuis, qu'autant qu'elles servent d'enveloppe à des vérités physiques ou morales.

IMAN (*M. Mah.*), dignité ecclésiastique chez les musulmans, et la dernière de leur hiérarchie. Pour parvenir à la place d'Imaüm, ou curé d'une mosquée, il faut avoir été du nombre des imans qui du haut des clochers appellent le peuple à la prière.

IMAÜMS (*M. Mah.*), ministres de la religion chez les musulmans ;

on peut les comparer à nos curés de paroisse, si ce n'est que dans leurs mosquées ils sont indépendants des mollahs, et même du niuphti ; le grand visir a seul le droit de les juger. Quand un imaüm est privé de sa dignité, il redevient simple laïque ; et le visir en nomme un autre à sa place. A sa mort les paroissiens présentent au visir un iman pour le remplacer. Le moyen de s'assurer que le nouvel imaüm est plus digne encore de les gouverner que son prédécesseur est très simple. On lui fait lire quelques versets du *Qöran* en présence du ministre, qui l'agrée et lui donne son *tescher*, ou visa. Il est peu d'imaüms qui se donnent la peine de prêcher au peuple. C'est un soin qu'ils laissent aux *scheigs*, ou *seighs*. Voy. *ce mot*.

IMAON, capitaine latin, qu'Hélès sauva des coups de Pallas.

IMBÉCILLITÉ. On la peint sous les traits d'une fille assise, les cheveux épars sur le visage, la poitrine négligemment découverte, l'œil fixe et l'air stupide ; à ses pieds sont des huîtres ou d'autres coquillages qui n'ont presque aucun sentiment.

IMBRACIDÈS, Asius, fils d'Imbracus.

IMBRACUS, père d'Asius, un des Troyens compagnons d'Énée.

IMBRASIE, surdoin de Junon.

1. **IMBRASUS**, fleuve de l'isle de Samos. Les habitants prétendaient que Junon était née sur ses bords, sous un saule qu'ils montraient encore du temps de *Pausanias*. Les prêtres allaient y laver sa statue, et ses eaux étaient tenues pour sacrées.

2. — Père de Pirus, qui commandait les Thraces au siège de Troie.

3. — Père de Glaucus et de Ladès. avait lui-même instruit ses fils dans l'art de la guerre, et leur avait donné des armes pareilles.

IMBRÉE, un des Centaures qui combattirent contre les Lapithes aux noces de Pirithoüs ; il fut tué par le Lapithe Dryas.

IMBRIUS, fils de Mentor, et gendre de Priam, tué au siège de Troie par Teucer fils de Télamon.

IMBROS, le *desir*, fut divinisé chez

les Grecs. On trouve son nom avec ceux d'Eros et Pothos, *amour* et *souhait*, tous trois sous la figure de trois Cupidons ou Amours.

IMMODESTIE. La figure symbolique de ce vice est une femme au regard hardi, aux cheveux en désordre, vêtue lascivement et presque nue. Une guenon est son attribut.

IMMOLATION, consécration faite aux dieux d'une victime, qui se pratiquait en mettant sur sa tête une pâte salée, ou gâteau d'orge, appelé *mola*. De là est venu le mot d'*immoler* pour exprimer la consommation du sacrifice, quoique dans l'origine cette cérémonie n'en fût que le préliminaire.

IMMORTALITÉ. (*M. Chin.*) On remarque dans les pagodes chinoises une idole haute de vingt pieds, qu'ils appellent le *dieu de l'immortalité*. Ils le représentent sous la forme d'un homme extrêmement gros et replet, avec un ventre nu, d'un volume prodigieux. Son air est riant et serein : il est assis les jambes croisées.

IMMUNES, nom que l'on donnait, à Rome, à six des premiers confrères du grand collège du dieu Sylvain. Ces prêtres avaient droit de sacrifier dans les assemblées.

IMMUNITÉ, l'affranchissement des impôts, est représentée, sur les médailles des villes qui ont joui de ce privilège, par un cheval au pasage, qui broute librement. *Vaillant, Num. Colon.* t. 2, p. 21, 66, 318.

IMPATIENCE. Elle est figurée par une femme dans l'action de secouer le joug dont elle est chargée, et faisant effort pour rompre les liens qu'elle a aux pieds et aux mains.

IMPERATOR. On voyait dans la cour du Capitole une statue de Jupiter surnommé *Imperator*, apportée de Macédoine par T. Quintius Flaminius, et consacrée apparemment à la suite d'une victoire par un général qui en rapporta l'honneur à Jupiter.

IMPERFECTION. Un grand et un petit œil, deux seins inégaux, deux jambes, dont l'une est trop sèche, et l'autre trop grasse, etc., en sont les

emblèmes, ainsi que des figures irrégulières, un cercle qui n'est pas rond, etc.

IMPÉTUOSITÉ. L'emblème qu'en donne *Ripa* est celui d'un jeune homme presque nu, l'air hardi, qui paraît prêt à frapper de l'épée, et dans l'action d'affronter le danger. Il a les yeux bandés et de courtes ailes aux épaules. A côté de lui est un sanglier furieux qui se précipite contre les époux des chasseurs.

IMPIÉTÉ. *Cochin*, qui la groupe avec la Piété, l'exprime par une femme qui, debout sur un autel renversé, la regarde avec mépris et dérision. Elle est peinte à Versailles sous la figure d'une femme qui veut brûler un pélican, symbole de l'amour des pères pour leurs enfants, et des gouvernants pour les peuples confiés à leurs soins. Hercule enlevant le trépied d'Apollon, parce que ce dieu ne rendit pas un oracle favorable à sa demande, pourrait indiquer l'*impie* qui se moque de la religion. Ce sujet est exécuté deux fois dans le plus ancien style grec à la villa Albani, et au musée Nani, à Venise. On le voit encore sur une base triangulaire dans le cabinet des antiques, à Dresde.

IMPORCITOR, dieu de la campagne chez les Romains. Il présidait au labour qu'on doit aux champs après avoir semé le grain; de *porca*, selon élevé. Le flamme de Cérès invoquait ce dieu dans le sacrifice qu'il faisait à Cérès et à la Terre.

IMPRÉCATIONS, divinités que les Latins nommaient *Direæ*, *Deorum iræ*. (*V. ce mot.*) Ils n'en reconnaissaient que deux, et les Grecs trois. On les évoquait par des prières et des chants contre ses ennemis. Les imprécations étaient aussi une espèce d'excommunication. On en faisait encore contre les violateurs des sépultures, qu'une sage politique avait fait regarder comme des lieux sacrés. Il y avait différentes formules : « Que le violateur meure le dernier » de sa race ! qu'il s'attire l'indignation des dieux ! qu'il soit précipité » dans le Tartare ! qu'il soit privé

» de la sépulture ! qu'il voie les osse-
 » ments des siens déterrés et dis-
 » persés ! que les mystères d'Isis
 » troublent son repos ! que lui et les
 » siens soient réduits au même état
 » que le mort dont il a troublé les
 » mânes ! »

IMPRUDENCE. *Cochin* la symbolise par un homme endormi sur le bord d'un chemin qui s'éroule.

IMPURETÉ. *Cochin* la symbolise par une femme vêtue d'habits souillés, qui s'efforce de retenir un homme par son manteau.

INACHIA, un des anciens noms du Péloponnèse.

INACHIDES, nom donné aux neuf premiers rois d'Argos ; d'Inachus, fondateur de ce royaume.

INACHIES, fêtes en l'honneur d'Ino ou Leucothoé.

INACHIS, Io, fille d'Inachus.

1. **INACHUS**, fleuve de l'Argolide, qu'*Ovide* fait père de la nymphe Io, et qui s'appelait d'abord Amphiloque. Inachus, lui ayant fait creuser un lit, lui donna son nom. Ce fleuve fut, avec son fils Phoronée, arbitre entre Neptune et Junon, qui se disputaient cette contrée. Junon l'emporta. Neptune piqué mit tous ses fleuves à sec ; de sorte que ni l'Inachus, ni le Céphise, ni l'Astérion, ni le Phoronée, ne purent donner d'eau qu'au temps des pluies.

2. — Fils de l'Océan, c.-à-d. venu par mer de Phénicie dans la Grèce, y fonda le royaume d'Argos, et fut le chef de la race des Inachides. Il donna son nom à tout le Péloponnèse.

INARIMÉ, isle de la mer Tyrrénienne, sur les côtes de la Campanie, sous laquelle on feint que Jupiter écrasa le géant Typhon.

INATTENTION. Une femme entourée de livres, de sphères, etc. qui, en se levant avec vitesse, renverse la table, les sphères, les livres, etc.

INCA. V. YNCA.

INCENDIE DU MONDE, danse des anciens.

INCERTITUDE. On la peint sous l'emblème d'une femme qui, sur sa tête, a deux girouettes tournées dans des sens opposés, et qui marche sur

une planche en équilibre comme une balançoire.

INCLINATION. *Ripa* la représente par une femme vêtue d'un côté de blanc, et de l'autre de noir. Elle a sur la tête les deux étoiles de Jupiter et de Saturne ; l'une brillante, c.-à-d. favorable ; l'autre sans éclat, c.-à-d. nuisible. Elle tient d'une main un bouquet de roses, et de l'autre un faisceau d'épines. A ses pieds sont attachées des ailes. *Cochin* a distingué sous deux figures la bonne et la mauvaise inclination. La *bonne* est une femme vêtue de blanc, entraînée par des guirlandes de fleurs vers un nuage d'où s'échappent des rayons de gloire. Ces liens sont tirés par des colombes. On y ajoute un morceau de fer attiré par un aimant. La *mauvaise*, vêtue de noir, et l'œil couvert d'un bandeau, soutient sur ses épaules un poids chargé d'un seul côté, qui la fait incliner vers un précipice, où elle est encore attirée par une chaîne de fer entourée d'épines et de fleurs qui les cachent. On peut encore l'accompagner d'un singe.

INCONNU. Les Athéniens avaient un autel dédié au dieu inconnu. Les uns disent que Philippide ayant été envoyé vers les Lacédémoniens pour traiter avec eux d'un secours contre les Perses, il lui apparut un spectre qui se plaignait de n'avoir point d'autel à Athènes, qui en avait érigé à tous les autres dieux. Il promit même, si on lui décernait un culte et des honneurs divins, de secourir les Athéniens. Quelque temps après, ils remportèrent une victoire. On l'attribua au dieu inconnu, et on lui éleva un temple et un autel. Selon d'autres, les Athéniens, dans un temps de peste, s'étant inutilement adressés à tous les dieux, eurent ce fléau envoyé par une divinité qu'ils ne connaissaient pas, et lui dédièrent un temple, avec cette inscription : *Au dieu d'Europe, d'Asie et de Libye, et au dieu inconnu et étranger.* — *Tertullien* rapporte que Rome avait un temple semblable.

V. ERIMÉNIDE.

INCONSTANCE. *Ripa* la dépeint

s'appuyant sur un roseau, et montée sur une boule. *Cochin* y a joint une girouette et une banderole de navire. On pourrait donner à la figure des ailes de papillon, et mettre à ses pieds un caméléon. V. *CONSTANCE*.

INCUBES, esprits malfaisants, qu'on supposait venir la nuit presser les hommes et les femmes du poids de leurs corps, et les étouffer. C'est ce qu'on appelle le *Cochemar*. On donnait aussi ce nom aux Faunes et aux Satyres, à raison de leur lubricité. Dans les temps d'ignorance, les démonographes ont imaginé des démons incubes, qui tourmentaient, par des images obscènes, et même des réalités, les personnes qui avaient fait vœu de chasteté. V. *EPHIALTES*.

INCUBO, génie gardien des trésors de la terre. Le petit peuple de Rome croyait que les trésors cachés dans les entrailles de la terre étaient gardés par des esprits nommés *Incubones*, qui avaient de petits chapeaux, dont il fallait d'abord se saisir. Si on avait ce bonheur, on devenait leur maître, et on les contraignait à déclarer et à découvrir où étaient ces trésors. C'est apparemment sur ces contes qu'on a bâti les fables des *Gnomes*, et du *Chapeau de Fortunatus*.

INCUBUS, surnom de Pan, tiré de son extrême lubricité.

INDEX, qui découvre, surnom donné à Hercule, à l'occasion du trait qui suit : « On avait dérobé une » coupe d'or pesante dans le temple » d'Hercule, dit *Cicéron* au premier livre de la *Divination*. Hercule, étant apparu en songe à Sophocle, lui indiqua le voleur. Sophocle se tut. La vision reparut encore deux fois; après quoi le poète en alla rendre compte à l'aréopage. Le voleur fut arrêté, mis à la question, confessa le vol, rendit la coupe; et ce temple fut depuis appelé le temple d'Hercule » *Index*. »

I. *INDIEN* (Bacchus). Bacchus, venant des pays occidentaux, entra dans les Indes avec une puissante armée, et parcourut aisément tout

ce pays, qui n'avait point de ville capable de l'arrêter. Des chaleurs excessives ayant causé des maladies dans son armée, cet habile capitaine la tira des lieux bas pour la conduire dans les montagnes, où les vents frais et les eaux pures eurent bientôt rétabli ses soldats. Ce lieu était appelé *Méros*, cuisse; et c'est là l'origine de la fable de Bacchus conservé dans la cuisse de Jupiter. On dit qu'il apprit aux Indiens la culture des fruits, de la vigne, et d'autres secrets utiles ou nécessaires. Il bâtit des villes bien situées, et les peupla des habitants des villages, auxquels il enseigna le culte des dieux, et leur donna des lois. Tant de bienfaits lui méritèrent le nom de dieu, et les honneurs divins après sa mort, qui termina un règne de cinquante-deux ans. Ses fils lui succédèrent, et transmirent le royaume à leur postérité, qui le conserva durant plusieurs générations, jusqu'à ce qu'enfin la monarchie fût changée en démocratie.

2. — (Hercule). Les Indiens prétendaient qu'Hercule était né parmi eux; et comme les Grecs lui donnaient la massue et la peau de lion, comme eux ils croyaient qu'il avait surpassé tous les hommes en force et en courage, et qu'il avait purgé le continent et les rivages de la mer des monstres qui les infestaient. Hercule, à les entendre, eut plusieurs fils et une seule fille, entre lesquels il partagea l'Inde. La principale des villes qu'il avait bâties se nommait Polybothre. Il y avait élevé des palais superbes, l'avait remplie d'habitants, et entourée de fossés profonds et pleins d'eau vive. Hercule, après sa mort, fut mis au rang des dieux, et ses descendants régnerent long-temps après lui.

INDIGENCE. *Gravelot* l'allégorise sous la forme d'une femme dont la main gauche est ailée, symbole du désir qu'elle aurait de s'élever soit à la science, soit à la fortune, si le besoin, semblable au poids auquel on la voit attachée, et sous lequel elle est prête à ployer, ne rendait tous ses efforts inutiles. Ses habits sont

déchirés, ses pieds embarrassés de ronces et d'épines; et elle paraît exposée à l'intempérie des saisons, désignée par un ciel pluvieux. *V. PAUVRETÉ, PENIA.*

INDIGENCE, déesse des anciens. *V. PAUVRETÉ.*

INDIGÈTE (Jupiter). Enée. Ce prince ayant perdu la vie dans un combat contre Mézence, et son corps ne s'étant pas retrouvé. on dit que Vénus, après l'avoir purifié dans les eaux du Numicus, l'avait mis au rang des dieux. On lui éleva un tombeau sur les bords du fleuve, monument qui subsistait encore du temps de *Tite-Live*, et où on lui offrit des sacrifices sous le nom de Jupiter Indigète.

INDIGÈTES, mortels divinisés, qui devenaient les protecteurs des lieux où on les faisait dieux, tels que Faune, Vesta, Romulus, chez les Romains, Minerve à Athènes, et Didon à Carthage. On fait venir ce mot de *in diis ago*, je suis parmi les dieux, ou *indè gentus*, ou bien *in loco degens*, né dans le pays, ou qui y demeure.

INDOCILITÉ, femme laide, tenant un âne qui lui résiste, assise sur un porc. On lui donne un voile noir, parceque le noir absorbe, et ne réfléchit rien. *V. DOCILITÉ.*

INDRA (*M. Ind.*), roi, ou Dives-petit, seigneur du firmament. Il répond au Jupiter d'*Ennius*, Dies-piter, dieu des cieux visibles. Il préside aux divers phénomènes de l'air, tels que les vents, la pluie, le tonnerre, etc.; et quoique l'orient soit confié spécialement à sa vigilance, son olympé est *Mérou*, ou le pôle du nord, représenté allégoriquement comme une montagne d'or et de pierres. Malgré tout son pouvoir, il est de beaucoup inférieur à la Trinité indienne, Brahma, Vishnou. et Mahadeva ou Shiva, qui ne sont que la même divinité sous trois formes différentes.

INDRACITREN (*M. Ind.*), géant fameux dans la mythologie indienne, et auxiliaire de Shrirama.

INDULGENCE. Une médaille de

Sévère la montre sous l'emblème de Cybèle couronnée de tours et assise sur un lion, que les anciens regardaient comme le symbole de cette vertu. De la main gauche elle tient une pique, et de la droite un foudre qu'elle retient, avec cette inscription: *Indulgentia Augustorum*. Sur une médaille de Gallien, elle est désignée par une femme assise, qui tend la main droite, et tient un sceptre de la gauche. Sur une autre d'Antonin, c'est une femme assise, qui tient de la main gauche une baguette qu'elle paraît éloigner d'elle, et de l'autre présente une patère ou espèce de plat. Une médaille de Gordien la présente assise entre un bœuf et un taureau, peut-être pour marquer que cette vertu adoucit les caractères les plus brutaux. *Cochin*, qui a plutôt envisagé l'Indulgence comme une vertu sociale qui se dissimule à elle-même et cache à autrui les défauts des autres, a cru mieux rendre cette idée par l'emblème d'une femme ayant auprès d'elle une Harpie et une Sirène, dont elle ne laisse appercevoir que la partie humaine.

INDUSTRIE. *Ripa* en donne quatre emblèmes. 1°. Une jeune femme nue, casquée, dont le manteau blanc est orné de feuilles vertes, sur lequel on lit *proprio Marte*; elle tient une épée nue, et paraît prête à combattre. 2°. Mercure, dieu du commerce et de l'industrie, avec son caducée, et dans l'autre main une flûte. 3°. Une femme vêtue d'une robe richement brodée; elle tient un gâteau formé par les abeilles, et des outils, tels qu'un levier, un cric, etc. Elle a les pieds nus, et sur la tête une petite statue de Plutus. 4°. Une femme qui tient un sceptre ailé, surmonté d'une main au milieu de laquelle est un œil. *Cochin* a réuni ces deux dernières compositions.

INERTIE. *Cochin* l'a exprimée par une figure de femme, la tête penchée, les bras croisés, les jambes collées l'une contre l'autre, et sans mouvement.

INFÉRIES, du verbe *inferre*, porter sur, sacrifices ou offrandes que les

anciens faisaient sur les tombeaux des morts. Les victimes humaines, les gladiateurs qui leur succédèrent, les animaux immolés, se nommaient du même nom. Dans ces derniers sacrifices, on égorgeait une bête noire, on répandait son sang sur la tombe, on y versait des coupes de vin et de lait chaud, on y jetait des fleurs de pavots rouges, on finissait par saluer et par invoquer les mânes du défunt; enfin, si l'on ne répandait que du vin, ce vin s'appelait *inferium*.

INFERNAL. C'est aussi un surnom de Jupiter, adoré dans un temple de Minerve à Argos. Sa statue de bois avait trois yeux, symbole de sa triple puissance sur les cieux, les enfers et les mers.

INFORTUNE. *Cochin* la personnifie par une femme qui, le sein nu et les mamelles flétries, est dans l'action d'implorer du secours, et montre un enfant qu'elle s'afflige de ne pouvoir nourrir.

INFULE, bandelette ou bande de laine blanche qui ceignait la tête jusqu'aux tempes, et de laquelle tombaient de chaque côté deux cordons, *viltæ*. C'était la marque de la dignité sacerdotale.

INGEN (*M. Jap.*), divinité japonaise, et l'une des plus modernes, car il vivait vers l'an 1650 de l'ère chrétienne. En 1653, son zèle pour la religion de Siaka lui inspira le dessein de voyager dans le Japon, où il fut accueilli avec un profond respect, et regardé comme un grand saint. Il survint alors une excessive sécheresse, à l'occasion de laquelle les Japonais s'adressèrent à Ingen, et le prièrent de prononcer un *kittoo*, c.-à-d. une prière usitée dans les calamités publiques, pour détourner la colère céleste. Ingen monta sur une haute montagne, prononça le *kittoo*; et la pluie tomba par torrents avec une telle violence, qu'elle emporta les ponts de Méaco.

INGRATITUDE. *Ripa* la rend allégoriquement par une femme qui tient deux vipères, dont l'une mord la tête de l'autre. On lui donne aussi une

ceinture de lierre, parceque cette plante parasite finit par détruire le mur ou étouffer l'arbre qui lui a servi à s'élever. *Winckelmann* trouve un symbole de l'Ingratitude dans une figure que les Graces font tomber d'un vase où elle est placée.

INITIÉ, femme vêtue de noir, aruée, pensive, aux regards sombres, au front pâle et livide, à l'air fier, irrité, menaçant, la tête entourée de flammes. *Ripa* lui fait tenir une anguille; *Cochin* un chien et un chat; et d'autres deux flèches, l'une droite, l'autre renversée, symbole égyptien de la contrariété d'humeurs.

INIQUITÉ. *Ripa* la dépeint entourée de flammes, et fuyant avec rapidité. *Cochin* ajoute un manteau qui l'enveloppe, comme sa marche et cache ses feux. Quelques serpents cachés se laissent appercevoir.

INITIALES, ou INITIAUX, nom des mystères de Cérés.

INITIATION DES INDIENS. Un Indien n'est tenu à aucune cérémonie journalière qu'après son initiation; et toutes celles qu'il aurait pu faire auparavant ne lui sont point méritoires. Quelques uns négligent cette pratique; mais celui qui meurt sans être initié ne doit pas s'attendre à un sort plus heureux dans une autre vie.

Avant de pouvoir être initié, un Indien doit, pendant plusieurs jours, faire divers actes préparatoires, tels que des jeûnes, des aumônes, et d'autres bonnes œuvres. Lorsque le jour est venu, il se laigne et se rend chez son *gourou* qui a préparé une chambre pour cette cérémonie: le *gourou* ne le laisse entrer qu'après lui avoir demandé s'il a un véritable désir d'être initié; si ce n'est pas la simple curiosité qui l'amène; s'il se sent en état de continuer toute sa vie, sans y manquer un seul jour, les cérémonies qu'il va lui prescrire. Il l'exhorte à différer, s'il ne se sent pas assez de force. Quand le jeune homme persiste, et montre un désir ardent d'entrer dans la bonne voie, le *gourou* lui fait un sermon sur la conduite qu'il doit tenir, sur les vices qu'il doit fuir, et les vertus qu'il doit

pratiquer. Il le menace des châtimens célestes s'il se comporte mal, et lui fait espérer les plus grandes récompenses s'il marche dans le sentier de la justice. Ils entrent ensuite dans la chambre, dont la porte reste ouverte, afin que les assistants participent au sacrifice qui va se faire, et qu'on appelle *Homan*. Il est le même que celui du mariage; mais on le tient pour plus auguste, parcequ'un gouron le fait, tandis qu'un simple brahme consomme l'autre. Les prières pour évoquer les dieux sont différentes, et le lieu plus saint, parcequ'il a été purifié. L'évocation étant finie, on allume le feu de l'*Homan*. Après le sacrifice, ils se mettent sous un voile qui leur couvre la tête: alors le gouron apprend au jeune homme, comme dans l'initiation des Brahmaciaris, un mot d'une ou de deux syllabes, qu'il lui fait répéter à l'oreille, afin qu'il ne soit entendu de personne.

Ce mot est la prière que l'initié doit répéter, s'il le peut, cent ou mille fois par jour, mais toujours dans le plus grand secret. Lorsqu'il le prononce, il doit soigneusement éviter de faire voir le mouvement de ses lèvres. L'oublie-t-il, son gouron est le seul à qui il puisse le demander. Il ne peut dire ce mot sacré à personne, pas même à un autre initié. Cependant il lui est permis de le proférer à l'oreille d'un initié agonisant de sa secte, afin que cette prière étant entendue du mourant, il soit sauvé. Chaque secte a une prière différente.

Ce mot secret est l'unique prière des Indiens: ils appellent *louanges* les prières de leurs livres, et n'en font point mystère; mais ils regardent celle de l'initiation comme si sacrée, que, jusqu'ici, aucun n'a voulu la révéler aux Européens.

L'initié ayant répété plusieurs fois la prière, le gouron lui enseigne les cérémonies qu'il doit faire à son lever et à tous ses repas. Il lui apprend encore plusieurs cantiques en l'honneur des dieux, et le renvoie en lui recommandant de vivre honnêtement. Depuis ce jour, l'initié

ne doit jamais manquer à faire les cérémonies; s'il s'en abstient, il pèche.

Peu d'Indiens se font initier aux cérémonies du *Lingam*, parcequ'elles sont si longues qu'elles ne leur laisseraient pas le temps de vaquer à aucune affaire. Au reste cette initiation n'est point du tout nécessaire; ce n'est qu'un degré de perfection de plus.

INITIÉS, ceux qui, après des épreuves et des purifications graduées, étaient admis à la célébration des mystères. Nous n'avons aucune connaissance des devoirs et des formalités qu'on exigeait d'eux, parcequ'ils s'étaient fait du secret une religion inviolable. Ils se regardaient au milieu de leur patrie comme un peuple séparé par la convenance de leur culte, et qui devait tout attendre de la protection des dieux. Tout ce qui a percé de leurs cérémonies consiste en prières, en parfums, en fumigations, en pratiques religieuses d'un culte rendu à des hommes morts. Leurs offrandes sur les autels étaient de la myrrhe pour Jupiter, du safran pour Apollon, de l'encens pour le Soleil, des aromates pour la Lune, des semences de toute espèce, excepté des fèves, pour la Terre.

INJURE. *Ripa* lui donne des cheveux épars, une couronne et une ceinture d'épines; d'autres en font une Furie, qui a les yeux enflammés, des serpents dans les mains, et qui darde une langue de vipère. *Cochin* peint une femme vêtue de rouge, d'un aspect effrayant, et dans l'attitude de frapper. Elle tient un faisceau d'épines; autour de sa tête s'élancent des serpents.

INJUSTICE, figure allégorique, dont la robe blanche est tachée de sang, qui tient l'épée de Thémis, mais foule aux pieds les tables des lois rompues et des balances brisées. Le crapaud est son attribut. V. JUSTICE.

INNOCENCE. *Ripa* et *Cochin* la personnifient sous les traits d'une jeune fille couronnée de palmes, l'air doux et plein d'une aimable pudeur.

qui se lave les mains dans un bassin posé sur un piédestal ; près d'elle est un agneau blanc, symbole le plus sensible de l'innocence.

Ino, fille de Cadmus et d'Harmonie, épousa Athamas, roi de Thèbes, en secondes nocces, dont elle eut deux fils, Léarque et Mélécerte. Elle traita les enfants du premier lit en vraie marâtre, et chercha à les faire périr, parceque, par le droit de primogéniture, ils devaient succéder à leur père, à l'exclusion des enfants d'Ino. Pour réussir plus sûrement dans son entreprise, elle en fit une affaire de religion. La ville de Thèbes était désolée par une cruelle famine, dont on prétend qu'elle était elle-même la cause, ayant empoisonné le grain qui avait été semé l'année précédente; ou, selon *Hygin*, l'ayant fait mettre dans de l'eau bouillante pour en brûler le germe. On ne manquait jamais, dans les calamités publiques, d'aller à l'oracle. Les prêtres étaient gagnés par la reine; et leur réponse fut que, pour faire cesser la désolation, il fallait immoler aux dieux les enfants de Néphélé. Ceux-ci évitèrent, par une prompte fuite, le barbare sacrifice qu'on voulait faire de leurs personnes. *V. PHRYSUS*. Athamas, ayant découvert les cruels artifices de sa femme, fut si transporté de colère contre elle, qu'il tua Léarque, un de ses fils, et poursuivit la mère jusqu'à la mer, où elle se précipita avec Mélécerte, son autre fils.

Voici comme *Ovide* tourne en fable ce fait historique :

« Junon, irritée de ce qu'après la
 » mort de Sémélé, Ino, sa sœur,
 » avait osé se charger d'élever le
 » petit Bacchus, jura de s'en venger.
 » Elle agita Athamas de furies, et
 » lui troubla tellement le sens qu'il
 » prit son palais pour une forêt, sa
 » femme et ses enfants pour des bêtes
 » féroces; et, dans cette manie, il
 » écrasa contre un mur le petit
 » Léarque son fils. Ino, à cette vue,
 » saisie elle-même d'un violent trans-
 » port qui tenait de la fureur, sort
 » tout échevelée, tenant entre ses

» bras son autre fils, et va se précipi-
 » ter avec lui dans la mer. Mais
 » Panope, suivie de cent nymphes
 » ses sœurs, reçut en ses mains la
 » mère et l'enfant, et les conduisit
 » sous les eaux jusqu'en Italie. L'im-
 » placable Junon les y poursuit et
 » anime contre eux les Bacchantes.
 » La pauvre Ino allait succomber
 » sous les coups de ces furieuses,
 » lorsqu'Hercule, qui revenait d'Es-
 » pagne, entendit ses cris, et la
 » délivra de leurs mains. Elle alla
 » ensuite consulter la célèbre Car-
 » menta, pour savoir quelle devait
 » être sa destinée et celle de son fils.
 » Carmenta, remplie de l'esprit
 » d'Apollon, lui annonça qu'après
 » tant de peines qu'elle avait essuyées
 » elle allait devenir une divinité de
 » la mer, sous le nom de Leuco-
 » thoé pour les Grecs, et de Ma-
 » tuta pour les Romains : en effet,
 » Neptune, à la prière de Vénus,
 » dont elle était petite-fille, reçut la
 » mère et le fils au nombre des di-
 » vinités de son empire. » *V. LEUCOTHOÉ, PALÉMON, MATUTA, PORTUNUS.*

INSÉCUTORES, sorte de gladiateurs.
V. RÉTIAIRES.

INSTAURATIFS, jeux qu'on représentait une seconde fois.

INSTINCT. Il se figure par un jeune homme saisissant les fruits qui font sa nourriture, malgré le voile qui lui enveloppe la tête. La peau de bête qui le couvre dit assez que ce don est plus particulier aux animaux. L'éléphant est placé derrière lui, comme celui d'entr'eux qui passe pour en être le mieux doué. L'héliotrope, fidèle amante du soleil, est là comme l'emblème de l'instinct toujours mu par le même principe, et faisant régulièrement les mêmes actions.

1. INSTRUMENTS DE MUSIQUE. *V. MUSES, APOLLON, ORPHÉE, AMPHION.*

2. — D'ARTS. *V. MINERVE.*

3. — DE SACRIFICES, ornements d'architecture ancienne, tels que vases, patères, candelabres, couteaux, haches, et symphales, comme on en

voit à une frise d'ordre corinthien d'un vieux temple de Rome derrière le Capitole.

INTELLIGENCE. Dans *C. Ripa*, c'est une femme vêtue de gaze d'or, couronnée de guirlandes, tenant d'une main une sphère, et un serpent de l'autre. *Gravelot* lui donne un sceptre, pour marquer que c'est à elle à diriger les opérations de l'esprit : la flamme qui brille sur sa tête rappelle qu'elle est une émanation de la divinité. L'aigle qui fixe l'astre de la lumière exprime l'attrait qui la porte aux spéculations les plus sublimes. Enfin les attributs des sciences répandus autour d'elle attestent qu'on lui en doit l'utilité.

INTEMPÉRANCE. Elle est représentée par une femme avide qui se jette sur des viandes, des vins, de l'or, enfin tout ce qui peut inspirer des desirs immodérés.

INTERCIDON, INTERCIDONA, dieux qui présidaient à la coupe des bois ; de *cædere*, couper. Ils étaient surtout révéérés par les bûcherons et les charpentiers. On leur donnait aussi l'emploi de veiller à la conservation des femmes grosses qui les invoquaient avec *Pilumnus* et *Deverra*, pour en être déléndues contre les insultes de *Sylvain*.

INTERDUCA, ITERDUCA, nom sous lequel on invoquait *Junon*, lorsqu'on menait la mariée dans la maison de son mari.

INTERPÊTES, nom que les Chaldéens donnaient à cinq planètes. Ces cinq planètes commandaient, disaient-ils, à trente étoiles subalternes, qu'ils appelaient *dieux conseillers*, dont la moitié dominait tout ce qui est au-dessous de la terre, et l'autre observait les actions des hommes, ou contemplait ce qui se passait dans les cieux. De dix en dix jours, une étoile était envoyée sous la terre par les planètes, et il en partait une de dessous, pour leur apprendre ce qui s'y passait. Ils comptaient douze dieux supérieurs qui présidaient chacun à un mois et à un signe du zodiaque, hors duquel ils déterminaient douze constellations septentrionales,

et douze méridionales. Les douze qui se voyaient dominaient sur les vivants, celles qui ne se voyaient pas, sur les morts ; et ils les croyaient juges de tous les hommes.

INTRATIRACHA (*M. Ind.*), premier ciel des Siamois. *V. Cosmogonie Siamoise.*

INTRÉPIDITÉ. Dans *Cochin*, c'est un jeune homme vigoureux, vêtu de blanc et de rouge, les bras nus, dans l'action d'attendre et de soutenir l'assaut d'un taureau furieux.

INUUS, nom de Pan et de Faune, pris de leur extrême lubricité. *Rac. Inire.*

INVENTEUR, surnom de Jupiter ; *Hercule* lui éleva un autel sous ce nom, après avoir retrouvé ses bœufs volés par *Cacus*.

INVENTION. *Bacon* prétend trouver l'image des inventions qui deviennent communes et méprisables, dans celle du Sphinx qu'*Œdipe* emmène chargé sur le dos d'un âne.

INVERECINDEUS DEUS, le dieu effronté, *Bacchus*.

INVINCIBLE, surnom de Jupiter, dont les Romains célébraient la fête aux ides de Juin.

Io, fille du fleuve *Inachus*, suivant *Ovide* ; selon d'autres, d'*Inachus*, roi d'*Argos* ; selon *Pausanias*, de *Triopas*, septième roi d'*Argos*. Jupiter devint amoureux de cette princesse ; et pour éviter la fureur de *Junon*, jalouse de cette intrigue, il la couvrit d'un nuage et la changea en vache. *Junon*, soupçonnant du mystère, parut frappée de la beauté de cet animal, et le demanda à Jupiter ; et le dieu n'ayant osé la refuser de peur d'augmenter ses soupçons, elle le donna en garde à *Argus* aux cent yeux. Mais Jupiter envoya *Mercur*, qui endormit le vigilant gardien par les doux accents de sa flûte, lui coupa la tête, et délivra *Io*. *Junon*, irritée, envoya une Furie, d'autres disent un taon, persécuter cette malheureuse princesse, qui fut si agitée, qu'elle traversa la mer à la nage, alla dans l'*Illyrie*, passa le mont *Hémus*, arriva en *Scythie* et dans le pays des *Cimmériens* ; et

après avoir erré dans d'autres contrées, elle s'arrêta sur les bords du Nil, où, Jupiter ayant apaisé Junon, sa première figure lui fut rendue. Ce fut là qu'elle accoucha d'Épaphus; et étant morte quelque temps après, les Egyptiens l'honorèrent sous le nom d'Isis. Pour ramener toutes ces fables à l'histoire, Io, prêtresse de Junon, fut aimée d'Apis, roi d'Argos, surnommé Jupiter. La reine, jalouse de cette préférence, la fit enlever, et la mit sous la garde d'un homme vigilant, nommé Argus. Apis se défit du gardien; mais Io, craignant la vengeance de la reine, s'embarqua sur un vaisseau qui portait la figure d'une vache sur la proue. Quant au nom de déesse Isis qui ne lui appartient pas, on croit qu'Inachus ayant porté d'Égypte en Grèce le culte d'Isis, les Grecs la regardèrent comme sa fille, et la confondirent avec Io. *V. Isis, ARGUS, EPAPHUS.*

IOBACCHUS, un des surnoms de Bacchus.

IOBATE, roi de Lycie, à qui Proetus, roi d'Argos, envoya Bellérophon avec des lettres par lesquelles il le pria de le faire périr. *Voy. BELLÉROPHON.*

IOCHAIRA, qui aime à lancer des traits. Rac. *Ios*, trait; *chairein*, se réjouir.

IODAMÉ, mère de Deucalion, qu'elle eut de Jupiter.

IODAMIE, prêtresse de Minerve, étant entrée pendant la nuit dans le sanctuaire du temple, la déesse la pétrifia en lui montrant la tête de Méduse. Depuis, on lui érigea un temple, et une femme avait soin de mettre tous les jours du feu sur son autel, en criant par trois fois qu'Iodamie était vivante, et qu'elle-même demandait du feu.

I. IOLAS, fils d'Iphiclus, et neveu d'Hercule, fut le compagnon de ses travaux : il lui servit de cocher dans le combat contre l'hydre de Lerne. On ajoute même qu'il brûlait les têtes de l'hydre à mesure qu'Hercule les coupait. *Ovide* le fait assister à la chasse de Calydon, et *Hygin* le

nomme parmi les Argonautes. Dans les jeux que Jason fit célébrer pour la mort de Pélias, il remporta le prix de la course des chars à quatre chevaux. Hercule ayant épousé Mégare, fille de Créon roi de Thèbes, et s'étant ensuite persuadé, sur la foi de quelques présages, que cette union serait malheureuse, la fit épouser à son neveu Iolas. Après la mort d'Hercule, il se mit à la tête des Héraclides, qu'il conduisit à Athènes, pour les mettre sous la protection du fils de Thésée. Malgré son extrême vieillesse, il voulut commander l'armée des Athéniens contre Eurysthée; et quand il eut pris ses armes, il se trouva si accablé de leur poids, qu'il fallut le soutenir. Mais à peine fut-il en présence des ennemis, que deux astres s'arrêtèrent sur son char, et l'envelopperent d'un nuage épais : c'étaient Hercule et son épouse Hébé. Iolas en sort sous la forme d'un jeune homme plein de vigueur et de feu. Iolas conduisit une colonie des Thespiades en Sardaigne, passa en Sicile, et revint en Grèce, où après sa mort il eut des monuments héroïques. Hercule avait donné l'exemple; car il avait en Sicile dédié un bois à Iolas, et institué des sacrifices en son honneur. Les habitants d'Agyre lui vouaient leurs chevelures. Son temple était si respectable, que ceux qui manquaient d'y faire les sacrifices accoutumés perdaient la voix, et devenaient comme morts. Cependant ils étaient rétablis dans leur premier état dès qu'ils avaient fait vœu de réparer leurs torts, et qu'ils avaient donné les sûretés convenables. Les Agyréens avaient nommé Herculéenne la porte devant laquelle ils faisaient leurs offrandes à Iolas. Ils célébraient sa fête tous les ans, et admettaient les esclaves aux mêmes danses, aux mêmes tables, aux mêmes sacrifices. *Plutarque* dit qu'on obligeait les amants d'aller jurer foi et loyauté sur le tombeau d'Iolas.

2. — Cousin d'Hercule, fut tué par ce héros même, dans un accès de fureur qu'il eut à son retour des enfers.

IOLCHOS, ville capitale de Thesalie, fameuse par l'invention des jeux funèbres attribuée à Acaste, par la naissance de Jason, et par la réunion des Argonautes.

IOLÉ, fille d'Eurytus roi d'Œchalie, pressée par Hercule qui ravageait les états de son père, se précipita du haut des remparts; mais le vent, enflant sa robe, la soutint dans l'air, et la descendit sans qu'elle eût aucun mal. Selon d'autres, Eurytus refusa sa fille au héros, ce qui fut cause de sa perte et de celle d'Iphitus. Ce fut cet amour qui causa la jalousie de Déjanire et l'envoi de la fatale tunique de Nessus.

IOLÉES, fêtes instituées en l'honneur d'Hercule et du compagnon de ses travaux, Iolas. Elles duraient plusieurs jours: le premier était consacré aux sacrifices, le second aux courses de chevaux, et le troisième aux combats de lutte. Le prix de la victoire était des couronnes de myrte, et quelquefois des trépieds d'airain.

IOLÈME, père de *Syma*. V. *SYMA*.

1. **ION**, nom souvent donné à Jupiter.

2. — Frère d'Achéus, fils de Xanthus et de Créuse fille d'Erechthée roi d'Athènes, chassé de l'Attique par ses concurrents, épousa Hélice, fille de Sélinus, roi d'Égiale dans le Péloponnèse. succéda à son père, bâtit une ville à laquelle il donna le nom de sa femme, et voulut que ses sujets s'appelassent Ioniens.

3. — Nom que *Velleius Paternulus* donne à celui sous la conduite duquel il prétend que les Ioniens passèrent dans l'Asie mineure.

4. — Athénien, fils de Gargettus; quitta l'Attique pour aller s'établir à Héraclée en Elide.

1. **IONE**, fille de Nauloehus, volait sur les grands chemins, et fut tuée par Hercule.

2. — Fille d'Antolyceus, fut, dit-on, changée en nymphe.

IONIDES, nymphes qui présidaient à une fontaine près d'Héraclée, village de l'Elide, laquelle se jetait dans le Cythérus. Elles avaient un temple sur ses bords. Leurs noms

étaient Calliphaé, Synallaxis, Pégée et Iasis. Les bains de cette fontaine guérissaient les lassitudes et toute sorte de rhumatismes. Le nom d'Ionides leur venait d'Ion, fils de Gargettus.

1. **IONIE**, province du Péloponnèse, d'où les Ioniens, chassés par les Achéens, passèrent dans l'Asie mineure.

2. — Province maritime de l'Asie mineure, peuplée par différentes colonies grecques.

IONIENS, colonie des Ioniens asiatiques. Ils arrivèrent en Égypte dans le temps que Psammitichus, un des rois égyptiens, avait été détrôné par les autres rois. L'oracle lui avait prédit qu'il serait vengé par des hommes d'airain qui sortiraient de la mer. Lorsque les Ioniens débarquèrent, ce prince jugea l'oracle accompli, fit alliance avec eux, et triompha des autres rois.

1. **IONIQUE**, un des cinq ordres d'architecture. *Vitruve* dit qu'il convient à Junon, à Diane, à Bacchus, et aux autres divinités de cette espèce; et la raison qu'il en donne est que cet ordre tient le milieu entre la sévérité du dorique et la délicatesse du corinthien, et que cette médiocrité sied bien à ces divinités.

2. — Sorte de danse, ainsi appelée du pays où elle était en usage.

IONIS, fils de Dyrrachius, donna son nom à la mer Ionienne, selon *Dilyme*.

IOPEAN, cri de joie et de triomphe que le peuple répétait dans les sacrifices, dans les jeux solennels, dans les combats, quand on avait l'avantage.

IOPAS, prince d'Afrique. *Virgile* en fait un des amants de Didon, et le suppose très-habile dans la musique. Il chante sur sa lyre d'or dans le repas que Didon donne à Enée.

IOPE, fille d'Iphiclès, est comptée au nombre des femmes de Thésée.

IOXIDES, descendants d'Ioxus, conservaient de père en fils la coutume de n'arracher et de ne brûler jamais ni asperges ni roseaux, mais d'avoir au contraire pour ces plantes

une espèce de vénération religieuse.

IOXUS, né de Périgone et de Déionée, fils d'Eurytus roi de Thessalie, fut chef d'une colonie qui s'établit en Carie. *V. IOXIDES.*

IPERPHIALE, mère des Centaures, selon *Pindare*.

IPHATE, un des fils de Priam, tué pendant le siège de Troie par Antilochus, fils de Nestor.

IPHÉE, capitaine troyen, qui tomba sous les coups de Patrocle.

1. **IPHIANASSE**, fille d'Agamemnon, la même qu'Iphigénie.

2. — Fille de Prætus, fut changée en vache avec ses sœurs, pour avoir préféré le palais de son père au temple de Junon, ou, selon d'autres, leur beauté à celle de la déesse. *V. PRÆTUS, MÉLAMPE, PRÆTIDES.*

1. **IPHIANIRE**, fille de Mégapenthe, mariée à Mélampe, en eut plusieurs enfants.

2. — Arrière-petite-fille de la précédente, était fille d'Oïclée et d'Hypermnestre fille de Thestius.

1. **IPHIAS**, prêtresse de Diane.

2. — Nom qu'*Ovide* (*Argonaut. l. 1.*) donne à Evadné, femme de Capanée, comme fille d'Iphis.

1. **IPHICLÈS**, père de Phéréboée et d'Iope.

2. — Fils d'Amphitryon et d'Alcmène, et frère utérin d'Hercule. Quand Junon envoya deux serpents pour tuer Hercule au berceau, Iphiclès réveilla par ses cris Alcmène et son époux, qui furent témoins du premier exploit d'Hercule. Compagnon du héros, il fut blessé dès la première expédition de son frère contre Argée, roi des Eléens, et mourut à Phénéon. Les Phénéates lui rendaient tous les ans sur son tombeau les honneurs héroïques.

1. **IPHICLUS**, fils de Phylacus, prince thessalien, et de Clymène, riche en troupeaux, habile coureur, un des Argonautes, ayant été longtemps sans avoir d'enfants de sa femme Astioché, consulta Mélampus, alors prisonnier chez lui, parcequ'il avait entrepris d'enlever ses bœufs par ordre de Nélée, qui avait promis sa fille à celui qui les lui amènerait.

Le devin lui conseilla de prendre de la rouille d'un couteau enfoncé auparavant dans un chêne, détrempée dans du vin, et de continuer ce remède durant dix jours : ce qu'ayant fait, il eut trois enfants de suite, Protésilas, Podarcès et Philoctète.

2. — Fils de Thestius, et frère d'Althée, est aussi compté au nombre des Argonautes.

IPHIDAMAS, fils d'Anténor et de Théano, fut élevé en Thrace par son aïeul maternel Cisséus. Il se rendit avec douze vaisseaux à Percope, comme auxiliaire des Troyens, et fut tué par Agamemnon. *Iliad. l. 11.*

1. **IPHIGÉNIE**, fille de Thésée et d'Hélène, que Clytemnestre, disent quelques mythologues, éleva, et fit passer pour sa fille.

2. — Fille d'Agamemnon et de Clytemnestre. Un calme opiniâtre arrêtant trop long-temps l'armée des Grecs dans l'Aulide, Calchas leur apprit que Diane, irritée contre Agamemnon de ce qu'il avait tué une biche qui lui était consacrée, leur refusait un vent favorable, et qu'elle ne pouvait être apaisée que par le sang d'une princesse de sa famille. Agamemnon, après avoir hésité long-temps, accorda sa fille aux sollicitations des princes ligués. Ulysse s'offrit de l'aller retirer, sous quelque prétexte spécieux, d'entre les bras de sa mère. On disposa tout pour le sacrifice ; mais Diane, apaisée par cette soumission, nût à la place d'Iphigénie une biche qui lui fut immolée, et transporta dans la Tauride cette princesse pour en faire sa prêtresse. Quelques anciens mythologues disent qu'elle fut métamorphosée en ourse, d'autres en génisse, d'autres encore en vieille femme. (*V. ORESTE.*) *Homère* ne parle point de cette aventure. Sur la fin du siège de Troie, il fait mention d'Iphianasse, fille d'Agamemnon, qu'on envoie offrir en mariage à Achille pour l'appaiser, et qui paraît être la même qu'Iphigénie. Le sacrifice d'Iphigénie, peint par *Timanthe*, est fameux dans l'anti-

quité. On sait qu'après avoir gradué la douleur sur les visages de tous les assistants, et désespérant d'atteindre celle d'un père, il représenta Agamemnon qui se couvrait la tête d'un voile.

5. — Surnom de Diane honorée à Hermione.

IPHIMÉDIE, fille de Triopas, et femme d'Alcôs, enlevée par Neptune, qui avait pris, selon *Ovide*, la forme du fleuve Enipée, devint mère des deux Alcôides. Un jour qu'elle célébrait les Orgies avec sa fille et les Bacchantes, elles furent toutes enlevées par des Thraces. Iphimédie échut au favori du roi, et Pancratis sa fille au roi même. On lui rendait de grands honneurs à Mylassès, ville de Carie.

IPHIMÉDON, fils d'Eurysthée, périt dans la guerre contre les Athéniens.

IPHIMÉDUSE, une des Danaïdes, femme d'Euchénon.

1. IPHINOÉ, fille aînée de Prœtus, roi d'Argos.

2. — Une des principales Lemniennes qui conspirèrent d'égorger tous les hommes, à leur retour d'une expédition en Thrace.

1. IPHINOÛS, un des Centaures.

2. — Un capitaine grec, fils de Dexius, tué par Glaucus au siège de Troie. *Iliad.* l. 7.

IPHIONA, suivante d'Hypsipyle reine des Amazones, qui l'envoya pour complimenter Jason sur son arrivée dans ses états.

1. IPHIS. V. ANAXARÈTE.

2. — Fils d'Alector roi d'Argos, succéda à son père. Ce fut par ses conseils que Polynice vint à bout d'entraîner Amphiaras au siège de Thèbes, en séduisant Eriphile.

3. — Un des Argonautes, selon *Valerius Flaccus*.

4. — Père d'Étéocle, un des chefs argiens tués devant Thèbes, et d'Evadné, femme de Capanée, qui avait une statue dans le temple de Delphes, au rapport de *Pausanias*. Désolé de la mort d'Evadné, il voulut se tuer; mais Sténéus, son petit-fils, lui promit de le venger par le meurtre des Thébains.

5. — Femme d'une grande beauté, dont Achille fit présent à Patrocle après la prise de Scyros.

6. — Une fille de Thespius.

7. — Fille de Lygdus et de Téléthuse. Lygdus, habitant de Phestus en Crète, avant de partir pour un voyage, commença à sa femme, alors enceinte, si elle accouchait d'une fille, d'exposer l'enfant. Téléthuse, partagée entre les sentiments de la nature et la crainte de déplaire à son mari, vit en songe la déesse Isis qui lui ordonna de dénigrer le sexe de l'enfant en l'élevant sous les habits de garçon. Le père de retour, trompé par l'apparence, voulut marier son fils à la plus belle fille de la ville, nommée Ianthe. Téléthuse éluda sous différents prétextes; mais enfin, les ayant tous épuisés, elle adressa ses vœux à Isis, qui, durant la cérémonie nuptiale, changea Iphis en garçon. Iphis entra dans le temple pour offrir à la déesse un sacrifice d'action de grâce, et y laissa cette inscription: *Iphis garçon accomplit les vœux qu'il avait faits étant fille.*

IPHITION, fils du roi Otryntée et de la nymphe Naïs, tué par Achille au siège de Troie. *Iliad.* l. 20.

IPHITIS, capitaine tué par Ulysse. *Odyss.* l. 21.

1. IPHITUS, fils d'Euryte roi d'Échalie. Ce prince, soupçonnant Hercule d'avoir enlevé les chevaux de son père, alla les chercher dans Tirynthe; Hercule le fit monter sur une tour élevée, et lui permit de porter ses regards de tous côtés. Iphitus ne les apercevant pas, Hercule le précipita du haut de la tour, comme l'ayant fausement accusé. La punition de ce meurtre fut une maladie; et la réponse de l'oracle fut que, pour le guérir, il fallait qu'on le vendît publiquement, et qu'on donnât le prix de la vente aux enfants d'Iphitus.

2. — Frère d'Eurysthée, s'embarqua avec Jason, et fut tué dans la Colchide par Écès.

3. — Roi des Phocéens, eut deux fils au siège de Troie.

4. — Capitaine troyen, qui, malgré son grand âge, se joignit à Enée la nuit de la prise de Troie, et n'échappa qu'avec peine aux traits des Grecs.

5. — Fils de Proxonidas, ou d'Hémon, ou de Naubolus roi d'Elide dans le Péloponnèse, sur la foi de l'oracle de Delphes, rétablit les jeux olympiques pour faire cesser les guerres intestines et la peste qui désolaient la Grèce, et ordonna un sacrifice à Hercule, pour apaiser ce dieu que les Eléens croyaient leur être contraire. Dans le temple de Junon, à Elis, on conservait le palet d'Iphitus, sur lequel étaient écrites en rond les lois et les privilèges des jeux olympiques. *V. OLYMPIQUES.*

6. — Troyen, père d'Archeptolème, selon *Homère.*

IPHITHIME, fille d'Icarius, sœur de Pénélope, et femme d'Eumélus, roi de Phères. Minerve prit ses traits pour apparaître en songe à Pénélope inquiète du départ de son fils, et pour dissiper ses craintes maternelles. *Odyss. l. 4.*

IPSÉA, mère de Médée.

IRE, ville de Messénie, une des sept villes qu'Agamemnon promet à Achille. *Il. l. 9.*

IRÈNE, une des Saisons, fille de Jupiter et de Thémis.

I. IRIS, fille de Thaumas et d'Electra, et messagère de Junon qui la plaça au ciel en récompense de ses services. Cette déesse l'aimait beaucoup, parcequ'Iris ne lui apportait jamais que de bonnes nouvelles. Son emploi le plus important était d'aller couper le cheveu fatal des femmes vouées à la mort. Toujours assise auprès du trône de Junon, elle était toujours prête à exécuter ses ordres. C'est elle qui avait soin de l'appartement de sa maîtresse, de faire son lit et de l'habiller; et lorsque Junon revenait des enfers dans l'Olympe, c'était Iris qui la purifiait avec des parfums. Les peintres la représentent portée sur l'arc-en-ciel, avec des ailes brillantes et de mille couleurs, pour marquer son zèle et sa promptitude.

Une peinture antique la montre au-dessus d'un arc-en-ciel, avec une corbeille de fruits et de feuillages sur sa tête, et tenant un bâton, pour indiquer qu'elle est la messagère des dieux.

2. — C'est aussi le nom d'une des filles de Minée. *V. MINÉIDES.*

3. — Une des trois Harpies, selon *Hésiode.*

IRISHIPATAN (*M. Ind.*), bœuf qui est la monture ordinaire d'Ixora, et qui a sa part des honneurs qu'on rend à son maître.

IRMENSUL, dieu des Saxons. *V. ERMENSUL.* J'ajouterai ici quelques détails. La statue du dieu, placée sur une colonne, tenait d'une main un étendard sur lequel était une rose, symbole du peu de durée de la gloire militaire, et de l'autre une balance, emblème de l'incertitude de la victoire. La figure d'un ours, qu'Irmensul portait sur sa poitrine, et celle d'un lion sur son bouclier, indiquaient la force, le courage et l'adresse qu'exigent les grandes entreprises. Ce dieu avait ses prêtres et ses prêtresses, dont les fonctions étaient partagées. Dans les fêtes qu'on célébrait en son honneur, la noblesse du pays se trouvait à cheval armée de toutes pièces; et après quelques cavalcades autour de l'idole, chacun se jetait à genoux, et faisait ses présents aux prêtres, qui étaient en même temps les magistrats de la nation et les exécuteurs de la justice. Ces prêtres frappaient de verges les guerriers convaincus de n'avoir pas fait leur devoir dans les combats, et condamnaient même à mort ceux qui avaient perdu une bataille par leur faute.

IROUKOUVÉDAM (*M. Ind.*), un des quatre livres sacrés des Indiens, nommés Védams. C'est celui qui donne l'histoire de la création. *V. VÉDAMS.*

I. IRUS, mendiant d'Ithaque, d'une taille énorme, et d'une horrible gloutonnerie. Son véritable nom était Arnée; mais les amants de Pénélope, à la suite desquels il s'était mis, l'appelaient Irus, parcequ'il faisait leurs messages. *Rac. Irein, eircin,*

parler. Il voulut chasser Ulysse, qui se tenait à la porte du palais déguisé en mendiant, et le provoqua à un combat singulier, en présence des princes et de Télémaque. Ulysse accepta le défi, quoiqu'il parût cassé de vieillesse, et, du premier coup qu'il porta, brisa la mâchoire de son antagoniste, et l'étendit par terre tout baigné de sang. C'est cet Irus qui a donné lieu au proverbe, *plus pauvre qu'Irus*.

2. — Épouse Démonasse, de laquelle il eut Eurydamas, un des Argonautes.

IRYNCE, fille de Pan et de la nymphe Echo, fournit à Médée les philtres dont celle-ci fit usage pour gagner le cœur de Jason.

ISANAGUI - MIKOTTO (*M. Jap.*), nom que les Japonais donnent au premier homme. Ils prétendent qu'il séjourna long-temps avec sa femme, nommée *Isanami*, dans une province du Japon qu'ils appellent *Isie*, fameuse par les pèlerinages que l'on y fait de tous les endroits du Japon.

ISANDRE, fils de Bellérophon, tué par le dieu Mars dans une bataille contre les Solymes.

ISANIA (*M. Ind.*), le huitième des dieux protecteurs des huit coins du monde. Il protège la partie du nord-est. Il a obtenu de paraître sous la figure de Shiva. On le représente, comme lui, de couleur blanche, monté sur un bœuf, avec quatre bras, tenant en main un cerf, attribut de Shiva. *V. ISHANI*.

ISCHÉNIÉS, fêtes annuelles célébrées à Olympie, en mémoire d'Ischénus.

ISCHÉNUS, petit-fils de Mercure et d'Hiéra, qui dans un temps de famine se dévoua pour son pays, et eut un monument près du stade olympique.

ISCHOMAGUE, la même qu'Hippodamie, femme de Pirithoüs. *V. HIPPODAMIE*.

ISCHAS, fils d'Elatus. Quelques mythologues le disent père d'Esculape. *V. ESCULAPE*.

ISÉE, une des Néréides.

ISÉES, têtes d'Isis. On exigeait des

secrets inviolables de ceux qui y étaient initiés. Elles duraient neuf jours, pendant lesquels se passaient des choses abominables, au rapport des historiens. Le sénat romain les abolit l'an de Rome 696. Mais Auguste les rétablit; et les mystères de la déesse devinrent de nouveau ceux de la galanterie, de l'amour et de la débauche. Commode les remit en crédit, et se mêla lui-même aux prêtresses de la déesse, et y parut la tête rasée, portant Anubis.

ISÉLASTIQUES (Jeux), célébrés dans les villes de Grèce et d'Asie du temps des empereurs, et où les vainqueurs avaient des privilèges considérables. On les couronnait à l'endroit même de leur victoire; on les reconduisait en triomphe, et ils avaient des pensions payées sur les fonds publics.

ISFENDIAR (*M. Mah.*), espèce d'ange gardien de la chasteté des femmes, et qui inspire l'esprit de paix dans les familles.

ISHANI (*M. Ind.*), pouvoir actif d'Isa, ou Iswara, représenté sous la forme d'une femme, qui est regardée comme la déesse de la nature et la protectrice des eaux. Sa fête principale a le nom de *Durgotsava*. On y plonge son image dans les eaux; allusion à l'opinion que l'eau est le premier principe. Le missionnaire auteur du *Systema Brahmanicum*, publié à Rome en 1791, prétend que c'est la même que Parvadi.

ISHVARI, maîtresse (*M. Ind.*), épithète de Bhavani, femme de Shiva. *V. BHAVANI*.

ISIAQUE (la Table), un des monuments les plus considérables que l'antiquité nous ait transmis, contient la figure et les mystères d'Isis, avec un grand nombre d'actes de la religion égyptienne. Il fut trouvé au sac de Rome en 1525, et gravé plusieurs fois. Cette table paraît toute symbolique et énigmatique. Une grande quantité de figures y sont rangées avec ordre, et renferment sûrement quelque sens mystérieux. Mais ces tableaux représentent-ils quelque histoire d'Isis et des dieux d'Égypte,

ou quelque système enveloppé de la religion du pays, ou quelque instruction morale, ou tout cela à-la-fois? C'est ce que personne n'a encore pu découvrir. *Pignorius* est celui qui passe pour y avoir le plus réussi, quoiqu'il ne donne ce qu'il dit que pour des conjectures. Le P. *Kircher*, venu depuis, explique tout, sans douter de rien; mais ses explications sont souvent de nouvelles énigmes. *D. Bernard de Montfaucon* a fait de nouveaux efforts, et n'a donné que de modestes conjectures. On voit, dans cette table, la figure de presque tous les dieux égyptiens, et on les y reconnaît par le secours des autres monuments. Une autre chose qu'on y remarque aisément, c'est que, comme sur un théâtre, on y voit plusieurs actions distinctes, où les mêmes personnes reviennent souvent, et se trouvent répétées dans la même action.

ISIAQUES, prêtres de la déesse Isis. On les trouve représentés vêtus de longues robes de lin, avec une besace et une clochette à la main. Ils portaient quelquefois la statue de la déesse sur leurs épaules, et se servaient du sistre dans leurs cérémonies. Après avoir chanté les louanges d'Isis au lever du soleil, ils couraient le jour pour demander l'aumône, et ne rentraient que le soir dans leur temple, où ils adoraient debout la statue d'Isis. Ils ne se couvraient les pieds que des écorces fines de l'arbre appelé *papyrus*; ce qui a fait croire qu'ils allaient nu-pieds. Ils étaient vêtus de lin, parcequ'Isis avait appris aux hommes la culture et l'usage de cette plante. Ils ne mangeaient ni cochon ni mouton, et ne salaient jamais leur viande, pour être plus chastes. Ils trempaient leur vin, et se rasaient la tête. Mais ces austérités ne les empêchaient pas d'être d'adroits entremetteurs, comme les temples de leur déesse étaient des rendez-vous de galanterie très fréquentés des dames romaines.

ISIEIS, terme mystérieux qui se fit sur les Abraxas.

ISION, temple et simulacre d'Isis.

ISIS, célèbre divinité des Egyptiens. *Plutarque* la fait fille de Saturne et de Rhéa. Il ajoute, suivant une tradition extravagante, qu'Isis et Osiris, conçus dans le même sein, s'étaient mariés dans le ventre de leur mère, et qu'Isis, en naissant, était déjà grosse d'un fils. Les deux époux vécutent dans une parfaite union, et tous deux s'appliquaient à polir leurs sujets, à leur enseigner l'agriculture, et plusieurs autres arts nécessaires à la vie. *Diodore de Sicile* ajoute qu'Osiris, ayant formé le dessein d'aller jusques dans les Indes pour les conquérir, moins par la force des armes que par la douceur, leva une armée composée d'hommes et de femmes, et qu'après avoir établi Isis régente de son royaume, et laissé Mercure et Hercule près d'elle, dont le premier était chef de son conseil, et le second intendant des provinces, il partit pour son expédition, où il fut si heureux; que tous les pays où il alla se soumirent à son empire.

Ce prince, étant de retour en Egypte, trouva que son frère Typhon avait fait des brigues contre le gouvernement, et s'était rendu redoutable. *Julius Firmicus* ajoute même qu'il avait suborné sa belle-sœur Isis. Osiris, qui était un prince pacifique, entreprit de calmer cet esprit ambitieux; mais Typhon, bien loin de se soumettre à son frère, ne songea qu'à le persécuter, et à lui dresser des embûches. *Plutarque* nous apprend de quelle manière enfin il lui fit perdre la vie. « Typhon, dit-il, l'ayant invité à un superbe festin, proposa, » après le repas, aux conviés de se » mesurer dans un coffre d'un travail » exquis, promettant de le donner » à celui qui serait de même grandeur. Osiris s'y étant mis à son » tour, les conjurés se levèrent de » table, fermèrent le coffre, et le » jetèrent dans le Nil. Isis, informée » de la fin tragique de son époux, se » mit en devoir de chercher son » corps; et ayant appris qu'il était » dans la Phénicie, caché sous un » tauaria où les flots l'avaient jeté,

» elle alla à la cour de Byblos, où
 » elle se mit au service d'Astarté,
 » pour avoir plus de commodité de
 » le découvrir. Enfin, après des
 » peines infinies, elle le trouva, et
 » fit de si grandes lamentations, que
 » le fils du roi de Byblos en mourut
 » de regret; ce qui toucha si fort le
 » roi son père, qu'il permit à Isis
 » d'enlever ce corps et de se retirer
 » en Egypte. Typhon, informé du
 » deuil de sa belle-sœur, ouvrit le
 » coffre, mit en pièces le corps d'O-
 » siris, et en fit porter les membres
 » en différents endroits de l'Egypte.
 » Isis ramassa avec soin ses membres
 » épars, les enferma dans des cer-
 » cueils, et consacra les représenta-
 » tions des parties qu'elle n'avait pu
 » trouver. (De là l'usage du Phallus,
 » devenu célèbre dans toutes les céré-
 » monies religieuses des Egyptiens.)
 » Enfin, après avoir répandu bien
 » des larmes, elle le fit enterrer à
 » Abyde, ville située à l'occident du
 » Nil. » Si les anciens placent le
 » tombeau d'Osiris en d'autres endroits,
 » c'est qu'Isis en fit élever un pour cha-
 » que partie du corps de son mari, dans
 » le lieu même où elle l'avait trouvée.

Cependant Typhon songeait à af-
 fermir son nouvel empire; mais Isis,
 ayant donné quelque relâche à son
 affliction, fit promptement assembler
 ses troupes, et les mit sous la con-
 duite d'Orus son fils. Ce jeune prince
 poursuivit le tyran, et le vainquit
 dans deux batailles rangées.

Après sa mort, les Egyptiens l'a-
 dorèrent avec son mari, et parce-
 qu'ils avaient, durant leur vie, dirigé
 leurs soins vers l'agriculture, le bœuf
 et la vache devinrent leurs symboles.
 On institua en leur honneur des fêtes,
 dont une des principales cérémonies
 fut l'apparition du bœuf Apis. On
 publia, dans la suite, que les âmes
 d'Isis et d'Osiris étaient allés habiter
 le soleil et la lune, et qu'ils étaient
 devenus eux-mêmes ces astres bien-
 faisants, en sorte que leur culte était
 confondu avec le leur. Les Egyptiens
 célébraient la fête d'Isis dans le
 temps qu'ils la croyaient occupée à
 pleurer la mort d'Osiris. C'était alors

que l'eau du Nil commençait à mon-
 ter, ce qui leur faisait dire que ce
 fleuve, après s'être grossi des larmes
 d'Isis, inonde et fertilise leurs terres.

Isis passa ensuite pour la nature,
 ou la déesse universelle, à laquelle
 on donnait différents noms, suivant
 ses divers attributs. *Herodote* la
 croit la même que Cérés; *Diodore*
 la confond avec la Lune, Cérés et
 Junon; *Plutarque* avec *Minerve*,
Proserpine, la Lune et *Téthys*;
Apulce l'appelle la mère des dieux;
Minerve, *Vénus*, *Diane*, *Proser-
 pine*, *Cérés*, *Junon*, *Bellone*, *Hécate*,
 et *Rhamnusia*. Il paraît cependant,
 par le culte qu'on lui rendait, et par
 les divers symboles dont on ornait sa
 statue, que les Egyptiens la regard-
 aient comme leur Cérés. Isis était
 sur-tout honorée à *Bubaste*, à *Copte*
 et à *Alexandrie*. « A *Copte*, dit
 » *Elie*, on honore la déesse Isis en
 » bien des manières; une, entr'au-
 » tres, est le culte que lui rendent
 » les femmes qui pleurent la perte
 » de leurs maris, de leurs enfants et
 » de leurs frères. Quoique le pays
 » soit plein de grands scorpions dont
 » la piquure donne promptement
 » la mort, et est sans remède, et que
 » les Egyptiens soient fort attentifs
 » à les éviter, ces pleureuses d'Isis,
 » quoiqu'elles couchent à plate terre,
 » qu'elles marchent pieds nus, et
 » même, pour ainsi dire, sur ces
 » scorpions pernicieux, n'en souf-
 » frent jamais de mal. Ceux de *Copte*
 » honorent aussi les chevrettes, di-
 » sant que la déesse Isis en fait ses
 » délices; mais ils mangent les che-
 » vretails. »

Un homme étant entré dans le
 temple d'Isis, à *Copte*, pour savoir
 ce qui se passait dans les mystères
 de cette déesse, et en rendre compte
 au gouverneur, il en fut en effet té-
 moin, s'acquitta de sa commission;
 mais il mourut aussi-tôt après, et
Pausanias, qui ajoute à cette occa-
 sion: Il semble qu'*Homère* ait eu
 raison de dire que l'homme ne voit
 point les dieux impunément. Les
 Romains adoptèrent avec beaucoup
 de répugnance le culte d'Isis: il y

fut long-temps proscrit , peut-être à cause de ses figures bizarres ; mais après qu'il eut forcé les obstacles , il s'y établit si bien , qu'un grand nombre de lieux publics , à Rome , prit le nom d'Isis. Il est vrai qu'on donna à ses statues une forme plus supportable.

Tantôt Isis est représentée sous les traits d'une femme , avec les cornes d'une vache , symbole des phases de la lune , tenant un sistré de la droite , et un vase de la gauche , emblèmes , le premier du perpétuel écoulement de la nature , le deuxième de la fécondité du Nil. Tantôt elle porte un voile flottant , a la terre sous les pieds , la tête couronnée de tours , comme Cybèle , pour désigner la grandeur et la stabilité , et quelquefois des cornes droites. On la voit aussi avec des ailes , et un carquois sur l'épaule , une corne d'abondance dans la main gauche , et dans la droite un trône qui porte le bonnet et le sceptre d'Osiris , et enfin avec une torche enflammée , et le bras droit entrelacé d'un serpent. Les Romains la peignent encore quelquefois entortillée d'un serpent , lequel , après lui avoir serré les jambes , se glissait sur son sein , comme pour aller se nourrir du lait de ses mamelles.

ISIS , ou ISITES (*M. Mah.*) , sectaires musulmans , qui soutiennent que l'Alcoran a été créé , quoique Mahomet anathématise tous ceux qui sont de cette opinion. Ils prétendent aussi que l'élégance de ce livre n'est pas incomparable et imitable , comme le croient tous les mahométans.

ISJE , ou Ixo (*M. Jap.*) , province du Japon , célèbre par la naissance de *Tensio-Day-Sin* , chef de la race des dieux terrestres , et par l'affluence des pèlerins qui s'y rendent de toutes les parties de l'empire. Ce pèlerinage est un des principaux articles du sintoïsme. Le monument qui fait l'objet particulier de la curiosité et de la vénération des pèlerins est une chétive cabane , aussi étroite que basse , entourée de cent *massia* , ou petites chapelles dans lesquelles le

canusi , prêtre spécial du dieu , a de la peine à se tenir debout. Les femmes font ce pèlerinage , ainsi que les hommes. On prétend que les inconvénients ordinaires à leur sexe cessent pendant le voyage. Sans cette supposition , elles seraient dans le cas de l'impureté légale ; qui les exposerait aux insultes des pèlerins. Les grands seigneurs n'entreprennent guère ce voyage ; ils se contentent , à l'exemple du *cubo* , de députer tous les ans à Isje une ambassade solennelle dans la première lune , comme les princes mahométans font pour le voyage de la Mecque. Mais les gens d'une condition médiocre croient commettre un grand péché , s'ils ne fontaient tous les ans ce pèlerinage. Parmi eux , il y en a qui vont nus par les plus grands froids , n'ayant qu'un peu de paille autour de la ceinture , qui mangent peu , ne reçoivent rien des passants , vont seuls , et presque toujours en courant. Lorsqu'on part pour les lieux saints , on suspend à la porte de sa maison une corde garnie de papiers découpés , qui avertit les personnes du dehors de s'en éloigner , en cas qu'elles soient souillées de quelque impureté ; car leur *ima* , ou souillure , s'ils entraient dans la maison , irait tourmenter le pèlerin par des songes sinistres , et l'exposer aux plus grands périls. Pendant le voyage , les personnes des deux sexes sont obligées au plus austère célibat. Les pèlerins doivent visiter tous les temples et toutes les chapelles d'Isje. A l'entrée d'un de ces temples est une petite caverne , appelée la *Côte du Ciel*. On prétend que le grand Tensio-Day-Sin s'y cacha autrefois , et que , pendant le séjour qu'il y fit , il priva le soleil et les astres de leur éclat , pour prouver aux peuples qu'il était la source de la lumière. Quand les pèlerins ont fini leur dévotion , ils reçoivent des *canusi* une boîte remplie de bâtons fort menus et entortillés de découpures , que l'on nomme *Ofavai* , grande purification , rémission absolue des péchés. Ils viennent ensuite déposer cette précieuse re-

lique dans une niche particulière. La vertu de ces boîtes est limitée au terme d'une année. Cependant, ce temps expiré, les Japonais ne laissent pas de les conserver avec grand soin. Les canusis en font débiter par leurs émissaires une grande quantité, à l'usage de ceux qui sont dans l'impossibilité de visiter les lieux saints, et sur-tout des riches, auxquels l'opulence interdit ces dévotions populaires.

ISLÂM, ou ISLAMISME (*M. Mah.*), nom que Mahomet donne à sa religion. Ce terme signifie proprement *résignation, soumission à la volonté de Dieu*. D'autres cependant lui donnent une autre explication. Ils entendent par *Islâm* la religion salutaire, et dérivent ce mot d'*aslama* ou *salama*, entrer dans l'état de salut. C'est de la même racine que vient le mot de *moslem*, ou *musulman*, qui signifie *vrai croyant, celui qui professe l'islamisme*.

ISLES AUX ENVIRONS DE L'ANGLETERRE. *Démétrius*, voyageur, raconte, dans *Plutarque*, que la plupart des isles qui sont vers l'Angleterre sont désertes, et consacrées à des démons et à des héros; qu'avant été envoyé par l'empereur pour les reconnaître, il aborda à une de celles qui étaient habitées; que, peu de temps après qu'il y fut arrivé, il y eut une tempête et des tonnerres effroyables, qui firent dire aux gens du pays qu'assurément quelque un des principaux démons venait de mourir, parceque leur mort était toujours accompagnée de quelque chose de funeste. A cela *Démétrius* ajoute que l'une de ces isles est la prison de Saturne, qui y est gardé par Briarée, et enseveli dans un sommeil perpétuel, ce qui rend le géant assez inutile à sa garde; et qu'il est environné d'une infinité de démons, qui sont à ses pieds comme ses esclaves.

1. ISMARE, Thébain, fils d'Astacus.

2. — Un fils d'Eumolpe.

3. — Un capitaine méonien qui suivit Enée en Italie, et qui excellait à lancer des traits empoisonnés.

ISMARIEN, ISMARIENNE, expres-

Tome II.

sions qu'emploie *Ovide* pour désigner les Thraces.

ISMARUS, fils de Mars et de Thrace, qui donna son nom au mont Ismarus, dont Ulysse, dans *Homère*, vante le bon vin.

1. ISMÈNE, fille d'Œdipe et de Jocaste, et sœur d'Antigone, d'Étéocle et de Polynice.

2. — Fille d'Asopus, femme d'Argos, et mère d'Io.

3. — L'aîné des fils d'Amphion et de Niobé, blessé par Apollon, et souffrant une douleur violente, se précipita dans un fleuve auquel il donna son nom.

1. ISMÉNIDES, nymphes, filles du fleuve Isméus.

2. — C'est aussi le nom des Thébaines.

ISMÉNIE, surnom de Minerve. Il y avait à Thèbes deux temples de Minerve, dont l'un s'appelait Minerve Isménie, du fleuve Isméus, sur le bord duquel était bâti ce temple.

ISMÉNIEN, surnom d'Apollon à Thèbes.

ISMÉNIS, épithète qu'*Ovide* donne à Crocale, comme fille du fleuve Isméus.

ISMÉNIUS, fils d'Apollon et de Mèlie, reçut de son père le don des oracles.

1. ISMÉUS, fleuve ou plutôt fontaine de Béotie, qui s'appelait d'abord le *Pied de Cadmus*. Voici à quelle occasion: Cadmus ayant tué à coups de flèches le dragon qui gardait la fontaine, et craignant que l'eau n'en fût empoisonnée, parcourut le pays pour en chercher une autre. Arrivé à l'autre Coreyrcéen, il enfonça le pied droit dans le limon, et en le retirant fit sourdre une rivière, qu'on appela le *Pied de Cadmus*. — *Plut. le Géog.* — *V. ISMÈNE* 3.

2. — Fils de Pélasgus, selon quelques uns, donna son nom au fleuve Isméus.

ISONETUS.

ISOPLÈS, un des Centaures, tué par Hercule.

ISORA, surnom de Diane honorée

à Sparte. *Pausanias* prétend que c'était la Britomarte des Crétois.

ISPARETTA (*M. Ind.*), le dieu suprême des habitants de la côte du Malabar, qui suivent la religion des brahmines. « Cet *Isparetta*, disent-ils, antérieurement à toute création, se changea en un œuf, d'où sortirent le ciel et la terre, et tout ce qu'ils contiennent. » *V. KIWE-LINGA.*

ISSÉ, fille de Macarée, fut séduite par Apollon déguisé en berger.

ISSEDONS, peuples voisins des Hyperboréens, dit *Hérodote*. Quand quelqu'un a perdu son père, tous ses parents lui amènent des bestiaux; et après avoir coupé en morceaux le cadavre, ils mêlent les chairs avec celles des animaux, et les servent dans le festin, réservant seulement la tête du mort, qu'ils enchâssent dans de l'or, et s'en font une idole, à laquelle ils offrent tous les ans des sacrifices solennels. Ces peuples disaient qu'au-dessus d'eux il y avait des hommes qui n'avaient qu'un œil, c.-à-d. un masque qui ne laissait qu'une ouverture, et des griffons qui gardaient l'or.

ISSORIA, surnom de Diane honorée à Teuthrone. C'est peut-être le même qu'*Isora*. *V. ISORA.*

ISTHME DE CORINTHE. Les Corinthiens disaient, au rapport de *Pausanias*, que le Soleil et Neptune avaient eu une dispute au sujet de leur pays, pour savoir à qui il devait appartenir. Briarée, choisi pour juge de ce différend, adjugea l'isthme à Neptune, et le promontoire qui commande la ville au Soleil. Depuis ce temps-là, Neptune demeura en possession de l'isthme. Plusieurs empereurs romains entreprirent de percer cet isthme, qui n'a que six milles de large, pour la commodité de la navigation; mais on n'en put jamais venir à bout; ce qui donna lieu au proverbe *Isthmum fodere*, percer l'isthme, pour désigner une chose impossible.

ISTHIQUES, OU ISTHMIENS. Les jeux isthmiques étaient les troisièmes des quatre sortes de jeux ou combats

sacrés si célèbres dans la Grèce. Ils ont pris leur nom de l'isthme de Corinthe, où ils se célébraient. On disait qu'ils avaient été institués par Sisyphus en l'honneur de Mélicerte dont le corps avait été porté par un dauphin ou plutôt jeté par les flots sur le rivage de l'isthme. *Plutarque*, dans la vie de Thésée, en attribue la première institution à Thésée, qui voulait en cela imiter Hercule, par qui les jeux olympiens avaient été établis; et il les consacra à Neptune, dont il se vantait d'être fils, comme au dieu qui présidait particulièrement sur l'isthme.

Ces jeux se reprenaient régulièrement tous les trois ans en été, et furent réputés si sacrés, qu'on n'osa pas même les discontinuer après que la ville de Corinthe eut été détruite par Mummius; mais on donna aux Sicyoniens la charge de les continuer. Le concours y était si grand, qu'il n'y avait que les principaux des villes de la Grèce qui pussent y avoir place. Athènes n'avait d'espace qu'autant que la voile du navire qu'elle envoyait à l'isthme en pouvait couvrir. Les Eléens étaient les seuls de tous les Grecs qui n'y assistaient pas, pour éviter les malheurs que leur pourraient causer les imprecations que Molione, femme d'Actor, avait faites contre ceux de cette nation qui viendraient à ces jeux. (*V. MOLIONE.*) Les Romains y furent admis dans la suite, et les célébrèrent avec tant de pompe et d'appareil, qu'outre les exercices ordinaires de la course, du pugilat, de la musique et de la poésie, on y donnait le spectacle de la chasse dans laquelle on faisait paraître les animaux les plus rares. Ce qui augmentait encore la célébrité de ces jeux, c'est qu'ils servaient d'époque aux Corinthiens et aux habitants de l'isthme.

Les vainqueurs à ces jeux étaient couronnés de branches de pin; puis on les couronna d'ache, comme le vainqueur aux jeux néméens; avec cette différence, que ceux des jeux néméens étaient couronnés d'ache

verte, au lieu que ceux des jeux isthmiques l'étaient d'ache sèche. Dans la suite, on ajouta à la couronne une somme d'argent qui fut fixée par Solon à cent drachmes, ou quarante livres de notre monnaie. Les Romains ne s'en tinrent pas là, et assignèrent aux vainqueurs de plus riches présents.

ISTRNICUS, surnom de Neptune honoré à Siccyone, où il avait un autel.

ISUS, frère d'Antiphus. Ils étaient fils de Priam, l'un naturel, et l'autre légitime. Achille les avait déjà surpris sur le mont Ida, menés dans son camp, puis rendus à leur père pour une grosse rançon. Durant le siège de Troie, attaqués par Agamemnon, tandis qu'Isus tenait les rênes et qu'Antiphus combattait, ils furent renversés de leur char et dépouillés de leurs armes.

ISWARA (*M. Ind.*), un des noms de Shiva, sous lequel il est considéré comme le Neptune ou *Jupiter Maritus* des Indiens. Il porte le *trisulca*, ou trident, ce qui ne laisse aucun doute sur cette identité; et le *buc-cinum* qu'on voit près de lui, avec la forme spirale et la bouche tournée de gauche à droite, et qui est un objet de vénération dans toute l'Inde, rappelle la conque de Triton. *M. Hastings* prétend de plus écouvrir dans les attributs de ce dieu des rapports avec l'Osiris égyptien.

ITALIE. La plupart des médailles romaines la représentent sous la figure d'une femme couronnée de tours, qui tient de la main droite une haste, et de la gauche une corne d'abondance; à ses pieds est un aigle posé sur un globe. Elle est encore désignée par une femme assise sur un globe, la couronne tournée sur la tête, tenant d'une main une corne d'abondance, et de l'autre un sceptre, pour marquer son empire sur l'univers, comme on peut le voir sur les médailles de Titus, d'Antonin Pie, de Commode, etc. Une médaille de Néron et les vers de *Claudian* la présentent sous les mêmes traits. « C'est l'ajustement de Minerve :

» nul ornement à ses cheveux, nulle
» parure suspendue ou se repliant
» autour de son cou; rien ne défend
» son flanc droit, rien ne cache la
» blancheur de ses bras; une agraffe
» brillante fixe les plis de sa robe,
» d'où s'échappe le double globe de
» sa gorge indomptée. L'éclat de
» son bouclier lutte contre les clartés
» du soleil. Vulcain y épuisa son
» art. On y voit les deux enfants
» chers à Mars, et la louve qui les
» allaite au bord du fleuve. »

On a aussi donné à l'Italie pour attribut le caducée de Mercure, symbole des beaux arts qui fleurissent dans son sein.

1. **ITALUS**, fils de Télégone, roi d'Arcadie, passa dans la suite en Italie, et lui donna son nom.

2. — Autre prince qui épousa Leucarie, et en eut la princesse Rome. *Plut.*

ITÉA, une des filles de Danaüs.

ITÉMALE, vieillard qui exposa Œdipe par l'ordre de Laius.

ITERDUC. *V. INTERDUC.*

ITHACCS, Ulysse, roi d'Ithaque.

ITHAQUE, petite île de la mer Ionienne, hérissée de rochers, âpre et stérile, célèbre pour avoir été la patrie d'Ulysse.

ITHÉMÈNE, prince troyen, père de Sthénélaüs.

ITHOMATE, surnom sous lequel les Messéniens honoraient Jupiter dans un temple qu'il avait sur le mont Ithome. Ces peuples, qui se vantaient que Jupiter avait été élevé sur cette montagne, lui consacèrent un culte particulier et une fête annuelle. La statue du dieu était un ouvrage d'*Agéladès*. Un prêtre, dont le sacerdoce ne durait qu'un an, la gardait chez lui.

ITHOME, nymphe qui, avec sa sœur Nèda, éleva Jupiter près de la fontaine Clepsydra. lorsqu'on le déroba à la fureur de Saturne son père.

ITHOMÈES, fête annuelle que les Messéniens avaient consacrée à Jupiter Ithomate. La cérémonie consistait à porter dévotement de l'eau du bas de la montagne dans un vaste réservoir construit au sommet pour

contenir cette eau, destinée au service de Jupiter, c.-à-d. à l'usage des ministres de son temple. On proposait dans cette fête un prix de musique, qui attirait un grand concours de musiciens.

ITHYPHALLE, nom que les Grecs et les Egyptiens donnaient à Priape. C'était encore une espèce de bulle que l'on pendait au cou des enfants et des vestales, à laquelle on attribuait de grandes vertus. *Pline* dit que c'était un préservatif pour les empereurs mêmes; que les vestales le mettaient au nombre des choses sacrées, et l'adoraient comme dieu; qu'on le suspendait au-dessus des chariots de ceux qui triomphaient, et qu'il les défendait contre l'envie.

ITHYPIHALLOPHORES, ministres des Orgies, qui, dans les processions ou courses des Bacchantes, s'habillaient en Faunes, contrefaisant des personnes ivres, et chantant en l'honneur de Bacchus des cantiques assortis à leurs fonctions et à leur équipage.

ITONE, fille de Lyctius, femme de Minos I, et mère de Lycaste.

ITONIA, **ITONIDE**, surnoms sous lesquels Minerve avait, à Coronée en Béotie, un temple qui lui était commun avec Plutus, peut-être pour montrer que Minerve, c.-à-d. la sagesse, est la source de tous les biens par la prudence et l'industrie.

ITONIUS, surnom de Jupiter, qui avait une statue dans le temple de Minerve Itonia.

ITONUS, fils de Deucalion, inventa l'art de façonner les métaux.

ITYLUS, fils de Zéthus et d'Acdo, fut tué par sa propre mère, mais par mégarde. D'autres le font fils de Philomèle. *V. ITYS.*

1. **ITYMONÉE**, fils d'Hypirochus, roi d'Elide, tué par Nestor.

2. — Chef dolien, tué par l'Argonante Méléagre.

3. — Géant hébrycien, tué par Pollux.

1. **ITYS**, fils de Térée roi de Thrace, et de Progné, qui, pour venger l'affront fait à sa sœur Philomèle, le tua, et le servit à Térée.

D'autres attribuent ce meurtre aux femmes de Thrace. Itys fut changé en chardonneret.

2. — Capitaine troyen, immolé par Turnus.

1. **IULE**, fils d'Enée. *V. ASCAGNE.*

2. — Fils d'Ascagne. Il fut obligé de céder le trône à Sylvius, fils d'Énée et de Lavinia; et pour l'en dédommager on lui accorda un sacerdoce, dignité plus tranquille et plus assurée. Ce sacerdoce se perpétua dans la maison Julia.

IULES, hymnes qu'on chantait en l'honneur de Cérés et de Libera; du mot *ules* ou *iules*, gerbes d'orge. L'Iule était aussi la chanson des ouvriers en laine.

IULO, un des noms de Cérés.

IVROGNERIE. On peut la désigner par une femme d'un âge moyen, grasse et verneille, qui tient une grande mesure de vin, dont elle paraît avoir déjà bu une partie. Elle rit, quoique chancelante et prête à tomber.

IWANGIS (*M. Ind.*), sorciers des isles Moluques, qui font aussi le métier d'empoisonneurs. On prétend qu'ils déterrent les corps morts et s'en nourrissent, ce qui oblige les Moluquois à monter la garde auprès de la sépulture des morts, jusqu'à ce que leurs cadavres soient réduits en poussière.

IXION, fils de Léonte suivant *Hygin*, de Phlégyas selon *Euripide*, roi des Lapithes et d'Antion suivant *Eschyle*, épousa Clia, fille de Déionée, et refusa les présents qu'il lui avait promis pour épouser sa fille, ce qui obligea ce dernier à lui enlever ses chevaux. Ixion, dissimulant son ressentiment, attira chez lui son beau-père, et le fit tomber dans une fosse ardente, où il perdit la vie. Ce crime fit horreur; Ixion ne trouva personne qui voulût l'expier, et fut obligé de fuir tous les regards. Abandonné de tout le monde, il eut recours à Jupiter, qui eut pitié de ses remords, le recut dans le ciel et l'admit à la table des dieux. Ebloui des charmes de Junon, l'ingrat Ixion eut l'insolence de lui déclarer sa passion. Offensée de sa témérité, la sévère

déesse alla se plaindre à Jupiter, qui forma d'une nuée un fantôme semblable à son épouse. Ixion tomba dans le piège, et ce commerce imaginaire donna le jour aux Centaures. Jupiter, le regardant comme un fou dont le nectar avait troublé la raison, se contenta de le bannir; mais voyant qu'il se vantait de l'avoir déshonoré, il le précipita d'un coup de foudre dans le Tartare, où Mercure, par son ordre, alla l'attacher à une roue environnée de serpents, qui devait tourner sans relâche. Il n'est pas difficile de démêler ici l'historique du fabuleux. Un prince surnommé Jupiter ayant accordé au roi des Lapithes l'hospitalité que tous ses voisins lui refusaient, l'ingrat reconnut ce bienfait par une noire perfidie, et devint amoureux de la reine. Le roi mit à la place de sa femme une esclave nommée Néphelée (*Nuée*), et ne put douter des intentions criminelles de son hôte. Ixion s'étant vanté ensuite d'avoir rendu la reine sensible à ses vœux, il fut chassé de la cour, et mena depuis une vie triste et inquiète, haï et méprisé de tout le monde. La fable ajoute que, lorsque Proserpine fit son entrée aux enfers, il fut délié pour la première fois. *Virgile* suppose que les accords mélodieux d'*Orophée* suspendirent la roue à laquelle il est attaché. Quant à son genre de mort, il ne faut pas oublier que, suivant une opinion superstitieuse des anciens, ceux qui avaient une fois goûté le nectar des dieux ne pouvaient mourir que d'un coup de tonnerre.

IXIONIDÈS, Pirithoüs, fils d'Ixion.

IXORA. (*M. Ind.*) C'est le nom le plus connu d'un des dieux principaux des Indiens. On l'appelle autrement *Ishuren*, *Eswara*, *Rutrem*, *Ruddiren*. Les Indiens lui en donnent huit mille autres. Voici son histoire en abrégé. Ennuyé du séjour céleste, il lui prit envie de venir sur la terre, et d'abord il se fit religieux. Il se distingua dans cette profession par un grand nombre de crimes et d'infamies, que les légendes indiennes rapportent pieusement. Il

se maria ensuite avec la fille du roi des Montagnes, nommée *Parvadi*, et vécut tranquillement avec sa femme durant mille ans. Les autres dieux, entr'autres *Brahma* et *Wishnou*, indignés que *Rutrem* déshonorât ainsi sa dignité par un si long séjour avec une mortelle, allèrent l'arracher malgré lui des bras de sa chère *Parvadi*. Elle en mourut de douleur; mais elle revint au monde quelque temps après, et fut fille d'un autre roi nommé *Daxaprojabadi*. *Ixora* l'épousa une seconde fois. Elle eut un fils, mais à la naissance duquel il n'eut aucune part. *V. VINAÏAGUIEN.* Quelque temps après, ayant coupé dans une dispute une des têtes de son frère *Brahma*, il ne tarda pas à s'en repentir, et se condamna à une sévère pénitence. Après s'être dépouillé et couvert de cendres, il alla se cacher au milieu des tombeaux, teuant en main le crâne de son frère, et s'abandonna dans ces tristes lieux à la plus excessive douleur. Le temps adoucit un peu son chagrin, et il commença à s'ennuyer de la solitude. Pour se dissiper, il alla mendier de village en village. Arrivé dans un endroit qui servait de retraite à plusieurs brahmines, il fut surpris de trouver dans leur compagnie de fort belles femmes. Aussi-tôt il forma le dessein de s'associer ces aimables pénitentes, et, se défatant de son mérite, il employa la magie pour s'en faire aimer. Par la vertu de ses sortilèges, toutes les femmes quittèrent les brahmines pour le suivre. Irrités de cet outrage, les religieux coururent après le ravisseur et le mirent dans l'impossibilité de séduire. Telle est, dit-on, l'origine du culte que les Indiens rendent à *Ixora* sous le nom de *LINGAM*. (*V. ce mot.*) La disgrâce d'*Ixora* ne l'empêcha pas de se marier avec le fleuve du Gange, que les Indiens disent être une très belle femme. Il eut depuis plusieurs autres aventures, dont voici la plus mémorable. Un géant, qui l'avait servi et honoré très long-temps, demanda à ce dieu le prix de sa fidélité. *Ixora* lui accorda le privilège de réduire en cendres tous ceux sur la

tête desquels il mettrait la main. Le géant voulut faire l'essai de son pouvoir sur le dieu qui le lui avait accordé : et l'imprudent Ixora aurait infailliblement été la victime de sa bonté indiscrette, si, par la vertu de la magie, il n'eût trouvé le secret de se renfermer dans une coquille; encore cet asyle n'eût-il pas été absolument sûr pour lui, si Wishnou n'était venu fort à propos à son secours. Wishnou se présenta aux yeux du géant sous la forme d'une belle femme. Le géant enchanté laissa Ixora dans sa coquille, et ne songea plus qu'à faire sa cour à cet aimable objet. Il ne la trouva point cruelle. Elle exigea seulement qu'il allât se laver à la rivière voisine la tête et les cheveux qu'il avait fort sales. Le géant vola vers la rivière et porta ses mains sur sa tête; mais, en vertu de son funeste privilège, il fut bientôt consumé et réduit en cendres. Wishnou alla dans l'instant apprendre à son frère la destinée du géant, et l'informa du stratagème auquel il devait sa délivrance. Ixora sortit de sa coquille, et, après avoir témoigné sa reconnaissance à Wishnou, le conjura de reprendre une seconde fois la figure de cette belle femme qui avait enchanté le géant, afin qu'il eût le plaisir de jouir d'une vue si agréable.

Wishnou, après quelques difficultés, y consentit; mais Ixora, toujours faible sur l'article des femmes, ne la vit pas plutôt qu'il en devint éperdument amoureux: et cet amour ne fut pas sans effet; car il parut tout-à-coup près de Wishnou un bel enfant qui fut nommé *Arigaraputren*, c.-à-d., fils de Wishnou et de Rutrem. Ixora est représenté avec un teint fort blanc. Il a trois yeux, dont l'un est au milieu du front; seize bras et autant de mains, qui portent chacune un attribut différent. Son habillement est composé d'une peau de tigre et d'un cuir d'éléphant entouré de serpents. Il a le cou environné d'une fourrure à laquelle est suspendue une cloche avec trois chaînes, dont l'une est formée avec des fleurs, l'autre avec quelques unes des têtes de Brahma, et la troisième avec les os d'une de ses femmes, nommée *Chatti*.

IZED (*M. Pers.*), bons génies du second ordre, suivant la doctrine des Parsis. *V. AMSCHASPANDS.*

IZESCHNÉ (*M. Pers.*), ouvrage de Zoroastre, dont le nom signifie une prière dans laquelle on relève la grandeur de celui à qui on l'adresse. Cet ouvrage est composé de soixante-douze lias ou chapitres.

IZESCHIS (*M. Pers.*), office religieux des Parsis.

J

JABAJAHIS (*M. Mah.*), hérétiques mahométans qui nient la prescience de Dieu, et qui soutiennent qu'il gouverne le monde selon les occasions, sans avoir su de toute éternité ce qui devait arriver, et qu'il en a acquis la connaissance, comme font les hommes, par l'usage et l'expérience.

JABARIS, ou **GIABARIS** (*M. Mah.*), sectaires mahométans, qui prétendent que l'homme n'a aucun pouvoir, ni sur sa volonté, ni sur ses actions, mais qu'il est conduit par un agent supérieur; et que Dieu,

exerçant une puissance absolue sur ses créatures, les destine à être heureuses ou malheureuses, selon qu'il le juge à propos. Quand il s'agit d'expliquer cette opinion, ils disent que l'homme est tellement forcé et nécessaire à faire tout ce qu'il fait, que la liberté de faire bien ou de faire mal ne dépend pas de lui, mais que Dieu produit en lui ses actions, comme il fait dans les créatures inanimées et dans les plantes le principe de leur vie et de leur être. Cette doctrine de la prédestination est universellement reçue dans la plupart

des pays mahométans, et se retrouve plus ou moins implicitement dans le fond de la croyance de presque tous les hommes.

JACA. (*M. Ind.*) C'est sous ce nom que les habitants de l'isle de Ceylan adorent le diable. Il y a des fêtes instituées en son honneur. Les habitants lui bâtissent une cabane qu'ils décorent de feuillages et de guirlandes. Pour la meubler ils empruntent les ornements des pagodes ; au milieu ils dressent une table couverte de mets de toute sorte ; et pendant que le diable est supposé manger, on lui donne un concert dont le principal instrument est un tambour ; on le réjouit par des chants et des danses ; après la fête on distribue au peuple les mets offerts au diable.

JACCO (*M. Jap.*), pontife japonais, qui est comme le lieutenant du Daïri. C'est à lui qu'on s'adresse pour obtenir les dispenses. Toutes les querelles qui s'élèvent sur la religion sont portées à son tribunal, et ses jugements sont sans appel. Il examine les nouvelles sectes, et il n'y a que celles qui sont munies de son approbation qui puissent subsister dans l'empire. En un mot, il exerce toute l'autorité, dont l'indolent Daïri n'a que l'ombre.

JACTANCE, vice personnifié par une femme d'une contenance hautaine, vêtue de plumes de paon ; elle tient une trompette, d'où sortent quelques rayons de gloire, mais obscurcis de fumée.

JADDÈSES. (*M. Ind.*) C'est le nom que les insulaires de Ceylan donnent aux prêtres du troisième ordre, qui sont spécialement consacrés au culte des Esprits ou Génies. Les temples où ils exercent leurs fonctions ne sont proprement que des maisons bâties à leurs dépens, sur les murs desquelles ils font représenter des armes de toute espèce, telles que des épées, des halberdes, des boucliers, avec diverses figures. Ces maisons se nomment *Jacco*, c.-à-d., maison du Diable, Le Jaddèse, pour se préparer à la fête de son temple, n'a d'autre cé-

rémonie à faire que de se raser la barbe avec soin.

JAGARNAT. (*M. Ind.*) *Wishnou* est adoré sous ce nom par les Indiens dans la ville de Jagarnat, située dans le golfe de Bengale, où il a un temple superbe. Il s'y fait tous les ans une fête qui dure huit à neuf jours, et il s'y trouve quelquefois plus de cent cinquante mille pélerins. On construit une énorme machine de bois, ornée de toutes sortes de figures extraordinaires. On la pose sur quatorze ou seize roues, comme pourraient être celles des affûts de canon, que cinquante personnes tirent et font rouler. Au milieu est élevée la statue de Jagarnat, richement ornée et parée, qu'on transporte d'un temple à l'autre. Souvent des dévots, enflammés d'un saint zèle pour la gloire de Jagarnat, se jettent sous les roues du chariot, et s'y font écraser. Si l'on en croit *Bernier*, c'est une jeune fille encore vierge qui consulte l'oracle. On la conduit au temple en triomphe, comme une épouse destinée au dieu. On la fait entrer dans le sanctuaire ; puis on la charge, en qualité d'épouse, de demander à son mari, au nom de tous les habitants du canton, si la récolte sera abondante, si le pays ne sera point désolé par quelque fléau, etc. La jeune fille et le dieu restent seuls, à l'exception d'un prêtre, interprète de Jagarnat. Le lendemain on demande avec empressement à la nouvelle déesse quelles sont les réponses de son époux, et on la mène en procession à côté de Jagarnat.

JAGOUT, ou **JAGG**, un des dieux des Arabes, selon *Béger*. Cet auteur le met au nombre des dieux qui tenaient le premier rang.

JAKUSIS (*M. Jap.*), esprits marins répandus dans l'air. On célébrait pour les fléchir des fêtes appelées *Matsuris*.

JALOUSIE. L'emblème que lui donne *Ripa* est un coq en colère ; son vêtement est brodé d'yeux et d'oreilles ; elle tient un faisceau d'épines, on marche dessus.

JAMIS (*M. Mah.*), *royal*, mosquées bâties par les empereurs, qui leur ont assigné des revenus considérables. Ces mosquées ont dans leur enceinte des écoles ou académies, dont les mudéris sont chargés d'enseigner les lois et le Qôran. On fait à ces maîtres une pension annuelle, proportionnée aux revenus du jami. C'est de ces écoles que le grand-seigneur tire les mollahs.

JAMMABOS (*M. Jap.*), *montagnard*, société laïque et militaire d'hermites, instituée au Japon par *Gienno-Giossa*, vers le temps où les ordres monastiques s'introduisirent en Europe. Par leur institut ils sont obligés de combattre pour le service des *Camis*, et pour la conservation de leur culte. Un schisme les a divisés en plusieurs branches, dont les deux principales sont celle des *Tosanfaïtes*, et celle des *Fonsanfaïtes*. Une de ces branches était obligée, par un des points principaux de sa règle, de faire un pèlerinage à la montagne de Fitcoosan, bordée de tous côtés par d'affreux précipices. Il fallait, avant d'entreprendre ce pèlerinage, avoir la conscience bien nette; car si un pèlerin souillé de quelque crime eût osé approcher de cette montagne, le diable se serait emparé de lui sur-le-champ. L'autre ordre de Jammabos avait pour règle de visiter chaque année le tombeau de son fondateur, situé sur une montagne escarpée et environnée d'abymes. Ce pèlerinage n'était pas moins dangereux que l'autre; et lorsqu'on s'y engageait avant d'avoir purifié sa conscience, on était poussé dans les précipices par une force invisible, ou frappé de quelque maladie subite. Ceux qui avaient heureusement achevé leur pèlerinage se rendaient à Méaco, et faisaient au général de leur ordre un présent proportionné à leurs facultés; c'était assez ordinairement le produit des aumônes qu'ils avaient amassées sur la route: le général, par reconnaissance, leur conférait un titre d'honneur. Mais ces fameux pèlerinages sont presque abolis au-

jourd'hui, et l'ordre des Jammabos est entièrement déchu de son ancienne ferveur. Au lieu de s'occuper à grimper sur les montagnes, comme leur règle le leur prescrit, ils ne font plus que mendier aux environs de quelque temple, en chantant avec emphase les louanges du dieu auquel il est consacré. Ils tiennent en main un bâton à pomme de cuivre, avec quatre aneaux de même métal, qu'ils agitent avec fracas. Ils soufflent aussi dans une coquille qui ressemble à une trompette, et dont le son est à-peu-près le même. Accompagnés de leurs enfants, dont les cris importunent les passants, ils étourdissent les dévots avec ce bruyant attirail. Toujours armés d'un sabre, ils ont le cou environné d'une bande d'étoffe en manière d'écharpe, d'où pendent des franges plus ou moins longues, selon la qualité de ceux qui les portent. Ils ont aussi sur les épaules une besace qui contient leur argent, avec un habit et un livre. Les sandales qu'ils ont aux pieds sont faites de paille ou de queue de fleurs de lotos. Ces hermites se mêlent aussi d'exercer la médecine; et le peuple a d'autant plus de confiance dans leur art, que ce ne sont point des remèdes naturels qu'ils emploient pour la guérison des maladies. Pendant que le malade fait un rapport exact de ce qu'il éprouve, le Jammabos trace sur un papier certains caractères analogues au tempérament du malade, et à la nature de la maladie. Il place ensuite cette espèce de mémoire sur l'autel de sa divinité favorite, et pratique des cérémonies mystérieuses qui, selon lui, donnent à ce papier une vertu médicinale; après quoi il broie ce papier, et en forme plusieurs petites pilules, qu'il prescrit au malade de prendre tous les matins à jeun. L'usage en exige quelque préparation: il faut, avant de les prendre, que le malade boive un verre d'eau de rivière ou de source, et le Jammabos a soin de marquer si c'est au nord ou au sud que l'on doit puiser cette eau. Les Jammabos sont les médecins des maladies

désespérées ; et l'on n'a guère recours à leurs pilules , que lorsque tout autre remède s'est trouvé sans effet. Ces hermites sont , comme les autres moines du Japon , fort adonnés à la magie. Ils ont une manière de joindre les mains , à laquelle ils attribuent une grande vertu , et qu'ils regardent comme un charme des plus puissants. Ce prétendu charme consiste à joindre les mains de façon que le doigt du milieu d'une main se joigne perpendiculairement à celui de l'autre main , tandis que les autres doigts sont croisés. Les Jammabos affectent de ne communiquer à personne leurs secrets magiques , afin de mettre à contribution la curiosité des simples qui seraient tentés de les apprendre. Car ce n'est pas à prix d'argent qu'on peut être initié à leurs mystères ; mais , pour donner plus de valeur à leurs chimères , ils exigent de leurs disciples des préparations capables de rebuter tout autre esprit que celui d'un superstitieux. Il est défendu au novice de manger rien qui ait eu vie , au moins un certain temps. Le riz et les herbes doivent être son unique nourriture ; il faut qu'il prenne sept fois le jour le bain à l'eau froide , et se tienne à genoux de façon à être assis sur ses talons ; et ce qu'il y a de plus incommode , c'est qu'il doit quitter et reprendre cette position sept cents quatre-vingts fois par jour. Il faut qu'il observe , en se relevant , de frapper des mains au-dessus de sa tête. C'est pendant ce temps d'épreuve que le novice fait connaissance avec le diable , qui s'offre souvent à ses yeux sous diverses figures.

JANGU-MON, *bon homme* (*M. Afr.*) , un des deux dieux principaux des Nègres de la Côte d'Or. Ils le nomment aussi *Bossum*. Voy. ce mot.

JANUAR, (*M. Afr.*) Ce mot signifie *grand*, *dieu tout-puissant*. C'est le nom que les Madécasses donnent au bon principe. Ils ne lui élèvent point de temples , ne le représentent jamais sous des formes sensibles , et ne lui adressent point

de prières , parcequ'il est bon ; mais ils lui font des sacrifices.

JANICULE, une des sept collines de Rome , prit son nom de Janus , parceque ce prince était dit y avoir fait sa demeure ordinaire , ou parcequ'il y avait fait son premier établissement. Dans la suite , on y bâtit une chapelle , ou , selon *Ovide* , un autel en l'honneur de Janus.

JANIDES, devins , descendants de Janus , qui prédisaient l'avenir par l'inspection des peaux coupées des victimes.

1. **JANIRE**, une des Néréides.

2. — Une des Océanides.

JANISCUS, fils d'Esculape et de Lampétie.

JANIOR, surnom de Janus , comme présidant aux portes et à tout ce qui en dépend.

JANNANINS. (*M. Afr.*) C'est ainsi que les Quojas , peuples de l'intérieur de la Guinée , appellent les esprits des morts. Ils pensent que ces esprits prennent un soin particulier de leurs parents et de leurs amis , et les protègent dans les occasions périlleuses. Un Nègre qui a eu le bonheur d'échapper à quelque accident fâcheux ne manque pas de se rendre sur la tombe du Jannanin son protecteur. Il conduit avec lui tous les parents et amis de ce Jannanin ; il déclare en leur présence le bien qu'il a reçu de son assistance ; et , pour témoigner sa reconnaissance , il immole une vache à l'esprit bienfaisant , et lui fait des offrandes de riz et de vin de palmier. La cérémonie se termine par des chants et des danses autour de la tombe. Un Quoja outragé se rend dans les bois où résident ces esprits , les invoque à grands cris , et les prie de le venger. Dans les circonstances critiques , dans les occasions importantes , ces peuples implorant et consultent les Jannanins. Quand le commerce languit , et qu'il n'aborde point sur les côtes de vaisseaux européens , ils demandent sérieusement aux esprits si les vaisseaux doivent arriver bientôt , ou s'il est survenu quelque obstacle qui retarde leur marche. Enfin , les Jannanins

sont beaucoup plus honorés que l'Être suprême. Les habitants ne commencent jamais leurs repas sans leur avoir rendu hommage. Dans chaque village, il y a un bois sacré, que l'on regarde comme le séjour de ces esprits. Trois fois l'année, on y porte des vivres et des provisions. L'entrée en est absolument interdite aux femmes, aux enfants, aux esclaves. Une femme, accusée d'adultère par son mari, ne peut être condamnée à moins qu'il ne se trouve d'autres témoins qui constatent le délit. Pour se tirer d'affaire, elle n'a qu'à jurer par Belli-Paarò qu'elle est innocente, on la croit sur son serment ; mais si, après qu'elle a juré, on découvre qu'elle était véritablement coupable, son mari la conduit le soir sur la place publique, où le conseil est assemblé pour la juger. Un des plus anciens conseillers commence par lui faire les plus vifs reproches sur son infidélité et sa mauvaise conduite ; il lui annonce qu'elle va être la proie des Jannanins, ou esprits. Ensuite il invoque ces esprits, et les invite à punir cette femme coupable ; après quoi on lui bande les yeux, et dans cet état elle demeure quelque temps plus morte que vive, attendant à chaque instant les Jannanins qui doivent l'emporter. Lorsque l'on juge à propos de faire cesser sa frayeur, plusieurs personnes poussent autour d'elle des cris perçants, qu'elle ne manque pas d'attribuer aux Jannanins, et lui annoncent que, malgré la grandeur de son crime, on lui en accorde le pardon, parceque c'est la première fois qu'elle l'a commis. Les mêmes lui imposent pour pénitence quelques exercices de mortification, lui enjoignent d'être à l'avenir plus fidèle à son époux, et lui recommandent une circonspection si grande, qu'ils lui défendent même de prendre entre ses bras un enfant mâle, et de toucher l'habit d'un homme. Ainsi la femme infidèle en est quitte la première fois pour la peur ; mais si elle se rend coupable une seconde fois du même crime, le bellimo, ou

grand-prêtre des Quojas, accompagné de ses ministres, nommés *saggonos*, et de plusieurs autres officiers subalternes, portant des espèces de crecelles qu'ils font craquer avec bruit, se transporte, dès le matin, au logis de la coupable, la fait arrêter par ses satellites et conduire sur la place publique, dont on lui fait faire trois fois le tour au son des bruyantes crecelles. Il n'y a que ceux qui sont enrôlés dans la confrérie de Belli qui aient le droit d'assister à cette cérémonie. Après avoir ainsi promené cette femme, on la conduit dans un bois consacré aux Jannanins, et l'on fait accroire au peuple qu'elle est emportée par ces esprits. Ce qu'il y a de constant, c'est qu'elle disparaît pour toujours. Le voyageur *Barbot* pense, avec assez de fondement, qu'on fait mourir la coupable dans ce bois, et qu'on l'y enterre.

JANUALES, fêtes de Janus. On les célébrait à Rome le premier de Janvier par des danses et d'autres réjouissances publiques. Les citoyens parés de leurs plus beaux habits, les consuls à la tête en robes de cérémonie, allaient au Capitole faire des sacrifices à Jupiter. On se faisait des présents et d'heureux souhaits, et l'on avait grande attention de ne rien dire qui ne fût de bon augure pour le reste de l'année. On offrait à Janus des dattes, des figues, du miel, et une sorte de gâteau nommée *Janual*. La douceur de ces offrandes était regardée comme symbole de présages favorables pour l'année.

JANUALIS. On donna ce nom à l'une des portes de Rome, celle qui est sous le mont Viminal, à l'occasion d'un prétendu miracle arrivé à cette porte par la protection de Janus. *Macrobe* et *Ovide* rapportent que les Sabins, faisant le siège de Rome, avaient déjà atteint la porte qui est sous le mont Viminal : cette porte, qu'on avait bien fermée aux approches de l'ennemi, s'ouvrit tout-à-coup d'elle-même jusqu'à trois fois, sans qu'on pût venir à bout de la fermer. « C'est que la jalouse Junon, dit

» *Ovide*, en avait enlevé les serrures
 » et tout ce qui servait à la fermer. »
 Les Sabins, instruits de ce prodige,
 et poussés par la fille de Saturne,
 accoururent en foule à cette porte
 pour s'en saisir; mais Janus, pro-
 tecteur des Romains, fit sortir à
 l'instant de son temple une si grande
 abondance d'eau bouillante, qu'il y
 eut plusieurs des ennemis engloutis
 ou brûlés, et le reste fut obligé de
 prendre la fuite. « C'est pour cela,
 » ajoute *Macrobe*, que le sénat
 » ordonna qu'à l'avenir les portes du
 » temple de Janus fussent ouvertes
 » en temps de guerre, pour marquer
 » que Janus était sorti de son temple
 » pour aller au secours de la ville et
 » de l'empire. »

JANUS, divinité romaine, sur l'ori-
 gine de laquelle les mythologues ne
 sont pas d'accord. Les uns le font
Seythe; les autres, originaire du pays
 des *Perrhèbes*, peuples de *Thessalie*,
 qui habitaient sur les bords du *Pé-
 née*. *Aurelius Victor* rapporte que
Créuse, fille d'*Erechthée* roi d'*A-
 thènes*, princesse d'une grande beauté,
 fut surprise par *Apollon*, et en eut
 un fils, qu'elle fit élever à *Delphes*.
Erechthée donna sa fille en mariage
 à *Xiphée*, qui, ne pouvant avoir
 d'enfants, alla consulter l'oracle. Le
 dieu lui recommanda d'adopter le
 premier enfant qu'il rencontrerait le
 lendemain. Le premier qu'il trouva
 fut Janus, fils de *Créuse*, qu'il
 adopta. Janus, devenu grand, équipa
 une flotte, aborda en *Italie*, y fit
 des conquêtes, et bâtit une ville,
 qu'il appela de son nom *Janicule*.
Saturne, chassé du ciel, avant abordé
 en *Italie*, Janus l'accueillit, et l'as-
 socia même à sa royauté, ce qu'on a
 représenté par une tête à deux faces.
Saturne, par reconnaissance, doua
 Janus d'une rare prudence, qui ren-
 dait le passé et l'avenir toujours pré-
 sents à ses yeux, ce qu'on croit en-
 core exprimé par les deux visages
 adossés. *Plutarque* en rapporte une
 autre raison. « C'était, dit-il, pour
 » nous apprendre que ce prince et
 » son peuple étaient, par les conseils
 » de *Saturne*, passés de la vie sau-

» vaze à la civilisation. » Le règne
 de Janus fut pacifique, ce qui le
 fit depuis regarder comme dieu de
 la paix. C'est à ce titre que *Numa*
 lui fit bâtir un temple, qui restait
 ouvert durant la guerre, et qu'on
 fermait en temps de paix. Ce temple
 fut fermé une fois sous le règne de
Numa, la seconde fois après la
 deuxième guerre punique, et trois
 fois sous le règne d'*Auguste*. *Ovide*,
 au premier livre des *Fastes*, fait
 raconter à Janus lui-même son his-
 toire : « Les anciens l'appelaient le
 » chaos, et ce n'est qu'au moment
 » de la séparation des éléments qu'il
 » a pris la forme d'un dieu... Il a un
 » double visage, parcequ'il exerce
 » son empire sur le ciel, sur la mer,
 » comme sur la terre : tout s'ouvre
 » ou se ferme à sa volonté. Lui seul
 » gouverne la vaste étendue de l'u-
 » nivers ; lui seul a le pouvoir de
 » faire tourner le monde sur ses
 » deux poles... Il préside aux portes
 » du ciel, et les garde de concert
 » avec les Heures. Le Jour et Ju-
 » piter ne vont et reviennent que
 » par son moyen... Il observe en
 » même temps l'orient et l'occident. »
Macrobe donne des raisons plus his-
 toriques. « Le seul nom de *Janus*,
 » dit-il, marque qu'il préside aux
 » portes, *Janua*. » On le représente
 tenant d'une main une clef, et de
 l'autre une verge, pour marquer
 qu'il est le gardien des portes, et
 qu'il préside aux chemins. Quelques
 uns prétendent que Janus est le so-
 leil, et qu'il est représenté double
 comme le maître de l'une et l'autre
 porte du ciel, parcequ'il ouvre et
 ferme le jour. Ils disent qu'on l'in-
 voque le premier, lorsqu'on fait un
 sacrifice à quelque autre dieu, afin
 que par lui on puisse approcher de
 celui auquel on sacrifie, comme si
 c'était par sa porte qu'il fit passer
 les prières des suppliants aux autres
 divinités. Ses statues marquent sou-
 vent de la main étroite le nombre de
 trois cents, et de la gauche celui de
 soixante-cinq, pour exprimer la me-
 sure de l'année. *V. JANUS*.

Il y avait à Rome plusieurs tem-

ples de Janus, les uns de Janus Bifrons, les autres de Janus Quadrifrons. Ces derniers étaient aussi à quatre faces, avec une porte et trois fenêtres à chaque face; les quatre côtés et les quatre portes marquaient apparemment les quatre saisons de l'année, et les trois fenêtres les trois mois de chaque saison. *Varron* dit qu'on avait érigé à Janus douze autels, par rapport aux douze mois. Ces autels étaient hors de Rome, au-delà de la porte du Janicule. *Ovide* nous apprend encore sur Janus une autre particularité, savoir, que sur le revers de ses médailles on voyait un navire, ou simplement une proue, en mémoire, dit-il, de l'arrivée de Saturne en Italie sur un vaisseau. *V. CONSEVIUS, CLUSIUS, PATULCIUS.*

JANVIER. Les Romains regardaient **JANUS** comme la divinité tutélaire de ce mois, quoiqu'il fût consacré à Janus. Ils le personnifiaient par un consul qui jette sur le foyer d'un autel des grains d'encens en l'honneur de Janus et des Lares; un coq près de l'autel annonce que le sacrifice s'est fait le matin du premier jour. On l'a représenté aussi sous la figure de Janus avec deux visages, dont l'un, âgé, désigne l'année écoulée, et l'autre, jeune, l'année commençante. *Gravelot* lui donne une robe blanche, qui désigne la neige, une fourrure, des ailes, comme à toutes les divisions du temps, et le signe du Verseau entouré de glaçons; un enfant se chauffe à un vase rempli de charbons allumés; et dans le fond du tableau se voit un loup, parceque c'est alors que cet animal est le plus redoutable. On le désigne encore, ainsi que les autres mois, par les travaux rustiques qui lui appartiennent.

JAFET, fils d'Uranus et frère de Saturne, ayant, dit *Hésiode*, épousé Clymène, fille de l'Océan, en eut Atlas, Ménétius, Prométhée et Epiméthée. *Diodore* le marie avec la nymphe Asie, et, au lieu de Ménétius, lui donne pour second fils Hespérus ou Vespérus. Ce fut, ajoute-

til, un homme puissant en Thésalie, mais méchant, et plus recommandable par ses quatre fils, que par son propre mérite. Cependant les Grecs le regardaient comme l'auteur de leur race, et ne connaissaient rien de plus ancien que lui; de sorte que ni leurs histoires ni leurs traditions ne remontaient pas plus haut: aussi appelait-on communément Japets des vieillards décrépits, qui commencent à radoter.

JAPHET, un des trois fils de Noé. Les musulmans le mettent au nombre des prophètes envoyés de Dieu. Ils croient qu'il est l'aîné des trois fils de Noé, et que son père, après le déluge, lui donna en partage les provinces à l'orient et au septentrion des montagnes d'Arménie, sur lesquelles l'arche s'arrêta. Avant le départ de Japhet pour son apanage, Noé lui fit présent d'une pierre que les Turcs orientaux appellent *giudetasch*, et *senk-jede*, sur laquelle il avait appris le grand nom de Dieu, par la vertu duquel celui qui la possédait pouvait faire descendre à son gré la pluie du ciel. Cette pierre s'est conservée, dit-on, assez longtemps parmi les Mogols. Les Orientaux donnent à Japhet onze enfants mâles.

JARDANUS, roi de Lydie, père d'Omphale.

JARDINS DE BABYLONE, l'une des sept merveilles du monde. On peut bien mettre au rang des fables de l'antiquité ces jardins suspendus, si renommés parmi les Grecs. Ils étaient soutenus par des colonnes de pierre; sur ces pierres étaient des poutres de bois de palmier, qui ne pourrit jamais à la pluie, et qui, bien loin de plier sous le poids, s'élève toujours, et monte d'autant plus qu'il est plus chargé. Ces poutres étaient assez près l'une de l'autre, et soutenaient un grand poids de terre; dans l'espace qui était entre ces poutres s'inséraient les racines des arbres du jardin. Cette terre, ainsi suspendue en l'air, était si profonde, que plusieurs sortes d'arbres y devenaient fort grands; les plantes, les légumes et

toutes sortes de fruits s'y trouvaient abondamment. Ces jardins étaient arrosés par des canaux, dont quelques uns, qui venaient de lieux plus élevés, étaient tout droits; d'autres se formaient de l'eau tirée avec des pompes et d'autres machines. Voy. MERVEILLES DU MONDE, ALCINOÛS, VERTUMNE, PRIAPE, FLORE, POMONE.

JARED (*M. Mah.*), patriarche dont les mahométans racontent cette fable : « Il gouvernait le monde, » disent-ils, dont il était monarque » absolu, par la vertu d'un anneau » qu'il portait, lequel vint ensuite, » par succession de temps, entre » les mains de Salomon, et lui donna » le même pouvoir qu'à Jared sur » les hommes et les démons. » Jared, selon eux, après avoir combattu contre Satan le prince des démons, le fit son prisonnier, et le mena enchaîné à sa suite par-tout où il allait.

JARIBOLUS, un des dieux des Palmyréniens, que l'on croit le même que LUNUS.

JARNVID (*M. Celt.*), aux arbres de fer, forêt habitée par une vieille magicienne, mère de plusieurs géants qui ont tous la forme de bêtes féroces, et des deux loups qui menacent sans cesse le soleil et la lune. Un de cette race, et le plus redoutable de tous, s'appelle *Managarmr*; ce monstre s'engraisse de la substance des hommes qui approchent de leur fin. Quelquefois il dévore la lune, obscurcit le soleil, et ensanglante le ciel et les airs.

JASION, fils de Jupiter et d'Electre, une des Atlantides, épousa Cybèle, qui le rendit père de Corybas. Selon d'autres, il fut aimé de Cérès, dont il eut Plutus, que cette déesse mit au monde dans l'isle de Crète; allégorie ingénieuse, qui indique que l'agriculture est la véritable source des richesses. Jupiter, voulant distinguer Jasion de ses autres fils, lui enseigna les mystères sacrés, où ce prince admit le premier des étrangers. Resté dans sa patrie, pendant que son frère Dardanus était allé s'établir sur les côtes

de la Troade, Jasion y reçut Cadmus, et lui donna sa sœur Harmonie en mariage. Ce fut le premier hymen auquel les dieux assistèrent. *Homère* et *Denys d'Halicarnasse* prétendent que ce même Jasion, ayant voulu attenter à l'honneur de Cérès, fut écrasé d'un coup de foudre.

JASO, fille d'Esculape et d'Epione, déesse de la maladie. Elle est représentée sur un monument où se trouve Esculape, tenant à la main une boîte, qui est peut-être la Pyxis, ou boîte aux remèdes. Rac. *Iasasthai*, guérir.

JASON, fils d'Eson et d'Alcimède. Son père, roi d'Iolchos en Thessalie, ayant été détrôné par Pélidas, l'oracle prédit que l'usurpateur serait chassé par un fils d'Eson. Aussi, dès que le prince fut né, son père fit courir le bruit que l'enfant était malade. Peu de jours après, il publia sa mort, et fit tous les apprêts des funérailles, pendant que sa mère le porta secrètement sur le mont Pélion, où Chiron, l'homme le plus sage et le plus habile de son temps, prit soin de son éducation, et lui apprit les sciences dont il faisait lui-même profession, sur-tout la médecine; ce qui fit donner au jeune prince le nom de Jason, au lieu de celui de Dionède qu'il avait reçu en naissant.

Jason, à l'âge de vingt ans, voulant quitter sa retraite, alla consulter l'oracle, qui lui ordonna de se vêtir à la manière des Magnésiens, de joindre à cet habillement une peau de léopard semblable à celle que portait Chiron, de se munir de deux lances, et d'aller, en cet équipage, à la cour d'Iolchos; ce qu'il exécuta. En son chemin, il se trouva arrêté par le fleuve ou le torrent Anaure, qui était débordé. Heureusement une vieille femme, qu'il rencontra sur le bord, lui offrit de le porter sur ses épaules. C'était Junon, que quelques auteurs font éprise de sa beauté. *Servius* dit seulement que cette déesse l'aimait, parcequ'elle s'étant présentée à lui sous la figure d'une vieille femme, et l'ayant prié de la passer au-delà du fleuve Anaure, ce jeune prince, sans savoir que c'était Junon, lui avait

rendu ce service, qu'elle n'avait jamais oublié. D'autres enfin prétendent que Junon n'avait de l'affection pour Jason, que parcequ'elle le regardait comme le héros qui devait la venger un jour de Pélidas, qu'elle haïssait. *Diodore* ajoute une circonstance au passage du fleuve ; c'est que Jason, dans le trajet, perdit un de ses souliers. Cette particularité minutieuse acquiert un peu plus d'intérêt, parceque l'oracle qui avait prédit à Pélidas qu'un prince du sang des Eolides le détrônerait, avait ajouté qu'il se donnât de garde d'un homme qui paraîtrait devant lui un pied nu et l'autre chaussé. Jason, arrivé à Iolchos, attire l'attention de tout le peuple par sa bonne mine et par la singularité de son équipage, se fait connaître pour fils d'Eson, et redemande hardiment à son oncle la couronne qu'il a usurpée. Pélidas, haï de ses sujets, ayant remarqué l'intérêt que le jeune prince inspirait, n'ose rien entreprendre contre lui ; et, sans le refuser ouvertement, il cherche à éluder la demande de son neveu, et à l'éloigner lui-même, en lui proposant une expédition glorieuse, mais pleine de dangers. Fatigué par des songes effrayants, il a fait consulter l'oracle d'Apollon, et il a appris qu'il faut apaiser les mânes de Phryxus, descendant d'Eole, cruellement massacré dans la Colchide, et les ramener en Grèce ; mais son grand âge est un obstacle à un si long voyage. Jason est dans la fleur de l'âge. Son devoir et la gloire l'y appellent ; et Pélidas jure par Jupiter, auteur de leur race, qu'à son retour il lui rendra le trône qui lui appartient. A ce récit il ajoute que Phryxus, obligé de s'éloigner de Thèbes, a emporté avec lui une toison précieuse dont la conquête doit le combler à-la-fois de richesse et d'honneur. Jason était dans l'âge où l'on aime la gloire ; il saisit avidement l'occasion d'en acquérir. Son expédition est annoncée dans toute la Grèce ; l'élite des héros se rend de toutes parts à Iolchos pour y prendre part. Jason choisit les cinquante-quatre

plus fameux ; Hercule même se joint à eux, et défère à Jason l'honneur d'être leur chef, comme à celui que cette expédition regardait de plus près, étant proche parent de Phryxus.

Lorsque tout fut prêt pour le voyage, Jason, avant de mettre à la voile, offre un sacrifice solennel au dieu auteur de sa race, et à toutes les divinités qu'il croit pouvoir être favorables à son entreprise. Jupiter, dit *Pindare*, promet, par la voix du tonnerre, son secours à cette troupe de héros. Après une navigation longue et périlleuse, dont les diverses aventures ont fourni la matière de deux poèmes, l'un grec, d'*Apollonius*, l'autre latin, de *Valerius Flaccus*, les Argonautes arrivent à Colchos. La toison d'or apportée par Phryxus était gardée par des taureaux à gueules enflammées et par un horrible dragon. Junon et Minerve, qui chérissaient Jason, rendent Médée amoureuse de ce prince, afin que l'art des enchantements où elle excelle le fasse sortir vainqueur des périls auxquels il va s'exposer. Cependant Jason et Médée se rencontrent hors de la ville, près du temple d'Hécate, où ils s'étaient rendus l'un et l'autre pour implorer le secours de la déesse. Médée, qui prenait déjà un tendre intérêt au héros, lui promet les secours de son art s'il veut lui donner sa foi. Après des serments mutuels, ils se séparent, et Médée va préparer tout ce qui lui est nécessaire pour sauver son amant. Telles étaient les conditions auxquelles Eétès consentait à remettre la toison d'or au pouvoir de Jason : il devait d'abord mettre sous le joug deux taureaux, présent de Vulcain, qui avaient les pieds et les cornes d'airain, et qui vomissaient des tourbillons de flammes ; les attacher à une charrue de diamant, et leur faire défricher quatre arpents d'un champ consacré à Mars, pour y semer les dents d'un dragon d'où devaient naître des hommes armés qu'il fallait exterminer jusqu'au dernier ; et afin de tuer le monstre qui veillait sans cesse à la conservation de ce précieux dépôt, et exécuter tous ces travaux en

un seul jour. Sûr du secours de Médée, Jason accepte tout, apprivoise les taureaux, les met sous le joug, laboure le champ, y sème les dents du dragon, lance une pierre au milieu des combattants que la terre a vomis, les met si fort en fureur qu'ils s'entretuent, assoupit le monstre avec les herbes enchantées et un breuvage magique, lui ôte la vie, et enlève le précieux dépôt. Poursuivis dans leur fuite, les deux amants égorgent Absyrthe, frère de Médée, et sèment ses membres épars pour retarder les pas du roi. Circé les épie sans les connaître, les reconnaît, et les chasse. Ils arrivent à la cour d'Aleinoüs, roi des Phéaciens, où leur mariage se célèbre : de là les Argonautes se dispersent, et les époux reviennent à Iolchos avec la gloire d'avoir réussi dans une entreprise où Jason devait naturellement périr. Cependant Pélidas ne se pressait pas de tenir sa promesse, et retenait le trône qu'il avait usurpé. Médée trouva encore le moyen de débarrasser son époux de cet ennemi, en faisant égorguer Pélidas par ses propres filles, sous couleur de le rajemir. Ce crime ne rendit pas à Jason sa couronne. Acuste, fils de Pélidas, s'en empara, et contraignit son rival d'abandonner la Thessalie et de se retirer à Corinthe avec Médée. Ils trouvèrent dans cette ville des amis et une fortune tranquille, et y vécurent dix ans dans la plus parfaite union, dont deux enfants furent le lien, jusqu'à ce qu'elle fut troublée par l'infidélité de Jason. Ce prince, oubliant les obligations qu'il avait à son épouse et les serments qu'il lui avait faits, devint amoureux de Glaucé, fille du roi de Corinthe, l'épousa, et répudia Médée. La vengeance suivit de près l'injure ; la rivale, le roi son père, et les deux enfants de Jason et de Médée, en furent les victimes. Suivant de vieilles poésies, ce n'était pas à Corinthe, mais à Coreyre, que Jason s'était retiré. *Justin* rapporte, d'après *Tragie Pompée*, que Médée retourna dans la Colchide avec Jason qui s'était réconcilié avec elle ; que là ils avaient

rétabli Eétès sur le trône, dont une faction puissante l'avait chassé ; que Jason avait fait la guerre aux ennemis de son beau-père ; qu'il avait conquis une grande partie de l'Asie, et s'était acquis tant de gloire qu'on l'honorait comme un dieu, et qu'on voyait encore quelques uns de ses temples au temps d'Alexandre-le-Grand, qu'Éphestion fit démolir, afin qu'on ne pût égalier personne à son maître : mais cette narration est détruite par les traditions grecques, qui font mourir Jason dans la Thessalie. Après la retraite de Médée et la mort du roi de Corinthe son protecteur, Jason mena une vie errante sans avoir d'établissement fixe. Médée lui avait prédit, au rapport d'*Euripide*, qu'après avoir assez vécu pour sentir tout le poids de son infortune, il périrait accablé sous les débris du vaisseau des Argonautes ; ce qui lui arriva en effet. Un jour qu'il se reposait sur le bord de la mer, à l'abri de ce vaisseau tiré à sec, une poutre détachée lui fracassa la tête.

JAVELOT. V. DIANE, CUPIDON, CÉPHALE, ADRASTE, PHILOCTÈTE, ACHILLE, ACTÉON, ORION.

JAYMO-SÉJÉNON (*M. Ind.*), fête que l'on célèbre au Pégu en l'honneur d'une idole du pays. Le roi et la reine assistent à cette fête, montés sur un char magnifique.

JEAN-GAUT-Y-TAN, *Jean et son feu*, espèce de démon qui porte dans la nuit cinq chandelles sur les cinq doigts, et les tourne avec la rapidité d'un dévidoir ; superstition des habitants du Finistère. *Voyage dans le Finistère, par le citoyen Cambry.*

JÉBIS, ou JEBISU (*M. Jap.*), divinité japonaise qui a du rapport avec le Neptune des anciens païens. Les Japonais racontent que ce Jébis ayant offensé le fameux Ten-Sio-Duc-Srs, son frère, celui-ci l'exila, pour le punir, dans une certaine isle. Les Grecs et les Romains disent la même chose de leur Neptune. Jébis est représenté sur un rocher au bord de la mer, il tient d'une main une ligne, et de

l'autre un poisson. Cette divinité est particulièrement adorée par les pêcheurs et par les négociants.

Jehovah, nom de Dieu chez les Hébreux. Ce nom joue un grand rôle chez les cabalistes juifs. Voici l'explication prétendue philosophique qu'ils en donnent. Tous les noms et surnoms de la divinité viennent de celui de *Jehovah*, comme les feuilles et les branches d'un grand arbre sortent d'un même tronc; et ce nom ineffable est une source infinie de merveilles et de mystères. Ce nom sert de lien à toutes les splendeurs ou sephiroth; il en est la colonne et l'appui. Toutes les lettres qui le composent sont pleines de mystères. Le *Jod* ou le *Ji* est une des choses que l'œil n'a jamais vues. Elle est cachée à tous les mortels. On ne peut en comprendre ni l'essence ni la nature; il n'est pas même permis d'y réfléchir. Quand on demande ce que c'est, on répond *non*, comme si c'était le néant, parceque cette chose n'est pas plus compréhensible que le néant. Il est permis à l'homme de rouler ses pensées d'un bout des cieux à l'autre; mais il ne peut aborder cette lumière inaccessible, cette existence primitive que la lettre *Jod* renferme. Il faut croire sans l'examiner et sans l'approfondir. C'est cette lettre qui, découlant de la lumière primitive, a donné l'être aux émanations. Elle se lassait quelquefois en chemin; mais elle reprenait de nouvelles forces par le secours de la lettre *e*, qui est la seconde du nom ineffable.

Les autres lettres ont aussi des mystères; elles ont leurs relations particulières aux sephiroth. La dernière lettre, qui est *h*, découvre l'unité d'un Dieu et d'un Créateur; mais de cette unité sortent quatre grands fleuves, les quatre majestés de Dieu, que les Juifs appellent *Schetinah*. Moïse l'a dit; car il rapporte qu'un fleuve arrosait le jardin d'Eden, le paradis terrestre, et qu'ensuite il se divisait en quatre branches. Le nom entier de *Jehovah* renferme toutes choses; c'est pour-

quoi celui qui le prononce met dans sa bouche le monde entier et toutes les créatures qui le composent. De là vient aussi qu'on ne doit jamais le prononcer qu'avec beaucoup de précaution. Dieu lui-même l'a dit : *Tu ne prendras point le nom de l'Eternel en vain*. Il ne s'agit pas là des serments qu'on viole, et dans lesquels on appelle mal-à-propos Dieu à témoin des promesses qu'on fait; mais la foi défend de prononcer ce grand nom, excepté dans son temple, lorsque le souverain sacrificateur entre dans le lieu très saint, le jour des propitiations.

Il faut apprendre aux hommes une chose qu'ils ignorent; c'est que celui qui prononce le nom de l'Eternel, ou de *Jehovah*, fait mouvoir les cieux et la terre, à proportion qu'il remue sa langue et ses lèvres. Les anges sentent ce mouvement de l'univers. Ils en sont étonnés, et s'entre-demandent pourquoi le monde est ébranlé. On répond que cela se fait parceque *N*. impie a remué les lèvres pour prononcer ce nom ineffable, et que ce nom a remué tous les noms et les surnoms de Dieu, qui ont imprimé leur mouvement au ciel, à la terre, et aux créatures.

Ce nom a une autorité souveraine sur toutes les créatures. C'est lui qui gouverne le monde par sa puissance; et voici comment tous les autres noms et surnoms se rangent autour de celui-ci, comme les officiers et soldats autour de leur général. Quelques uns, qui tiennent le premier rang, sont les princes et les porte-étendards : les autres sont comme les troupes et les bataillons qui composent l'armée. Au-dessous des *LXX* noms sont les *LXX* princes des nations qui forment l'univers. Lors donc que le nom de *Jehovah* influe sur les noms et surnoms, il se fait une impression de ces noms sur les princes qui en dépendent, et des princes sur les nations qui vivent sous leur protection. Ainsi le nom de *Jehovah* gouverne tout. On représente ce nom sous la figure d'un arbre qui a *LXX* branches qui tirent leur

leur suc et leur sève du tronc ; et cet arbre est celui dont parle Moïse , qui était planté au milieu du jardin , et dont il n'était pas permis à Adam de manger. Ou bien ce nom est un roi qui a différents habits , selon les divers états où il se trouve : lorsque le prince est en paix , il se revêt d'habits superbes , magnifiques , pour éblouir les peuples ; lorsqu'il est en guerre , il s'arme d'une cuirasse , et a le casque en tête : il se déshabille , lorsqu'il se retire dans son appartement sans courtisans et sans ministres : enfin il découvre sa nudité , lorsqu'il est seul avec sa femme.

Les LXX nations qui peuplent la terre ont leurs princes dans le ciel , où ils environnent le tribunal de Dieu , comme des officiers prêts à exécuter les ordres du roi. Ils environnent le nom de Jehovah , et lui demandent , tous les premiers jours de l'an , leurs étrennes , c'est-à-dire une portion de bénédictions qu'ils doivent répandre sur les peuples qui leur sont soumis. En effet , ces princes sont pauvres , et auraient peu de connaissances , s'ils ne les tiraient du nom ineffable qui les illumine et qui les enrichit. Il leur donne , au commencement de l'année , ce qu'il a destiné pour chaque nation ; et on ne peut plus rien ajouter ni diminuer à cette mesure. Les princes ont beau prier et demander pendant tous les jours de l'année , et ces peuples prier leurs princes , cela n'est d'aucune utilité. C'est la différence qui est entre le peuple d'Israël et les autres nations. Comme ce nom de Jehovah est le nom propre des Juifs , ils peuvent obtenir tous les jours de nouvelles grâces : car Salomon dit que ces paroles , par lesquelles il fait supplication à Dieu , seront présentées devant l'Éternel , Jehovah , le jour et la nuit ; mais David assure , en parlant des autres nations , qu'elles prieront Dieu , et qu'il ne les sauvera pas.

L'intention des cabalistes est de nous apprendre que Dieu conduit immédiatement le peuple des Juifs , pendant qu'il laisse les nations infidèles.

Tome II.

dèles sous la direction des anges. Mais ils poussent ce mystère plus loin. Il y a une grande différence entre les diverses nations , dont les unes paraissent moins agréables à Dieu , et sont plus durement traitées que les autres. Mais cela vient de ce que les princes sont différemment placés autour du nom de Jehovah : car , quoique tous ces princes reçoivent leur nourriture de la lettre Jod ou J , qui commence le nom de Jehovah , cependant la portion est différente , selon la place qu'on occupe. Ceux qui tiennent la droite sont des princes doux , libéraux ; mais les princes de la gauche sont durs et impitoyables. De là vient aussi ce que dit le prophète , qu'il vaut mieux espérer en Dieu qu'aux princes , comme fait la nation juive , sur qui le nom de Jehovah agit immédiatement. D'ailleurs , on voit ici la raison de la conduite de Dieu sur le peuple juif. Jérusalem est le nombril de la terre , et cette ville se trouve au milieu du monde. Les royaumes , les provinces , les peuples et les nations l'environnent de toutes parts , parcequ'elle est immédiatement sous le nom de Jehovah. C'est là son nom propre ; et comme les princes , qui sont les chefs des nations , sont rangés autour de ce nom dans le ciel , les nations infidèles environnent le peuple juif sur la terre.

On explique encore par-là les malheurs du peuple juif , et l'état déplorable où il se trouve ; car Dieu a donné quatre capitaines aux LXX princes , lesquels veillent continuellement sur les péchés des Juifs , afin de profiter de leur corruption , et de s'enrichir à leurs dépens. En effet , lorsqu'ils voient que le peuple commet de grands péchés , ils se mettent entre Dieu et la nation , et détournent les canaux qui sortaient du nom de Jehovah , par lesquels la bénédiction coulait sur Israël , et les font pencher du côté des nations , qui s'en enrichissent et s'en engraisent.

JEHUD , ou JEHOD , fils de Saturne et de la nymphe Anobreth ,
G

selon *Porphyre*. « Saturne régna
» en Phénicie, dit-il, eut de la
» nymphe Anobreth un fils auquel il
» donna le nom de *Jehud*, qui, en
» leur langue, signifie *unique*. Dans
» une guerre très dangereuse que ce
» prince eut à soutenir, ayant cou-
» vert son fils des ornemens de la
» royauté, il l'immola sur un autel
» élevé exprès pour ce sacrifice. »

JÉKIRE (*M. Jap.*), esprit malin
que les Japonais s'imaginent être
l'auteur de toutes les maladies. Pour
le chasser, ils ont recours aux prières,
et répètent particulièrement l'oraison
jaculatoire qu'ils nomment (*V.*) NA-
MANDA. *Kæmpfer* rapporte qu'àux
environs d'une ville où la fièvre ma-
lignè faisait d'affreux ravages, il ren-
contra une barque remplie de pénit-
tents, qui récitait en criant le Na-
manda pour chasser de la ville
l'esprit malin qui la désolait.

JEMMA-O. (*M. Jap.*) *Xaca*, dont
la secte est très répandue dans le
Japon, enseigne que dans le lieu du
supplice réservé aux méchants après
leur mort il y a un juge sévère
nommé *Jemma-O*, qui règle la
rigueur et la durée des châtimens
selon les crimes de chacun. Il a de-
vant les yeux un grand miroir, qui
lui représente fidèlement les actions
les plus secrètes des hommes. L'in-
tercession d'Amidas peut seule fléchir
ce juge inexorable; et les prêtres ont
grand soin d'inculquer au peuple que
si par leurs offrandes ils peuvent ga-
gner la protection d'Amidas, les
prières de ce dieu puissant peuvent
soulager les maux de leurs parents
qui souffrent dans les enfers, et
même les faire sortir de cet horrible
lieu. La pagode de *Jemma-O* est
située dans un bois, à quelque dis-
tance de la ville de *Méao*. Ce dieu
redoutable y est représenté ayant à
ses côtés deux grands diables plus
hideux encore que lui, dont l'un est
occupé à écrire les mauvaises actions
des hommes, tandis que l'autre sem-
ble les lui dicter. On voit sur les
murailles du temple d'effrayants ta-
bleaux des tourmens destinés dans
les enfers aux ames des méchants.

Les peuples accourent en foule dans
cette pagode, pour tâcher, à force
de dons et d'hommages, de se rendre
favorable le terrible *Jemma-O*.

JÈNE (*M. Jap.*), divinité japo-
naise, à laquelle on attribue un em-
pire particulier sur les ames des
vieillards et des gens mariés. On le
représente avec quatre visages et
quatre bras, dont chaque main porte
quelque attribut symbolique. On voit
dans une de ses mains un sceptre, au
bout duquel est un soleil qui peut-
être désigné, comme chez les Égyp-
tiens, le gouverneur de la pro-
vince. Une autre main tient une
couronne de fleurs. La troisième est
armée d'une espèce de verge. La
quatrième porte une cassolette rem-
plie de parfums.

JÉSURI (*M. Jap.*), cérémonie que
les Japonais célèbrent tous les ans,
et dont le but est d'inspirer de l'hor-
reur pour le christianisme, et d'em-
pêcher qu'il ne se glisse de nouveau
dans l'empire. Des inquisiteurs
chargés de cette fonction se trans-
portent dans les différentes villes,
visitent exactement chaque maison,
et tiennent un compte exact de tous
ceux qui les habitent. Après cette
formalité, ils font comparaître tous
ceux dont les noms sont inscrits sur
leurs registres; hommes, femmes,
enfants, vieillards, et les forcent tous,
l'un après l'autre, de marcher sur un
cruel et sur une image de la vierge,
afin de prouver, par cette action,
leur horreur pour le christianisme.
Les inquisiteurs répètent le même
acte, et envoient au gouverneur de
la province une liste fidèle de tous
les membres de chaque famille qui
ont observé cette cérémonie, liste à
laquelle un de ces officiers applique
son sceau.

JÉTHYS, fils d'Atergatis reine de
Syrie. *V. MORSUS 6.*

JEUNESSE. Les Grecs lui donnaient
le nom d'Éthé. *V. JUVENTA.*

JEUX, *Joci*, dieux que l'on fait
présider à tous les agrémens du corps
et de l'esprit, et auxquels on attribue
tous les agrémens qui se trouvent
soit dans les personnes et leurs ma-

nières, soit dans les ouvrages d'esprit. On les représente comme de jeunes enfants avec des ailes de papillon, nus, riant, badinant toujours, mais avec grace. Ils composent avec les Ris et les Amours la cour de Vénus, et ne quittent jamais leur souveraine.

JEUX, ludi, sorte de spectacles que la religion avait consacrés chez les Grecs et les Romains. Il n'y en avait aucun qui ne fût dédié à quelque dieu en particulier, ou à plusieurs ensemble. Il y eut même un arrêt du sénat qui portait que les jeux publics seraient toujours consacrés à quelques divinités. On n'en commençait jamais la solennité qu'après avoir offert des sacrifices et fait d'autres cérémonies religieuses; et leur institution eut toujours pour motif, du moins apparent, la religion ou quelques pieux devoirs. Il est vrai que la politique y avait bien autant de part; car les exercices de ces jeux servaient ordinairement à deux fins. D'un côté les Grecs y acquéraient des leur jeunesse l'humeur martiale, et se rendaient par-là propres à tous les exercices militaires; d'un autre côté, ou en devenait plus dispos, plus alerte, plus robuste, ces exercices étant très propres à augmenter les forces du corps, et à procurer une vigoureuse santé. Il y avait trois sortes d'exercices, des courses, des combats, et des spectacles. Les premiers, qu'on nommait jeux équestres, ou *curules*, consistaient en des courses qui se faisaient dans le cirque dédié à Neptune ou au Soleil. Les seconds, appelés *agonales*, étaient composés de combats et de lutte, tant des hommes que des bêtes instruites à ce manège; et c'était dans l'amphithéâtre consacré à Mars et à Diane qu'ils se faisaient. Les derniers étaient les jeux scéniques, qui consistaient en tragédies, comédies et satyres, qu'on représentait sur ce théâtre en l'honneur de Bacchus, de Vénus et d'Apollon. Homère décrit dans l'*Illiade* les jeux que fit Achille à la mort de son ami Patrocle, et dans l'*Odyssée* différents jeux chez

les Phéaciens, à la cour d'Alcinous, à Ithaque, etc. Virgile fait aussi célébrer des jeux par Énée au tombeau de son père Anchise. On distinguait encore chez les Romains les jeux fixes, et les jeux votifs et extraordinaires. Parmi les premiers, les plus célèbres étaient ceux qu'ils appelaient par excellence les *grands jeux*, ou *jeux romains*. On les célébrait depuis le 4 jusqu'au 14 de septembre, en l'honneur des grands dieux, c.-à-d. Jupiter, Junon et Minerve, pour le salut du peuple. La dépense que les édiles faisaient pour ces jeux allait jusqu'à la folie. D'autres jeux plus célèbres encore parmi les jeux fixes étaient les *séculaires*. (V. *ce mot.*) Les *votifs* étaient ceux qu'on avait promis de célébrer si l'on réussissait dans quelque entreprise, ou si l'on était délivré de quelque calamité. Les *extraordinaires* étaient ceux que les empereurs donnaient lorsqu'ils étaient près de partir pour la guerre, ceux des magistrats avant d'entrer en charge, les jeux funèbres, etc. La pompe de tous ces jeux ne consistait pas moins dans la magnificence des spectacles que dans le grand nombre des victimes, et sur-tout des gladiateurs, spectacle favori du peuple romain.

JEUX D'ENFANTS. Ils étaient exprimés par de petits osselets ou astragales. Aussi Phraates envoya-t-il des astragales d'or à Démétrius, échappé plusieurs fois d'une prison où il avait été bien traité, et toujours repris, pour lui reprocher allégoriquement son étourderie infantine.

JEZD, JEZDAN, IZED (*M. Pers.*), nom du dieu tout-puissant dans l'ancienne langue persane. C'est aussi celui du premier principe du bien.

JOCASTE, fille de Créon roi de Thèbes, et femme de Laus, fut mère d'Œdipe, qu'elle épousa depuis sans le connaître, et dont elle eut deux fils et deux filles, Étéocle et Polynice, Antigone et Ismène. Dans *Sophocle*, Jocaste se pend de désespoir aussitôt qu'elle a découvert la naissance d'Œdipe; mais, dans *Euripide* et *Stace*, elle survit à sa dou-

leur, reste à Thèbes après l'exil de son second époux, cherche à réconcilier ses deux fils, et, après avoir été témoin de leur mort, se frappe avec l'épée restée dans le corps d'Étéocle, et tombe entre ses deux fils, qu'elle tient embrassés. Selon *Homère* et *Pausanias*, l'inceste d'Œdipe et de Jocaste n'eut point de suite, parcequ'il fut aussitôt découvert. *Voy. ŒDIPE, ÉTÉOCLE, POLYNICE, ANTI-GONE, etc.*

JOCASTUS, un des fils d'Eole, se mit en possession des rivages de l'Italie jusqu'à Rhègue.

JOCUS, dieu de la raillerie et des bons mots. *V. JEUX, MOMUS.*

JOGUIS (*M. Ind.*), espèce de moines indiens qui, à force de contempler l'Être suprême, prétendent parvenir à une union intime avec Dieu. *V. NYAYAM.*

JOIE, divinité des Romains. On la trouve personnifiée sur les médailles. *Voyez GAÏTÉ.* La joie ne paraît différer de la gaité qu'en ce qu'elle pénètre et saisit davantage l'âme, et qu'elle est comme une gaité renforcée.

JOL, fête qui se célébrait autrefois dans le Nord. Il en est question dans l'Edda.

JONGLEURS (*M. Amér.*), prêtres des peuples de la baie de Hudson, du Mississipi, du Canada, etc. qui sont en même temps médecins et sorciers. Celui qui se destine à la profession de jongleur commence par s'enfermer neuf jours dans une cabane sans manger, et avec de l'eau seulement. Là, ayant à sa main une espèce de gourde remplie de cailloux, qu'il agite sans cesse avec bruit, il invoque l'esprit, le prie de lui parler, de le recevoir médecin, et cela avec des cris, des hurlements, des contorsions et des secousses de corps épouvantables, jusqu'à se mettre hors d'haleine, et écumer d'une manière affreuse. Ce manège, qui n'est interrompu que par quelques moments de sommeil auquel il succombe, étant fini un bout de neuf jours, il sort de sa cabane...., en se vanta d'avoir été en conversation avec l'esprit, et d'avoir reçu de lui le don de guérir

les maladies, de chasser les orages, et de changer les temps. — Ce détail est tiré d'une relation de la Louisiane.

Lorsqu'il y a quelqu'un de malade, les parents font avertir un jongleur, qui ne manque pas de venir promptement, armé d'un bâton au haut duquel il y a une gourde, et portant un sac qui contient ses remèdes. Il trouve, en arrivant, un festin préparé pour lui. Après s'être bien régalé, il agite sa gourde, qui est remplie de petits cailloux. Au son de cette musique, il commence à danser avec tous les assistants, en chantant des chansons où il exalte la vertu de ses remèdes. Il examine ensuite le malade; après quoi il fait plusieurs fois le tour de son lit, avec des postures et des contorsions ridicules. Cependant tous ceux qui sont dans la maison chantent et crient tous ensemble d'une manière à étourdir ceux mêmes qui se portent bien. Après tout ce tintamarre, le jongleur, d'un ton d'oracle, décide que telle partie du corps du malade est ensorcelée, et que le sort est fort difficile à lever. Cependant il ne désespère pas de le guérir. Après quelques moments d'une sérieuse réflexion, il déclare qu'il vient de trouver un moyen infailible pour lui rendre la santé, et procède, en conséquence, à cette cure; il tourmente le pauvre malade avec plusieurs remèdes violents, qui le guérissent quelquefois, et plus souvent le font mourir. Quoi qu'il arrive, le jongleur n'y perd rien, parcequ'on paie d'avance. Il ne manque jamais de raisons pour excuser l'impuissance de son art, lorsque le malade meurt; et il faut qu'il soit ingénieux sur cet article, car il court risque de la vie, s'il ne prouve pas qu'une puissance supérieure a causé la mort du malade.

Voici une autre cérémonie que pratiquent les jongleurs pour la guérison des malades: Arrivé dans la cabane, le jongleur fait étendre le malade à terre sur la peau de quelque animal, et lui tâte tout le corps, jusqu'à ce qu'il ait trouvé la partie affligée, et la couvre d'une peau de chevreuil

pliée en plusieurs plis. Il commence ensuite ses conjurations, accompagnées des contorsions et des hurlements ordinaires. Il suce la peau du malade, se jette sur lui comme un furieux, et le presse avec violence, pour faire sortir le charme qui cause la maladie. Après avoir fait ce manège pendant un certain temps, le jongleur fait voir aux assistants le charme qu'il assure être sorti du corps du malade, quoiqu'il l'ait pris subtilement dans un endroit où il l'avait caché.

Quelquefois ces impitoyables charlatans font passer leurs malades au travers des flammes, ou les plongent tout nus dans l'eau ou dans la neige, malgré la rigueur de l'hiver. Quelquefois ils ordonnent, pour la guérison du malade, certaines danses infâmes, où les filles se prostituent. C'est *M. de la Poterie* qui rapporte ces particularités.

Ils ont, pour leurs remèdes, une espèce de consécration. La cérémonie consiste à étendre ces remèdes sur une peau, et à danser alentour pendant une nuit tout entière.

Les Illinois et les peuples du Sud ont des jongleurs fort habiles dans leur art. Ils sont extraordinairement redoutés, parcequ'on est persuadé qu'ils peuvent tuer un homme, quoiqu'il soit fort éloigné. Ces fourbes font une figure d'homme, qui représente leur ennemi, et décochent une flèche dans le cœur de cet homme en peinture; puis ils font accroire au peuple que l'homme représenté par cette figure a reçu effectivement la flèche dans le cœur, quoiqu'éloigné de l'endroit de plus de deux cents lieues. Ils se vantent aussi de pouvoir enfermer un caillon dans le corps de la personne; et, pour cet effet, ils prennent un caillou, sur lequel ils font plusieurs conjurations. Après la cérémonie, il s'en trouve un pareil dans le corps de la personne, si l'on veut les en croire. Ils vendent aux jeunes gens des charmes capables de leur procurer une heureuse chasse, de les rendre invulnérables et invincibles à la guerre.

JOPPÉ, fille d'Eole, femme de Céphée, donna, dit-on, son nom à cette ville de Palestine dont son mari fut le fondateur.

JORD (*M. Celt.*), ou la Terre, mère de Thor, la même apparemment que Fréa. Sous ce nom, elle était aussi considérée comme déesse.

JORIM-ASSA (*M. Jap.*), l'Hercule des Japonais, et l'objet favori de leurs fables héroïques.

JOS (*M. Chin.*), dieux pénates des Chinois. Chaque famille a le sien, qu'elle honore d'un culte particulier.

JOTHUN (*M. Celt.*), nom générique des géants ou génies.

JOTHUNHEIM, pays des géants dans les chroniques fabuleuses du Nord.

JOU. C'était le véritable nom de Jupiter, dont *Jovis* est le génitif. Les Celtes et les Gaulois appelaient ce dieu *Jou*, c.-à-d. jeune, pour marquer qu'il ne vieillit jamais. Le mont Jou, dans les Alpes, que les Latins appelaient *mons Jovis*, lui était consacré. Le jour de la semaine qui portait son nom, *Dies Jovis*, se prononce encore dans les départements méridionaux de la France, *Di-Jou*.

JOUANAS (*M. Amér.*), prêtres de la Floride. Leurs fonctions ne sont pas bornées au culte; ils exercent aussi la médecine, comme tous les prêtres américains. Ils se mêlent aussi de gouvernement et de politique; et les paracustis, ou princes du pays, n'agissent que par l'avis des jouanas. Ils affectent un extérieur grave et modeste, et se distinguent par une grande austérité. Ceux qui desirant être admis dans cet ordre doivent s'y préparer par un noviciat de trois ans, pendant lequel ils pratiquent chaque jour les exercices les plus rigoureux de la pénitence. L'habillement de ces prêtres consiste dans un manteau, ou longue robe composée de plusieurs bandes inégales de peaux. Ce vêtement est attaché avec une ceinture, à laquelle pend un sac rempli de médicaments, de plantes et d'herbes salutaires. Leur coëffure est communément un bonnet de peau terminé en pointe; souvent ils se contentent de s'entou-

rer la tête de plumes. Lorsqu'après avoir essayé tous leurs médicaments ils s'apperçoivent qu'un malade ne guérit pas, ils le font étendre à la porte de sa cabane, et observent de lui tourner le visage du côté de l'orient. Alors ils adressent au Soleil une fervente prière, et le supplient de délivrer le malade des douleurs qu'il souffre. Lorsque le paraousti est près de marcher à l'ennemi, il ne manque jamais de consulter un des *jouanas*, pour savoir quel sera le succès de l'expédition. Le prêtre magique trace un cercle, au milieu duquel il s'enferme. C'est là que, feignant de s'entretenir avec le dieu *Toya*, il s'agit d'une manière extraordinaire, roule les yeux, se tord les membres, et fait tous les gestes du frénétique le plus furieux. Après cette espèce de torture, il reprend ses esprits, et révèle au paraousti ce qu'il a appris dans son entretien avec *Toya*. Un des principaux emplois des *jouanas* est aussi de maudire l'ennemi. Les *Floridiens*, de retour d'une expédition, suspendent à des perches les bras et les jambes de ceux qu'ils ont tués dans le combat, et s'assemblent autour de ces monuments de leur valeur, pour se réjouir et chanter leurs exploits. Alors un *jouana* s'avance au milieu de l'assemblée, et, tenant en main une petite idole, prononce des imprécations contre l'ennemi. Durant cette cérémonie, trois hommes sont agenouillés à ses pieds. L'un d'eux donne en cadence des coups de massue sur une pierre; les autres chantent et s'accompagnent du son de leursalebasses.

JOUG BRISÉ. V. LIBERTÉ.

JOUR. Ce dieu, selon *Hésiode*, était, ainsi que l'Ether, fils de l'Érèbe et de la Nuit. Ce poète allie le Jour avec l'Ether, parceque son nom en grec est du genre féminin. *Cicéron* dit que l'Ether et le Jour (*Hemera*) étaient le père et la mère du Ciel. Il fait mention d'un Jupiter, fils de l'Ether, et d'un autre Jupiter, fils du Ciel, tous deux nés en Arcadie; il parle aussi d'un premier Mercure, qui avait pour parents le Ciel

et le Jour; enfin, il nomme une première Vénus, qui tenait la naissance de la même union.

JOUR DU SANG. V. SANG.

JOURS HEUREUX, JOURS MALHEUREUX. Il est certain que les anciens distinguaient ces jours-là. Les Chaldéens et les Egyptiens ont été les premiers qui en ont fait l'observation: les Grecs et les Romains les ont imités sur ce point. *Hésiode* a fait un catalogue des jours heureux et malheureux dans son traité intitulé *Les Ouvrages et les Jours*, où il marque le cinquième jour des mois comme malheureux, parcequ'il croit qu'en ce jour les Furies de l'enfer se promènent sur la terre; ce qui a fait dire à *Virgile*: « N'entreprenez rien le cinquième jour, c'est celui de la naissance de Pluton et des Éuménides. En ce jour, la Terre enfanta le géant Cée, Japet, le cruel Typhée, et toute la race impie de ces mortels qui conspirent contre les dieux. » *Platon* tenait le quatrième jour pour heureux, et *Hésiode* le septième, parcequ'Apollon était né à tel jour. Il mettait dans le même rang le huitième, le neuvième, le onzième et le douzième. Les Romains eurent aussi des jours heureux et des jours malheureux. Tous les lendemains des calendes, des nones et des ides, étaient estimés par eux funestes et malheureux. Voici ce qui donna lieu à cela, selon *Tite-Live*:

Les tribuns militaires, l'an de Rome 363, voyant que la république recevait toujours quelque échec, présentèrent requête au sénat pour demander qu'on examinât d'où cela pouvait venir. Le sénat fit appeler le devin *L. Aquinius*, qui répondit que lorsque les Romains avaient combattu contre les Gaulois près du fleuve *Albia* avec un succès si funeste, on avait fait aux dieux des sacrifices le lendemain des ides de Juillet; qu'à Crémère les Fabiens furent tous tués pour avoir combattu un pareil jour. Sur cette réponse, le sénat, de l'avis du collège des pontifes, défendit de combattre à l'avenir ni

de rien entreprendre le lendemain des calendes, des nones et des ides.

Outre ces jours-là, il y en avait d'autres que chacun estimait malheureux par rapport à soi-même. Auguste n'osait rien entreprendre le jour des nones; d'autres le quatrième des calendes, des nones et des ides. Vitellius ayant pris possession du souverain pontificat le quinzième des calendes d'Août, et s'étant mis à faire des ordonnances pour la religion ce jour-là, elles furent mal reçues, parcequ'à tel jour étaient arrivés les malheurs de Crémère et d'Albia, disent *Suétone* et *Tacite*. Il y avait encore plusieurs autres jours estimés malheureux par les Romains, comme le jour qu'on sacrifiait aux mânes des morts, le lendemain des Vulcanales, les fêtes latines, les Saturnales, le quatrième avant les nones d'Octobre, le sixième des ides de Novembre, la fête appelée *Lemuria* au mois de Mai, les nones de Juillet appelées *Caprotines*, le quatrième avant les nones d'Août, à cause de la défaite de Cannes arrivée ce jour-là, et des ides de Mars, parceque Jules César fut tué en ce jour, et plusieurs autres dont il est fait mention dans le calendrier romain. Quelques uns ne laissaient pas de mépriser toutes ces observations, comme superstitieuses et ridicules. Lucullus répondait à ceux qui voulaient le dissuader de combattre contre Tigrane, aux nones d'Octobre, parcequ'à pareil jour l'armée de Cépion fut taillée en pièces par les Cindres: « Et moi, » dit-il, je les rendrai de bon augure pour les Romains. » Jules César ne laissa pas de faire passer des troupes en Afrique, quoique les augures y fussent contraires. Dion de Syracuse combattit contre Denys le tyran, et le vainquit un jour d'éclipse de lune. Il y a beaucoup d'autres exemples semblables.

JOUENCE, nymphe que Jupiter métamorphosa en fontaine, aux eaux de laquelle il donna la vertu de rajeunir ceux qui iraient s'y baigner.

JOVIALIA, fêtes que les Latins célébraient en l'honneur de Jupiter.

Elles répondaient à celles que les Grecs nommaient *Diasia*. — *Voy. DIASIES*.

JOVIVS, surnom d'Hercule fils de Jupiter. Dioclétien avait aussi pris ce surnom.

JUBA, roi de Mauritanie. *Mimibus Félix* dit que les Maures l'honoraient comme un dieu. Il avait aussi un autel dans l'Attique.

JUBILÉ. (*M. Ind.*) Les habitants du royaume de Laos, en Asie, ont une espèce de jubilé tous les ans, au mois d'Avril, durant lequel les prêtres distribuent des indulgences plénières. On expose alors la statue de Xaca, la principale divinité du pays. Elle est placée sur un autel fort élevé, au milieu d'une vaste cour, ou, selon d'autres, d'un temple, dans une tour haute de cent cordées, précédé d'un grand nombre de fenêtres; au travers desquelles on voit la statue. Autour du dieu Xaca sont suspendues un grand nombre de feuilles d'or très fines, que le moindre souffle agite, et qui, se choquant les unes contre les autres, rendent un son très agréable, et forment une espèce de carillon doux et harmonieux. Les talapoins environnent la tour dans laquelle est renfermée la statue de Xaca, et reçoivent les offrandes de toute espèce que le peuple apporte à l'envi en l'honneur de la divinité. Toutes ces offrandes restent suspendues dans le temple, à l'exception de celles que les talapoins détournent pour leur usage. Pour attirer un plus grand concours de peuples, ces moines rusés ont soin d'orner magnifiquement les cours et les portiques du temple. Ils y font représenter des farces, et réciter des vers en l'honneur de Xaca. Des musiciens égaient la fête par des concerts, et font danser le peuple au son des instruments. Cette fête dure tout le mois d'Avril. Chaque jour, un talapoin fait un sermon au peuple; et, pour la clôture de ce jubilé, le plus éloquent d'entr'eux prononce un discours pompeux et travaillé, dans lequel il récapitule tout ce que ses confrères ont dit durant le cours du mois.

M. Mexic. Les Mexicains avaient une espèce de jubilé, qu'ils célébraient de quatre ans en quatre ans. C'était une fête solennelle, pendant laquelle ils s'imaginaient recevoir le pardon général de tous leurs péchés. Les cérémonies étaient à-peu-près les mêmes que celles de la fête de Tescalipuca, dieu de la pénitence. (*V. ce mot.*) Ce qu'il y avait de particulier à la fête du jubilé, c'est que plusieurs jeunes gens des plus lestes et des plus vigoureux se défiaient mutuellement à la course. Il s'agissait de monter, sans reprendre haleine, au sommet d'une montagne très rapide, sur laquelle était bâti le temple de Tescalipuca. Celui qui y parvenait le premier emportait le prix. Il recevait les plus grands honneurs, et, entr'autres privilèges, on lui permettait d'emporter les viandes sacrées qui avaient été servies devant l'idole, et auxquelles les prêtres seuls avaient le droit de toucher.

JUDÉE. (*M. Hébr.*) Elle est désignée sur une médaille de l'empereur Adrien par trois enfants, qui en marquent les trois provinces, la Judée proprement dite, la Galilée, et l'Arabie pétrée. D'autres la représentent en robe, et appuyée contre un palmier. Sur une médaille de Vespasien, la Judée subjuguée, *Judæa devicta*, est caractérisée par une femme voilée, et qui est auprès d'un palmier. Elle a les bras pendants, image de sa foiblesse.

JUGA, nom que l'on donnait à Junon, comme présidant aux mariages. Ce nom vient de *jugum*, joug, par allusion au joug que l'on mettait en effet sur les deux époux dans la cérémonie des noces, ou parcequ'elle le unissait sous le même joug. *Festus*.

JUGALIS, la même que Juga. *Servius*.

JUGALIVS VICUS, rue de Rome, où Junon Juga avait un autel.

JUGATINA, la même que Juga. *August.*

JUGATINUS. Les Romains avaient deux dieux de ce nom, dont l'un présidait aux mariages, et l'autre

aux sommets des montagnes, Juga. *August.*

JUGEMENT. *Gravelot* le représente appuyé sur une colonne, symbole de l'expérience. Il est caractérisé par la maturité de l'âge; une balance et une règle annoncent qu'il mesure ses discours et règle ses pas; les creusets propres à éprouver les métaux signifient qu'il y met les opinions; un enfant à ses pieds éprouve de l'or avec une pierre de touche; et une petite figure de Minerve fait sentir l'affinité du jugement et de la sagesse.

JUGEMENT DERNIER. (*M. Mah.*) Les Turcs, comme les Chrétiens, admettent deux sortes de jugement, celui qui se fait après la mort, et le jugement universel. Il y a cependant, selon eux, une différence pour le jugement particulier. « Dieu ne » prend pas la peine d'y présider, » dit la *Sonna*; il en donne la » commission aux ministres de ses » volontés. Aussi-tôt que le corps est » mis dans le tombeau, deux anges » terribles, Moukir et Nakir, l'examinent sur sa foi, sur ses œuvres, » etc., et le punissent cruellement, » s'il ne répond pas à ce redoutable » examen. »

Quant à l'ame, un ange de la mort vient la recevoir à la sortie du corps, avec la plus grande politesse si elle animait un des croyants, et très grossièrement si c'est l'ame d'un infidèle. Ils distinguent trois classes de fidèles musulmans: celle des prophètes, dont les ames sont conduites en triomphe dans le séjour des heureux par d'autres anges qui n'ont que cette fonction; celle des martyrs, qui vont se reposer dans le jabot de certains animaux verts, qui se nourrissent des fruits de l'arbre de vie; dans la troisième classe, enfin, sont les ames de ceux sur l'état desquels les sentiments sont partagés.

« Le jugement dernier se fera, » disent-ils, à la fin des siècles, après » la résurrection générale, soit des » hommes, soit des bêtes, lorsque » la trompette les aura rassemblés » des extrémités de la terre; ils at-

» tendront cinquante mille ans dans
 » la vallée de Syrie, jusqu'à ce qu'il
 » plaise à Dieu de décider de leur
 » sort. Pendant ce temps, les meim-
 » bres des bons musulmans, qu'ils
 » auront eu soin de bien laver avant
 » la prière, brilleront avec gloire ;
 » mais les infidèles seront proternés
 » contre terre, muets, sourds et
 » aveugles ; leurs parties bontenses
 » seront noires et difformes. Lorsque
 » le fatal moment sera venu, l'examen
 » de chacun des hommes ne durera
 » pas au-delà du temps qu'il faut
 » pour traire une brebis ou deux
 » chamelles.

» La balance dans laquelle Dieu
 » pèsera les actions des hommes sera
 » tenue par l'ange Gabriel ; elle sera
 » d'une si prodigieuse grandeur, que
 » les bassins, dont l'un sera suspendu
 » sur le paradis et l'autre sur l'enfer,
 » pourraient contenir les cieux et la
 » terre. Quand les brutes auront été
 » jugées à leur tour, et que Dieu leur
 » aura permis de se venger les unes
 » sur les autres, elles retourneront
 » en poussière. »

Les anciens Perses admettaient une espèce de jugement universel à la fin du monde, et leurs idées sur cet article avaient assez de rapport avec la doctrine du christianisme. Ils disaient qu'Oromazdes, ou l'Être suprême, après avoir laissé Arimane, ou le démon, tourmenter les hommes pendant un certain temps, détruirait l'univers, et rappellerait tous les hommes à la vie ; que les gens de bien recevraient la récompense de leurs vertus, et les méchants la peine de leurs crimes, et que deux anges seraient commis pour présider au supplice de ces derniers. Ils pensaient qu'après avoir expié leurs péchés pendant un certain temps, les méchants seraient aussi admis dans la compagnie des bienheureux ; mais que, pour les distinguer, ils porteraient au front une marque noire, et seraient à une plus grande distance que les autres de l'Être suprême.

Selon les Parsis, ou Guèbres, les âmes, au sortir des corps, sont

obligées, pour se rendre en l'autre monde, de passer sur un pont sous lequel coule un torrent dont les eaux sont noires et froides, et qui est étendu sur le dos de la gehenne : ce sont les termes qu'emploie un auteur arabe, en parlant de ce pont. Au bout de ce pont sont postés deux anges, qui attendent les âmes au passage pour les juger. Un de ces anges tient en main une balance destinée à peser les œuvres de tous ceux qui se présentent. Lorsque ces œuvres se trouvent trop légères, l'ange examinateur en rend compte à Dieu, qui condamne le malheureux à être précipité dans le torrent ; sentence qui s'exécute à l'instant. Ceux dont les œuvres font un poids convenable dans la balance ont la liberté de passer le pont pour se rendre dans le séjour de délices que l'Être suprême a destiné pour les gens de bien.

Quelques habitants de la Côte-d'Or, en Afrique, paraissent avoir une idée vague du jugement dernier. Ils prétendent qu'après leur mort ils seront transportés sur une rivière célèbre, qu'ils nomment *Bosmanque*, qui coule dans l'intérieur de leur pays ; là, ils seront obligés de rendre compte à l'idole de toutes les actions qu'ils auront commises pendant leur vie. S'ils ont été fidèles à observer les devoirs de leur religion, ils passeront la rivière, et viendront aborder dans un séjour délicieux où tous les plaisirs leur seront permis ; mais si, par leur négligence, ils se sont attiré la colère de la fétiche, ils seront précipités dans les eaux, et y seront engloutis pour jamais.

Les Nègres de la Guinée prétendent que, bien avant dans l'intérieur de leur pays, habite un fétichère, ou maître des fétiches, doué d'un pouvoir surnaturel, qui dispose à son gré des éléments et des saisons, lit dans l'avenir, pénètre dans les plus secrètes pensées, et guérit d'un seul mot les maladies les plus opiniâtres. Ils sont persuadés qu'après leur mort ils seront présentés devant cet homme divin, qui leur fera

subir un examen rigoureux. S'ils ont mené une vie criminelle, le juge prendra un gros bâton placé tout exprès devant sa porte, et leur en appuiera quelques coups, qui les feront mourir une seconde fois; mais si leur conduite a été irréprochable, le prêtre les enverra dans un séjour délicieux jouir de la félicité qu'ils auront méritée.

JUGES DES ENFERS. *Platon* dit qu'avant le règne de Jupiter il y avait une loi établie de tout temps, qu'au sortir de la vie les hommes fussent jugés pour recevoir la récompense ou le châtimement de leurs bonnes ou mauvaises actions. Mais comme ce jugement se rendait à l'instant même qui précédait la mort, il était sujet à de grandes injustices : les princes qui avaient été avarés et cruels, paraissant devant leurs juges avec toute la pompe et l'appareil de leur puissance, les éblouissaient et se faisaient encore redouter, en sorte qu'ils passaient sans peine dans l'heureux séjour des justes ; les gens de bien, au contraire, pauvres et sans appui, étaient encore exposés à la calomnie et condamnés comme coupables. La fable ajoute que, sur les plaintes réitérées qu'on en fit à Jupiter, il changea la forme de ces jugements ; le temps en fut fixé au moment même qui suit la mort. *Rhadamanthe* et *Eaque*, tous deux fils de Jupiter, furent établis juges, le premier pour les Asiatiques, le second pour les Européens, et *Minos* au-dessus d'eux, pour décider souverainement en cas d'obscurité et d'incertitude. Leur tribunal est placé dans un endroit appelé le Champ de Vérité, parceque le mensonge et la calomnie n'en peuvent approcher : il aboutit d'un côté au Tartare, et de l'autre aux Champs-Elysées. Là comparait un prince dès qu'il a rendu le dernier soupir, dépourvu de toute sa grandeur, réduit à lui seul, sans défense et sans protection, muet et tremblant pour lui-même, après avoir fait trembler toute la terre. S'il est trouvé coupable de crimes qui soient d'un genre à pouvoir être expiés, il est relégué dans le Tartare pour un

temps seulement, et avec assurance d'en sortir quand il aura été suffisamment purifié. Telles sont les idées qu'un philosophe païen avait sur l'autre vie. L'idée de ce jugement après la mort avait été empruntée par les Grecs d'une ancienne coutume des Egyptiens, rapportée par *Diodore*. « Quand un homme est mort » en Egypte, on va, dit-il, annoncer » le jour des funérailles premièrement aux juges, ensuite à toute la » famille et à tous les amis du mort : » aussitôt quarante juges s'assemblent et vont s'asseoir dans leur tribunal, qui est au-delà d'un lac, » avant de faire passer ce lac au mort. » La loi permet à tout le monde de » venir faire ses plaintes contre le » mort. Si quelqu'un le convainc » d'avoir mal vécu, les juges portent » la sentence et privent le mort de » la sépulture qu'on lui avait préparée ; mais si celui qui a intenté l'accusation ne la prouve pas, il est » sujet à de très grandes peines. » Quand aucun accusateur ne se présente, ou que ceux qui se sont présentés sont convaincus eux-mêmes » de calomnie, tous les parents quittent le deuil, louent le défunt, » sans parler néanmoins de sa race, » parceque tous les Egyptiens se » croient également nobles ; et enfin » ils prient les dieux infernaux de le » recevoir dans le séjour des bienheureux. Alors toute l'assistance » félicite le mort de ce qu'il doit passer l'éternité dans la paix et dans » la gloire. »

JUGURES, Tartares qui ne reconnaissent qu'un dieu, mais qui rendent un culte aux images de leurs parents et des grands hommes.

JULES, esprits aériens qu'honorent les Lappons. Ils ne les représentent par aucun simulacre, mais leur rendent des honneurs sous certains arbres plantés à une portée de trait de leurs habitations. Leur culte consiste à offrir un sacrifice la veille de Noël et le jour suivant. Ils s'y préparent par un jeûne sévère, et mettent de côté une partie de leurs provisions. Cette partie est enfermée dans

une botte de bouveau qu'on suspend derrière la maison, et qu'on destine à la subsistance des esprits qu'ils supposent roder dans les forêts.

JUBAS (*M. Ind.*), prêtresses et devineuses de l'isle Formose. Leurs fonctions consistent à immoler aux dieux des pou ceaux, à leur offrir du riz grillé, des têtes de cerfs, à faire des libations en leur honneur. Après le sacrifice, la prêtresse fait au peuple un sermon pathétique accompagné de cris et de contorsions bizarres. L'esprit divin s'empare alors d'elle, ses yeux roulent d'une manière égarée; elle pousse d'horribles hurlements, se traîne dans la poussière, et ne se relève que lorsque la divinité cesse de l'agiter. Quelque temps après, toutes les prêtresses montent sur le toit de la pagode, et se plaçant aux deux extrémités, adressent des prières aux dieux; après quoi elles quittent les vêtements légers qu'il les couvrent, se frappent sur les parties les plus secrètes de leurs corps, et prennent le bain en présence de tous les spectateurs, qui boivent et s'enivrent durant cette indécente cérémonie. Les **Jubas** prétendent aussi à la connaissance de l'avenir; elles se vantent de prédire la pluie et le beau temps, et de chasser les démons. Lorsqu'un habitant a fait construire une nouvelle hutte, elles remplissent d'eau un bambou, et font ensuite rejaillir cette eau par la bouche. La manière dont la liqueur sort du roseau fait connaître si l'édifice sera durable.

JUILLET, *a Julio*, de *Julius Cæsar*. Auparavant on le nommait *Quintilis*, parcequ'il était le cinquième, l'année commençant par Mars. Jupiter était la divinité tutélaire de ce mois. *Ausone* l'a caractérisé par un homme tout nu, dont les membres sont halés par le soleil: il a les cheveux roux, liés de tiges et d'épis, et porte des mûres dans un panier. Les modernes l'ont habillé de jaune, et couronné d'épis. Le signe du lion désigne l'excès des chaleurs. Une corbeille pleine de fruits indique ceux que ce mois produit. Dans le fond du tableau, un faucheur nous apprend

que ce mois donne avec la nourriture de l'homme celle des animaux qui le servent.

Juin, *a Juvenibus*, des jeunes gens, ou de Junon dont le temple fut consacré le premier de ce mois, ou de Junius Brutus qui marqua ce même mois par l'expulsion des Tarquins. (*V. Mai*.) Les Romains avaient mis ce mois sous la protection de Mercure. Voici comment *Ausone* le peint. Juin va tout nu; il nous montre du doigt une horloge solaire, pour nous faire entendre que le soleil commence à descendre. La torche ardente qu'il porte est le symbole des chaleurs de la saison. Derrière lui est une faucille, parceque la moisson est proche. Les modernes l'habillent d'un verd jaunissant, et le couronnent d'épis encore verts. Le signe de l'écrevisse dénote que le soleil, parvenu au solstice d'été, semble, en commençant à s'éloigner de nous, marcher à reculons. C'est le temps de la tonte des bœufs.

JURKNEH, ou **BENJURKNEH**, oiseau d'une grandeur incroyable, que les rabbins disent destiné à servir au festin des élus à la fin du monde. Cet oiseau est si immense, que, s'il étend les ailes, il obscurcit l'air et le soleil. « Un jour, disent-ils, un œuf pourri » tombant de son nid renversa et » brisa trois cents cèdres du Liban; et » l'œuf, s'étant enfin cassé par le poids » de sa chute, renversa cinquante gros » villages, les inonda, et les emporta » comme par un déluge. » *V. BÉHÉVOUH, LÉVIATHAN, MESSIE.*

JULES CÉSAR. *J. CÉSAR.*

JULIA, surnom de Junon. Elle avait à Rome une chapelle sous ce nom.

JULIA GENS. La famille Julia prétendait tirer son origine d'Iulus, fils d'Enée, et par lui de Vénus. On trouve des médailles de cette famille, qui ont au revers un Enée portant Anchise sur le bras gauche, tenant de la main droite le Palladium, et marchant à grands pas. Le fils d'Iulus succéda à son père, non dans la royauté, mais dans le souverain sacerdoce, et transmit à sa famille cette première dignité de la religion,

dont la politique des empereurs romains eut soin de s'armer, comme consacrant en quelque sorte l'usurpation du premier César.

JULIENS, prêtres romains qui formaient un des trois collèges des Luperces.

JUMALA, ancienne idole des habitants de Finlande et de Lapponie. Ils la représentent sous la figure d'un homme assis sur une espèce d'autel, et portant sur la tête une couronne enrichie de pierreries, et autour du cou une forte chaîne d'or. Les Lapons lui attribuent un empire souverain sur les autres dieux, ainsi que sur la vie, la mort et tous les éléments. Sur ses genoux est une coupe d'or remplie de monnaie du même métal.

JUNIA TORQUATA, vestale d'une vertu digne des anciens temps, dit *Tacite*, fut honorée, après sa mort, d'un monument public, où on la qualifie de céleste patronne.

JUNON. Les étymologistes dérivent son nom de *Juvans*, favorable, ainsi que celui de Jupiter, *Juvans pater*. Cette déesse était fille de Saturne et de Rhéa, sœur de Jupiter, de Neptune, de Pluton, de Cérès et de Vesta. Plusieurs pays se disputaient l'honneur de lui avoir donné le jour, et sur-tout Samos et Argos, où elle était honorée d'un culte particulier. Elle fut nourrie, selon *Homère*, par l'Océan et par Téthys sa femme; selon d'autres, par Enbéa, Por-symna, et Acréa, filles du fleuve Astérior. D'autres disent que ce furent les Heures qui prirent soin de son éducation.

Jupiter devint amoureux de sa sœur Junon, et la trompa sous le déguisement d'un coucou. *V. COUCOU*. Il l'épousa ensuite dans les formes, et leurs noces furent célébrées, selon *Diodore*, sur le territoire des Gnossiens, près du fleuve Thérène, où l'on voyait encore de son temps un temple entretenu par des prêtres du pays. Pour rendre ces noces plus solennelles, Jupiter ordonna à Mercure d'y inviter tous les dieux, tous les hommes et tous les animaux. Tout s'y rendit, excepté

la nymphe Chéloné, qui en fut punie. *V. CHÉLONÉ, TORTUE*. Jupiter et Junon ne firent pas bon ménage ensemble; c'étaient des querelles et des guerres perpétuelles; Junon était souvent en débat avec Jupiter; celui-ci la battait et la maltraitait en toutes manières, jusqu'à la suspendre une fois entre le ciel et la terre avec une chaîne d'or, et lui mettre une enclume à chaque pied. Vulcain, son fils, ayant voulu la dégager de là, fut culbuté, d'un coup de pied, du ciel en terre. *V. VULCAIN*. Le penchant que Jupiter avait pour les belles mortelles excita souvent la jalousie et la haine de Junon. Mais les mythologues disent aussi que la déesse donnait bien aussi quelquefois occasion à la colère de son mari, non seulement par sa mauvaise humeur, mais par quelques intrigues galantes qu'elle eut avec le géant Eurymédon, et avec plusieurs autres. Elle conspira aussi avec Neptune et Minerve pour détrôner Jupiter, et le chargea de liens. Mais Thétis la Néréide amena au secours de Jupiter le formidable Briarée, dont la seule présence arrêta les pernicieux desseins de Junon et de ses adhérents. Junon persécuta toutes les maîtresses de son mari, et tous les enfants qui naquirent d'elles. *V. HERCULE, IO, EUROPE, SÉMÉLÉ, PLATÉE*. On dit qu'en général elle haïssait les femmes galantes: ce fut pour cela, ajoute-t-on, que Numa leur défendit à toutes, sans exception, de paraître jamais dans les temples de Junon. La même fable ajoute qu'il y avait près d'Argos une fontaine où Junon se lavait tous les ans, et y redevenait vierge. *V. CANATHOS*.

On ne convient pas des enfants qu'eut Junon. *Hésiode* lui en donne quatre, savoir, Hébé, Vénus, Lucine, et Vulcain. D'autres y joignent Mars et Typhon. Encore allégorise-t-on ces générations, en disant que Junon devint mère d'Hébé en mangeant des laitues: de Mars, en touchant une fleur; de Typhon, en faisant sortir de la terre des vapeurs, qu'elle reçut dans son sein. *V. VUL-*

CAIN, MARS, TYPHON, HÉBÉ, ILI-
THYIE, ARGÉ.

Comme on donnait à chaque dieu quelque attribut particulier, Junon avait en partage les royaumes, les empires et les richesses; c'est aussi ce qu'elle offrit à Paris, s'il voulait lui adjuger le prix de la beauté. On croyait aussi qu'elle prenait un soin particulier des parures et des ornements des femmes: c'est pour cela que dans ses statues ses cheveux paraissaient élégamment ajustés. On disait, comme une espèce de proverbe, que les coiffeuses présentaient le miroir à Junon. Elle présidait aux mariages, aux noces, aux accouchements. V. LUCINE, JUGA, PRONUBA, OPIGENIA, DOMIDUCA. Elle présidait aussi à la monnaie, d'où elle était appelée *Juno Moneta*.

De toutes les divinités du paganisme, il n'y en avait point dont le culte fût plus solennel et plus généralement répandu que celui de Junon. L'histoire des prétendus prodiges qu'elle avait opérés, et des vengeances qu'elle avait tirées des personnes qui avaient osé la mépriser, ou même se comparer à elle, avait inspiré tant de crainte et tant de respect, qu'on n'oubliait rien pour l'appaiser et pour la fléchir, quand on croyait l'avoir offensée. Son culte n'était pas renfermé dans l'Europe seule, il avait pénétré dans l'Asie, sur-tout dans la Syrie, dans l'Egypte, et dans l'empire de Carthage. On trouvait par-tout, dans la Grèce et dans l'Italie, des temples, des chapelles ou des autels dédiés à cette déesse; et dans les lieux considérables il y en avait plusieurs. Mais elle était principalement honorée à Argos, à Samos et à Carthage.

La Junon d'Argos est ainsi décrite par *Pausanias*: « En entrant dans le temple, on voit sur un trône la statue de cette déesse, d'une grandeur extraordinaire, toute d'or et d'ivoire: elle a sur la tête une couronne, au-dessus de laquelle sont les Graces et les Heures. Elle tient d'une main une grenade, et de l'autre un sceptre, au bout du-

quel est un coucou. » Tout cela fait allusion aux fables que nous avons décrites. On voyait dans le temple d'Argos l'histoire de Cléobis et Biton représentée en marbre. Voy. CLÉOBIS, BITON. Junon ne fut d'abord représentée à Argos que par une simple colonne, car toutes les premières statues des dieux n'étaient que des pierres informes. Il n'y avait rien de plus respecté dans la Grèce que les prêtresses de la Junon d'Argos, et leur sacerdoce servait à marquer les principales époques de l'histoire grecque. Ces prêtresses avaient soin de lui faire des couronnes d'une certaine herbe qui venait dans le fleuve Astérien, sur les bords duquel était le temple; elles couvraient aussi son autel des mêmes herbes. L'eau dont elles se servaient pour les sacrifices et les mystères secrets se puisait dans la fontaine Eleuthérie qui était peu éloignée du temple, et il n'était pas permis d'en puiser ailleurs. *Stace*, parlant de la Junon d'Argos, dit qu'elle lançait le tonnerre; mais il est le seul des anciens qui ait donné le tonnerre à cette déesse.

La Junon de Samos paraissait dans son temple avec une couronne sur la tête: aussi était-elle appelée *Juno la reine*. Du reste elle était couverte d'un grand voile depuis la tête jusqu'aux pieds. V. TENEIA, et ADMÈTE, fille d'Eurysthée.

La Junon de Lanuvium, en Italie, était différemment représentée: « Votre Junon tutélaire de Lanuvium, disait *Cotta* à *Velleius*, » ne se présente jamais à vous, pas même en songe, qu'avec sa peau de chèvre, sa javeline, son petit bouclier, et ses escarpins recourbés en pointe sur le devant. » V. SOSPITA.

Ordinairement Junon est peinte en matrone qui a de la majesté, quelquefois un sceptre à la main, ou une couronne radiale sur la tête; elle a auprès d'elle un paon, son oiseau favori, et qui ne se trouve jamais avec une autre déesse. L'épervier et l'oison lui étaient aussi consacrés, et accompagnaient quelquefois ses

statues. Les Egyptiens lui avaient consacré le vautour. On ne lui sacrifiait pas de vaches, parceque, dans la guerre des géants contre les dieux, Junon s'était cachée en Egypte sous la figure d'une vache. Le dictame, le pavot et la grenade étaient les plantes ordinaires que les Grecs lui offraient, et dont ils ornaient ses autels et ses images. La victime la plus ordinaire qu'on lui offrait était l'agneau femelle : cependant, au premier jour de chaque mois, on lui immolait une truie.

On donnait à Junon différents surnoms, dont les uns étaient locaux, et les autres pris de quelque qualité ou de quelque attribut : on en trouvera l'explication dans les articles particuliers.

JUNONIA, fête de Junon à Rome, instituée à l'occasion de certains prodiges ; ce qui fit que les pontifes oronnèrent que vingt-sept jeunes filles, divisées en trois bandes, iraient par la ville chantant un hymne composé par le poète *Livius*.

JUNONIUS, un des surnoms de Janus, parcequ'il introduisit en Italie le culte de Junon, ce qui le fit appeler fils de cette déesse.

JUNONS, génies des femmes. Chacune avait sa Junon, comme chaque homme avait son génie ; et les femmes juraient par elles, comme les hommes juraient par eux.

JUNUS, un des surnoms du dieu Pan.

JUPIER, le plus puissant des dieux que l'antiquité a reconnus. C'est, disent les poètes, le père, le roi des dieux et des hommes, qui, d'un signe de tête, ébranle l'univers. Les philosophes ne le prennent que pour l'air le plus pur, et Junon, que pour l'air grossier qui nous environne. Les anciens ne conviennent pas du nombre de ceux qui ont porté le nom de Jupiter. Selon *Varron* et *Eusèbe*, on pourrait en compter jusqu'à trois cents ; ce qu'il est aisé d'expliquer par l'usage où la plupart des rois étaient de prendre ce nom. De là vient que tant de peuples différents se vantaient que Jupiter était né parmi eux, et qu'on montrait

tant de monuments qui l'attestaient. *Cicéron* en admet trois : deux d'Arcadie, l'un, fils de l'Ether, et père de Proserpine et de Bacchus ; auxquels les Arcadiens attribuaient leur civilisation ; l'autre, fils du Ciel, et père de Minerve qui a inventé la guerre et y préside ; un troisième, né de Saturne dans l'isle de Crète, où l'on fait voir son tombeau. *Diodore de Sicile* n'en reconnaît que deux ; l'un, qui est le plus ancien, était prince des Atlantes ; l'autre, qui était son neveu, et plus célèbre que son oncle, était roi de Crète, et étendit les limites de son empire jusqu'aux extrémités de l'Europe et de l'Afrique. On compte encore le Jupiter-Ammon des Libyens, peut être le plus ancien de tous ; le Jupiter-Sérapis des Egyptiens ; le Jupiter-Bélus des Assyriens ; le Jupiter-Uranus des Perses ; le Jupiter de Thèbes en Egypte ; le Jupiter-Pappée des Scythes ; le Jupiter-Assabinus des Ethiopiens ; le Jupiter-Tarais des Caulois ; le Jupiter-Apis, roi d'Argos, petit-fils d'Inachus ; le Jupiter-Astérius, roi de Crète, qui enleva Europe, et fut père de Mirois ; le Jupiter père de Dardanus ; le Jupiter-Prœtus, oncle de Danaë ; le Jupiter-Tantale, qui enleva Gany-mède ; enfin le Jupiter père d'Hercule et des Dioscures, qui vivait soixante ou quatre-vingts ans avant le siège de Troie, etc. ; sans compter tant de prêtres de ce dieu qui séduisaient les femmes, et mettaient leurs galanteries sur le compte de Jupiter.

Je crois devoir rapporter ici les deux traditions que les anciens nous ont laissées sur ce dieu. La première, plus historique, est celle que *Diodore de Sicile* nous a conservée, et que *Pezron* a mise dans tout son jour. Les Titans, jaloux de la grandeur de Saturne, se révoltèrent contre lui, et, s'étant saisis de sa personne, le renfermèrent dans une étroite prison. Jupiter, jeune alors, et plein de courage, oubliant les mauvais traitements de son père qui avait voulu le tenir dans une dure captivité, sortit de l'isle de Crète, où

Rhèa sa mère l'avait envoyé secrètement et l'avait fait élever par les Curètes ses oncles, défit les Titans, délivra son père, et, l'ayant rétabli sur le trône, retourna victorieux dans le lieu de sa retraite. Saturne, devenu soupçonneux et défiant, voulut se défaire de Jupiter; mais celui-ci sortit heureusement de tous les pièges qui lui étaient tendus, repoussa son père de Crète, le suivit dans le Péloponnèse, le battit une seconde fois, et l'obligea d'aller chercher un asyle en Italie. A cette guerre succéda celle de ses oncles les Titans, qui dura dix ans, et que Jupiter termina par leur entière défaite près de Tartesse en Espagne. C'est à cette victoire et à la mort de Saturne que commença le règne de Jupiter. *V. Jor.* Devenu le maître d'un vaste empire, il épousa Junon sa sœur, à l'exemple de son père qui avait épousé Rhèa, et de son grand-père Uranus qui avait pris pour femme sa sœur Titia. Ses états étant d'une trop vaste étendue pour qu'il pût les régir seul, il les distribua en différens gouvernemens, et établit Pluton gouverneur des parties occidentales, c.-à-d., des Gaules et de l'Espagne. Après la mort de Pluton, son gouvernement fut donné à Mercure, qui s'y rendit très célèbre, et devint la grande divinité des Celtes. Pour Jupiter, il se réserva l'Orient, c.-à-d., la Grèce, les îles et cette partie de l'Orient d'où venaient ses ancêtres. Peu content d'être conquérant, il voulut encore être législateur, et fit en effet des lois justes qu'il fit observer avec rigueur. Il extermina les brigands cantonnés en Thessalie et dans d'autres provinces de la Grèce; et, outre la tranquillité qu'il assura par leur défaite à ses sujets, il s'occupa de sa propre sûreté en établissant sa principale demeure sur le mont Olympe, et se rendit recommandable par son courage, sa prudence, sa justice, et ses autres vertus civiles et militaires; heureux s'il n'avait pas terni l'éclat de ses belles actions par le trop grand penchant qu'il avait pour le plaisir!

De là tant d'intrigues amoureuses dont on nous a transmis l'histoire sous l'image de ses diverses métamorphoses. Ces galanteries trop fréquentes indisposèrent tellement Junon, qu'elle entra dans une conspiration formée contre lui. Il la dissipa, et ce fut le dernier de ses exploits. Accablé de vieillesse, il mourut en Crète, où son tombeau se vit longtemps près de Gnosse, avec cette inscription: *Ci gît Zan, que l'on nommait Jupiter.* Il vécut 120 ans, et en régna 62, depuis la mort de Saturne. Les Curètes ses oncles prirent soin de ses funérailles.

La seconde tradition est beaucoup plus fabuleuse. C'est celle que les Grecs avaient adoptée de préférence. Un oracle que le Ciel et la Terre avaient rendu ayant prédit à Saturne qu'un de ses enfans lui ravirait la vie et la couronne, ou, suivant d'autres auteurs, en conséquence d'une convention faite avec Titan, son frère aîné, qui lui avait cédé l'empire à condition qu'il ferait périr tous ses enfans mâles, afin que la succession pût revenir un jour à la branche aînée, il les dévorait à mesure qu'ils venaient au monde. Déjà Vesta sa fille aînée, Cères, Junon, Pluton et Neptune, avaient été dévorés, lorsque Rhèa, se sentant grosse et voulant sauver son enfant, alla faire un voyage en Crète, où, cachée dans un antre appelé *Dictée*, elle accoucha de Jupiter, qu'elle fit nourrir par deux nymphes du pays, qu'on appelait les *Mélesses*, et recommanda son enfance aux Curètes, qui, dansant autour de la grotte, faisaient un grand bruit de lances et de boucliers, pour qu'on n'entendît pas les cris de l'enfant. Cependant, pour tromper son mari, elle lui fit avaler une pierre enmaillottée. Jupiter, devenu grand, s'associa avec Métis (*v. ce mot*), se joignit à ses frères Neptune et Pluton, et fit la guerre à Saturne et aux Titans. La Terre lui prédit une victoire complète s'il pouvait délivrer ceux des Titans que son père tenait enfermés dans le Tartare, et les engager

à combattre pour lui. Il l'entreprit, et en vint à bout. *Voy. CAMPÉ.* Ce fut alors que les Cyclopes donnèrent à Jupiter le tonnerre, l'éclair et la foudre, à Pluton un casque, et à Neptune un trident. Avec ces armes, ils vainquirent Saturne; et après que Jupiter l'eut traité de la même manière qu'il avait traité lui-même son père Uranus, il le précipita avec les Titans dans le fond du Tartare, sous la garde des Hécatonchires, c.-à-d. des géants aux cent mains. Après cette victoire, les trois frères, se voyant maîtres du monde, le partagèrent entre eux. Jupiter eut le ciel, Neptune la mer, et Pluton les enfers. A la guerre des Titans succéda la révolte des Géants, enfants du Ciel et de la Terre. Jupiter en fut très inquiet, parce qu'un ancien oracle portait que les Géants seraient invincibles, à moins que les dieux n'appelassent un mortel à son secours. Jupiter, ayant défendu à l'Aurore, à la Lune et au Soleil, de découvrir ses desseins, devança la Terre qui cherchait à secourir ses enfants; et, par l'avis de Pallas, il fit venir Hercule, qui, de concert avec les autres dieux, extermina les Géants. Jupiter fut marié sept fois, selon *Hésiode*; il épousa successivement Métis, Thémis, Eurynome, Cérés, Minémosyne, Latone et Junon, qui fut la dernière de ses femmes. Il eut un bien plus grand nombre de maîtresses; et des unes et des autres naquirent une grande quantité d'enfants, qui tous furent mis au rang des dieux et des demi-dieux. Leurs noms se trouveront dans l'ordre alphabétique.

Jupiter tenait le premier rang parmi les divinités, et son culte fut toujours le plus solennel et le plus universellement répandu. Ses trois plus fameux oracles étaient ceux de Dodone, de Libye, et de Trophonius. Les victimes les plus ordinaires qu'on lui immolait étaient la chèvre, la brebis, et le taureau blanc, dont on avait soin de dorer les cornes. Souvent on se contentait de lui offrir de la farine, du sel et de l'encens. On

ne lui sacrifiait point de victimes humaines. « Personne, dit *Cicéron*, » ne l'honorait plus particulièrement » et plus chaste ment que les dames » romaines. » Parmi les arbres, le chêne et l'olivier lui étaient consacrés.

La manière la plus ordinaire dont on le représentait était sous la figure d'un homme majestueux et avec de la barbe, assis sur un trône; tenant de la main droite la foudre, figurée de deux manières, ou par une espèce de tison flamboyant des deux bouts, ou par une machine pointue des deux côtés, et armée de deux flèches; et de la gauche une Victoire, ayant à ses pieds un aigle aux ailes déployées qui enlève Ganymède; la partie supérieure du corps toute nue, et la partie inférieure couverte. Le trône, disent les mythologues, marque la sûreté de son empire. La nudité de la partie supérieure du corps montrait qu'il était visible aux intelligences et aux parties supérieures de l'univers, comme la partie inférieure couverte indiquait qu'il était caché à ce bas monde. Le sceptre annonçait son pouvoir sur les dieux et sur les hommes. La Victoire faisait entendre qu'il était toujours victorieux, et l'aigle qu'il était le maître du ciel, comme cet oiseau l'est de tous les autres. Mais cette manière de représenter ce dieu n'était pas uniforme. (*V. OLYMPIEN.*) Les Crétois le peignaient sans oreilles, pour marquer ou son omniscience, ou son impartialité. Les Lacédémoniens, au contraire, lui en donnaient quatre, afin qu'il fût plus en état d'entendre les prières. Les habitants d'Héliopolis le représentaient tenant la main droite élevée, avec un fouet à la main, comme cocher, et dans la gauche la foudre et des épis. Ordinairement la figure de la Justice accompagne celle de Jupiter; et quelquefois on joignait à la Justice les Graces et les Heures, pour nous apprendre que la divinité rend justice à tout le monde, et qu'elle la rend en tout temps, et gracieusement. *Orphée* lui donne les deux sexes, comme au père universel de la nature. Le poète *Pamphus* le dit

ait enveloppé de fumier de cheval , pour montrer qu'il est présent partout. Les Grecs le représentaient tantôt sans foudre , une corne d'abondance vide à la main gauche , et à la droite une patère , comme dispensateur de tous les biens , tantôt avec une guirlande de fleurs , comme source de gaieté. Souvent sa couronne est de chêne ou d'olivier , et quelquefois de laurier. Les Etrusques le figuraient avec des ailes. Lorsqu'au lieu d'une couronne il avait un boisseau sur la tête , c'était alors Sérapis ; et quand il paraissait avec des cornes , il représentait Jupiter Ammon. Ce dernier est aussi figuré par une tête de bélier qui porte une colombe. *Martianus* le représente ainsi dans l'assemblée des dieux : « Il a , dit-il , » sur la tête une couronne enflammée , sur les épaules un manteau , » ouvrage de Minerve , et par-dessus » une robe blanche , parsemée d'étoiles ; tenant de la main droite » deux globes , l'un d'or , et l'autre » d'ambre , tandis qu'il s'appuie de » la gauche sur une tortue ; il a à ses » pieds des souliers verts , dont il » presse un rossignol : emblèmes auxquels on doit reconnaître le maître » de toute la terre. »

Parmi les monuments qui nous restent de l'antiquité , je me contenterai d'en indiquer deux décrits par *Boissard*. Le premier offre Jupiter assis , ayant au-dessus de lui le pétase et le caducée de Mercure , pour marquer que la prudence doit toujours accompagner la force et la puissance ; et le second le montre avec deux sphinx au bas de son trône , ce qui exprime la force et la prudence jointes à la sagacité et à la pénétration. On trouve dans les monuments quantité d'autres symboles de Jupiter , nés du caprice des artistes , de l'imagination de ceux qui en faisaient faire des statues , ou des circonstances dans lesquelles on croyait avoir senti les effets de sa protection. (*Voy. BRONTEUS , FULMINATOR , etc.*) On en peut dire autant de ses noms et surnoms , dont les uns sont tirés des lieux où il était honoré , les autres

des différents peuples qui avaient adopté son culte , ou des événements qui avaient donné lieu aux temples , aux chapelles et aux autels qui lui étaient consacrés. On en trouvera un grand nombre aux articles correspondants.

JUREMENT DES DIEUX. Le serment solennel des dieux était par les eaux du Styx. La fable dit que la Victoire , fille du Styx , ayant secouru Jupiter contre les géants , il ordonna , par reconnaissance , que les dieux jureraient par ses eaux , et que , s'ils se parjuraient , ils seraient privés de vie et de sentiment pendant neuf mille ans , selon *Servius* , qui rend raison de cette fable , en disant que les dieux , étant bienheureux et immortels , jurèrent par le Styx , qui est un fleuve de tristesse et de douleur , comme par une chose qui leur est entièrement contraire ; ce qui est jurer par forme d'exécration. *Hésiode* conte , dans sa *Théogonie* , que , lorsque quelqu'un des dieux a menti , Jupiter envoie Iris pour apporter de l'eau du Styx dans un vase d'or , sur lequel le menteur doit jurer ; et s'il se parjure , il est une année sans vie et sans mouvement , mais pendant une grande année , qui contient plusieurs millions d'années. *Diodore de Sicile* dit que , dans le temple des dieux Palices en Sicile , on faisait faire les serments qui regardaient les affaires les plus importantes , et que la punition a toujours suivi de près les parjures. « On a vu , dit-il , des » gens en sortir aveugles ; et la persécution où l'on est de la sévérité » des dieux qui l'habitent fait qu'on » termine les plus grands procès par » la seule voie du serment prononcé » dans ce temple. Il n'y a pas » d'exemple que ces serments aient » encore été violés. »

Les Romains juraient par les dieux et par les héros mis au rang des demi-dieux , sur-tout par les cornes de Bacchus , par Quirinus , par Hercule , par Castor et Pollux. Le serment par Castor s'exprimait par ce mot , *Ecaster* ; par Pollux , *Edepol* ; par Hercule , *Herole* , ou *me*

Hercle. — *Aulu-Gelle* remarque que le jurement par *Castor* et *Pollux* fut introduit dans l'initiation aux mystères Eleusiens, et que de là il passa dans l'usage ordinaire. Les femmes faisaient serment plus communément par *Castor*, et les hommes par *Pollux*. Elles juraient aussi par leurs *Jumons*, comme les hommes par leurs *Génies*. Sous les empereurs, la flatterie introduisit l'usage de jurer par leur salut, ou leur génie. *Tibère* ne voulut pas le souffrir, dit *Suétone*; mais *Caligula* faisait mourir ceux qui refusaient de le faire; et il en vint jusqu'à cet excès de folie, que d'ordonner qu'on jurât par le salut et la fortune de ce beau cheval qu'il voulait faire son collègue dans le consulat.

JUSTICE, divinité allégorique, fille de *Jupiter*, dans le conseil duquel elle siégeait, et de *Thémis*. Dans les anciens temps, ses statues étaient représentées sans tête. Ses attributs ordinaires sont la balance et l'épée, ou un faisceau de laches entouré de verges, symbole de l'autorité chez les Romains. *Euripide* lui donne une massue, d'autres auteurs un œil à la main. Une main au bout d'un sceptre est encore un attribut de la justice. Quelquefois on lui met un bandeau sur les yeux, pour désigner l'impartialité rigoureuse qui convient au caractère de juge. (*J. THÉMIS.*) Sur les médailles d'*Antonin* et d'*Adrien*, elle est représentée assise, avec des mesures à ses côtés, tenant un sceptre d'une main, et de l'autre une patère, pour désigner qu'elle est d'institution divine. C'est aussi pour marquer son origine céleste que *Lebrun* l'a représentée avec une étoile sur la tête. *Raphaël* l'a peinte au Vatican sous l'image d'une femme vénérable, assise sur des nues. Sa tête est ornée d'une riche couronne de perles. Elle regarde en bas, et semble avertir les mortels d'obéir aux lois. D'une main elle tient l'épée et de l'autre la balance. Son manteau est vert et sa robe violette. A ses côtés sont quatre petits enfants, dont deux tiennent des cartons. On lit dessus : *Jus suum cuiq; tribuens*,

elle rend à chacun ce qui lui est dû. A ces attributs *Gravelot* a joint un soleil sur la poitrine, symbole de la pureté de conscience; les livres de *Code* et des *Instituts*, qui indiquent les connaissances du magistrat; et enfin un trône et un landeau royal, qui désignent la part du pouvoir souverain qui lui est confiée. Lorsque les anciens représentaient sur le haut de leurs sceptres ou de leurs bâtons une eicogne, et au bas un hippopotame, cet emblème voulait dire que la violence est soumise à la justice, parcequ'en Égypte ce dernier était le symbole de la violence.

1. *JUTURNE*, déesse des Romains, était particulièrement révérée des filles et des femmes, les unes pour obtenir d'elle un prompt et heureux mariage, et les autres un accouchement favorable. Rac. *Juware*, aider. On croyait à Rome que *Juturne* avait été une fille d'une rare beauté; que *Jupiter*, en récompense de ses faveurs, lui avait donné l'immortalité, et l'avait changée en fontaine. Cette source était près de Rome, et l'on se servait de ses eaux dans les sacrifices, sur-tout dans ceux offerts à *Vesta*, pour lesquels il était défendu d'en employer d'autres: on l'appelait *eau virginale*. — *Virgile*, attentif à placer dans son poëme toutes les antiquités romaines, n'a pas manqué de faire jouer un rôle à cette déesse dans l'*Enéide*.

2. — Fille de *Daunus*, et sœur de *Turnus* roi des Rutules. *Jupiter* lui avait accordé l'empire sur les étangs et les rivières, pour prix des faveurs qu'il avait obtenues d'elle. *Jumon*, dans l'*Enéide*, emploie son secours pour rompre le combat singulier qui doit finir par la mort de *Turnus*; mais une Furie, envoyée par *Jupiter*, effraie et *Turnus* et sa sœur, qui se couvre la tête d'un voile bleu, et se plonge en gémissant dans le sein du fleuve *Numicus*.

JUVENALIA, cérémonie dans laquelle les jeunes Romains offraient à la déesse *Juventas* les premiers poils de leur barbe, qu'ils jetaient avec l'encens dans un brasier. On

prétend qu'elle fut instituée par Néron, lorsqu'il se fit faire la barbe pour la première fois.

JUVENTA, JUVENTAS, OU JUVENTUS, jeunesse, divinité que les Romains invoquaient quand ils faisaient quitter la robe prétexte à leurs enfants. Elle présidait à l'intervalle qui s'écoule depuis l'enfance jusqu'à l'âge viril. Son temple était dans le Capitole. Sur une médaille de Marc-Aurèle, elle est représentée debout, tenant de la main gauche une patère, et de la droite des grains d'encens, qu'elle répand sur un autel en forme de trépiéd. Un médaillon de l'em-

pereur Hostilien la montre tenant un rameau, et s'appuyant sur une lyre, pour indiquer peut-être la gaieté de la jeunesse. Sur une autre médaille de Caracalla, qui porte pour inscription, *Juventas*, l'empereur lui-même, en habit militaire, s'appuie sur une haste et sur un bouclier qui pose à terre, et de la main droite porte un globe surmonté d'une petite Victoire. On voit à ses pieds un captif tout nu. Cet emblème indiquait apparemment que l'empire venait d'acquérir une force nouvelle par les vertus présumées du jeune Auguste. *V. HEBÉ.*

K

K. Le *K* se mettait sur les vêtements frappés de la foudre, et qui, pour cela, étaient regardés comme impurs et funestes. Rac. *Keraunos*, foudre. On y mettait aussi le *Th*, lettre initiale de *Thanatos*, la mort.

KAABA. (*M. Mah.*) Au milieu d'un espace que renferme le temple de la Mecque, s'élève un édifice carré d'environ quinze pieds, un peu plus haut que long et large; on ne voit de ce bâtiment qu'une étoffe de soie noire dont les murailles sont entièrement couvertes, à l'exception de la plate-forme qui sert de couverture à la maison, et qui est d'or coulé en table; elle sert à recevoir les eaux du ciel, qui n'en verse que très rarement dans ce climat. C'est là ce bâtiment célèbre chez les musulmans, qui le mettent au-dessus de tous les édifices que les maîtres du monde ont élevés avec tant de travaux et de dépenses. « Abraham, » disent-ils, construisit cette maisonnette dans le temps de ses persécutions, Dieu lui ayant révélé qu'il avait choisi ce lieu-là, de toute éternité, pour y placer sa bénédiction. » C'est ce même bâtiment dont Ismaël hérita de son père. On y montre encore son tombeau. Enfin, c'est la sainte maison,

connue sous le nom de *Kaaba*, ou maison carrée, vers laquelle tous les mahométans adressent leurs vœux et leurs prières. Cette kaaba n'est au reste construite que de pierres du pays, assemblées et liées par un simple mortier de terre rouge, que le temps a durci. Le jour n'y entre que par le côté oriental, où est une ouverture en forme de porte. Cette porte est fermée par deux battants d'or massif, attachés à la muraille par des gonds et des pentures du même métal. Le seuil est d'une seule pierre, sur laquelle tous les pèlerins viennent humilier leur front. La porte s'ouvre rarement, parce que l'intérieur ne renferme rien qui puisse augmenter la dévotion des pèlerins. On n'y voit que de l'or qui couvre les deux planchers d'en haut et d'en bas, aussi bien que les murailles. *V. KEBLAH.*

KACHET (*M. Ind.*), Pire, ou saint homme, qui dessécha miraculeusement le beau royaume de Kachemire, alors submergé, en donnant une issue aux eaux à travers un rocher.

KADARIS (*M. Mah.*), sectaires mahométans entièrement opposés aux jabaris. Ils nient absolument les décrets de la Providence divine et la

prédestination ; ils soutiennent que l'homme est un agent libre, et qu'il dépend de sa volonté, comme d'un principe certain, de faire de bonnes ou de mauvaises actions. Cette opinion est rejetée des mahométans, comme hérétique et contraire aux principes de leur croyance.

KADÉZADÉLITES (*M. Mah.*), secte particulière de mahométans. Ils observent, dans les funérailles, des cérémonies qui s'éloignent de l'usage commun, comme de crier dans l'oreille du mort « qu'il se souvienne » qu'il n'y a qu'un Dieu, et que son prophète n'est qu'un. » Ils récitent aussi pour les morts des prières particulières. C'est presque la seule chose qui les distingue des autres musulmans.

KADRIS (*M. Mah.*), religieux tures, dont la dévotion consiste à se déchirer le corps à coups de fouet. Ils vont tout nus, se frappant avec des lanières jusqu'à ce qu'ils soient tout couverts de sang, et répétant sans cesse le mot *hai*, qui veut dire vivant, un des attributs de Dieu ; quelquefois, semblables à des chiens enragés, ils tombent par terre, la bouche pleine d'écume, et le corps dégouttant de sueur. Le fameux visir Kiuperli, trouvant de l'indécence dans ces sortes d'exercices, supprima l'ordre ; mais à peine fut-il mort, qu'on le rétablit.

Tous ceux qui veulent faire le noviciat dans cet ordre reçoivent, en y entrant, un petit fouet de bois de saule verd, du poids de quatre cents dragmes ; ils le portent toujours pendu à leur ceinture, et règlent le poids de leur nourriture à celui de ce fouet, en sorte que la sportule diminue à proportion que le bois se sèche et qu'il devient plus léger.

Chaque kadris est obligé de faire une retraite de quarante jours une fois dans l'année : il s'enferme alors dans une petite cellule, et n'est visible pour qui que ce soit. Ces moines ont la permission de s'enivrer de vin, d'eau-de-vie et d'opium, pour être en état de soutenir leur danse ridicule pendant un jour en-

tier. Ils ont d'ordinaire l'esprit fort subtil, sont grands sophistes et grands hypocrites. On leur permet de sortir du couvent pour se marier : alors ils changent d'habits, et, pour se faire connaître, ils y mettent des boutons noirs.

Le fondateur de cet ordre de religieux mahométans s'appelait Abdul-Kadri, et c'est de lui qu'ils ont pris leur nom. Il était, dit-on, grand juriconsulte et grand philosophe. Entre plusieurs prétendus miracles que les kadris racontent de leur maître, nous choisissons le suivant : Etant près d'arriver à Babylone, où il avait dessein de s'établir, les dévots et les sants de cette ville allèrent au-devant de lui. Un d'eux tenait à la main un plat rempli d'eau, voulant lui faire entendre que, comme ce plat était plein jusqu'au bord, et que l'on n'y pouvait rien ajouter, leur ville était si pleine d'hommes savants et religieux, qu'elle n'en pouvait contenir davantage, et qu'il n'y avait point de place pour lui. Le subtil sophiste, sans rien répondre à cet hiéroglyphe, par lequel ils prétendaient se dispenser du droit de l'hospitalité, leva d'abord les mains au ciel ; et, se baissant ensuite, il ramassa une feuille de rose qui était à terre, et la mit dans le plat où était l'eau, leur faisant voir qu'elle y trouvait sa place, quoiqu'il fut plein. Ce trait parut si ingénieux aux Babyloniens, qu'ils regardèrent Abdul-Kadri comme un miracle de sagesse, et le menèrent en triomphe dans leur ville, où ils le firent supérieur de tous leurs ordres religieux.

KALATEURS, espèce de hiéraits aux ordres des prêtres romains.

KALENDES, premier jour de chaque mois ; de *kalare*, appeler, convoquer, parceque ce jour-là un pontife annonçait la nouvelle lune au peuple assemblé.

KALEFKA, KALKI, ou KALLI (*M. Ind.*), noms synonymes d'une déesse adorée par les Gentous, et dont la fête tombe le dernier jour de la lune de Septembre. Elle tire son nom de l'habit qu'elle porte ordinairement,

lequel est noir, car les Indiens appellent l'encre *kalli*. Son culte est célèbre, particulièrement à Kalli-Ghat, à environ trois milles de Calcutta, où elle a une ancienne pagode sur le bord d'un petit ruisseau que les Brahmines disent être la source du Gange. On adore les parties de la déesse, de même que celles de quelques saints modernes, dans plusieurs endroits de l'Indostan, ses yeux à Kalli-Ghat, sa tête à Banaras, sa main à Bindoubonne, et les autres dans différents endroits. On prétend qu'elle naquit tout armée de l'œil de Drugah, dans le temps qu'elle était vivement pressée par les tyrans de la terre.

KALPĀ-TAROU (*M. Ind.*). *L'arbre de l'imagination*, arbre fabuleux, sur lequel on cueillait tout ce qu'on pouvait désirer.

KAMAETZMA (*M. Ind.*), divinité des Indiens, dont le culte offre une cérémonie singulière. Tous les ans, le jour de sa fête, on apporte devant sa pagode une grande quantité de fruits de différentes sortes, et l'on pare de fleurs un enfant, que l'on dépose à l'entrée d'une grotte profonde qui communique à des passages souterrains. La nuit venue, on ferme le temple de l'idole, et l'on y laisse l'enfant seul; mais un ministre du dieu vient prendre les fruits et l'enfant, qu'il ramène le lendemain.

KAMISSINO (*M. Jap.*), espèce d'habit de cérémonie que les Japonais de la secte des Sintos mettent par-dessus leurs autres vêtements, lorsqu'ils vont visiter les pagodes.

KANG (*M. Chin.*), un des anciens princes chinois mis au rang des dieux sous le nom de *grand roi*. Son idole a trente pieds de hauteur. Elle est dorée depuis le haut jusqu'en bas, et revêtue d'habits magnifiques; sur sa tête brille une superbe couronne.

KARI-CHANG (*M. Chin.*), temps d'abstinence et de dévotion observé dans l'isle Formose, et qui a quelque rapport avec le carême des chrétiens. Le kari-chang est composé de vingt-sept articles, qu'ils

doivent observer exactement, sous peine d'être châtiés sévèrement s'ils y manquent. Entr'autres choses, il leur est défendu, pendant ce temps, de construire des huttes, de se marier, et même d'avoir commerce avec leurs femmes quand ils en ont. Ils ne peuvent ni vendre des peaux, ni semer, ni forger des armes; il ne leur est pas permis de faire quelque chose de neuf, de tuer des cochons, de nommer un enfant nouveau né; ils ne peuvent pas même entreprendre de voyage, si c'est le premier qu'ils aient jamais fait. Les Formosans prétendent que ces lois leur ont été imposées par un de leurs compatriotes, qui, se voyant exposé au mépris public parcequ'il était naturellement difforme et hideux, conjura les dieux de l'admettre dans le ciel, la première fois qu'il recevrait quelque insulte. Ses vœux furent entendus. Ce Formosan, qui avait à peine une figure d'homme, devint un dieu redoutable, et ne tarda pas à se venger des railleries de ses compatriotes; il descendit dans l'isle Formose, et leur apporta les vingt-sept articles qui composent le kari-chang, et leur fit les plus terribles menaces s'ils en négligeaient un seul.

KARTIK, divinité des Gentous, ou Indiens, dont la fête, appelée *Kartik-Poujah*, tombe le dernier jour de la lune d'Octobre. Ce dieu passe pour être le fils cadet de Moissour, ou Sieb, et de Drugah. Il est adoré ce jour-là par ceux qui n'ont point d'enfants, et les hommes et les femmes jeûnent en son honneur. Le mot *kartik* signifie consécration, et de là vient que ce dieu passe pour être le gardien invisible et le surintendant des pagodes. Ce mot signifie aussi quelquefois sainteté, et l'on a donné son nom au mois d'Octobre, parceque c'est dans ce mois-là que l'on consacre les pagodes.

KASLEU, ou **KISLEU**, le neuvième mois de l'année sacrée chez les Hébreux, et le troisième de la civile, comprenant la lune de Novembre.

KAULI (*M. Pers.*), nom qui veut

dire tout homme exécrable, et particulièrement un incestueux. Les Persans disent qu'Abraham ayant refusé d'adorer le feu, Nembroth le fit mettre sur un bûcher, dont le feu ne put jamais s'allumer. Les prêtres lui dirent qu'au haut de ce bûcher était un ange, qu'on ne pouvait chasser qu'en faisant commettre à sa vue une action exécrable : on y fit commettre un inceste par un frère avec sa sœur. L'homme se nommait *Kau*, et la femme *Li*, et de cet accouplement criminel sortit la souche de cette race abominable qu'on nomma *Kauli*. Suivant d'autres, l'ange tint bon, et demeura toujours auprès d'Abraham; et Nembroth, confus et furieux, chassa le patriarche de sa présence et de son royaume. *Chardin, t. 8 et 9.*

KÉBLAH, ou KÉBLEH. Les Turcs appellent ainsi la partie du monde vers laquelle ils se tournent en faisant leurs prières, et l'action même de se tourner autrefois vers le temple de Jérusalem; mais c'est à présent vers celui de la Mecque. Ce temple s'appelle *Kaaba*, ou maison carrée. Dieu, dit l'Alcoran, a établi la kaaba, qui est la maison sacrée, pour être la station des hommes. La manière dont Mahomet reçut ce prétendu commandement est marquée au même endroit de l'Alcoran; car, ayant cessé de se tourner vers le temple de Jérusalem, comme il avait accoutumé de faire auparavant, et roulant ses yeux en regardant vers le ciel, comme s'il cherchait quelque point pour se fixer, Dieu lui parla ainsi : « Nous voyons que tu tournes » la face vers le ciel, c'est pourquoi » nous te fixerons une kéblah qui te » plaise. Tourne-toi donc vers le » temple sacré. » Ils donnent aussi le nom de kéblah à un certain autel qu'ils ont dans toutes leurs mosquées, et qui regarde toujours le temple de la Mecque.

KÉDERLI (*M. Mah.*), saint ture, grand cavalier jadis, et aujourd'hui révééré comme un autre S. George. Il y a en Egypte un couvent de dervis sous l'invocation de ce saint.

Les habitants de ce monastère prétendent avoir reçu de lui le pouvoir de charmer les serpents, les vipères et autres animaux venimeux. Ils logent en paradis son cheval avec l'âne du Christ, le chameau de Mahomet, et le chien des sept Dormants.

KÉRAMIENS, sectaires mahométans, ainsi nommés parcequ'ils eurent pour chef Mohammed-Ben-Kéram. Les kéramiens étaient, parmi les musulmans, ce que les anthropomorphites furent parmi les chrétiens. Ils prirent à la lettre les métaphores dont Mahomet a fait usage dans l'Alcoran en parlant de Dieu, et s'imaginèrent que cet être spirituel avait en effet des yeux, des pieds, des mains, et les autres sens qu'on lui prête dans le style figuré.

KÉRAON, dieu que les Spartiates honoraient comme l'inventeur des festins sur la terre. *Voy. DAITÈS, DEIPNIS, SPLANCHNOTOMOS.*

KÉRATNOSCOPIE, divination qui se pratiquait par l'observation de la foudre. Rac. *Keraunos*, foudre.

KESSABIENS, nom d'une secte de mahométans qui soutenaient que Mahomet-Ben-Hanefah, fils d'Ali, mais d'une autre femme que Fatime, n'était point encore mort; qu'il devait reparaître un jour, et régner avec gloire sur les musulmans.

KHALIL-ALLAH, *ami de Dieu.* (*M. Mahom.*) Voici, disent les docteurs musulmans, à quelle occasion Abraham obtint cette faveur. Abraham étant devenu le père des pauvres du pays qu'il habitait, une famine l'obligea de vider ses greniers pour les nourrir. Lorsqu'il eut épuisé cette ressource, il envoya ses gens et ses chameaux en Egypte à un de ses amis, qui était un des plus puissants seigneurs de cette contrée, pour acheter du grain. Instruit du sujet de leur voyage, cet ami répondit : « Nous craignons aussi la famine; » d'ailleurs, Abraham a des provisions suffisantes pour sa famille, et » je ne crois pas qu'il soit juste, pour » nourrir les pauvres de son pays, de » lui envoyer la subsistance des nôtres. » Ce refus, quoiqu'honnête,

causa beaucoup de chagrin aux gens d'Abraham; et pour se soustraire à l'humiliation de paraître revenir les mains vides, ils remplirent leurs sacs d'un sable très blanc et très fin. Arrivés auprès de leur maître, un d'eux lui dit à l'oreille le mauvais succès de leur voyage. Abraham dissimula sa douleur, et entra dans son cratère. Sara reposait, et n'avait rien appris. Voyant à son réveil des sacs pleins, elle en ouvrit un, le trouva rempli de bonne farine, et sur-le-champ se mit à cuire du pain pour les pauvres. Abraham, après avoir fait sa prière, sentant l'odeur du pain nouvellement cuit, demanda à Sara quelle farine elle avait employée. — « Celle de votre ami d'Égypte apportée par vos domestiques. » — « Dites plutôt celle du véritable ami, qui est Dieu; car c'est lui qui ne nous abandonne jamais au besoin. » Dans ce moment qu'Abraham appela Dieu son ami, Dieu le prit aussi pour le sien. *V. ABRAHAM, RÉSURRECTION.*

KHAROM (*M. Pers.*), nom d'un bon génie chez les Persis, chargé spécialement de veiller au bien-être de l'homme.

KHEDHER (*M. Mah.*), nom que les musulmans donnent au prophète Elie, à cause de la durée immortelle de sa vie, qui le maintient toujours dans un état florissant au milieu d'un paradis, ou jardin élevé, que l'on pourrait prendre pour le ciel même. Les auteurs orientaux prétendent qu'il dut l'immortalité aux eaux d'une fontaine de vie. *Voyez HOLMAT, MODHALLAM.*

KHODA (*M. Pers.*), nom du dieu tout-puissant dans la langue actuelle des Perses.

KHORDAD (*M. Pers.*), nom d'un bon génie chez les Persis, chargé de veiller au bien-être de l'homme. C'est lui qui, avec les génies Rameschné, Kharom et Amerdad, domine à l'homme l'abondance et les plaisirs.

KHUMANO-COO, sorte d'épreuve en usage au Japon. On appelle *goo* un papier auquel les Jammalos ont appliqué leur exorcisme, et qui est rempli de caractères magiques, de figures

de corbeaux et d'autres oiseaux. On prétend que ce papier est un préservatif assuré contre la puissance des esprits malins; et les Japonais ont soin d'en acheter des Jammalos, pour les exposer à l'entrée de leurs maisons. Mais, parmi ces goos, ceux qui ont la plus grande vertu viennent d'un certain endroit nommé *Khumano*, ce qui fait qu'on les appelle *Khumano-goos*. Lorsque quelqu'un est accusé d'un crime, et qu'il n'y a pas de preuves suffisantes pour le condamner, on le force de boire une certaine quantité d'eau, dans laquelle on met un morceau de *Khumano-goo*. Si l'accusé est innocent, cette boisson ne produit sur lui aucun effet; mais s'il est coupable, il se sent attaqué d'une colique violente, qui lui cause d'horribles douleurs, et le force à faire l'aveu de son crime.

KHÛTÈKÛ (*M. Chin.*), souverain pontife des Tartares Kalkas, dont la religion est la même que celle des Mogols nom *khomants*. Ce chef n'était autrefois qu'un subdélégué du grand Lama du Thibet; mais avec le temps il s'est rendu indépendant, et joue le même rôle. Son autorité est si bien établie, que celui qui paraîtrait douter de sa divinité, ou du moins de son immortalité, serait en horreur à la nation. La cour de Péking a beaucoup contribué à cette apothéose, dans la vue de diviser les Kalkas et les Mogols par un schisme religieux, propre à entraîner entre ces peuples un divorce civil. Ce pontife n'est pas sans considération à la cour chinoise, et sait toutes les occasions de favoriser les Russes dans les petits différends qui naissent entre eux et les Mogols des frontières. Il se montre rarement au peuple; et lorsqu'il paraît, c'est avec une pompe digne de sa prétendue divinité. Le son de divers instruments accompagne sa marche. Il arrive à une tente tapissée de superbes velours de la Chine, et s'assied, les jambes croisées, sur une espèce de trône. Ses lamas, ou prêtres, sont assis au-dessous de lui sur des coussins. À sa droite est sa saur, qui,

par un privilège particulier, exerce les fonctions de lama, et qui, comme les autres prêtres, a la tête rasée. Dès que le khütükü est assis; les instruments cessent. Tout le peuple assenblé devant le pavillon se prosterne, et fait des exclamations à la gloire de la divinité, et à la louange du khütükü. Les lamas encensent le dieu, les deux idoles qui sont à côté de lui, et tous les assistants, avec des encensoirs où brûlent des herbes odoriférantes. Ils vont ensuite déposer leurs encensoirs aux pieds du khütükü; après quoi le plus distingué d'entre les lamas présente au dieu et aux idoles du lait, du miel, du thé et de l'eau-de-vie, dans des tasses de porcelaine. Le khütükü et les idoles reçoivent chacun sept de ces tasses. Pendant ces cérémonies, les assistants font éclater leur joie, en criant : « Le khütükü est un paradis brillant. » Le pontife, après avoir seulement touché du bout des lèvres les liqueurs servies devant lui, ordonne de les partager entre les chefs des tribus, et s'en retourne dans son palais. Les Tartares sont persuadés qu'à chaque nouvelle lune ce pontife reprend toute la fraîcheur de la première jeunesse. Pour entretenir cette opinion, le khütükü, durant le cours du mois, observe de ne point se raser, et de se donner un air âgé et hideux. La veille du premier jour de la nouvelle lune, il fait sa barbe dans le secret, et avec le plus grand soin, cache ses rides avec du blanc et du rouge, et joint à toutes ces précautions une parure avantageuse et recherchée. Dans cet état, il se montre aux yeux du peuple, frais et vermeil comme un jeune homme de vingt ans. Les Mogols lui attribuent aussi l'immortalité. Ils avouent qu'il disparaît quelquefois; mais il reparaît un instant après sous la figure d'un enfant. Ce dieu visible fait sa résidence ordinaire à Khühü-Hotün.

KIKYMORA (*M. Slav.*), dieu de la nuit. Il est représenté comme un spectre nocturne, ou comme un fantôme épouvantable. Ses fonctions

répondaient à celles de Morphée. V. MORPHÉE.

KINGS (*M. Chin.*), nom générique des principaux ouvrages qui traitent de la morale et de la religion chinoise. « La passion des Chinois pour » le nombre cinq, dit *M. de Paw*, » est telle, qu'ils ont voulu, à tout » prix, avoir cinq livres canoniques, » pour les égaler aux cinq éléments, » ou aux cinq manitous qui, suivant » eux, président aux différentes parties du ciel, sous les auspices du génie suprême. » 1. Le premier porte le nom d'*Y-King*; c'est le plus ancien monument des Chinois, et ce n'est autre chose qu'une table des sorts. Il renferme soixante-quatre marques, composées de lignes droites, dont les unes sont brisées, et les autres entières. Celui qui consulte le sort prend en main quarante-neuf baguettes, et les jette à terre au hasard. Alors on observe en quoi leur position fortuite correspond aux marques de l'*Y-King*, et on en augure bien ou mal, suivant de certains points convenus. C'est *Confucius* qui a prescrit le plus de règles pour ce genre de sortilèges, qui a fait beaucoup de tort à sa réputation. 2. Le second est le *Chou-King*, recueil imparfait de traits de morale et de différentes superstitions. Ce livre a été brûlé et rétabli depuis; ce qui ne peut manquer d'en faire suspecter la véracité. 3. Celui qu'on appelle *Tchun-Tsieou*, ou le *Printemps et l'Automne*, qu'on attribue sans preuve à *Confucius*, n'est qu'une simple chronique des petits rois de Lou. 4. Quant au *Chi-King*, c'est un recueil de vers, où l'on trouve plusieurs pièces mauvaises, extravagantes et impies. Ce qu'il y a de plus bizarre est une ode sur la perte du genre humain, où l'on attribue ce prétendu malheur à une femme, et où l'on annonce la destruction du monde comme prochaine. Des critiques judicieux ont regardé cette pièce comme une interpolation rabbinique, et tout le recueil comme infiniment suspect. 5. Ils en disent autant du *Li-Ki*.

KIO, ou **FOKE-KIO**, c.-à-d. *le livre des fleurs excellentes*. (*M. Jap.*) Ce livre, qui contient la doctrine de Xaca, est fort respecté au Japon. Xaca avait laissé les principaux articles de sa doctrine tracés de sa propre main sur des feuilles d'arbre. Deux de ses disciples les plus zélés recueillirent avec grand soin ces précieux manuscrits, dont ils formèrent le livre que les Japonais nomment *Kio*, ou *Foke-Kio*. Cet ouvrage valut aux deux compilateurs les honneurs divins. Ils sont représentés dans les temples de Xaca, l'un à la droite, l'autre à la gauche de leur maître.

KIPPUR, expiation solennelle parmi les Juifs.

KISSEN (*M. Ind.*), un des dieux des Gentous, dont la fête se célèbre dans la pleine lune d'Octobre, et dure jusqu'au dix-septième jour de la lune. Cette fête est universellement observée, mais sur-tout à Bindoubund, en mémoire de l'événement miraculeux qu'on dit arrivé dans le voisinage de cette ville. Plusieurs jeunes filles célébrant la descente de Kissen, le dieu apparut au milieu d'elles, et leur proposa de danser; ce qu'elles refusèrent de faire, disant qu'elles étaient en trop grand nombre pour danser avec lui. Ce dieu, pour lever cette difficulté, se multiplia en autant de Kissens qu'il y avait de filles, au moyen de quoi ils dansèrent une ronde, dont on voit la représentation dans plusieurs pagodes. Kissen est représenté au centre du cercle dans une attitude dégagée, accompagné des nymphes Nandi et Bringhi (la joie et les passe-temps), qui lui offrent des fleurs et des fruits.

KISTNERAPPAN (*M. Ind.*), nom du dieu de l'eau chez les Indiens. Lorsqu'un malade est sur le point de mourir, ils lui mettent de l'eau dans la main, et prient Kistnerappan d'offrir lui-même à l'Être souverain le malade au moment de sa mort, purifié de toutes ses souillures.

KITCHI-MANITOU, déité des sauvages du Canada, à laquelle ils attribuent tout ce qui est bon. Un jour

de l'année, on fait de grands sacrifices en son honneur. Chaque sauvage apporte son offrande, et la dépose sur une pile de bois, à laquelle on met le feu; après quoi ils dansent tous alentour en chantant des hymnes à leur dieu. *V. MATCHI-MANITOU.*

KIUN, nom juif de Saturne, suivant *Samuise* et *Kircher*. — *Baznage* croit que c'était la Lune.

KIWASA, idole des sauvages de Virginie. Ils la représentaient tenant une pipe, à laquelle ils mettaient le feu. Un prêtre caché derrière l'idole aspirait le tabac, à la faveur de l'obscurité qui l'environnait. Ce simulacre était ordinairement placé dans une petite hutte, et sur une espèce d'autel, que les Virginiens nommaient *Paworance*. Ils lui consacraient aussi des chapelles et des oratoires dans la partie la plus retirée de leurs maisons, et le consultaient avant de partir pour la chasse, ainsi que dans des objets de moindre importance. Kiwasa se manifestait souvent par des oracles et des visions, et quelquefois apparaissait en personne à ses adorateurs. Lorsqu'ils voulaient le conjurer, quatre prêtres se rendaient à son temple, et l'évoquaient par la vertu de certains mots. Alors Kiwasa, ou un de ses prêtres, paraissait sous la figure d'un bel homme, avec une touffe de cheveux sur un côté de la tête, qui lui descendait jusqu'aux pieds. Dans cet équipage, il se rendait au temple, y faisait quelques tours dans une grande agitation, puis, devenant plus tranquille, exigeait qu'on lui envoyât huit prêtres, et leur déclarait sa volonté; après quoi il disparaissait, et était censé retourner au ciel. Les Virginiens regardent comme autant d'inspirations particulières de Kiwasa les caprices et fantaisies de leur imagination, et cette idée leur fait commettre toutes sortes d'actions extravagantes.

KIWELINGA (*M. Ind.*), production d'Isparetta, dieu des Malabares, et père de Brahma, Wisnou et Eswara. *V. ces mots.*

KNOPHEIS, terme qui se ren-

contre souvent sur les Abraxas. *V. CNEPH.*

KOBODAY (*M. Jap.*), instituteur d'un ordre de moines au Japon, dont le couvent sert d'asyle aux criminels. On lui rend les honneurs divins, et plusieurs lampes sont allumées jour et nuit devant son idole.

KOËS, KOÏËS, KOÏOLËS, prêtre qui recevait la confession de ceux qui voulaient être initiés aux mystères de Samothrace, et qui purifiait ceux qui étaient coupables de quelque mérité.

KOINA, assemblées générales des Grecs. Rac. *Koinos*, commun.

KOLADA (*M. Slav.*), dieu adoré à Kiew, et qui paraît avoir été le Janus des Slaves. Sa fête se célébrait dans cette ville le 24 Décembre, et consistait en jeux, plaisirs et festins. On trouve encore en plusieurs endroits de la Russie des vestiges de ces fêtes dans les danses et les chansons dont s'amuse les gens de la campagne, et dans lesquelles ils répètent souvent le nom de cette divinité.

KOLLOK (*M. Ind.*), fête que célèbrent les habitants du Pégu en l'honneur des dieux de la terre. Elle consiste en danses, exécutées par des acteurs que le peuple a choisis. On veut que ce soit ordinairement des hermaphrodites, dont le nombre est, dit-on, fort grand dans le pays. Ils dansent jusqu'à perdre haleine, et quelquefois jusqu'à tomber en défaillance. Revenans de cet évanouissement, ils assurent que les dieux avec lesquels ils ont conversé leur ont révélé des secrets importants, et leurs discours sont écoutés comme autant d'oracles.

KOPPUHS (*M. Ind.*), prêtres du second ordre dans l'isle de Ceylan. Ils sont vêtus comme les laïques; et même, lorsqu'ils exercent leurs fonctions dans le temple, ils ne sont distingués du peuple que par du linge blanc, et une propreté plus grande. Ils prennent toujours le bain avant de s'approcher de l'autel. On leur assigne pour leur subsistance une portion des terres qui appartiennent

an temple qu'ils desservent. Mais comme ce revenu est médiocre, ils emploient, à différents travaux lucratifs le temps que leurs fonctions leur laissent de libre. Ces fonctions se réduisent à offrir à l'idole du riz bouilli, et d'autres mets, qui, après être restés quelque temps exposés sur l'autel, servent à nourrir les différens officiers du temple, tels que les tambours, les joueurs de flûte, etc.

KOSÉ, voyant, prophète, divinité des Iduméens.

KOUPALO (*M. Slav.*), dieu des fruits à Kiew, et le second après *Péroun*. On célébrait sa fête au commencement de la moisson. Elle tombait le 24 Juin. De jeunes garçons et de jeunes filles s'assemblaient, portant des couronnes et des guirlandes de fleurs, allumaient du feu, et, se prenant par la main, dansaient alentour, sautaient par-dessus, en répétant dans leurs chansons le nom de *Koupalo*. On trouve encore des traces de cette fête dans quelques jeux, et dans le nom de sainte Agripine, dont la fête arrive le même jour, et que le peuple nomme *Koupalitsa*, en mémoire de cette ancienne idole.

KRODO, une des principales idoles des Germains. C'était un vieillard à longue barbe, vêtu d'une robe longue, sanglé d'une bande de toile, tenant dans la main gauche une roue, ayant à sa main droite un panier plein de fruits et de fleurs, et placé debout sur un poisson hérissé d'écaillés et de piquants, qu'on prend pour une perche, soutenu horizontalement par une colonne. On l'adora particulièrement à Hartès, bourg près de Coslar, jusques sous le règne de Charlemagne, qui fit abattre cette statue avec beaucoup d'autres.

KRUTSANAM, vaillant homme, divinité autrefois adorée par les habitants des bords du Rhin, près de Strasbourg. Elle avait une massue et un bouclier; ce qui donne lieu de croire que, sous ce nom, ces peuples rendaient un culte à Hercule que les Romains leur avaient fait connaître.

KUASER (*M. Celt.*), fils des dieux,

qui le formèrent à-peu-près de la même manière que l'Orion des Grecs l'avait été par les dieux de son pays. Ce demi-dieu était si habile qu'il répondait d'une manière satisfaisante à toutes les questions, quelque obscures qu'elles fussent. Il parcourut toute la terre pour enseigner la sagesse aux peuples. Mais l'envie marche toujours sur les pas de la gloire : deux nains le tuèrent par trahison, reçurent son sang dans un vase, et, le mêlant avec du miel (1), en firent un breuvage qui rend poètes ceux qui en boivent. Les dieux, ne voyant plus leur fils, en firent demander des nouvelles aux nains, qui se tirèrent d'affaire en répondant que Kuaser était mort suffoqué de sa science, parcequ'il ne s'était trouvé personne en état de le soulager par des questions assez fréquentes ou assez ardues. Mais un évènement imprévu découvrit leur perfidie. Les nains s'étant attiré le ressentiment d'un géant nommé *Suttung*, celui-ci se saisit d'eux, et les exposa sur un écueil environné de tous côtés des eaux de la mer. Dans le trouble où la crainte de périr jeta ces malheureux, ils ne virent plus d'autre ressource que d'offrir le breuvage divin pour prix de leur délivrance. *Suttung* en fut satisfait, et, l'ayant enporté chez lui, le donna à garder à sa fille *Gunloda*; c'est pour cela que les anciens poètes islandais appellent la poésie *le sang de Kuaser*, *le breuvage ou la rançon des nains*, etc.

Les dieux, de leur côté, souhaitaient vivement de se rendre maîtres de ce trésor; mais l'entreprise était difficile, parceque le breuvage était gardé sous les rochers. Cependant Odin résolut d'en tenter la conquête, et voici comment il s'y prit. En passant près d'une prairie où fauchaient neuf ouvriers, il leur proposa d'aiguiser leurs faux, et les rendit en effet si tranchantes, que chacun d'eux

le sollicitait de lui vendre sa pierre à aiguiser. Odin la jette en l'air; tous accourent pour la saisir, et s'entre-tuent en agitant leurs faux. Le dieu continue sa route, se déguise sous les traits et le nom de *Bolverck*; après quoi il se rend chez *Bauge*, frère de *Suttung*, qui s'affligeait fort de la perte de ses ouvriers. *Bolverck* se présente, propose de lui en tenir lieu, et promet d'achever leur ouvrage en peu de temps, si *Bauge* veut engager son frère à lui laisser boire un seul coup du breuvage poétique. Le marché conclu, *Bolverck* fauche tout l'été; aux approches de l'hiver, il demande son salaire. *Bauge* promet de l'appuyer de tout son pouvoir, et tous les deux se rendent auprès de *Suttung*, qui les assure positivement qu'ils n'en boiront pas même une goutte. Consternés de ce refus opiniâtre, ils se retirent tous deux; mais *Bolverck* dit à *Bauge* que, s'il veut le seconder, ils obtiendront par ruse ce qu'ils n'ont pu devoir à la prière. Au même instant il produit un foret avec lequel *Bauge* fait un trou au rocher sous lequel était la liqueur; *Bolverck*, changé en ver, s'insinue par ce trou dans la caverne, où il reprend sa première forme, et gagnant le cœur de *Gunloda*, il obtient d'elle la permission de boire trois coups de la liqueur confiée à sa garde. Mais le dieu rusé ne laisse rien dans le vase. Alors, prenant la forme d'un aigle, il s'envole pour retourner à *Asgard* mettre en sûreté le trésor dont il s'est rendu maître. Cependant *Suttung*, qui était magicien, soupçonnant l'artifice, se change aussi en aigle, et vole rapidement après *Odin*, qui était déjà bien près des portes d'*Asgard*. Les dieux accourent à la rencontre de leur chef; et prévoyant qu'il aura bien de la peine à conserver la liqueur sans s'exposer à être pris par son ennemi, ils exposent à la hâte tous les vases qu'ils trouvent. En effet, *Odin*, ne pouvant s'échapper autrement, se débarrasse du poids qui appesantit son vol; en un instant les vases sont remplis de la liqueur enchantée, et c'est

(1) On voit bien que par le sang de cet homme si sage, mêlé avec du miel, on voulait désigner la raison et les grâces, sans lesquelles il n'est point de véritable poésie.

de là qu'elle est passée aux dieux et aux hommes. Mais, dans la précipitation de ces moments, la plupart ne s'aperçurent point qu'Odin n'avait rendu qu'une partie du breuvage par le bec ; c'est de cette partie que ce dieu donne à boire aux bons poètes, à ceux qu'il veut animer d'un esprit divin. A l'égard de l'autre, c'est la portion des mauvais rimeurs ; comme elle coula fort abondamment de sa source impure, et que les dieux en laissent boire à tous ceux qui en veulent, la presse est fort grande autour des vases qui la contiennent, et c'est la raison pour laquelle il se fait tant de méchants vers dans le monde.

KUGES (*M. Jap.*), ecclésiastiques qui composent le véritable clergé du Japon et la cour du Daïri. Ils répondent aux *monsignori* de la cour ro-

maine, et sont en général pauvres et insolents.

KULLOPODION, épithète donnée à Vulcain par ceux qui ne le font boire que d'un pied. *V. TARDIPÈS.*

KUNITZ (*M. Jap.*), une des cinq fêtes solennelles du Sintos, qui ressemblent, pour la licence, aux Saturnales et aux Bacchanales des Romains.

KUON-IN-PU-SA, divinité monstrueuse pour laquelle les Chinois ont beaucoup de vénération. Les uns la font fille d'un roi des Indes, d'autres une Chinoise qui vécut dans les montagnes près de Macao. Des chrétiens chinois la prennent pour la Vierge. Quoiqu'il en soit, cette idole est une des plus célèbres de la Chine. On la représente avec plusieurs mains, symbole de sa libéralité et du grand nombre de ses bienfaits.

L

LAAAN, ou LAPERSE, ville de Laconie, dont Castor et Pollux s'emparèrent, ce qui leur fit donner le nom de Laperses. Les habitants allèrent au siège de Troie.

LABDA, fille d'Amphion, de la famille des Bacchiades, étant loituse et se voyant pour cela méprisée de ses compagnes, elle les quitta pour épouser Eétion, fils d'Echérate. L'oracle ayant prédit qu'un fils de Labda serait un jour tyran de Corinthe, on envoya dix hommes chez cette femme pour tuer l'enfant ; mais au moment que l'un d'eux allait lui plonger le poignard dans le cœur, Cypsélus lui tendit ses petits bras en souriant, ce qui ôta au meurtrier le courage de le tuer. Celui-ci donna l'enfant à son compagnon, qui se vit désarmé comme le premier. Cypsélus passa ainsi de main en main jusqu'au dernier, qui le rendit à sa mère. Etant tous sortis, ils se reprochèrent leur faiblesse ; et comme ils rentrèrent pour le tuer, Labda, qui avait tout entendu, cacha son fils dans une mesure de bled, que les

Grecs appellent cypsèle, et le déroba ainsi à la fureur des ennemis. *Hérod.*

LABDACIDÈS, Laius, fils de Labdacus. On donnait aussi quelquefois aux Thébains le nom de Labdacides.

LABDACUS, fils de Phœnix, ou, selon d'autres, de Polydore, roi de Thèbes, et père de Laius.

LABITH-HORCHIA, nom sous lequel les Thyrréniens et les Scythes adoraient Vesta.

LABITI, c'est le même nom que le précédent, mais défiguré par les Scythes.

LABRADEUS, LABRANDIUS, LABRANDEUS, surnom de Jupiter, sous lequel il était adoré en Carie, où ses images tenaient une hache au lieu de la foudre et du sceptre. Cette hache avait appartenu à Hercule qui l'avait donnée à Omphale, d'où elle avait passé aux rois de Lydie jusqu'à Candaule. Celui-ci l'avant donnée à porter à un de ses courtisans, elle tomba, après la défaite de Candaule, dans les mains des Cariens, qui en arrachèrent leur Jupiter. Cependant

*Elie*n prétend que ce Jupiter tenait une épée dans la main, et que l'épithète de Labradeus ne lui avait été donnée que par rapport à la violence des pluies qui tombaient dans ce canton-là. D'autres la dérivent du bourg même où l'on adorait ce dieu, et qui s'appelait Labrada, ou Labranda. *Voy. l'article suivant.*

LABRADUS recut Jupiter dans sa maison et l'accompagna dans toutes ses expéditions. Atabyrius son frère, et lui, bâtirent un temple à ce dieu, qui, du nom d'un des fondateurs, fut surnommé Labradée.

LABROS, vorace, un des chiens d'Actéon.

LABYRINTHE, enclos rempli de bois et de bâtiments disposés de manière que, quand on y était une fois entré, on n'en pouvait trouver l'issue. Les anciens font mention de cinq fameux labyrinthes.

1. Le plus ancien était celui d'Égypte. *Pline*, qui le place dans le lac Mæris, en attribue la construction à Petesucus, ou Tithoës; *Hérodote* le fait l'ouvrage de douze rois. Cet édifice, au rapport de *Pomponius Mela*, contenait trois mille appartements, dont moitié était sous terre, et moitié au-dessus, et douze palais dans une seule enceinte; il était bâti et couvert de marbre; il n'y avait qu'une seule descente, mais au dedans se trouvait une infinité de routes tortueuses. L'opinion commune était, du temps de *Pline*, que c'était un monument consacré au Soleil. Des voyageurs modernes ont conjecturé que c'était un panthéon. Les habitants du pays en nomment les débris le *Palais de Charon*, et sont persuadés que c'est l'ouvrage de ce Charon qui, après avoir gagné des sommes immenses par le tribut qu'il exigeait pour le passage des morts, avait fait construire cet édifice pour y renfermer ses trésors que de puissants talismans garantissaient contre les voleurs. De là leurs craintes que les voyageurs ne viennent enlever ces trésors, et la répugnance qu'ils ont à les y mener.

2. Le labyrinthe de Crète fut bâti auprès de Grosse par Dédale, sur le modèle de celui d'Égypte, pour y enfermer le Minotaure. Il était découvert, au lieu que celui d'Égypte était couvert et obscur.

3. Un autre labyrinthe de l'isle de Crète est décrit, dans les mémoires de l'académie des sciences, par *Tournefort*. C'est un conduit souterrain, en forme de rue, qui, par mille tours et détours irréguliers, parcourt tout l'intérieur d'une colline située au pied du mont Ida, vers le midi, à trois milles de l'ancienne ville de Gortyne.

4. Le labyrinthe de l'isle de Lemnos était remarquable par cent cinquante colonnes, qui, pendant qu'on les tournait, étaient si également ajustées dans leurs pivots, qu'un enfant suffisait pour les mouvoir pendant que l'ouvrier les travaillait. C'était l'ouvrage des architectes Zmilus, Rholus et Théodore de Lemnos. On en voyait encore des vestiges du temps de *Pline*.

5. Le labyrinthe d'Italie fut bâti au-dessous de la ville de Clusium par Porsenna, roi d'Etrurie, qui voulut, en s'élevant un magnifique tombeau, assurer à l'Italie la gloire d'avoir surpassé la vanité des rois étrangers.

Pline parle d'un autre labyrinthe fait à Samos par Théodore.

LAC. Les Gaulois avaient un respect religieux pour les lacs, qu'ils regardaient ou comme autant de divinités, ou du moins comme des lieux qu'elles choisissaient pour leur demeure; ils donnaient même à ces lacs le nom de quelques dieux particuliers. Le plus célèbre de ces lacs était celui de Toulouse, dans lequel ils jetaient, soit en espèces, soit en barres, soit en lingots, l'or et l'argent qu'ils avaient pris sur leurs ennemis. Il y avait aussi dans le Gévaudan, au pied d'une montagne, un grand lac consacré à la Lune, où on s'assemblait, tous les ans, des environs, pour y jeter les offrandes qu'on faisait à la déesse. *Strabon* parle d'un autre lac très célèbre dans les Gaules, qu'on nommait le lac des

deux corbeaux, parcequ'il y avait deux de ces oiseaux qui y faisaient leur séjour, et desquels on faisait mille contes ridicules. Mais ce qu'il y a de certain, c'est que, dans les différends qui y arrivaient, les deux parties s'y rendaient, et leur jetaient chacun un gâteau; celui que les corbeaux mangeaient, en se contentant d'éparpiller l'autre, donnait gain de cause.

LACCOPLUTES, descendants de Callias, porte-torche des mystères à Athènes.

LACCOS, fosses qui servaient d'autels lorsqu'on offrait des sacrifices aux divinités infernales.

LACÉDÉMON, fils de Jupiter et de Taygète, quatrième roi de Lacédémone. Les Lacédémoniens attribuaient à ce prince la gloire d'avoir introduit le premier dans la Grèce le culte des Graces, et prétendaient que le temple qu'il leur avait bâti sur les bords du fleuve Tiasse était le plus ancien du pays. Il eut après sa mort un monument héroïque en Laconie. V. SPARTE.

LACÉDEMONIA, surnom de Junon à Crotone.

LACÉDÉMONIENNES, fêtes où les Lacédémoniennes, femmes, filles, enfants, servantes, se réunissaient dans un vaste appartement, d'où les hommes étaient exclus. *Athénée* parle d'une fête du même nom, où les femmes saisissaient les vieux célibataires, et les traînaient autour d'un autel en les battant à coups de poings.

LACHANOPTÈRES, animaux imaginaires, que *Lucien* place dans le globe de la lune. C'étaient de grands oiseaux couverts d'herbes, au lieu de plumes. Rac. *Lachanon*, herbe; *pteron*, aile.

LACHÉSIS, une des Parques. Elle tirait son nom du grec *Lanchanein*, tirer au sort. C'était elle qui mettait le fil sur le fuseau. *Hésiode* lui fait tenir la quenouille, et *Juvénal* la fait filer aussi. Dans les concerts des trois sœurs, c'était Lachésis qui chantait les évènements passés, suivant *Plutarque*. Elle faisait son séjour sur la terre, et présidait aux desti-

nées qui nous gouvernent. Le vêtement de Lachésis était quelquefois parsemé d'étoiles, et on la reconnaissait au grand nombre de fuseaux épars autour d'elle. *Restout*, dans son tableau d'Orphée, lui a donné, avec des draperies couleur de rose, l'éclat, la fraîcheur, et toutes les graces de la jeunesse, persuadé que le fil de nos jours devait être confié à des doigts tendres et délicats.

LACHETÉ. *Ripa* la désigne par une femme mal vêtue, gisant à terre dans un lieu fangeux, tenant à la main l'oiseau nommé alouette hupée, qu'on dit ne se nourrir que d'ordures. Elle a un lapin auprès d'elle.

LACHNÉ, nom d'un des chiens d'Actéon.

LACHUS, génie céleste, dont les Basilidiens gravaient le nom sur leurs pierres d'aimant magiques.

LACINIA, ou **LACINIENNE**, surnom que l'on donnait à Junon, tiré d'un promontoire d'Italie, dans le golfe de Tarente, où elle avait un temple respectable par sa sainteté, dit *Tite-Live*, et célèbre par les riches présents dont il était orné. Il était couvert de tuiles de marbre, dont une partie fut enlevée par le censeur Quintius Fulvius Flaccus, pour servir de couverture à un temple de la Fortune qu'il faisait bâtir à Rome; mais comme il périt ensuite misérablement, on attribua sa mort à une vengeance de la déesse, et par ordre du sénat l'on rapporta les tuiles au même lieu d'où on les avait ôtées. A ce premier prodige on en ajoutait un autre plus singulier; c'est que si quelqu'un gravait son nom sur ces tuiles, la gravure s'effaçait dès que cet homme mourait. *Cicéron* rapporte un autre miracle de Junon Lacinienne. Annibal voulant prendre une colonne d'or dans ce temple, et ne sachant si elle était d'or massif ou si elle n'était que couverte de feuilles d'or, l'avait fait sonder, de sorte qu'ayant reconnu qu'elle était toute d'or, il avait résolu de l'emporter; mais que, la nuit suivante, Junon lui étant apparue, et l'ayant averti de n'en rien faire, s'il ne vou-

lait perdre le bon œil qui lui restait , Annibal déféra à son songe ; et de l'or qu'il avait tiré de la colonne en la sondant, il en fit fondre une petite gémisse, qu'il fit poser sur le chapiteau de la colonne. *V. LACINIUS.*

LACINIUS, brigand redoutable qui ravageait les côtes de la grande Grèce, et voulut dérober les bœufs d'Hercule. Ce héros le tua, et, en mémoire de sa victoire, bâtit un temple sous le nom de Lacinia.

LACIUS, héros de l'Attique, auquel on avait consacré un bois près d'un lieu appelé *la Bourgule des Lacides*, patrie de Miltiade et de Cimon.

LACON, le meilleur des chiens d'Actéon.

LAKSHMI (*M. Ind.*), déesse de l'abondance, fille de Bhrigu, promulgateur du premier code de rites sacrés, on, selon d'autres, née dans la mer de lait. C'est une des épouses de Vishnou. Les sectateurs de ce dieu la regardent comme la mère du monde. Sa beauté est citée comme parfaite. On la nomme aussi *Pedma* et *Canala*, du lotos ou nymphæa, et *Sris*, qui signifie fortune, prospérité. On voit encore dans d'anciens temples la statue de cette déesse, avec des mamelles gonflées, et une espèce de corne d'abondance entrelacée autour de son bras, attributs qui lui donnent une grande ressemblance avec la Cérés des Grecs et des Romains.

LACTENS, **LACTURNUS**, dieu des Romains. *V. LACTURCINA.*

LACTON (*M. Celt.*), nom sous lequel les Samnates adoraient le souverain des morts.

LACTUM, nom que les Samnates donnaient à Pluton.

LACTURCINA, **LACTURTIA**, déesse des Romains, qui présidait à la conservation des bleds en lait.

LADA, ou **LADO** (*M. Slav.*), déesse adorée à Kiew. C'était celle de l'hymen et de l'amour. On lui faisait des sacrifices avant de se lier des nœuds de l'hyménée, dans l'intention de se la rendre favorable.

LADÈS, fils d'Imbrasus, et frère de Glaucus.

LADOCUS, fils d'Echémus, donna son nom au village de Ladocée, en Arcadie.

1. **LADOM**, fleuve d'Arcadie, père de Daphné et de Syriax. Ce fut des roseaux de ce fleuve que Pan se servit pour faire sa flûte à sept tuyaux.

2. — Un des capitaines arcadiens qui suivirent Enée en Italie, où il fut tué par Halésus.

3. — Un des chiens d'Actéon.

LÉLAPS, *tourbillon*, un des chiens d'Actéon. C'est aussi le nom du chien de Céphale, qui, poursuivant le monstre envoyé par Thémis, fut changé en pierre avec l'animal qu'il poursuivait.

LAERCÉE, doreur dont parle *Homère*, *Odyss.* l. 5.

LAERTE, fils d'Arésius, et père d'Ulysse, est compté par *Apolloidore* au nombre des Argonautes. Il était en effet contemporain et parent de Jason. Il eut Ulysse d'Anticlée, fille d'Autolyeus, et mourut peu après le retour de son fils.

LAERTIADÈS, **LAERTIDÈS**, **LARTIDÈS**, Ulysse, fils de Laërte.

LACTIUS, **LARTIDIUS HEROS**, le même que le précédent.

LETITIA. *V. JOIE.*

LACABALLUS. *V. HÉLIOGABALE.*

LAGÉNOPHORIES, fêtes célébrées à Alexandrie du temps des Ptolémées. Ceux qui les célébraient soupaient étendus sur des lits, et lavaient chacun de la bouteille qu'il avait apportée. Cette fête n'était célébrée que par le menu peuple. *Rac. La gena*, bouteille ; *ferre*, porter.

LAGUS, capitaine latin, fut le premier qui tomba sous les coups de Pallas fils d'Évandre.

LAÏADÈS, Œdipe, fils de Laïus.

LAÏRA. *V. ILAÏRE.*

LAÏS, fameuse courtisane de Corinthe, demanda mille drachmes pour une nuit à Démosthène, qui répondit qu'il n'achetait pas si cher un repentir. Quelques femmes, jalouses de sa beauté, la tuèrent à coups d'aiguilles en Thessalie, dans un temple de Vénus, qui en eut le surnom d'*Homicide*. (*V. ANDROPHONOS.*) Dans le fauxbourg de Corinthe était

le tombeau de Laïs, sur lequel on voyait une lionne tenant un bélier entre ses pattes.

LAIUS, fils de Labdacus, roi de Thèbes et de Nyctis, était encore au berceau lorsqu'il perdit son père. Lycus, son oncle, à qui Labdacus l'avait recommandé en mourant, s'empara du trône; mais les Thébains, après la mort de l'usurpateur, rétablirent Laïus sur le trône. Il épousa Jocaste, fille de Créon roi de Thèbes. *V. ŒDÈPE.*

LALARIA, fille du fleuve Almon, nommée ainsi du mot grec *lalein*, parler. *V. LARA, MUTA.*

LALLUS, divinité invoquée par les nourrices pour empêcher les enfants de crier et pour les endormir; d'autres disent qu'elle présidait au balbutiement des enfants.

LAMA (le grand). — *V. DALAI-LAMA.*

C'est aussi le nom des ministres et prêtres de ce prétendu dieu. Le jaune est leur couleur favorite; chapeaux, robes, ceintures, et jusqu'à leur chapelet, tout est de cette couleur. Ils se rasent le visage et la tête. La continence et la chasteté sont les vertus principales que leur règle leur recommande. Ils sont aussi obligés de prier continuellement: aussi les voit-on sans cesse rouler entre leurs doigts leurs grains de chapelet. Les trois préceptes principaux qui font la base de leur doctrine sont d'honorer Dieu, de n'offenser personne, et de rendre à chacun ce qui lui appartient. Pendant leurs prières, ils tournent un instrument cylindrique sur son cube.

LAMIA.

1. **LAMIE**, fille de Neptune, fut aimée de Jupiter, dont elle eut une fille nommée Hérophile, une des Sibylles.

2. — Reine d'une extrême beauté, qui habitait un antre vaste et garni d'ifs et de lierre; mais, en punition de la férocité de son caractère, elle fut transformée en lête sauvage. Ayant perdu tous ses enfants, elle tomba dans un tel désespoir, qu'elle faisait enlever ceux des autres femmes

d'entre leurs bras pour les massacrer elle-même. C'est pour cela, dit *Diodore de Sicile*, que cette femme est devenue odieuse à tous les enfants, qui craignent même d'entendre prononcer son nom. Quand elle était ivre, elle permettait de faire tout ce qu'on voulait, sans craindre de sa part aucun retour sur ce qui s'était passé pendant son ivresse. C'est pour cela qu'avant de boire elle mettait ses yeux dans un sac, c.-à-d. que l'ivresse la plongeait dans un profond sommeil.

3. — et **AUXÉSIE**. *V. LITHOBOLIE.*

4. — Fille de Cléonor d'Athènes, célèbre joueuse de flûte et fameuse courtisane, fut aimée de Ptolémée 1, roi d'Égypte. Prise dans un combat naval, et amenée à Dénétrius Poliorcète, elle lui parut si aimable, quoique déjà avancée en âge, qu'il la préféra à toutes ses autres maîtresses. Elle excellait en bons mots et en réparties agréables. Les Athéniens et les Thébains lui élevèrent un temple sous le nom de *Venus Lamia*.

LAMIES, spectres qu'on représentait avec un visage de femme, et qu'on disait se cacher dans les buissons, près des grands chemins, pour dévorer les passants. Cette fable paraît fondée sur celle de Lamie 2. *Rac. Laimos*, voracité. (*V. EMPUSA, GRÈES.*) On donnait aussi ce nom aux magiciennes. Les Arabes mettent ces Lamies au rang des démons ou mauvais génies à qui Dieu avait donné le gouvernement du monde avant de le confier à Eblis. Ils disent que Salomon, en ayant vaincu une, l'employa à une infinité de choses merveilleuses.

LAMPADOMANTIE, divination dans laquelle on observait la forme, la couleur et les divers mouvements de la lumière d'une lampe, afin d'en tirer des présages pour l'avenir. *Delrio* rapporte à cette divination la pratique superstitieuse de ceux qui allument un cierge en l'honneur de saint Antoine de Padè, pour retrouver les choses perdues.

LAMPADOPHORE, celui qui portait

la lampe dans les sacrifices, ou le flambeau dans les Lampadophories.

V. DADUCHES.

LAMPADOPHORIES, fêtes dans lesquelles les Grecs allumaient une infinité de lampes en l'honneur de Minerve, qui la première leur avait donné l'huile de Vulcain, inventeur du feu et des lampes, et de Prométhée, qui avait dérobé le feu du ciel. On y donnait aussi des jeux, qui consistaient à disputer le prix en courant un flambeau à la main. V. FLAMBEAU.

LAMPES. Les anciens les employaient à trois usages; 1°. dans les temples pour les actes de religion; 2°. dans les maisons, aux noces aux festins; et 3°. dans les tombeaux.

LAMPES (Fête des). (*M. Egypt.*) Cette fête se célébrait à Saïs en Egypte. *Hérodote* nous apprend qu'elle fut instituée à l'occasion de la mort de la fille unique d'un roi aimé de ses sujets. V. LANTERNES.

LAMPES INEXTINGUIBLES. Callimaque, au rapport de *Pausanias*, consacra devant la statue de Diane à Athènes une lampe d'or qu'on remplissait d'huile au commencement de l'année, et qui restait allumée jour et nuit durant un an, sans qu'il fût besoin d'y toucher. *Solin* parle d'une lampe pareille qui était dans un temple d'Angleterre. *Plutarque* dit que Cléombrotus, Lacédémonien, visitant le temple de Jupiter Hammon, vit une lampe que les prêtres disaient perpétuellement brûler avec la même huile. L'artifice est trop grossier pour mériter aucune croyance. On cite d'autres exemples de lampes perpétuelles trouvées dans des tombeaux, et entr'autres dans celui de Tulliola, fille de Cicéron, dont le sépulcre fut découvert à Rome en 1540. On y trouva, dit-on, une lampe allumée, qui s'éteignit dès que l'air y pénétra. Des auteurs sensés nient tous ces prétendus prodiges fondés sur des oui-dire, et sur le rapport de quelques ouvriers qui, voyant une espèce de fumée sortir de ces monuments découverts, et venant ensuite à y trouver une lampe,

Tome II.

en auront conclu que cette lampe s'était éteinte, et que de là venait la fumée.

1. LAMPÉTIE, LAMPÉTUSE, fille d'Apollon et de Clymène, et sœur de Phaéton et de Phaétuse, s'affligea tellement de la mort de son frère, que les dieux la changèrent en peuplier.

2. — Fille d'Apollon et de Nééra, et sœur de Phaétuse. Le Soleil leur avait confié la garde de ses troupeaux en Sicile. Les compagnons d'Ulysse, pressés par la faim, ayant tué quelques bœufs, Lampétie porta ses plaintes au Soleil, et le Soleil à Jupiter, qui fit périr tous les compagnons d'Ulysse dans une tempête.

LAMPÉTO, reine des Amazones, régna avec Marthésie, et porta si loin la gloire de ses armes, qu'elle se donna pour fille de Mars. Après avoir conquis la meilleure partie de l'Europe, elles soumièrent quelques villes de l'Asie, et fondèrent Ephèse et plusieurs autres cités florissantes.

1. LAMPON, devin d'Athènes. On apporta un jour à Périclès, de sa maison de campagne, un bélier qui n'avait qu'une corne très forte au milieu du front; sur quoi Lampon pronostiqua que la puissance, jusqu'alors partagée en deux factions, celles de Thucydide et de Périclès, se réunirait dans la personne de celui chez qui ce prodige était arrivé. Le merveilleux s'évanouit à la dissection du bélier, faite par *Anaxagore*; mais Lampon reprit l'avantage, lorsque la chute de Thucydide fit passer toute l'autorité dans les mains du seul Périclès.

2. — Autre devin d'Athènes, qui gagnait sa vie à apprendre à chanter aux oiseaux.

3. — Un des chevaux de Diomède.

1. LAMPUS, *resplendissant*, un des chevaux du Soleil vers son midi, lorsqu'il a toute sa splendeur.

2. — De l'Aurore.

3. — D'Hector.

LAMPACÉ, fille de Mandrou, roi des Bébryciens, avertit Phobus et Blepsus, Phocéens, qui s'étaient venus établir à Pityoessa avec une nour-

breuse jeunesse, que les habitants du pays avaient juré leur perte. Instruits de la trahison, les Phocéens la prévirent, et firent main-basse sur leurs ennemis. Quelques jours après, la mort surprit Lampsacé. Phobus et ses compagnons lui érigèrent un superbe mausolée, et voulurent que désormais Pityoessa portât le nom de Lampsacé, ou Lampsaque, ville de l'Asie mineure, où Priape était honoré d'un culte particulier.

LAMPTEK, surnom de Bacchus, pris du grand nombre de lampes qu'on allumait à une de ses fêtes.

LAMPTERIES, fête qui se célébrait à Pellène en l'honneur de Bacchus. Elle était placée immédiatement après la vendange, et consistait en une grande illumination nocturne, et une profusion de vin qu'on versait aux passants.

1. LAMPUS, un des fils de Laomédon, et père de Dolops.

2. — Un fils d'Égyptus.

1. LAMUS, fils de Neptune, et roi des Lestrigons, fondateur de Formies.

2. — Fils d'Hercule et d'Omphale.

3. — Capitaine latin tué par Nisus.

LAMYRUS, capitaine latin tué par le même.

LANASSA, fille de Cléode petit-fils d'Hercule, fut enlevée par Pyrrhus fils d'Achille, qui la prit pour femme, et eut d'elle huit enfants. *V. PYRRHUS.*

LANCE. Les Romains, selon *Varrou*, représentaient d'abord leur dieu de la guerre sous la forme d'une lance, et avaient pris cet usage des Sabins, chez qui la lance était le symbole de la guerre. (*V. QUIRINUS.*) D'autres peuples, selon *Justin*, rendaient un culte à une lance; et c'est de là, dit-il, qu'est venue la coutume d'en donner aux statues des dieux. *V. MINERVE, PÉLIAS, AMPHARAÏS.*

LANOMÈNE, fille d'Hercule.

LANTERNES (Fête des) (*M. Chin.*), la plus solennelle des fêtes chinoises. On la célèbre le 15^e. de la première lune. Le jour de cette solennité, on allume dans tout l'empire des lanternes peintes et façonnées. Il y

en a d'une si grande capacité, que trois ou quatre pourraient, dit-on, former un appartement. Elles sont enveloppées d'une étoffe de soie fine et transparente, sur laquelle on représente, avec les plus belles couleurs, des fleurs, des arbres, des rochers, des cavalcades, des vaisseaux qui voguent, des armées qui combattent, etc. La lampe, renfermée dans la machine, répand sur ces peintures un grand éclat. La fête est toujours accompagnée de feux d'artifice, sur-tout dans les grandes villes. Comme ils excellent dans la pyrotechnie, ils ont l'adresse de représenter dans leurs feux toutes sortes d'objets au naturel: si c'est, par exemple, une treille, les ceps de la vigne, les branches, les feuilles, les grains, se distinguent par leur couleur; les grappes sont rouges, les feuilles paraissent vertes, et le bois blanchâtre. Quelques auteurs chinois donnent pour origine à cette fête la mort de la fille unique d'un mandarin adoré dans la province. C'est un rapport de plus pour étayer le système du savant *de Guignes*, qui fait des Chinois une colonie égyptienne. *V. LAMPES.*

LANTHU, magicien chinois, qui prétendait n'avoir jamais eu de père, et être resté soixante-dix ans dans le sein de sa mère, vierge immaculée. Ses disciples le regardaient comme le créateur de toutes choses. *Voy. LAUTHU.*

1. LAOCOON, Calydonien, fils de Porthaon et frère de Cénéus, est compté par *Hygin* au nombre des Argonautes.

2. — Fils de Priam et d'Hécube selon les uns, et frère d'Anchise selon les autres. Prêtre d'Apollon et de Neptune, il opposa la plus vive résistance à l'introduction du fameux cheval de bois dans les murs de Troie, le représenta comme une machine dont les vastes flancs cachaient leurs ennemis, ou propre à battre les murailles d'Ilion, et lança sa javeline dans les flancs du cheval. Les Troyens aveuglés regardèrent cette action comme une impiété, et en furent

plus persuadés encore lorsque deux affreux serpents, venus de la mer, allèrent droit à l'autel où sacrifiait Laocoon, se jetèrent sur ses deux fils, Antiphate et Timbraus, et, après les avoir déchirés impitoyablement, saisirent Laocoon lui-même qui venait à leur secours, et le firent périr misérablement. *Hygin* attribue cette catastrophe à la colère d'Apollon, qui se vengea ainsi de ce que Laocoon s'était marié contre sa défense expresse; et *Ser. ius* rapporte que Laocoon fut la victime du courroux d'Apollon, pour avoir connu sa femme Antiope devant la statue de ce dieu. Quoi qu'il en soit, cette aventure a donné lieu à un des plus beaux morceaux de sculpture grecque que nous possédions. Ce chef-d'œuvre est de la main de *Polydore*, d'*Athénodore* et d'*Agésandre*, trois excellents maîtres de Rhodes, qui le taillèrent, de concert, d'un seul bloc de marbre. Cet ouvrage est trop justement célèbre, pour que le lecteur ne me pardonne pas d'avoir inséré ici le jugement brillant qu'en porte un moderne, bon juge en cette matière.

« Une noble simplicité, nous dit-il, est sur-tout le caractère distinctif des chefs-d'œuvre des Grecs. Ainsi que le fond de la mer reste toujours en repos, quelque agitée que soit la surface, de même l'expression que les Grecs ont mise dans leurs figures fait voir dans toutes les passions une âme grande et tranquille. Cette grandeur, cette tranquillité, règnent au milieu des tourments les plus affreux.

« Le Laocoon en offre un bel exemple, lorsque la douleur se laisse apercevoir dans tous les muscles et dans tous les nerfs de son corps, au point qu'un spectateur un peu attentif ne peut presque pas s'empêcher de la sentir, en ne considérant même que la contraction du bas-ventre. Cette grande douleur ne se montre avec furie, ni dans le visage, ni dans l'attitude. Laocoon, prêtre d'Apollon et de Neptune, ne jette

» point de cris effroyables, comme nous l'a représenté *Virgile*; l'ouverture de sa bouche ne l'indique pas; et son caractère; aussi ferme qu'héro que, ne souffre pas qu'on l'imagine: il pousse plutôt des soupirs profonds, auxquels le comble du mal ne semble pas permettre un libre cours; et c'est ainsi que le frère du fondateur de Troie a été dépeint par *Sadolet*. La douleur de son corps et la grandeur de son âme sont pour ainsi dire combinées la balance à la main, et répandues avec une force égale dans toute la configuration de la statue. Laocoon souffre beaucoup, mais il souffre comme le *Philoctète* de *Sophocle*; son malheur nous pénètre jusqu'au fond de l'âme, mais nous souhaitons en même temps de pouvoir supporter le malheur comme ce grand homme le supporte; l'expression d'une âme si sublime surpasse de beaucoup la représentation de la nature. Il fallait que l'artiste de cette expression sentît en lui-même la force de courage qu'il voulait imprimer à son marbre. C'est encore un des avantages de l'ancienne Grèce, que d'avoir possédé des artistes et des philosophes dans les mêmes personnes. La Sagesse, prêtant la main à l'Art, mettait dans les figures des âmes élevées au-dessus des âmes communes.

» Si l'artiste eût donné une draperie à Laocoon parcequ'il était revêtu de la qualité de prêtre, il nous aurait à peine rendu sensible la moitié de la douleur que souffre le malheureux frère d'Anchise: de la façon, au contraire, dont il l'a représenté, l'expression est telle, que le *Bernier* prétendait découvrir dans le roidissement de l'une des cuisses de Laocoon le commencement de l'effet du venin du serpent. La douleur, exprimée toute seule dans cette statue de Laocoon, aurait été un défaut: pour réunir ce qui caractérise l'âme et ce qui la rend noble, l'artiste a donné à ce chef-d'œuvre

» une action qui, dans l'excès de
 » douleur, approche le plus de l'état
 » du repos, sans que ce repos dégé-
 » nère en indifférence, ou en une
 » espèce de léthargie.»

LAODAMANTUS, fils d'Hector et d'Andromaque.

1. **LAODAMAS**, fils d'Étéocle roi de Thèbes. Son père le laissa sous la tutèle de Créon, fils de Ménéceé. Lorsqu'il fut en âge de gouverner, les Argiens tentèrent une expédition contre Thèbes. Laodamas tua Egialée, fils d'Adraste, mais n'en fut pas moins vaincu. La nuit suivante il se sauva en Illyrie, peu accompagné. *V. THERSANDRE.*

2. — Fils d'Anténor, tué par Ajax au siège de Troie.

3. — Fils d'Alcinoüs, roi des Phéaciens, délié dans *le 15^e. liv. de l'Odyssée* Ulysse à la lutte. Mais ce prince, par respect pour l'hospitalité qu'il avait reçue, s'y refusa.

1. **LAODAMIE**, fille de Bellérophon et d'Achémoné, fut aimée de Jupiter, et en eut Sarpédon, roi de Lycie. Diane, indignée de son orgueil, la tua à coups de flèches, c.-à-d. qu'elle mourut subitement, ou d'une maladie contagieuse.

2. — Fille d'Acaste, épousa Protésilas. Son mari ayant été tué par Hector, Laodamie fit faire une statue qui lui ressemblait. Un valet, l'ayant vue au lit avec elle, alla dire à Acaste que sa fille était couchée avec un homme; il y accourut, et n'ayant trouvé qu'une statue, il la fit brûler, pour ôter à sa fille ce triste spectacle. Mais Laodamie, s'étant approchée du feu, s'y jeta et y périt. C'est peut-être là ce qui a donné aux poètes occasion de dire que les dieux avaient rendu la vie à Protésilas pour trois heures seulement, et que, se voyant obligé de rentrer dans le royaume de Phéon, il avait persuadé à sa femme de le suivre.

3. — Fille d'Amyclas, roi de Lacédémone, et mère de Triphylus.

4. — Princesse d'Épire. *Voy.*

LAUDAMIE.

1. **LAODICE**, fille de Priam et d'Hécube, fut mariée en premières

noces à Télèphe, fils d'Hercule; mais ce prince, ayant quitté le parti des Troyens pour celui des Grecs, abandonna son épouse. Priam remaria sa fille à Hélicaon, fils d'Anténor, qui fut tué peu de temps après, ou, selon d'autres, reconnu et sauvé par Ulysse. Elle ne fut point insensible au mérite de Démophon, et en eut un fils nommé Muuchus. Lorsque Troie fut prise, Laodice, pour éviter la captivité, et sur-tout dans la crainte de devenir esclave de la femme de Télèphe, se précipita du haut d'un rocher. D'autres racontent que la terre s'entr'ouvrit sous ses pas selon ses desirs, et l'engloutit toute vivante.

2. — Fille d'Agamemnon et de Clytemnestre, fut offerte par son père en mariage à Achille.

3. — Fille d'Agapénor, roi d'Arcadie. Après la prise de Troie, ce prince, ayant été jeté sur les côtes de Chypre, fut contraint de s'établir à Paphos. Laodice envoya de cette ville un voile à Tégée pour Minerve Aléa.

4. — Une des filles que les Hyperboréens envoyèrent à Délos y porter leur offrande.

5. — Une fille de Cinyre, femme d'Elatus.

6. — Une des Océanides.

7. — Femme d'Antiochus, un des lieutenants de Philippe, et mère de Séleucus Nicanor. Neuf mois avant la naissance de son fils, elle songea qu'Apollon était couché dans son lit, et lui avait donné une pierre précieuse où était gravée la figure d'une ancre, avec ordre exprès de la donner au fils qu'elle mettrait au monde. Le lendemain, elle trouva dans son lit un anneau dont le chaton était enrichi de cette pierre précieuse, avec la marque qu'elle avait vue en songe. Son enfant naquit avec ce même signe sur la cuisse, ainsi que tous ses descendants. Enfin Laodice donna cet anneau à Séleucus lorsqu'il se mit au service d'Alexandre.

1. **LAODOCUS**, fils d'Anténor, jeune Troyen d'une grande valeur, sous la ressemblance duquel Minerve

conseilla à Pandare de lancer une flèche, pour empêcher le combat singulier de Paris et de Ménélas.

2. — Un fils d'Apollon et de Phtia.

3. — Un fils de Priam.

4. — Un compagnon d'Antiloque.

LAOETAS, *plébéien*, surnom de Jupiter et de Neptune à Olympie.

1. LAOGONUS, fils de Bias, et frère de Dardanus.

2. — Fils d'Onétor, et grand-père de Jupiter Idéen, tué par Mérión au siège de Troie.

LAOGORAS, roi des Dryopes. Ces peuples pillèrent le temple de Delphes. Hercule les défit, et tua Laogoras et son fils. *Diodore de Sicile* nomme ce roi Phylus, et ajoute qu'Hercule chassa tous les Dryopes de leur pays.

LAOGORE, fille de Cinvre et de Métharme, fille de Pygmalion, mourut en Egypte.

LAO-KIUM, philosophe auquel les Chinois ont décerné les honneurs divins. A en croire ses disciples, sa naissance fut des plus extraordinaires. Porté quatre-vingt-dix ans dans les flancs de sa mère, il s'ouvrit un passage par le côté gauche, et causa la mort à celle qui l'avait conçu. « Lao, » disait-il, ou la Raison, produisit un, un produisit deux, deux produisirent trois, et trois ont produit toutes choses. » Il enseignait encore que l'univers était gouverné par un dieu corporel qui habitait dans le ciel, et qu'il nommait *Cham-Ti* (roi d'en-haut); que sous lui était un grand nombre d'êtres intelligents, avec un pouvoir moins étendu, mais indépendant du sien. Ses opinions étaient favorables au matérialisme. Lao-Kium, après sa mort, fut mis au rang des dieux. On lui éleva un temple magnifique, et l'empereur Hium-Tsong fit transporter sa statue dans son palais. Ce philosophe fonda la secte de Taose environ six cents ans avant l'ère chrétienne.

Ce philosophe qui vivait environ six cents ans avant Jésus-Christ, prêcha une sorte de quietisme. Il faisait consister le bonheur dans un

sentiment de félicité douce et tranquille, qui suspend toutes les fonctions de l'âme. Le dieu de Lao-Kium était matériel, et commandait à des dieux subalternes. L'âme, selon lui, périsait avec le corps; mais il permettait à ses disciples de leur prolonger la vie au-delà des bornes ordinaires. Il n'en fallut pas davantage à ceux-ci pour imaginer un breuvage d'immortalité, et pour en garantir les effets. La secte des *Immortels* fut très nombreuse dès son origine. Sous les empereurs de la treizième dynastie, elle devint très florissante, et le fondateur de cette race bâtit un temple à Lao-Kium. Les prêtres de cette religion paraissent infatués des visions de l'astrologie judiciaire, et des superstitions de la magie. Leurs principaux prestiges consistent à faire paraître en l'air la figure de Lao-Kium, ou de quelque autre idole, et de faire voir dans un verre d'eau les personnes que l'on desire, et les événements qu'on veut savoir.

LAOMÉDÉE, une des filles de Nérée et de Doris.

LAOMÉDON, fils d'Illus, et père de Priam, régna à Troie vingt-neuf ans. Il fit entourer sa capitale de si fortes murailles, qu'on attribua cet ouvrage à Apollon. Les fortes digues qu'il fit faire aussi contre les vagues de la mer passèrent pour l'ouvrage de Neptune; et comme dans la suite les inondations ruinèrent une partie de ces ouvrages, on publia que Neptune, frustré de la récompense promise, s'était vengé par-là de la perfidie du roi. Des historiens disent que Laomédon, pour embellir et fortifier sa capitale, se servit de trésors consacrés à Apollon et à Neptune, ou déposés dans leurs temples, et ne les voulut pas remettre, ce qui donna lieu à la fable. Apollon, de son côté, se vengea par la peste. On recourut à l'oracle pour faire cesser ces deux fléaux, et la réponse fut que le dieu de la mer ne pouvait être apaisé qu'en exposant à un monstre marin la fille du roi. Hercule s'offrit, avec ses compagnons, et vainquit le monstre, ou arrêta l'inonda-

tion par des digues ; mais Laomédon , ayant de nouveau manqué à sa parole , vit saccager sa ville et son pays , enlever sa fille de force , et fut lui-même victime de sa perfidie. *Voy. HÉSIONE , FATALITÉS DE TROIE.*

LAOMÉDONTIADÈS, Priam, fils de Laomédon. C'est aussi quelquefois , dans les poètes , le nom des Troyens.

LAOMEDONTIUS HEROS, le héros troyen , c.-à d. Enée.

1. **LAOTHOË**, fille d'Altès , roi des Lélèges (*voy. ALTÈS*) , fut une des femmes de Priam , à qui elle donna plusieurs enfants.

2. — Fille d'Hercule , et femme de Polyphème l'Argonaute.

LAPHRIA, surnom que les Calydoniens donnèrent à Diane lorsqu'ils crurent sa colère contre Enée et ses sujets apaisée avec le temps. Auguste , ayant dépeuplé Calydon pour en transporter les habitants à Nicopolis sa nouvelle ville , donna à ceux de Patras en Achaïe une partie des dépouilles de Calydon , et entr'autres la statue de Diane-Laphria , que ces peuples gardèrent avec soin dans leur citadelle. Cette statue était d'or et d'ivoire ; et représentait la déesse en habit de chasse. Les uns dérivent son surnom du grec *laphuron*, dépouille ; les autres d'*elaphros*, léger , parcequ'elle était devenue plus douce à l'égard d'Enée ; d'autres enfin de Laphrius.

LAPHRIES, fête annuelle que les habitants de Patras avaient établie en l'honneur de Diane-Laphria , et dont *Pausanias* nous a transmis les cérémonies. Elle durait deux jours. Le premier on faisait des processions ; le second on mettait le feu à un bûcher immense qu'on avait dressé avant la fête , et sur lequel on avait réuni des fruits , des oiseaux et des animaux vivants , tels que des loups , des ours , des lions , etc. Comme ces animaux devaient être brûlés en vie , on se contentait de les attacher sur le bûcher : il arrivait quelquefois que le feu consumait leurs liens avant qu'ils fussent hors d'état de fuir ; et alors ils s'élançaient hors du bûcher , au grand danger des assistants ; mais

la superstition grecque prétendait qu'il n'en résultait aucun accident.

LAPHRIUS, fils de Delphus , fut , dit-on , le premier qui éleva une statue de Diane à Calydon , d'où , selon quelques uns , la déesse a tiré son surnom de Laphria.

LAPHYRA, surnom de Pallas , pris de *laphyra*, dépouilles , parcequ'elle est la déesse de la guerre , et que c'est elle qui fait remporter les dépouilles des ennemis.

LAPHYSTIENNES, surnom des Bacchantes ; du mont Laphystius , en Béotie , où Bacchus était honoré.

1. **LAPHYSTIUS**, surnom de Bacchus.

2. — Surnom de Jupiter , à qui Phryxus immola le bélier qui l'avait porté à Colchos. Les Orchoméniens lui donnèrent ce surnom en mémoire de sa fuite ; et depuis ce temps Jupiter Laphystius fut regardé comme le dieu tutélaire des fugitifs. *Rac. Laphyssein*, fuir avec précipitation. *V. PHYXUS.*

LAPIDATION. V. LITHOBOLIE.

1. **LAPIS**, surnom de Jupiter , sous lequel il était souvent confondu avec le dieu Terme. D'autres disent qu'il fut ainsi nommé de la pierre dont on assomma la victime dans les traités , ou de celle que Rhéa donna à dévorer à Saturne. Le serment fait par ce nom mystérieux était très respecté au dire d'*Apulée* : c'est ce que *Cicéron* appelle *Jovem Lapidem jurare*.

2. — **MANALIS**, pierre située hors de Rome près de la porte Capène et du temple de Mars. On dit que les Romains l'ayant , dans une grande sécheresse , fait transporter dans la ville , il tomba aussi-tôt une quantité d'eau , et que ce fut pour cela qu'on donna à cette pierre le nom de *Lapis manalis*. *Rac. Manare*, couler.

LAPITHE, fille d'Apollon , selon quelques mythologues , qu'Eole rendit mère des Lapithes.

1. **LAPITHÈS**, fils d'Apollon et de Stilbé , frère de Centaurus , époux d'Arsmone , auteur de la race des Lapithes , père de Phorbas , et de Périphas , suivant d'autres.

2. — Fils d'Éole, et petit-fils d'Hippotès, fut père de Leshus.

LAPITHES, peuples de Thessalie, demeuraient sur les bords du Pénée, d'où ils avaient chassé les Perrhèbes. Ces peuples sont fameux, non seulement par l'invention des mors et par leur habileté à manier les chevaux, mais encore par leurs guerres contre les Centaures. Aux noces de Pirithoüs, ces derniers, s'étant enivrés, insultèrent les femmes : Thésée et les Lapithes en tuèrent un grand nombre, et mirent le reste en fuite ; mais les Centaures revinrent en force, vainquirent à leur tour, et obligèrent les vaincus de se réfugier, les uns à Pholoé d'Arcadie, les autres à Malée.

LAQUEARIUS, athlète qui tenait d'une main un filet dans lequel il tâchait d'embarrasser son antagoniste, et de l'autre un poignard pour le frapper. Rac. *Laqueus*, piège ou filet.

LARA, Naiade, fille du fleuve Almon. Jupiter, amoureux de Juturne, n'ayant pu l'approcher parcequ'elle s'était jetée dans le Tybre, appela toutes les Naiades du pays, et les pria d'empêcher que la nymphe ne se cachât dans leurs rivières : toutes lui promirent leurs services. Lara seule alla déclarer à Juturne et à Junon les desseins de Jupiter. Le dieu, irrité, lui fit conper la langue, et donna ordre à Mercure de la conduire aux enfers ; mais, en chemin, Mercure, épris de la beauté de cette nymphe, s'en fit aimer, et en eut deux enfants, qui furent appelés Lares, du nom de leur mère.

LARANDA. V. LARA.

LARARIES, fêtes des Romains en l'honneur des dieux Lares. Elles se célébraient le 11 avant les calendes de Janvier, c.-à-d. le 21 Décembre. *Macrobe* l'appelle la solennité des petites statues, *celebritas sigillariorum*.

LARARIUM, espèce d'oratoire ou de chapelle domestique, destinée, chez les Romains, au culte des dieux Lares ; car chaque famille, chaque maison, chaque individu avait ses

dieux Lares particuliers, suivant sa dévotion ou son inclination. Ceux de Marc-Aurèle étaient les grands hommes qui avaient été ses maîtres. Il leur portait tant de respect, dit *Lampride*, qu'il n'avait dans son laraire que leurs statues d'or. Alexandre Sévère adressait tous les matins, dans son premier laraire, ses vœux aux statues des dieux, au nombre desquels il mettait Apollonius, Orphée, Abraham et Jésus-Christ ; et dans son second laraire il plaçait Achille, Cicéron, Virgile, et plusieurs autres grands hommes. *Spart.*

LARDANE, nymphe aimée de Jupiter, dont elle eut Sarpédon et Argus.

LARE, le dieu domestique que *De-nys d'Halicarnasse* appelle le héros de la maison, celui qui présidait en particulier à une maison. Le Lare familial était Saturne, dans l'opinion de quelques uns. V. LARES.

LARENTALES, fête romaine en l'honneur de Jupiter. Elle avait pris son nom d'Acca Larentia, nourrice de Romulus, ou d'Acca Larentia, célèbre courtisane, qui avait fait le peup le romain son héritier sous le règne d'Anens Martinus. Cette fête se célébrait le 10 des calendes de Janvier, c.-à-d. le 23 Décembre, hors de Rome, sur les bords du Tybre : et le prêtre qui y présidait s'appelait Flamen Larentalis.

LARENTIA. V. ACCA.

LARENTINALES. On croit que ce sont les mêmes fêtes que les Larentales.

LARES. Les statues de ces dieux étaient en petit ; on les tenait dans un oratoire particulier ; on avait un soin extrême de les tenir proprement ; il y avait même, du moins dans les grandes maisons, un domestique uniquement occupé au service de ces dieux : c'était la charge d'un affranchi chez les empereurs. Cependant il arrivait bien quelquefois qu'on perdait le respect à leur égard dans certaines occasions, comme à la mort de quelques personnes chères, parcequ'alors on accusait les Lares de n'avoir pas bien veillé à leur conservation, et de s'être laissés surprendre

par les génies malfaisants. Un jour Caligula fit jeter les siens par la fenêtre, parce, disait-il, qu'il était mécontent de leur service. On distinguait plusieurs sortes de Lares, outre ceux des maisons, qu'on appelait aussi familiaires : les Lares publics, qui présidaient aux bâtimens publics ; les Lares de ville, *Urbani* ; ceux des carrefours, *Compitales* ; les Lares des chemins, *Viales* ; les Lares de la campagne, *Rurales* ; les Lares ennemis, *Hostiles* ; ceux qui avaient soin d'éloigner l'ennemi. Les douze grands dieux étaient mis au nombre même des Lares. *Asconius Pedianus*, expliquant le *Dius Magnus* de *Virgile*, prétend que les grands dieux sont les Lares de la ville de Rome. Janus, au rapport de *Macrobe*, était un des dieux Lares, parcequ'il présidait aux chemins. Apollon, Diane, Mercure, étaient aussi réputés Lares, parceque leurs statues se trouvaient au coin des rues ou sur les grands chemins. En général, tous les dieux qui étaient choisis pour patrons et tutélaires des lieux et des particuliers, tous les dieux dont on éprouvait la protection, en quelque genre que ce fût, étaient appelés Lares. *Properce* nous dit que ce furent les Lares qui chassèrent Annibal de devant Rome, parceque ce furent quelques fantômes nocturnes qui lui donnèrent de la frayeur.

Les Lares avaient un temple à Rome dans le champ de Mars. *V. GRUNDILES.*

— C'étaient les dieux domestiques, les génies de chaque maison, comme les gardiens des familles. *Apulée* dit que les Lares n'étaient autre chose que les âmes de ceux qui avaient bien vécu et bien rempli leur carrière. Au contraire, ceux qui avaient mal vécu erraient vagabonds et épouvantaient les hommes. Selon *Servius*, le culte des dieux Lares est venu de ce que l'on avait coutume autrefois d'enterrer les corps dans les maisons, ce qui donna occasion au peuple crédule de s'imaginer que leurs âmes y demeuraient aussi,

comme des génies secourables et propices, et de les honorer en cette qualité. On peut ajouter que la coutume s'étant ensuite introduite d'enterrer les morts sur les grands chemins, ce pouvait bien être de là qu'on prit occasion de les regarder aussi comme les dieux des chemins. C'était le sentiment des Platoniciens, qui des âmes des bons faisaient les Lares, et les Lémures des âmes des méchants. Les Lares, dit *Plaute*, étaient représentés anciennement sous la figure d'un chien, sans doute parceque les chiens font la même fonction que les Lares, qui est de garder la maison ; et on était persuadé que ces dieux en éloignaient tout ce qui aurait pu nuire. Leur place la plus ordinaire, dans les maisons, était derrière la porte ou autour des foyers. Quand les jeunes garçons étaient devenus assez grands pour quitter les bulles, qu'on ne portait qu'en la première jeunesse, ils les pendaient au coin des dieux Lares. « Trois garçons, revêtus de tuniques » blanches, entrèrent, dit *Pétrone* ; » deux desquels mirent sur la table » les Lares ornés de bulles ; l'autre, » tournant avec une coupe pleine de » vin, criait : Que ces dieux soient » propices ! » Les esclaves y pendaient aussi leurs chaînes, lorsqu'ils recevaient la liberté.

La victime qu'on offrait aux Lares était un porc, quand on leur sacrifiait en public ; mais, en particulier, on leur offrait presque tous les jours du vin, de l'encens, une couronne de laine, et un peu de ce que l'on servait à table. On les couronnait de fleurs, et sur-tout de violette, de myrte et de romarin. On leur faisait de fréquentes libations, on allait même jusqu'aux sacrifices.

LARIDE, fils de Daneus, et frère jumeau de Tymber. Leur ressemblance était parfaite : mais le glaive de Pallas, fils d'Evandre, mit un jour entr'eux une cruelle différence ; il coupa la tête à Laride, et la main droite à Tymber.

LARINA, jeune Italienne, qui accompagnait l'Amazone Camilla,

dans les combats. *Enëid. liv. 11.*

1. LARISSA, fille de Pélasgus, donna son nom à deux villes de Thessalie.

2. — Fille de Piasus, violée par son père. *V. PIASUS.*

1. LARISSÉ, ville de Thessalie sur les bords du Pénée. C'était la patrie d'Achille. Ce fut là que Persée tua, par mégarde, Acrisius d'un coup de palet.

2. — Bourg d'Ephèse, où Apollon avait un temple.

3. — Ville près de Cumes, dont les habitants, qu'*Homère* nomme Pélasges, allèrent au siège de Troie.

LARISSÉE, surnom de Minerve, adorée sur les bords du Larissus, rivière du Péloponnèse entre l'Elide et l'Achaïe.

LARISSÉUS, LARISSÉUS, LARISSÉUS, surnom de Jupiter et d'Apollon, adorés, le premier à Larisse, ville proche du Caystre, le second dans un faux-bourg d'Ephèse. C'est aussi une épithète d'Achille.

LARTHY TYTIRAL, maître du Tartare, nom étrusque de Pluton, qui se trouve sur un ancien monument d'Etrurie, dont parle *Gori, tome 1, page 195.*

LARUNDA, divinité qui présidait aux maisons. Jupiter la rendit mère des dieux Lares; d'autres en font honneur à Mercure: c'est vraisemblablement la même que Lara. *V. LARA.*

LARVES, ames des méchants, que l'on supposait errer çà et là pour épouvanter les vivants. *Larve* signifie masque; et comme on les faisait hideux et effrayants, on s'est servi de ce nom pour désigner les génies mal-faisants, qu'on appelait autrement Lémures. (*V. LÉMURES.*) En effet, on les représentait comme des vieillards au visage sévère, ayant la barbe longue, les cheveux courts, et portant sur la main un hibou, oiseau de mauvais augure. *Larves* est aussi le nom que l'on donnait aux mânes. Tous ceux qui périsaient de mort violente, ou qui ne recevaient pas les honneurs de la sépulture, devenaient des Larves; et lorsqu'on eut

assassiné Caligula, le palais, dit *Suétone*, devint inhabitable par les fantômes effrayants qui apparurent, jusqu'à ce qu'on lui eût décerné une pompe funèbre.

LARYMNA, fille de Cynus, donna son nom à la ville de Larymne en Béotie.

LARYSIA, fêtes en l'honneur de Bacchus, ainsi nommées de Larysius, montagné de Laconie. On les célébrait au commencement du printemps. Entr'autres merveilles, on y voyait toujours une grappe de raisin mûr.

LASCIVETÉ. *Cochin* l'a désignée par une femme jeune et richement vêtue, qui se regarde dans un miroir et s'occupe de sa toilette; sur ses genoux sont des passereaux qui se caressent.

LASIUS, un des prétendants qui, vaincus à la course dont Hippodamie était le prix, furent tués par *Enomaüs.*

LASSITUDE. (*Iconol.*) *César Ripa* nous la présente comme une femme fort maigre, légèrement vêtue, et qui a la gorge découverte. Elle tient un éventail de la main droite, et s'appuie de la gauche sur un bâton.

LAT (*M. Ind.*), idole des Arabes, adorée dans la ville de Soumenat aux Indes. Sa statue n'était, dit-on, qu'une pierre de cent verges de haut, placée au milieu d'un temple soutenu par cinquante-six piliers d'or massif. Mahomet, fils de *Selectegin*, après avoir conquis cette partie de l'Inde, brisa l'idole de ses propres mains, et substitua le mahométisme au culte qu'on lui rendait.

LATAGUS, capitaine troyen que Mézence écrasa sous le poids d'une pierre énorme.

LATERANUS, LATERCILUS, dieu du foyer, de l'âtre, lequel était revêtu de briques. Rac. *Later, is*, brique.

LATH, nom de l'Être suprême chez les anciens Arabes. *Voÿ. AL-LATH.*

LATHRIA, sœur jumelle d'Alexandra, avait avec elle les honneurs héroïques en Laconie.

LATIALIS, ou **LATIARIS**, surnom de Jupiter, ainsi nommé du Latium, contrée d'Italie, où ce maître des dieux était singulièrement honoré. Les Romains, au rapport de *Porphyre*, lui sacrifiaient tous les ans un homme.

LATIAR, fête instituée par Tarquin le Superbe en l'honneur de Jupiter Latiar. Ce prince, ayant fait un traité d'alliance avec les peuples du Latium, proposa, dans le dessein d'en assurer la perpétuité, d'ériger un temple commun, où tous les alliés, les Romains, les Latins, les Herniques et les Volsques, s'assemblaient tous les ans pour y faire une foire, se régaler les uns les autres, et y célébrer ensemble des fêtes et des sacrifices; telle fut l'origine du Latiar. Tarquin n'avait destiné qu'un jour à cette fête; les premiers consuls en établirent un second après qu'ils eurent confirmé l'alliance avec les Latins; on ajouta un troisième jour, lorsque le peuple de Rome qui s'était retiré sur le mont sacré fut rentré dans la ville; et enfin un quatrième après qu'on eut apaisé la sédition qui s'était élevée entre les plébéiens et les patriciens à l'occasion du consulat.

Ces quatre jours étaient ceux qu'on nommait fêtes latines; et tout ce qui se faisait pendant ces fêtes, fêtes, offrandes, sacrifices, tout cela s'appelait Latiar, dit *Gronovius* dans ses observations.

Les peuples qui avaient part à la fête y apportaient les uns des agneaux, les autres du fromage, quelques uns du lait, ou quelque autre liqueur propre pour les libations.

V. FÉRIES LATINES.

1. **LATINUS**, roi du Latium, fils de Faunus et de Marica. Il avait eu d'Amate un fils que les destins lui enlevèrent à la fleur de l'âge. Il ne lui restait qu'une fille nubile, l'objet des vœux de plusieurs princes d'Italie, et sur-tout de Turnus qu'Amate favorisait; mais d'effrayants prodiges avaient retardé cette union. Ce fut alors qu'Énée aborda en Italie, et vint demander un asyle à Latinus. Le

roi le reçut bien; et se rappelant qu'un oracle lui avait prescrit de ne marier sa fille qu'à un prince étranger, il fit alliance avec Énée et lui offrit sa fille en mariage. Les Latins s'y opposèrent et forcèrent leur prince à la guerre. Le Troyen eut l'avantage, et devint possesseur de la princesse et héritier de Latinus. Selon *Photius*, ce prince fut tué par Hercule. Ayant vu les bœufs de Géryon, il fut épris de leur beauté, et déjà les emmenait, lorsqu'Hercule survint, le tua d'un coup de javelot, et reprit ses bœufs.

2. — Surnommé **Sylvius**, fils d'Énée. Sylvius régna cinquante-un ans sur les Latins.

3. — Un des Troyens fugitifs après la prise de Troie, avait épousé Roma, avec laquelle il passa en Italie et fonda Rome.

4. — Roi des Aborigènes, époux de Rome Troyenne, et père de Remus et Romulus, fondateurs de Rome.

5. — Fils de Circé et d'Ulysse ou de Télémaque, épousa Remé, dont il eut Remus et Romulus.

LATIUM, ou pays des Latins, aujourd'hui la Campagne de Rome, fut ainsi nommé du mot *latere*, se cacher, parceque Saturne, chassé du ciel par Jupiter, vint se cacher dans cette contrée de l'Italie.

1. **LATIUS**, surnom de Jupiter. V. LATIALIS.

2. Un de ceux qui recevaient les honneurs héroïques chez les Grecs.

LATMIUS, surnom d'Endymion.

LATMUS, montagne de Carie, fameuse par l'aventure d'Endymion, que la Lune venait y voir pendant son sommeil. Il y avait un endroit de cette montagne qu'on appelait encore la grotte d'Endymion, du temps de *Pausanias*.

LATOBIUS, dieu de la santé chez les anciens Noriques. C'était leur Esculape, à en juger au moins par son nom, s'il a une origine grecque ou romaine. Rac. *Fero*, je porte; *bios* la vie.

LATOÏDES, Apollon et Diane enfants de Latone.

LATOÏS, nom patronymique de Diane.

LATOÏUS, nom patronymique d'Apollon.

LATONE, fille du Titan Cœus et de Phœbé sa sœur, selon *Hésiode*, ou fille de Saturne, selon *Homère*, fut aimée de Jupiter. Junon, par jalousie, fit naître le serpent Python pour tourmenter sa rivale. Elle avait fait promettre à la Terre de ne lui donner aucune retraite : mais Neptune, touché de compassion, fit sortir du fond de la mer l'isle de Délos, où Latone, changée en caille par Jupiter, se réfugia, et où, à l'ombre d'un olivier, elle accoucha de Diane et d'Apollon. Voy. Cœus, APOLLON, DIANE.

Après ses couches, Junon ne cessa de la poursuivre. V. GRENOUILLES.

On la mit au rang des déesses après sa mort. Elle eut des temples à Délos, à Argos, dans les Gaules et dans plusieurs autres endroits. Elle avait un oracle à Butis en Egypte. Les femmes en couches lui adressaient des vœux.

LATOS, gros poisson du Nil, honoré en Egypte dans la ville de Latopolis.

LATRÉE, Centaure monstrueux par sa grandeur et par sa forme.

LAUDAMIE, sœur de Néréis. Ces deux princesses étaient tout ce qui restait du sang royal d'Épire. Néréis fut mariée à Gélon, fils du roi de Sicile, et Laudamie, tuée par le peuple auprès de l'autel de Diane, où elle avait cru trouver un asyle. Les dieux immortels, dit *Justin*, vengèrent ce sacrilège par les disgrâces continuelles dont ils affligèrent ceux qui l'avaient commis, et par la ruine presque totale de la nation. Milon, l'assassin de Laudamie, devenu furieux, tourna sa fureur contre lui-même, et après s'être meurtri à coups d'épée et de pierre, il se déchira les entrailles, et le douzième jour de sa rage fut le dernier de sa vie.

LAUREA, nom d'une divinité, qui se lit sur un monument trouvé en Égypte.

2. — Couronne de laurier que les Grecs donnaient aux athlètes victorieux, et les Romains à ceux qui avaient fait ou confirmé la paix.

LAURENTALES. V. LARENTALES.

LAURENTIA. V. ACCA-LARENTIA.

LAURENTINS, anciens peuples d'Italie, sujets du roi Latinus. Il y avait dans le palais du roi, dit *Virgile*, un laurier qu'un respect religieux conservait depuis long-temps. Le roi, l'ayant trouvé planté dans le lieu qu'il avait choisi pour bâtir son palais, l'avait consacré à Apollon; et c'est de ce laurier célèbre que les Laurentins ont emprunté leur nom.

LAURIER, arbre consacré à Apollon depuis l'aventure de Daphné. (Voy. DAPHNÉ.) Mais une autre raison plus vraisemblable pour laquelle on le croyait consacré à Apollon, c'est qu'on était persuadé que ceux qui dormaient, ayant sous la tête quelques branches de cet arbre, recevaient des vapeurs qui les mettaient en état de prophétiser. Ceux qui allaient consulter l'oracle de Delphes se couronnaient de laurier au retour, s'ils avaient reçu du dieu une réponse favorable. C'est ainsi que dans *Sophocle* (Œdipe, voyant Oreste revenir de Delphes la tête ornée d'une couronne de laurier, conjecture qu'il rapporte une bonne nouvelle. Les anciens annonçaient les choses futures sur le bruit que faisait le laurier quand il brûlait, ce qui était un bon augure. Mais aussi, s'il brûlait sans aucun pétilllement, c'était un mauvais signe. On mettait à la porte des malades des branches de laurier, comme pour se rendre favorable Apollon, dieu de la médecine. La couronne de laurier se donnait aux excellents poètes, comme favoris d'Apollon. On dit que sur la coupole du mausolée de *Virgile*, qui est près de Pouzzol, il est né des lauriers qui semblent couronner l'édifice; et quoiqu'on en ait coupé deux à la racine, qui étaient les plus grands de tous, ils renaissent et poussent des branches de tous côtés, comme si la nature eût voulu elle-même célébrer la gloire de ce grand poète. La cou-

ronne de laurier était particulière aux jeux pythiques, à cause d'Apollon, à qui ces jeux étaient consacrés. Enfin on couronnait de laurier les victorieux, et on en plantait des branches aux portes du palais des empereurs le premier jour de l'année, et en d'autres temps lorsqu'ils avaient remporté quelque victoire ; aussi *Pline* appelle le laurier le portier des Césars, le fidèle gardien de leurs palais.

LAURINA, fille de *Latinus*, fut mariée à *Loemus*, au rapport de *Photius*. Cette tradition est un peu différente de celle que *Virgile* a suivie.

1. **LAUSUS**, fils de *Mérence*, jeune et brave guerrier que *Virgile* peint sous les couleurs les plus intéressantes, et comme un modèle de la piété filiale. *Mérence*, blessé, étant sur le point d'être atteint par *Enée*, *Lausus* se jette entre les deux combattants, pare le coup, et donne à son père, qu'il couvre de son bouclier, le temps de se mettre en sûreté. *Enée*, furieux de voir échapper sa victime, immole *Lausus* à son ressentiment.

2. — Fils de *Numitor*, et frère d'*Ilia Sylvia*. Son oncle *Amulius* le fit périr après avoir détrôné son père.

LAUTHU (*M. Chin.*), magicien tinquois, qui prétendait avoir été formé et porté soixante-dix ans dans le sein de sa mère sans qu'elle eût perdu sa virginité. Sa morale est très relâchée ; c'est celle que suit le peuple, tandis que la cour suit celle de *Confucius*. V. **LANTHU**.

LAVATION DE LA GRANDE MÈRE DES DIEUX, fête romaine qui se célébrait le 26 de Mars. Elle fut instituée en mémoire du jour où cette déesse fut apportée d'Asie, et lavée dans l'*Almon*. Les Galles conduisaient la statue de la déesse dans un chariot, accompagnés d'une grande foule de peuple, à l'endroit où elle avait été lavée la première fois. Devant ce char, de malheureux baladins chantaient des paroles obscènes, et faisaient mille gestes et postures lascives.

LAVERNALE, porte de Rome, voisine du bois consacré à *Laverne*.

LAVERNE, déesse des voleurs, des filous, des marchands, des plagiaires, des fourbes et des hypocrites. On lui avait consacré près de Rome un bois où les brigands venaient faire leurs partages. Il y avait là une statue de la déesse, à laquelle ils rendaient leurs hommages. Son image était une tête sans corps, disent les uns, un corps sans tête, disent les autres. Mais l'épithète de *belle* que lui donne *Horace* permet de croire qu'elle était représentée sous des traits agréables, et qu'une divinité qui prêtait à ses nombreux enfants tous les masques dont ils avaient besoin, n'avait pas oublié de s'en réserver un qui pût lui faire honneur. Les sacrifices et les prières qu'on lui offrait se faisaient en grand silence. De pareils vœux étaient trop honteux pour pouvoir être articulés tout haut ; témoins ceux qu'*Horace* met dans la bouche d'un imposteur qui ose à peine remuer les lèvres. « Belle *Laverne*, lui » fait-il dire, donne-moi l'art de » tromper, de paraître juste, saint, » innocent ; répands les ténèbres et » l'obscurité sur mes crimes et mes » fourberies. » Un cuisinier, dans *Plaute*, jure par *Laverne*, et menace par elle celui qui lui a volé les instruments de son métier, jugeant sans doute que par sa profession même il appartenait à la déesse, et pouvait à ce titre réclamer sa protection. On dérive son nom ou de *laverna*, qui signifie voleur, arme à l'usage des brigands, voleur d'enfant, ou du grec *la-phyra*, dépouilles, ou du latin *latere*, se cacher, ou de *larva*, masque.

LAVERNIONES, nom générique sous lequel étaient compris tous les dévots à *Laverne*, tels que voleurs de grands chemins, filous, crocs, etc. ; classe si nombreuse que *Plaute* la désigne par le mot de *legiones*.

LAVERNIUM, bois ou temple consacré à *Laverne*.

LAVINALIS, nom d'un flamine.

LAVINE, fille d'*Anius*, roi de ^{ut}los. Selon des mythologues, ^{cr} du nom de cette princesse que ^{ivi}

nium prit son nom, parcequ'étant morte dans le temps de la fondation de cette ville, elle y fut enterrée; ils' ajoutent qu'Enée l'avait obtenue de son père à force de prières, qu'elle s'était embarquée avec les Troyens, et que c'était une habile prophétesse.

LAVINIE, fille unique de Latinus et d'Amate, était recherchée par Turnus, roi des Rutules. Un jour que la princesse brûlait des parfums sur l'autel, le feu prit à sa chevelure, s'attacha à ses habits, répandit autour d'elle une pâle lumière, et l'enveloppa de tourbillons de flamme et de fumée dont tout le palais fut rempli. Les devins consultés augurèrent que sa destinée serait brillante, mais fatale à son peuple; et Faune défendit à Latinus de marier sa fille à un prince du Latium, annonçant un étranger dont le sang mêlé avec le sien devait élever jusqu'au ciel la gloire du nom latin. Enée, en effet, ne tarda pas à paraître, vainquit et tua Turnus, et épousa Lavinie. Veuve d'Enée, et voyant son trône occupé par Ascagne, cette princesse, craignant pour sa vie, s'alla cacher dans les forêts, où elle accoucha d'un fils qui prit le nom de Sylvius. L'absence de Lavinie fit murmurer le peuple; Ascagne se vit obligé de faire chercher sa belle-mère, et de lui céder la ville de Lavinium.

LAVINIUM, ville bâtie par Enée, en l'honneur de Lavinie son épouse, dans un endroit qui lui avait été désigné par l'oracle. La fondation de cette ville fut marquée par un prodige, que *Denys d'Halicarnasse* raconte ainsi: « Le feu s'étant allumé de lui-même dans la forêt, un loup y jeta, dit-il, du bois sec qu'il avait ramassé avec sa gueule: et il y vint en même temps un aigle et un renard, dont le premier l'aidait à l'allumer par l'agitation de ses ailes; l'autre, au contraire, tâchait de l'éteindre en y jetant de l'eau avec sa queue qu'il avait mouillée dans le fleuve. Tantôt ceux qui l'allumaient étaient les plus forts, tantôt ceux qui voulaient l'éteindre semblaient vouloir l'em-

porter sur eux, jusqu'à ce qu'enfin l'aigle et le loup étant demeurés vainqueurs, le renard s'en alla sans avoir pu rien faire. On rapporte qu'Enée, avant vu ce prodige, dit que la colonie des Troyens deviendrait un jour très fameuse; qu'elle serait connue et admirée presque par toute la terre; mais qu'à mesure qu'elle augmenterait en puissance, elle deviendrait à charge et odieuse aux peuples voisins; que cependant elle vaincrait ses ennemis, et que la faveur et la protection des dieux l'emporteraient sur l'envie des hommes. Tels furent les présages évidents de ce qui devait arriver à cette ville. On en voit des monuments dans la place publique de Lavinium; ce sont des figures de bronze de ces animaux, qu'on y conserve depuis long-temps. »

LAXIMI (*M. Ind.*), femme de Vishnou. Les Indiens disent que cette femme n'a point d'essence qui lui soit propre, qu'elle est en même temps vache, cheval, montagne, or, argent, en un mot, tout ce qu'on peut imaginer. Ils portent son nom attaché au bras ou au cou, comme un préservatif assuré contre toutes sortes d'accidents.

LAXO, fille de Borée et d'O-rithyie.

LÉANDRE, jeune homme d'Abydos, amoureux d'Héro. *V. HÉRO.*

LÉANIRE, fille d'Amidas et femme d'Arcas.

LÉARQUE, fils d'Ino et d'Athamas, fut la victime de la haine que Junon avait conçue contre toute la race de Cadmus. Son père le tua dans un accès de fureur inspiré par cette déesse. *V. ATHAMAS, INO.*

LÉAS, petit-fils d'Égée, selon quelques auteurs.

LEBIDON, lieu où sacrifiaient les Arabes Moabites, selon *Hésychius*.

LÉCHANOMANTIE, sorte de divination qui se pratiquait ainsi: on mettait dans un bassin plein d'eau des pierres précieuses et des lames d'or et d'argent gravées de certains caractères dont on faisait offrande

aux démons ; et après les avoir conjurés par certaines paroles, on leur proposait la question à laquelle on désirait une réponse. Alors il sortait du fond de l'eau une voix basse, semblable à un sifflement de serpent, qui contenait la solution désirée. *Glycas* rapporte que *Nectanèbe*, roi d'Égypte, connut par ce moyen qu'il serait détrôné; et *Delrio* ajoute que de son temps cette divination était encore en vogue parmi les Turcs. Rac. *Lechanè*, bassin.

LÉCHÈS, fils de Neptune et de Pirène, fille d'Acélaus, avait donné son nom à un promontoire du Péloponnèse situé sur le golfe de Corinthe. Il y avait un temple de Neptune.

LÉCHIES (*M. Sl.*), dieux des bois, qui répondaient aux Satyres. Le peuple russe, chez qui l'idée en est restée, leur donne un corps humain, depuis la partie supérieure jusqu'à la ceinture, avec des cornes, des oreilles, et une barbe de chèvre; et de la ceinture en bas, des formes de bouc. Quand ils marchaient à travers les herbes, ils se rappetissaient à leur niveau; mais lorsqu'ils couraient dans les forêts, ils égalaient en hauteur les arbres mêmes, et poussaient des cris effroyables. Ils erraient sans cesse autour de ceux qui se promenaient dans les bois, empruntaient une voix connue de ces voyageurs, et de cette manière les égaraient dans la forêt jusqu'aux approches de la nuit; ensuite ils les transportaient dans leurs cavernes, où ils prenaient plaisir à les chatouiller jusqu'à la mort.

LÉCORIS, nom d'une des Graces, suivant un ancien monument. Ce nom ne se trouve point ailleurs. *V. COMASIE* et *GÉLASIE*.

LECTISTERNE, cérémonie religieuse pratiquée à Rome dans des temps de calamités publiques, dont l'objet était d'apaiser les dieux. C'était un festin que, pendant plusieurs jours, on donnait, au nom et aux dépens de la république, aux principales divinités, et dans un de leurs temples, s'imaginant qu'elles y prendraient part effectivement, parcequ'on y

avait invité leurs statues, et qu'on leur avait présenté. Mais les ministres de la religion, s'ils n'avaient pas l'honneur du festin, en avaient tout le profit, et se régalaient entre eux aux dépens de ces imbéciles superstitieux. On dressait, dans un temple, une table, avec des lits alentour, couverts de beaux tapis et de riches coussins, et parsemés de fleurs et d'herbes de senteur, sur lesquels on mettait les statues des dieux invités au festin; pour les déesses, elles n'avaient que des sièges. Chaque jour que durait la fête, on servait sur la table un repas magnifique que les prêtres avaient soin de desservir le soir. Le premier lectisterne parut à Rome vers l'an 356 de sa fondation: un mauvais hiver ayant été suivi d'un été encore plus fâcheux, où la peste fit périr un grand nombre d'animaux de toutes sortes; comme le mal était sans remède, et qu'on n'en pouvait trouver ni la cause ni la fin, par un décret du sénat on alla consulter les livres des Sibylles. Les *Duumvirs* Sibyllins rapportèrent que, pour faire cesser ce fléau, il fallait faire une fête avec des festins à six divinités qu'ils nommèrent, savoir, Apollon, Latone, Diane, Hercule, Mercure, et Neptune. On célébra pendant huit jours cette nouvelle fête, dont le soin et l'ordonnance furent confiés aux *Duumvirs*; et dans la suite on leur substitua les *Epulons*. Les citoyens, en leur particulier, pour prendre part à cette solennité, laissaient leurs maisons ouvertes, avec la liberté à chacun de se servir de ce qui était dedans: on exerçait l'hospitalité envers toutes sortes de gens, connus, inconnus, étrangers. On vit en même temps disparaître toute animosité; ceux qui avaient des ennemis conversèrent et mangèrent avec eux, de même que s'ils eussent toujours été en bonne intelligence: on mit fin à toutes sortes de procès et de dissensions: on ôta les liens aux prisonniers, et, par principe de religion, on ne remit point dans les fers ceux que les dieux en avaient délivrés. *Tite-Live*, qui

rapporte ce détail, ne nous dit pas si ce premier lectisterne produisit l'effet qu'on en attendait ; du moins était-ce toujours un moyen de se distraire pendant ce temps - là des fâcheuses idées qu'offre à l'esprit la vue des calamités publiques. Mais le même historien nous apprend que la troisième fois qu'on tint le lectisterne pour obtenir encore la cessation d'une peste, cette cérémonie fut si peu efficace, qu'on eut recours à un autre genre de dévotion, qui fut l'institution des jeux scéniques, dans l'espérance que, n'ayant point encore paru à Rome, ils en seraient plus agréables aux dieux.

Valère Maxime fait mention d'un lectisterne célébré en l'honneur de trois divinités seulement, Jupiter, Mercure et Junon ; encore n'y eut-il que la statue de Junon qui fut couchée sur le lit, pendant que celles de Jupiter et de Mercure étaient sur des sièges. *Amobe* fait aussi mention d'un lectisterne préparé à Cérès seulement.

Le lectisterne n'est pas d'institution romaine, comme on l'a cru jusqu'au temps de *Casaubon* ; ce savant critique a fait voir qu'il était aussi en usage dans la Grèce. En effet, *Pausanias* parle en plusieurs endroits de ces sortes de coussins, *pulvinaria*, qu'on mettait sous les statues des dieux et des héros. *Spon*, dans son voyage de Grèce, dit qu'on voyait encore à Athènes le lectisterne d'Isis et de Sérapis : c'était un petit lit de marbre de deux pieds de long sur un de hauteur, sur lequel ces deux divinités étaient représentées assises. Nous pouvons juger par-là de la forme des anciens lectisternes. Le nom de la cérémonie est pris de l'action de préparer des lits, de les étendre.

LECTUM, promontoire de l'Asie mineure dans la Troade. Il y avait un autel consacré aux douze dieux, et que l'on croyait avoir été élevé par Agamemnon.

LECTURE DES LIVRES SAINTS. (*M. Pers.*) Les Parsis, ou Guèbres, observent, en lisant leurs livres sacrés,

une certaine cadence ou modulation, qu'ils paraissent avoir imitée des Juifs. (*M. Chin.*) Les insulaires de Formose ont des assemblées où on lit à haute voix les livres qui contiennent les pratiques de leur religion. Pendant cette lecture, ils ont un genou en terre, et tiennent le bras droit élevé vers le ciel.

1. LÉDA, fille de Thestius, et femme de Tyndare. Jupiter, ayant trouvé cette princesse sur les bords de l'Eurotas, fit changer Vénus en aigle, et, prenant la figure d'un cygne poursuivi par cet aigle, alla se jeter entre les bras de Lédà, laquelle, au bout de neuf mois, accoucha de deux œufs. De l'un sortirent Pollux et Hélène, et de l'autre Castor et Clytemnestre. Les deux premiers furent regardés comme les enfants de Jupiter, et les deux autres comme ceux de Tyndare. *Apollodore* a suivi une autre tradition. Jupiter, selon lui, amoureux de Némésis, se métamorphosa en cygne, et changea sa maîtresse en canard. Ce fut elle qui donna à Lédà l'œuf qu'elle avait conçu, et qui fut la véritable mère des frères jumeaux. Quelques auteurs n'assignent d'autre fondement à cette fable que la beauté d'Hélène, et surtout la longueur et la blancheur de son cou semblable à celui des cygnes. D'autres prétendent que cette princesse ayant eu quelque galanterie sur les bords de l'Eurotas, où étaient peut-être beaucoup de cygnes, on publia, pour sauver son honneur, que Jupiter lui-même, amoureux d'elle, s'était changé en cygne, et l'avait trompée sous cette forme. Enfin, il en est qui prétendent que Lédà introduisit son amant dans le lieu le plus élevé de son palais. Ces lieux étaient, pour l'ordinaire, de figure ovale, et les Lacédémoniens les appelaient *ovum*, ce qui donna lieu à la fiction de l'œuf.

2. — Danse lascive dont parle *Juvénal* dans sa sixième satire. C'était apparemment une pantomime un peu vive de l'aventure de Lédà.

3. — (*M. Slav.*) Dieu de la guerre ; du mot *Led*, glace.

LEDÆI DII OU FRATRES, Castor et Pollux.

LÉGÈRETÉ D'ESPRIT. *Ripa* et *Cochin* la figurent par une femme qui a des ailes à la tête, aux mains et aux pieds, des papillons autour de la tête, et une girouette à la main.

LEGIFERA, surnom de Cérés.

LÉIS, fille d'Orus, roi de Trézène, qui d'abord avait donné au pays le nom d'Orée. *V. ALTHÉPUS.*

LÉITUS, fils d'Electryon, un des chefs des Béotiens au siège de Troie. Blessé par Hector à la main, il n'échappa à la mort que par le secours d'Idoménée, qui attaqua le héros troyen.

LĒKSHEN (*M. Ind.*), frère de Shrirama, ou du Bacchus Indien, qui l'aïda dans ses combats contre Ravana, ou Phiton.

LÉLA, ou LÉLO (*M. Slav.*), fils de Lada, petit dieu tendre, qui allumait dans les cœurs le feu de l'amour.

LÉLÉGÉIDES, nymphes.

1. LÉLÈGES, nom des Mégariens; de Lélex leur roi.

2. — Nom des premiers habitants de la Laconie; de leur premier roi appelé Lélex.

3. — Peuples de l'Asie mineure, qui allèrent au siège de Troie.

4. — Peuples anciens de Béotie.

LÉLÉGIÉ. C'est l'ancien nom de la Laconie, pris de Lélex.

1. LÉLEX, prince égyptien, fils de Neptune et de Libye, passa en Grèce, devint roi de Mégare, et fit porter son nom aux Mégariens.

2. — Grec d'origine, et premier roi de la Lélégie, qui depuis fut appelée Laconie. Les Lacédémoniens le disaient fils de la Terre. Il eut deux fils, Mylès et Polycaon.

3. — Un des princes grecs qui se trouvèrent à la chasse du sanglier de Calydon. *Ovide* le peint comme un homme sage et craignant les dieux.

LEMNIA, surnom de Minerve, honorée à Athènes, où sa statue, chef-d'œuvre de *Phidias*, avait été consacrée dans la citadelle par les habitants de Lemnos.

LEMNIUS, surnom de Vulcain adoré à Lemnos.

LEMNOS, isle de la mer Egée, où Vulcain tomba lorsque Jupiter le précipita du ciel. Les Lemniens le retiennent en l'air, et l'empêchèrent de se briser. En récompense de ce service, le dieu établit chez eux sa demeure et ses forges, et promit d'être la divinité tutélaire de l'isle. *V. HYPISYPYLE.*

LÉMURES, génies malfaisants, ou ames des morts inquiets qui revenaient tourmenter les vivants. Selon *Apulée*, on appelait ainsi, dans l'ancienne langue latine, l'ame dégagee des liens du corps. « De ces » Lémures, ajoute-t-il, ceux qui » ont en partage le soin des habi- » tants des maisons où ils ont eux- » mêmes demeuré, et qui sont doux » et pacifiques, s'appellent Lares » familiers : ceux au contraire qui, » en punition de leur mauvaise vie, » n'ont point de demeure assurée, » sont errants et vagabonds, causent » des terreurs paniques aux gens de » bien, et font des maux réels aux » méchants; ce sont ceux qu'on » nomme Larves. »

LÉMURIES, LÉMURALES, fête que les Romains célébraient au mois de Mai en l'honneur des Lemures, ou pour appaiser les maux des morts. Ce ne fut d'abord qu'une fête particulière instituée par Romulus pour satisfaire aux mânes de son frère, et faire cesser la peste qui vengea sa mort, accompagnée de sacrifices nommés *Rémuries*. Elle devint peu-à-peu générale pour tous les morts, ce qui lui fit donner le nom de *Lémuries*. La cérémonie commençait à minuit; le père de famille se levait de son lit, rempli d'une sainte frayeur, et s'en allait à une fontaine nuptiale et en silence, faisant seulement un peu de bruit avec les doigts pour détourner les ombres de son passage. Après s'être lavé trois fois les mains, il s'en retournait jetant par-dessus sa tête des fèves noires qu'il avait dans sa bouche, en disant, *Je me rachète, moi et les miens, avec ces fèves; ce qu'il répétait*

neut

neuf fois sans regarder derrière lui. L'ombre qui suivait était supposée ramasser les fèves sans être aperçue. Il prenait de l'eau une seconde fois, frappait sur un vase d'airain, et priait l'ombre de sortir de sa maison, en répétant neuf fois, *Sortez, mânes paternels*. Il se retournait ensuite, et croyait la fête bien et dûment solennisée.

LÉNÉS, fêtes que l'on célébrait tous les ans dans l'Attique en l'honneur de Bacchus. Les poètes y disputaient les prix, tant par des pièces composées pour faire rire, que par le combat de tétralogie, c.-à-d. de quatre pièces dramatiques.

LÉNÉON, un des mois d'automne chez les Ioniens, ainsi nommé parce qu'il était consacré à Bacchus, dont on célébrait les fêtes lénéennes en ce mois.

1. **LENEUS**, un des surnoms de Bacchus. Rac. *Lenos*, pressoir.

2. — Un fils de Silène, selon *Nonnus*.

LEOCORION. V. **LEONATICUM**.

LÉOCRITUS, fils d'Arisbas, tué par Enée. *Iliad. l. 17*.

LEODOCUS, fils de Bias, un des Argonautes.

LEONATICUM, temple à Athènes, nommé aussi Léocorion, érigé en l'honneur d'un citoyen nommé Léos. V. **LÉOS**.

LÉONIDÉES, fêtes instituées en l'honneur de Léonidas, roi de Lacédémone, tué avec les trois cents Spartiates en défendant les Thermopyles contre les Perses. On y prononçait un discours en l'honneur de ce héros, et l'on y célébrait des jeux où l'on ne pouvait être admis à disputer les prix sans être citoyen de Sparte.

LÉONIME, guerrier crotoniate qui, blessé dans un combat contre les Locriens, aborda le premier, par ordre de l'oracle dans l'isle de Leucé, où il fut guéri par l'ombre d'Ajax. V. **LEUCÉ**.

LÉONTÉE, de la race des Lapithes, fils de Coronus, et petit-fils de Cénée, fut un des capitaines grecs qui allèrent au siège de Troie. Il parta-

geait avec Polypoète le commandement de quarante vaisseaux.

LÉONTHADOME, nom d'une nymphe.

LÉONTIADE, fils d'Hercule et d'Augée, fille d'Aléus.

LÉONTIQUES, fêtes que l'on croit les mêmes que les Mithriaques. Les initiés et les ministres y étaient déguisés sous la forme de divers animaux, dont ils portaient les noms; et comme le lion passe pour être le roi des animaux, ces mystères en prirent le nom de Léontiques. V. **LIONS**, **MITHRIAQUES**.

LÉOS, un des héros éponymes d'Athènes, qui, dans un temps de calamité publique, dévoua ses trois filles pour le salut de la patrie. V. **LEONATICUM**.

LÉPRÉA, fille de Pyrgée, et sœur de Lépréos, donna son nom à Lépréon, ville de l'Élide.

LÉPRÉAS, fils de Clanon et d'Astydamie, avait complété, avec Augée, de lier Hercule, lorsqu'il demanderait la récompense de son travail, selon la promesse faite par Augias. Depuis ce temps, Hercule cherchait l'occasion de se venger; mais Astydamie réconcilia Lépréas avec le héros. Ensuite Lépréas disputa contre Hercule à qui lancerait mieux le disque, puiserait plus d'eau en un certain temps, aurait plutôt mangé un taureau d'égal poids, et boirait le plus: Hercule fut toujours vainqueur. Enfin Lépréas, chaud de colère et de vin, ayant défié Hercule, fut tué dans le combat.

LÉPRÉOS, fils de Pyrgée, paraît être le même que le précédent.

LEPTINIS, celui qui, comme le feu ou la tombe, annihile les objets. *Etyim. Leptos*, miuce, surnom de Pluton.

LERNE. C'est l'ancien nom d'un lac dans le territoire d'Argos, dont le circuit n'a guère plus d'un tiers de stade, dit *Pausanias*. Ce lac est renommé dans les anciens poètes, à cause de l'hydre de Lerne. Cette hydre était un monstre à plusieurs têtes. Les uns lui en donnent sept,

d'autres neuf, et d'autres cinquante. Quand on en coupait une, on en voyait autant renaître qu'il en restait après celle-là, à moins qu'on n'appliquât le feu à la plaie. Le venin de ce monstre était si subtil, qu'une flèche qui en était frottée donnait infailliblement la mort. Cette hydre faisait un ravage incroyable dans les campagnes et dans les troupeaux. Hercule reçut ordre d'Eurysthée d'aller combattre ce monstre. Il monta sur un char : Iolas lui servit de cocher. Junon, voyant Hercule prêt à triompher de l'hydre, avait envoyé à son secours un cancre marin, qui le piqua au pied. Hercule l'ayant aussi-tôt écrasé, la déesse le plaça parmi les astres, où il forme le signe de l'écrevisse. L'hydre fut tuée ensuite sans obstacle. Ce fut un des travaux d'Hercule. On dit qu'Eurysthée, ayant su qu'Iolas avait accompagné Hercule dans le combat, ne voulut pas admettre celui-ci pour un des douze travaux auxquels le destin avait assujéti ce héros. On croit que le lac de Lerne était infecté de serpents, qui semblaient multiplier à mesure qu'on les détruisait. Hercule, avec l'aide de ses amis, l'en purgea entièrement, en y mettant le feu pour brûler les roseaux, et rendit ainsi ce lieu habitable et fertile. Quelques mythologues avaient dit que les têtes de l'hydre étaient d'or, symbole de la fertilité qu'Hercule procura à un lieu inaccessible. *Euripide* dit aussi que la faux dont ce héros se servit pour couper les têtes de ce monstre était d'or. *Servius* donne une autre explication à la fable de l'hydre de Lerne ; c'est que du lac de Lerne sortaient plusieurs torrents qui inondaient toute la campagne : Hercule les dessécha, mit des digues, et fit des canaux pour faciliter l'écoulement des eaux. D'autres disent que par cette hydre et ses cinquante têtes on doit entendre une citadelle défendue par cinquante hommes, sous le commandement de Lernas, chef de brigands. Le cancre qui défendit l'hydre, c'est quelque autre brigand qui vint au se-

cours de Lernas contre Hercule et Iolas qui les assiégeaient, et que ces deux héros furent obligés, pour en venir à bout, d'y mettre le feu. Enfin, *Platon* veut que cette hydre soit un sophiste de Lerne, qui se déchainait contre Hercule, et que par ces têtes renaissantes, on a fait allusion aux mauvaises raisons dont ces sortes de personnes ne manquent jamais pour soutenir leurs paradoxes. *Pausanias* rapporte d'autres particularités de ce lac de Lerne. « C'est » par ce lac, dit-il, que les Argiens » croient que Bacchus descendit aux » enfers pour en retirer Sémélé sa » mère. » Ce qu'il y a de vrai, ajoute l'historien, c'est que ce marais est d'une profondeur excessive, et que qui que ce soit jusqu'à présent n'en a pu trouver le fond, de quelque machine qu'il se soit servi pour cela ; car Néron même fit lier des cables bout à bout de la longueur de plusieurs stades, et, par le moyen d'un plomb qu'on y attacha, il fit sonder le fond de ce marais sans qu'il fût possible de le trouver. On raconte encore une autre particularité ; qui est que l'eau de ce marais, qui paraît toujours comme dormante, tournoie néanmoins tellement, que quiconque oserait y nager ne manquerait pas de se perdre.

Si cela est vrai, l'explication du lac desséché par Hercule, et rendu fertile, ne pourrait avoir lieu.

LERNÈS, fêtes ou mystères qu'on célébrait à Lerne, près d'Argos, en l'honneur de Bacchus et de Cérés. La déesse y avait un bois sacré de platanes, et au milieu de ce bois une statue de marbre qui la représentait assise. Bacchus y avait aussi une statue, et des sacrifices nocturnes annuels que *Pausanias* dit ne lui être pas permis de révéler.

LESBOS, isle de la mer Egée, dont les habitants immolaient à Bacchus des victimes humaines. Les mœurs des Lesbiens, et sur-tout des Lesbiennes, étoient fort corrompues ; et c'étoit une injure grave de reprocher à quelqu'un qu'il vivait à la manière des Lesbiens. Cette isle a été fa-

meuse par le culte d'Apollon et la naissance de Sapho.

LEBUS, fils de Lapithès, fils d'Éole, pour obéir à un oracle, vint aborder avec ses compagnons dans l'isle de Pélasgia, épousa Méthymne, fille de Macarée, et donna son nom à l'isle, qui depuis fut appelée Lesbos.

LESCHÉNORE, surnom d'Apollon. Ce dieu des sciences recevait différents noms par rapport aux progrès qu'on y faisait. Pour les commençants, il se nommait Pythien. Rac. *Panthenesthai*, s'informer. Pour ceux qui commençaient à entrevoir la vérité, Déien et Phanée. Rac. *Delos*, clair; *phanès*, visible. Pour les savants, Isménien. Rac. *Isemi*, je sais. Enfin, pour ceux qui faisaient usage de leurs connaissances, qui se trouvaient dans les assemblées, qui y parlaient, y philosophaient, Lescho oue. Rac. *Leschè*, entretien, conférence de philosophes.

LESTRIGONS, peuples de Sicile, barbares et cruels, qu'*Homère* peint comme des anthropophages. *Odyss.* l. 10. Ulysse, étant arrivé sur leurs côtes, envoya deux de ses compagnons vers le roi du pays. Ceux-ci trouvèrent à l'entrée de son palais la femme du roi, qui était haute comme une montagne. Dès qu'elle les vit, elle appela son mari, qui, saisissant un d'eux, le mangea pour son dîner. L'autre voulut fuir; mais le monstre, d'une voix épouvantable, appela les Lestrignons; ces horribles géants accoururent de toutes parts, accablèrent de pierres les compagnons d'Ulysse, en saisirent plusieurs, et, les enflant comme ces poissons, les emportèrent pour les dévorer. Ulysse, qui n'était point descendu, s'éloigna au plus vite de ces côtes barbares, après avoir perdu un grand nombre des siens.

1. LÉTHÉ. fleuve qui coulait auprès de Tricca. On disait Esculape né sur ses bords.

2. — Fleuve de l'isle de Crète. On le nommait ainsi, parce qu'Hermione y oublia Cadmus son mari.

3. — Un des fleuves de l'enfer,

autrement nommé le fleuve d'Onbli. Rac. *Lethè*, oublier. Les ombres étaient obligées de boire de ses eaux, dont la propriété était de leur faire oublier le passé, et de les disposer à souffrir de nouveau les misères de la vie. On le surnommait *le fleuve d'Huile*, parceque son cours est paisible; et, par la même raison, *Lucain* l'appelle *Deus tacitus*, dieu silencieux, qui ne fait entendre aucun murmure. Sur ses bords, comme près du Cocyte, on voyait une porte qui communiquait au Tartare; et Adrien ne l'oublia pas lorsque, dans la vallée de Tybur, il fit représenter l'enfer et ses fleuves. Le Léthé était représenté sous la forme d'un vieillard qui tient son urne d'une main, et de l'autre la coupe d'oubli. Un artiste moderne (*Marcet*) l'a figuré par un vieillard couronné de pavots et de lotos, et qui se repose sur son urne. *Fontaine aux Champs-Élysées, estampe de 1780.*

4. — Fontaine de Bétie. On buvait de ses eaux quand on sacrifiait à Trophonius.

5. — Rivière d'Afrique, qui se jetait dans la Méditerranée proche du cap des Syrtes. Elle interrompait, d't-ou, son cours; coulait sous terre l'espace de quelques milles, et ressortait plus forte près de la ville de Férénice: c'est ce qui fit imaginer qu'elle sortait des enfers.

6 et 7. — Il y avait encore en Espagne deux fleuves de même nom; l'un dans la Bétique, c'est le Guadaléthé; l'autre dans le Portugal, aujourd'hui le Lima.

LÉTHÉE, femme phrygienne, qui, fière de sa beauté, osa se préférer aux déesses. Celles-ci voulant en tirer vengeance, Olène, son époux, s'offrit en sa place; mais ils furent tous deux changés en rochers. *Ovide.* *V. OLÈNE.*

LETHÉS, Pélasge, père de Pyléus et d'Hippothonus, deux héros qui se distinguèrent au siège de Troie.

LÉTRÉUS, fils de Pélops, fondateur de Létrius, ville de l'Élide.

LÉTRÉUS (*M. Chén.*), la plus

noble et la plus distinguée des sectes des Chinois, dont Confucius est regardé comme le fondateur, ou du moins comme le restaurateur. On prétend que cette secte adore un Être suprême, éternel et tout-puissant, sous le nom de *Chang-Ti*, roi d'en haut ou maître du ciel; mais leur conduite donne lieu de soupçonner que cet Être suprême n'est pas la seule divinité qu'ils reconnaissent, puisqu'ils rendent les honneurs divins aux âmes de leurs ancêtres, et font des sacrifices aux génies tutélaires. Une accusation plus grave intentée contre eux est celle d'athéisme. Plusieurs veulent que par ce nom de *Chang-Ti*, ou de maître du ciel, ils n'entendent en effet que le ciel même, matériel et visible. Quoiqu'ils aient souvent déclaré que leurs hommages s'adressaient à cet être supérieur qui régnait dans le ciel, on a toujours soupçonné quelques équivoques dans leur doctrine; mais, à bien examiner la chose, on sera plus porté à les croire idolâtres qu'athées. Cependant il est des sectateurs de Confucius qui se distinguent des autres par des opinions qui pourraient, avec assez de raison, les faire regarder comme athées, si l'obscurité impénétrable de leur système permettait d'en porter un jugement certain. Ce système fut adopté, vers le commencement du quinzième siècle, par une nouvelle secte, qu'on peut regarder comme une réforme de celle des lettrés, et qui devint la secte dominante de la cour des mandarins et des savants. L'empereur Yong-Lo, qui régnait alors, protégea cette nouvelle secte, et prit même la résolution de détruire les autres, et notamment celles de Lao-Kium et de Fo, qui avaient introduit dans l'empire un nombre prodigieux de doctrines superstitieuses; mais on lui représenta qu'il était dangereux d'ôter au peuple les idoles dont il était entêté, et que le nombre des idolâtres était trop grand pour qu'on pût se flatter d'anéantir l'idolâtrie. Ainsi la cour se borna prudemment à condamner toutes les

autres sectes comme des hérésies; vaine cérémonie qui se pratique encore tous les ans à Péking, sans que le peuple en témoigne moins de fureur pour les idoles hideuses qui peuplent les pagodes. Cette secte, fameuse à la Chine, est aussi très répandue dans le Tunquin. On remarque cependant quelque différence entre les opinions des lettrés tunquinois et celles des lettrés chinois. Les premiers pensent qu'il y a dans les hommes et les animaux une matière subtile qui s'évanouit et se perd dans les airs lorsque la mort dissout les parties du corps. Ils mettent au nombre des éléments les bois et les métaux, et n'y comprennent point l'air. Ils rendent les honneurs divins aux sept planètes et aux cinq éléments qu'ils admettent. Ils ont quatre dieux qu'ils adorent, mais dont on ne nous apprend ni les noms ni les fonctions. (*V. SATIBANA.*) Les lettrés chinois ne reconnaissent dans la nature que la nature même, qu'ils définissent le principe du mouvement et du repos. Selon eux, c'est la raison par excellence, qui produit l'ordre dans les différentes parties de l'univers, et qui cause tous les changements qu'on y remarque. Ils distinguent la matière en deux espèces. L'une est parfaite, subtile, agissante, c.-à-d. dans un mouvement continu; l'autre est grossière, imparfaite, inerte. L'une et l'autre est éternelle, increée, infiniment étendue, et en quelque sorte toute-puissante, quoique sans discernement et sans liberté. Du mélange de ces deux matières naissent cinq éléments, qui, par leur union et leur température, font la nature particulière et la différence de tous les corps: de là viennent les vicissitudes continuelles de toutes les parties de l'univers, le mouvement des astres, le repos de la terre, la fécondité ou la stérilité des campagnes. Cette matière, toujours occupée au gouvernement de l'univers, est néanmoins aveugle dans ses actions les plus réglées, qui n'ont d'autre fin que celle que nous leur donnons, et qui, par conséquent, ne sont utiles

qu'autant que nous en savons faire un bon usage. Cette secte est, au Tunquin, comme à la Chine, dominante à la cour et parmi les grands.

LEUCA, ville d'Italie. On y montrait une fontaine dont l'eau avait une mauvaise odeur. Les géants nommés Lénterniens, après s'être sauvés de Phlégra en Campanie, avaient été, disait-on, poursuivis jusques-là par Hercule, et tués par ce héros. Cette fontaine était sortie de leur sang, et la côte même en avait pris le nom de côte Lénternienne.

1. **LEUCADIUS**, surnom d'Apollon, pris d'un temple qu'il avait dans l'isle de Leucade, sur la côte d'Épire.

2. — Fils d'Icarius, et frère de Pénélope, ayant eu, dans le partage des biens de son père, le territoire, donna son nom à ce petit domaine.

LEUCARIE, femme d'Italie, et mère de Roma.

LEUCAS, Zaéthyrien, un des compagnons d'Ulysse, bâtit le temple d'Apollon Leucadien.

LEUCASPIS, capitaine troyen qui suivit Énée, et périt dans une tempête. Énée vit son ombre aux enfers.

LEUCATE, promontoire dans l'isle de Leucade, d'où Sapho se précipita pour éteindre sa passion. On croyait qu'Apollon avait découvert dans la roche Leucadienne une propriété particulière pour guérir les amoureux, et qu'il avait lui-même indiqué le saut de Leucate comme une recette infallible contre l'amour. Les prêtres avaient fait courir un conte que la superstition avait adopté, et qui suffisait pour accréditer ce merveilleux remède. Lorsque Vénus eut appris la mort d'Adonis, son premier soin fut de chercher son corps pour avoir la triste consolation de l'arroser de ses larmes. Après avoir parcouru inutilement plusieurs contrées, elle arriva dans une ville de l'isle de Chypre, appelée Argos; elle y trouva ce corps, l'objet de sa tendresse et de sa douleur, dans le temple d'Apollon-Erythien, et l'eleva sur-le-champ. La mort de son amant, bien loin de ralentir sa pas-

sion, l'avait rendue encore plus vive; elle en fit confidence à Apollon, comme au dieu de la médecine, et lui demanda un remède pour mettre fin à ses tourments. Ce dieu la mena sur le haut du promontoire de Leucate, et lui ordonna de se précipiter dans la mer; elle obéit sans hésiter, et dès qu'elle fut en bas elle fut tout étonnée de se trouver sans amour. Elle voulut savoir la cause d'un effet si prodigieux; Apollon lui dit qu'en qualité de devin il savait que Jupiter, qui aimait toujours passionnément Junon son épouse, quelque chose qu'il fit pour se distraire de cet amour, en était quelquefois tellement importuné qu'il était forcé de chercher des remèdes pour le calmer, et qu'il n'en avait point trouvé de plus efficace que d'aller s'asseoir sur la roche Leucadienne.

LEUCATÉE, jeune enfant qui s'élança du mont Leucate dans la mer pour se dérober aux poursuites d'Apollon, et donna son nom à ce promontoire.

LEUCÉ, isle du Pont-Euxin dont les anciens ont fait une espèce de Champs-Élysées où habitaient les âmes de plusieurs héros, tels qu'Achille, les deux Ajax, Patrocle, Antiloque, Hélène mariée à Achille, etc. *V. LÉONIME.*

LEUCÉUS, surnom de Jupiter chez les Lépreux.

1. **LEUCIPPE**, épithète que *Pindare* donne à Diane, prise de son char attelé de chevaux blancs. Rac. *Leucos*, blanc; *hippos*, cheval.

2. — Une des Océanides.

3. — Fille du devin Thestor, séparée de son père et de sa sœur, consulta l'oracle, qui lui répondit qu'elle n'avait qu'à s'habiller en prêtre et voyager en cet équipage. Elle obéit, et trouva l'un et l'autre dans la Carie, où des pirates avaient conduit sa sœur et un naufrage avait jeté son père. Sous les habits d'homme elle inspira de l'amour à sa sœur, qui ne la reconnut pas, et l'irrita par ses refus, au point que cette amante méprisée fit venir quelqu'un pour la tuer. Thestor, choisi pour cette exécution, déplora son mal-

leur qui le forçait de faire le métier d'assassin, prononça le nom de ses deux filles, fut reconnu de Leucippe, et la reconnut ensuite, aussi bien que son autre fille. *Hygin. V. THÉONOÉ.*

LEUCIPPIDES, nom qu'on donnait à Ilaira et à Phobé, comme filles de Leucippus. Elles avaient pour prêtresses des vierges auxquelles on attribuait le même nom.

LEUCIPPUS, fils d'Énomaus, roi de Pise. Ce jeune prince, étant devenu passionnément amoureux de Daphné, comprit qu'il la recherchait ouvertement en mariage, il s'exposerait à un refus, parcequ'elle avait de l'aversion généralement pour tous les hommes. Voici donc le stratagème dont il s'avisait. Il laissa croître ses cheveux pour en faire, disait-il, un sacrifice au fleuve Alphée; après les avoir noués à la manière des jeunes filles, il prit un habit de femme, et alla voir Daphné; il se présenta à elle sous le nom de la fille d'Énomaus, et lui témoigna une grande envie de faire une partie de chasse avec elle. Daphné fut trompée à l'habit, et Leucippus passa pour une fille; comme d'ailleurs sa naissance et son adresse lui donnaient un grand avantage sur toutes les compagnes de Daphné, et qu'il n'oublait rien pour lui plaire, il eut bientôt ses bonnes grâces.

Ceux qui mêlent les amours d'Apollon avec cette aventure ajoutent que ce dieu, piqué de voir Leucippus plus heureux que lui, inspira à Daphné et à ses compagnes l'envie de se baigner dans le Lade; que Leucippus fut contraint de quitter ses habits comme les autres, et qu'ayant été reconnu pour ce qu'il était, il fut tué à coups de flèches ou de poignards.

2. — Fils de Périérés, et frère d'Apharés, fut père d'Arsinoé, d'Ilaira et de Phobé.

3. — Fils d'Hercule et d'Augée.

4. — Fils de Tharimaque, succéda à son père sur le trône de Sievone. Chalcinie sa fille eut un fils de Neptune, dont il prit soin, et auquel il laissa sa couronne.

5. — Un des princes de la Grèce qui se trouvèrent à la chasse du sanglier de Calydon.

6. — Fils d'Hercule et de Marse fille de Thespius.

LEUCITE, fils d'Hercule et d'Asytoche.

1. **LEUCON**, un des héros auxquels les Grecs offraient des sacrifices.

2. — Un des chiens d'Actéon, c.-à-d., *blanc*.

LEUCONE, fille d'Aphidas, avait donné son nom à une fontaine du Péloponnèse.

LEUCOPHYRNE, surnom de Diane, pris d'un lieu situé sur les bords du Méandre, en Magnésie, où cette déesse avait un temple et une statue qui la représentait à plusieurs mammelles, et couronnée par deux Victoires.

LEUCOSIE, une des Sirènes, donna son nom à une île de la mer Tyrrénienne, sur la côte occidentale d'Italie, où elle fut rejetée lorsque les Sirènes se précipitèrent dans la mer. *Voy. SIRÈNES.*

LEUCOTHÉE, la même qu'Ino, nourrice de Bacchus, à laquelle les dieux donnèrent ce nom, après qu'elle fut aduise au rang des divinités marines. Elle avait un autel dans le temple de Neptune à Corinthe. Elle fut aussi honorée à Rome dans un temple où les dames romaines allaient offrir leurs vœux pour les enfants de leurs frères, n'osant pas prier la déesse pour les leurs, parcequ'elle avait été trop malheureuse en enfants. Il n'était pas permis aux femmes esclaves d'entrer dans ce temple, et on les battait impitoyablement jusqu'à les faire mourir sous le bâton lorsqu'on les y trouvait. *V. MARITA.*

LEUCOTHÉ, fille d'Orchame, septième roi de Perse depuis Ééhus, et d'Euryrome, la plus belle personne de l'Arabie. Le Soleil, charmé de sa beauté, prit les traits de sa mère, et à la faveur de ce déguisement eut un accès facile auprès de son amant. Orchard, averti de ce commerce par Clytie jalouse de sa sœur, ordonna que Leucothé fût enterrée toute vive, et que l'on jetât

sur son corps un morceau de sable. Le Soleil, n'ayant pu lui rendre la vie, parceque les Destins s'y opposaient, arrosa de nectar la terre qui environnait son corps, et aussitôt on en vit sortir l'arbre qui porte l'encens.

LEUCRIDES, filles d'un certain Icédasus, qui, violées par les Spartiates, se donnèrent la mort. Leur père, n'ayant pu obtenir vengeance, se tua sur leurs tombeaux, après avoir proféré les plus terribles imprécations contre Sparte. Péopidas, sur la foi d'un songe où elles lui apparurent et lui ordonnaient de leur sacrifier une jeune vierge rousse, leur immola une cavale, et gagna la bataille de Lenctres. *Plutary.*

LEUCTRUS, héros qui donna son nom au pays et à la ville de Leuctres. Ses filles furent violées par des ambassadeurs spartiates, avec celles d'Icédasus, et se tuèrent après avoir invoqué les Furies contre Sparte.

LEUCUS, compagnon d'Ulysse, tué d'un javelot, par Antiphus, au siège de Troie.

LEUCYANITE, surnom de Bacchus qui avait un temple sur les bords du Leucyanias, fleuve d'Elide.

LEUTERNIENS, sorte de géants. *V. LEUCA.*

LEVANA, déesse qu'on invoquait quand on relevait un enfant de terre. Elle avait ses autels à Rome où on lui offrait des sacrifices. Lorsque l'enfant était né, la sage-femme le mettait à terre, et le père, ou quelqu'un qui le représentait, le relevait et l'embrassait; cérémonie sans laquelle l'enfant n'eût pas été réputé légitime.

LÉVIATHAN, poisson fabuleux que les rabbins disent destiné au repas du Messie. Ce poisson est si monstrueux qu'il en avale tout d'un coup un autre qu, pour être moins grand que lui, ne laisse pas d'avoir trois lieues de long. Toute la masse des eaux est portée sur le Léviathan. Dieu, au commencement, en créa deux, l'un mâle, et l'autre femelle; mais de peur qu'ils ne renversassent la terre, et qu'ils ne remplissent

l'univers de leurs semblables, Dieu tua la femelle, et la sala pour le festin du Messie. *V. BÉHÉMOTH, JUEHNEH, MESSIE, etc.*

LÉZARD. *V. ABAS.*

LIAGORE, une des Néréides.

LIBAMINA PRIMA. Après qu'on avait versé le vin entre les cornes de la victime, le prêtre lui arrachait des poils du front et les jetait dans le feu qui était sur l'autel. C'est ce qu'on appelle *libamina prima*.

LIBANOMANTIE (racine *libanos*, encens), sorte de divination en usage chez les anciens, laquelle se pratiquait par l'inspection de l'encens que l'on brûlait en l'honneur des dieux.

LIBANUS, jeune Syrien tué par des scélérats. Les dieux, pour le récompenser du culte qu'il leur avait rendu, le changèrent en montagne.

LIBATIONS, cérémonies religieuses qui consistaient à remplir un vase de vin, de lait, ou d'une autre liqueur, qu'on répandait tout entière, après y avoir goûté, ou après l'avoir effleurée du bout des lèvres. Elles accompagnaient ordinairement les sacrifices; quelquefois aussi elles avaient lieu seules, dans les négociations, les traités, les mariages, les funérailles, avant d'entreprendre un voyage par terre ou par mer, en se couchant, en se levant, au commencement et à la fin des repas. Les libations des repas étaient de deux sortes. L'une consistait à brûler un morceau séparé des viandes; l'autre à répandre quelque liqueur sur le foyer en l'honneur des Lares, ou du Génie tutélaire de la maison, ou de Mercure qui présidait aux heureuses aventures. *Nov. PATELL. VII.* On offrait du vin coupé avec de l'eau à Bacchus et à Mercure, parceque ce dieu était en commerce avec les vivants et les morts. Toutes les autres divinités exigeaient des libations de vin pur; dans les occasions solennelles, la coupe avec laquelle on les faisait était couronnée de fleurs. Avant de faire des libations on se lavait les mains et l'on récitait certaines prières. Ces prières étaient une partie

essentielle de la cérémonie des mariages. Outre l'eau, le vin, l'huile et le lait, le miel s'offrait aussi aux dieux, et les Grecs le mêlaient avec l'eau pour leurs libations en l'honneur du Soleil, de la Lune, et des nymphes. Des libations fort fréquentes étaient celles des premiers fruits des campagnes qu'on présentait dans de petits plats nommés *Patellæ*. *Cicéron* remarque que les gens peu scrupuleux mangeaient eux-mêmes ces fruits réservés aux dieux. Enfin les Grecs et les Romains faisaient des libations sur les tombeaux dans la cérémonie des funérailles. Quelques empereurs romains partagèrent les libations avec les dieux. Après la bataille d'Actium le sénat en ordonna pour Auguste dans les festins publics ainsi que dans les repas particuliers.

— Les *Jekutzes*, peuples de la Sibérie, célèbrent, chaque printemps, une fête dont la principale cérémonie consiste à répandre la liqueur dont ils font usage sur un grand feu qu'ils allument exprès, et qu'ils ont grand soin de ne pas laisser éteindre tout le temps de la fête. Ils observent aussi de ne point boire pendant cette solennité. — Les habitants de *Jedso*, pays voisin du Japon, sont de grands buveurs; et comme leur pays est froid, ils se rassemblent pour boire auprès du feu. En buvant ils jettent en divers endroits de ce feu quelques gouttes de la liqueur qu'ils boivent. Cette espèce de libation est presque la seule marque apparente de religion que l'on connaisse de ces peuples.

LIBENTIA, LIBENTINA, LUBENTINA, déesse à laquelle les anciens attribuaient l'intendance du plaisir qu'on prend à faire tout à sa fantaisie, bien ou mal, sans rien refuser à son inclination. Quelques uns prétendent que *Libentine* était un surnom de *Vénus*, et que c'était à *Vénus Libentine* que les filles, devenues grandes, consacraient les amusements de leur enfance. *Perse*, sat. 2.

LIBER, libre, surnom de *Bacchus*, ou parcequ'il avait procuré la liberté aux villes de *Béotie*, ou plutôt parce-

qu'étant le dieu du vin il délire l'esprit de tout souei, et fait qu'on parle librement. On ajoutait souvent le mot *Pater*, comme étant le père de la joie et de la liberté. Les Romains le faisaient présider sous ce nom aux semences liquides des deux règnes animal et végétal. — (*Voy. LIBÉRALES.*) Les Indiens donnaient aussi ce nom au Soleil.

LIBÉRA, déesse que *Cicéron* fait fille de *Jupiter* et de *Cérès*. *Ovide* dit que *Bacchus* donna ce nom à *Ariane*. Des médailles offrent les portraits de *Liber* et de *Libéra* couronnés de feuilles de vigne, c.-à-d., selon quelques antiquaires, de *Bacchus mâle* et de *Bacchus femelle*.

LIBÉRALES, fêtes différentes des *Bacchanales*, que Rome célébrait à l'honneur de *Bacchus* le 17 Mars. Dans ces fêtes licencieuses, on promenait dans la ville et dans les champs un chariot qui portait un *Phallus* en triomphe. *Lavinium* se distinguait en ce genre. Un mois entier y était consacré à ces fêtes. On y tenait les propos les plus obscènes, jusqu'à ce que le char eût traversé la place publique, et fût arrivé au lieu de sa destination. Alors la plus honnête dame de la ville devait couronner ce simulacre aux yeux des assistants. C'est ainsi qu'on croyait rendre *Liber* favorable aux semences, et détourner des terres les charmes et les sortilèges. *Varron* dérive le nom de *Libérales*, non de *Liber*, surnom de *Bacchus*, mais de *liber*, adj., parce que les prêtres de *Bacchus* se trouvaient alors libres de leurs fonctions, et dégagés de tout soin. De vieilles femmes, couronnées de lierre, se tenaient assises à la porte du temple de *Bacchus*, ayant devant elles un foyer et des liqueurs composées de miel, et invitant les passants à en acheter, pour faire des libations à *Bacchus* en les jetant dans le feu. On mangeait en public ce jour-là, et chacun avait la liberté de dire ce qu'il voulait.

LIBERALIS, surnom de *Jupiter*, lorsqu'on l'avait invoqué dans quel-

ques dangers dont on se croyait tiré par sa protection.

LIBÉRALITÉ, figure allégorique, dont l'emblème est une femme qui, d'une main, porte une corne d'abondance remplie de perles, de pierres, de médailles, etc., et, de l'autre, présente des pièces d'or et d'argent, comme pour les distribuer. On lui donne aussi plusieurs bourses ouvertes. Sur les médailles romaines, elle porte une tablette carrée, piquée d'un certain nombre de points, qui indiquent la quantité de grain, de vin ou d'argent que l'empereur donnait au peuple ou aux soldats. Sur une médaille de Pertinax, elle tient d'une main une corne d'abondance, et de l'autre cette tablette, où sont marqués différents nombres. Une médaille d'Adrien la montre répandant une corne d'abondance. *Voy.*

GÉNÉROSITÉ.

LIBERATOR. *V.* **LIBERALIS.**

LIBÉRIES, fêtes où les jeunes gens quittaient la robe de l'enfance, et prenaient la toge libre. On les célébrait avec une sorte de solennité, et les amis étaient invités comme à une nocce. Cette fête tombait le 16 des calendes d'Avril, c.-à-d. le 17 Mars.

LIBERTÉ (*Veritas*), divinité célèbre chez les Grecs et chez les Romains. Elle avait à Rome un temple soutenu de colonnes de bronze, et orné de statues d'un grand prix. La Liberté y était représentée sous la figure d'une dame romaine, vêtue de blanc, tenant un sceptre d'une main, un bonnet de l'autre, avec un chat à ses pieds. Deux déesses, Adèle et Abèle, l'accompagnent; ce qui exprime le pouvoir d'aller et venir à son gré. Ce bonnet faisait allusion à la coutume où étaient les Romains d'en faire porter un à celui de leurs esclaves qu'ils voulaient affranchir. Le chat est impatient de toute contrainte. Aussi les Alains, les Vandales, les Suèves et les anciens Bourguignons en avaient-ils un dans leurs armoiries. Quelquefois, au lieu d'un sceptre, la Liberté tient une baguette nommée *Fiducula*, dont le magistrat touchait les esclaves, pour mar-

quer qu'il les affranchissait du pouvoir de leurs maîtres. Il se trouve aussi des médailles où elle tient d'une main une massue comme celle d'Hercule, et de l'autre un bonnet, avec cette inscription : *Libertas August. ex S. C.* Quand on voulait exprimer une liberté acquise par la valeur, on ajoutait un joug rompu. On trouve cet attribut sur une médaille d'Héliogabale. Sur une médaille de Brutus, la Liberté a pour attribut un bonnet entre deux poignards, avec l'inscription, *Idibus Martiis*, aux ides de Mars, jour du meurtre de César. La liberté rendue à l'empire romain, *Libertas restituta*, est exprimée, sur une médaille de Galba, par une femme à genoux, que l'empereur, vêtu de la toge, relève de la main droite, pour la remettre entre les mains de Rome, personnifiée par une Pallas armée de pied en cap.

Les modernes l'ont quelquefois désignée par un oiseau qui s'échappe de sa cage, ou qui s'envole avec le fil qui le retenait. *Ripa* en donne ces trois emblèmes : 1. une femme vêtue de blanc, qui, dans la main droite, tient un sceptre, et dans la gauche un chapeau ; 2. une femme qui tient un chapeau et une massue ; 3. enfin une femme qui tient un chapeau, et foule aux pieds un joug rompu. *Gravelot* l'a peinte marchant, parce que son caractère est l'action. Différents attributs répandus à ses pieds indiquent qu'elle est la mère des connaissances et des arts, qui ont pris d'elle le nom de *Libéraux*. Il y a joint des vaisseaux qui font route, et des oiseaux qui changent de climat avec les saisons. *Cochin* substitue au chapeau le bonnet élevé au bout d'une pique. Depuis la révolution française, nos artistes ont donné à la Liberté un plus grand caractère.

LIBERTINAGE. On peut le désigner par un jeune homme qui, les yeux bandés, va se précipiter dans les bras de la Volupté, à travers des amas de feuilles qui cachent des serpents.

1. **LIBÉTHRA**, ville sur les frontières de la M. cédoine, célèbre dans les poètes par le tombeau d'Orphée.

2. — Fontaine de Magnésie, qui avait dans son voisinage une autre source nommée *la Roche*. Toutes deux sortaient d'une grosse roche, dont la figure imitait le sein d'une femme; de sorte que l'eau semblait couler de deux mamelles, comme du lait.

1. **LIBÉTHRIDES**, nymphes du mont Libéthrin.

2. — C'est aussi un surnom des Muses, pris de la fontaine de Libéthra, qui leur était consacrée.

LIBITINAIRES, ceux qui vendaient et fournissaient tout ce qui était nécessaire aux funérailles. Leur magasin était au temple de Libitine.

LIBITINE, déesse qui présidait aux funérailles, ainsi nommée, non parce qu'elle ne plaît à personne, *quod nemini libeat*, mais parce qu'elle enlève les humains quand il lui plaît, *ad libitum*. — *Plutarque* prétend que c'était Vénus à qui l'on donnait ce nom, pour avertir les hommes de la fragilité de la vie, et leur faire comprendre que la fin n'était pas éloignée du commencement, puisque la même divinité présidait à l'une et à l'autre. D'autres croient que c'était Proserpine. Elle avait un temple entouré d'un bois sacré, où l'on portait une pièce d'argent pour chaque personne qui mourait. On mettait cet argent dans le trésor de la déesse; et un registre, appelé *Libitinæ ratio*, recevait le nom de chaque mort pour lequel on apportait cette espèce de tribut. C'est par-là qu'on savait chaque année le nombre des morts.

Suétone écrit que, sous le règne de Néron, il y eut un automne si funeste, qu'il fit porter trente mille pièces d'argent au trésor de Libitine.

Cette divinité donna son nom au temple qui lui était dédié, aux gens qui vendaient sous ses ordres, et vraisemblablement à son profit, les choses nécessaires aux funérailles, à une porte de Rome par laquelle on portait les cadavres hors de la ville, à une porte de l'amphithéâtre par où l'on traînait les corps des gladiateurs tués dans les jeux publics, enfin au brancard sur lequel on trai-

portait les corps à leur sépulture.

LIBRA. *V. BALANCE*.

LIBRARIE DEUM (secrétaires des dieux), nom que donne aux Parques *Martianus Capella*, fondé sur l'opinion de *Platon* et de *Cicéron*, qui nomment ces divinités les ministres du Destin. L'une dictait, suivant eux, les décrets de ce dieu; l'autre les écrivait; et la troisième les faisait exécuter.

LIBRE ARBITRE. *Cochin* l'a dessiné sous la figure d'un homme jeune, vêtu d'habits royaux de diverses couleurs, la tête ornée d'une couronne d'or. De la main droite il tient un sceptre, au bout duquel est la lettre Y, qu'on regarde, d'après une sentence de *Pythagore*, comme l'emblème des deux routes bonne et mauvaise que l'homme peut suivre. Il tient ce sceptre en équilibre; ce qui désigne la liberté de le faire pencher à sa volonté.

LIBUM, gâteau composé de farine, de miel, de lait et de sésame, dont on faisait usage dans les sacrifices, sur tout dans ceux de Bacchus, des Lares, et à la fête des Termes.

LIBYCA, rom d'une Sibylle dont parle *Euripide*.

LIBYÉ, fille d'Epaphus et de Memphis, ou de Cassiopée, d'autres disent de l'Océan et de Panpholyge, fut aimée de Neptune, dont elle eut Aréonor et Bélus, et donna son nom à la Libye.

1. **LIBYS**, surnom d'Hercule, fondateur de la ville de Capsa, en Afrique.

2. — Un des matelots que Bacchus changea en dauphins.

LIBYSSA, surnom donné à Cérès par les Argiens, parce que le premier grain qu'on sema dans leur territoire avait été apporté de Libye.

LICENCE. Dans *Ripa*, c'est une femme nue, échevelée, une couronne de vigne sur la tête. *Cochin* lui fait briser le mors de la raison, traverser et fouler aux pieds un champ de bled, et franchir la borne et la haie qui l'entoure.

LICHAS. *V. LYCHAS*.

LICNITÈS, surnom de Bacchus,

tiré du van mystique en usage dans ses fêtes.

LICNON, le van, si nécessaire dans les mystères de Bacchus, que sans lui aucune des cérémonies n'eût été légale.

LICNOPHORES, ceux qui portaient le van aux fêtes de Bacchus.

LICTIUS, père d'Ione, femme de Minos.

LICYMIUS, un des fils d'Electryon, ou de Mars, étant encore fort jeune, se trouva à un combat où tous ses frères périrent. — Voy. CŒNUS, TĒPOLÈME.

LIÈRE, arbrre spécialement consacré à Bacchus, ou parcequ'il fut jadis caché sous cet arbre, ou parceque le lierre, toujours verd, marquait la jeunesse de ce dieu, qu'on disait ne point vieillir. Selon *Plutarque*, Bacchus enseigna à ceux qu'il rendait furieux à s'en couronner, parceque le lierre a la vertu d'empêcher l'ivresse. On couronnait aussi les poètes de lierre (*Horat. Od. 1, Virg. Ecl. 7*), parceque les poètes sont consacrés à Bacchus, et sont susceptibles d'enthousiasme, ou parceque l'éclat des beaux vers dure éternellement, et assure à leurs auteurs l'immortalité. — V. BACCHANTES, BACCHUS, CISSUS.

LIÈVRE. Chez les Egyptiens, cet animal était l'emblème de l'ouïe. V. TIMIDITÉ, PEUR.

LIF, vie (*M. Celt.*), rom de l'homme qui, caché sous une colline pendant que la terre sera dévorée par le feu, repeuplera le nouvel univers, où le grain croîtra sans semence et sans culture.

LIPTRASER (*M. Celt.*), femme de Lif. Ces deux êtres se nourriront de rosée, et produiront une si nombreuse postérité, que la terre sera bientôt couverte de nombreux habitants. Il est impossible de méconnaître dans cette fable l'opinion celtique, qu'il restait dans la terre un principe, un germe de vie propre à réparer la perte du genre humain. V. ZAMOLXIS.

1. LIGÉE, une des nymphes compagnes de Cyrène mère d'Aristée.

2. — Une des Sirènes.

LIGER, capitaine latin, tua Emaethius; mais ayant défié Enée, il porta la peine de son insolence, et fut tué par ce héros d'un dard qui le renversa de son char dans la poussière.

1. LIGIE, une des Néréides.

2. — Une des Sirènes, apparemment la même que Ligée; de *ligus*, mot grec qui signifie doux, argentif. Elle se jeta dans la mer avec ses compagnes, et son corps fut porté près de Terina, aujourd'hui Nocera.

LIGNE. (*M. Ind.*) Cette ligne, ou cordon, que les brahmes regardent comme la marque distinctive du sacerdoce est composée d'un nombre déterminé de fils de coton, que l'on observe scrupuleusement; elle est filée, sans quenouille, de la main des brahmes, avec les doigts seulement. Ils ont dû prendre garde à la qualité du coton, à la manière de le tenir entre les doigts, et au nombre des brins qui doivent entrer dans le tissu; on y fit un nœud appelé le *navud de Brahma*, qui, lui-même, est un assemblage de plusieurs nœuds. La ligne des novices n'a que trois brins, composés de plusieurs fils, avec un nœud seulement; celle qu'on donne à la seconde ordination, au moment du mariage, doit avoir six brins et deux nœuds; et à mesure que les brahmes ont des enfants, on augmente le nombre des fils et des nœuds, jusqu'au point marqué par les védams.

LIGULA, ou LINGULA, espèce de spatule dont se servaient les aruspices pour fouiller dans les entrailles des victimes.

LIGURON, premier nom d'Achille.

LIGYSTUS, fils de Phaéton, donna son nom à la Ligurie.

1. LILÉE, Naïade, fille du Céphisse, donna son nom à la ville qui suit. Les Liléens, pour honorer le père de leur fondatrice, jetaient une pâte sacrée dans les eaux de ce fleuve, et assuraient que bientôt après on la voyait reparaitre dans la fontaine de Cœstalie.

2. — Ville de Phocide, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

LILIT (*M. Rabb.*), première femme d'Adam, selon les fables des Juifs modernes. « Cette femme, disent-ils, voulant faire la maîtresse, » et refusant de se soumettre à Adam, » l'abandonna, et s'en alla occuper la » région de l'air par une vertu magique. » On la prend pour un spectre de nuit, ennemi de l'accouchement et des enfants nouveaux-nés. Plusieurs Juifs modernes, entêtés de cette superstition, mettent aux quatre coins de la chambre où la femme est en couche de petits billéts, sur lesquels sont tracés les noms d'Adam et d'Eve, avec ces mots : « Lilit, hors d'ici. »

LIMACON. *V.* PARESSE.

LIMENATIS, surnom de Diane qui présidait aux ports. Sous cette dénomination, sa statue avait sur la tête une espèce de cancre marin. Rac.

LIMEN, port. *V.* LIMNÆA

LIMENTINA, LIMENTINUS, divinités romaines qui présidaient au seuil des portes. Rac. *Limen*, seuil.

LIMES, limite, divinité romaine. *V.* TERME.

LIMNACIDES, LIMNADES, LIMNIADES, LIMNÉES, LIMNIAQUES, nymphes des lacs et des étangs.

LIMNÆA, LIMNATIS, LIMNIATIS, surnoms donnés à Diane par les pêcheurs, qui l'invoquaient comme la déesse des marais et des étangs. Rac. *Limnè*, lac, étang. *V.* LIMNÉTIDIES.

LIMNÉTIDIES, fêtes des pêcheurs en l'honneur de Diane Limnétis.

LIMNÉUS, un des surnoms de Bacchus, pris du culte qu'on lui rendait dans un quartier d'Athènes nommé Limnés.

LIMNIACE, nymphe, fille du Gange, mère d'Atys l'Indien.

LIMNORIE, une des Néréides, selon Homère.

LIMONIADES, nymphes des prairies. Elles étaient sujettes à la mort, comme les Pans et les Faunes. Rac. *Leimon*, pré.

LIMUS, espèce d'habillement bordé par en bas d'une frange de pourpre en falbalas, dont les victimes étaient revêtus dans les sacrifices. Il prenait au nombril, et descendait

sur les pieds, laissant le reste du corps à nu.

LIMYRE, fontaine de Lycie, qui, selon *Pline*, rendait des oracles par le moyen des poissons. Les consultants leur présentaient à manger. Si les poissons se jetaient dessus, l'augure était un oracle favorable. S'ils le refusaient, en le rejetant avec leurs queues, c'était l'indice d'un mauvais succès.

LINDIENNE, surnom de Minerve.

1. LINDUS, ville de l'isle de Rhodes, où les sacrifices à Hercule étaient accompagnés d'imprécations au lieu de bénédictions. On eût tenu ces sacrifices pour profanes, s'il eût échappé à quelqu'un, même sans le vouloir, une seule parole de bon augure.

2. — Un des fils de Cercaphus et de Cydippe, régna dans l'isle de Rhodes.

LINGAM. (*M. Ind.*) Les Indiens donnent ce nom à une représentation infâme de leur dieu Ixora, qu'on ne peut mieux comparer qu'au Priape des anciens. On raconte différemment l'origine de ce culte honteux. On a dit, à l'article d'Ixora, que ce dieu ayant enlevé à des brahmines plusieurs belles femmes avec lesquelles ils vivaient, ces religieux prononcèrent tant de malédictions contre les parties naturelles d'Ixora, que le dieu en perdit l'usage; ce fut à cette occasion qu'il déclara qu'il exaucerait ceux qui honorerient ces mêmes parties que les brahmines avaient maudites; et plusieurs prétendent que telle est l'origine du Lingam. D'autres disent qu'un jour qu'Ixora s'acquittait avec sa femme des fonctions matrimoniales, un dévot vint lui rendre visite. C'était fort mal prendre son temps; aussi la porte lui fut-elle refusée. Cependant il s'obstina à vouloir entrer, et, voyant qu'on persistait à ne lui pas ouvrir, il s'emporta en invectives contre Ixora. Le dieu l'entendit, et lui en fit des reproches; mais le dévot lui témoigna beaucoup de regret de sa faute, et lui demanda que ceux qui adoreraient Ixora sous la figure du

Lingam fussent plus favorisés que ceux qui le serviraient sous la figure humaine, ce qui lui fut accordé. Quoiqu'il en soit, la plupart des auteurs nous apprennent que le Lingam n'est pas seulement la représentation des parties naturelles de l'homme, comme le Priape des anciens, mais qu'on y joint encore celles de la femme, et qu'on les représente dans l'état de leur union naturelle. Il y a plusieurs sectes particulièrement consacrées à cette honteuse divinité; ceux qui les composent portent au cou la figure du Lingam. Il y a dans le royaume de Canara certains religieux de cette secte, qui demeurent continuellement dans les pagodes, et sont absolument nus. Lorsqu'ils vont dans les rues, ils sonnent une clochette: à ce signal, plusieurs femmes, même des plus qualifiées, et jusqu'à des reines, accourent avec empressement, et touchent dévotement les parties naturelles de ces religieux, en l'honneur d'Isora.

Quelques Indiens racontent que le membre viril d'Isora était d'une grandeur si prodigieuse, qu'il touchait à son front; que par cette raison, ne pouvant pas avoir commerce avec sa femme, il fut obligé de le couper en douze parties, qui donnèrent l'être à toutes les créatures vivantes. C'est d'après cette idée qu'ils ont déifié les parties naturelles de ce dieu, comme le principe de la vie des hommes et des animaux; et quand même ils n'auraient pas forgé cette histoire, ils ont pu regarder les parties de la génération comme quelque chose de divin, en voyant que tous les animaux étaient produits par la conjonction des deux sexes. Les dévots au culte de cette idole portent au cou l'image des parties sexuelles, comme les jeunes Romains portaient une petite image du Phallus.

Dans le royaume de Canara, et aux environs de Goa, les Indiens conduisent les nouvelles mariées dans le temple de leur Priape, et lui offrent les prémices de ces jeunes femmes, comme une offrande digne de lui.

LINIGERA, épithète d'Isis, comme étant la première qui ait enseigné l'usage du lin.

LINIÉS, fêtes en l'honneur de Linus.

LINOS, chanson célèbre en Phénicie, en Chypre et ailleurs, et consacrée à des sujets tristes et funèbres. On dérive ce nom de Linus, dont la mort fut pleurée des nations les plus barbares. *V. MANEROS.*

1. LINGUS, fils d'Apollon et de Psamathe, fille de Crotopus roi d'Argos, fut dévoré dès son enfance par les chiens de son nourricier; et sa naissance équivoque et suspecte à son aïeul coûta la vie à sa mère.

2. — Fils d'Apollon et de Terpsichore, ou d'Euterpe selon quelques uns, d'Uranie et de Mercure suivant *Diogène Laërce*, ou d'Amphinarius, issu de Neptune, selon *Pausanias*. Il reçut d'Apollon, son père, la lyre à trois cordes de lin. Mais, pour leur avoir substitué des cordes de boyau beaucoup plus harmonieuses, le dieu jaloux lui ôta la vie. Les habitants du mont Hélicon faisaient tous les ans son anniversaire avant de sacrifier aux Muses.

3. — Thébain, fils d'Isménus. C'est vraisemblablement celui-ci qui fut maître d'Hercule, et que ce héros tua d'un coup de lyre, parcequ'il avait contrefait la mauvaise grace qu'il avait à toucher cet instrument. C'est aussi à celui-ci qu'il semble plus raisonnable d'attribuer différents ouvrages, tels que ceux sur l'origine du monde, le cours du soleil et de la lune, la nature des animaux et des plantes. Il disait, selon *Diogène de Laërce*, que tout avait été créé en un instant. *Diodore de Sicile* le fait inventeur du rythme et de la mélodie, et *Plutarque* des chants plaintifs.

LIOCRITE, un des prétendants de Pénélope, fut tué par Télémaque au retour d'Ulysse dans Ithaque.

LIODE, fils d'Œnops, devin, et un des prétendants de Pénélope, fut tué par Ulysse, quoiqu'il se fût toujours opposé aux violences des amants de cette princesse.

1. LION. Cet animal, selon *Plutarque*, était consacré au soleil, parceque, de tous ceux à griffes recourbées, c'est le seul qui voit en naissant, et parcequ'il dort fort peu, et les yeux ouverts. En Egypte, il était consacré à Vulcain, à cause de son tempérament tout de feu. On portait une effigie du lion dans les sacrifices de Cybèle, parceque ses prêtres avaient, dit-on, le secret de l'appriivoiser. Les poètes représentent le char de cette déesse trainé par deux lions. Celui qu'Hercule tua sur le mont Theumessus, en Béotie, fut placé dans le ciel par Junon. Les Léontins adoraient le lion, et en mettaient une tête sur leurs monnaies. Le lion était le symbole propre de Mithras, et on voit quelquefois ce dieu avec le corps d'homme et la tête de lion. Ce symbole était si ordinaire dans les mystères mithriaques, qu'on les trouve quelquefois appelés *Léontiques* dans les inscriptions. V. ATALANTE, PYRAME, CÉCROPS, CYBÈLE, ADMÈTE, NÉMÉE, TERREUR.

2. — Danse ridicule en usage chez les anciens.

LIONS, nom que prenaient les initiés dans les Mithriaques.

LIPARÉUS, épithète de Vulcain; de Lipare, une des Eolides, où il était supposé avoir ses forges.

LIPARUS, fils d'Auson, détrôné par ses frères, s'enfuit de l'Italie, et vint aborder avec ceux qui s'étaient attachés à sa fortune dans une des isles Eolides, à laquelle il donna son nom. Il y bâtit une ville aussi nommée Lipare, donna Cyané sa fille en mariage à Eole, et retourna à Surrente, où il mourut après un règne glorieux. On lui éleva un superbe tombeau, et les habitants du pays lui rendaient les honneurs héroïques.

LIPS, vent de sud-ouest. Il est peint sous les traits d'un homme adulte, et tient une aplanète de navire, pour indiquer peut-être les dangers de la navigation sur les côtes de l'Attique pendant qu'il règne.

LIRIOPE, nymphe, une des Océanides. Forcée par le dieu du Céphisse,

qui l'enveloppa de ses eaux, elle conçut un enfant qu'elle nomma Narcisse, et qui fut aimé de l'Amour. Agitée des craintes d'une mère, elle consulta Tirésias pour savoir si son fils parviendrait à la vieillesse. Le devin répondit qu'il deviendrait vieux, pourvu qu'il ne se connût jamais; réponse qui parut long-temps ridicule et vaine, mais que la mort étrange de Narcisse finit par confirmer.

LIRIS, capitaine troyen, tué par l'Amazone Camilla.

1. LIT. Voy. CINYRE, MARS, SOMMEIL.

2. — Consacré au dieu *Genius*. Cette divinité romaine, qu'il ne faut pas confondre avec ce qu'on appelle un *Génie*, était révérée comme le dieu de la nature, de l'être, etc. C'est pour cela que les Romains mettaient sous sa protection le lit des nouveaux mariés, qu'ils nommaient *Lectus Genialis*.

LITES, c.-à-dire, les Prières. Elles étaient, selon *Homère*, filles de Jupiter; et rien n'est plus ingénieux que l'allégorie sous laquelle ce poète les dépeint. « Elles sont, dit-il, boi- » teuses, ridées, toujours les yeux » baissés, toujours rampantes et tou- » jours humiliées; elles marchent » toujours après l'Injure: car l'In- » jure altière, pleine de confiance » en ses propres forces, et d'un pied » léger, les devance toujours, et par- » court la terre pour offenser les » hommes; et les humbles Prières la » suivent pour guérir les maux qu'elle » a faits. Celui qui les respecte et » qui les écoute en reçoit de grands » secours; elles l'écoutent à leur » tour dans ses besoins, portent ses » vœux au pied du trône du grand » Jupiter: mais celui qui les refuse » et les rejette éprouve à son tour » leur redoutable courroux; elles » prient leur père d'ordonner à l'In- » jure de punir ce cœur barbare et » intraitable, et de venger le refus » qu'elles en ont reçu. »

LITHOBOLIE, fête que célébraient Epidauré, Egine et Trézène, en mémoire de Lamie et d'Auxésie, jeunes

Crétoises que quelques Trézéniens lapidèrent dans une sédition. Pour appaiser leurs mènes, on insinua une fête en leur honneur. Rac. *Lithos*, pierre; *ballein*, lancer.

LITHOMANTIE, divination par les pierres. Elle se faisait par le moyen de plusieurs cailloux qu'on poussait l'un contre l'autre, et dont le son plus ou moins clair ou aigu donnait à connaître la volonté des dieux. On rapporte encore à cette divination la superstition de ceux qui croient que l'améthyste a la vertu de faire connaître à ceux qui la portent les événements futurs par les songes. V. **ASTROÏTE**, **SIDÉRIUS**.

LITTORALES, divinités de la mer. V. **GLAUCUS**.

LITTORALIS. On trouve cette épithète donnée à Sylvain dans un monument où il paraît couronné de terre avec ses cornes qui percent la couronne. Peut-être était-ce sous cette forme qu'il était honoré sur le rivage de la mer.

LITURGE, un des ministres d'Athènes, apparemment celui qui faisait les supplications et prières publiques. Rac. *Litai*, prières; *ergon*, ouvrage.

LITUS, bâton augural, recourbé par le bout comme une crosse, et plus gros dans cette courbure. Romulus créa trois augures, et leur donna le *litus* pour marque de leur dignité. Depuis ce temps, les augures le tinrent toujours en main, lorsqu'ils observaient le vol des oiseaux. Aussi ne sont-ils jamais représentés sans ce bâton, et le trouve-t-on communément sur les médailles joint aux autres ornements pontificaux. Le bâton augural était gardé dans le Capitole avec beaucoup de soin; on ne le perdit qu'à la prise de Rome par les Gaulois; mais on le retrouva, dit *Cicéron*, dans une chapelle des Saliens sur le mont Palatin. Une pierre gravée représente le berger Faustulus tirant des augures sur la ville de Rome qui devait être fondée au même endroit. Il tient son bâton courbé, assis sur un Lupercal, tandis qu'une louve allaite Rémus et Romulus. Le

litus était aussi une espèce de clairon dont le son était aigu, et qui servait pour la cavalerie.

LITYERSE, chanson rustique, suivant *Polux*. Il paraît que Cybele en était l'objet. Peut-être aussi roulait-elle sur l'aventure suivante.

LITYERSÈS, fils de Midas, était roi de Céleues en Phrygie. Des pirates ayant enlevé à Daphnis sa maîtresse, ils la vendirent à Lityersès. Daphnis entreprit de la chercher par tout le monde, jusqu'à ce qu'il l'eût retrouvée; il parcourut avec mille difficultés une infinité de pays, et arriva enfin à Céleues.

Lityersès était riche en moissons, et il était en même temps le plus indolent et le plus fort moissonneur qu'il y eût. Il faisait arrêter tous les étrangers qui passaient par ses états, et les obligeait de moissonner avec lui: il ne leur donnait point d'autre tâche que celle qu'il se donnait à lui-même: mais elle était toujours trop forte pour ces malheureux; et lorsqu'après avoir épuisé leurs forces ils commençaient à se rendre, il leur tranchait la tête avec sa faux. On amène Daphnis à Lityersès, qui lui donne une faux pour travailler. C'était fait de sa vie, si Hércule ne fût arrivé à temps pour le sauver; ce héros tue Lityersès, délivre la nymphe qui était parmi les esclaves du tyran, et la rend à Daphnis: on ajoute qu'il les maria ensemble, et qu'il leur donna pour présent de noces le palais de Lityersès.

LIVRE. V. **CLIO**, **CALLIOPE**.

LIVRES SIBYLLINS. Ces livres, ainsi appelés parce qu'ils contiennent les prédictions des Sibylles, étaient confiés, à Rome, à la garde d'un collège de prêtres ou d'officiers nommés *Quindecimvirs*. Les Livres Sibyllins étaient précieux à la superstition comme à la politique, puisqu'ils renfermaient, disait-on, les destinées de l'empire, et les moyens d'appaiser la colère des dieux quand elle se manifestait par des prodiges ou par des calamités. Les *Quindecimvirs* avaient seuls le privilège de consulter au besoin cet auguste dépôt.

Ils ne pouvaient y jeter les yeux sans un ordre spécial : mais leur rapport était reçu sans examen ; on faisait aveuglément ce qu'ils prescrivait.

LOCHÉATE, surnom de Jupiter, à qui les habitants d'Aliphère avaient érigé un autel comme au père de Minerve qu'ils croyaient née et élevée chez eux. Rac. *Locheia*, enfantement.

LOCKÉE (*M. Ind.*), déesse de la fortune chez les Indous.

LOCURUS, fils de Phéaso roi des Phéaciens. Après la mort de ce prince, Locrus et Alcinoüs son frère se disputant le royaume, par un accord il fut réglé qu'Alcinoüs demeurerait souverain de l'île, que Locrus aurait les effets mobiliers de la succession, et qu'avec une partie des insulaires il irait s'établir ailleurs. Suivant cet accord, Locrus fit voile en Italie, où Latinius, roi du pays, non seulement le reçut bien, mais en fit son gendre, par le mariage de Laurina, sa fille, avec lui. C'est pourquoi les Phéaciens se regardèrent depuis comme liés de consanguinité avec ces Locriens d'Italie. Vers ce même temps, il arriva qu'Hercule, qui emmenait d'Erythie les excellents bœufs de Gélyon, aborda en Italie, et alla loger chez Locrus, qui le reçut comme un tel hôte le méritait. Le hasard voulut que Latinius, allant chez sa fille, vit ces bœufs, qui lui parurent d'une beauté rare. Aussi-tôt il les voulut avoir ; et déjà il les emmenait, lorsqu'Hercule, apprenant cela, vint le combattre, le tua d'un coup de javelot, et reprit ses bœufs. Locrus, qui apprend ce combat sans en apprendre la malheureuse issue, craignant tout pour Hercule, parcequ'il connaissait Latinius pour être d'une grande force de corps et d'un grand courage, changea d'habit, et vola au secours de son hôte. Hercule, voyant un homme courir à lui, et croyant que c'était un nouvel ennemi qui lui survenait, décoche sa flèche contre Locrus, et l'étend mort à ses pieds. Bientôt après il connut sa méprise, et en gémit. Le mal était sans re-

mède. Il pleura son ami, lui fit de magnifiques funérailles ; et quand lui-même eut quitté la vie, il apparut à ces peuples, et leur ordonna de bâtir une ville en Italie, à l'endroit où était la sépulture de Locrus. C'est ainsi qu'une grande ville porta long-temps son nom, et honora sa mémoire.

LOCUTIUS. *V. Aius Locutius*.

LODA (*M. Celt.*), dieu de Lochlin, ou de Scandinavie, dans les poésies Erses, apparemment le même qu'Odin.

LOINA, déesse des Goths, dont la fonction était de réconcilier les époux et les amants les plus désunis.

LOGIOS, surnom de Mercure présidant à l'éloquence. Rac. *Logos*, discours.

LOGIQUE. (*Sciences.*) Une jeune fille au teint pâle, aux cheveux épars, tient de la main droite un bouquet de fleurs, avec ce mot, *Verum et falsum*, et de la gauche un serpent. D'autres la présentent sous la figure d'une jeune femme vêtue de blanc à l'air plein de vivacité, une longue épée à la main droite, quatre clous à la gauche, qui sont les quatre règles de chaque figure syllogistique ; un casque en tête, dont le cimier est un faucon. A ces allégories entortillées je préférerais celle-ci, plus simple et plus claire : Interprète de la raison, elle a le bras étendu, comme pour démontrer une vérité. Le flambeau et les traits qu'elle tient expriment la clarté et l'impression de ses arguments, comme la colonne et les livres sur lesquels elle s'appuie, tels que *Bayle*, *Malebranche*, etc. en signifient la solidité. Elle foule aux pieds l'Ignorance ; et le Lycée d'Athènes est le fond du tableau.

LOI, divinité allégorique, fille de Jupiter et de Thémis. Une femme majestueuse est assise sur un tribunal avec un diadème sur la tête, qui exprime l'empire qu'elle doit avoir sur la société ; un sceptre en main, et un livre ouvert à ses pieds, sur lequel on voit cette sentence, *In legibus salus*. — *Gravelot* lui donne un jou entrelacé de fleurs, et une corn

d'abondance

d'abondance, symbole des avantages qu'elle procure en garantissant les propriétés; près d'elle un enfant qui dort d'un doux sommeil exprime ingénieusement que la loi, pour atteindre son but, doit inspirer la sécurité.

LOI NATURELLE. *César Ripa* la personnifie par une femme agréable, assise au milieu d'un jardin, et qui n'est couverte que de la ceinture en bas. Sa nudité et sa chevelure sans art nous apprennent qu'il n'y a ni apprêt ni déguisement en cette loi, non plus qu'en son auteur; le compas qu'elle tient, avec ces mots, *Æquā lance*, à balance égale, indique qu'il ne faut point faire aux autres ce que nous ne voudrions pas qu'ils nous fissent; et son ombre qu'elle montre de la main gauche, que celui qui la suit regarde et traite le prochain comme lui-même.

LOI CHRÉTIENNE. Le même la symbolise par une belle femme, la tête ceinte de rayons, tenant de la main droite une balance, dont un des bassins porte une couronne, et l'autre un calice d'un or éclatant; de la gauche elle tient une mitre sur un livre ouvert, et un miroir devant elle; emblèmes de foi, de justice, de dignité, de science, de sagesse et de gloire.

LOIBEIA, petits vases avec lesquels on faisait des libations.

LOIMUS, surnom sous lequel les Lindiens honoraient Apollon comme le dieu de la médecine, qui pouvait guérir les malades atteints de la peste et la chasser d'un pays. Rac. *Loimos*, peste.

LOKE (*M. Celt.*), divinité mal-faisante qui joue tout-à-la-fois le rôle de Momus et d'Arimatee parmi les dieux du Nord. Il est fils du géant Farbaute et de Laufeya; ses deux frères sont Bileister et Helblinde (l'aveugle Mort). Beau et bien fait de corps, il a l'esprit pervers, léger, inconstant, et surpasse tous les hommes dans la science de la ruse et de la perfidie. Il a souvent exposé les dieux aux plus grands périls, et les en a tirés par ses artifices.

Tome II.

C'est à ces qualités vicieuses qu'il doit les épithètes de *calomniateur des dieux, artisan de tromperies, opprobre des dieux et des hommes, père du grand serpent, père de la mort, adversaire, accusateur des dieux, celui qui les trompe*, etc. Sa femme se nomme Signie; il a eu d'elle Nare et quelques autres fils. Il a eu de plus trois enfants de la géante Angerbode, messagère de malheur: l'un est le loup Fenris, le second est le grand serpent de Midgard, et le troisième est Hela (la Mort.) Le père universel, prévoyant les maux que ces enfants, élevés dans le pays des géants, devaient causer aux dieux, se les fit amener, et jeta le serpent dans le fond de la grande mer; mais ce monstre s'y accrut si fort, qu'il ceignit dans le fond des eaux le globe entier de la terre, et qu'il peut encore se mordre lui-même l'extrémité de la queue. (*Voy. HÉLA.*) Après plusieurs tours joués aux dieux et différentes métamorphoses pour échapper à leur vengeance, Loke se change en saumon, et s'élança par-dessus le filet tendu dans le fleuve où il est caché; mais Thor le saisit par la queue, et c'est la raison pour laquelle les saumons ont eu depuis la queue si mince. Les dieux, maîtres de Loke, le lient à trois pierres aiguës, dont l'une lui presse les épaules, l'autre les côtés, la troisième les jarrets. Skada suspend de plus sur sa tête un serpent dont le venin lui tombe goutte à goutte sur le visage. Cependant sa femme Signie est assise à côté de lui, et reçoit ces gouttes dans un bassin, qu'elle va vider lorsqu'il est rempli. Durant cet intervalle, le venin tombe sur Loke, ce qui le fait hurler et frémir avec tant de force, que toute la terre en est ébranlée; et c'est ce qu'on appelle parmi les hommes tremblement de terre. Il restera dans les fers jusqu'au jour des ténèbres, jour auquel il doit être déchainé par les dieux. *V. AZAËL, ENCÉLADE, PROMÉTHÉE, TYPHON.*

LOPHIS, fleuve de Béotie sur l'o-

L

origine duquel *Pausanias* raconte cette fable : Le territoire d'Haliarte manquait d'eau, et les habitants étaient fort en peine. Un des principaux alla consulter l'oracle de Delphes ; la réponse fut qu'il devait retourner à Haliarte, et tuer le premier qu'il rencontrerait en retournant. Un jeune garçon, nommé Lophis, fils de Parthénomène, s'étant offert à lui le premier, il le perça d'un coup d'épée. Lophis, blessé, courut çà et là ; et par-tout où son sang toucha la terre il en sortit des fontaines : de là le nom du fleuve. Cette fable apprend du moins qu'il se formait de plusieurs sources.

LOQUACITÉ. Ce vice est désigné dans une ancienne épigramme grecque par un pivert. *Anthol.*, l. 5, c. 12; *ép.* 17, l. 1.

LORIS, fille de Neptune. Cette nymphe, fuyant les poursuites de Priape, fut changée en un arbre qui portait son nom.

LOTOPHAGES, anciens peuples d'Afrique qui habitaient la côte de Barbarie. Ulysse, jeté par la tempête sur leurs côtes, envoya deux de ses compagnons, auxquels les habitants donnèrent à goûter de leur fruit de lotus. L'effet en fut prompt. Les Grecs oublièrent tout, parents, patrie, et il fallut user de violence pour les arracher au pays qui produisait un fruit si délicieux, et pour les faire revenir dans leurs vaisseaux. *Rac. Phagein*, manger.

LOTOS. On voit souvent, dans les monuments égyptiens, Isis assise sur une fleur qu'on appelle ordinairement la fleur du lotus. *Phitarque* dit que les Egyptiens prièrent le soleil naissant de la fleur du lotus. En effet, on le trouve ainsi peint en jeune homme, avec une couronne radiale, assis sur cette fleur ; non pas qu'ils croient que le soleil soit né ainsi, mais parcequ'ils représentent allégoriquement la plupart des choses. Ce lotus est une plante aquatique qui croît dans le Nil, et qui porte une tête et une graine à-peu-près comme le pavot. Elle se trouve dans les mystères des Egyptiens, à cause du rap-

port que les peuples croyaient qu'elle avait avec le soleil, à l'apparition duquel elle se montrait d'abord sur la surface de l'eau, et s'y replongeait dès qu'il était couché ; phénomène d'ailleurs très commun à toutes les espèces de *nymphaea* ou plantes aquatiques. Cette fleur de lotus était aussi consacrée à Apollon et à Vénus, puisqu'elle accompagne quelquefois leurs statues. Il y a une autre espèce de lotus, que nos botanistes appellent *persea*, qui croît aux environs du grand Caire et sur la côte de Barbarie ; elle a des feuilles très semblables au laurier, mais un peu plus grandes ; son fruit est de la figure d'une poire, qui renferme une espèce d'amande ou noyau ayant le goût d'une châtaigne. La beauté de cet arbre, qui est toujours verd, l'odeur aromatique de ses feuilles, leur ressemblance à une langue, et celle de son noyau à un cœur, sont la source des mystères que les Egyptiens y avaient attachés, puisqu'ils l'avaient consacrée à Isis, et qu'ils plaçaient son fruit sur la tête de leurs idoles, quelquefois entier, d'autres fois ouvert pour faire paraître l'amande. Cette description, qui est d'un moderne, approche beaucoup de celle que *Polybe* a donnée de telles espèces de lotus. L'auteur grec ajoute que, quand ce fruit est mûr, on le fait sécher, et on le broie avec du bled. En le broyant avec de l'eau, on en tire une liqueur qui a le goût du vin mêlé avec du miel. C'est cette liqueur qui parut si agréable aux compagnons d'Ulysse, qu'ils ne voulurent point quitter le pays qui produisait cette précieuse plante.

LOUANGE. Les modernes l'allégorisent par une femme très belle, vêtue de blanc, couronnée de roses. Elle porte sur la poitrine un bijou de jaspe, sonne d'une trompette d'où sortent des rayons de gloire, et respire la fumée d'une cassolette qu'elle tient de la main gauche.

LOUP, animal consacré à Mars. Chez les Egyptiens, c'était l'hieroglyphe d'un voleur. Il faut en excepter pourtant les Lycopolitains,

qui l'avaient en grande vénération, parcequ'Osiris s'était souvent déguisé en loup. (V. LYCOPOLITE.) C'était aussi un des signes militaires des Romains, et il se trouve comme tel sur la colonne Trajane. (Voy. ARCAS, CIRCE, LYCAON.) Pausanias nous apprend pourquoi, chez les Grecs, il était consacré à Apollon. Un scélérat, ayant dérobé l'argent du temple de Delphes, alla se cacher dans l'endroit le plus fourré du Parnasse; là, s'étant endormi, un loup se jeta sur lui, et le mit en pièces. Ce même loup entraînait toutes les nuits dans la ville, et la faisait retentir de ses hurlements. On crut voir dans ce fait quelque chose de surnaturel; on suivit le loup, et l'on retrouva l'argent sacré, que l'on reporta dans le temple. En mémoire de cet événement, on fit faire un loup de bronze, qui fut placé près du grand autel d'Apollon à Delphes.

LOUQUO. (M. Ind.) Les Caraïbes nomment ainsi le premier homme; ils le regardent comme le créateur des poissons, et sont persuadés que, trois jours après sa mort, il ressuscita, et s'éleva vers le ciel.

LOUVE, nourrice de Rémus et de Romulus. Sur les médailles romaines, une louve qui donne à tetter à deux petits enfants est le symbole de l'origine de Rome. Les anciens ont représenté le Tybre avec une louve à côté de lui. (V. TYBRE.) L'avarice a une louve pour attribut. La louve est aussi regardée comme le symbole d'une femme impudique.

LOVNA (M. Celt.), huitième déesse favorable aux vœux des mortels. Odin et Frigga lui ont donné le pouvoir particulier de réconcilier les amants les plus désunis.

LOXIAS, qui a un cours oblique, un des surnoms d'Apollon considéré comme le Soleil.

LOYAUTÉ. (Iconol.) César Ripa la représente par une femme vêtue d'une robe déliée, tenant d'une main une lanterne allumée, et de l'autre un masque rompu. Cochlin la désigne par une femme qui tient son cœur dans une main, et dans l'autre

un masque brisé, tandis qu'elle en foule un autre sous ses pieds.

LUA, déesse qui présidait aux expiations: de *luere*, laver, expier. On l'honorait en lui consacrant les déponilles des ennemis. Les Romains lui attribuaient le gouvernement de la planète de Saturne, que les Egyptiens nommaient l'astre de Némésis, ce qui fait croire que cette déesse était la même. V. NÉMÉSIS.

LUBENTEA, déesse du désir.

LUBENTIA, LUBENTINA. V. LIBENTIA.

LUCAGUS, capitaine latin, frère de Liger, tué comme lui par Enée.

LUCAR, l'argent qu'on tirait des bois sacrés; d'où vient *lucrum*, gain. Selon d'autres, c'était l'argent qu'on dépensait pour les spectacles, et surtout pour les gages des acteurs.

LUCARIES, ou LUCÉRIES, fête romaine qui se célébrait le 18 Juillet dans un bois sacré, *Lucus*, proche de Rome, en mémoire de ce que, battus par les Gaulois, les Romains y avaient trouvé un asyle. D'autres tirent l'origine de cette fête des offrandes en argent qu'on faisait aux bois sacrés. *Plutarque* observe que ce jour-là on payait les comédiens des deniers qui provenaient des coupes réglées qu'on faisait dans le bois sacré dont je viens de parler.

LUCERIUS, surnom de Jupiter, pris de *lux*, lumière.

LUCETIA, surnom de Junon, comme déesse de la lumière.

1. LUCETICS, surnom de Jupiter, tiré de la même origine.

2. — Capitaine latin qu'Ilionée écrasa d'une pierre énorme, un moment qu'il mettait le feu à une des portes du camp troyen.

1. LUCIFER, fils de Persé, ou, selon d'autres, de Jupiter et de l'Aurore. Chef et conducteur des astres, il prend soin des coursiers et du char du Soleil, qu'il attèle et détèle avec les Heures. On le reconnaît à ses chevaux blancs dans la voûte azurée, lorsqu'il annonce aux mortels l'arrivée de sa mère. Les chevaux de main, *desultorii*, étaient consacrés à ce dieu. C'est cette brillante étoile

nommée *Vénus* le matin, et le soir *Hesper*.

2. — Nom de l'esprit qui présidait à l'orient, selon l'opinion des magiciens. Lucifer était évoqué le lundi dans un cercle au milieu duquel était son nom. Il se contentait d'une souris.

LUCIFERA, surnom de Diane. On la voit avec ce surnom sur un monument, tenant d'une main une torche, de l'autre un arc, et portant sur l'épaule un carquois. Un autre la représente couverte d'un grand voile parsemé d'étoiles, un eroissant sur la tête, et tenant à la main un flambeau élevé. Les Grecs invoquaient Diane Lucifera pour les accouchements, comme les Romains invoquaient Junon Lucine.

LUCILUCUS, bois de Messénie, où Lycus, fils de Pandion, purifia tous ceux qui étaient initiés aux mystères de la grande déesse.

LUCINE, déesse qui présidait aux accouchements des femmes, et à la naissance des enfants. Tantôt c'est Diane, et tantôt Junon. Un ancien poète lycien, *Olénus*, en fait une déesse particulière, fille de Jupiter et de Junon, et mère de Cupidon. On dérive son nom de *Lucus*, bois sacré, ou plutôt de *Lux*, parcequ'elle donne la lumière. Les couronnes et les guirlandes entraient dans les cérémonies de son culte. Tantôt on représentait cette déesse comme une matrone, tenant une coupe de la main droite, et une lance de la gauche. Tantôt elle est figurée assise sur une chaise, tenant de la main gauche un enfant enmaillotté, et de la droite une fleur. Quelquefois on lui donnait une couronne de dictame, parceque cette herbe était crue favoriser l'accouchement. *Rubens* l'a peinte dans sa galerie avec un flambeau. V. **ILITHYIE**, **ZYGIE**, **NATALIS**, etc.

LUCINIA, surnom sous lequel Junon avait à Rome un autel. Les cendres qui restaient après les sacrifices demeuraient immobiles, quelque temps qu'il fit. Les femmes grosses y brûlaient de l'encens.

LUCRÈCE, une des femmes de Numa. Il l'épousa après avoir été élu roi.

LUCTATIENS, jeux dont parle *Cicéron* dans son *Brutus*.

LUCULARIS, nom d'un flamme.

LUCULLIENS, fêtes et jeux publics que la province d'Asie décerna à L. Lucullus, en mémoire de ses bienfaits.

LUGDUS, roi fabuleux des Gaulois, fils de Narbon, et fondateur de *Lugdunum*, aujourd'hui Lyon.

LUKI (*M. Ind.*), la déesse des grains chez les Gentous. Elle est représentée, dans les pagodes, couronnée d'épis, et entourée d'une plante qui porte du fruit, laquelle passe par ses deux mains, et dont la racine est sous ses pieds. Cette déesse, de même que toutes les divinités supérieures des Gentous, est environnée d'un serpent. On célèbre deux fêtes en l'honneur de Luki. La première tombe le premier jendi du mois de Décembre, où l'on fait la nouvelle récolte. On remercie cette déesse bienfaisante de tous les biens qu'on a reçus pendant l'année. On passe le jour dans le jeûne et la prière, et à se purifier dans le Gange, et la nuit en festins et en réjouissances. La seconde fête tombe le dernier jour de Décembre, où l'on adore de nouveau la déesse de la même manière qu'on vient de dire, excepté qu'on ne jeûne point. On distribue ce jour-là du pain aux pauvres, selon les facultés d'un chacun.

LUNDI, le second jour de la semaine, est personnifié dans les monuments par une figure de Diane Lune, qui porte le croissant sur la tête.

LUNE, la plus grande divinité du paganisme après le Soleil. *Macrobe* prétend même que toutes peuvent se rapporter à ces deux astres. *Hésiode* la fait fille d'Hypériorion et de Thésa. *Pindare* l'appelle l'œil de la nuit, et *Horace* la reine du silence. Une partie des Orientaux l'honoraient sous le titre d'Uranie. C'est l'Isis des Egyptiens, l'Astarté des Phéniciens, la Méné et la Reine du

ciel des Hébreux , la Mylitta des Perses , l'Alilat des Arabes , la Selenè des Grecs , et la Diane , la Vénus , la Junon des Romains. *César* ne donne point d'autres divinités aux peuples du Nord et aux anciens Germains , que le Feu , le Soleil et la Lune. Le culte de ce dernier astre franchit les bornes de l'Océan Germanique , et passa de la Saxe dans la grande Bretagne et dans les Gaules , où la Lune avait un oracle desservi par des druidesses dans l'isle de Sain , sur la côte méridionale de la basse Bretagne. Les magiciennes de Thessalie disaient avoir un grand commerce avec la Lune , et se vantaient de pouvoir , par leurs enchantemens , ou la délivrer du dragon qui voulait la dévorer , ce qui se faisait au bruit des chaudrons lorsqu'elle était éclipsée , ou la faire à leur gré descendre sur la terre. L'idée que cet astre pouvait être habité a donné lieu à des fictions ingénieuses. Telles sont entr'autres le voyage de *Lucien* et de *Cyrano de Bergerac* , et surtout la fable de l'*Arioste* , qui place dans la Lune un vaste magasin rempli de fioles étiquetées , où le bon sens de chaque individu est renfermé.

V. DIANE.

M. Péruv. Les Péruviens regardaient la Lune comme la sœur et la femme du Soleil , et comme la mère de leurs incas. Ils l'appelaient la *mère universelle de toutes choses* , et avaient pour elle la plus grande vénération. Cependant ils ne lui avaient point élevé de temples , et ne lui offraient point de sacrifices.

M. Ind. La Lune est la divinité des Nicobarins , habitants de Java , au rapport des missionnaires.

LUNUS. Ce dieu n'était autre que la Lune même. Dans plusieurs langues de l'Orient , la Lune a un nom masculin , ou même les deux genres. De là vient que les unes en ont fait un dieu , les autres une déesse , et quelques unes une divinité hermaphrodite. Ce dieu , que *Strabon* nomme *Mèn* , était sur-tout adoré à Carrhes , en Mésopotamie. Les hommes lui sacrifiaient en habit de

femme , et les femmes en habit d'homme. *Spartien* nous apprend que ceux qui appellent la Lune d'un nom féminin , et qui la regardent comme une femme , sont assujettis aux femmes , et maîtrisés par elles ; et qu'au contraire ceux qui la croient un être mâle ont toujours l'empire sur leurs femmes , et n'ont rien à craindre de leurs pièges. « De là » vient , ajoute-t-il , que les Grecs et » les Egyptiens , quoiqu'ils appellent » la Lune d'un nom féminin , en » parlent dans leurs mystères comme » d'un dieu mâle. » Plusieurs monuments ont conservé la figure du dieu Lunus. Les médailles de Carie , de Phrygie , de Pisidie , l'offrent sous les traits d'un jeune homme , un bonnet arménien sur la tête , un croissant sur le dos , tenant de la main droite une bride , de la gauche un flambeau , et ayant un coq sous les pieds. Nous citerons encore une pierre gravée du cabinet national , où on le voit en habit phrygien , une haste à la main , symbole de sa puissance , et dans l'autre une petite montagne , ou parceque c'est derrière les montagnes que le dieu Lunus disparaît à nos yeux , ou parceque c'est toujours sur les hauteurs que se font les observations astronomiques.

LUPERCA , déesse que les bergers romains invoquaient contre les loups.

LUPERCAL , grotte où Rémus et Romulus avaient été allaités par la louve. Elle était au pied du mont Palatin. *Servius* croit que cette grotte fut ainsi appelée parcequ'elle était consacrée à Pan , dieu d'Arcadie , auquel le mont Lycée l'était aussi ; qu'Évandre , Arcadien , étant venu en Italie , il dédia de même un lieu au dieu de sa patrie , et le nomma *Lupercal*.

LUPERCALES , fêtes instituées à Rome en l'honneur de Pan. Elles se célébraient , selon *Ovide* , le troisième jour après les ides de Février. *Valère Maxime* prétend que ces *Lupercales* ne furent commencées que sous Rémus et Romulus , à la persuasion du berger Faustus. Ils offrirent un sacrifice , immolèrent des

chèvres, et firent un festin, où les bergers, échauffés par le vin, se divisèrent en deux troupes, qui, s'étant ceintes des peaux des bêtes immolées, allaient çà et là folâtrant les uns avec les autres. Mais *Justin* et *Servius* prétendent, avec plus de raison, que *Romulus* ne fit que donner une forme plus décente et plus régulière aux grossières institutions d'*Évaudre*. En mémoire de ces fêtes, des jeunes gens couraient tout nus, tenant d'une main les couteaux dont ils s'étaient servis pour immoler les chèvres, et de l'autre des courroies, dont ils frappaient tous ceux qu'ils trouvaient sur leur chemin. L'opinion où étaient les femmes que ces coups de fouets contribuaient à leur fécondité, ou à leur heureuse délivrance, faisait que, loin d'éviter leur rencontre, elles s'approchaient d'eux pour recevoir des coups auxquels elles attachaient une si grande vertu. *Ovide* nous apprend l'origine de cet usage. Sous le règne de *Romulus*, les femmes devinrent stériles, et s'allèrent prosterner dans le bois sacré de *Junon*, pour désarmer la rigueur de la déesse. La réponse de l'oracle fut qu'elles devaient attendre des bones le retour de leur fécondité. L'augure, homme d'esprit, interpréta ce ridicule oracle, en sacrifiant une chèvre, et faisant couper la peau en lamères, dont il ordonna de fouetter les femmes, qui redevinrent fécondes. L'usage de courir nu s'établit, ou parceque *Pan* est toujours ainsi représenté, ou parcequ'un jour que *Rémus* et *Romulus* célébraient cette fête, des voleurs profitèrent de l'occasion pour enlever leurs troupeaux. Les deux frères, et la jeunesse qui les entourait, mirent bas leurs habits, pour mieux atteindre les voleurs, et leur reprirent le butin. *Ovide* en donne encore une autre raison. *Omphale*, qui voyageait avec *Hercule*, s'amusa un soir à changer d'habit avec ce héros. Le dieu *Fanne*, amoureux d'*Omphale*, fut la dupe de ce changement, prit en horreur les habits qui l'avaient trompé, et voulut que ses prêtres n'en portassent point

pendant la cérémonie de leur culte. On sacrifiait un chien, ou parcequ'il est l'ennemi du loup dont on célébrait les bienfaits, ou parceque ce jour-là les chiens devenaient fort incommodes à ceux qui couraient les rues dans cet état de nudité. *Auguste* rennt cette fête en vigueur, et défendit seulement aux jeunes gens qui n'avaient point encore de barbe de courir les rues avec les luperques nu fouet à la main. Les *Luperciales* se soutinrent jusqu'à la fin du cinquième siècle.

LUPERCES. V. LUPERQUES.

·LUPERCUS. V. LYCÆUS.

LUPERQUES, prêtres préposés au culte particulier de *Pan*, et qui célébraient les *Luperciales*. On attribuaient leur institution à *Romulus*, qui, le premier, érigea les luperques en collèges, et voulut que les peaux des victimes immolées leur servissent de ceintures. Ils étaient divisés en deux collèges, les *Quintiliens* et les *Fabiens*, pour perpétuer, dit-on, la mémoire d'un *Quintilius* et d'un *Fabius*, qui avaient été les chefs, l'un du parti de *Romulus*, l'autre de celui de *Rémus*. Entr'autres cérémonies de leur culte, il fallait que deux jeunes gens de famille noble se missent à rire aux éclats, lorsque l'un des luperques leur touchait le front avec un couteau sanglant, et que l'autre le leur essayait avec de la laine trempée dans du lait. *César* ajouta, ou laissa créer par ses amis en son honneur, un troisième collège, qui fut nommé des *Juliens*; et *Suétone* insinue que cette démarche fut une des choses qui le rendirent plus odieux, ainsi que ces cérémonies, qui faisaient l'amusement du petit peuple. Ce sacerdoce n'était pas en grand honneur à Rome. *Cicéron* traite le corps des luperques de société agreste, antérieure à toute civilisation, et reproche à *M. Antoine* d'avoir déshonoré le consulat en montant à la tribune parfumé d'essences, et le corps ceint d'une peau de brebis, pour faire bassement la cour à *César*.

LUSCINIE. V. AÉDON.

LUSIA, qui se baigne (rac.

luen, laver), surnom de Cérés, qui faisait allusion à son aventure avec Neptune, lorsque, cachée parmi les cavales d'Océus, elle fut surprise par ce dieu. On prétendait que, furieuse d'abord de sa violence, elle s'adoucit ensuite et prenait plaisir à s'aller baigner dans le Ladon.

LUSTRAL (Jour), jour où les enfans nouveaux nés recevaient leur nom et la cérémonie de leur lustration. La plupart des auteurs assurent que c'était pour les mâles le neuvième jour après leur naissance, et le huitième pour les filles. D'autres prétendent que c'était le cinquième, sans aucune distinction de sexe; d'autres, le dernier de la semaine où l'enfant était né. Les accoucheuses, après s'être purifiées en lavant leurs mains, faisaient trois fois le tour du foyer avec l'enfant dans leurs bras; ce qui désignait d'un côté son entrée dans la famille, et, de l'autre, qu'on le mettait sous la protection des dieux de la maison, à laquelle le foyer servait d'autel; ensuite on jetait par aspersion quelques gouttes d'eau sur l'enfant. On célébrait ce même jour un festin avec de grands témoignages de joie, et l'on recevait des présents de ses amis à cette occasion. Si l'enfant était un mâle, la porte du logis était couronnée d'une guirlande d'olivier; si c'était une fille, la porte était ornée d'écheveaux de laine, symbole de l'ouvrage dont le beau sexe devait s'occuper.

LUSTRALE. V. EAU LUSTRALE.

LUSTRALES, fêtes quise célébraient à Rome de cinq en cinq ans, d'où vient l'usage de compter par lustres. Aussi dans les momimens anciens un censeur romain est représenté avec un petit vase plein d'eau lustrale dans une main, et une branche d'olivier dans l'autre. Cette cérémonie avait lieu après la confection du cadastre et la répartition de l'impôt. *V. SOLITAURIA.*

LUSTRATION, cérémonies religieuses fréquentes chez les Grecs et les Romains pour purifier les villes, les champs, les troupeaux, les maisons, les armées, les enfans, les per-

sonnes souillées de quelque crime, par l'infection d'un cadavre, ou par quelque autre impureté. Elles se faisaient ordinairement par des aspersions, des processions, des sacrifices d'expiation. Les lustrations proprement dites se faisaient de trois manières; ou par le feu, le soufre allumé; et les parfums; ou par l'eau qu'on répandait, ou par l'air qu'on agitait autour de la chose qu'on voulait purifier. Elles étaient ou publiques ou particulières. *V. ARMILUSTRE.* La lustration des enfans chez les anciens est représentée d'une manière curieuse sur un médaillon rare de Lucilla, femme de l'empereur Lucius Verus. Lucilla elle-même est debout, tenant une branche de laurier; une prêtresse à genoux, placée au-dessus d'elle sur le bord d'un fleuve, y puise de l'eau; et à côté est un enfant à moitié nu, qui attend debout le baptême. De trois petits Amours, l'un est debout sur un autel, l'autre en tombe comme s'il était mort après la cérémonie, le troisième regarde par-dessus le mur un jardin qui désigne les champs-Elyséens; image qui pourrait indiquer un enfant mort avant le baptême. *Vaillant, Num. max. mod. Mus. de Camps. p. 42.* Dans les lustrations des troupeaux, chez les Romains, le berger arrosait une partie choisie du bétail avec de l'eau, brûlait de la sabine, du laurier et du soufre, faisait trois fois le tour de son parc ou de sa bergerie, et offrait ensuite à Palès du lait, du vin cuit, un gâteau, ou du millet. A l'égard des maisons particulières, on les purifiait avec de l'eau et des parfums, composés de laurier, de genièvre, d'olivier, de sabine, et autres semblables. Si l'on y joignait le sacrifice de quelque victime, c'était ordinairement celui d'un cochon de lait. Les lustrations pour les personnes étaient proprement des expiations, et la victime se nommait *hostia piacularis.*

LUSTRE, espace de cinq ans, ainsi nommé d'un sacrifice expiatoire que les censeurs faisaient à la clôture du

cens, pour purifier le peuple. *Varron* dérive ce mot, non de *lustrare*, purifier, mais de *luere*, payer la taxe à laquelle chaque citoyen était imposé par les censeurs.

LUSTRICA, un des noms de l'aspersoir dont on se servait pour répandre l'eau lustrale.

LUTH. V. AMPHION, APOLLON, ARION, CHIONÉ, ERATO, LINUS, MERCURE.

LUTTE, combat de deux hommes corps à corps pour éprouver leurs forces et se terrasser l'un l'autre. Il faisait partie des jeux isthmiques rétablis par Thésée, et fut admis dans presque tous ceux qu'on célébrait en Grèce. On en distinguait trois sortes ; celle où l'on se battait de pied ferme ; celle où l'on se roulait sur l'arène ; celle où l'on n'employait que l'extrémité des mains, sans se prendre au corps. Les poètes en offrent divers exemples. On peut consulter la lutte d'Ajax et d'Ulysse dans *Homère*, celle d'Hercule et d'Achéloüs dans *Ovide*, et celle de Théagène et d'un géant éthiopien dans *Héliodore*. Les lutteurs prélevaient au combat par des frictions qui donnaient plus de souplesse au corps, des onctions qui rendaient les membres plus glissants et plus difficiles à saisir, et en se roulant dans le sable.

LUTTEURS. Leurs symboles étaient la fiole d'huile et le strigil, comme le prouvent les différentes antiques, entr'autres une inscription grecque au bas d'une statue de lutteur, où il est dit qu'il est mort pauvre, n'ayant rien emporté de ce monde qu'une fiole d'huile. Athénée, *Deipn.* l. 10, p. 414, E.

LUXURE. C'est une femme lascivement vêtue, qui a le front ouvert, la tête haute, les joues rouges et enflammées, la bouche entr'ouverte, les lèvres vermeilles. Elle respire à peine ; ses yeux sont humides et étincelants. Ses attributs les plus ordinaires sont une louve, un Satyre, une perdrix et des lapins, parceque, dit-on, le mâle de ces deux animaux tue souvent les petits pour en détacher

sa femelle. *Ripa* joint à ces emblèmes un scorpion et un cep de vigne.

LYA, surnom de Diane chez les Siciliens, qu'elle avait guéris d'un mal de rate.

LYÆUS, qui chasse le chagrin, surnom de Bacchus, Rac. *Luein*, délier.

LYBAS, un des compagnons d'Ulysse, ayant fait violence à une jeune fille de Témesse où la tempête avait jeté la flotte, fut lapidé par les habitants. *V. EUTHYME.*

1. **LYCABAS**, Etrurien, et banni de sa patrie pour un meurtre, fut un des matelots que Bacchus changea en dauphins.

2. — Un de ceux qui périrent dans le combat qui se donna à l'occasion du mariage de Persée et d'Andromède.

3. — **Lapithe** qui prit la fuite dans le combat qui se donna aux noces de Pirithoüs.

LYCÆUS, surnom sous lequel Jupiter était adoré à Argos, et qu'explique la tradition conservée par *Pausanias*. Danaüs, venu à Argos avec une colonie égyptienne, disputa la souveraineté de cette ville à Gélanor ; mais tous deux s'en renrirent à la décision du peuple. Le jour où la cause devait être décidée, un loup fondit sur un troupeau de génisses, et en étrangla le taureau. Sans autre délibération, cet événement fut interprété comme un signe de la volonté des dieux, et Danaüs, désigné par le loup, fut proclamé vainqueur. En mémoire de cet événement, le nouveau roi bâtit un temple à Jupiter *Lycæus* ; de *lucos*, loup : ce qui fut cause qu'Argos adopta une tête de loup pour ses armes, et qu'on la retrouve sur ses médailles. *Fourmont, Mém. de l'Acad. des Inscr. t. XVI, p. 106.*

LYCAMÉE, de l'isle de Paros, père de Néobule, promit sa fille en mariage au poète Archiloque. Mais ne lui ayant point tenu parole, il irrita contre lui ce poète, qui fit éclater sa vengeance par des vers pleins de rage et de fiel. Lycambe en fut accablé, et se pendit de douleur.

1. **LYCAON**, fils de Phoronée, roi d'Arcadie, à laquelle il donna le nom de Lycaonie.

2. — Fils de Pélasgus, et, suivant d'autres, de Titan et de la Terre, succéda à son père au royaume d'Arcadie, et fut contemporain de Cérops. Les historiens grecs le représentent comme un prince poli et religieux. Il fut d'abord chéri de son peuple, auquel il apprit à mener une vie moins sauvage. Il bâtit sur les montagnes la ville de Lycosure, la plus ancienne de toute la Grèce, et y éleva un autel à Jupiter Lycaus auquel il commença à sacrifier des victimes humaines. Cette inhumanité, sans doute, est le fondement de sa métamorphose. Il faisait mourir, dit *Ovide*, tous les étrangers qui passaient dans ses états. Jupiter étant allé loger chez lui, Lycaon se prépara à lui ôter la vie pendant que son hôte serait endormi; mais auparavant il voulut s'assurer si ce n'était pas un dieu, et lui fit servir à souper les membres d'un de ses hôtes, d'autres disent d'un esclave. Un feu vengeur allumé par l'ordre de Jupiter consuma bientôt le palais, et Lycaon fut changé en loup; métamorphose fondée et sur sa cruauté et sur son nom. *Suidas* raconte cette fable autrement: Lycaon, pour porter ses sujets à l'observation des lois qu'il venait d'établir, publiait que Jupiter venait souvent le visiter dans son palais sous la figure d'un étranger. Pour s'en éclaircir, ses enfants, au moment qu'il allait offrir un sacrifice à ce dieu, mêlèrent aux chairs des victimes celle d'un jeune enfant qu'ils venaient d'égorger. Mais un ouragan furieux s'étant élevé tout-à-coup, la foudre réduisit en cendres tous les auteurs de ce crime; et ce fut, dit-on, à cette occasion que Lycaon institua les Lupercales. Des nombreux enfants de ce prince, Nyctimus fut le seul qui lui succéda; les autres allèrent chercher fortune chacun de son côté.

3. — *Pausanias* parle d'un autre Lycaon, postérieur au précédent, qui, sacrifiant à Jupiter Lycaus,

fut changé en loup. Celui-ci représentait la figure d'homme tous les dix ans, si, dans cet intervalle, il s'était abstenu de chair humaine; autrement il demeurerait loup.

4. — Père de Pandarus, un des capitaines qui défendirent Troie contre les Grecs.

5. — Fils de Priam et de Laothe, fut pris par Achille, vendu à Lemnos, racheté par Eétion, revint à Troie, passa onze jours à célébrer avec ses amis son heureuse évasion, et le douzième retomba entre les mains d'Achille qui le tua. Dans une autre occasion, il prêta à son frère Paris sa cuirasse et son épée pour son combat singulier contre Ménélas.

6. — Un frère de Nestor, tué par Hercule.

7. — Un fils de Diomède, tué par Pandarus.

8. — Célèbre ouvrier de Gnosse, avait fait pour Iule une épée dont la poignée était d'or, et le fourreau d'ivoire. Iule fit présent de cette épée à Eurycle.

LYCAONIE MENSE, tables de Lycaon, c.-à-d., des mets exécrables.

V. **LYCAON**.

LYCAONIS, Calisto, fille de Lycaon.

LYCAONIUS, compagnon d'Enée, tué par Messapus.

1. **LYCAS**, capitaine latin, consacré au dieu de la médecine, parcequ'en naissant il avait été tiré du sein de sa mère déjà morte, et qui tomba sous les coups d'Enée.

2. — Autre capitaine latin poursuivi par Enée.

1. **LYCASTE**, ville de Crète, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

2. — Fils de Minos 1 et d'Itone fille de Lyctius, succéda à son père, épousa Idas fille de Corybas, et en eut Minos 2.

3. — Fils de Mars et de Philonomé. *V.* **PHILONOMÉ**.

4. — Epcuse de Butès, fils de Borée.

LYCEA, surnom de Diane honorée à Trézène, pris ou de ce qu'Hippolyte avait purgé le pays des loups dont il était infesté, ou de ce que

par sa mère il descendait des Amazones, chez qui Diane avait un temple sous le même nom.

1. **LYCÉE**, montagne d'Arcadie, consacrée à Jupiter et à Pan, et célèbre dans les écrits des poètes. *V.* **LYCEUS**.

2. — Temple d'Apollon à Athènes.

3. — Gymnase de la même ville, célèbre par les leçons d'Aristote.

1. **LYCÉES**, fêtes d'Arcadie, à-peu-près les mêmes que les Lupercales à Rome. On y donnait des combats dont le prix était une armure d'airain. On immolait dans les sacrifices une victime humaine.

2. — Fêtes d'Argos en l'honneur d'Apollon Lycogène, ou plutôt Lycoctone, parcequ'il avait purgé le pays d'Argos des loups dont il était infesté, ou, selon d'autres, parcequ'il avait défendu des loups les troupeaux d'Admète.

LYCESTE, nom de nymphe.

1. **LYCÉTUS**, un des guerriers tués par Persée, à l'occasion de son mariage avec Andromède.

2. — Centaure tué par Thésée.

1. **LYCEUS**, surnom de Jupiter honoré sur le mont Lycée. On attribuait à Lyaon, fils de Pélasgus, l'établissement de ce culte. Il n'était pas permis aux hommes d'entrer dans l'enceinte consacrée. Si quelqu'un osait y mettre le pied, il mourait infailliblement dans l'année. On dit aussi que tout ce qui entrait dans cette enceinte, hommes et animaux, n'y faisait pas d'ombre. Sur la croupe la plus haute était un autel de terres rapportées, d'où l'on découvrait presque tout le Péloponnèse. Devant, on avait élevé deux colonnes au soleil levant, surmontées de deux aigles dorés d'un goût fort ancien. C'était sur cet autel qu'on sacrifiait à Jupiter Lyceus avec un grand mystère. Ce culte avait été adopté par les habitants de Mégalopolis.

2. — Surnom de Pan.

3. — Héros qui donna son nom aux Lycéates et à leur pays.

LYCHAS, valet d'Hercule. Un jour, le héros l'envoya chercher ses habits de cérémonie, dont il avait besoin

pour un sacrifice qu'il voulait faire. Déjanire, jalouse de l'amour qu'il avait conçu pour Iole, chargea Lychas de lui porter une tunique teinte du sang de Nessus. Hercule ne l'eut pas plutôt mise, qu'il devint furieux, prit Lychas par le bras, et, après lui avoir fait faire trois ou quatre tours en l'air, le jeta dans la mer d'Eubée, avec plus de violence qu'une fronde ne jette une pierre. Le malheureux Lychas fut changé en un rocher qu'on voyait dans la mer Eubéenne avec quelques traits d'une figure humaine, et dont les matelots n'osaient approcher, comme s'il eût conservé encore quelque sensibilité.

LYCHNOMANTIE, divination qui se faisait par l'inspection de la flamme d'une lampe. Rac. *Lychnos*, lampe. *V.* **LAMPADOMANTIE**.

LYCHNOPOLIS, ville des Lampes, ville imaginaire dont parle Lucien dans son *Histoire véritable*.

LYCIAQUE, magistrat annuel de Lycie, qui présidait aux affaires civiles et religieuses de la Lycie, aux jeux et aux fêtes en l'honneur des dieux.

1. **LYCIDAS**, un des Lapithes, tué par Dryas.

2. — Un des Centaures.

3. — C'est aussi un nom de berger.

1. **LYCIE**, nymphe qui eut d'Apollon un fils nommé Ieadins.

2. — Province de l'Asie mineure, célèbre par les oracles d'Apollon, qui s'y rendaient dans la ville de Patara, et par la fable de la Chimère.

LYCIGENÈTE, un des surnoms donnés à Apollon.

LYCIMNIA, esclave d'un roi de Méonie, dont elle eut un fils nommé Hélénor. L'ayant élevé secrètement, elle l'envoya, contre les lois de la milice, au siège de Troie.

LYCISCA, chienne d'Actéon.

1. **LYCIUS**, surnom d'Apollon.

2. — Fils de Lyaon.

3. — Surnom de Damaüs.

4. — Fils d'Hercule et de Toxicrate.

LYCOATIS, surnom de Diane honorée à Lycoa.

LYCOGÈNE, surnom d'Apollon,

c.-à-d. né d'une louve, parceque Latone, sur le point d'accoucher, se métamorphosa en louve.

1. LYCOMÈDE, fils d'Apollon et de Parthénope.

2. — Fils de Créou, blessé par Agénor.

3. — Roi de Scyros, chez qui Achille fut envoyé pour ne point aller à la guerre de Troie. Thésée, obligé de quitter Athènes, se réfugia auprès de lui. Lycomède, gagné par Mnesthée, le mena sur la plus haute montagne, et le précipita du haut des rochers. D'autres disent que Lycomède découvrit que Thésée cabalait dans l'isle pour l'en chasser, et qu'il tâchait de séduire sa femme.

LYCOMÈDES, ou LYCOMIDES, famille d'Athènes qui avait l'intendance des cérémonies et des sacrifices qu'on faisait à Cérés et aux grandes déesses, et pour laquelle *Musée, Pamphus* et *Orphée* avaient fait des hymnes que les Lycomèdes chantaient dans la célébration des mystères.

1. LYCON, capitaine troyen, tué par Pénélope au siège de Troie.

2. — Père d'Autolyens.

LYCOPHONTE, fils d'Autophonus, un des capitaines thébains au siège de Troie, y fut tué par Teucer.

LYCOPHRON, fils de Mastor, de l'isle de Cythère, s'était attaché à l'un des Ajax, et fut tué par Hector.

LYCOPOLITE, contrée d'Egypte où les loups étaient honorés. *Diodore de Sicile* assigne à ce culte cette origine fabuleuse : Isis et son fils Horus se disposant à combattre Typhon, Osiris revint des enfers sous la figure d'un loup, et se joignit à eux pour les aider. Typhon succomba, et l'on honora l'animal dont l'apparition avait contribué à la victoire. D'autres racontent que les Ethiopiens venant porter la guerre en Egypte, une armée de loups les arrêta sur leur passage, et les mit en fuite près d'Éléphantine.

LYCORÈUS, surnom de Jupiter.

LYCORIAS, une des nymphes compagnes de Cyrène mère d'Aristée.

LYCORTS, montagne sur laquelle *Lucien* suppose que s'arrêta, pen-

dant le déluge de Deucalion, la petite nacelle qui contenait l'espoir de la reproduction du genre humain, c.-à-d. Deucalion et Pyrrha.

LYCORMAS, un des guerriers qui se trouvèrent au combat livré à la cour de Céphée à l'occasion du mariage de Persée et d'Andromède.

LYCORUS, fils d'Apollon et de Corycie, bâtit une ville sur le Parnasse après le déluge de Deucalion, et lui donna le nom de Lycorie.

LYCTUS, surnom d'Idoménée ; de Lyctos, ville de Crète, où il était né.

LYCTOS, ville de Crète, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

LYCTUS, de Phestus en Crète, père d'Iphis. *V. IPHIS.*

LYCURGIDES, fête que les Lacédémoniens instituèrent en l'honneur de Lycurgue. *Plutarque* dit qu'on donna ce nom aux jours où se rassemblaient les parents et amis de ce célèbre législateur.

1. LYCURGUE, fils de Phérés, roi de Thessalie, et frère d'Admète, institua les jeux néméens en mémoire de son fils tué par un serpent pendant que sa nourrice montrait une source aux Épigones.

2. — Fils de Dryas, poursuivit les nymphes nourrices de Bacchus qui célébraient les Orgies sur la montagne de Nyse, et Bacchus lui-même, qui d'effroi se précipita dans la mer. Jupiter, en punition de son impiété, le frappa d'un aveuglement que la mort suivit de près. Tel est le récit d'*Homère*. D'autres mythologues disent que Bacchus lui inspira une telle fureur, que, croyant couper les vignes, il coupa les jambes à son fils Dryas, et se mutila lui-même bientôt après. L'oracle ordonna à ses sujets de l'emprisonner, et il fut ensuite mis en pièces par des chevaux sauvages.

3. — Fils d'Aléus, roi des Tégéates, mourut dans un âge fort avancé, après avoir perdu ses deux fils, Ancée et Epechus.

4. — Un des amants d'Hippodamie. *Pausanias* le compte au nombre de ceux dont *Énée* triompha.

5. — Fils de Pronax, était représenté sur un monument d'Amycles.

6. — Géant tué par Osiris.

7. — Fils d'Hercule et de Praxithée.

8. — Législateur de Lacédémone, voulant faire recevoir ses lois, eut recours à l'oracle de Delphes pour les faire confirmer. On dit que la Pythie l'appela le bien-aimé des dieux, et dieu lui-même plus qu'homme. Il reçut ensuite un oracle qui contenait toutes les lois qu'il voulait prescrire, et qui promettait aux Spartiates l'état le plus florissant du monde s'ils observaient bien ces lois. Quand il eut consommé cet ouvrage, il fit jurer le sénat et le peuple d'observer ces lois jusqu'à son retour, disant qu'il allait à Delphes consulter Apollon sur quelques difficultés; mais il alla se cacher en quelque endroit d'où on n'entendit plus parler de lui. Des historiens ont dit qu'il mourut en Crète, et qu'il avait ordonné que son corps fût brûlé, et ses cendres jetées à la mer, de peur qu'on ne les transportât à Lacédémone, et que le peuple ne se crût déchargé de son serment, ayant un prétexte d'enfreindre ses lois. Les Spartiates portèrent à sa mémoire le même respect qu'ils avaient eu pour sa personne, et lui bâtirent un temple comme à un dieu.

1. LYCUS, fils de Pandion, frère d'Égée, et oncle de Thésée, alla chercher un asyle contre les soupçons d'Égée auprès de Sarpédon, frère de Minos, établi dans le pays des Ternules, et donna son nom aux Lyciens.

2. — Un des Centaures, tué par Pirithoüs.

3. — Un des compagnons de Diomède changés en oiseaux.

4. — Frère de Nyctée, tuteur de Labdacus et de son fils Laïus, rois de Thèbes.

5. — Thrace tué par Cycnus en combat singulier.

6. — Roi des Mariandyniens, et fils de Neptune et de Céléno, fit un accueil hospitalier aux Argonautes, et les fit guider par son fils jusqu'au

Thermodon. Pressé par les armes victorieuses d'Amycus, roi des Bébryces, il appela à son secours Hercule, qui battit ce prince, et rétablit les affaires de son ami. Selon d'autres, Hercule attenta à l'honneur de Mégare, femme de Lycus, et tua ce dernier comme un obstacle à ses desseins.

7. — Un des aïeux d'Anacharsis.

8. — Un fils de Mars.

9. — Un fils d'Égyptus.

10. — Un fils de Priam.

11. — Père d'Arcésilas.

12. — Compagnon d'Énée, tué par Turnus.

13. — Un Centaure.

LYDIE, femme de Memphis fils de Jupiter.

LYDIENNES, nom que l'on donnait à quelques femmes de la troupe bachique.

1. LYDUS, fils d'Hercule et d'Iole.

2. — Fils d'Atys et de Callithée, et frère de Tyrrhénius, donna son nom à la Néonie, qui fut appelée Lydie.

LYÉ. *V.* LYA.

LYGDE. *V.* IPHIS.

LYGODESMA, surnom de Diane, parcequ'on l'avait trouvée empaquetée avec des brins de sarment, lorsqu'elle fut transportée de la Tauride à Sparte. Rac. *Lygos*, sarment; *desmos*, lien.

LYMAX, fleuve de l'Arcadie, qui prit son nom de la purification de Rhéa, après qu'elle eut mis Jupiter au monde. Rac. *Lyma*, purification.

LYMPHA, divinité romaine. *Varron* la met au nombre des douze divinités rustiques qui présidaient à l'agriculture.

LYNA (*M. Celt.*), douzième déesse. Elle avait la garde de ceux que *Frigga* voulait délivrer de quelque péril.

1. LYNCEË, un des guerriers qui se rassemblèrent pour la chasse du sanglier de Calydon.

2. — Fils d'Égyptus, fut le seul de ses frères qui fut épargné lors du massacre fait par les Danaïdes. Hypermnestre le sauva. Il succéda à Danaüs.

3. — Fils d'Apharéus, roi de Messénie, et frère d'Idas, un des Argonautes, avait la vue si perçante, qu'il voyait au travers des murs, et découvrait ce qui se passait dans les cieus et dans les enfers. Il tua Castor, et fut tué par Pollux. *V. ILAÏRE.*

4. — Capitaine troyen, tué par Turnus.

LYNCESTIUS AMNIS, fleuve de Macédoine. On ne pouvait boire de ses eaux, dit *Ovide*, qu'on ne chancelât, comme si l'on eût pris trop de vin.

LYNCIDE renversa Hypsée dans le combat livré à l'occasion du mariage de Persée et d'Andromède.

LYNCUS, roi de Scythie, jaloux de la préférence que Cérés avait donnée à Triptolème, voulut le faire mourir; mais Cérés le métamorphosa en lynx.

LYNDIA, surnom de Minerve.

LYNDIEN, surnom d'Hercule, pris de Lyndius, ou plutôt Lindus, dans l'isle de Rhodes.

LYNX, animal fabuleux, qui a la vue perçante. Il était consacré à Bacchus.

LYRCÉUS, fils naturel d'Abus, qui donna son nom à la ville de Lyncée, dans l'Argolide. Elle avait pris ce premier nom de Lyncée, qui s'y était réfugié après avoir été sauvé par Hypermnestre, et c'est de là qu'il donna à cette épouse fidèle un signal convenu avec un flambeau allumé.

LYRE, instrument de musique de forme triangulaire, dont Mercure fut l'inventeur. D'autres en attribuent l'invention à Orphée, à Amphion, à Apollon. Quelques uns ont dit que c'était une écaille de tortue, qu'Hercule vida, perça, et monta de cordes de boyaux, au son desquelles il accordait sa voix. C'est l'attribut le plus ordinaire d'Apollon. Sur les anciennes médailles, la lyre, jointe au laurier et au couteau, marque les jeux apollinaires. Entre les mains d'un Centaure, elle désigne Chiron. Une ou deux lyres unies ensemble indiquent les villes où Apollon était adoré comme chef des Muses. Sur les médailles modernes, elle dénote

l'harmonie politique que la sagesse d'un gouvernement entretient dans un empire. La lyre a fort varié pour le nombre des cordes. Celle d'Olympe et de Terpandre n'en avait que trois. L'addition d'une quatrième rendit le tétracorde complet. Pollux attribue aux Seythes l'invention du pentacorde. L'heptacorde fut la lyre le plus en usage et la plus célèbre. *Simonide* ajouta une huitième corde, pour produire l'octave; et dans la suite, *Timothée de Milet*, contemporain de Philippe et d'Alexandre, multiplia les cordes jusqu'à douze. On les touchait de trois manières, ou en les pinçant avec les doigts, ou en les frappant avec le *plectrum*, espèce de baguette d'ivoire ou de bois poli, ou en pinçant les cordes de la main gauche, tandis qu'on les frappait de la droite, armée du *plectrum*. Les anciens monuments représentent des lyres de différentes figures, montées depuis trois cordes jusqu'à vingt. Elle ne servait, dit-on, que pour célébrer les dieux et les héros. *Voy. AMPHION, APOLLON, ARION, ERATO, LINUS, MERCURE, ORPHÉE.*

LYRE. (*Iconol.*) Cet instrument est souvent employé comme allégorie, pour désigner, tantôt l'amour conjugal, tantôt la concorde entre deux co-régents, quelquefois l'harmonie de l'homme avec lui-même et avec ses semblables. La plus jolie est celle de l'Amour qui accorde une lyre symbole de l'attachement réciproque de deux amants. *V. APOLLON, ORPHÉE, AMPHION, ARION, ERATO, LINUS et MERCURE.*

LYRIQUE (Poème). (*Iconol.*) *C. Ripa* nous l'offre sous les traits d'une jeune femme qui tient de la main gauche une lyre, et de la droite un archet. Son habillement, d'une coupe élégante, est de diverses couleurs, et assez étroit, pour montrer, dit-il, que dans une seule chose le poème lyrique en resserre plusieurs autres, comme le donne à entendre cette devise: *Brevi complector singula cantu*; mes chants esfileurent et comprennent tous les objets.

LYRNESSIS, surnom de Briséis, parcequ'elle étoit de Lyrnessus, en Troade.

LYSANDRE, capitaine troyen blessé par Ajax fils de Télamon.

LYSANDRIES, fêtes de Junon, auxquelles les Samiens donnoient, par un décret, le nom de fêtes de Lysandre.

LYSIADÈS, nymphe qui prenoient leur nom des eaux où l'on alloit se rafraîchir.

LYSIANASSE, mère de Busiris roi d'Égypte.

LYSIDICE, fille de Pélops et d'Hippodamie, femme d'Electryon, et mère d'Alcmène. D'autres la font femme de Mestor, fils de Persée, roi de Tirinthe.

1. **LYSIPPE**, une des filles de Proctus. / **PRÆTIDES**.

2. — Fille de Thespius.

LYSITHOÛS, fils de Priam.

LYSIUS, surnom de Bacchus, le même que Lyaus. Selon d'autres, il fut nommé ainsi, ou parceque Penthée fut mis en pièces par les Bacchantes, ou parceque des Thraces ayant enmené des Thébains captifs,

ce dieu endormit les Thraces et fit tomber les chaînes de leurs prisonniers, ce qui donna aux Thébains le moyen de tuer leurs gardes et de regagner Thèbes.

LYSSA, c.-à-d., la Rage, fille de la Nuit. Quelques uns en font une quatrième Furie, et la représentent comme les autres avec des serpents qui sifflent sur sa tête, et un aiguillon à la main. Junon, dans *Euripide*, ordonne à Iris de conduire cette Furie auprès d'Hercule pour lui inspirer les fureurs qui lui firent enfin perdre la vie.

LYTEA, fille d'Hyacinthe.

LYTERIUS, Pan, sous ce surnom, avait à Trézène une chapelle, en mémoire du bienfait que les Trézéniens reçurent de lui, lorsque par des songes favorables il indiqua aux magistrats de cette ville le moyen de remédier à la famine qui désoloit le pays, et encore plus l'Attique. Rac. *Lucien*, délivrer; *lyterios*, libérateur.

LYZANIAS, roi de Chalcis, dans l'isle d'Eubée.

M

MA, femme qui suivait Rhéa, fut chargée par Jupiter du soin d'élever Bacchus. Rhéa portait aussi le nom de Ma; sous lequel les Lydiens l'honoraient et lui sacrifiaient un taureau. C'est de là que la ville de Mastaura prit son nom.

MAB, *féerie*, reine des fées dans *Shakespear*.

MABOIA. (*M. Ind.*) C'est ce nom que donnent les Caribes ou Caraïbes, habitants des isles Antilles, dans l'Amérique, à un mauvais principe auquel ils rendent des hommages. C'est à lui que ces peuples attribuent tous les malheurs qui leur arrivent, tous les évènements sinistres, les tempêtes, les tonnerres, les éclipses, les maladies; et ils prétendent qu'il leur apparaît souvent sous des formes hideuses, et les accable de coups. Pour

détourner la colère de cet esprit mal-faisant, les Caraïbes font de petites figures qui ressemblent à celle que Maboia a prise pour les visiter, et s'imaginent être en sûreté en les portant attachées au cou. Souvent ils se font volontairement plus de mal que Maboia ne pourrait leur en faire; car ils se coupent la chair en son honneur avec des couteaux, et s'éteignent par de longs jeûnes.

1. **MACARÉE**, fils de Crimacus et petit-fils de Jupiter, s'établit dans l'isle de Lesbos.

2. — Un des fils de Lycaon, donna son nom à une ville d'Arcadie, dont il fut le fondateur.

3. — Fils d'Eole, eut un fils de Canacée, sa propre sœur. Eole, instruit de cet inceste, en fit exposer le fruit aux chiens, et envoya à sa

file une épée dont elle se tua. Macarée évita par la fuite le châtement qu'il méritait, et se réfugia à Delphes, où il fut admis au nombre des prêtres d'Apollon.

4. — Du mont Nérétus, dans l'isle d'Ithaque, suivit Ulysse dans ses voyages, et se fixa enûn à Caiète où Enée le retrouva.

MACARIE, fille d'Hercule et de Déjanire, se dévoua pour assurer la victoire aux Athéniens, protecteurs des Héraclides contre Eurysthée, sur la réponse de l'oracle qui avait déclaré qu'un des enfants d'Hercule devait se dévouer. Les Athéniens reconnaissans donnèrent son nom à la fontaine de Marathon dans l'Attique, et lui consacrerent ensuite un temple sous le nom d'Eudémonie, ou félicité.

MACARTATUS, héros qui avait son tombeau à Athènes.

MACEDONS, fils de Lycaon.

MACÉDOINE (la), ancien royaume de l'Europe méridionale, paraît sur les médailles vêtue en cocher, le fouet à la main, ou parcequ'elle fournissait d'excellents chevaux, ou parcequ'elle honorait particulièrement le Soleil. Les médailles de ce pays portent aussi la massue d'Hercule, dont les rois de Macédoine se vantaient de descendre.

MACÉDON, fils d'Osiris, et, selon d'autres, petit-fils de Deucalion du côté de sa mère, donna, dit-on, son nom à la Macédoine. Selon *Diodore de Sicile*, il était un des généraux d'Osiris, et portait pour habillement de guerre une peau de loup.

MACÉDONIENNE, sorte de danse en usage chez les anciens.

MACÈS, Buthrotien, fit quatre fois le saut de Leucate, et fut guéri de son amour chaque fois. Il en acquit le surnom de Leucopétra, c.-à-d., de la roche blanche.

MACHAON, fils d'Esculape et d'Épione, et selon d'autres d'Arsinoé, et frère de Podalire. L'un et l'autre furent de grands chasseurs, de plus habiles chirurgiens, et guidèrent les troupes d'Échalie au siège de Troie. Machaon guérit Ménélas blessé d'un

coup de flèche, et fut tué par Eurypyle, fils de Téléphe. *Virgile* le compte parmi les guerriers qui s'enfermèrent dans le cheval de bois. Il avait un tombeau et un temple chez les Messéniens, qui l'invoquaient dans les maladies.

MACHINATRIX, surnom de Minerve, honorée dans l'Arcadie comme inventrice des arts. *V. ERGANE.*

MACHLÉENS, peuple des Indes, voisin du fleuve Indus. *Lucien* place dans un bois de leur territoire trois fontaines merveilleuses, d'une eau claire et argentée, l'une consacrée à Pan, la seconde à Silène, et la troisième aux Satyres. Les jeunes gens buvaient de la première, les vieillards de la seconde, et les enfants de la troisième; car on s'y rassemblait tous les ans à un jour marqué pour cet effet. Les vieillards devenaient stupides et muets, et, quelque temps après, il leur prenait un flux d'éloquence que rien ne pouvait arrêter, et cette espèce de fureur leur durait jusqu'à la nuit. Ce qu'il y avait de plus merveilleux, c'est qu'avant entamé un discours, s'ils n'avaient pas eu le loisir de l'achever, ils le reprenaient l'année d'après où ils en étaient restés, et le continuaient jusqu'à la fin.

MACHVES, peuple fabuleux d'Afrique, que *Plin*e prétend avoir eu les deux sexes, et deux mamelles, la droite semblable à celle d'un homme, et la gauche à celle d'une femme.

MACISTE, un des surnoms d'Hercule.

MACOCHE, ou MOCOCHÉ, ou MOKOSLE (*M. Sl.*), divinité de Kiew, dont on ne connaît guère que le nom. Les auteurs ne font mention de lui qu'avec les autres dieux auxquels le grand prince Vladimir fit ériger des statues à Kiew et ordonna de faire des sacrifices en 980; exemple qui fut suivi par son oncle Dobrina, alors gouverneur à Nowogorod.

MACRIS, fille d'Aristée, reçut Bacchus après que Mercure l'eut tiré du milieu des flammes, et lui fit prendre du miel. Ce bon office lui valut l'indignation de Junon. Obligée d'aban-

donner l'isle d'Eubée où elle résidait, elle se réfugia dans l'isle de Phéacie, où elle reconnut l'hospitalité des habitants par toutes sortes de bienfaits.

MACROBIENS, peuple fabuleux, qu'*Onomaerite* nous peint comme vertueux et fortuné, brillant d'une jeunesse éternelle, se nourrissant d'herbes salutaires qui croissent sans cesse sous leurs pas, et se désaltérant d'une rosée qui tombe tous les matins, enfin, après mille ans passés dans ce séjour aimable, s'endormant d'un sommeil tranquille, qui les enlève de ce monde. Rac. *Macros*, long; *bios*, vie.

MACROSIRIS, géant dont le corps fut trouvé, selon *Phlégon*, près d'Atlhènes, dans un tombeau de cent pieds de long.

MACRISME, une des danses ridicules des anciens, dont nous ne connaissons que le nom.

MADAN (*M. Ind.*), reposoir de maçonnerie, couvert d'une voûte ornée de sculpture de tous les côtés, et bâti dans les temples pour y exposer la divinité.

MADBACCHUS, surnom syrien de Jupiter. *Huet* l'interprète, qui voit tout, présent par-tout.

MENOLÈS, tout furieux, surnom de Bacchus. Rac. *Mainesthai*, être en fureur; *olos*, tout.

MÈRA, une des cinquante Néréides, selon *Hésiode*.

MERGETÈS, conducteur des Parques, surnom de Jupiter, parce qu'on croyait que ces divinités ne faisaient rien que par ses ordres.

MAGADA, nom de Vénus dans la basse Saxe, où cette déesse avait un temple fameux, qui fut respecté par les Huns et les Vandales, et subsista jusqu'à Charlemagne qui le renversa.

MAGES, ministres de la religion chez les Perses. Ils jouissaient d'une grande considération, et se voyaient également recherchés des grands et du peuple. On leur confiait l'éducation des princes; et même aucun roi n'était couronné, dit *Suidas*, qu'il n'eût subi une espèce d'examen par-devant les mages. Darius, fils d'Hystaspe, crut s'honorer beaucoup en

faisant graver sur son tombeau qu'il avait été parfaitement instruit dans toutes leurs connaissances. Par rapport au culte de la divinité, ils ne voulaient ni temples, ni autels, disant qu'on diminue la majesté de Dieu, de celui qui remplit tout par sa présence et par ses bienfaits, en renfermant, pour ainsi dire, cette majesté dans des murailles. Ainsi, quand les Perses voulaient satisfaire aux devoirs de la religion, ils se retiraient sur les montagnes les plus élevées, et là ils se prosternaient devant Jupiter, c'est-à-dire devant le ciel même, qu'ils croyaient tout pénétré de la divinité; là ils faisaient leurs différents sacrifices. Les mages croyaient une espèce de métempsychose astronomique, toute différente de celle de Pythagore. Ils s'imaginaient que les âmes, après leur mort, étaient contraintes de passer par sept portes, ce qui durait plusieurs millions d'années, avant d'arriver au soleil, qui est le ciel empyrée, ou le séjour des bienheureux. Chaque porte, différente par sa structure, était aussi composée d'un métal différent, et Dieu l'avait placée dans la planète qui préside à ce métal. La première se trouvait dans Saturne, et la dernière dans Vénus. Comme rien n'était plus mystérieux que cette métempsychose, les mages la représentaient sous l'emblème d'une échelle très haute, et divisée en sept passages consécutifs, dont chacun avait sa marque, sa couleur particulière; et c'est ce qu'ils appelaient la grande résolution des corps célestes et terrestres, l'entier achèvement de la nature.

Selon *Thomas Hyde*, savant Anglais, les mages ne connaissent qu'un souverain être, dont le feu était le symbole; et s'ils rendaient un culte religieux à cet élément, ce n'était qu'un culte relatif à la divinité qu'il représentait. Cette religion, qu'on appelle le *Magisme*, subsiste encore aujourd'hui chez les Guèbres, dont on trouve encore quelques restes en Asie, selon le même auteur. Zoroastre passe pour le fondateur de cette religion, et pour chef des mages,

magés, auxquels il fit porter le nom de *Hyrbad* ou *Harbood*. Les magés des parsis, ou guèbres ne se rasent que les joues, et portent leur barbe fort longue au menton. Ils n'ont presque point de moustaches. Leur tête est couverte d'un grand bonnet, qui a la forme d'un cône, et qui leur descend jusques sur les épaules. Ils ont ordinairement les cheveux fort longs, et ils ne les coupent jamais que lorsqu'ils portent le deuil. Autrefois leurs bonnets se croisaient par-devant sur la bouche. Ils se la couvrent aujourd'hui avec un morceau d'étoffe carré. La ceinture dont ils se servent pour attacher leur robe, qu'on nomme *Judra*, a quatre nœuds, qui désignent quatre choses différentes. Le premier nœud les avertit qu'il n'y a qu'un seul dieu; le second, que la religion des magés est la seule véritable; le troisième nœud, que Zoroastre est un prophète envoyé de Dieu; le quatrième, qu'ils doivent toujours se tenir prêts à faire de bonnes œuvres. Cette ceinture n'est pas particulière aux magés; les laïques doivent toujours aussi la porter. C'est ordinairement vers l'âge de douze à quinze ans qu'ils commencent à la prendre. Les guèbres trouvent dans cette divine ceinture une source abondante de bénédictions, et un rempart assuré contre les attaques de l'esprit malin. S'il leur arrive de la perdre, c'est le plus grand malheur dont ils puissent être affligés. Jusqu'à ce que le magé leur en ait donné une autre, ils n'osent faire aucune action; ils ne diraient pas même une parole, et ne voudraient pas faire un pas, persuadés que tout ce qu'ils feraient sans leur ceinture tournerait à mal. Le *Sadder*, un de leurs livres sacrés, excommunique celui qui, à l'âge de quinze ans, n'aurait pas encore reçu la ceinture, et défend à toute personne de donner à ce profane du pain et de l'eau. Revenons aux magés: ils sont distribués dans les différentes pyrées, où ils exercent le culte religieux. Ils vivent des dîmes, et de quelques contributions volontaires que le peuple s'impose. Par exemple,

tous les guèbres ont coutume d'éteindre leur feu chaque année, le vingt-cinq d'Avril, et en achètent de nouveau à leur prêtre. La rétribution qu'ils lui donnent peut monter à la valeur de neuf ou dix sous de notre monnaie. Les magés peuvent se marier. Le sacerdoce est même concentré dans leurs familles; il n'y a que les fils de magés qui puissent l'être eux-mêmes: mais s'ils se sont trompés dans leur choix, et que la femme qu'ils ont prise soit stérile, ils ne peuvent en épouser une autre dans le pieux dessein d'augmenter le nombre des fidèles; mais il est nécessaire que la femme stérile y consente, sans quoi le magé est obligé de la garder.

MAGÉS de Cappadoce. C'est ainsi qu'on a appelé des hérétiques qui s'élevèrent parmi les anciens Perses, et corrompirent la pureté de leur culte. L'hommage que les Perses rendaient au feu était purement religieux. Ils construisaient en l'honneur du feu des temples appelés *Pyrées*. Ils faisaient des images qui représentaient cet élément, les portaient en procession, et leur offraient des sacrifices. Ils se servaient d'un maillet de bois pour assommer des victimes qu'ils leur sacrifiaient. Leurs temples, ou pyrées, n'étaient qu'une vaste enceinte, au milieu de laquelle il y avait une espèce d'autel ou de foyer, où les prêtres ou magés entretenaient un feu continu avec une grande quantité de cendres. C'était devant ce feu qu'ils récitaient leurs prières, et pratiquaient les exercices de leur religion. Ils avaient la tête couverte d'une mitre qui avait de larges cordons qui leur cachaient la bouche et presque tout le visage: ils avaient en main une poignée de verges. Ces magés, contre la coutume des Perses, enterraient leurs morts.

MAGIE. On la définit l'art de produire dans la nature des choses au-dessus du pouvoir des hommes, par le secours des dieux ou des diables, en employant certaines paroles et certaines cérémonies. On la distingue de la magie divine et de la magie na-

turelle, qui ne sont point du ressort de cet ouvrage, par le nom de *Magie noire*, et on la divise en *Cœlestialis*, c'est l'astrologie judiciaire, et en *Cæremonialis*. Cette dernière consiste dans l'invocation des démons, et s'arroe, en conséquence d'un pacte formel ou tacite fait avec les puissances infernales, le prétendu pouvoir de nuire, et de produire des effets pernicioeux, auxquels ne peuvent se soustraire les victimes de sa fureur. Ses diverses branches ou opérations sont la cabale, l'enchantement, le sortilège, l'évocation des morts ou des esprits malfaisants, la découverte des trésors cachés et des plus grands secrets, la divination, le don de prophétie; celui de guérir, par des termes magiques et par des pratiques mystérieuses, les maladies les plus opiniâtres, de préserver de tous maux, de tout danger, au moyen d'amulettes, de talismans, etc.; la fréquentation du sabbath, etc.; enfin toutes les rêveries humiliantes dont la philosophie aura toujours tant de peine à détroniper l'espèce humaine.

MAGICIEN, enchanteur qui paraît faire des actions surnaturelles, devin, diseur de bonne aventure. Les progrès de la philosophie et de la physique expérimentale ont fait un peu de tort à ces personnages, dont le métier a été fort bon pendant longtemps.

MAGISTER COLLEGII AUGURUM, le chef des augures.

MAGNANIMITÉ. *Ripa* l'exprime par une femme dont le casque est orné d'une tête de lion. Son attitude est noble, son vêtement guerrier est enrichi d'ornemens d'or et de voiles, et ses bottines sont d'or. Elle laisse siffler des serpents autour d'elle sans y faire attention, et ne daigne pas même regarder l'Envie, qui rongé le fer de son javelot.

1. MAGNÈS, jeune homme qui fut au service de Médée, et fut par elle changé en pierre d'aimant. *Nicandre* nous donne le sens de cette fable. Il fait de Magnès un berger qui, menant paître ses troupeaux, se trouva attaché à une mine d'ai-

mant par les clous de ses souliers.

2. — Fils d'Eole et d'Anarète, donna son nom à la Magnésie, sur laquelle il régna; épousa Naïs, en eut plusieurs fils, et eut pour successeur leur aîné Alector.

3. — Grand poète et fameux musicien, né à Smyrne, que ses talents mirent en crédit à la cour de Gygès.

4. — Père du sixième Apollon, selon saint *Clément d'Alexandrie*.

MAGNIFICENCE. *Cochin* a combiné dans un seul les deux emblèmes qu'en donne *Ripa*. C'est une femme d'une physionomie noble, magnifiquement habillée, couronnée d'or, tenant de la main gauche le plan d'un bâtiment somptueux, et s'appuyant de la droite sur une image de Pallas.

MAGODES, pantomimes qui s'habillaient en femmes dans les spectacles des anciens, en jouaient les rôles, aussi bien que ceux de débauchés et d'hommes ivres, et faisaient toutes sortes de gestes lascifs et deshonnêtes.

MAGODIES, spectacles où paraissaient les magodes.

MAGOPHONIE, fête des anciens Perses, en mémoire du massacre des mages, et en particulier de Smerdis, qui avait usurpé le trône après la mort de Cambyse. Darius, fils d'Hystaspe, élu roi à la place du mage, voulut en perpétuer la mémoire par une grande fête annuelle, dit *Hérodote*.

MAGUS, capitaine rutule, tué par Enée.

MAGUSANUS, surnom d'Hercule dans une inscription trouvée en Zélande. *Olaüs Rulbeck* l'interprète par *Valens*, dieu de la force. Cet Hercule porte un grand voile qui lui couvre la tête et ne lui descend que sur le bras. Il tient d'une main une grande fourche appuyée contre terre, et de l'autre un dauphin. A l'un de ses côtés est un autel, d'où sortent de longues feuilles pointues comme des joncs marins, et à l'autre est un poisson, ou monstre de la mer. Il paraît, d'après ces symboles, que c'était plutôt le Neptune de ces peuples. On retrouve ce surnom sur les

médailles de Posthume, et on le dérive de *Magusum*, ville d'Afrique.

MAHADEVA (*M. Ind.*), le même que *Shiva*. (*V. SHIVA*.) Sous ce premier nom, il est regardé comme le chef des dieux. On le représente, dans les temples du Bengale, monté sur un taureau blanc : car dans les idées des *vedanis* indiens, des *soufis* persans, et de plusieurs philosophes européens, détruire n'étant que reproduire sous d'autres formes, le dieu de la destruction est regardé, dans ces contrées, comme présidant à la *génération*, dont le taureau est le symbole.

MAHAH SURGO (*M. Ind.*), le ciel, suivant le *Shastah*, livre sacré des Goutous.

MAHALIGUÉ-PATCHON (*M. Ind.*), fête qui commence le lendemain de la pleine lune de *Prétachi*, Septembre. Elle dure quinze jours : on ne la célèbre que dans les maisons. L'objet est d'obtenir le pardon des morts; on fait pour eux le *Darpenon*; et l'on donne l'aumône aux brahmes, soit en argent, soit en toiles ou en légumes.

MAHARAVAISAGUI (*M. Ind.*), fête que les brahmes seuls célèbrent le jour de la pleine lune du mois *Vayassi*, Mai. Ils prient et font des cérémonies pour la mort de leurs ancêtres.

MAHARÉCI-TIROUMANGENON (*M. Ind.*), fête qui se célèbre le jour de la pleine lune du neuvième mois, *Margaji*, Décembre. Elle n'a lieu que dans les temples de *Shiva*, et sur-tout à *Shalembron*, où l'on adore ce dieu sous le nom de *Sababali*.

MAHAR-NAOMI (*M. Ind.*), fête des armes. Elle commence le lendemain de la nouvelle lune du septième mois, *Arpichi*, Octobre, et dure neuf jours. C'est la plus célèbre après le *Pougol*. Tant qu'elle dure, on fait des processions et des cérémonies publiques dans les temples. Les écoliers, proprement habillés, parcourent les rues, accompagnés de leurs maîtres, ils s'arrêtent aux portes des personnes distinguées, et chantent des vers composés en leur honneur.

Ils obtiennent d'elles de l'argent pour se divertir, et le maître des présents. Le neuvième jour, on fait l'*Aidapoutché*, ou cérémonie des armes. *V. ce mot.*

MAHMEL (*M. Mah.*), grand pavillon ou couverture du tombeau de Mahomet et d'Abraham, que les caravanes portent tous les ans à la Mecque, et qui est fabriqué aux dépens des bachas d'Egypte. La base de ce pavillon est carrée, et s'élève en pyramide; il est orné d'une riche broderie d'or sur un fond verd. Le chameau choisi pour transporter ce précieux pavillon est exprès élevé pour cette noble destination. Il est peint en jaune comme les autres chameaux de la caravane. La trousse superbe qui le couvre lui descend jusqu'aux pieds. Il n'a rien de découvert que la tête, le cou et la croupe, et chacune de ces parties a son ornement particulier. Cet heureux animal est regardé comme sacré après qu'il a été employé à cette fonction, et l'on se ferait un scrupule de le faire servir à des travaux profanes. Pour le pavillon, au bout de l'année, l'écur-hadji, ou conducteur de la caravane, le reportait autrefois au grand-seigneur, qui le faisait couper en plusieurs morceaux pour le distribuer aux princes mahométans et aux grands de sa cour; mais, depuis long-temps, les émirs se sont emparés de cette dépouille précieuse, dont ils vendent les morceaux aux pèlerins à un prix excessif. *V. LA MECQUE.*

MAHOMET. (*M. Mah.*) La vie de cet heureux imposteur est si connue, que je me bornerai à en retracer les principaux événements. L'objet de cet article est la partie miraculeuse, c.-à-d. fabuleuse, de sa prétendue mission.

Mahomet, faux prophète, législateur et souverain des Arabes, naquit de parents pauvres, mais nobles, l'an ou monde 6105. et de la naissance de J. C. 578. Les auteurs arabes le font descendre en droite ligne d'Ismaël, fils du patriarche Abraham. Son père, nommé Abdollah, était

païen ; sa mère était juive, et s'appelait Aménah. Il les perdit de bonne heure l'un et l'autre, aussi bien qu'Abdol-Motaleb, son grand-père, qui s'était chargé de sa tutèle ; et ce fut Abu-Taleb, son oncle, qui prit soin de son éducation. A quatorze ans, il fit ses premières armes dans une guerre que ses compatriotes, les Koraischites, eurent à soutenir contre les Kénanites. Lorsqu'il eut atteint sa vingt-cinquième année, une certaine Khadigia, veuve d'un riche marchand arabe, le choisit pour être son fauteur, et l'envoya en Syrie pour y vendre ses marchandises et en racheter de nouvelles. Ce fut dans ce voyage qu'il lia, dit-on, connaissance avec un moine nestorien, nommé Félix ou Bossaïra, d'autres disent Sergius, et un hérétique jacobite, appelé Bâtiras, et que, de concert avec eux, il compila son Alcoran. A son retour de Syrie, Khadigia, sa maîtresse, se prit pour lui d'une forte passion, et l'épousa. Mahomet était naturellement sombre et rêveur. Cette disposition de caractère lui fit chercher la retraite et la solitude, et lui suggéra probablement alors, ou le plan de législation qu'il exécuta depuis, ou simplement les moyens d'exécuter ce plan, s'il est vrai qu'il l'eût formé dans son voyage de Syrie. Doué d'une éloquence singulière, il n'eut pas de peine à persuader à sa femme qu'il avait un commerce intime avec le ciel, et que Dieu l'avait choisi parmi tous les enfans d'Ismaël pour abolir le culte des idoles, et pour donner une loi nouvelle aux hommes. Ali, cousin de Mahomet, et quelques autres de ses parents, flattés de la sorte de considération qu'ils allaient acquérir par ce nouveau système, ne manquèrent pas de l'autoriser, d'abord par leurs discours, ensuite par la force et par la violence. Ils furent chassés et proscrits par les magistrats de la Mecque, ville de l'Arabie heureuse, leur patrie commune, et se réfugièrent à Médine. L'amour du pillage et de la nouveauté ayant rassemblé sous leurs drapeaux un grand nombre de brigands et de

gens sans aveu, le faux prophète se vit en état d'exercer, les armes à la main, sa prétendue mission. En même temps qu'il passait au fil de l'épée ceux qui opposaient la moindre résistance, il attirait les autres par les promesses flatteuses d'une éternité de plaisirs sensuels les plus propres à enflammer l'imagination orientale, tels que la jouissance des filles les plus aimables, la possession des trésors les plus précieux, l'agrément des bosquets les plus frais, les eaux des fontaines les plus pures, les plus limpides. Dans un pays aride, sec, sablonneux comme l'Arabie, ces images riantes ne pouvaient manquer de faire de fortes impressions parmi le peuple : aussi les progrès de la nouvelle doctrine furent-ils des plus rapides. Mahomet continua de porter le fer et la flamme dans les pays qu'il voulait soumettre à ses dogmes, et cette voie lui réussit. Il vint à bout de frayer à ses successeurs la route aux plus vastes conquêtes. Cet heureux imposteur mourut à Médine, dans la soixante-treizième année de son âge, c.-à-d. en l'an de J. C. 632 ou 633. On a déjà vu une partie des prétendus miracles de Mahomet aux articles *Fente de la Lune*, *Hégire*, etc. ; j'en ajouterai quelques autres rapportés par *Gagner* dans la vie du prophète des Arabes. Dans le temps que Mahomet, craignant d'être attaqué par les habitants de la Mecque, se retranchait à Médine, et faisait environner la ville d'un large fossé, les pionniers, en fouillant la terre, trouvèrent dans leur chemin un grand rocher d'une pierre très dure. Le prophète commanda qu'on lui apportât de l'eau. Il en prit dans sa bouche ; et tandis qu'il s'en gargarisait le palais et les cavités de ses joues enflées, il invoquait Dieu par une prière mentale ; ensuite il jeta de l'eau sur le rocher, et dit ces paroles : « Par celui qui m'a envoyé, » que ce rocher soit tellement imbibé de cette liqueur, qu'il se dissolve de lui-même en un sable très menu, sans qu'il soit besoin d'y appliquer le pic et le hoyau. » En

même temps, tout le rocher s'amollit de manière qu'il s'éroulait de lui-même avant que les bûches et les hoyaux le touchassent.

Le second miracle, opéré, dit-on, dans le même temps, fut une multiplication de dattes sèches. La fille de Bashir, fils de Saad l'Ausarien, avait été envoyée par sa mère pour ramasser des dattes qui avaient été séchées par son père. Comme elle passait, par hasard, devant l'apôtre de Dieu, il lui dit : « Que portez-vous là, ma fille ? » Elle lui apprit ce que c'était, et lui présenta généreusement ses dattes. Il y en avait peut-être deux pleines mains. L'apôtre de Dieu (cette expression est toujours du docteur arabe que traduit M. Gagnier) lui fit étendre un ample vêtement, et les répandit dessus ; ensuite il envoya avertir les pionniers de venir dîner. Ils vinrent, et, pendant qu'ils mangeaient, les dattes se multiplièrent si fort, qu'après qu'ils en furent pleinement rassasiés, il resta de ces dattes en si grande quantité, qu'il en tombait hors des bords du vêtement.

Le troisième miracle, continue notre savant traducteur, fut la seconde bénédiction du prophète donnée à un repas fait par Ghaber, fils d'Abdo'llah, témoin oculaire. J'avais chez moi, dit-il, une brebis maigre ; je dis à ma femme de cuire un tourteau de pain d'orge, et de faire rôtir cette brebis pour l'apôtre de Dieu. Or, nous étions ordinairement toute la journée dans le fossé occupés au travail, et quand le soir était venu, nous retournions dans nos maisons. Comme donc nous nous retirions ce soir-là, je dis à l'apôtre de Dieu : « Je vous ai préparé une petite brebis avec un peu de pain d'orge, faites-moi donc l'honneur de venir souper chez moi. » L'apôtre de Dieu y consentit ; mais en même temps il fit crier par le héraut que les gens du fossé eussent à se rendre avec lui à la maison de Ghaber, fils d'Abdo'llah. Quand j'entendis cela, poursuit Ghaber, je récitai ces paroles de l'Alcoran : « Nous sommes à

» Dieu, et nous devons retourner à » lui. » C'est ce que l'on dit quand il arrive quelque chose à quoi on ne s'attendait pas. En effet, l'intention de Ghaber était que l'apôtre de Dieu vint seul ; mais il vint accompagné de ceux qu'il avait fait inviter, et avec le dessein formé de les faire tous souper avec lui. Quand on eut servi la brebis, il bénit le repas, en récitant la formule : « Au nom de » Dieu élément et miséricordieux. » Il mangea avec son hôte et avec une partie des conviés ; ensuite, quand ils furent rassasiés, d'autres leur succédèrent, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tous les pionniers eussent soupé.

Voici quelques autres prétendus miracles rapportés par le chevalier *Chardin*, qui les a tirés des légendes persanes : Hamomel étant à la guerre, près de donner combat, un valet-de-chambre, qui avait été gagné par les ennemis pour l'empoisonner, avait mis un scorpion dans une de ses bottes, pensant qu'il en serait piqué, et qu'il en mourrait. Comme il prenait la botte pour la mettre, il eut révélation du fait, et, sans s'émeouvoir, il la secoua, et fit tomber le scorpion. Il ordonna en même temps à ses gens de ne mettre jamais de bottes ni de souliers sans les secouer ; et c'est de là, disent les Persans, qu'est venue la coutume qu'ils ont de ne mettre jamais leurs bottes ni leurs souliers sans les secouer auparavant.

Un paysan des environs de Médine avait plusieurs serpents dans son jardin, grands et furieux presque autant que ceux des Indes, qui devoient des cerfs et des personnes entières. Il ne pouvait, quoi qu'il fit, en délivrer son jardin. Un jour qu'un de ses petits enfants avait été tué par un de ces serpents, le pauvre jardinier alla, plein de douleur et de désespoir, se jeter aux pieds de Mahomet pour implorer son secours. Mahomet se transporta sur le lieu, et commanda aux serpents de ne plus nuire à la famille du jardinier. L'ordre, disent-ils, fut si efficace, que, dans la suite, lorsqu'un serpent en

approchait, la bouche et les dents lui étaient miraculeusement fermées si fort, que l'air même n'en pouvait sortir.

Un marchand d'huile, un des plus riches habitants de Médine, entretenait toujours plusieurs chameaux pour ses moulins à huile. Il faut savoir que dans les pays chauds de l'Orient il n'y a point d'olives, et que c'est de graines fort dures qu'on tire l'huile, en les faisant moudre entre deux meules d'une extraordinaire grandeur. Or, quand l'âge et le travail avaient usé quelque chameau tellement qu'il n'était plus bon à rien, l'huilier l'envoyait à la campagne, où on l'abandonnait. Il arriva qu'un chameau, qui avait été ainsi mené dans un champ fort aride durant l'hiver, revint à la ville, alla trouver Mahomet, et se plaignit à lui de l'injustice et de la cruauté de son maître. Mahomet fit venir l'huilier, le réprimanda fort, et lui ordonna de nourrir par la suite jusqu'à la mort les chameaux qu'il aurait usés à ses moulins.

L'enfantement de la pierre est aussi surprenant que celui de la montagne dans la fable. Un pauvre homme, ayant perdu le seul chameau qu'il avait, faisait des cris et des plaintes étranges. Mahomet passa par-là; il eut pitié du malheur de ce pauvre homme; il toucha une pierre, et à l'instant il en sortit un chameau, qu'il donna à cet affligé. On voit dans presque tous ces prétendus miracles le ridicule joint à l'imposture.

MAHOMÉTISME, OU RELIGION DE MAHOMET. (*M. Ind.*) Pour se faire bientôt des prosélytes, l'apôtre des Arabes ne trouva pas de plus sûr moyen que d'établir la divinité de sa religion. En politique habile, il imagina de faire descendre l'Alcoran du trône de Dieu, d'où l'ange Gabriel venait une fois l'année pour lui révéler les points de foi qu'il avait omis l'année précédente: cet ange Gabriel était un pigeon qu'il avait instruit à venir bêqueter des grains de riz dans son oreille.

Le fondement de cette religion consiste à croire, 1^o. l'unité de Dieu, son éternité, son invisibilité; 2^o. la mission de Mahomet. C'est à ces deux points que se réduit la foi des mahométans. Le premier renferme les articles suivants: Croire à Dieu, aux anges, aux écritures, aux prophètes, à la résurrection, au jour du jugement, aux décrets de Dieu, et à la prédestination absolue pour le bien et pour le mal. Le second a pour objet les préceptes qui regardent la pratique; ce sont la prière, les ablutions, le zagal ou zacao, le jeûne du ramadan, et le pèlerinage de la Mecque.

La religion mahométane a fait de grands progrès en Afrique. Les peuples de cette partie du monde, naturellement voluptueux et effeminés, ont reçu avec avidité une doctrine qui flatte les sens et favorise les passions; mais ils en ont retranché toutes les pratiques austères et gênantes que Mahomet y avait introduites. Ils n'observent point les jeûnes, les ablutions, les fréquentes prières prescrites par la loi du prophète. Ils boivent du vin, et mangent sans scrupule de la chair de porc: ils ne sont pas même fort réguliers à observer le ramadan, ou le carême; mais ils célèbrent avec une licence effrénée le bairam, espèce de pâque qui suit le ramadan: c'est la seule fête mahométane qu'ils aient conservée.

Plusieurs Nègres qui habitent les pays intérieurs de la Guinée suivent la religion de Mahomet; mais leur ignorance et leur mauvais naturel ont beaucoup altéré cette doctrine. Tout leur mahométisme consiste à observer le bairam, le ramadan, la circoncision, et à croire un seul Dieu. Ceux qui habitent les deux bords de la rivière de Gambie n'invoquent point Mahomet, quoiqu'ils ajoutent foi à la mission de ce faux prophète. Ils n'ont point de mosquées: ils font leurs exercices de dévotion dans la campagne, quelquefois sous un arbre qui leur donne de l'ombrage.

MAHUZZIM, OU MAOZIM, dieu des Chaldéens, dont Antiochus voulut

établir le culte parmi les Juifs. Les interprètes sont partagés sur la nature et les fonctions de ce dieu. Les uns y voient l'Antechrist, les autres le dieu Mars, d'autres les aigles romaines que la superstition avait aussi divinisées, et quelques uns Jupiter Olympien, dont il avait fait mettre la statue dans le temple de Jérusalem.

MAI. *V. MAY.*

1. MAIA, fille d'Atlas et de Pléione, une des sept Pléiades, fut aimée de Jupiter, dont elle eut Mercure. Ce dieu lui donna aussi à nourrir Arcas, fils de Calisto, ce qui lui attira le ressentiment de Junon. *Ovide* dérive de son nom celui du mois de Mai. Quelques auteurs donnent aussi cette épithète à Cybèle, ou *Telus*, parcequ'on immolait à Maïa une truie pleine, victime propre à la Terre.

2. — Femme de Vulcain, selon *Macrobe*, qui dit que le flamme de Vulcain faisait un sacrifice à Maïa au premier jour de Mai, et lui offrait du vin dans un pot de miel. Cette Maïa était fille du dieu Faune.

MAILLET, *malleus*, instrument dont les victimes se servaient pour assommer les taureaux avant de les égorger.

MAIN. Elle était, chez les Egyptiens, le symbole de la force, et chez les Romains, de la foi. Elle lui fut consacrée par Numa Pompilius avec beaucoup de magnificence. De là vint que deux mains l'une dans l'autre expriment la bonne foi et la concorde. Deux mains jointes, tenant un caducée entre deux cornes d'abondance, expriment que l'abondance accompagne toujours la concorde, ou que la concorde est le fruit d'une négociation. La main portée sur la tête était, chez les anciens, une marque de sauve-garde demandée ou obtenue. *Voy. SURETÉ.* La main a aussi été regardée comme le symbole de l'autorité et de la puissance. Zénon, chef du stoïcisme, représentait la dialectique sous l'emblème d'une main fermée, et l'éloquence sous celle d'une main ouverte.

MARS, épithète de Jupiter, qui

marquait sa supériorité sur tous les autres dieux.

MAJESTA, divinité romaine que l'on disait fille de l'Honneur et de la déesse *Reverentia*; elle avait, suivant quelques uns, donné son nom au mois de Mai.

MAJUMA, fêtes qui, des côtes de la Palestine, passèrent chez les Grecs et les Romains. Elles tirent leur origine d'une des portes de Gaza, appelée *Majuma*; du phénicien *main*, les eaux. La fête n'était d'abord qu'un divertissement sur l'eau, que donnaient les pêcheurs et les bacheliers; semblable aux joutes modernes. Dans la suite elle devint un spectacle régulier que les magistrats donnaient à certains jours. Ce spectacle dégénéra en fêtes licencieuses, où des femmes nues paraissaient sur le théâtre.

MAJUMES, fêtes que les Romains célébraient le premier jour de Mai, en l'honneur de Flore. L'empereur Claude les institua pour corriger sous leur nom l'indécence des jeux floraux. Elles duraient sept jours, se célébraient à Ostie, sur le bord de la mer, et se répandirent au troisième siècle dans toutes les provinces. La fête de Maïe, qui se fait encore dans plusieurs villes de Provence, n'est, disent quelques historiens, qu'un reste de l'ancienne Majume.

MALA, dénomination sous laquelle la Fortune avait un temple dans le quartier des Esquilles à Rome. *V. FORTUNE.*

MALACHBÉLUS, nom que les Palmyréniens donnaient à la Lune, qu'ils adoraient comme un dieu, et qu'ils représentaient en homme avec un croissant et une couronne. *Rac. Malach, roi; baal, seigneur. V. AGLIBOLUS, LUNUS.*

MALADIE. *Cochin* la représente comme une femme malade, implorant le retour de la santé. Près d'elle est l'image de la Mort cachée sous un voile. *Virgile* place les Maladies à l'entrée des enfers.

MALADIES; les anciens les divinaient. *Virgile* les place dans le vestibule des enfers.

MALAINGHIA (*M. Afr.*), nom général des anges du premier ordre chez les habitants de Madagascar. Ces anges font mouvoir les cieux, les étoiles, les planètes, et sont chargés du gouvernement des saisons; les hommes sont confiés à leur garde; ils veillent sur leurs jours, et détournent les dangers qui les menacent. *V.* COUCOULAMPOU, ANGATO, SACARA, BILIS.

MALEATÈS, Apollon, adoré au cap Malée.

MALEVOLA SIGNA, statues de mauvais augure; c'étaient les statues de Mercure, qu'on appelait ainsi sans doute parcequ'elles rappelaient l'idée des enfers. *V.* MUTINI TUTIVI. *Cicéron* remarque qu'on ne plaçait jamais la statue de Mercure sur les tombeaux. Ne semblait-il pourtant pas naturel que le conducteur des ombres dût plus que tout autre trouver place sur la dernière demeure de l'homme?

MALICA, nom d'Hercule chez les Amathusiens. *Hésych.*

MALIGNITÉ, femme laide et pâle; elle tient une caille, parceque cet oiseau, dit-on, a la malice de troubler l'eau afin que les autres animaux n'en puissent pas boire.

MALIS fut aimée d'Hercule durant l'esclavage de ce héros à la cour d'Omphale. C'était une des suivantes de cette princesse.

MALKUT (*M. Rabb.*), flagellation en usage parmi les Juifs modernes. Celui qui doit être flagellé s'étend par terre, le visage tourné vers le nord, et le dos vers le midi, et non pas d'orient en occident, parceque ces endroits sont spécialement consacrés par la présence de Dieu. Dans cet état il fait une humble confession de tous ses péchés, et se donne de grands coups sur la poitrine, tandis que son compagnon fait pleuvoir sur son dos les nerfs de bœuf, en récitant le trente-huitième verset du psaume soixante-dix-huitième, et accompagnant chaque mot d'un coup de fouet: ce verset est composé de treize mots; en le récitant trois fois, le flagellant donne trente-

neuf coups, nombre fixé par les Juifs, pour ne pas aller au delà de ce que l'écriture prescrit. Il se couche ensuite par terre à son tour, et reçoit le même service qu'il vient de rendre à son compagnon.

MALLOPHORE, surnom de Cérès, comme déesse tutélaire des troupeaux de brebis. C'étaient les Mégaréens qui l'honoraient sous ce nom, parcequ'elle leur apprit à nourrir les troupeaux, et à profiter de leur laine. *Rac. Mallos*, toison.

MALOEIS, surnom d'Apollon.

MALVALES, fêtes célébrées par les dames romaines en l'honneur de Matula.

MAMAKUN (*M. Ind.*), espèce de bracelets que les insulaires des Moluques portent toujours comme des préservatifs contre les pièges des esprits malins. Ces bracelets sont de verre, ou de quelque autre matière plus riche. Les Moluquois s'en servent aussi pour connaître le succès d'une guerre qu'ils sont sur le point d'entreprendre. Pendant la nouvelle lune, ils immolent une poule, dans le sang de laquelle ils trempent ces bracelets. Lorsqu'ils les en retirent, ils examinent attentivement quelle est leur couleur, et jugent par-là de ce qu'ils ont à craindre ou bien à espérer.

MAMANIVA, idole monstrueuse des Baniens. Sa pagode est adossée au tronc d'un arbre, et l'ouverture laisse voir sa tête, qui la remplit presque entièrement. Là se rendent ses adorateurs. Ils se prosternent devant elle, pendant qu'un brahmiue recueille leurs offrandes, qui consistent en riz, millet, etc. Tous ses sectateurs sont marqués au front avec du vermillon, et regardent ce signe comme un talisman puissant contre la malveillance des esprits infernaux.

MAMBRES, un des magiciens qui s'opposèrent à Moïse dans l'Égypte, et qui imitèrent, par leurs prestiges, les prodiges du législateur juif.

MANELLES. — *V.* CÉRÈS, Io, MULTIMAMMIA.

MAMERCUS. *V.* MAMERS.

MAMERS, MAMERTUS, noirs que

les Osques donnaient à Mars, et dont des familles romaines avaient pris des surnoms de Mamercus et de Mamercinus.

MAMMON, ou MAMMONA, dieu des Syriens, qui présidait aux riches-es. *Milton* le met au nombre des anges rebelles, et le fait agir et parler conformément à son caractère. *Voy.* PLUTUS.

1. MAMMOSA, surnom de Cérès, représentée avec une infinité de mamelles, comme nourrice du genre humain.

2. — C'est aussi une épithète de la Fortune.

MAN. *V.* MANNUS.

MANA, déesse des Romains, qui présidait aux maladies des femmes. On lui offrait en sacrifice de jeunes chiens qui tettaient, parceque, dit *Pline*, cette chair est réputée si pure, qu'on la sert dans les repas préparés pour les dieux.

MANA GENETA. *V.* GENITA.

MANAR-SUAMI. (*M. Ind.*) C'est aujourd'hui une divinité inconnue. Quelques uns pensent que c'est Shiva. Ses prêtres, ou *Poutcharis*, disent au contraire qu'il est une transformation de Supramanya; mais ce dogme n'est pas reçu généralement, et les brahmes n'en conviennent point. Ses temples, très petits, sont dans les champs. Pour l'ordinaire, on construit près de la porte trois figures colossales de brique, représentant des bouddons assis, qu'on dit être les gardiens du temple; en dedans, outre le Lingam, qui est la figure principale, on trouve celle des fils de Shiva, et de douze jeunes vierges. Des chœurs y font les cérémonies journalières, mais jamais des brahmes, parcequ'ils méprisent ce culte.

MANCO-CAPAC, législateur et dieu des Péruviens. Suivant la tradition de ces peuples, Manco-Capac et sa femme étaient les enfants du Soleil. Cet astre les ayant chargés d'instruire et d'humaniser le Pérou, ils se guidèrent au moyen d'une verge d'or que leur père leur avait donnée. Arrivés dans la vallée de Cusco, la

verge s'abîma en terre, d'où ils conclurent que cet endroit devait être le siège de leur empire. Aussitôt ils commencèrent leur mission, et convertirent un grand nombre d'hommes au culte du Soleil. Bientôt après, Manco-Capac devint leur inca, ou roi, et leur donna des lois sages. Après sa mort, il fut divinisé par ses sujets, qui élevèrent par-tout des autels en son honneur. *V.* INCA, PACHACAMAC.

MANDANE, fille d'Astyage roi des Mèdes, épouse de Cambyse roi des Perses, et mère de Cyrus.

MANDANIS, philosophie indien, chef des Brahmanes, au temps d'Alexandre le Grand.

MANE (*M. Celt.*), nom de la lune dans l'*Edda*. C'était le fils d'un homme appelé *Mundilfare*, qui, fier de la beauté de ses deux enfants, avait donné au fils le nom de *Lune*, et à la fille celui de *Soleil*. Les dieux, irrités de cette arrogance, les enlevèrent au ciel, et obligèrent la fille à conduire le char du Soleil, qu'ils avaient formé des feux voltigeant hors de *Muspelsheim* (le monde enflammé), pour éclairer le monde. Ensuite ils placèrent sous chaque cheval deux outres pleins d'air pour les rafraichir. De là vient la fraîcheur du matin. *Mane* règle le cours de la Lune et ses différents quartiers. Un jour il enleva deux enfants, nommés *Bil* et *Hiuke*, comme ils revenaient d'une fontaine, portant une croûte suspendue à un bâton. Ces deux enfants accompagnent toujours la Lune. Celle-ci est sans cesse poursuivie par un loup prêt à la dévorer, et par qui elle doit être un jour engloutie. *V.* SUNNA.

MANÉROS, fils unique du premier roi d'Egypte, avant été enlevé par une mort prématurée, les Egyptiens honorèrent sa mémoire par une espèce de chant lugubre, qu'ils nommèrent *Manéros*, semblable à celui en usage chez les Grecs sous le nom de *Linos*. — *V.* LINOS.

MANES (*M. Ind.*) fantômes aux apparitions desquels croient les naturels de la nouvelle Hollande, voisins

de l'établissement anglais connu sous le nom de Botany-Bay. Ils les dépeignent comme sortant de terre avec un bruit horrible, vomissant des flammes, saisissant ceux qu'ils rencontrent, leur brûlant les cheveux, le visage, et les retenant pour les brûler encore. *Voyage à Botany-Bay, par George Barrington, p. 162, au 6.*

MÂNES, divinités auxquelles les anciens ont donné pour mère la déesse *Mania*, et *Hésiode*, pour pères les hommes qui vécutent pendant les siècles d'argent; mais leur véritable origine, selon *Banier*, doit se rapporter à l'opinion où l'on était que le monde était rempli de génies, qu'il y en avait pour les vivants et pour les morts; que les uns étaient bons et les autres mauvais, et que les premiers s'appelaient *Lares* et les seconds *Larves* ou *Lémures*. Les anciens n'avaient pas des idées bien fixes au sujet des Mânes. Tantôt ils les prenaient pour des âmes séparées du corps, tantôt pour les dieux infernaux, ou simplement pour les dieux ou les génies tutélaires des défunts. Quelques uns, au rapport de *Scrvius*, ont prétendu que les grands dieux célestes étaient les dieux des morts; qu'ils n'exerçaient leur empire que dans les ténèbres de la nuit, auxquelles ils présidaient, ce qui a donné lieu d'appeler le matin *mane*. Le mot *Mânes* a aussi été pris quelquefois pour les enfers en général. On a donné à ce mot diverses étymologies. 1°. *Manare*, découler, parceque les Mânes occupent l'air, d'où ils descendent pour tourmenter les hommes, ou plutôt parceque c'est par leur canal que découlent les biens ou les maux de la vie privée. 2°. *Manus*, vieux mot latin, qui équivalait à *bonus*; et, selon cette idée, les Mânes sont des divinités bienfaisantes qui s'intéressent au bonheur des humains avec lesquels elles ont eu pendant leur vie des relations de sang ou d'amitié. 3°. *Mann*, homme; et alors ce mot signifie des hommes par excellence, parcequ'il n'y a que des âmes vertueuses qui puissent espérer

de devenir des divinités capables de faire du bien aux amis de la vertu. 4°. *Moan*, rac. orientale, d'où se sont formés *moan*, *man*, image, fantôme, etc. Les Perses, les Egyptiens, les Phéniciens, les Assyriens, et toutes les nations de l'Asie, honoraient les ombres. Les Bithyniens, en inhumant leurs morts, les suppliaient à haute voix de ne pas les abandonner entièrement, et de revenir quelquefois parmi eux; et dans l'intérieur même de l'Afrique, des peuples barbares conurent et pratiquèrent ce culte. (*V. NASAMONES.*) Orphée fut le premier qui apporta parmi les Grecs l'usage d'évoquer les Mânes. Les Thesprotes lui dédièrent un temple à l'endroit où l'on croyait qu'il avait su rappeler au jour l'ombre d'Eurydice. Ce temple devint très renommé, et, plusieurs siècles après, Périandre y vint consulter l'ombre de sa femme Mélisse. Le culte de ces dieux se répandit dans le Péloponnèse, et on leur adressait des vœux dans les malheurs publics. Ulysse, suivant *Homère*, leur offrit un sacrifice pour obtenir un heureux retour dans ses états. De tous les prêtres grecs, les thessaliens étaient ceux qui excellaient le plus dans l'art d'évoquer les Mânes. Lorsque les Spartiates eurent fait périr Pausanias dans le temple de Minerve, ils furent obligés de faire venir de Thessalie des prêtres pour chasser son ombre. Dans un champ près de Marathon, on voyait les tombeaux des guerriers athéniens morts en combattant contre les Perses. Des cris perçants, dit *Pausanias*, en sortaient quelquefois, et épouvantaient les voyageurs. Souvent on n'entendait qu'un bruit sourd, pareil au murmure d'hommes qui combattent: ceux qui y prêtaient une oreille attentive étaient maltraités par les Mânes; mais les passants qui, sans prétendre en dévoiler la cause, continuaient leur route sans s'arrêter, n'éprouvaient aucun obstacle. Quelquefois, pour apaiser l'ombre irritée de celui qu'un homicide ou un accident funeste avait privé de la vie,

on lui immolait des victimes humaines, on lui érigeait une statue. Ainsi les éphores, voulant satisfaire aux mânes de Pausanias, lui élevèrent deux statues d'airain, devant lesquelles on offrait tous les ans des sacrifices. (V. EUTHYME.) Les Athéniens célébraient une fête solennelle en l'honneur des Mânes dans le mois Anthesterion, pendant laquelle on ne pouvait se marier. (V. IALÉMIÉS.) Les Platéens rendaient un culte religieux à ceux qui avaient perdu le jour. Ils offraient des sacrifices sur leurs tombeaux; et la victime, couronnée de myrtes et de cyprès, n'était immolée qu'au son des flûtes et des instruments les plus lugubres. Ils avaient même une fête générale, où tous les principaux de la nation, montés sur des chais drapés de noir, venaient près des sépultures offrir de l'encens aux dieux des enfers. Le plus considérable d'entr'eux faisait ensuite tomber sous la hache un taureau noir, et l'on suppliait les Mânes de sortir de leurs demeures pour humer le sang de l'animal. V. SILICERNION.

En Italie, comme en Grèce, les Mânes étaient invoqués comme des dieux; on leur élevait des autels, et on leur offrait des taureaux pour les engager à protéger les champs, à épouvanter les ravisseurs des fruits. Caton nous a conservé la formule par laquelle on enjoint aux ombres à qui l'on vient de sacrifier au milieu d'un champ de veiller à sa conservation. (V. NOVEMDIALES, TERENTINI, etc.) De Rome, le culte des Mânes passa dans toutes les contrées de l'Italie. Par-tout on leur éleva des autels; on mit sous leur protection les tombeaux, et chaque épitaphe portait en tête *Dis Manibus*. Ces dieux pouvaient sortir des enfers avec la permission de Summanus, leur souverain; et plus d'une fois la crédule ignorance crut en distinguer au milieu des ténèbres. Les lieux destinés à la sépulture des morts, toujours dédiés aux dieux d'en bas, *diis inferis*, étaient appelés *loca religiosa*; tandis que ceux dédiés

aux dieux d'en haut, *diis superis*, étaient nommés *loca sacra*. Les autels qu'on élevait aux Mânes dans la Lucanie, l'Etrurie et la Calabre, étaient toujours au nombre de deux, et placés l'un près de l'autre. On les entourait de branches de cyprès, et l'on n'avait soin d'immoler la victime que lorsqu'elle avait les yeux fixés vers la terre. Ses entrailles, traînées trois fois autour de l'enceinte sacrée, étaient ensuite jetées dans les flammes, qu'on rendait plus actives en y répandant de l'huile, il fallait y consumer tout l'animal, et même les liens qui l'avaient attaché, ainsi que tout le bois du sacrifice; enfin la cérémonie ne devait commencer qu'à l'entrée de la nuit. Ceux qui avaient de la dévotion pour les Mânes, et qui voulaient conserver avec eux quelque commerce particulier, s'enfermaient auprès des tombeaux des morts, afin d'avoir des songes prophétiques par l'entremise des âmes des défunts. Le cyprès était consacré aux dieux Mânes. Sur les monuments, tantôt ils paraissent soutenir les arbres funéraires, tantôt ils s'efforcent de les abattre à coups de haches, parceque le cyprès coupé ne pousse plus de rejetons, et que, lorsque la mort nous a frappés, nous ne devons plus espérer de renaître. Le nombre neuf leur était dédié, comme le dernier terme de la première progression numérique, ce qui le faisait regarder comme l'emblème du terme de la vie. Les fèves, dont la forme ressemblait, suivant les anciens, à celle des portes infernales, leur étaient aussi consacrées. Le bruit et le son de l'airain et du fer leur était insupportable, et les mettait en fuite, ainsi que les ombres des enfers. Mais la vue du feu leur était agréable; aussi tous les peuples d'Italie renfermaient dans les tombeaux des lampes tétragones. Les riches chargeaient des esclaves du soin de les allumer et de les entretenir. C'était un crime que de les éteindre, et les lois romaines punissaient avec rigueur ceux qui violaient ainsi la sainteté des tombeaux. Sur des monuments antiques, les dieux

Mânes sont appelés tantôt *diî sacri*, tantôt *diî patrii*, dieux protecteurs de la famille. C'était une opinion commune dans les temps héroïques, que les mânes de ceux qui étaient morts dans une terre étrangère erraient et cherchaient à retourner dans leur pays.

Les Lapons rendent une espèce de culte religieux aux Mânes, c.-à-d. aux âmes des morts. Ce culte est l'effet de la crainte que ces âmes leur inspirent; car ils s'imaginent que, jusqu'à ce qu'elles soient entrées dans de nouveaux corps, elles errent parmi les vivants, cherchant à nuire au premier qu'elles rencontrent. Pour détourner l'effet de leur humeur malfaisante, les Lapons leur offrent des sacrifices. Les victimes qui leur sont destinées sont marquées par un fil noir qu'on leur attache aux cornes, et qui passe par l'oreille droite. Ces sacrifices sont toujours suivis d'un festin, dans lequel on mange la chair de la victime, à l'exception d'une partie du cœur et du poulmon. On partage ces parties chacune en trois portions différentes. On trempe de petites broches de bois dans le sang de la victime, et on les enfonce dans ces six petits morceaux de chair; on les enfonce ensuite dans la terre, avec les os et tout ce qui reste de la victime.

MANÈS, fils de Jupiter et de la Terre, époux de Callirhoé fille de l'Océan, fut père de Cotys, et succéda à Méon au royaume de Lydie.

MANGÉLIES, fêtes des Romains.

MANIA, déesse romaine. Elle passait pour la mère des Lares. On lui offrait le jour de sa fête des figures de laine en pareil nombre qu'il y avait de personnes dans chaque famille; on la priait de s'en contenter, et d'épargner les personnes qui lui rendaient cet hommage.

MANIES, déesses que *Pausanias* croit les mêmes que les Furies. Rue. *Mainesthai*, être en fureur. Elles avaient un temple dans l'Arcadie, près du fleuve Alphée, au même endroit où Oreste perdit la raison après avoir tué sa mère. Près du

temple était une espèce de tombe, sur laquelle était gravée la figure d'un doigt: aussi les Arcadiens l'appelaient la sépulture du doigt, et disaient qu'Oreste, devenu furieux, se coupa là, avec les dents, un doigt de la main.

MANIPA, idole adorée dans les royaumes de Tangut et de Barantola en Tartarie. Elle a neuf têtes qui s'élèvent en forme pyramidale. Tous les ans, de jeunes gens armés, saisis d'une rage enthousiaste, courent la ville de Tanchuth, tuent tout ce qu'ils rencontrent en l'honneur de Manipa, et croient se faire ainsi de grands droits à ses faveurs.

MANITOU (*M. Amér.*) Les habitants de la baie de Hudson, et la plupart des sauvages de l'Amérique septentrionale, appellent ainsi un certain esprit qu'ils s'imaginent être renfermé dans toutes les créatures vivantes ou inanimées. Chacun de ces sauvages choisit pour son manitou le premier objet qui frappe ses sens, et l'honore comme sa divinité tutélaire. Les Illinois exposent leurs manitous dans leurs cabanes, et leur font des sacrifices de chiens et d'autres animaux. Les guerriers les portent dans une natte, et les invoquent pour remporter la victoire. Les charlatans ont pareillement recours à leurs manitous, etc. On peut mettre ces divinités au rang des fétiches et des mokissos.

MANMADIN (*M. Ind.*), qui excite le cœur, fils de Vishnou et de Latchimi déesse des richesses, et dieu de l'amour. Il diffère peu du Cupidon des anciens. On le dépeint, comme lui, sous la figure d'un enfant, avec un carquois sur les épaules, et dans les mains un arc et des flèches; mais l'arc est de canne de sucre, et les flèches de toutes sortes de fleurs. On le représente monté sur une perruche. Quoiqu'enfant, on lui donne une épouse. *V. RADI, AMANGA.*

MANMAGON (*M. Ind.*), fête fort renommée à Combouconom, village du Tanjaour, et qui attire beaucoup de monde. Elle ne revient que tous

les douze ans dans le mois *Massi*, Février. L'année qui la ramène est réputée si malheureuse, que personne n'ose se marier; les plus superstitieux même étendent cette crainte jusqu'à l'année qui la précède, ainsi qu'à celle qui la suit. La dernière a dû être célébrée en 1791.

MANNUS, fils de Tuiston, passait parmi les Germains pour un des fondateurs de la nation. Il était honoré comme un dieu. Il eut trois fils, dont chacun donna son nom à trois différentes peuplades de Germanie, les Ingévoles, les Hermiones, et les Istévoles.

MANOUT (*M. Ind.*) C'est le nom que les Siamois donnent aux habitants de ce monde. *V. PUL, THÉNADA.*

MANSUÉTUDE. (*Iconol.*) D'après la définition qu'*Aristote* a donnée de cette vertu, qui, selon lui, se tient dans les bornes de la modération, et réprime les mouvements de la colère, *César Ripa* la symbolise par une femme couronnée d'olivier, ayant près d'elle un éléphant sur lequel elle appuie la main droite.

MANTEAU. *V. PORÉE.*

MANTICLUS, surnom sous lequel *Hercule* avait un temple hors des murs de Messine, bâti par *Mantichlus*, chef d'une colonie de Messéniens, six cents soixante-quatre ans avant l'ère chrétienne.

MANTINÉE, ville d'Arcadie, où la tradition portait que *Pénélope* passa le temps de l'exil auquel *Ulysse* l'avait condamnée pour cause d'adultère. *Antinoüs*, favori d'*Hadrien*, y avait un temple, des sacrifices et des jeux qui étaient célébrés tous les cinq ans. Ses statues le représentaient sous les traits et avec les attributs de *Bacchus*. Ces honneurs lui furent rendus par l'ordre d'*Hadrien*, parceque ce jeune homme était de *Bithyumin*, colonie des *Mantinéens*.

MANTINEUS, fils de *Lycaon*, fut le premier fondateur de *Mantinée*.

1. **MANTO**, prophétesse, fille de *Tirésias*. *Thèbes* ayant succombé sous les efforts des *Épéones*, dans la seconde guerre de *Thèbes*, *Manto*

fut emmenée avec les prisonniers à *Claros* en *Asie*, où elle établit un oracle d'*Apollon*. Ce fut là que, déplorant sans cesse les malheurs de sa patrie, elle fondit en larmes: et ses pleurs formèrent une fontaine et un lac dont les eaux communiquaient le don de prophétie: mais, d'un autre côté, elles abrégèrent la vie. Selon *Apollodore*, *Atéméon*, général de l'armée qui prit *Thèbes*, devint amoureux de *Manto*, et eut d'elle deux enfants, *Amphiloque* et *Tisiphone*. Elle avait, dit-on, laissé par écrit plusieurs oracles dont *Homère* a fait usage dans ses poèmes. Si nous en croyons *Diodore*, la fille de *Tirésias* s'appelait *Daphné*, et fut envoyée par les *Argiens* à *Delphes*, où elle rendit un grand nombre d'oracles. On voyait à *Thèbes*, du temps de *Pausanias*, devant le vestibule d'un temple, la pierre sur laquelle *Manto* s'asseyait pour rendre ses oracles, et qu'on appelait la *chaire de Manto*.

2. — Fille de *Polyidus*. On voyait son tombeau à *Mégare*: avait d'entrer dans le temple de *Bacchus*.

3. — Prophétesse d'Italie, eut du *Tybre* un fils nommé *Oëns*, qui fonda une ville, et l'appela *Mantoue* du nom de sa mère. Des mythologues la confondent avec *Manto* 1.

MANTUANA, déesse des Romains. C'était à elle qu'on s'adressait pour que la nouvelle épouse se pût dans la maison de son mari. *Rac. Manere*, demeurer.

MANTUS, ou **MANUS**, diminutif de *Summanus*, nom étrusque de *Pluton*. *Festus*.

MAOMIDHAT (*M. Mah.*), préservatif contre les enchantements. C'est le nom que les musulmans donnent aux deux derniers chapitres de l'*Alcoran*, qu'ils récitent souvent pour se garantir des sortilèges et de toutes autres mauvaises rencontres.

MARABOUTS (*M. Ind.*), prêtres mahométans, dont la secte est fort répandue dans l'*Afrique*. Le mot *marabout*, traduit littéralement, dit *M. de Paw*, signifie enfant du roseau ardent, soit parceque ces

charlatans brûlent quelquefois leurs victimes avec des roseaux, soit parce-qu'ils se vantent de savoir cracher du feu, ce qu'ils font en tenant des étoupes allumées sous leurs robes, comme on en vit un exemple en 1751; mais ce tour est si grossier, qu'il n'y a que des Nègres qui y puissent être trompés. Les marabouts sont en grande vénération, sur-tout parmi les Maures et les Arabes. On en distingue trois ordres. Les premiers habitent les bourgs, les villes et villages; les seconds n'ont aucune demeure fixe, et mènent une vie errante; les derniers établissent leur séjour dans des bois sauvages et dans des déserts arides.

Les marabouts du premier ordre pensent que l'homme peut s'élever, par l'austérité de sa vie, jusqu'à la nature des anges, et que le cœur, purifié par la mortification de toute affection vicieuse, devient incapable de péché; mais ils soutiennent qu'on ne peut s'élever à ce haut degré de sainteté, que par le moyen de cinquante sciences. Il est vrai qu'ils enseignent que les péchés commis avant d'avoir acquis les connaissances des vingt premières sciences ne leur sont point imputés. Un de leurs principaux dogmes est que les éléments renferment quelque chose de divin, et qu'ainsi l'on peut, sans impiété, adorer l'objet qui plaît le plus. Ils prétendent encore que le premier homme, nommé, selon eux, *El-Chat*, a reçu par infusion toutes les connaissances qui concernent la divinité, et que Dieu lui a communiqué une science égale à la sienne; qu'après la mort de cet homme privilégié, les anciens, ou chefs de la secte, au nombre de quarante, lui choisirent parmi eux un successeur, et que, celui-ci étant mort, les anciens, au nombre de sept cents soixante-cinq, en élurent un autre, et également tiré de leur corps.

Ils passent les premières années dans la pratique des plus grandes austérités et des jeûnes les plus rigoureux; mais ils s'en dédommagent bien ensuite, et se livrent sans re-

tenue aux plus infâmes débauches. On les voit errer de ville en ville, couverts de haillons, et le plus souvent à moitié nus; ils courent comme des fous, et les honnêtes femmes qui se rencontrent sur leur passage sont ordinairement les victimes de leur brutalité. Un de ces imposteurs, au rapport de *Léon d'Afrique*, étant au Grand-Caire, saisit une femme qui sortait du bain, et la viola en présence d'une grande multitude de peuple. Les imbécilles spectateurs, loin de s'opposer à cette violence, s'imaginèrent que cette femme avait contracté un degré particulier de sainteté par l'attouchement du marabout, et s'empressaient de baiser ses habits. Le mari, quoique très mécontent, fut obligé de faire bonne mine, et donna même un festin magnifique au marabout, pour reconnaître la prétendue faveur qu'il avait faite à sa femme.

Le nombre des marabouts est très considérable dans la Nigritie; ils y sont extrêmement redoutés, parce-qu'ils ont eu l'adresse de persuader aux habitants qu'il était en leur pouvoir de les faire mourir lorsqu'ils voudraient. Ils possèdent des villages, et même des villes entières sur le Niger, et y vivent en forme de république. La ville qu'on regarde comme la capitale des marabouts, dans cette partie de l'Afrique, se nomme Consoon. Elle est grande et fort bien bâtie; les maisons sont toutes construites de pierres, et couvertes de tuiles. Le P. *Labat*, dans sa relation de l'Afrique, raconte que les marabouts persuadèrent à un petit prince du voisinage d'envoyer demander au chef des Français dans ce pays le paiement d'un certain droit; ils furent même assez insolents pour faire menacer de leur part cet officier de le faire périr, avec sa garnison, par le moyen de leurs enchantements. L'officier leur fit répondre que ses canons étaient à l'épreuve de leurs conjurations.

Les marabouts du second ordre se nomment Cabalistes. Ils ne mangent point de chair, et jûment très sou-

vent. Ils se vantent d'avoir la connaissance de toutes choses par le moyen du commerce journalier qu'ils entretiennent avec les anges. Ils ont coutume de porter de petites tablettes carrées, sur lesquelles on voit gravés des caractères et des chiffres bizarres. Ils reconnaissent pour le premier instituteur de leurs règles un de leurs plus fameux docteurs, nommé Béné. C'est lui qui a composé leurs prières, et les tablettes sont de son invention. Toutes ses constitutions sont distinguées en huit parties. La première, appelée *Al Omba eunonorta*, ou démonstration de la lumière, règle leurs prières et leurs jours de jeûne. Les tablettes, leur utilité et la manière de s'en servir, sont la matière de la seconde partie, appelée *Seme al mehariff*, ou le soleil des sciences. La troisième, qu'ils nomment *Lenuo al chasne*, contient une table des quatre-vingt-dix-neuf vertus qu'ils croient que le nom de Dieu renferme. Les autres parties traitent de différents sujets qui concernent leur manière de vivre.

Les marabouts du troisième ordre prennent le nom de Sunnakites. Ils fuient le commerce des hommes, et mènent dans les bois une vie solitaire. Les herbes et les végétaux sont leur seule nourriture. Ils pratiquent la circoncision; mais ils ne se font circoncire qu'à l'âge de trente ans, ce qui n'empêche pas qu'ils ne reçoivent le baptême au nom du Dieu vivant. On remarque dans leur religion un mélange absurde et monstrueux de paganisme, de judaïsme et de christianisme. Il paraît assez probable qu'ils sont descendus de ces solitaires célèbres par leurs austérités, et connus en divers lieux de l'Afrique sous le nom de *Théopontes*.

Tous les marabouts, en général, sont méchants, débauchés, sans aucune teinture des arts ni des sciences. Ils ne savent que tromper un peuple ignorant et grossier, et ne sont ingénieux qu'à trouver les moyens d'en imposer à la multitude, et de conserver leur autorité.

Les marabouts arabes sont un peu moins ignorants. Ce sont eux qui expliquent l'Alcoran aux Maures, aux Nègres mahométans et aux Arabes. On remarque que, dans leurs prédications, au commencement et à la fin de chaque période, ils ont soin d'ajouter le nom de Dieu et celui de Mahomet; mais cette affectation de piété n'empêche pas qu'ils ne soient traitres, cruels et vindicatifs. Ils témoignent un grand zèle pour la conversion des Nègres; mais ils se contentent de les engager à se faire circoncire, et se bornent à leur enseigner quelques prières et quelques cérémonies de l'Alcoran. Cependant, avec une instruction aussi superficielle, ils ont l'art de les attacher solidement à la religion mahométane; et quoique la nation des Nègres soit naturellement fort inconstante, il est rare de voir un Nègre, une fois circoncis, renoncer à cette religion.

Ces prêtres imposteurs s'attribuent la connaissance de l'avenir, et prétendent même pouvoir faire des miracles. Ils se mêlent d'exercer la médecine, et l'on conserve encore une ordonnance contre la peste de Sidi Mahomet Zenaka, fameux marabout, laquelle est conçue en ces termes: « Dieu tient en sa main la » vie de tous les hommes; et lorsque » l'heure de la mort est arrivée, rien » ne peut nous en garantir. Cepen- » dant la Providence a permis que » plusieurs personnes fussent pré- » servées et guéries de la peste, en » prenant tous les matins une ou » deux pilules de la composition » suivante: Myrrhe, deux parties; » safran, une partie; aloès, deux » parties; sirop de grains de myr- » rhe. » Dans le vrai, les marabouts n'entendent rien à la médecine. Au lieu des remèdes convenables, ils n'emploient, pour traiter la plupart des maladies, que des charmes et des sortilèges. Ils ont persuadé au peuple crédule que les maladies n'attaquent les hommes que par la vengeance des jénounes, espèces de créatures que les mahométans croient tenir le milieu entre les anges et les

démons. Ils conseillent donc aux malades d'appaiser d'abord la colère des jénomes, en leur sacrifiant soit un coq, soit une brebis, soit une chèvre, selon qu'il leur plaît. Quelquefois ils enterrent le corps de la victime; souvent ils en font boire le sang aux malades; ou bien ils en brûlent les plumes, le poil ou la laine, ou seulement le dispersent, selon les circonstances, ou plutôt selon leur caprice. C'est avec de pareils artifices que ces infâmes charlatans volent l'argent d'un peuple stupide, et abusent de son aveugle confiance.

Les Nègres mahométans qui habitent les pays intérieurs de la Guinée donnent aussi ce nom à leurs prêtres. Ces marabouts ne sont point distingués du peuple pour ce qui regarde l'habillement; mais leur manière de vivre est fort différente. Ils sont avares et orgueilleux. Ces vices sont tempérés par quelques bonnes qualités; ils sont sobres et tempérants; ils se distinguent par leur probité, et sur-tout par la charité qu'ils observent entr'eux. Ils ne contractent jamais d'alliance qu'avec les familles de marabouts, et tous leurs enfants mâles sont destinés à remplir les mêmes fonctions que leurs pères. Une des principales consiste dans l'instruction des enfants. Leurs écoles sont nombreuses, et le voyageur *Jobson* assure en avoir vu où l'on comptait plusieurs centaines d'écoliers. Ils leur apprennent à lire et à écrire, et leur expliquent l'Alcoran. La plupart sont riches, parce qu'outre le produit de leurs grisgris, qui est fort considérable, ils cultivent beaucoup le commerce. Ils sont presque toujours errants de pays en pays, sous prétexte qu'ils vont enseigner de tous côtés leur religion et leur morale; mais la véritable raison de ces fréquents voyages est le commerce considérable qu'ils font avec les différents peuples. Ils ont une extrême passion pour l'or. Ils l'enfouissent dans la terre; et la mort, qui dépouille les autres hommes de tous leurs biens, n'enlève pas aux marabouts leurs trésors, qu'ils ont

soin de faire enterrer avec eux. Ces prêtres sont extrêmement respectés, principalement parmi les Nègres du Sénégal. Ils sont persuadés que celui qui outrage un marabout est puni de mort au bout de trois jours. Les personnes de la plus grande distinction fléchissent le genou devant eux, et demandent leur bénédiction, lorsqu'ils les rencontrent en chemin. La même chose se pratique lorsqu'ils entrent dans le palais du roi.

Le grand marabout, ou grand-prêtre du royaume d'Ardra, en Afrique, a dans chaque ville une maison, qui est toujours occupée par un certain nombre de femmes qu'il y envoie tour-à-tour, sous prétexte de leur faire apprendre une danse sacrée. De vieilles duègnes, destinées à cette fonction, partagent ces femmes en plusieurs bandes; chaque bande entre à son tour dans la salle des exercices; les vieilles leur attachent aux jambes des morceaux de fer et des plaques de cuivre; elles les font ensuite danser jusqu'à ce qu'elles tombent de fatigue et d'épuisement: alors elles font place à une autre bande. On estime particulièrement les femmes qui soutiennent long-temps cet exercice sans se lasser.

MARACAS, idoles des naturels du Brésil. Ce mot est une corruption de *tamaraca*, fruit de la taille d'un œuf d'autriche, et de la forme d'une gourde. Ces idoles ne sont en effet que ce fruit lui-même, orné des plus belles plumes, et fiché sur une perche que les prêtres enfoncent dans la terre, en ordonnant aux habitants du village d'apporter des vivres, et de boire en sa présence. Les Brésiliens sont très dévots à ces idoles, et, après qu'elles ont été consacrées par les prêtres, les emportent dans leurs habitations, les honorent comme des dieux domestiques, et les consultent dans les occasions importantes.

MARAMBA (*M. Afr.*), idole adorée des habitants de Maramba, province du royaume de Loango, et à laquelle ils sont consacrés dès l'âge de douze ans. Ceux qui ont atteint

atteint l'âge prescrit se présentent au chef des prêtres ; il les renferme dans un lieu sombre, et leur fait observer un long jeûne ; après quoi il les remet en liberté, et leur ordonne de rester quelques jours sans parler, sous peine de n'être point admis à la cérémonie. Lorsqu'ils ont heureusement subi cette épreuve, ils sont conduits devant l'idole par le prêtre, qui leur fait sur les épaules deux incisions en forme de croissant, et leur fait jurer, par le sang qui coule, une fidélité inviolable à l'idole. Il leur commande ensuite, en son nom, de s'abstenir de certaines viandes, et leur prescrit plusieurs pratiques, qu'ils observent scrupuleusement. persuadés que l'idole punirait leur désobéissance par quelque maladie dangereuse. Pour marquer leur initiation, ils suspendent à leur cou une petite boîte qui leur tombe sous le bras gauche, dans laquelle sont renfermées quelques reliques de l'idole.

La même idole est adorée par les noirs d'Angola et de Cougo en Afrique. Elle est dans une attitude élevée contre le temple dédié à son culte, dans un panier qui a la forme d'une ruche. C'est à cette divinité qu'ils s'adressent lorsqu'ils vont à la chasse, à la pêche, ou guérir des malades. C'est aussi devant elle que les prévenus d'un crime sont obligés de se réfugier. L'accusé se prosterne aux pieds de l'idole, les embrasse avec respect, et prononce ces paroles : « Vois, » Maramba ; ton serviteur est venu » se justifier devant toi. » S'il est réellement coupable, les noirs sont persuadés qu'il tombe mort sur la place. Il sont aussi dans l'usage de porter sur eux de petites images de Maramba. Quelquefois ils en ont une autour du cou ou du bras gauche. Cette divinité marche toujours à la tête de leurs armées ; on lui présente le premier morceau et la première coupe de vin qui sont servis à la table du roi. Ceux qui se dévouent solennellement à ce dieu sont enfermés par les gangas ou prêtres dans une chambre obscure, où ils observent

une sévère abstinence et un silence profond pendant plusieurs jours. Ce terme d'épreuves expiré, on les amène devant l'idole, et on leur fait en sa présence deux incisions sur les épaules en forme de croissant ; on les arrose avec le sang qui en coule, ce qui complète leur consécration à Maramba. Après avoir subi ces opérations, il ne leur est pas permis de manger de certains mets, sans que cette défense soit la même pour tous.

1. MARATHON, fils d'Épopée, petit-fils d'Aloëus, craignant la colère de son père, s'établit dans la partie maritime de l'Attique. Après la mort de son père, il revint dans le Péloponnèse, partagea le royaume entre ses enfants, et retourna dans l'Attique. *Plutarque* parle d'un autre Marathon, honoré comme un héros, pour avoir accompli un ancien oracle en s'offrant volontairement pour être sacrifié à la tête des troupes.

2. — Bourg de l'Attique, dans la tribu Ajantide, célèbre dans la fable et dans l'histoire ; dans l'une, par la victoire de Thésée sur un taureau furieux qu'il donna, prit en vie, rapporta en triomphe dans la ville, et sacrifia à Apollon Delphinien ; et dans l'autre, par la victoire que Miltiade remporta sur les Perses. Les habitants honoraient Hercule d'un culte particulier. *VOY. ECHETLÉE, MÈNES.*

MARATHUS. *V. MARATHON 1.*

MARCIA, une des nymphes.

MARCIUS, fameux devin dont les livres avaient prédit la déroute de Cannes, et sur une prophétie duquel des jeux furent établis en l'honneur d'Apollon. Les livres de Marcius furent, depuis cette époque, gardés soigneusement avec les autres livres publics et sacrés.

MARIAGE. (*Iconol.*) César Ripa ne le présente pas sous des emblèmes très agréables. Suivant lui, c'est une femme richement vêtue, qui a un joug sur le cou, des entraves aux pieds, et une vipère dessous. Elle tient un coing, parceque, dit-il, Solon avait ordonné de présenter ce fruit aux nouveaux mariés. C'était

n effet un symbole de fécondité, comme le prouvent les médailles sur lesquelles on le voit dans la main du jeune Hyménée.

MARIANUS, surnom de Jupiter, pris de C. Marius, qui entre autres monuments fit ériger un temple à ce dieu.

MARIATALA (*M. Ind.*), déesse de la petite vérole, la même que Ganga. Elle était femme du pénitent Chamadaguini, et mère de Parassourama (*Wisnou*, dans sa huitième incarnation.) Cette déesse commandait aux éléments; mais elle ne pouvait conserver cet empire qu'autant que son cœur resterait pur. Un jour qu'elle ramassait de l'eau dans un étang, et que, suivant sa coutume, elle en faisait une boule pour la porter à sa maison, elle vit sur la surface de l'eau des figures de Grandovers qui voltigeaient au-dessus de sa tête. Elle fut surprise de leur beauté, et le désir entra dans son cœur: l'eau déjà ramassée se liquéfia tout de suite, et se confondit avec celle de l'étang; elle ne put jamais en rapporter chez elle sans le secours d'un vase. Cette impuissance découvrit à Chamadaguini que sa femme avait cessé d'être pure, et, dans l'excès de sa colère, il enjoignit à son fils de l'entraîner dans le lieu marqué pour les supplices, et de lui trancher la tête. Cet ordre fut exécuté; mais Parassourama s'affligeait tellement de la perte de sa mère, que Chamadaguini lui dit d'aller prendre son corps, d'y joindre la tête qu'il avait décollée, et de lui dire à l'oreille une prière qu'il lui apprit, qu'aussi-tôt elle ressusciterait. Le fils courut avec empressement: mais, par une méprise singulière, il joignit à la tête de sa mère le corps d'une Parichi, suppliciée pour ses infamies; assemblage monstrueux, qui donna à cette femme les vertus d'une déesse et les vices d'une malheureuse. La déesse, devenue impure par ce mélange, fut chassée de sa maison, et commit toutes sortes de cruautés. Les Deverkels, voyant le ravage qu'elle faisait, l'appaisèrent en lui

donnant le pouvoir de guérir la petite vérole, et lui promettant qu'elle serait implorée pour cette maladie.

Mariatala est la grande déesse des Parias, qui la mettent au-dessus de Dieu. Plusieurs de cette caste vile se dévouent à son culte. Pour l'honorer, ils ont coutume de danser, ayant sur la tête plusieurs cruches d'eau posées les unes sur les autres; ces cruches sont garnies de feuilles de margosier, arbre qui lui est consacré. Pendant la petite vérole, on en place toujours quelques branches dans le lit du malade, et ce n'est qu'avec elles qu'on lui permet de se gratter. On en place encore au-dessus du lit, dans les autres chambres, sur les toits; et les voisins en mettent aussi sur leurs maisons.

Les Indiens craignent beaucoup cette déesse; ils lui élèvent des temples dans toutes les aldées. On ne place dans le sanctuaire que sa tête, à laquelle seule les Indiens de bonne caste adressent leurs vœux. Son corps est placé à la porte du temple, et devient l'objet de l'adoration des Parias.

Mariatala, devenue impure par le mélange de sa tête avec un corps de Parichi, et craignant de n'être plus adorée de son fils Parassourama, pria les Deverkels de lui accorder un autre enfant, et ils lui donnèrent Catavaraen. Les Parias partagent leurs adorations entre sa mère et lui. C'est le seul de tous les dieux auquel on offre des viandes cuites, du poisson salé, du tabac, etc., parcequ'il est issu d'un corps de Parias. C'est la même que *Ganga-Gramma*.

MARICA, nymphe qui avait un bois sacré près de Minturne. *Virgile* la fait épouse de Fannus, et mère de Latinus. *Servius* la confond avec Vénus, et *Hésiode* avec Circé. Les habitants voisins du bois où elle était honorée avaient pour cet endroit une profonde vénération; et une loi religieusement observée défendait de laisser rien sortir du bois de tout ce qui y était une fois entré, peut-être pour compatir à la douleur que Circé

avait eue de ce qu'Ulysse l'avait quittée. -

MARINA, épithète donnée à Vénus, comme née des flots de la mer.

MARINUS, surnom de Jupiter considéré comme régnant sur les eaux de mer.

MARIS, fils d'Amisodar, voulant venger son frère Atymnius tombé sous les coups d'Antiloque, fut tué par Thrasymède, autre fils de Nestor.

MARIFIMUS, un des surnoms de Jupiter parmi les Sidoniens, peuple adonné à la navigation.

MARMAX, un des poursuivants d'Hippodamie, tué par Cénomaüs.

MARMESSUS. *V. MAMERS.*

MARNAS, *seigneur*, grande divinité de Gaza, qui lui avait érigé un beau temple, et célébrait en son honneur des jeux et des courses de chars. Platon le fait secrétaire de Minos I.

MARNE, rivière de France. Son attribut ordinaire est une écrevisse. C'est celui que lui a donné *Constou* l'aîné dans le groupe de marbre représentant la Seine et la Marne qu'on voit au jardin des Tuileries. *Voy. SEINE.*

1. MARON, compagnon d'Osiris, entendait parfaitement la culture de la vigne, et donna son nom à la ville de Maronée en Thrace, fameuse par ses bons vins. Il fut honoré comme un dieu par les Egyptiens.

2. — Fils d'Evanthe, grand-prêtre d'Apollon à Ismare, fit à Ulysse présent d'excellent vin, par reconnaissance de ce que le héros grec, respectant son caractère, l'avait sauvé du pillage, lui, sa femme et ses enfants.

3. — Fils d'Orsiphante, Spartiate, un des capitaines qui signalèrent le plus leur courage au combat des Thermopyles. Après sa mort, on lui dédia un temple comme à un dieu.

MAROTTE, image ridicule, avec un visage devant et derrière, coiffée d'un bonnet de diverses couleurs, au bout d'un petit bâton que portaient ceux qui contrefaisaient les insensés. On en met une entre les mains de la Folie et de Momus.

MAROUTOUKELS (*M. Ind.*), se-

conde tribu des Déverkels, ou purs esprits. *V. DEUTAS.*

MARPÉSIE, reine des Amazones, soumit les habitants du Caucase, et donna, dit *Jornandès*, son nom (*Marpesia Caucas*), à cette montagne, parcequ'elle y avait demeuré quelque temps.

MARPESSÉ, fille d'Evenus, roi d'Étolie, fut enlevée par Idas, fils d'Apharée, sur le char de Neptune, dans le temps qu'Apollon la recherchait en mariage. (*V. EVENUS.*) Apollon se rendit maître de la personne de Marpessé, qu'Idas avait amenée à Messène. Celui-ci en porta ses plaintes à Jupiter, qui remit à Marpessé le choix de l'un des deux rivaux: elle décida en faveur d'Idas, dans la crainte qu'Apollon, déjà connu par l'inconstance de ses amours, ne la quittât lorsque sa beauté serait effacée par l'âge.

MARS (Mois de). C'était le premier mois de l'année; les Romains, lui avaient donné Minerve pour divinité tutélaire, quoiqu'il prit son nom du dieu Mars. Il était symbolisé par un homme vêtu d'une peau de louve, allusion à la nourrice de Rémus et de Romulus. Le poète *Auson* place auprès de lui un bonnet pétulant, une hirondelle qui gazouille, un vase plein de lait, qui, avec l'herbe verdoyante, annoncent le retour du printemps. Les modernes l'ont représenté dans une contenance fière et coiffé d'un casque, vêtu d'un habit de couleur tannée, image de la terre encore privée de sa parure. Le bélier lui a été donné pour signe, parceque, dit-on, cet animal est fort par devant et faible par derrière; symbole du soleil, dont la chaleur, faible d'abord, s'accroît progressivement. La guirlande qui entoure le signe indique la première verdure, et un bœuf qui laboure annonce les semailles qui se font dans ce mois.

MARS, dieu de la guerre, était, selon *Hésiode*, fils de Jupiter et de Junon. Bellone sa sœur conduisait son char; la Terreur et la Crainte, ses deux fils (ces mots en grec sont

du genre masculin), l'accompagnaient. Les poètes latins lui donnent une autre origine. Junon, jalouse de ce que Jupiter avait fait sortir Pallas de son cerveau, résolut d'aller en Orient chercher les moyens de devenir mère sans le secours de son mari. Fatiguée de la route, elle se reposa près du temple de Flore, qui lui demanda le sujet de ce voyage. L'ayant appris, elle lui montra une fleur qui croissait dans les champs d'Olène, et dont le seul attouchement produisait cet admirable effet. *Apollodore* dit aussi que Junon mit au monde le dieu Mars sans la participation d'aucun homme, mais n'entre dans aucun détail. *Bocace* explique la fable latine par le caractère féroce de Mars, qu'on n'a pu croire fils d'un prince aussi poli que Jupiter. Junon fit élever son fils par Priape, un des Titans ou dactyles idéens, dont il apprit la danse et les autres exercices qui sont les préludes de la guerre. C'est pour cela, dit *Lucien*, qu'en Bithynie on offrait à Priape la dime des déponilles consacrées à Mars. Les mythologues et les historiens anciens ont distingué plusieurs Mars. Le premier fut Bélus, à qui *Diodore de Sicile* fait honneur de l'invention des armes et de l'art de ranger les troupes en bataille. *Hygin* nous apprend qu'on donna à cet ancien roi de Babylone le nom de Bélus, pour avoir le premier fait la guerre aux animaux. Rac. *Belos*, trait. Le second Mars était un roi d'Égypte; le troisième, un roi des Thraces, nommé Odiu, qui se distingua si fort par sa valeur et ses conquêtes, qu'il mérita parmi ce peuple belliqueux les honneurs du dieu de la guerre, et c'est celui qu'on nomme Mars Hyperboréen. (*V. ODIN, THÉRO.*) Le quatrième est le Mars Grec, surnommé Arès. Le cinquième et dernier est le Mars des Latins, qui rendit Rhéa Sylvia mère de Rémus et de Romulus, et que l'on croit le même qu'Amulius, frère de Numitor. Enfin, on donna le nom de Mars à la plupart des

princes belliqueux, et chaque pays se fit un honneur d'en avoir un, ainsi qu'un Hercule. On le trouve en effet parmi les Gaulois sous le nom d'Hésus, ainsi que parmi les Scythes et les Perses, qui l'honoraient, les premiers sous la figure d'une épée, et les seconds sous le nom d'Orion. Enfin l'empereur *Julien* fait mention d'un Mars d'Edesse, surnommé Azizus. Les Grecs ont chargé l'histoire de leur Mars des aventures de tous ceux que nous venons de nommer. Tout le monde connaît, d'après *Homère*, 1°. le jugement de Mars au conseil des douze dieux pour la mort d'Hallyrothius, fils de Neptune. Mars se défendit si bien qu'il fut renvoyé absous. 2°. La mort de son fils Ascalapins, tué au siège de Troie, qu'il courut venger lui-même; mais Minerve le ramena du champ de bataille, et le fit assooir malgré sa fureur. 3°. Sa blessure par Diomède, dont la même déesse conduisait la pique: Mars, en la retirant, jeta un cri terrible, tel que celui d'une armée entière qui marche pour charger l'ennemi. Le médecin de l'Olympe mit sur sa blessure un baume qui le guérit sans peine. 4°. Enfin, les amours de Mars et de Vénus chantées dans l'*Odyssée* et dans *Ovide*, le rets invisible tendu par Vulcain, et les captifs mis en liberté par l'époux déshonoré, et s'envolant, l'un en Thrace et l'autre à Paphos. Les poètes donnent à Mars plusieurs femmes et plusieurs enfants. Il eut Hermione de Vénus; Rémus et Romulus de Rhéa; et, de Thébé, Évadué, femme de Capanée. Il semble que son culte a été peu répandu chez les Grecs. *Pausanias* ne parle d'aucun temple de Mars, et ne nomme que deux ou trois de ses statues, en particulier celle de Sparte, qui était liée et garrottée, afin que le dieu ne les abandonnât pas dans les guerres qu'ils auraient à soutenir. Mais son culte triomphait chez les Romains, qui regardaient ce dieu comme le protecteur de leur empire. Parmi ces temples, à Rome, celui qu'Auguste lui dédia après la

La bataille de Philippes, sous le nom de Mars Vengeur, passait pour le plus célèbre. *Vitrave* remarque que les temples de Mars étaient de l'ordre dorique, et qu'on les plaçait ordinairement hors des murs, afin que le dieu fût là comme un rempart pour garantir les murs des périls de la guerre. Mais cet usage n'était pas général, puisqu'à Halicarnasse le temple de ce dieu était au milieu de la forteresse. Les saliens, prêtres de Mars, formaient à Rome un collège sacerdotal très célèbre. On immolait à Mars le taureau, le verrat et le bélier; quelques peuples lui sacrifiaient des chevaux; les Lusitaniens, des boucs, des chevaux, et même des prisonniers de guerre; les Cariens, des chiens; les Scythes et les Saracores, des ânes. Le coq et le vautour lui étaient consacrés. On le mettait quelquefois dans la classe des divinités infernales. Et à qui ce titre convenait-il mieux qu'à un dieu meurtrier, dont le plaisir était de repeupler sans cesse le royaume de Pluton ?

Les monuments représentent Mars d'une manière assez uniforme, sous la figure d'un homme armé d'un casque, d'une pique et d'un bouclier; tantôt nu, tantôt avec l'habit militaire, même avec un manteau sur les épaules; quelquefois barbu, mais le plus souvent sans barbe; quelquefois avec le bâton de commandement à la main, et portant sur la poitrine une égide avec la tête de Méduse. On le voit aussi sur un char traîné par des chevaux fougueux, qu'il conduit ou laisse diriger par Bellone.

Les anciens Scythes représentaient Mars sous la forme d'un vieux sabre à demi rongé par la rouille. Ils immolaient en son honneur un de leurs ennemis, et arrosaient de son sang cette divinité meurtrière. Ils lui sacrifiaient aussi chaque année des bœufs et des chevaux. — Les Gaulois avaient admis ce dieu au nombre de leurs divinités inférieures. Ils l'adoraient sous la forme d'une épée nue, déposée sur un autel dans un de leurs bocages. Ils vouaient à

ce dieu les dépouilles de leurs ennemis, les rassemblaient en monceaux, et les laissaient exposées dans la campagne. Personne n'était assez téméraire pour toucher à des richesses consacrées à la divinité. — Les habitants de Cadix, colonie gauloise, représentaient Mars environné de rayons, parceque, dit *Macrobe*, le mouvement violent du sang et des esprits animaux, principale cause de la bravoure, est l'effet de la chaleur du soleil.

Mars armé d'un fouet, comme vengeur, ne se trouve que sur quelques médailles. Sur d'autres, on le voit avec la lance et le caducée, comme arbitre de la guerre et de la paix. Quelquefois il est représenté sur un bige traîné par ses fils, la Terreur et la Fuite. Une seule figure du palais Borghèse le montre avec un anneau à une jambe, conformément à la manière des plus anciens Grecs, qui le peignaient les pieds enchaînés, traitement que le dieu avait essuyé des fils d'Aloëus.

MARSÉ, fille de Thespius.

MARSES, peuples d'Italie; ils se vantaient de posséder le secret d'endormir et de manier sans danger les serpents les plus dangereux. *Voy.* OPHIOGÈNES, PSYLLIS.

MARSPITER, un des surnoms de Mars, composé de *Mars* et de *Pater*.

MARSUS, fils de Circé, roi des Toscans, trois cents ans avant la fondation de Rome, que l'on regardait comme auteur de la science des augures. *Cic. Divin.* Les Marseuses prétendaient tirer de lui leur origine.

1. MARSYAS, fils d'Hyagnis, était de Célène en Phrygie; il joignait, dit *Diodore de Sicile*, à beaucoup d'esprit et d'industrie une sagesse et une continence à toute épreuve. Son génie parut sur-tout dans l'invention de la flûte, où il sut rassembler tous les sons qui se trouvaient auparavant partagés entre les divers tuyaux du chalumeau. Il fut le premier qui mit en musique les hymnes consacrés aux dieux. Attaché à Cybèle, il l'accompagna dans tous ses voyages,

qui les conduisirent l'un et l'autre à Nyse, où ils rencontrèrent Apollon. Fier de ses nouvelles découvertes, Marsyas eut la hardiesse de faire au dieu un défi qui fut accepté, à condition que le vaincu serait à la discrétion du vainqueur. Les Nyséens furent pris pour arbitres. Ce ne fut pas sans peine et sans péril qu'Apollon l'emporta sur son concurrent. Indigné d'une telle résistance, il attacha Marsyas à un arbre et l'écorcha tout vif, on, comme dit *Hygin*, fit faire cette opération par un Scythie. Mais quand la chaleur de son ressentiment fut passée, se repentant de sa barbarie, il rompit les cordes de sa guitare, et la déposa avec ses flûtes dans un antre de Bacchus auquel il consacra ces instruments. Des auteurs expliquent cette fable par le son désagréable que causait le cours des eaux du fleuve Marsyas, et *Liceti*, par la supériorité que prit la lyre sur la flûte, qui ruina ceux qui jouaient de ce dernier instrument. On lui attribue encore l'invention du chalumeau composé, de la double flûte, et de la ligature qui empêchait le gonflement du visage, si ordinaire dans le jeu des instruments à vent, et donnait plus de force au joueur, en affermissant les lèvres et les joues. Les représentations de Marsyas décoraient plusieurs édifices. On voyait dans la citadelle d'Athènes une statue de Minerve qui châtiait le Satyre Marsyas pour s'être approprié les flûtes que la déesse avait rejetées avec mépris. Les villes libres avaient dans la place publique une statue de Marsyas, symbole de leur liberté, à cause de la liaison intime de Marsyas, pris pour Silène, avec Bacchus, surnommé *Liber*; car les poètes et les peintres le représentent quelquefois avec des oreilles de Faune ou de Satyre, et une queue de Silène. A Rome, il y avait dans le Forum une de ces statues voisine d'un tribunal. Les avocats qui gagnaient leurs causes avaient soin de la couronner pour le remercier du succès de leur éloquence, et le rendre favorable à leur déclamation en sa qualité d'ex-

cellent joueur de flûte. On voyait encore à Rome, dans le temple de la Concorde, un Marsyas garrotté, peint par *Zeuxis*. Voy. OLYMPUS, TORTOR.

2. — Fleuve de Phrygie, qui dut son nom au Satyre Marsyas, ou parce qu'Apollon, touché de compassion, le changea en un fleuve de ce nom; ou parce qu'il désespéré de sa défaite, et l'esprit aliéné, il s'y précipita; ou, comme dit *Ovide*, parce que les Nymphes, les Satyres, etc., privés du plaisir que leur causaient les accords de sa flûte, versèrent tant de larmes qu'elles formèrent une rivière; ou parce que son sang fut métamorphosé en un fleuve qui traversait la ville de Célène, où l'on voyait dans la place publique, dit *Hérodote*, la peau de ce musicien suspendue en forme de ballon.

MARTEA. V. HÉRÈS.

MARTEAU. V. VULCAIN.

MARTHA, Syrienne, espèce de prophétesse que C. Marius menait avec lui, et dont il prenait l'ordre pour les sacrifices, soit superstition, soit charlatanisme, pour en imposer au vulgaire. On la portait en litière avec le plus grand respect. Elle avait une grande mante de pourpre qui s'attachait avec des agrafes, et portait à la main une pique environnée de bandelettes et de bouquets de fleurs.

MARTHÉSIE, reine des Amazones, régna avec Lampéto.

MARTIA AQUA, fontaine de Rome où Néron se baigna. Ce mépris de l'opinion le couvrit d'infamie et le mit en danger de la vie. On s'imaginait que ce sacrilège avait attiré sur lui la vengeance des dieux; et la superstition observa que depuis ce temps il n'eut plus qu'une santé faible et languissante.

MARTIALES LARINI, ministres publics du dieu Mars, selon *Cicéron*.

MARTIALIS, surnom de Junon, armée de tenailles de forgeron qu'elle porte des deux mains en avant, telle qu'on la voit, sur un autel étrusque, à la villa Borghèse.

MARTIAUX, jeux institués en l'hon-

neur de Mars, qui se célébraient à Rome le premier d'Août, jour où l'on avait dédié le temple de ce dieu. On y faisait des courses à cheval et des combats d'hommes contre les bêtes. Germanicus y tua deux cents lions, au rapport des historiens.

MARTIUS, surnom de Jupiter, sous lequel les guerriers l'invoquaient au commencement des combats.

MARTZANA (*M. Sl.*), divinité de Kiew, regardée comme la déesse des moissons, et qui répondait à la *Demetra* des Grecs. *V.* DEMETER.

MARZANA, nom sous lequel les Sarmates adoraient Vénus.

MASAUPADA. (*M. Ind.*) Ce mot, qui signifie *mois de jeûne*, désigne une espèce de carême en usage parmi les Indiens, et qui dure quarante jours, depuis le dernier jour d'Octobre jusqu'au dix de Décembre. Pendant ce temps le dévot doit observer un jeûne rigoureux : du lait et des figes doivent faire sa seule nourriture. Il ne lui est pas même permis de jouir des plaisirs du mariage. Ce jeûne est accompagné de plusieurs pratiques de dévotion, dont la principale consiste à tourner cent et une fois tous les matins autour de la pagode de Wishnou, en prononçant tout bas un des noms de ce dieu. Ceux qui veulent se distinguer par un ferveur extraordinaire tournent jusqu'à mille et une fois. Ce carême des Indiens ne revient pas tous les ans. Lorsqu'on l'a pratiqué régulièrement l'espace de douze années, on en est quitte pour le reste de la vie.

MASCULA, surnom de Vénus et de la Fortune.

MASNAH (*M. Mah.*), statue ou idole d'un cruel tyran, posée en Ethiopie au milieu d'un grand lac, duquel, selon les auteurs arabes, les deux Nils prennent leur origine. L'un est le Nil proprement dit, et l'autre le Niger.

MASQUE. Sur les médailles romaines, c'est un symbole des jeux scéniques. *Voy.* THALIE, MOMUS, FABLE, HYPOCRISIE.

MASICUS, un des chefs qui s'embarquèrent avec Enée sur la flotte

étrusque. Il conduisait les guerriers de Clusium et de Cöses, armés de dards, de flèches, d'arcs terribles, et de légers carquois flottant sur les épaules. *Enéid.* l. 10.

MASSUE, synonyme ordinaire d'Hercule. Après le combat des Géants, il consacra la sienne à Mercure. Elle était d'olivier sauvage, prit racine, et devint un grand arbre. On donne aussi quelquefois la massue à Thésée : *Euripide* la nomme *Epidaurienne*, parceque Thésée la ravit à Périphètes qu'il tua dans Epidaure, et s'en servit depuis.

MASTIGOPHORES, *porte-verges*, espèce d'huissier des Hellanodiques, ou Agonothètes, qui frappaient de verges par l'ordre de ces magistrats, et même quelquefois à la prière des spectateurs, les athlètes qui entraient en lice hors de rang ou avant le signal, ou ceux qui par collusion se ménageaient, ou ceux qui exclus des jeux ne laissaient pas d'y paraître.

1. MASTOR, de Cythère, père de Lycophon. *Iliad.* l. 15.

2. — Père du devin Halitherse. *Odyss.* l. 2.

MATALI (*M. Ind.*), conducteur du char d'Indra. *V.* INDRA.

MATAMBOLA (*M. Afr.*), un des Gangas, ou prêtres du Congo. *V.* GANGAS.

MATCHI-MARITOU (*M. Amér.*), esprit malfaisant, auquel les sauvages de l'Amérique septentrionale attribuent tous les maux qui leur arrivent. Ce mauvais génie n'est autre que la Lune. Plusieurs de ces sauvages s'imaginent que les orages sont causés par l'esprit de la Lune, qui s'agite au fond des eaux. Lorsqu'ils sont surpris de la tempête, ils jettent dans la mer ce qu'ils ont de plus précieux dans leurs canots, dans l'espérance d'apaiser par ces offrandes cet esprit irrité.

MATCHIA-VATARAM (*M. Ind.*), nom sous lequel Wishnou est adoré dans sa première transformation, celle en poisson. *V.* WISHNOU.

MATERA, un des surnoms de Minerve, à laquelle étaient consacrées

les piques. On en suspendait autour de ses autels et de ses statues. Matera était une espèce de trait à l'usage des Gaulois.

MATÈRES, déesses révérees à En-gyrum en Sicile. On croit que ce sont les nymphes qui prirent soin de l'enfance de Jupiter; savoir, Thisoa, Neda, et Hagno.

MATHAN, prêtre de Baal, fut tué devant l'autel de son dieu par l'ordre du grand-prêtre Joiada.

MATHÉMATIQUES. (*Sciences.*) Une femme d'un âge moyen, convertie d'un voile blanc et transparent, un globe à ses pieds, tient de la main droite un compas, dont elle forme un cercle sur un papier où l'on voit déjà plusieurs figures tracées. L'allégorie de *Cravelot* est plus complète. Cet artiste a conservé une femme avec les ailes à la tête, ainsi que la sphère armillaire, qui annoncent que cet art mesure l'immensité. Elle paraît occupée du carré de l'hypoténuse, une de ses premières découvertes. Le cube qui soutient la table sur laquelle cette figure est tracée désigne les trois grandeurs possibles, longueur, largeur, et profondeur. Les différents solides et les instruments répandus autour d'elle, ainsi que la figure qui, dans le lointain, paraît prendre la hauteur d'un objet élevé, caractérisent encore son genre d'études et son utilité.

MATRE, nom sous lequel les Romains invoquaient les Parques depuis Pertinax, comme prenant un soin particulier des empereurs et de leurs familles.

MATRALES, fête qu'on célébrait à Rome le 11 Juin en l'honneur de Matuta, ou Ino. Les dames romaines participaient seules aux cérémonies de la fête, et pouvaient entrer dans le temple. Une seule esclave y était admise, et on la renvoyait après l'avoir légèrement souffletée, en mémoire de la jalousie qu'Ino avait conçue contre une de ses esclaves. Les Romains n'offraient des vœux à cette déesse que pour les enfants de leurs frères ou de leurs sœurs,

parceque, dit *Ovide*, Matuta avait été trop malheureuse pour les siens propres. Le sacrifice qu'elles offraient consistait en un gâteau de farine, de miel et d'huile, cuit sous une cloche de terre.

MATRES, nom que les Italiens et les Gaulois donnaient aux Parques, soit à raison du soin qu'elles daignaient prendre pour favoriser le passage de l'homme à la vie, soit en reconnaissance des secours que les femmes croyaient en obtenir dans les douleurs de l'enfantement.

MATRES SACRORUM, prêtresses de Mithras. *V. MITHRAS.*

MATRONALES, fêtes célébrées par les dames romaines aux kalendes de Mars. *Ovide* assigne cinq causes à l'institution de cette fête : 1°. la manière dont les Sabines terminèrent la guerre entre les Sabins et les Romains ; 2°. le désir d'obtenir de Mars la même félicité qu'il avait accordée à ses enfants Rémus et Romulus ; 3°. pour que la fécondité que la terre éprouve en Mars fût accordée aux dames romaines ; 4°. la dédicace d'un temple à Junon Lucine sur le mont Esquilin, faite aux kalendes de ce mois ; 5°. parceque Mars était fils de la déesse qui présidait aux noces et aux accouchements. On célébrait cette fête avec autant de pompe que de plaisir. Les femmes se rendaient le matin au temple de Junon, et lui présentaient des fleurs, dont elles étaient elles-mêmes couronnées. De retour chez elles, elles y passaient le reste du jour extrêmement parées, et y recevaient les félicitations et les présents que leurs amis ou leurs maris leur envoyaient, en souvenir de l'heureuse médiation des Sabines. Dans la matinée du même jour, les hommes mariés se rendaient au temple de Janus, pour lui faire aussi leurs sacrifices. La solennité finissait par de somptueux festins que les maris donnaient à leurs épouses. Dans cette fête, les dames accordaient à leurs servantes les privilèges dont les esclaves jouissaient aux Saturnales.

MATRONE, nom de Junon, pro-

tectrice des femmes nubiles, en état de devenir mères.

MATRONES, nom des Parques. *V.* **MATRES**.

MATSURI (*M. Jap.*), fête des bannières. C'est la plus célèbre de toutes les solennités de la religion primitive du Japon, et la principale du dieu protecteur de chaque ville. Les différents quartiers font tour à tour la dépense du spectacle, qui consiste en processions et représentations dramatiques, mêlées de danses et de chants. On exécute ces pièces dans une place publique magnifiquement décorée. Chaque quartier fournit ses décorations, ses machines, sa musique et ses acteurs; ainsi la scène varie plusieurs fois. Les acteurs sont de jeunes gens d'une figure agréable, et de jeunes filles qu'on tire ordinairement de lieux de débauche. Les uns et les autres ont des habits de caractère conformes aux rôles qu'ils doivent représenter. *Kampfer* assure qu'ils jouent avec beaucoup de grâce, et qu'il est rare, même en Europe, de trouver d'aussi beaux talents.

MATTA (*M. Ind.*), idole monstrueuse, fort honorée à Nagrakut, ville du Décan, au nord de la province de Lahor. Elle a une riche pagode, où se rendent beaucoup de pèlerins, dont quelques uns se coupent un morceau de la langue pour le lui offrir.

MATTA-SALOMPO, *Tout-voquant*, premier roi de Boni, dans l'isle de Célèbes. Descendu du ciel, il épousa une princesse de Toro, également d'origine céleste, et dont il eut un fils et cinq filles, de qui descendirent tous les rois de Boni. Après un règne de quarante ans, ce roi remonta au ciel avec sa première femme. *Stavorinus*, *Voyage à Suméran*.

MATURNE, déesse que l'on invoquait quand le bled était parvenu à maturité.

MATUTA était, chez les Romains, la même que Leucothée ou Ino, fille de Cadmus, était chez les Grecs.

MATUTINUS PATER, *Père du*

matin, nom sous lequel on adorait Janus, comme dieu du temps.

MATZOU (*M. Chin.*), divinité chinoise. C'était, suivant quelques auteurs, une magicienne; selon d'autres, une dévote célèbre par sa vertu, et qui avait fait vœu de virginité. Les Chinois lui ont rendu les honneurs divins. Ils représentent ordinairement à ses côtés deux autres filles dévotes, qui soutiennent sur sa tête une espèce de dais.

MAURITANIE. Cette vaste étendue de pays, qui comprenait les royaumes d'Alger, de Fez, de Maroc, et . est figurée sur les médailles conduisant un cheval avec une espèce de longe ou de housine, à cause de la vitesse de ses coursiers, auxquels on ne donnait jamais de l'éperon, et auxquels on ne mettait point de mors. Elle est vêtue d'une étoffe légère, relevée sous le sein, et ensuite à la taille.

MAUSOLE, roi de Carie, est devenu célèbre par l'amour que son épouse Artémise eut pour lui. Après la mort de son mari, elle mêla ses cendres à des parfums, les infusa dans de l'eau, et les avala peu à peu, comme si elle eût voulu convertir le corps de son époux en sa propre substance. Non contente de cette preuve d'amour, elle éleva à ses mânes un monument superbe, établi des jeux funèbres, et assigna de grands prix pour les orateurs et les poètes qui viendraient à l'envi déployer leurs talents en l'honneur de Mausole. Elle ne survécut que deux ans à son époux, et son deuil ne finit qu'avec sa vie. *Bayle* soupçonne toutes ces merveilles tirées de quelque roman du temps.

MAUSOLÉE, monument qu'Artémise éleva à son époux Mausole, et qui a passé depuis à tous ceux qui se distinguaient par la magnificence de leur structure. Artémise y employa les quatre plus habiles architectes de la Grèce, qui rendirent cet édifice une des sept merveilles du monde. Il avait quatre cents onze pieds de circuit, et cent quarante de hauteur, en y comprenant une pyramide de même hauteur que l'édifice.

MAVORS, le même que Mars. *V.* MARS.

MAXIMUS, épithète de Jupiter, comme le plus grand des dieux.

MAY, *a majoribus*, des anciens. NOM donné par Romulus à ce mois, en mémoire de la division du peuple en vieillards et en jeunes gens, ou, suivant *Ausone*, de Maïa, fille d'Atlas. Ce mois avait Apollon pour divinité tutélaire. Les Romains le peignaient comme un homme entre deux âges, vêtu d'une robe large et à grandes manches, tenant d'une main une corbeille pleine de fleurs, et de l'autre une fleur qu'il porte au nez. Quelquefois on plaçait à ses côtés un paon, image naturelle de la variété de fleurs dont s'émaille en ce mois la robe de l'année. Les modernes lui ont donné un habillement verd et fleuri, une guirlande de fleurs, un rameau verdoyant dans une main, et dans l'autre le signe des gémeaux entouré de roses; emblème, suivant quelques uns, de l'action du soleil, dont la force est doublée. Tous les accessoires annoncent les effets de l'amour.

MAYA (*M. Ind.*), mère de la nature, et de tous les dieux du second ordre. Quelques Indous expliquent par ce mot la première inclination de la divinité à se personnifier elle-même en créant des mondes. Mais dans la philosophie du *Védam*, qui l'interprète par *délusion*, il a un sens plus subtil et plus abstrus, et signifie le système des perceptions primaires ou secondaires, que *Platon*, *Epicharme*, et quelques autres philosophes, ont cru être produites par la présence de la divinité dans l'esprit de ses créatures, sans avoir une existence indépendante.

MAYESSOURA (*M. Ind.*), l'air divinisé, selon les Indiens, qui le regardent comme une des cinq puissances primitives engendrées par le créateur. *V.* PANJACARTAGUEL.

MAYRS (*M. Celt.*), nom que les anciens Germains donnaient à trois divinités qui présidaient aux accouchements, et qui, comme les fées,

donnaient les enfants au moment de leur naissance.

1. MÉANDRE, fils de Cercaphus et d'Anaxibie, durant une guerre contre la ville de Pessinunte, prouit à la mère des dieux que, s'il était vainqueur, il lui sacrifierait la première personne qui viendrait le féliciter, et immola Archélaüs son fils, sa sœur et sa mère, que le hasard offrit les premiers à sa vue. D'autres disent qu'il partagea aux soldats les offrandes consacrées à la mère des dieux. Soit remords, soit fureur inspirée par cette déesse, il se jeta dans l'Anabænon, auquel il donna son nom.

2. — Fleuve de la grande Phrygie, célèbre dans les fables des poètes, qui le font fils de la Terre et de l'Océan, et père de Cjanée.

MÉCASPHINS, sorciers chaldéens, qui usaient d'herbes, de drogues particulières, et d'os de mort, pour leurs opérations superstitieuses.

MECASTOR. *V.* ÉCASTOR.

MÉCHANCETÉ, femme vieille et laide, couverte de toiles d'araignée, appuyée sur un ours blanc, et tenant un couteau et un poignard.

MECHANICA, surnom de Pallas, lorsqu'elle présidait à la construction des villes.

MECHANEUS, surnom de Jupiter, qui bénit les entreprises des hommes. Rac. *Mechaneomai*, j'entreprends. Il y avait au milieu d'Argos un cippe de bronze qui soutenait la statue de ce dieu, avec ce surnom. Ce fut devant cette statue que les Argiens, avant d'aller au siège de Troie, s'engagèrent par serment à périr plutôt que d'abandonner leur entreprise.

MÉCANIQUE. *Cochin* l'a représentée par une femme qui réfléchit sur les propriétés des principales puissances, qui sont le levier, le treuil, la poulie, le plan incliné, le coin et la vis.

1. MÉCISTÉE, fils d'Echius, un des compagnons d'Ajax, fut tué par Polydamas au siège de Troie.

2. — Père d'Euryale, un des ca-

pitaines grecs qui allèrent au siège de Troie.

MÉDECINE. (*Sciences.*) On la représente sous les traits d'une femme âgée, pour exprimer que l'expérience est la base de cet art. Elle tient une figure de la Nature, objet continuuel de ses observations ; et le bâton noueux sur lequel elle s'appuie indique les difficultés dont son étude est accompagnée. Le serpent, dont la peau se renouvelle, emblème de la santé, entoure ce bâton, qui repose sur les ouvrages de *Galien* et d'*Hippocrate*. Le coq, déjà consacré à Esculape, peut être pris pour le symbole de la vigilance, si convenable au médecin ; la bride et le mors aux pieds de la figure sont celui de la tempérance indispensable au convalescent. (*V. ESCULAPE.*) *Pausanias* croit que la Médecine était représentée sur le coffre de *Cypselus*, dans le temple de *Junon*, à *Elis*, par deux figures de femme, qui tenaient l'une un mortier, et l'autre un pilon.

MÉDÉE, fille d'*Eétés*, roi de la *Colchide*, et d'*Hécate*, ayant vu arriver *Jason* à la tête des *Argonautes*, fut charmée de la bonne mine de ce héros, le rendit victorieux de tous les monstres qui gardaient la toison d'or, le mit en possession de ce trésor, et s'enfuit avec lui. *Eétés* fit poursuivre les Grecs par *Absyrthe*, son fils, qui périt dans cette entreprise. (*V. ABSYRTHE.*) *Médée*, après diverses aventures, arriva heureusement en *Thessalie*, rejoignit *Eson*, et fit périr *Pélias*, usurpateur de son trône. (*V. ESON, PÉLIAS, JASON.*) Après l'infidélité de *Jason*, *Médée*, selon *Diodore*, au sortir de *Corinthe*, fut se réfugier chez *Hercule*, qui lui avait promis autrefois de la secourir, si *Jason* lui manquait de foi. Arrivée à *Thèbes*, elle trouva qu'*Hercule* était devenu furieux ; elle le guérit par ses remèdes. Mais voyant qu'elle ne pouvait attendre aucun secours de lui dans l'état où il était, elle se retira à *Athènes* auprès du roi *Egée*, qui non seulement lui donna asyle dans ses états, mais l'é-

pousa même, sur l'espérance qu'elle lui avait donnée qu'elle pouvait, par ses enchantements, lui faire avoir des enfants. *Thésée* étant revenu à *Athènes* en ce temps-là pour se faire reconnaître par son père, *Médée* chercha à faire périr, par le poison, cet héritier du trône. *Diodore* dit qu'elle en fut seulement soupçonnée, et que, voyant qu'on la regardait par-tout comme une empoisonneuse, elle s'enfuit encore d'*Athènes*, et choisit la *Phénicie* pour sa retraite. Ensuite étant passée dans l'*Asie supérieure*, elle épousa un des plus grands rois de ce pays-là, et en eut un fils appelé *Midas*, qui, s'étant rendu recommandable par son courage, devint roi après la mort de son père, et donna à ses sujets le nom de *Mèdes*.

Plusieurs anciens historiens nous représentent *Médée* avec des couleurs bien différentes. Selon eux, c'est une personne vertueuse, qui n'a d'autre crime que l'amour qu'elle eut pour *Jason* qui l'abandonna lâchement, malgré les gages qu'il avait de sa tendresse, pour épouser la fille de *Créon* ; une femme qui n'employait les secrets que sa mère lui avait appris, que pour le bien de ceux qui venaient la consulter ; qui ne s'était occupée en *Colchide* qu'à sauver la vie aux étrangers que le roi voulait faire périr ; et qui ne s'était enfuie que parcequ'elle avait horreur des cruautés de son père ; enfin une reine abandonnée, persécutée, qui, après avoir cru inutilement même aux garants des promesses et des serments de son époux, fut obligée d'errer de cour en cour, et enfin de passer les mers pour aller chercher un asyle dans les pays éloignés.

Médée s'était retirée à *Corinthe*, parcequ'elle avait droit à cette couronne, selon *Pausanias*. Effectivement, elle y régna conjointement avec *Créon*. *Diodore* dit même que ce furent les *Corinthiens* qui invitèrent cette princesse à quitter *Iolchos*, pour venir prendre possession d'un trône qui lui était dû. Mais ces peuples inconstants, soit pour venger

la mort de Créon, dont ils accusaient Médée, ou pour mettre fin aux intrigues qu'elle formait pour assurer la couronne à ses enfants, les lapidèrent eux-mêmes dans le temple de Junon, où ils s'étaient réfugiés. A quelque temps de là, Corinthe fut affligée de la peste, ou d'une maladie épidémique qui faisait périr tous les enfants. L'oracle de Delphes avertit les Corinthiens qu'ils verraient la fin de leurs maux, lorsqu'ils auraient expié le meurtre sacrilège dont ils s'étaient rendus coupables. Aussi-tôt ils instituèrent des sacrifices en l'honneur des fils de Médée, et leur consacrerent une statue qui représentait la Peur. Pour rendre encore plus solennelle la réparation que les Corinthiens se trouvaient engagés de faire à ces malheureux princes, ils faisaient porter le deuil à leurs enfants, et leur coupaient les cheveux jusqu'à un certain âge. Ce fait était connu de tout le monde, lorsqu'*Euripide* entreprit de mettre Médée sur la scène. Les Corinthiens firent présent au poète de cinq talents, pour l'engager de mettre sur le compte de Médée le meurtre des jeunes princes. Ils espéraient, avec raison, que cette fable s'accréditerait par la réputation du poète qui l'emploierait, et prendrait enfin la place d'une vérité qui leur était peu honorable. Pour rendre plus croyable cette première calomnie, les poètes tragiques inventèrent tous les autres crimes dont l'histoire de Médée est chargée; les meurtres d'Absyrthe, de Pélias, de Créon et de sa fille, l'empoisonnement de Thésée, etc.

On la fit aussi passer pour une grande magicienne, parcequ'elle avait appris de sa mère Hécate la connaissance des plantes et de plusieurs secrets utiles, dont elle faisait usage pour l'utilité des hommes. Enfin ceux qui l'ont chargée de tant de forfaits n'ont pu s'empêcher de reconnaître que, née vertueuse, elle n'a été entraînée au vice que par une espèce de fatalité, et par le concours des dieux, sur-tout de Vénus, qui persécuta sans relâche toute la race

du Soleil qui avait découvert son intrigue avec Mars.

MÉDÉSICASTE, fille naturelle de Priam, mariée à Imbrius, qui demeurait dans la ville de Pédase. Les Grecs l'emmenèrent captive après le siège de Troie.

MEDICURIUS, premier nom de Mercure, suivant quelques auteurs, et appelé ainsi parceque l'éloquence est le plus sûr moyen de réunir les hommes et de concilier leurs intérêts.

MEDICUS, surnom sans lequel Esculape était honoré à Balanagre, dans la Cyrénaïque, où on lui immolait des chèvres.

MÉDIOCRITÉ. *Cochin* la figure par une femme dont tous les traits expriment la satisfaction intérieure. Son vêtement est simple, mais propre. Elle tient une seule bourse, qu'elle garde avec soin.

MÉDIOXIMES, dieux mitoyens ou aériens, qu'on croyait habiter les airs, et tenir le milieu entre ceux du ciel et ceux de la terre. *Servius* dit que c'étaient des dieux marins, et *Apulée* des génies inférieurs aux dieux célestes, et supérieurs aux hommes.

MÉDITATION. Une femme assise, le front appuyé sur une main, paraît penser profondément. Ses yeux fermés désignent le recueillement; et un grand voile l'enveloppe. Autour d'elle sont des livres, des figures de géométrie, etc.

MÉDITRINALES, fêtes en l'honneur de Méditrine. On y offrait à la déesse du vin vieux et du vin nouveau, dans la pensée que le vin pris avec mesure était un excellent préservatif contre la plupart des maladies.

MÉDITRINE, divinité qui présidait aux médicaments et aux guérisons. Rac. *Mederi*, guérir. On appelait *Méditrinales* les fêtes célébrées en son honneur.

MEDIUS, ou **MODIUS**, fils de Mars et d'une fille Réate, surnommé *Fabilius*, ou *Fidius*, fonda la ville de Cures, qu'il appela ainsi du nom du génie qui passait pour son père,

ou, selon d'autres, d'une pique, nommée *Curis* en sabin.

1. MÉDON, matelot changé en poisson. *Ovid. Métam. l. 3.*

2. — Centaure blessé à l'épaule, et obligé de prendre la fuite. *Ibid. l. 12.*

3. — Un des poursuivants de Pénélope, fut redevable de son salut à Télémaque.

4. — Fils de Codrus, et frère de Nélée, lui disputa la couronne après la mort de leur père. L'oracle décida en sa faveur.

5. — Fils d'Anténor, un de ceux qui périrent au siège de Troie. Enée vit son ombre aux enfers.

6. — Fils naturel d'Oïlée, et frère d'Ajax, tué par Enée.

MÉDONIDES, descendants de Médon, furent archontes après Codrus, les Athéniens n'ayant plus voulu de rois.

MÉDUS, fils de Jason et de Médée, suivant *Justin*, bâtit la ville de Médée en l'honneur de sa mère, et donna son nom aux Médés. *Hygin*, qui le fait fils d'Égée, raconte qu'il fut reconnu de sa mère au moment qu'elle pressait Persès, roi de la Colchide, au pouvoir de qui il était, de le faire mourir, le croyant fils de Créon. Revenue de son erreur, elle demanda à lui parler en particulier, et lui donna une épée, dont il se servit pour tuer Persès lui-même. Médus remonta ainsi sur le trône d'Étès son aïeul, que Persès avait usurpé. *Pab. 17.*

MÉDUSE, une des trois Gorgones, était mortelle, dit *Hésiode*, au lieu que ses deux sœurs, Eurvalet et Stléno, n'étaient sujettes ni à la vieillesse ni à la mort. C'était une très belle fille; mais, de tous les attraits dont elle était pourvue, il n'y avait rien de si beau que sa chevelure. Une foule d'amants s'empressèrent de la rechercher en mariage. Neptune en devint aussi amoureux, et, s'étant métamorphosé en oriscan, enleva Méduse, et la transporta dans un temple de Minerve qu'ils profanèrent ensemble. *Noël le Comte* dit seulement que Méduse osa disputer de la

beauté avec Minerve, et se préféra même à elle. La déesse en fut si irritée qu'elle changea en affreux serpents les beaux cheveux dont Méduse se glorifiait, et donna à ses yeux la force de changer en pierres tous ceux qu'elle regardait. Plusieurs sentirent les pernicieux effets de ses regards, et grand nombre de gens vers le lac Tritonio furent pétrifiés. Les dieux, voulant délivrer le pays d'un si grand fléau, envoyèrent Persée pour la tuer. Minerve lui fit présent de son miroir, et Pluton de son casque; ce casque et ce miroir avaient, dit *Hygin*, la propriété de laisser voir tous les objets, sans que celui qui le portait pût être vu lui-même. Persée se présenta donc devant Méduse sans en être aperçu, et de sa main, conduite par Minerve même, coupa la tête de la Gorgone, qu'il porta depuis avec lui dans toutes ses expéditions. Il s'en servit pour pétiiler ses ennemis; c'est ainsi qu'il en usa à l'égard des habitants de l'isle de Sériphe, qu'il changea en rochers, et à l'égard d'Atlas, qui devint par-là une grosse montagne. Du sang qui sortit de la plaie de Méduse, quand sa tête fut coupée, naquirent Pégase et Chrysaor; et lorsque Persée eut pris son vol par dessus la Libye, toutes les gouttes de sang qui découlerent de cette fatale tête se changèrent en autant de serpents: c'est de là, dit *Apollo-dore*, qu'est venue la quantité prodigieuse de ces animaux venimeux qui depuis ont infecté toute cette contrée. Persée, vainqueur de tous ses ennemis, consacra à Minerve la tête de Méduse, qui, depuis ce temps-là, fut gravée sur la redoutable égide de la déesse. « On voyait » au milieu de l'égide, dit *Homère*, » la tête de la Gorgone, ce monstre » affreux, tête énorme et formidable, » prodige étonnant du père des hommes mortels. » *Virgile* la place aussi sur la cuirasse de Minerve, à l'endroit qui couvrait la poitrine de la déesse. Il y a même apparence que c'était l'ornement le plus ordinaire des boucliers du temps des héros;

car *Homère* dit encore que cette même tête était gravée sur le bouclier d'*Agamemnon*, environnée de la Terre et de la Fuite, c.-à-d. qu'on y gravait cet affreux objet pour épouvanter ses ennemis. Cependant toutes les *Méduses* que les anciens monuments nous ont conservées n'ont pas ce visage affreux et terrible : il y en a qui ont un visage ordinaire de femme ; il s'en trouve même assez souvent qui sont très gracieuses, tant sur l'égide de *Minerve*, que séparément. On en voit une entre autres assise sur des rochers, accablée de douleur de voir que non seulement ses beaux cheveux se changent en serpents, mais aussi que des serpents viennent sur elle de tous côtés, et lui entortillent les bras, les jambes et tout le corps. Elle appuie la tête sur sa main gauche : la beauté et la douceur de son visage font que, malgré la bizarrerie de cette fable, on ne saurait la regarder sans s'intéresser à son malheur.

« Sans m'arrêter aux fables qu'on » débite sur *Méduse*, dit *Pausanias*, voici ce que l'histoire en » peut apprendre : Quelques uns » disent qu'elle était fille de *Phorcus* ; qu'après la mort de son » père elle gouverna les peuples » qui habitent aux environs du lac » *Tritonis* ; qu'elle s'exerçait à la » chasse, et qu'elle allait même à la » guerre avec les *Libyens* qui étaient » soumis à son empire ; que *Persée* » à la tête d'une armée grecque, » s'étant approché, *Méduse* se pré- » senta à lui en bataille rangée ; que » ce héros, la nuit suivante, lui » dressa une embuscade où elle périt ; » que le lendemain, ayant trouvé son » corps sur la place, il fut surpris » de la beauté de cette femme, lui » coupa la tête, et la porta en Grèce » pour y servir de spectacle, et » comme un monument de sa vic- » toire. Mais un autre historien en » parle d'une manière qui paraît » plus vraisemblable. Il dit que dans » les déserts de la *Libye* on voit » assez communément des bêtes d'une » forme et d'une grandeur extraor-

» dinaires ; que les hommes et les » femmes y sont sauvages et tiennent » du prodige comme les bêtes ; enfin » que de son temps on amena à Rome » un *Libyen* qui parut si différent » des autres hommes, que tout le » monde en fut surpris : sur ce son- » dement il croit que *Méduse* était » une de ces sauvages qui, en con- » duisant son troupeau, s'écarta jus- » qu'aux environs du marais *Tritonis*, » où, fière de la force de corps dont » elle était, elle voulut maltraiter » les peuples d'alentour, qui furent » enfin délivrés de ce monstre par » *Persée*. Ce qui a donné lieu de » croire, ajoute-t-il, que *Persée* » avait été aidé par *Minerve*, c'est » que tout ce canton est consacré à » cette déesse, et que les peuples » qui l'habitent sont sous sa protec- » tion. »

Ce même *Pausanias* nous apprend encore une circonstance singulière sur *Méduse* : c'est que l'on gardait dans un temple, à *Tégée*, des cheveux de *Méduse*, dont *Minerve*, disait-on, fit présent à *Céphée*, fils d'*Aléus*, en l'assurant que par-là *Tégée* deviendrait une ville imprenable ; ce qui a rapport à ce que dit *Apollodore*, que l'on attribuait aux cheveux de *Méduse* une vertu toute particulière, et qu'*Hercule* donna à *Erope*, fille de *Céphée*, une boucle de cheveux de *Méduse*, en lui disant qu'elle n'avait qu'à montrer cette boucle aux ennemis pour les mettre en fuite. Voy. GORGONES, *PERSÉE*.

MÉDUSE est le nom d'une fille de *Priam*. C'est aussi celui d'une fille de *Sthénéus*.

MEGABRONTÈS, *Dolien* tué par *Hercule* dans un combat des *Argonautes*, sur les côtes de *Cyzique*.

MÉGABYZES, *MÉGALOBYZES*, prêtres eumniques de la *Diane* d'*Ephèse*. Une déesse vierge n'en voulait pas d'autres, dit *Strabon*. On leur portait un grand honneur, et des filles vierges partageaient avec eux l'honneur du sacerdoce ; mais cet usage changea suivant le temps et les lieux.

MÉGALARTIES, fêtes de *Cérès* dans

l'isle de Délos. On y portait un grand pain en procession. Rac. *Megas*, grand; *artos*, pain.

MÉGALASCLÉPIADES, fêtes qu'on célébrait à Epidaure, en l'honneur d'Esculape, dont le nom grec est *Asclépios*.

MEGALÈ, grande, un des surnoms de Junon, qui marquait sa supériorité sur les autres déesses. On le donnait aussi à Cybèle, comme mère des dieux.

MÉGALÉSIENS, jeux qui accompagnaient les Mégalésies. Les dames romaines y dansaient devant l'autel de Cybèle. Les magistrats y assistaient en robes de pourpre; la loi défendait aux esclaves d'y paraître. Durant ces jeux plusieurs prêtres phrygiens portaient en triomphe dans les rues de Rome l'image de la déesse; on représentait aussi sur le théâtre des comédies choisies. Un grand concours de peuple et d'étrangers assistaient à ces jeux, dont la célébration tombait au jour d'avant les ides d'Avril, jour auquel les Romains avaient reçu le culte de la déesse.

MÉGALÉSIES, fête instituée à Rome en l'honneur de Cybèle, vers le temps de la seconde guerre punique. Les oracles sibyllins marquaient, au jugement des décenvirs, qu'on vaincrait l'ennemi, et qu'on le chasserait d'Italie, si la mère Idéenne était apportée de Pessinunte à Rome. Le sénat envoya des députés vers Attale, qui leur remit une pierre que les gens du pays appelaient la *mère des dieux*. Cette pierre, apportée à Rome, fut reçue par Scipion Nasica, qui la déposa au temple de la Victoire sur le mont Palatin, le quatorze Avril, jour auquel on établit les Mégalésies.

MÉGALOSSACUS, Dolien tué par Castor et Pollux, dans un combat entre les Doliens et les Argonautes sur les côtes de Cyzique.

1. MÉGANIRE, ou MÉTANIRE, femme de Célus, avait une chapelle dans l'Attique sur le chemin d'Eleusis à Mégare, auprès d'un puits nommé le *puits fleuri*. V. CÉLÉUS.

2. — Une femme d'Arcas.

1. MÉGAPENTHE, fils de Proetus, succéda à Acrisius, Persée lui ayant cédé le royaume d'Argos en se retirant à Mycènes.

2. — Fils de Ménélas, qui l'avait eu de l'esclave Teridée, fut marié à une princesse de Sparte, fille d'Alector.

MEGARA, temples de Cérés. *Eustath. Pausan.*

1. MÉGARE, ville de la Grèce dont les Mégaréens prétendaient que les murailles furent construites par Apollon lui-même. On montra à *Pausanias* le rocher sur lequel ce dieu déposait sa lyre dans le temps de son travail, et qui rendait, dit-on, un son harmonieux lorsqu'on le frappait d'un caillou.

2. — Fils de Créon, roi de Thèbes, et femme d'Hercule, qui l'obtint en récompense du secours qu'il avait porté contre Erginus, roi des Orchoménies. Pendant la descente d'Hercule aux enfers, Lycus voulut s'emparer de Thèbes, et forcer Mégare à l'épouser: Hercule revint à propos, tua Lycus et rétablit Créon. Junon, indignée de la mort de Lycus, inspira à Hercule cette fureur dans un accès de laquelle il tua Mégare et les enfants qu'il avait eus d'elle. Suivant une autre tradition, il ne tua que ses enfants, et répudia, dans la suite, Mégare dont la vue lui rappelait sans cesse le souvenir de sa fureur. Voy. IOLAS.

MÉGARÉENS. Ce peuple était peu estimé dans la Grèce, si l'on s'en rapporte à un oracle qui déclara que les Mégaréens n'étaient pas au douzième rang, qu'ils n'en méritaient aucun, ni aucune considération; et l'imprécation usitée chez les peuples voisins, *Que personne ne devienne plus sage que les Mégaréens!* achève de donner une idée de la stupidité de ce peuple.

MEGAREIUS HEROS, Hippomène, fils de Megareus.

1. MEGAREUS, petit-fils d'Hercule, et père d'Hippomène.

2. — Un fils d'Apollon, auquel on attribue la fondation de Mégare.

3. — Fils de Neptune, tué en por-

tant du secours à Nisus assiégé par Minos, fut inhumé au pied des murs de la ville, et lui donna le nom de Mégare.

MÉGARUS, fils de Jupiter et d'une nymphe Sithmide, se sauva du déluge de Deucalion, en gagnant à la nage le haut d'une montagne, guidé par le cri d'une bande de grues, d'où ce mont prit le nom de *Géranien*.

MÉCAS, père de Périmus, qui tomba sous les coups de Patrocle. *Iliad. l. 1.*

MÉGÈRE, la seconde des trois Furies; son nom exprimait la haine et les querelles qu'elle excitait parmi les mortels. Rac. *Megala*, *eris*, grande dispute. On le fait dériver aussi de l'envie qu'elle faisait naître. Rac. *Megaircin*, porter envie. C'est elle qui punissait avec le plus d'acharnement les coupables, et qui, dans *Virgile*, fait périr Turnus, et, dans *Claudian*, Rufin.

1. MÉGÈS, capitaine grec, fils de Phylée, partit pour le siège de Troie avec quarante vaisseaux.

2. — Capitaine troyen, blessé par Admète, d'Argos, la nuit de la prise de Troie. Il était représenté, à Delphes, le bras en écharpe.

MÉHADU, divinité subalterne que les brahmines disent avoir été créée avant la formation du monde, et qui doit venir un jour par l'ordre de l'Être suprême détruire tous les ouvrages de la création.

MELAÏNA, épithète de Cérès, pris de l'habit de deuil qu'elle porta en signe de la douleur qu'elle ressentit de la violence que lui fit Neptune.

1. MÉLALIPPE, nymphe qui eut d'Itonus un fils nommé Bœtus.

2. — Fille d'Eole, eut clandestinement deux fils de Neptune. Eole irrité les fit exposer aussi-tôt après leur naissance, et fit crever les yeux à Mélalipe, qu'il enferma dans une étroite prison. Les enfants, trouvés et nourris par des bergers, délivrèrent dans la suite leur mère de sa prison; et Neptune lui ayant rendu la vue, elle épousa Mélaponte, roi d'Icarie. *V. MÉNALIPPE 1.*

1. MELALIPPUS, fils de Thésée et de Périgone, fille de Sinis, remporta le prix de la course dans les jeux néméens institués par Adraste et célébrés par les Epigones, après qu'ils eurent terminé la deuxième guerre de Thèbes. Il conduisit en Carie une colonie grecque.

2. — Fils d'Astacus, un des premiers capitaines thébains, blessa Tydée, et fut tué par Amphiarüs. Tydée, avant de mourir, s'étant fait apporter sa tête, la déchira avec les dents. En punition de cette barbarie, Minerve, sa protectrice, lui retira le remède qui pouvait le guérir.

1. MÉLAMPE, fils d'Atrée, fut surnommé Dioscure avec ses deux frères Aléon et Eumolus, au rapport de *Cicéron*, qui n'en dit pas la raison.

2. — Fils d'Amithaon et neveu de Jason, s'adonna à la médecine et devint très habile dans la connaissance des plantes. Il entendait, dit-on, jusqu'au langage des animaux; avantage qu'il devait à l'anecdote suivante, racontée par *Apollodore*. Ses domestiques, ayant découvert une famille entière de serpents dans un vieux chêne, et tué sur-le-champ le père et la mère, lui en apportèrent les petits qu'il fit élever avec un grand soin. Ces animaux devenus grands, l'ayant trouvé un jour endormi, s'attachèrent chacun à une de ses oreilles et les nettoyèrent si parfaitement avec leurs langues, qu'à son réveil il fut tout étonné d'entendre les conversations des animaux. Les filles de Prætus ayant perdu l'usage de la raison jusqu'à se croire devenues vaches, Mélampe les guérit par le moyen de l'ellébore, qu'on nomma depuis *mélampodium*, et épousa une des filles du roi. Sous le règne d'Anaxagore, les femmes argiennes ayant été attaquées d'une telle manie qu'elles couvraient les champs, Mélampe leur rendit l'usage de la raison. Anaxagore, par reconnaissance, lui céda la troisième partie de ses états. Les descendants de Mélampe y régnerent durant six générations. *Hérodote* le peint comme un homme savant, instruit dans l'art de la divination, qui euseigna

enseigna aux Grecs les cérémonies des sacrifices qu'on offrait à Bacchus, et tout ce qui concernait le culte des dieux d'Égypte, qu'il avait appris des Égyptiens mêmes. Ce prince, après sa mort, fut honoré comme un demi-dieu; on offrait des sacrifices sur son tombeau; il fut même compté au nombre des dieux de la médecine.

2. — Compagnon des travaux d'Hercule, que *Virgile* fait père de Cissée et de Gyas, peut-être le même que le précédent.

3. — Un des chiens d'Actéon.

MÉLAMPYGE. *V.* ACHÉMÓN.

MÉLANCHÈTE, un des chiens d'Actéon.

MÉLANCOLIQUE, une des quatre complexions. La figure allégorique qui la représente est un homme dont le teint est plombé; d'une main il tient un livre ouvert, et de l'autre une bourse fermée; sur sa tête est un passereau, et un bandeau lui clôt la bouche. Ces différents emblèmes expriment son aptitude aux lettres, son penchant à l'avarice, son humeur solitaire et silencieuse.

1. MÉLANÉE, un des chiens d'Actéon. Rac. *Mélas*, noir.

2. — Fameux Centaure, grand chasseur de sangliers.

3. — Grec si habile à tirer de l'arc, qu'on le disait fils d'Apollon.

4. — Ethiopien tué au mariage de Persée.

MÉLANÉGIS, surnom de Bacchus à Hermione. Tous les ans on y célébrait des jeux en son honneur. Les musiciens, les nageurs et les rameurs y disputaient le prix.

MELANIDA, MELANIS, MELENIS, surnom de Vénus, qui aime les ténèbres de la nuit, favorables à ses plaisirs.

1. MÉLANION, le même qu'Hippomène.

2. — Un des disciples de Chiron.

1. MÉLANIPPUS, jeune homme bien fait et accompli, aimait passionnément Cométho, prêtresse de Diane Triclaris à Patras, ville d'Achaïe; mais n'ayant pu l'obtenir de ses parents, il vint à bout de la surprendre dans le temple même de la déesse. La

profanation de son temple fut suivie d'une stérilité générale et d'épidémies meurtrières. Enfin l'oracle de Delphes, consulté sur les moyens de faire cesser ces fléaux, révéla l'impunité des deux amants, qui la payèrent de leur vie, et ordonna d'apaiser la déesse par le sacrifice annuel d'un jeune garçon et d'une jeune fille qui excellaient en beauté sur tous les autres. *V.* EURYPYLE.

2. — Fils de Mars et de la nymphe Tritia, fille du fleuve Triton et prêtresse de Minerve, fonda en Achaïe une ville à laquelle il donna le nom de sa mère.

3. — Fils d'Hicétaon, un des plus braves capitaines troyens, tué au siège de Troie par Antiloque.

4. — Autre capitaine troyen, tué par Patrocle.

5. — Autre capitaine troyen, tué par Tencer fils de Télémon.

6. — Compagnon du poète Alcée.

7. — Un fils de Priam.

8. — Un fils de Thésée.

9. — Prêtre d'Apollon à Cyrène, mis à mort par le tyran Nicocrate.

MÉLANOPUS, natif de Cumes, avait fait un cantique en l'honneur d'Opis et d'Hécaërge, où il disait que ces déesses étaient venues du pays des Hyperboréens en Achaïe et à Délos.

MÉLANPADAM (*M. Ind.*), le cinquième paradis des Indiens, le plus magnifique et le plus élevé de tous. C'est dans ce lieu que l'Être suprême, qu'ils nomment *Parabaravastu*, a établi son séjour. Il n'admet dans ce lieu de délices que ceux qui ont mené sur la terre une vie sainte et irréprochable.

MÉLANTHÉE, père d'Amphimédon, l'un des poursuivants de Pénélope.

MÉLANTHIDE, nom sous lequel les Athéniens avaient bâti un temple à Bacchus, en mémoire de ce qu'il avait paru derrière Xanthus, durant son combat contre Mélanthus, avec une peau de chèvre noire sur les épaules; ce qui avait donné à celui-ci l'idée d'une supercherie dont le résultat avait été une victoire qui avait fait passer le sceptre d'Athènes de la maison d'Erechthée dans celle

des Néléides. *Voy.* APATURIES, MÉLANTHUS, XANTHUS.

MÉLANTHIE, fille de Deucalion et de Pyrrha.

1. MÉLANTHIUS, capitaine troyen, fut tué par Euryale fils de Mécistée.

2. — Fils de Dolius, inspecteur des troupeaux d'Ulysse, osa se mettre au rang des poursuivants de Pénélope, les secourut contre Ulysse de retour, fut arrêté par Eumée, garrotté, suspendu à une colonne, et le lendemain mutilé et mis à mort. *Odyss.* l. 22.

1. MÉLANTHO, nymphe des mers. Neptune, amoureux d'elle, prit la forme d'un dauphin, la porta quelque temps, et l'enleva.

2. — Une des femmes de Pénélope qui l'avait élevée toute jeune. Mélantho, peu reconnaissante des bontés de sa maîtresse, la trahissait en faveur des poursuivants, et entretenait un commerce criminel avec Eurymaque. *Odyss.* l. 18.

1. MÉLANTHUS, un des compagnons qu'*Ovide* donne à Bacchus.

2. — Fils d'Andropompe, de la race des Néléides, chassé par les Héraclides de la Messénie, et réfugié à Athènes, enleva la couronne à Thymoétés par une supercherie qui donna naissance à la fête des Apaturies. Il fut père de Codrus, dernier roi d'Athènes.

1. MÉLAS, fleuve de Béotie, auquel *Pline* attribue la vertu de rendre noires les brebis qui buvaient de ses eaux, tandis que le Céphisse avait une vertu toute contraire.

2. — Fils de Protée.

3. — Un des Argonautes, fils de Phryxus et de Chalciopé.

4. — Fils de Neptune.

MELCARTHUS, seigneur de la ville, dieu en l'honneur duquel les Tyriens célébraient tous les quatre ans des jeux solennels. La conformité de son culte avec celui d'Hercule a donné lieu aux Grecs de l'appeler l'Hercule de Tyr. Les savants modernes croient que c'est le Baal dont Jézabel apporta le culte à Tyr.

MELCHOM, dieu des Ammonites,

que l'on croit le même que Moloch. Salomon lui avait bâti un temple dans la vallée d'Emmon; et Manassés, roi de Juda, lui dressa, dans le temple de Jérusalem, un autel que Josias, son petit-fils, renversa.

MELCHRATUS, ou MELCRATUS, surnom que les Tyriens donnaient à leur Hercule, au rapport de *Sanchoniathon*. Comme ce nom paraît le même que celui de Mécicerte, roi de la ville, il y a toute apparence que c'était un ancien roi de Tyr, recommandable par ses belles actions. *V.* MELCARTUS.

MÉLÉAGRE, fils d'Œnée, roi de Calydon, et d'Althée, fille de Thes-tius. Dans sa première jeunesse, il eut part à l'expédition des Argonautes, ayant pour gouverneur Léodacus, frère naturel d'Œnée. Il fut ensuite le chef de la fameuse chasse de Calydon. Diane, irritée contre Œnée, qui l'avait oubliée dans les sacrifices qu'il faisait à tous les autres dieux pour leur rendre grâces de la fertilité de l'année, envoya un sanglier furieux, qui ravagea les campagnes. Méléagre, ayant rassemblé un grand nombre de chasseurs et de chiens, en triompha; mais Diane excita entre les Étoliens et les Curiètes un violent démêlé pour la hure et la peau de l'animal. La guerre s'allume: et les Étoliens, quoiqu'inférieurs en nombre, sont vainqueurs, tant que Méléagre est à leur tête; mais Méléagre les abandonne, outré de ce qu'Althée, sa mère, au désespoir de la mort de ses frères, qu'il avait tués dans le combat, le dévouait aux Furies. La fortune change, les Curiètes reprennent l'avantage. Méléagre résiste aux supplications et aux présents de ses concitoyens, aux larmes même d'un père.... Cléopâtre seule, son épouse, le détermine à repousser l'ennemi, déjà maître des avenues du palais, et sur le point d'embraser la ville. Méléagre prend les armes, repousse l'ennemi, mais n'obtient plus la récompense qu'on lui avait proposée; et les Furies, appelées par les imprécations d'une mère, abrégèrent ses jours. Tel est

le récit d'*Homère*, qui le met dans la bouche de Phénix, lorsque ce vieux guerrier veut engager Achille à ne plus écouter son ressentiment. D'autres auteurs prétendent qu'il fut tué de la main d'Apollon. *Phrynicus*, poète tragique, est le premier qui ait rapporté la fable du tison. *Ovide* a suivi cette tradition, et je vais la raconter d'après lui. Méléagre, ayant tué le sanglier, en donna la peau et la hure à Atalante. Les deux frères d'Althée, jaloux de cette distinction, arrachèrent à la princesse le présent qu'elle venait de recevoir. Althée, furieuse, oublie qu'elle est mère, pour ne plus songer qu'à la vengeance. A la naissance de Méléagre, les Parques avaient mis dans le feu un tison auquel elles avaient attaché la destinée de ce prince, et, commençant à filer ses jours, prédirent qu'ils dureraient autant que le tison. Althée avait retiré du feu le bois fatal, pour prolonger, en le gardant soigneusement, la vie de son fils. N'écoulant plus que sa fureur, elle rejette le tison dans le feu. Méléagre se sent aussitôt dévoré par un feu secret, languit, se consume avec le tison, et rend le dernier soupir. Cléopâtre ne put survivre à la perte de son mari; et Althée, qui avait été la cause de sa mort, se perdit de désespoir.

MÉLÉAGRIDES, sœurs de Méléagre. Désolées de la mort de leur frère, elles se couchèrent auprès de son tombeau; et leur deuil dura jusqu'à ce que Diane, rassasiée des calamités de la famille d'Énée, les changea en oiseaux, excepté Gorgé et Déjanire. Ces oiseaux étaient une espèce de poules, qu'on appelait oiseaux de Méléagre, parce qu'on croyait qu'ils passaient tous les ans d'Afrique en Béotie pour venir sur son tombeau.

1. MÉLÈS, roi de Lydie, le dernier des Héraclides.

2. — Jeune Athénien, aimé de Timagore, lui ordonna un jour de se précipiter du haut de la citadelle. Timagore, à cet ordre, désespérant de fléchir sa rigueur, se conforma à sa volonté. Un repentir tardif fut le

fruit de son dévouement; Mèlès se jeta du même rocher, et périt de la même manière. Ce fut à cette occasion qu'Athènes vit élever dans ses murs un temple au génie Antéros, comme vengeur de la mort de Timagore. *V. ANTÉROS.*

3. — Fleuve de l'Asie mineure, auprès duquel on dit que naquit Homère, ce qui a fait dire qu'il était fils de ce fleuve. D'autres prétendent que Mèlès est le nom du père de ce poète, et que c'est de là que lui viennent ceux de Meletaus et de Méléstigène. A sa source était une grotte où l'on dit qu'il composait ses poèmes.

MÉLÉSIGÈNE. *V. MÉLÈS.*

MÉLÉTÉ, *la méditation*, une des trois Muses dont le culte fut institué par les Aloïdes à Thèbes en Béotie. *V. MUSES.*

MÉLIADE, fille de Mopsus.

MÉLIADES, MÉLIES, MÉLIDES, EPIMÉLIDES, nymphes qui prenaient soin des troupeaux. (*V. MÉLIE.*) Rac. *Mèlon*, brebis. Ceux qui dérivent ce nom du frêne, arbre qui leur était consacré, disent qu'on les supposait mères ou protectrices des enfants dont la naissance était furtive, ou que l'on trouvait exposés sous un arbre.

MÉLIASTE, épithète de Bacchus; d'une fontaine près de laquelle ses Orgies étaient célébrées.

1. MÉLIBÈE, ville dont les habitants allèrent au siège de Troie.

2. — Un des bergers que *Virgile* introduit dans ses Eglogues. Rac. *Melein*, avoir soin; *bous*, bœuf.

3. — Fille de l'Océan, qui épousa Pélasgus.

4. — Une des filles de Niobé, dont le nom fut changé en celui de Chloris, à cause de la pâleur que lui causèrent le sort de sa famille et la crainte de l'éprouver. Elle et sa sœur Anycla furent les seules que Diane épargna; et leur reconnaissance éleva à Latone, dans la ville d'Argos, un temple où Mélibée eut une statue auprès de la déesse.

MELIBŒUS, surnom de Philoctète;

de Mélibée, ville de Thessalie, sa patrie.

1. MÉLICERTE, fils d'Athamas et d'Ino, fuyant avec sa mère les fureurs de son père, se précipita dans les flots. Un dauphin le recut, et le porta dans l'isthme de Corinthe, sur le rivage près de Cromion, où Sisyphe, l'ayant trouvé exposé, le fit enterrer honorablement; et changeant son nom en celui de Palémon, il institua en son honneur les jeux isthmiques. Mélicerte fut honoré surtout dans l'isle de Ténédos, où l'on poussa la superstition jusqu'à lui offrir des enfants en sacrifice. *Voy.* PALÉMON, PORTUNUS.

2. — Surnom d'Hercule. — *Voy.* MELCHRATUS.

MELICHIUS, *V.* MILICHIUS.

1. MÉLIE, fille de l'Océan, fut aimée d'Apollon, dont elle eut deux fils, Térénus et Isménus. Elle fut aussi mère des nymphes Méliades. *V.* CAANTHE.

2. — Nymphé qui eut de Neptune un fils appelé Amycus.

MÉLIGUNIS, fille de Vénus, qui donna son nom à une des isles Eoliennes, depuis appelée *Lipare*.

MÉLINA, fille de Thespius.

MELISSEUS, surnom de Jupiter, pris du nom d'une de ses nourrices.

1. MÉLISSE, fille de Mélissus, roi de Crète, qui, de concert avec sa sœur Amalthée, nourrit Jupiter. D'autres appellent ces nourrices Adrastée et Ida, et les caractérisent par la dénomination commune de *Mélisses*, abeilles.

2. — Nom que l'on donnait en Crète à la prêtresse de la grande mère.

3. — Fille de Proclès, mariée à Périandre, roi d'Epidaure.

4. — Une des Océanides. épouse d'Inachus, et mère de Phoronée.

5. — Une Corinthienne qui, sur son refus d'admettre des initiés aux mystères de Cérès, fut déchirée. La déesse fit naître de son corps un essaim d'abeilles.

MELISSUS, roi de Crète, père des nymphes Amalthée et Mélisse.

1. MÉLITE, une des Néréides dans *Homère*.

2. — Nymphé dans *Virgile*.

MÉLITIDYTA, gâteaux sacrés faits de miel, qu'on offrait à Trophonius. *Rac.* *Thucin*, sacrifier.

MÉLIUS, surnom sous lequel les Thisbiens et les Thébains honoraient Hercule, et dont on raconte ainsi l'origine : Dans les temps anciens, il était d'usage de sacrifier à cette fête une brebis. Un jour, la crue des eaux de l'Asopus n'ayant pas permis de l'apporter, les jeunes gens, se prévalant de l'équivoque du mot grec qui signifie pomme et brebis, *melon*, lui offrirent des pommes supportées sur de petits bâtons en guise de jambes. Le dieu rit de l'expédient, et depuis on lui offrit des pommes dans cette solennité en mémoire de cet événement.

MELLARIUM, vaisseau rempli de vin qu'on portait dans les fêtes de la bonne déesse. On lui faisait des libations de ce vin, auquel on donnait le nom de lait.

MELLONE, divinité champêtre qui prenait sous sa protection les abeilles et leurs ouvrages. Celui qui volait du miel on gâtait les ruches de son voisin s'exposait à sa colère.

MÉLOBOSIS, une des Océanides.

MÉLOPHORE, surnom de Cérès, c.-à-d. qui donne des troupeaux. Elle avait à Mégare un temple sans toit. *Rac.* *Melon*, brebis.

MELPÉE, lieu de l'Arcadie, ainsi nommé, parceque, dit-on, Pan inventa en cet endroit l'art de jouer de la flûte. *Rac.* *Melpain*, chanter.

MELPOMÈNE, une des neuf Muses, déesse de la tragédie. *Ety.* *Melpo*, je chante. Elle est pour l'ordinaire richement vêtue; son maintien est grave et sérieux; chaussée d'un cotturne, elle tient des sceptres et des couronnes d'une main, et un poignard ensanglanté de l'autre. Quelquefois on lui donna deux suivantes, la Terreur et la Pitié. On la peint aussi avec une massue, pour indiquer la tragédie dans les temps héroïques, où cette arme était en usage. Elle se trouve sur une pierre du cabinet de Florence avec une feuille de laurier à la main, qui peut signifier

l'enthousiasme poétique. La tragédie est souvent indiquée par un bouc, prix qu'obtenait la meilleure pièce en ce genre dans les premiers temps de l'art.

Lebrun l'a représentée, dans les appartements de Versailles, sous la figure d'une femme assise sur un siège d'or fait à l'antique; l'air de son visage annonce quelque chose de fier et de triste tout ensemble; elle a un poignard et un bandeau royal dans sa main, et un sceptre d'or auprès d'elle.

MÉMACTE, surnom donné par les Grecs à Jupiter.

MÉMACTÉRIES, fêtes que les Athéniens célébraient en l'honneur de ce dieu. *Festus* nous apprend qu'on l'y priaît d'accorder un hiver doux aux navigateurs.

MÉMACTÉRION, mois où cette fête se célébrait: c'était le premier de l'hiver. Le 16, les Platéens faisaient l'anniversaire des guerriers tués à la bataille de Platée. *Plut. t. 1.*

MÉMALUS, père de Pisandre, un des capitaines grecs qui se trouvèrent au siège de Troie.

MEMBRES. Chaque membre était consacré à quelque divinité; la tête à Jupiter, la poitrine à Neptune, la ceinture à Mars, l'oreille à la Mémoire, le front au Génie, la main droite à la Foi, les genoux à la Miséricorde, les sourcils à Junon, les yeux à Cupidon ou à Minerve, le derrière de l'oreille droite à Némésis, le dos à Pluton, les reins à Vénus, les pieds à Mercure, les talons et les plantes des pieds à Thétis, les doigts à Minerve, etc. *S. Athanase* prétend même que ces différentes parties du corps humain étaient adorées comme des dieux particuliers.

MEMBRES DISPERSÉS. VOY. ABSYRTHE, ARCAS, EPIDAURE, PÉLOPS.

MÉMERCUS, fils aîné de Jason et de Médée, s'étant retiré avec son père à Coreyre, fut déchiré par une lionne à la chasse. Cette tradition, différente de la tradition communément reçue, c.-à-d. que Mémercus fut tué par Médée, s'était perpétuée dans de vieilles poésies, que les Grecs

nommaient *Naupactiennes* parce qu'elles étaient écrites par *Carcinus* de Naupacte.

MEMNON, fils de Tithon et de l'Aurore, vint du fond de la Susiane avec dix mille Perses, autant d'Ethiopiens orientaux, et un grand nombre de chariots, au secours de Troie, vers la dixième année du siège. Il s'y distingua par sa bravoure, et tua Antiloque, fils de Nestor; mais Achille, à la prière du sage vieillard, vint l'attaquer, et, après un rude combat, le fit tomber sous ses coups. L'Aurore, au désespoir, alla, les cheveux épars et les yeux baignés de larmes, se jeter aux pieds de Jupiter, et le supplier d'accorder à son fils quelque privilège qui le distinguât du reste des mortels, refusant sans cela au monde sa lumière. Le père des dieux exauça sa prière; le bûcher, déjà allumé, s'éroula, et l'on vit sortir des cendres une infinité d'oiseaux, qui firent trois fois le tour du bûcher, en poussant tous les mêmes cris. A la quatrième, ils se séparèrent en deux bandes, et se battirent les uns contre les autres avec tant de fureur et d'opiniâtreté, qu'ils tombèrent auprès du bûcher, comme des victimes qui s'immolaient aux cendres dont ils venaient de sortir, montrant par-là qu'ils devaient la naissance à un homme rempli de valeur. Ce fut de lui qu'ils prirent le nom de Memnonides. *Elien* dit que ces oiseaux étaient noirs, faits comme des éperviers; qu'ils venaient tous les ans en automne du pays de Cyzique recommencer le même combat. *Pausanias* ajoute que tous les ans, à jour préfix, ces oiseaux viennent, au rapport de ceux qui habitent les côtes de l'Hellespont, balayer un certain espace du tombeau de Memnon où l'on ne laisse croître ni arbre ni herbe, et qu'ensuite ils l'arrosent avec leurs ailes, qu'ils vont exprès tremper dans les eaux de l'Esépus. Cet honneur ne calma pas les douleurs de l'Aurore, et chaque jour depuis elle n'a cessé de verser des larmes. C'est de ces pleurs que se forme la rosée qui tombe le matin.

Ce qu'on publiait de la statue de ce prince, qu'on voyait à Thèbes en Egypte, n'est pas moins merveilleux. Lorsque les rayons du soleil venaient à la frapper, elle rendait un son harmonieux ; ce qu'on ne peut attribuer qu'à quelque supercherie sacerdotale, telle, dit *Kircher*, qu'un ressort secret ou une espèce de clavecin renfermé dans la statue, et dont les cordes, relâchées par l'humidité de la nuit, se tendaient à la chaleur du soleil, et se rompaient avec éclat, comme une corde de viole. Cambyse, voulant pénétrer ce mystère, qu'il croyait un effet magique, fit briser cette statue depuis la tête jusqu'au milieu du corps, et la partie renversée continua de rendre le même son. On croyait encore que Memnon rendait un oracle tous les sept ans.

Huet a ramené tout ce merveilleux à la simplicité historique. Selon lui, Memnon, fils de Tithon frère de Priam, commandait les armées de Teutame, roi d'Assyrie, qui le chargea d'aller au secours du roi de Troie, son tributaire. Comme sa mère était d'un pays situé à l'orient de la Grèce et de la Phrygie, les Grecs, qui tournaient toute l'histoire en fictions, dirent qu'il était fils de l'Aurore. La ville de Suse, bâtie par son père, fut appelée ville de Memnon ; la citadelle, Memnonium ; le palais et les murs, Memnoniens. On bâtit en son honneur un temple où les peuples de la Susiane l'allaient pleurer. Il y a eu deux autres princes du même nom, dont l'un est cru Aménophis, roi d'Egypte, et l'autre Memnon le Troyen.

MEMNONIDES. *V.* MEMNON.

MÉMOIRE. Quelques anciens l'ont représentée par une femme d'un âge moyen, dont la coëffure est enrichie de perles et de pierreries ; elle se tient le bout de l'oreille avec les deux premiers doigts de la main droite. *C. Ripa* lui donne deux visages, une robe noire, une plume à la main droite, et un livre à la gauche. *Gravelot* la figure par une femme richement coëffée, pour désigner que son siège est dans le

cerveau. Le burin qu'il lui fait tenir exprime que c'est là que se gravent les conceptions. Des éléments de dessin, tels qu'un nez, un œil, une oreille, etc., annoncent que les idées nous viennent par les sens. Le chien, placé près de la Mémoire, rappelle que les animaux jouissent de cette faculté.

Dans les cérémonies de l'oracle de Trophonius, on faisait boire à ceux qui venaient le consulter, l'eau de la Mémoire et l'eau de l'Oubli, on les faisait asseoir aussi sur le trône de Mémoire. *V.* TROPHONIUS, MNÉMOSYNE.

MÉMOIRE ANCIENNE, divinité particulière adorée à Rome.

1. MEMPHIS, fille d'Uchoréus, roi d'Egypte, fut aimée du Nil, qui se transforma en taureau, et eut d'elle un fils nommé Egyptus, d'une force et d'une vertu merveilleuses. On la fait aussi épouse d'Ephésus, et mère de Libya. Elle donna son nom à la ville de Memphis.

2. — Fils de Jupiter et de Protogénie, épousa Lydie.

MEMRUMUS, dieu des Phéniciens, était fils des premiers Géants. Il apprit aux hommes à se couvrir de peaux de bêtes. Il fit plus ; car un vent impétueux ayant enflammé une forêt près de Tyr, il prit un arbre, en coupa les branches, et, l'ayant lancé dans la mer, le fit servir de vaisseau. Il rendit aussi un hommage religieux à deux pierres qu'il avait consacrées au Vent et au Feu, et répandit en leur honneur le sang des animaux. Après sa mort, ses enfants lui consacrèrent des morceaux informes de bois et de pierre qu'ils adorèrent, et en l'honneur desquels ils établirent des fêtes annuelles ; premier exemple, dit-on, d'un culte religieux rendu à des hommes morts.

MEN, mois ; on en avait fait une divinité particulière. Dans *Strabon*, c'est le dieu Lunus. *V.* LUNUS. Plusieurs temples étaient consacrés à son honneur dans l'Asie mineure et dans la Perse, où l'on jurait souvent par le *Men* du roi, c.-à-d., par sa fortune.

MENA, ou **MÉNÉ**, divinité qui présidait aux infirmités périodiques des femmes. On croit que c'était la Lune.

MÉNADES, nom des Bacchantes. Rac. *Mainesthai*, être en fureur. Ce surnom leur fut donné parceque dans la célébration des Orgies elles étaient agitées de transports furieux, courant échevelées, à demi nues, agitant le thyrsé dans leurs mains, faisant retentir de leurs hurlements et du bruit des tambours les monts et les bois, et poussant la fureur jusqu'à tuer ceux qu'elles rencontraient, et à porter leurs têtes en bondissant de rage et de joie. Voy. **BACCHANTES**, **THYADES**.

MENAGYRTES, prêtres de Cybèle qui faisaient leurs quêtes tous les mois. V. **AGYRTES**, **MÉTRAGYRTES**. Rac. *Men*, mois.

MENAH (*M. Mah.*), vallée à quatre lieues de la Mecque. Les pèlerins doivent y jeter sept pierres par dessus l'épaule. Les docteurs musulmans en donnent trois raisons : les uns disent que c'est pour renoncer au diable, et le rejeter, à l'imitation d'Ismaël qu'il voulut tenter au moment que son père Abraham allait le sacrifier, et qui le fit fuir en lui jetant des pierres ; les autres, qu'ayant voulu empêcher Abraham d'égorger Ismaël, et n'ayant rien pu gagner ni sur Ismaël ni sur Agar, ils l'éloignèrent tous les trois par ce moyen ; et les troisièmes, que c'est en mémoire des pierres qu'Adam jeta au diable lorsqu'il revint l'aborder après lui avoir fait commettre le péché originel.

1. **MÉNALE**, montagne d'Arcadie, fameuse dans les écrits des poètes. Apollon y allait chanter sur sa lyre la métamorphose de Daphné en laurier. C'était aussi le séjour ordinaire du dieu Pan, que les Arcadiens s'imaginaient quelquefois y entendre jouer de la flûte. On en a fait aussi le théâtre de l'un des travaux d'Hercule. Ce fut là qu'il poursuivit, par ordre d'Eurysthée, cette biche aux pieds d'airain et aux cornes d'or, si légère à la course que personne avant

lui n'avait pu l'atteindre. Elle lui donna beaucoup d'exercice, Hercule ne voulant pas la percer de ses traits, parcequ'elle était consacrée à Diane ; mais enfin elle fut prise en voulant traverser le Ladon. Hercule l'apporta sur ses épaules à Mycènes. Le Ménale était aussi consacré à Diane, comme un terrain propre à la chasse.

2. — Ville d'Arcadie, célèbre par le culte qu'elle rendait au dieu Pan.

MÉNALION, père d'Atalante. Voy. **ATALANTE**.

1. **MÉNALIPPE**, fille du Centaure Chiron, ayant épousé Eole, fut changée en jument, et placée parmi les constellations.

2. — Une des maîtresses de Neptune.

3. — Sœur d'Antiope reine des Amazones, fut faite prisonnière par Hercule ; mais ce héros la rendit à sa sœur, se contentant de retenir les armes et le baudrier de sa captive, qu'il porta aux pieds d'Eurysthée par le commandement de ce prince.

MÉNALIPPIES, fête de Sicyle en l'honneur de Ménalippe, maîtresse de Neptune ; d'autres disent de Mélanippus, fils d'Asacus.

MÉNALIS URSA, constellation de l'Ourse ; c'est Calisto, nymphe d'Arcadie où était le mont Ménale.

1. **MÉNALIUS**, père du quatrième Vulcaïn, selon *Cicéron*.

2. — Surnom de Pan, parceque ce dieu faisait sa demeure ordinaire sur le mont Ménale.

MÉNALQUE, un des bergers que *Virgile* introduit dans ses Bucoliques. Rac. *Menos*, courage ; *alcè*, force.

MÉNASINUS, fils de Pollux, avait une statue à Corinthe dans le temple bâti en l'honneur de son père.

MENAT, distributeur des grâces, divinité des anciens Arabes.

MENDÈS, dieu égyptien. Les Mendésiens, qui portaient son nom, le comptaient entre les huit principaux dieux. C'était le bouc qui était consacré à Pan, ou plutôt c'était Pan lui-même que les Egyptiens adoraient sous la forme d'un bouc, symbole du

principe de fécondité de la nature entière. Dans la Table Isiaque, il a les cornes du bouc par dessus celles du bélier, ce qui en fait quatre. Il y avait, dans la basse Egypte, une ville de ce nom, où ce dieu était particulièrement honoré. Les Mendésiens n'immolaient ni boucs ni chèvres, croyant que leur dieu se cachait souvent sous la forme de ces animaux. A la mort de celui des boucs qu'ils honoraient sur tous les autres, le deuil était général.

MENDIANTS. (*M. Jap.*) Il y a au Japon un ordre de mendiants qui, sans être religieux, ni assujettis à aucune règle, s'engageant par un vœu formel à vivre d'aumônes; vœu qui n'est pas d'un grand mérite pour ceux qui le font. Ce sont des gens réduits à la misère, qui, ne pouvant s'accoutumer au travail, couvrent leur paresse du manteau de la dévotion. Cette pieuse fainéantise est autorisée et même consacrée par des cérémonies solennelles. On coupe publiquement les cheveux à celui qui veut s'enrôler dans cette confrérie de gueux, et on l'installe en quelque sorte dans sa nouvelle profession par quelques prières.

MENÉ, déesse, la même que la Lune. *Jérémie* en parle sous le nom de reine du ciel, et *Isaïe* sous le nom de Méni. Son culte était fort commun dans la Palestine, et les Hébreux y étaient fort attachés. *Jérémie* dit que les pères allument du feu, les femmes pétrissent des gâteaux, et les enfants amassent du bois pour cuire ces gâteaux, en l'honneur de la reine du ciel.

1. **MÉNÉCÉE**, père de Créon et de Jocaste.

2. — Fils de Créon, roi de Thèbes. Tirésias déclare à Créon, de la part des dieux, que, s'il veut sauver Thèbes, il faut que Ménécée périsse. Créon veut savoir sur quel fondement les dieux demandent le sang de son fils. La mort de l'ancien dragon consacré à Mars, et tué par Cadmus, en est la cause. Le dieu veut venger sa mort dans le sang d'un prince issu des dents du dragon. Ménécée était le dernier de

cette race; il n'était point marié: en un mot, c'était la victime que demandait Mars, et il fallait que son sang teignit la caverne même du dragon. Créon veut donner sa vie pour son fils, et lui ordonne de fuir. Ménécée trompe la douleur de son père, et part déterminé à baigner de son sang l'antre du dragon. (*Eurip. Phénic.*) On voyait sur son tombeau un grenadier dont le fruit se fendait quand il était mûr, et semblait jeter du sang. Cet arbre était venu de lui-même, et s'était reproduit par des rejetons qu'il poussait de temps en temps.

MÉNÉLAÏES, fête qui se célébrait à Téphréné, ville de Laconie, en l'honneur de Ménélas, qui y avait un temple. Les habitants prétendaient que les deux époux y étaient inhumés dans le même tombeau.

MÉNÉLAS, ou **MÉNÉLAÛS**, frère d'Agamemnon, et fils d'Atreïde, selon l'opinion commune. *V. ATRIDES.* Ce prince épousa la fameuse Hélène, fille de Tyndare roi de Sparte, et succéda au royaume de son beau-père. Quelque temps après, le beau Paris arriva à Sparte, pendant l'absence de Ménélas que les affaires de ses frères avaient attiré à Mycènes; et s'étant fait aimer d'Hélène, il l'enleva, et causa par-là la guerre de Troie. Ménélas, outré de cet affront, en instruisit tous les princes de la Grèce, qui s'étaient engagés par les serments les plus saints de donner du secours à l'époux d'Hélène, si on venait à lui enlever son épouse. Les Grecs prennent les armes, se rassemblent en Aulide; et, tout prêts à partir, ils se voient arrêtés par un oracle qui exige qu'Iphigénie soit immolée pour procurer aux Grecs un heureux succès: Agamemnon, gagné par les raisons de Ménélas, consent au sacrifice de sa fille, et écrit à Clytemnestre de lui amener promptement Iphigénie au camp: mais bientôt la pitié l'emporte, et il envoie un contre-ordre. Ménélas, instruit de son changement, arrête le messager, se saisit de la lettre, et va faire à son frère les plus vifs re-

proches sur son inconstance. Mais quand il voit la princesse arrivée, et les larmes couler des yeux du père, il ne peut lui-même retenir ses pleurs; il ne veut plus qu'on sacrifie Iphigénie à ses intérêts. Les Grecs et les Troyens étant en présence sous les murs de Troie, prêts à combattre, Pâris et Ménélas proposent de se battre en combat singulier, et de vider eux seuls la querelle. On convient que, si Pâris tue Ménélas, il gardera Hélène et toutes ses richesses, et les Grecs retourneront en Grèce, auis des Troyens; mais que, si Ménélas tue Pâris, les Troyens rendront Hélène avec toutes ses richesses, et paieront aux Grecs et à leurs descendants, à jamais, un tribut qui les dédommage des frais de cette guerre. Tout étant ainsi réglé, ils entrent en lice: Ménélas a l'avantage; mais Vénus, voyant son favori prêt à succomber, le dérobe aux coups de son ennemi, et l'emporte dans la ville, c'est-à-dire que Pâris prit la fuite. Le vainqueur demande le prix du combat; mais les Troyens refusent d'accomplir le traité, et quelqu'un d'entr'eux lui tire une flèche dont il est blessé légèrement. Cette perfidie fit recommencer les hostilités.

Après la prise de Troie, les Grecs remettent Hélène entre les mains de Ménélas, et le laissent maître de sa destinée. Il est déterminé, dit-il, à la conduire dans la Grèce, pour l'immoler à son ressentiment, et aux mânes de ceux qui ont péri dans la guerre de Troie. Hélène demande à se justifier: elle prétend d'abord que Ménélas doit s'en prendre à Vénus, et non pas à elle. « Eh! le moyen, » dit-elle, « de résister à une déesse à qui Jupiter même obéit? » Elle reproche ensuite à son époux de s'être absenté fort à contre-temps de son palais après y avoir reçu Pâris. Enfin elle lui fait valoir comme une preuve de sa tendresse le sacrifice qu'elle lui fit de Déiphobe, qui avait succédé auprès d'elle à Pâris, et qui fut livré à Ménélas. Cette dernière raison fit impression sur l'époux, il se recou-

cilia de bonne foi avec Hélène, et la ramena à Sparte. *Pausanias* fait mention d'une statue de Ménélas, qui, l'épée à la main, poursuit Hélène, comme il fit, dit-il, après la prise de Troie. Ménélas n'arriva à Sparte que la huitième année après son départ de Troie. Les dieux, dit *Homère*, le jetèrent sur la côte de l'Égypte, et l'y retinrent long-temps, parcequ'il ne leur avait pas offert les hécatombes qu'il leur devait. Il y serait même péri sans le secours d'Eidothée et de Protée. (*V. EIDOTHÉE ET PROTÉE.*) Ce fut là, suivant une tradition rapportée par *Hérodote*, que Ménélas retrouva Hélène, comme je l'ai dit en son article. L'historien ajoute que ce prince, après avoir recouvré chez les Égyptiens sa femme et ses trésors, se montra ingrat envers eux, et ne reconnut que par une action barbare les services qu'il en avait reçus; car, comme il voulait s'embarquer pour retourner en Grèce, et que les vents lui étaient toujours contraires, il s'avisait d'une chose horrible pour découvrir la volonté des dieux. Il prit deux petits enfants des habitants du pays, les fit tuer, et les ouvrit pour chercher dans leurs entrailles les présages de son départ. Par cette cruauté dont on eut bientôt connaissance il se rendit odieux à toute l'Égypte; et ayant été poursuivi comme un barbare, il s'enfuit sur un vaisseau en Libye.

Euripide fait encore jouer deux mauvais rôles à Ménélas dans son *Andromaque*, et dans son *Oreste*. *Hermione* jalouse de l'amour que *Pyrhus* a pour *Andromaque*, veut faire périr cette princesse et son fils. Ménélas, se prêtant aux fureurs de sa fille, les fait conduire lui-même à la mort: mais le vieux *Pélée*, père d'*Achille*, prend leur défense, fait de sanglants reproches à Ménélas, lui impute à lui seul tous les maux de la Grèce pour racheter une Furie qu'il aurait dû laisser à Troie avec exécration, en donnant même une récompense à ses ravisseurs pour n'être pas forcé de la reprendre

de leurs mains. Il ne ménage pas plus l'honneur de Ménélas en fait de bravoure : il le représente comme un héros de parade, revenu seul sans blessure, et qui, bien loin d'ensanglanter ses armes, les a tenues soigneusement cachées, et n'a rapporté de Troie que celles qu'il y avait portées. Il lui remet devant les yeux le sacrifice d'Iphigénie qu'il a extorqué d'Agamemnon, sans rougir de contraindre un frère à immoler sa propre fille : tant vous appréhendez, dit-il, de ne pas recouvrer une femme intraitable ! Il lui fait un crime de ne l'avoir pas tuée en la voyant, et de s'être laissé bassement regagner par d'artificieuses caresses. Enfin il le couvre de confusion au sujet de l'action indigne qu'il veut commettre en la personne de Molossus et d'Andromaque, et ordonne enfin au père et à la fille de retourner au plutôt à Sparte.

Oreste, après avoir tué Clytemnestre sa mère, est poursuivi par Tyndare qui demande son supplice aux Argiens. Il a recours à son oncle Ménélas ; celui-ci veut perdre Oreste pour envahir ses états, feint de s'intéresser pour lui, mais craint, dit-il, de prendre hautement sa défense, et offre seulement d'employer ses prières auprès des Argiens. *Voy.* ORESTE, HÉLÈNE.

MÉNÉLÉE, fameux Centaure.

2. — Un des chiens d'Actéon.

MÉNÉPHON, Thessalien, ayant voulu surprendre sa mère endormie sur le mont Cyllare, fut changé en bête. D'autres disent que sa mère même le fit mourir avant qu'il eût exécuté son détestable dessein.

MENÈS, législateur et premier roi d'Égypte, succéda aux dieux et aux héros dans le gouvernement des hommes, fonda Memphis, y consacra un temple à Vulcain, et apprit à ses sujets le culte des dieux et la manière d'offrir des sacrifices. Après sa mort, il fut mis au rang des dieux sous le nom d'Osiris. On lui attribue l'origine de l'idolâtrie, fondée sur la nécessité de retenir auprès de lui les Egyptiens qui se dispersaient.

1. MÉNÉSTHÉE, arrière-petit-fils d'Erechthée.

2. — Fils de Pélée, monta sur le trône d'Athènes par le secours de Tyndaride, et força Thésée à chercher un asyle dans l'isle de Seyros. Il alla au siège de Troie, et fut d'un grand secours à Agamemnon par le talent qu'il avait de bien ranger les troupes en bataille. A son retour de cette expédition, il mourut dans l'isle de Mélos, après un règne de vingt-trois ans.

MÉNÉSTHÈS, un des capitaines d'Achille, était fils du fleuve Sperchius et de Polydore fille de Pélée ; mais dans le public il passait pour le fils de Borus, époux de cette princesse.

MENESTHIUS, roi d'Arne, fils d'Arcithoüs et de Philoméduse, tué par Paris au siège de Troie.

MÉNÉSTHO, une des Occanides, ainsi nommée parcequ'elle se ressouvénait de tout.

MENESTRATOR, surnom donné à Mercure sur une médaille, comme échanton des dieux, fonction qu'il avait avant Hébé. Dans *Homère*, ce sont les héros qui servent toujours le vin.

1. MÉNÉTIUS, fils de Japet et de Clymène. Jupiter l'écrasa d'un coup de foudre, et le précipita dans les enfers, parcequ'il s'était souillé de crimes. C'est peut-être celui qui suit.

2. — Bouvier des enfers ; ayant voulu s'opposer à Hercule et défendre Cerbère, le héros l'embrassa et le serra de manière à lui briser les os.

1. MÉNIPPE, une des Néréides.

2. — Idole des Indiens, représentée comme ayant plusieurs têtes de différentes figures.

3. — Une des Amazones qui allèrent au secours d'Éétès, roi de Colchide.

MÉNISQUES, plaques que l'on mettait sur la tête des statues des dieux, afin que les oiseaux ne s'y reposassent point, et ne pussent les gâter de leurs ordures.

MÉNIUS, fils de Lycaon, changé avec son père en loup, fut écrasé par Jupiter, pour avoir blasphémé contre ce dieu.

1. **MENÈTE**, pilote du vaisseau de Gyas, que ce capitaine précipita dans les flots, pour lui avoir fait perdre le prix. *Éneid.*, l. 5.

2. — Arcadien qui suivit Enée, et fut tué par Turnus.

MENETIADÈS, nom patronymique de Patrocle.

MENÆTIUS, fils d'Actor et d'Égine, époux de Sthénéle et père de Patrocle, fut un des Argonautes. S'étant révolté contre son père, qu'il voulait détrôner, il fut obligé de se retirer au pays des Locriens, qu'il subjuga.

MÈNON, capitaine troyen, tué par Léontée au siège de Troie.

MENOTYRANNUS, roi des mois, surnom sous lequel les Phrygiens adoraient Atys, pris pour le Soleil.

MENS, la pensée. Les anciens en avaient fait une divinité, qu'ils adoraient comme l'âme générale du monde, et celle de chaque être en particulier. Ils l'invoquaient pour qu'elle ne suggérât que de bonnes pensées, et détournât celles qui ne servent qu'à nous égarer. Le préteur T. Oracilius lui vouta un temple qu'il fit bâtir sur le Capitole, lorsqu'il fut déceuvr. *Plutarque* parle d'un autel bâti dans la huitième région de Rome, et qui avait été voué lors de la perte de la bataille de Thrasymène.

MENSÖNGE, chose fausse et inventée, que l'on veut faire passer pour véritable. Ce vice naît de la bassesse des sentiments, de l'indiscrétion de la langue, et de la fausseté du cœur. C'est pourquoi on le représente laid, mal coëffé et mal vêtu : sa draperie est garnie de langues et de masques : il tient un faisceau de paille allumée, pour marquer que ses propos n'ont aucune substance, et meurent presque aussitôt qu'ils sont nés. On lui donne une jambe de bois, pour marquer son peu de solidité. *Manuel des artistes*, etc.

Quelques uns en font une divinité infernale. On lui donnait le soin de conduire les ombres des morts dans le Tartare. C'est sans doute Mercure que l'on entend par cette divinité allégorique. On le représentait avec un air affable et séduisant ; air

qui lui convient encore comme dieu des marchands et des filous, qui sont sous sa protection.

Les Indiens et les Perses avaient le mensonge en horreur, et avaient fait des lois sévères pour sa punition. Artaxerès voulait que l'on perçât de trois clous la langue de celui qui serait convaincu de mensonge. Les Egyptiens, au contraire, mentaient sans mesure, et semblaient autoriser ce vice par son impunité.

1. **MENTÈS**, roi des Ciconiens, dont Apollon prend les traits pour empêcher Atreë d'emporter les armes de Panthus. *Iliad.*, l. 17.

2. — Fils d'Anchialus et roi des Taphiens, dont Minerve prend la forme dans le premier livre de l'*Odyssée*, pour se rendre auprès de Télémaque, et lui annoncer le retour d'Ulysse. Elle disparaît comme un oiseau, et laisse Télémaque persuadé qu'il vient d'entendre un dieu. Ce Mentès était un célèbre négociant de l'isle de Leucade, qui prit *Homère* à Smyrne, l'emmena avec lui, et lui fit faire tous ses voyages. Le poète reconnaissant consacra le nom de son ami.

MENTHE, fille du Coeyte, nymphe aimée de Pluton, que la jalouse Proserpine changea en une plante de son nom, que les Grecs nomment *hedyosmos*, à cause de sa bonne odeur. Rac. *Hedys*, agréable ; *osmos*, odeur. *Appien* attribue le malheur de Menthe à Cérés qui la foula aux pieds, et sa métamorphose à la compassion des dieux. *V. AMENTHÈS*.

1. **MENTOR**, père d'Imbrius.

2. — Un des plus fidèles amis d'Ulysse, et celui à qui, avant de s'embarquer pour Troie, il avait confié le soin de sa maison. Minerve prenait souvent sa figure et sa voix pour exhorter Télémaque à ne point dégénérer de la valeur et de la prudence de son père. C'est d'après cette idée que *Fénelon* a peint sous ses traits Minerve accompagnant le jeune Télémaque dans ses voyages. Une tradition, qui fait honneur au cœur d'*Homère*, apprend que ce poète,

sensible à Pamitid, plaça ce Mentor dans son poëme, en reconnaissance de ce qu'étant abordé à Ithaque à son retour d'Espagne, et se trouvant fort incommodé d'une fluxion sur les yeux, qui l'empêchait de continuer son voyage, il fut reçu chez ce Mentor, qui eut de lui tous les soins imaginables.

1. MÉON, roi de Phrygie, épousa Dindyme, dont il eut Cybèle. Il donna son nom à la Méonie. S'étant aperçu que sa fille était enceinte, il fit mourir Atys son amant, et ses femmes, et jeter leurs corps à la voirie. V. CYBÈLE.

2. — Capitaine thébain, fils d'Hémon, échappa seul des cinquante guerriers qu'Étéocle apostâ pour assassiner Tydée, et revint à Thèbes porter la nouvelle de leur défaite.

3. — Capitaine latin, blessé d'un coup de javelot par Euée.

4. — Père d'*Homère*.

MÉONIDES, surnom donné aux Muses, parcequ'on croyait que la Méonie était la patrie d'*Homère*, leur plus célèbre favori.

MÉONIDES, surnom d'*Homère*.

MÉONIS, Arachné, qui était de Méonie.

1. MEONIUS, surnom de Bacchus, pris du culte qu'on lui rendait dans la Méonie.

2. — Surnom d'*Homère*, ou de Méon son père, ou de la Lydie, appelée aussi Méonie.

MÉOTIDE (le Palus) était adoré comme un dieu par les Massagètes, selon *Maxime de Tyr*.

MÉOTIDES, les Amazones, parcequ'elles habitaient les bords du marais Méotide, aujourd'hui la mer de Zabache.

MEOTIS ARA, autel de la Diane de la Chersonnèse-Taurique, ainsi appelé du voisinage des marais Méotides, au sud-ouest desquels est la Crimée. V. TAURIQUE.

MÉPHITIS, déesse qui présidait à l'air corrompu. C'était Junon, qui, sous ce nom, avait un temple dans la vallée d'Amsanecte et à Crémone. *Tacite* remarque que, dans l'embrassement général de cette dernière

ville, ce temple seul resta debout, défendu ou par sa situation, ou par la divinité à laquelle il était consacré.

MÉPRIS. Ce sentiment a été rendu par une main qui fait claquer les doigts; geste que fait la statue de Sardanapale, pour indiquer le peu de valeur dont lui paraissait la vie. Un vieux satyre en bronze du cabinet d'Herculanum fait le même geste.

MER. Nonseulement elle avait des divinités qui présidaient à ses eaux, mais elle était elle-même une grande divinité, personnifiée sous le nom d'Océan, auquel on faisait de fréquentes libations. Lorsque les Argonautes furent près de mettre à la voile, Jason ordonna un sacrifice solennel, et chacun s'empressa de répondre à ses desirs. On éleva un autel sur le rivage; et, après les oblations ordinaires, le prêtre répandit dessus de la fleur de farine mêlée avec du miel et de l'huile, immola deux bœufs aux dieux de la mer, et les pria de leur être favorables pendant leur navigation. Ce culte était fondé sur l'utilité qu'on en retirait, sur les merveilles qu'on remarquait dans la mer: l'incorruptibilité de ses eaux, son flux et reflux, la variété et la grandeur des monstres qu'elle enfante, tout cela produisait l'adoration des dieux qu'on supposait gouverner cet élément. Le sacrifice qu'on offrait à la mer, c.-à-d., à l'Océan et à Neptune, pour reconnaître leur souverain pouvoir sur les ondes, était, selon *Homère*, lorsqu'elle était agitée, d'un taureau noir, ainsi qu'à la tempête et au lac Averno, dit *Festus*. Lorsque la mer était calme, on lui sacrifiait, selon le même poète, un agneau et un porc. Cependant *Virgile* dit que le taureau était la victime que l'on immolait le plus communément aux dieux de la mer. On offrait aussi quelquefois des chevaux en sacrifice à la mer, témoin Mithridate qui, pour se la rendre favorable, y fit précipiter des chariots attelés de quatre chevaux.

Quand le sacrifice se faisait sur le bord de la mer, l'usage était de re-

cevoir dans des patères le sang de la victime, qu'on y versait ensuite en faisant des prières convenables. Si le sacrifice se faisait à bord d'un vaisseau, on laissait couler dans la mer le sang du taureau, comme l'observe *Apollonius, de Rhodes*. *Virgile* ajoute à cette cérémonie, qu'on jetait dans les eaux les entrailles de la victime, en faisant des libations de vin; et c'est aussi, selon *Tite-Live*, ce que fit Scipion à son départ de Sicile pour l'Afrique.

Mais dans le sacrifice que *Cyrène* fait à l'Océan, au milieu du palais de *Pénée*, à la source de ce fleuve, elle verse le vin, à trois reprises différentes, sur la flamme du feu qui brûlait sur l'autel, suivant la fiction de *Virgile*. L'encens n'était pas non plus épargné dans ces sortes de sacrifices, toujours accompagnés de vœux et de prières.

On offrait encore, dans ces sacrifices, différentes sortes de fruits. On voit sur la colonne trajane une pyramide représentée sur l'autel devant lequel l'empereur, tenant une patère à la main, fait égorger un taureau à bord de son vaisseau. Cependant *Justin* nous apprend qu'*Alexandre-le-Grand*, au retour de ses expéditions, voulant se rendre l'Océan favorable, se contenta de lui faire des libations, sans autre sacrifice; et, au rapport de *Thucydide*, *Alcibiade*, *Nicias* et *Lamachus*, généraux de la flotte athénienne, n'avaient aussi fait, en partant du port du *Pirée*, que de simples libations de vin à la mer, dans des coupes d'or et d'argent, en chantant des cantiques. Pour les Egyptiens, ils avaient la mer en abomination, parcequ'ils crovaient qu'elle était *Typhon*, un de leurs anciens tyrans. V. NEPTUNE, TYPHON.

I. MÉRA, fille de *Protée* et de la nymphe *Ausia*, était une des compagnes de *Diane*. Un jour qu'elle suivait la déesse à la chasse, *Jupiter*, sous la forme de *Minerve*, tira la nymphe à l'écart et la surprit. *Diane* irritée la perça de ses fleches, et la changea en chienne. D'autres la font mourir encore vierge.

2. — Fille d'*Atlas*, mariée à *Lycaon*, dont elle eut le héros *Tégéates*.

3.—Prêtresse de *Vénus* dans *Stace*.

MERCÉDONA, déesse que l'on faisait présider aux marchandises et aux paiements. Rac. *Merx, cis*, marchandise.

MERCREDI, quatrième jour de la semaine, était personnifié par une figure de *Mercuré*, qu'on reconnaît aux ailerons de son pétase.

MERCURE, celui de tous les dieux du paganisme à qui la fable donne le plus de fonctions de jour et de nuit. Les Grecs le nommaient *Hermès*, interprète ou messenger. Son nom latin venait, si l'on en croit *Festus*, des marchandises, *a mercibus*. Interprète et ministre fidèle des autres dieux, et en particulier de *Jupiter* son père, il les servait avec un zèle infatigable, même dans des emplois peu honnêtes. Il avait soin de toutes leurs affaires, tant de celles qui regardaient la paix et la guerre, que de l'intérieur de l'*Olympe*, de leur fournir et servir l'*ambrosie*, de présider aux jeux et aux assemblées, d'écouter les harangues publiques et d'y répondre, etc. C'était lui qui était chargé de conduire aux enfers les âmes des morts et de les ramener, et l'on ne pouvait mourir que lorsqu'il avait entièrement rompu les liens qui unissaient l'âme au corps. Il était, en outre, le dieu de l'éloquence et de l'art de bien parler; celui des voyageurs, des marchands, et même des filous. Ambassadeur et plénipotentiaire des dieux, il se trouvait à tous les traités de paix et d'alliance. Tantôt on le voit accompagner *Junon*, ou pour la garder, ou pour veiller sur sa conduite; tantôt il est envoyé par *Jupiter* pour entamer quelque intrigue avec une nouvelle maîtresse. Ici c'est lui qui transporte *Castor* et *Pollux* à *Pallène*; là il accompagne le char de *Pluton* lorsqu'il enlève *Proserpine*. Embarrassés de la querelle excitée entre trois déesses au sujet de la beauté, les dieux l'envoient avec elles au berger *Paris*. Enfin on l'in-

voquait dans les mariages, pour qu'il rendit les époux heureux. Tant de fonctions différentes ont fait croire qu'il y avait eu plusieurs Mercure, et qu'on avait donné au seul fils de Jupiter des attributs qu'il aurait fallu partager entre plusieurs dieux du même nom.

Les mythologues reconnaissent en effet plusieurs Mercure : *Lactance* le grammairien en compte quatre ; l'un, fils de Jupiter et de Maia ; le second, du Ciel et du Jour ; le troisième, de Liber et de Proserpine ; le quatrième, de Jupiter et de Cyllène, qui tua Argus, et s'enfuit ensuite, disent les Grecs, en Egypte, où il porta la connaissance des lettres. Suivant *Cicéron*, il y en avait cinq ; l'un, fils du Ciel et du Jour ; l'autre, de Valeur et de Phoronis : c'est celui qui se tenait sur la terre, et qui s'appelaient Trophonius. Le troisième était fils du troisième Jupiter et de Maia ; le quatrième, fils du Nil, que les Egyptiens croyaient qu'il n'était pas permis de nommer ; le cinquième, que les Phénécates honoraient, était le meurtrier d'Argus. Tous ces Mercure peuvent se réduire à deux ; l'ancien Mercure, ou le Thot ou Thaut des Egyptiens, contemporain d'Osiris ; et celui qu'*Hésiode* dit fils de Jupiter et de Maia.

Les temps héroïques n'ont point de personnage plus célèbre que le Mercure Egyptien. Il était l'âme du conseil d'Osiris, qui s'en servit dans les affaires les plus délicates, et qui, avant son départ pour la conquête des Indes, le laissa à Isis, qu'il avait nommée régente, comme le ministre le plus habile. Il s'appliqua, en effet, à faire fleurir le commerce et les arts dans toute l'Egypte. Occupé des connaissances les plus sublimes, il enseigna aux Egyptiens la manière de mesurer leurs terres, dont les limites étaient souvent dérangées par les accroissements du Nil. Enfin il y eut peu de sciences dans lesquelles il ne fit de grands progrès ; et ce fut lui en particulier qui inventa l'usage de ces lettres mystérieuses nommées hiéroglyphes. *Diodore de Sicile* ajoute qu'Osiris l'honora beaucoup,

parcequ'il le vit doué d'un talent extraordinaire pour tout ce qui peut contribuer à l'avantage de la société. En effet, Mercure forma le premier une langue exacte et régulière des dialectes incertains et grossiers alors en usage, imposa des noms à une infinité de choses usuelles, inventa les premiers caractères, et régla jusqu'à l'harmonie des phrases, institua plusieurs pratiques religieuses, et donna aux hommes les premiers principes de l'astronomie. Il leur apprit ensuite la lutte et la danse, ainsi que la force et la grace que le corps humain peut devoir à ces exercices. Il imagina la lyre, à laquelle il mit trois cordes, par allusion aux trois saisons de l'année. Enfin c'est lui qui, selon les Egyptiens, a planté l'olivier que les Grecs croient devoir à Minerve.

Le second Mercure, fils de Jupiter et de Maia fille d'Atlas, devint célèbre parmi les princes Titans. Après la mort de son père, il eut pour son partage l'Italie, les Gaules et l'Espagne, où il fut maître absolu après la mort de son oncle Pluton, et les Mauritanies après celle de son grand-père Atlas. C'était un prince fin, artificieux, dissimulé ; il voyagea plus d'une fois en Egypte, pour s'instruire dans les coutumes de cet ancien peuple, et pour y apprendre la théologie, et sur-tout la magie, alors fort en vogue, et où il excella dans la suite ; aussi fut-il regardé comme le grand augure des princes Titans, qui le consultaient continuellement. Son éloquence et son adresse dans les négociations, dont Jupiter tira grand parti dans les guerres qu'il eut avec les princes de sa famille, le firent passer pour le messager des dieux. Ses défauts ne furent pas moindres que ses belles qualités ; et sa conduite artificieuse, son humeur inquiète obligèrent les autres enfants de Jupiter de lui déclarer une guerre durant laquelle, vaincu plusieurs fois, il prit enfin le parti de se retirer en Egypte, où il mourut. D'autres croient qu'il finit ses jours en Espagne, où l'on voyait même son tombeau. Telle est l'histoire de

Mercuré, altérée par les Grecs, et mêlée de plusieurs fables. Car 1°. il paraît qu'on a donné son nom aux princes qui avaient quelque une de ses qualités. 2°. Ces mêmes qualités ont donné lieu à diverses allégories. Par exemple, cette chaîne d'or qui sortait de sa bouche, et qui s'attachait aux oreilles de ceux qu'il voulait conduire, signifie qu'il enchaînait les cœurs et les esprits par la douceur de son éloquence. Si on le peignait avec la moitié du visage claire, et l'autre noire et sombre, c'est parcequ'on croyait qu'il conduisait les âmes aux enfers, et qu'ainsi il était tantôt au ciel ou sur la terre, et tantôt dans le royaume des ombres. Si les Egyptiens le représentaient avec une tête de chien, c'était, dit *Servius*, pour marquer sa vigilance et sa sagacité.

En qualité de dieu des marchands et des larrons, on a mis sur le compte de **Mercuré** plusieurs filouteries : et nous apprenons de *Lucien* qu'étant encore enfant il avait volé le trident de Neptune, les flèches d'Apollon, l'épée de Mars, et la ceinture de Vénus ; ce qui semble indiquer qu'il était habile navigateur, adroit à tirer de l'arc, brave dans les combats, et qu'il joignait à ces qualités toutes les grâces du discours. *Apollodore* fait mention d'un autre vol qu'il fit à Apollon, lorsqu'il était encore au berceau. Il sortit, dit cet auteur, de son berceau pour enlever les bœufs d'Apollon ; il les fit marcher à reculons, pour en faire perdre la trace. Le dieu vint redemander ses bœufs, trouva **Mercuré** au berceau, disputa contre l'enfant, et le menaça. Enfin, par composition, **Mercuré** fait présent à Apollon du nouvel instrument qu'il avait inventé, et Apollon lui cède ses bœufs. Cette fable se trouve figurée dans un monument où l'on voit **Mercuré** présenter à un bœuf un bouquet d'herbes. Malgré tant de bonnes qualités et de services rendus à Jupiter, **Mercuré** ne conserva pas toujours les bonnes grâces de ce dieu, qui le chassa du ciel, et le réduisit à garder les troupeaux dans le temps qu'A-

pollon, disgracié, était obligé d'avoir recours à la même ressource.

Le culte de **Mercuré** n'avait rien de particulier, sinon qu'on lui offrait les langues des victimes, emblème de son éloquence. Par la même raison, on lui présentait du miel et du lait. On lui immolait aussi des veaux et des coqs. Il était spécialement honoré dans les Gaules, qui lui offraient des victimes humaines ; en Egypte, où les prêtres lui consacraient la cicogne, animal le plus renommé parmi eux après le bœuf ; en Crète, comme pays de commerce ; à Cyllène en Elide, parcequ'on le croyait né sur le mont du même nom, situé près de cette ville. Il y avait une statue posée sur un piédestal, dans une posture indécente, symbole de la fécondité. Il avait aussi un oracle en Achaïe, qui ne se rendait que le soir. Après beaucoup de cérémonies, on parlait au dieu à l'oreille, pour lui demander ce qu'on voulait. Ensuite on sortait du temple, les oreilles bouchées avec les mains, et les premières paroles qu'on entendait étaient la réponse du dieu. Amphion est le premier qui lui ait élevé un autel. En Italie, ce dieu fut placé au rang des huit divinités principales, nommées *Dii selecti*. On lui accorda la sixième place, parcequ'on lui attribua le gouvernement de la sixième planète. Chez les Crotoniates, où l'on avait adopté le système égyptien, renouvelé par *Pythagore*, qui attribuait à chaque planète un son musical, on croyait que **Mercuré** faisait entendre l'ut, et la Lune le si. Les *ex voto* que les voyageurs lui offraient au retour d'un long et pénible voyage étaient des pieds ailés. Les négociants romains célébraient une fête en son honneur le 15 de Mai, jour auquel on lui avait dédié un temple dans le grand cirque, l'an de Rome 675. Ils sacrifiaient à ce dieu une truie pleine, et s'arrosaient de l'eau de la fontaine nommée *Aqua Mercurii*, à laquelle on attribuait une vertu divine, priant **Mercuré** de leur être favorable dans leur trafic, et de leur

pardonner, dit *Ovide*, leurs petites supercherics.

Comme leur divinité tutélaire, on le peint ordinairement la bourse à la main. Des monuments le présentent avec la Lourse à la main gauche, et à l'autre, un rameau d'olivier et une massue ; symboles, l'un de la paix, utile au commerce ; l'autre de la force et de la vertu, nécessaires au trafic. En qualité de négociateur des dieux, il porte le caducée, emblème de paix, et qui a de plus la vertu d'amener sur les paupières des mortels le sommeil et les songes. Les ailes qu'il porte à son bonnet, à ses pieds, à son caducée, marquent sa légèreté à exécuter les ordres des dieux, sur-tout celui de conduire aux enfers les âmes des morts, et de les en ramener. De ces ailes les unes sont noires, et les autres blanches. Les premières annoncent le Mercure céleste ; les autres lui servent à pénétrer dans les enfers. La vigilance que tant de devoirs demandent fait qu'on lui donne un coq pour symbole. Dans un monument, on le voit marcher devant un coq beaucoup plus grand que lui, et qui tient un épi au bec ; ce qui veut dire peut-être que la vigilance seule produit l'abondance des choses nécessaires à la vie. Comme les bergers le prenaient pour leur patron, on le voit quelquefois avec un bélier. La tortue qu'il a près de lui rappelle qu'il est l'inventeur de la lyre, appelée en latin *testudo*. On le peint en jeune homme, beau de visage, d'une taille dégagée, tantôt nu, tantôt avec un manteau sur les épaules, qui ne le couvre qu'à demi. Lorsqu'on lui donnait une longue barbe et la figure d'un vieillard, on l'entourait d'un long manteau qui descendait jusqu'à ses pieds. On le voit ainsi sur une mosaïque d'*Herculanum*. Les Grecs alors l'ont souvent fait présider, comme *Priape*, aux plaisirs désordonnés des sens. Quelquefois il porte une lance, une perche armée de crocs, ou un trident. C'est avec ces attributs qu'il protégeait le commerce maritime. On lui accordait le trident, suivant

Macrobe, parceque, dans la distribution que fit Jupiter des éléments à plusieurs divinités, Apollon fut chargé de prendre soin du feu, *Phébé* de la terre, *Vénus* de l'air, et *Mercure* de l'eau. Aussi regarda-t-on ce dieu dans la suite comme l'inventeur de la clepsydre. Les Grecs, qui désignaient le guide divin de chaque planète par une lettre de l'alphabet, la Lune par l'*alpha*, *Vénus* par l'*êta*, le Soleil par l'*iota*, *Mars* par l'*omicron*, *Jupiter* par l'*upsilon*, *Saturne* par l'*oméga*, figurèrent hiéroglyphiquement *Mercure* par l'*epsilon*. Ainsi, sur les médailles grecques, l'*A* et l'*E* indiquent souvent une invocation à la Lune et à *Mercure*. Quelquefois on distingue près du dieu la tête d'*Argus*, comme un monument de sa victoire. D'autres fois il a les deux sexes, parcequ'on lui attribuait le pouvoir d'en changer à volonté. On l'a représenté aussi avec un manteau moitié noir et moitié blanc, parceque, comme emblème du soleil, il n'éclaire jamais que la moitié du globe, et fait succéder, par son absence, les ténèbres à la lumière. Sur quelques monuments, *Cupidon* met des ailes aux talons de *Mercure* ; sur d'autres, il paraît à côté de *Vénus*, emblème ingénieux pour désigner que les plaisirs de l'amour n'ont de prix que lorsque l'esprit sait les apprécier. *Mercure* se voit aussi près de *Pythagore*, parceque ce philosophe enseigna l'immortalité des âmes, et que ce dieu était leur conducteur. Une statue de bronze du cabinet du roi de Prusse donne à *Mercure* des attributs qui ne lui sont pas ordinaires. Il est placé au milieu de deux cornes d'abondance ; et sur le pétase qui le couvre on voit s'élever une tête de cygne. L'abondance qu'amène le commerce est désignée par la corne d'*Amalthée*, et le cygne indique la douceur des discours du dieu de l'éloquence. Comme conducteur des ombres, il est nu, tient d'une main son caducée ; et de l'autre un flambeau propre à le guider dans le ténébreux séjour.

J'indiquerai entr'autres statues de

ce dieu les quatre suivantes. La première est un *Hermès* qui se voit dans les jardins de Versailles. *Lérambert* l'a sculpté, et il a été gravé par *le Pautre*. Le dieu a le pétase ailé, et les cheveux repliés sous ce bonnet. Il a le front large comme les Grecs le figuraient; et, au bas du buste, deux caducées croisés sont sculptés en relief. Le second est une statue antique de quatre pieds et demi de hauteur qu'on voit aux Tuileries. Le dieu porte un pétase dont les ailes sont recourbées et applaties. Il est presque nu; un simple manteau lui couvre le dos. D'une main il tient une bourse; de l'autre un caducée sans ailes, autour duquel deux serpents sont entre acés. Cette statue a été gravée par *Heilana*. La troisième, de *Pigoule*, est exposée, il y a quelques années, au salon, et obtint les éloges les plus flatteurs. Et la quatrième, de *Pajou*, en marbre blanc, exécutée en 1780, est de six pieds de proportion, et représente Mercure comme le protecteur du commerce. Parmi les peintures modernes, on distingue *Jules Romain*, qui, dans l'histoire de Psyché, peint le dieu préparant le fesen des noces. Un tableau de *Pierre*, qui a dû être exécuté aux Gobelins, offre Mercure amoureux d'Hersé, et qui change Aglaure en pierre. Enfin un autre de *Lagrenée* jeune, exposé au salon de 1781, présente Mercure protecteur du commerce, et versant sur la France les trésors qui découlent de cette source féconde.

Avant de terminer cet article, je ne dois pas oublier d'observer que les fables de Mercure n'ont paru à des savants distingués que des allégories du cours du soleil, et des phénomènes que cet astre produit. Le Mercure céleste représente le soleil au solstice d'été. Le Mercure infernal est le soleil d'hiver. S'il tue un géant, c'est un marais qu'il dessèche. D'un autre côté, Argus n'est que l'emblème du ciel, où brillent cent yeux, c.-à-d. des étoiles innombrables; et fo, celui de la terre figurée

par une vache, l'animal terrestre le plus utile. Si Junon, c.-à-d. la pluie, poursuit Io jusqu'en Egypte, c'est que le soleil, plus ardent sur les bords du Nil, y dissipe les brouillards, et y rend la terre plus féconde. Si Mercure enfin descend aux enfers pour en ramener les ombres, c'est que le soleil se couche sous l'horizon, et qu'à son lever il semble chasser devant lui les ténèbres et les fantômes, enfants de la nuit. L'auteur du *Mon te primitif*, et le savant *Dupuis*, ont porté cette opinion jusqu'à la démonstration. Alors le caducée, qu'*Homère* appelle verge dorée, n'est qu'un rayon solaire qui chasse la nuit et les ombres; et le serpent étant, chez toutes les nations anciennes, le symbole de la vie, on en réunit la représentation à celle du rayon solaire, pour exprimer que l'astre du jour féconde la terre, est le père de la végétation, et semble donner la vie à toute la nature. Le caducée, dit-on, avait été donné à Mercure par Apollon; ce qui démontre encore qu'il n'était qu'un rayon solaire. Ces dieux, en effet, ont souvent été pris l'un pour l'autre. Mercure a la tête rieuse comme Apollon. Si ce dieu a inventé la lyre, fait éclore les simples nécessaires à la médecine, et est regardé comme le dieu des poètes, le premier a inventé le luth, est le plus grand médecin de son siècle, et le dieu des orateurs. Aussi avoit-ils un autel commun dans le temple de Jupiter Olympien. Enfin par-tout les fêtes principales du dieu furent placées au commencement de Mai, lorsqu'à lors ses feux sont plus actifs et plus éclatants. Une statue du cabinet *Cospiano* représente Mercure avec un bonnet ailé qui lui couvre presque entièrement les oreilles. Le dieu est revêtu d'une sorte de veste qui descend jusqu'aux pieds. Sur sa tête on voit se rapper plusieurs rayons solaires, qui indiquent clairement l'astre du jour.

La première figure que l'on cueillit était placée devant l'image de Mercure, et la prenait ensuite qui

voulait; d'où le proverbe grec, *Ficus ad Mercurium*, pour exprimer ce qui est la proie du premier occupant.

Voici la nomenclature des principaux attributs donnés à ce dieu : on en trouvera l'explication dans l'article ci-dessus.

Ailes à la tête et aux talons, quelquefois une noire et l'autre blanche : balance, bâton, bélier, Lourse ; caducée, ou verge entrelacée de deux serpents et surmontée de deux ailes, chaîne d'or, coq, corne d'abondance ; figue, flambeau ; manteau quelquefois moitié noir et moitié blanc, massue ; patère, pétase, quelquefois surmonté d'une tête de cygne, rameau d'olivier ; tête d'Argus, têtes de pavot, tortue, trident, etc.

2. — *V.* TRISMÉGISTE.

3. — Nom que les Athéniens donnaient au premier criminel qu'on faisait supplicier lorsqu'il y en avait plusieurs, parcequ'il montrait aux autres le chemin des enfers.

MERCURIALES, fêtes qu'on célébrait dans l'isle de Crète avec une magnificence qui attirait beaucoup d'étrangers ; dévotion qui tournait au profit du commerce. La même fête se célébrait à Rome le 14 de Juillet, mais avec beaucoup moins d'appareil.

MERCURIALES VIRI, nom qu'*Horace* donne aux poètes qui sont sous la protection de Mercure.

MÈRE, surnom sous lequel Minerve était honorée chez les Eléens.

MÈRE DES DIEUX, GRANDE MÈRE, MÈRE NOURRICE, ou simplement MÈRE *V.* TELLUS, CYBÈLE.

MÈRES. *V.* MATRES.

MERETRIX, épithète de Vénus, prise de la nature du culte que lui rendaient les habitants de Chypre, dont les femmes se prostituaient en son honneur pour un prix convenu.

MERGIAN-BANOU (*M. Orient.*), fée dont il est souvent mention dans les romans orientaux. Elle était de la race des Péris, c.-à-d. des géants ou démons de la belle espèce : c'est de son nom que nos anciens romanciers ont formé celui de Morgante la Découne. *Bibl. orient.*

MERGUS, nom donné à Esacus, parcequ'il avait été changé en plongeon.

MÉRIDIENS, gladiateurs qui entraient dans l'arène vers le midi ; ils se battaient avec une espèce de glaive contre ceux de leur classe.

1. MÉRION, fils de Molus et de Melphis, fut un des amants d'Hélène : obligé par son serment à prendre la défense de l'époux qu'elle avait choisi, il conduisit avec Idoménée les quatre-vingts vaisseaux de l'isle de Crète. Il se distingua au siège de Troie et dans les jeux donnés à l'occasion de la mort de Patrocle, où il remporta le prix de l'arc et celui du javelot. *Homère* le dit semblable à l' homicide Mars. C'est lui qui, dans les combats, conduisait le char d'Idoménée.

2. — Fils de Jason, célèbre par ses grandes richesses et son avarice.

MÉRITE MÉCONNU. Dans une épigramme sur Ajax, *Aristote* l'a dépeint sous la figure de la Vertu, qui, la tête rasée, assise près du tombeau de ce héros, fond en larmes. On sait que la cause de sa mort fut le jugement injuste qui le dépouilla des armes d'Achille en faveur d'Ulysse.

MERMÉROS, Centaure renommé par la vitesse de sa course.

1. MERMÉRUS, capitaine troyen, tué par Antiloque.

2. — Fils de Jason et de Médée, fut lapidé par les Corinthiens avec son frère Phérès, à cause des présents empoisonnés qu'ils avaient apportés à Glaucé de la part de Médée. En punition de cette barbarie, les Corinthiens virent mourir au berceau tous leurs enfants, jusqu'à ce qu'avertis par l'oracle ils instituèrent des sacrifices en l'honneur des fils de Médée, et leur consacèrent une statue qui représentait la Peur.

MÉRODACH, roi de Babylone, fut mis au rang des dieux et adoré par les Babyloniens.

1. MÉROPE, fille d'Erechthée, fut mère de Dédale.

2. — Fille de Cypsélus, roi d'Arcadie, fut mariée à Cresphonte, un des Héraclides, roi de Messénie ;

dont elle eut plusieurs enfants , et reconnut son fils au moment où elle allait le tuer. *Maffei* et *Voltaire* ont suffisamment fait connaître ce beau sujet de tragédie , pris dans *Hygin*.

3. — Une des Pléiades , ou filles d'Atlas. Elle épousa Sisyphé , qui n'était point un des Titans , tandis que ses six sœurs épousèrent des princes de cette maison , dont la fable fait autant de dieux ; et comme , des sept étoiles qu'on nomme Pléiades , il y en a une qu'on n'apperçoit guère , on dit que c'était Merope , qui se cachait de honte d'avoir épousé un mortel.

4. — Une fille d'Œnopion , aimée d'Orion.

5. — Une fille de Sangarius , femme de Priam.

6. — Une fille de Cécrops , bru de Priam.

7. — Une des trois filles de Pandare , fils de Mérops.

1. MÉROPS , un des géants qui vourent chasser les dieux du ciel.

2. — De Percote en Thrace , divin célèbre , prévit la mort de ses fils Amphius et Adraste. Ceux-ci , sourds aux avis de leur père , allèrent à la guerre de Troie , et tombèrent tous deux sous les coups de Diomède.

3. — Roi de l'isle de Cos , à laquelle il donna son nom. Junon , touchée de l'extrême douleur que lui causait la mort de sa femme , le changea en aigle , et le plaça parmi les constellations.

4. — Épousa Clymène , après que Phébus l'eut eue mère de Phaéon.

5. — Un des capitaines troyens qui suivirent Énée en Italie. Il y fut tué par Turnus.

MÉROS , montagne des Indes consacrée à Jupiter. On prétendait que Bacchus y avait été élevé ; opinion qui n'avait de fondement que de l'équivoque de *méros* , qui en grec signifie cuisse , et qui avait donné lieu à la fable de Bacchus enterré dans la cuisse de Jupiter , et né deux fois , parcequ'il avait été garanti de la peste sur cette montagne avec son armée.

MÉRU (*M. Ind*) , montagne

d'or au milieu de la terre. Les dieux seuls peuvent y aller. Les Indiens la placent dans le nord , du côté du pôle septentrional , et la disent composée de mille huit petites montagnes. Les dieux la transportèrent dans la *mer de lait* , pour la faire mouvoir et se procurer l'*amourdon* qui devait les rendre immortels.

MERVEILLES (les sept) DU MONDE , ouvrages célèbres de l'antiquité , qui surpassaient tous les autres en beauté et en magnificence , tels que les jardins de Babylone , les pyramides d'Égypte , la statue de Jupiter Olympien , le colosse de Rhodes , les murs de Babylone , le temple de Diane d'Ephèse , et le tombeau de Mausole. Quelques uns y ont ajouté l'Esculape d'Epidaure , la Minerve d'Athènes , l'Apollon de Délos , le Capitole , le temple d'Hadrien de Cyzique.

MÉSADÉUS , surnom de Bacchus , pris d'une ville d'Achaïe.

MÉSAULIUS , esclave qu'Eumée avait acheté de quelques marchands taphiens depuis le départ d'Ulysse , et pavé de son argent.

MÉSOSTROPHONIES , jours où les Lesbiens offraient des sacrifices publics.

MESSAPÉ , fils de Neptune , habile dans l'art de manier un cheval , marcha au secours de Turnus contre les Troyens , et se distingua dans cette guerre par de brillants exploits.

MESSAPÉE , surnom de Jupiter honoré au pied du mont Taygète en Laconie.

MESSÈNE , fille de Triopas , roi d'Argos , épousa Polycaon , fils cadet de Lélex roi de Laconie. Cette princesse , fière de sa naissance , ne pouvant souffrir de se voir unie à un simple particulier , persuada à son mari de se faire roi , et de se rendre maître d'une contrée voisine de la Laconie , à laquelle il donna le nom de Messénie , en considération de sa femme. Messène introduisit dans son nouveau royaume le culte et les cérémonies de Cérès et de Proserpine , et reçut après sa mort les honneurs héroïques. Elle avait un temple à Ithome , et une statue moitié or , moitié marbre de Paros.

MESSIE. On sait que les Juifs en attendent toujours un ; mais on ne sera peut-être pas fâché de voir ici un précis des rêveries rabbiniques sur ce prétendu libérateur. Toutes les absurdités n'appartiennent que trop à l'histoire de l'esprit humain. Parmi les rabbins, les uns l'ont vu dans Ezéchias ; les autres, sans fixer d'époque précise, ne doutent pas que, suivant les anciens oracles, le Messie ne soit venu dans les temps marqués par l'esprit de Dieu, mais croient qu'il ne vieillit point, qu'il reste caché sur cette terre, et attend, pour se manifester et établir son peuple avec force, puissance et sagesse, qu'Israël ait célébré comme il faut le sabbath, ce qu'il n'a point encore fait, et que les Juifs aient réparé les iniquités dont ils se sont souillés, et qui ont arrêté envers eux le cours des bénédictions de l'Éternel. Les anciens Hébreux ont cru que le Messie était né le jour de la dernière destruction de Jérusalem par les armées romaines. Le rabbin *Kimchi*, qui vivait au douzième siècle, s'imaginait que le Messie, dont il croyait la venue très prochaine, chasserait de la Judée les chrétiens. Saladin fut ce libérateur ; mais les Juifs n'y gagnèrent rien. Plusieurs veulent que le Messie soit actuellement dans le paradis terrestre ; d'autres le placent à Rome, et les thalmudistes prétendent que cet oint du Très-Haut est caché parmi les lépreux et les malades qui sont à la porte de cette ville, attendant qu'Elie, son précurseur, vienne pour le manifester aux hommes. Mais l'opinion la plus suivie parmi les rabbins est que le Messie n'est point encore venu, et qu'il y en aura deux qui doivent se succéder l'un à l'autre, le premier dans un état abject, le second glorieux et triomphant ; l'un et l'autre simple homme, car l'idée de l'unité caractérisée distincta de l'Être suprême, a toujours été respectée des Hébreux. Dix grands miracles précéderont l'avènement du Messie. D'abord, et ce sera le premier, Dieu suscitara les trois plus abominables tyrans qui

aient jamais existé, et qui persécuteront les Juifs outre mesure. Des extrémités du monde viendront des hommes noirs à deux têtes, à sept yeux étincelants, et d'un regard si terrible, que les plus intrépides n'oseront paraître en leur présence. Des pestes, des famines, des mortalités, le soleil changé en d'épaisses ténèbres, la lune en sang, la chute des étoiles, des dominations insupportables, sont les deux, trois, quatre, cinq et sixième miracles. Le septième est le plus remarquable. Un marbre, que Dieu a formé dès le commencement du monde, et qu'il a sculpté de ses propres mains sous les traits d'une belle fille, sera l'objet d'une abominable impudicité. De ce commerce impur naîtra l'Antechrist Armillius. (*V. ce mot.*) Il vaincra le premier Messie (*וּמֹשֶׁה*), et sera vaincu par le second. Celui-ci rendra la vie au premier, rassemblera tous les Juifs vivants et morts, relèvera les murs de Sion, rétablira le temple de Jérusalem sur le plan qui fut présenté à Ezéchiel dans une vision, fera périr tous les ennemis de sa nation, établira son empire sur toute la terre habitable, et fondera ainsi la monarchie universelle ; il épousera une reine et un grand nombre d'autres femmes, dont il aura une nombreuse famille qui lui succédera. Ce sera pour célébrer sa victoire qu'il donnera à son peuple rassemblé dans la terre de Chanaan un repas dont le vin sera celui qu'Adam lui-même fit dans le paradis terrestre, et qui se conserve dans de vastes celliers creusés par les anges au centre de la terre. On y servira en poisson le Léviathan, et en chair le Béhémoth. *V. ces deux mots.*

MESSIES, déesses des moissons. Il y en avait une particulière pour chaque sorte de moisson.

MESSOÏ. (*M. Amér.*) Des sauvages américains nomment ainsi celui qu'ils disent avoir été le réparateur du monde après le déluge. Ce Messoï allant un jour à la chasse, ses chiens se perdirent dans un grand

LIC, qui, venant à se déborder, couvrit la terre en peu de temps. Ils ajoutent que par le moyen de quelques animaux il répara le monde avec cette terre. *Voy. ΑΤΑΗΑΥΤΑ, ΟΤΚΕΕ.*

MESTHÈS, fils de Pylémène, marcha avec Antiphos son frère au secours des Troyens. Ils commandaient les Méoniens qui habitaient au pied du mont Tmolus.

1. MESTOR, fils de Persée et d'Andromède, roi de Mycènes, épousa Lysidice, fille de Pélops, dont il eut Hippothoé, qui fut enlevée par Neptune.

2. — Un des descendants du précédent, fils de Ptérclaüs.

MESURE, c. à-d. *dimensions des corps.* (*Icono!.*) César Ripa la personnifie par une femme de bonne mine, et modestement habillée. Elle tient de la main droite le pied romain, de la gauche l'équerre et le compas, sous les pieds le carré géométrique, et à côté de sa robe le niveau avec son à-plomb.

MESUZA, (*M. Rabb.*) pratique religieuse des Juifs modernes, qui consiste à attacher aux portes des maisons, des chambres et de tous les lieux fréquentés, un roseau ou tuyau où est renfermé un parchemin sur lequel ils écrivent le quatrième verset du sixième chap. du Deutéronome, « Ecoute, Israël, le Seigneur notre Dieu est un » ; et les versets suivants, jusqu'au neuvième, « Et tu » les écriras sur le seuil et sur les » portes de ta maison ». Le tuyau se place ordinairement sur le battant de la porte, du côté droit. Sur le bout du parchemin roulé dans le tuyau est tracé le mot *Sciaddai*, un des noms que les Juifs donnent à Dieu. Ils n'oublient jamais de toucher cet endroit en entrant ou en sortant, et leur dévotion va jusqu'à baiser le doigt qui l'a touché.

METABE, chef des Privernates, et père de Camilla, poursuivi par ses sujets, la consacra au service de Diane.

MÉTAGITNIES, fêtes de l'Attique, instituées par les habitants de Mé-

lite, qui quittèrent, sous les auspices d'Apollon, le bourg qu'ils habitaient, pour s'aller fixer dans un bourg voisin, nommé Diomée. *Rac. Geitnia*, voisinage.

MÉTAGITNION, second mois de l'année athénienne, dont le nom est pris des fêtes qu'on y célébrait.

MÉTAGITNIOS, surnom d'Apollon, pris d'un temple voisin d'Athènes, érigé à ce dieu en mémoire de l'événement raconté plus haut.

MÉTAGYRTEs, ministres subalternes de Cybèle, mendians de profession, dont l'emploi était d'entre-choquer les cymbales et de faire résonner les tambours, instruments qu'ils portaient suspendus à leur cou.

MÉTAMORPHOSE. Les mythologues en comptent de deux sortes; les unes apparentes, telles que celles des dieux, qui ne conservaient les formes qu'ils prenaient que pour un temps; et les autres réelles, telles que celles de Lycaon en loup, etc., qui restaient dans leur nouvelle forme.

MÉTANIRE. *V. MÉGANIRE.*

MÉTAPHYSIQUE, science des choses surnaturelles, ou qui ne tombent pas sous les sens. *Cochin*, après *C. Ripa*, lui donne un sceptre comme à la reine des sciences; elle contemple un globe céleste orné d'étoiles; le bandeau qu'elle a au-dessous des yeux, sans lui dérober la lumière d'en haut, l'empêche seulement de regarder en bas vers le globe de la terre, sur lequel elle est appuyée, et qu'elle couvre d'une partie de sa draperie, pour s'occuper de contemplations plus élevées.

MÉTAPONTUS, fils de Sisyphe, et époux de Théano.

MÉTÉMPYCOSE, transmigration d'une âme d'un corps dans un autre. *Pythagore* enseigna la métémpycose dans la Grèce et dans l'Italie, vers la soixante-deuxième olympiade; mais il paraît l'avoir prise chez les prêtres égyptiens, qui enseignaient qu'après la mort l'âme passait successivement dans les corps des animaux terrestres, aquatiques et aériens, circuit qu'elle achevait

en trois mille ans , après quoi elle revenait animer le corps de l'homme. Ces prêtres expliquaient par-là la prodigieuse inégalité des conditions humaines. L'infortune est une expiation des crimes commis dans une vie précédente ; et le bonheur la récompense des vertus d'une vie antérieure. Ils pensaient aussi que les hommes qui durant un certain nombre de transmigrations avaient entièrement expié leurs fautes , étaient transportés dans une étoile ou dans une planète , qui leur était assignée pour demeure. Ce dogme pouvait avoir deux avantages : le premier , de servir de fondement à l'opinion de l'immortalité de l'ame ; ce qui donne lieu à *Lucain* de l'appeler un officieux mensonge , qui écarte les frayeurs de la mort : le second , de rendre le vice odieux et la vertu aimable , en enseignant que l'ame passait en d'autres corps nobles ou méprisables , suivant le mérite des actions. Mais il conduisait assez naturellement au culte des animaux , en apprenant à les regarder comme les domiciles de ceux qui avaient été les bienfaiteurs de leur patrie et de l'humanité. *Origène* prétendait que Dieu n'avait créé le monde que pour punir les âmes qui avaient failli dans le ciel. La métempsychose souffrit trois révolutions. 1°. Les Orientaux et la plupart des Grecs adoptèrent l'opinion des Egyptiens qu'on a vue plus haut. 2°. Plusieurs disciples de *Pythagore* et de *Platon*, persuadés que tout ce qui végète a du sentiment et partiellement à l'intelligence universelle , ajoutèrent que la même ame , pour surcroît de peines , allait s'ensevelir dans une plante ou dans un arbre. 3°. Enfin , à la naissance du christianisme ; *Celse*, *Porphyre* ; et autres philosophes païens , n'admirent que le passage du corps d'un homme dans le corps d'un autre homme. C'étoit l'opinion des Gaulois et des Germains , et c'est encore celle des Indiens et des Chinois. Parmi les Juifs , la plupart des pharisiens admettaient la transmigration des ames.

M. Ind. La métempsychose est un des points fondamentaux de la religion des banians ; de là cette affection extraordinaire qu'ils ont pour toute sorte d'animaux. Quoiqu'ils soient fort avares , ils ne manquent jamais de racheter la vie d'une bête. Les fakirs se servent souvent de cet expédient pour leur tirer de l'argent. A leur exemple , les jeunes facteurs anglais vont , armés d'un fusil , dans quelque champ auprès duquel ils savent que des banians demeurent , et feignent de vouloir tirer sur des oiseaux. Les banians accourent alarmés , traitent avec les chasseurs , et moyennant une certaine somme , les engagent à se retirer. Qu'un homme ait un bœuf ou une vache que la maladie ou la vieillesse l'oblige de tuer , un banian n'en sera pas plutôt informé , qu'il viendra l'acheter à son maître , pour le placer dans un hôpital fondé exprès. Les mêmes , en vertu du même dogme , donnent tous les ans un festin solennel à toutes les mouches qui sont dans leurs maisons. Les mets consistent en un grand plat de lait bien sucré , qu'ils mettent sur le plancher ou sur une table : quelquefois ils vont se promener dans la campagne , portant sous le bras un sac plein de riz , et , lorsqu'ils rencontrent une fourmière , en jettent des poignées. Leur tendresse ne se borne pas à pourvoir à la subsistance des animaux ; ils se plaisent à les parer , comme ils feraient pour leurs propres enfants , et mettent aux jambes d'une vache ou d'une chèvre des anneaux de différens métaux. On dit qu'ils prennent plaisir à orner de la même manière les arbres fruitiers de leurs jardins. Voici la manière dont le *Shustah* trace l'origine de la transmigration des ames. Les debtahs ou anges rebelles ayant encouru la disgrâce de l'Eternel , l'univers fut créé pour leur servir de séjour. Le Dieu forma des corps qui devaient leur tenir lieu de prison et de demeure , assujettit ces corps au changement , à la décadence , à la mort , et soumit les debtahs coupables à quatre-vingt-sept

transmigrations, qui devaient être leur état de châtement et d'expiation. A la quatre-vingt-huitième, ils devaient animer le corps d'une vache, et à la quatre-vingt-neuvième celui de l'homme, et cette dernière épreuve devait être la plus forte de toutes. Ces différentes transmigrations, divisées en quatre époques, devaient embrasser un espace de cent onze mille cent ans. (*I. JOOVIS.*) Et si, ce terme expiré, il se trouve quelque debtah qui n'ait point passé par les diverses régions de châtement, de probation et de purification, Siel ou Shiva, armé du pouvoir de l'Eternel, doit le précipiter pour toujours dans les ténèbres. — Parmi les différents peuples qui admettent le système de la métempsychose, quelques uns pensent que ce ne sont pas les ames qui passent d'un corps dans un autre, mais seulement les opérations et les facultés de ces ames, et qu'en approchant de bien près d'un homme mourant on attire à soi en quelque sorte ses vertus et ses vices. Cette opinion extravagante donna lieu à la coutume de ces sauvages indiens, qui, recevant chez eux des étrangers distingués par la sagesse et les talents, les mettaient à mort, persuadés que toutes leurs vertus demeuraient dans l'endroit où ils avaient été tués. — (*M. Jap.*) Les Japonais de la secte de Budso ou de Aëca pensent que les ames des méchants, après avoir expié leurs crimes dans les enfers durant un espace de temps, reviennent sur la terre, et passent dans le corps de différents animaux dont les inclinations ont du rapport avec les vices auxquels elles ont été sujettes quand elles habitaient des corps humains. Quelque temps après, elles passent en d'autres animaux un peu plus nobles, et parviennent, par degrés, jusqu'à loger une seconde fois dans les corps humains. C'est dans cette persuasion que les moines de Camysana au Japon ont pour occupation principale de nourrir des animaux de toute espèce, qui habitent un bois auprès du convent. Les habitants de la Corée, les talapains

de Siam et les sauvages du Mississipi, ont la même doctrine. Les Nègres des pays intérieurs de la Guinée croient que les ames de leurs parents passent dans des lézards, insectes communs dans leur pays. Quand ils les voient paraître autour de leurs demeures, ils disent que ce sont leurs parents qui viennent faire le folgar, c'est-à-dire, se divertir et danser avec eux, et se feraient un grand scrupule de tuer un de ces animaux. D'autres, sur la Côte-d'Or, s'imaginent qu'après leur mort leurs ames iront habiter ces corps, et seront transportées dans le pays des blancs.

MÉTHARME, fille de Pygmalion roi de Chypre, et mère d'Adonis, qu'elle eut de Cinyre.

MÉTHÉE, un des chevaux de Pluton.

MÉTHON, fils d'Orphée, bâtit en Thrace une ville à laquelle il donna son nom.

MÉTHONE, ville de Messénie, une des sept qu'Agamemnon, dans l'*Illiade*, offre à Achille pour appaiser son ressentiment.

MÉTHYNEUS VATES, Arion, né à Méthyne.

MÉTHYSE, fille de Maearée et femme de Lépydus, donna son nom à une ville de l'isle de Lesbos.

MÉTHYNE, divinité qui présidait au vin nouveau. Rac. *Methu*, vin.

MÉTIADUSE, fille d'Eupalanie, femme de Cécrops et mère de Pandion.

MÉTION, fils d'Erechthée roi d'Athènes, et de Praxithée, épousa Atiope, fille de Mars et d'Aglaure. Ses fils, après avoir détrôné Pandion, le furent à leur tour par les fils de ce prince.

1. MÉRIS, déesse dont les lumières étaient supérieures à celles de tous les autres dieux et de tous les hommes. Jupiter l'épousa; mais ayant appris de l'oracle qu'elle était destinée à être mère d'un fils qui deviendrait le souverain de l'univers, il avala la mère et l'enfant, afin d'apprendre le bien et le mal. (*Hésiode.*) Ce fut ainsi qu'il conçut Minerve.

Apollodore dit seulement que Jupiter, devenu grand, s'associa Métis, c'est-à-dire Prudence; ce qui désigne la prudence qu'il fit paraître dans toutes les actions de sa vie. Ce fut par le conseil de Métis qu'il fit prendre à Saturne un breuvage dont l'effet fut de vomir premièrement la pierre qu'il avait avalée, et ensuite tous les enfants qu'il avait dévorés.

2. — Une des Océanides.

MÉTISQUE, conducteur du char de Turnus.

MÉIOÉCIES, sacrifice établi par Thésée, qui se célébrait le 16^e. d'Avril. Il s'offrait, non pour les étrangers qui s'établissaient à Athènes, mais pour les habitants, en mémoire de ce qu'ils avaient quitté leurs bourgs pour tenir leurs assemblées dans la ville.

1. MÉTÈPE, femme de Sangarius, et mère d'Hécube.

2. — Filie de Ladon et femme d'Asopus.

MÉTÉOSCOPE, art de découvrir le tempérament, les inclinations, le caractère, par l'inspection, ou du front, ou des traits du visage. Les météoscopes distinguent sept lignes au front, à chacune desquelles préside une planète; Saturne à la première, Jupiter à la seconde, et ainsi des autres.

MÉTRA, fille d'Érésichthon, avant été aimée de Neptune, obtint de ce dieu le pouvoir de prendre différentes figures. Elle fit usage de cette faculté pour soulager la faim dévorante de son père, se laissant vendre à différents maîtres, pour fournir, du prix de sa servitude, des aliments à Érésichthon. *Ovide* dit que Métra ayant été vendue à un maître qui la mena sur le bord de la mer, elle se changea, sous ses yeux, en un pêcheur qui tenait une ligne à la main, et qu'elle se déroba des mains d'autres maîtres, tantôt sous la forme d'une génisse, tantôt sous celle d'un cerf, d'un oiseau, etc. Après la mort de son père, elle épousa Autolycus, grand-père d'Ulysse. *V. ÉRÉSICHTHON, AUTOLYCUS.*

MÉTRAGYRTE, surnom de la mère des dieux.

MÉTRAGYRTE, prêtres de Cybèle, ainsi nommés des annuons qu'ils recueillaient pour la mère des dieux. *Rac. Mèter, mère. V. AGYRTE.*

MÉTROUM, terme qui signifie en général un temple consacré à Cybèle, et en particulier celui que les Athéniens élevèrent à l'occasion d'une peste dont ils furent atligés pour avoir jeté dans une fosse un des prêtres de la mère des dieux. *Rac. Mèter, mère.*

MULOUDE (*M. Mah.*), naissance de Mahomet, fête musulmane. Elle n'est pas moins célèbre que celle du Bairam, quoique solennisée d'une manière différente. C'est sur-tout par le recueillement, par les longues prières et par la simplicité des habits, qu'on honore en ce jour la naissance du prophète. Le grand-seigneur donne l'exemple de la modestie; il se rend le matin à la mosquée, suivi de quelques pages, vêtu de drap blanc, sans dorure ni pierrieres. Il assiste au panégyrique de Mahomet, accompagné du niuphti, du grand-visir et des pachas, aussi modestement habillés. Après les prières qui suivent le panégyrique, le sultan se retire sans cérémonie. Il rentre dans le serrail par une porte secrète, et passe le reste du jour dans une espèce de retraite.

MÉVÉLÉVA (*M. Mah.*), fondateur de l'ordre des Dervis, qui de lui sont aussi nommés Mévélévis. *V. DERVICHIS.*

MÉVÉLÉVIS (*M. Mah.*), religieux turcs. *V. MÉVÉLÉVA, DERVICHES.*

MÉZENGE, roi d'Etrurie, contemporain des dieux, exerçait sur ses sujets les plus horribles cruautés. Il prenait plaisir à étendre un homme vivant sur un cadavre, à joindre ensemble leurs bouches, leurs mains et tous leurs membres, faisant ainsi mourir, au milieu d'une affreuse infection, les vivants dans les embrasements des morts. Les Etruriens, las d'obéir à un pareil tyran, prirent les armes, égorgèrent ses gardes, l'assiégèrent dans son palais, et y

mirent le feu. Il s'échappa au milieu du carnage, et se réfugia près de Turrus. Il combattit vaillamment contre les Trovens, et fut attaqué et blessé par Énée.

MIAGOGUE, nom que l'on donnait par plaisanterie aux pères qui, faisant inscrire leurs fils le troisième jour des Apaturies dans une tribu, sacrifiaient une chèvre ou une brebis avec une quantité de vin au-dessous du poids ordonné.

MIA (*M. Jap.*), temples ou pagodes des Japonais. C'est à proprement parler la demeure des *camis*, ou des âmes immortelles. Ils sont ordinairement situés sur d'agréables collines. Un riant ruisseau, arrosé d'un ruisseau, en décore l'entrée. On ne peut, disent les bonzes, choisir un lieu trop agréable pour en faire la demeure des dieux. Cette demeure des dieux est aussi la leur. On rencontre d'abord un magnifique portail sur lequel est inscrit le nom de la divinité adorée dans le mia; puis on se trouve dans une vaste avenue de sapins, qui aboutit, non pas à un superbe palais, mais vers un misérable édifice de bois, fort peu élevé, qu'on a de la peine à distinguer parmi ces arbres touffus qui l'entourent. Le seul ornement qu'on aperçoit dans les temples est un miroir avec du papier blanc décomposé, dont les murs et la porte sont couverts. Ils sont ordinairement environnés d'une espèce de galerie de bois.

MICHAPOUS, nom que les sauvages donnent à l'Être suprême dans certaines parties de l'Amérique septentrionale. Suivant eux, il créa le ciel et les animaux, qu'il plaça sur une large chaussée suspendue au milieu des eaux; mais prévoyant qu'ils ne pourraient pas vivre long-temps dans cette position, et n'ayant alors d'empire que sur le ciel, il s'adressa à Michinisi, dieu des eaux, et voulut lui emprunter un peu de terre pour y placer ses créatures. Ce dieu ne paraissant pas se prêter à cet emprunt, Michapous envoya le castor, la loutre et le rat pour chercher de la terre au fond des mers. Ces en-

vovés ne rapportèrent que quelques particules de sable, dont le dieu composa le globe terrestre. Les animaux ne s'accordant pas entr'eux, Michapous les détruisit tous, et de leur putréfaction naquit l'espèce humaine. Un de ces êtres de nouvelle création, séparé par hasard des autres découvrit une calane où il trouva Michapous. Le dieu lui donna une femme, et lia le nouveau couple par des conventions matrimoniales; ensuite il fournit des femmes au reste des hommes, et c'est ainsi que le monde fut peuplé.

MICHINISI. *V.* MICHAPOUS.

MICTÉE. *V.* ANTIQPE.

MIDAS, fils de Gorgias et de Cybèle, régna dans cette partie de la grande Phrygie où coule le Pactole. Bacchus étant venu en ce pays, accompagné de Silène et des Satyres, le bon homme s'arrêta vers une fontaine où Midas avait fait verser du vin pour l'y attirer. Quelques paysans qui le trouvaient ivre en cet endroit, après l'avoir paré de guirlandes, le conduisirent à Midas. Ce prince, instruit dans les mystères par Orphée et Eumolpe, reçut de son mieux le vieux Silène, le retint pendant dix jours qui se passèrent en jouissances et en festins, et le rendit à Bacchus. Ce dieu, charmé de revoir son père nourricier, dit au roi de Phrygie de lui demander tout ce qu'il souhaiterait. Midas le pria de faire en sorte que tout ce qu'il toucherait devint or. Bacchus y consentit. Les premiers essais de Midas l'éblouirent; mais ses aliments se chargeant en or, il se vit pauvre au milieu de cette trompeuse abondance qui le conduisait à mourir d'inanition, et fut obligé de prier Bacchus de lui retirer un don fatal qui n'avait de bien que l'apparence. Bacchus, touché de son repentir, lui ordonna de se plonger dans le Pactole. Midas obéit; et en perdant le vertu de convertir en or tout ce qu'il touchait, il la communiqua au Pactole, qui depuis ce temps roule un sable d'or. *Conon* interprète cette fable en nous apprenant que Midas, ayant trouvé un

trésor, se vit tout d'un coup possesseur de grandes richesses. D'autres y voient un prince économe jusqu'à l'avarice, qui, régna sur un pays fertile, retirait des sommes considérables de la vente de ses grains, de ses vins et de ses bestiaux. *Ovide* ajoute à cette première fable celle qui suit : « Pan, s'applaudissant un jour en présence de quelques jeunes nymphes sur la beauté de sa voix » et sur les doux accents de sa flûte, » eut la témérité de les préférer à la » lyre et aux chants d'Apollon, et » poussa la vanité jusqu'à lui faire » un défi. Midas, ami de Pan, pris » pour juge entre les deux rivaux, » adjugea la victoire à son ami. » Apollon, pour s'en venger, lui » donna des oreilles d'âne. Midas » prenait grand soin de cacher cette » difformité, et la couvrait sous une » tiare magnifique. Le barbier qui » avait soin de ses cheveux s'en était » aperçu, mais n'osait en parler. » Fatigué du poids d'un tel secret, » il va dans un lieu écarté, fait un » trou dans la terre, en approche » la bouche, et y dit à voix basse » que son maître a des oreilles d'âne ; » puis il ferme le trou, et se retire. » Quelque temps après, il en sortit » des roseaux, qui, séchés au bout » d'une anuée, et agités par le vent, » répétèrent les paroles du barbier, » et apprirent à tout le monde que » Midas avait des oreilles d'âne. » On a expliqué cette seconde fable par la stupidité de ce prince, d'autres par son attention à avoir des espions par-tout. *Hérodote* dit que Midas envoya à Delphes, entr'autres présents, une chaîne d'or d'un prix inestimable. *Strabon* rapporte que Midas avala du sang de taureau pour ne pas tomber vif entre les mains des Cimmériens qui envahissaient la Phrygie ; et *Plutarque* prétend que ce fut pour se délivrer des songes fâcheux qui depuis long-temps le tourmentaient.

MIDI, une des quatre parties du jour. La chaleur en est représentée sur deux bas-reliefs au palais Mattei, par Prométhée qui touche Thétis

avec un flambeau ardent, pour indiquer la chaleur qui accabla cette déesse, et la fit succomber, après avoir échappé aux poursuites de Pélée en prenant la figure de divers animaux.

MIDI (*Iconol.*), un des quatre points cardinaux. *C. Ripa* le symbolise par un jeune Maure de moyenne taille, que le soleil environne de ses rayons, et sur la tête duquel il frappe à-plomb : son habillement est d'un rouge jaunâtre ; il porte une ceinture de bleu turquin, où se remarquent les signes du taureau, de la vierge et du capricorne. Il tient de la main droite des flèches, et de la gauche un rameau de lotus, arbrisseau aquatique, qui, selon les anciens naturalistes, suit la marche du soleil, se lève avec lui, s'épanouit à son midi, se penche à son couchant, et se cache dans l'eau. A ses pieds sont des fleurs desséchées par les rayons du soleil.

MILL. *V.* BRISÆUS, MÉLISSE, MELLONE.

MIGONITIS, surnom de Vénus, adorée à Migonium. C'était un endroit de l'isle d'Hélène, dans le golfe de Laconie, auquel Paris donna ce nom en mémoire de ce qu'Hélène y avait cédé à ses empressements, et où il bâtit un temple en l'honneur de Vénus. Rac. *Mignumi*, je mêle, j'unis par les nœuds de l'amour.

MIHR, ou MIHR, dieu des Perses, que les Grecs et les Romains nommaient Mithras. *V.* MITHRAS.

MILANION, amant d'Atalante, s'étant retiré dans une caverne avec elle, y fut dévoré par un liou et une lionne. *V.* ATALANTE.

MILCARTUS. *V.* MELCHARTUS.

MILCHOM. *V.* MOLOCH.

MILES, soldat, un des noms de Mithras.

MILÉSIUS, surnom d'Apollon adoré à Milet.

1. MILET, ville de Crète, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

2. — Il y en avait une célèbre du même nom dans l'Asie mineure. *V.* MILETUS.

MILÉTIA, fille de Scédasus, qui,

avec sa sœur, fut outragée par de jeunes Thébains.

MILÉTIS, Biblis, fille de Milétus.

MILÉTUS, roi de Carie, était fils d'Apollon et d'une fille de Mimos, qui s'appelait Arcé, selon *Apollo-dore*, et, selon d'autres, *Acacallis*. Ayant été exposé dès son enfance dans une forêt, les loups mêmes prirent soin de le nourrir jusqu'à ce qu'il fut rencontré par des bergers qui l'élevèrent. Milétus, devenu grand, alla en Carie, où son courage et son mérite lui acquirent les bonnes grâces de la princesse Idothée, et l'estime du roi Eurytus dont il devint bientôt le gendre. Elevé à ce haut point d'honneur, il songea à en perpétuer la mémoire, en faisant bâtir en Carie une ville à laquelle il donna son nom, et qui devint la capitale du royaume. *V. BIBLIS et CAENTS.*

1. MILICHTIS, surnom de Jupiter, qui lui fut donné par les Eléens à la suite d'une guerre civile.

2. C'était aussi un surnom de Bacchus, parcequ'on le croyait le premier qui avait planté le figuier et donné aux hommes des figues, qui s'appelaient anciennement *milicha*.

MILON DE CROTONE, fils de Diotime, un des plus célèbres athlètes de la Grèce. *Pausanias* dit qu'il fut six fois vainqueur à la lutte aux jeux olympiques, la première fois dans la classe des enfants. Il eut un succès tout pareil aux jeux pythiques. Il se présenta une septième fois à Olympie; mais il ne put y combattre faute d'antagoniste. On raconte de lui, continue le même auteur, plusieurs autres choses qui marquent une force de corps extraordinaire. Il tenait une grenade dans sa main, et par la seule application de ses doigts, sans écraser ni presser ce fruit, il la tenait si bien, que personne ne pouvait la lui arracher. Il mettait le pied sur un palet graissé d'huile, et par conséquent fort glissant; cependant, quelque effort que l'on fit, il n'était pas possible de l'ébranler, ni de lui faire lâcher pied. Il se ceignait la tête avec une corde, en guise de ruban; puis il retenait

sa respiration: dans cet état violent, le sang se portant au front lui en enflait tellement les veines, que la corde rompait. Il tenait le bras droit derrière le dos, la main ouverte, le pouce levé, les doigts joints, et alors nul homme n'eût pu lui séparer le petit doigt d'avec les autres. Ce qu'on dit de sa voracité est presque incroyable: elle était à peine rassasiée de vingt livres de viande, d'autant de pain, et de quinze pintes de vin en un jour. *Athénée* rapporte qu'une fois ayant parcouru toute la longueur du stade, portant sur ses épaules un taureau de quatre ans, il l'assomma d'un coup de poing, et le mangea tout entier dans la journée. Il eut une fois occasion de faire un bel usage de ses forces. Un jour qu'il écoutait les leçons de Pythagore, car il était l'un de ses disciples les plus assidus, la colonne qui soutenait le plafond de la salle où l'auditoire était assemblé ayant été tout d'un coup ébranlée par je ne sais quel accident, il la soutint lui seul, donna le temps aux auditeurs de se retirer; et après avoir mis les autres en sûreté, il se sauva lui-même. La confiance qu'il avait en ses forces lui devint fatale à la fin. Ayant trouvé en son chemin un vieux chêne entr'ouvert par quelques coins qu'on y avait enfoncés à force, il entreprit d'achever de le fendre avec ses mains; mais comme l'effort qu'il faisait pour cela dégagna les coins, ses mains se trouvèrent prises et serrées par le ressort des deux parties de l'arbre, qui se rejoignirent de manière que, ne pouvant se débarrasser, il fut dévoré par les loups.

2. — Autre athlète de Crotone.

3. — Puni pour le meurtre de Laodamie, lapidée au pied des autels de Diane. *V. LAODAMIE.*

MILTIA, épithète de Diane parmi les Phéniciens, les Arabes et les Cappadociens.

MILTADÈS, sacrifices, accompagnés de courses de chevaux, que célébraient les peuples de la Chersonèse en l'honneur de Miltiade, général athénien.

MIMALLONES. MIMALLONIDES, nom que l'on donnait aux Bacchantes. Les uns dérivent ce nom de Mimas, montagne de l'Asie mineure, où la célébration des Orgies se faisait avec beaucoup d'appareil ; les autres, de la licence effrénée des discours des Bacchantes.

MIMÂMSÂ (*M. Ind.*), secte philosophique qui s'éloigne du Nyayam et du Vedantam. Elle admet un destin invincible, et s'attache, comme la secte académique de la Grèce, à l'analyse critique des opinions des autres écoles.

MIMANS, chef des Béhryciens, tué par Pollux dans l'exécution des Argonantes.

1. **MIMAS**, montagne de l'Asie mineure, fameuse par les Orgies qu'on y célébrait.

2. — Géant que Jupiter foudroya.

3. — Fils d'Amvenc et de Théano, né la même nuit que Paris, devint son compagnon, suivit Enée, et périt dans les champs de Laurente sous les coups de Mézence.

MIMIS (*M. Celt.*), dieu de la sagesse, qu'Odin lui-même doit aller consulter avant le combat fatal qu'il livrera au loup Fenris avant la conflagration du monde entier. Les savants du nord ont voulu retrouver Mimos dans cet être allégorique.

MIMON, nom d'un des dieux Tchinois.

MINARETS (*M. Mah.*), espèces de tours, dont la base a trois ou quatre pieds de diamètre. Elles se terminent en pointes, surmontées d'un eroissant, et sont souvent couvertes de plomb. Il n'y a ni cloches ni horloges pour sonner les heures ; mais dans les galeries, plus ou moins répétées, on a pratiqué des espèces de niches pour y placer les imans chargés d'annoncer les heures de la prière. *V. MUÉZIUS.*

MINÉE, le même que Minyas.

V. MINYAS.

MINELAS, fille de Minée.

MINÉIDES, filles de Minyas, Thébain. Elles étaient trois, Iris, Clymène, Alcithoé. Elles refusèrent d'assister à la représentation des Or-

gies, soutenant que Bacchus n'était pas fils de Jupiter ; et pendant que tout le monde était à la fête, elles seules continuèrent à travailler. Tout-à-coup un bruit comme de tambours, de flûtes et de trompettes remplit la maison. Elle parut éclairée de flambeaux et de feux étincelants, et tout retentit de hurlements affreux. Les Minéides, effrayées, cherchèrent à se cacher ; mais la vengeance du dieu les atteignit, et elles furent changées en chauves-souris.

MINERVALES, fêtes romaines en l'honneur de Minerve, dont l'une se célébrait le 5 de Janvier, l'autre le 19 de Mars, et qui duraient chacune cinq jours. Les premiers se passaient en vœux adressés à la déesse, les autres étaient employés à des sacrifices et à des combats de gladiateurs. On y représentait aussi des tragédies ; et les savants, par la lecture de divers ouvrages, y disputaient un prix fondé par Domitien. C'était durant ces fêtes que les écoliers portaient à leurs maîtres un honoraire nommé *minervales*.

MINERVE, fille de Jupiter, était la déesse de la sagesse, de la guerre, des sciences et des arts. Les anciens en ont reconnu plusieurs. *Cicéron* en admet cinq ; une, mère d'Apollon ; une autre, issue du Nil, honorée à Sais en Egypte ; une troisième, fille de Jupiter ; une quatrième, née de Jupiter et de Coryphè, fille de l'Océan, nommée Corie par les Arcadiens, et à qui l'on doit l'invention des chars à quatre chevaux de front ; une cinquième, que l'on peint avec des talonniers, eut pour père Pallas, à qui, dit-on, elle ôta la vie, parce qu'il voulait la violer. *Saint Clément d'Alexandrie* en reconnaît aussi cinq ; la première, Athénienne, et fille de Vulcain ; la seconde, Égyptienne, fille du Nil ; la troisième, fille de Saturne, qui avait inventé l'art de la guerre ; la quatrième, fille de Jupiter ; et la cinquième, fille de Pallas et de Titanis fille de l'Océan, laquelle, après avoir ôté la vie à son père, l'écorcha et se couvrit de sa peau. (*V. PALLAS.*) *Pausanias*

parle d'une Minerve, fille de Neptune et de Tritonia, nymphe du lac Triton, à laquelle on donnait des yeux bleus comme à son père, et qui se rendit fameuse par des ouvrages de laine, dont elle fut l'inventrice. Nous suivrons ici l'opinion la plus généralement répandue. Jupiter, après avoir dévoré Métis, se sentant un grand mal de tête, eut recours à Vulcain, qui, d'un coup de hache, lui fendit la tête. De son cerveau sortit Minerve tout armée, et dans un âge qui lui permit de secourir son père dans la guerre et ses enfans, où elle se distingua beaucoup. Un des traits les plus fameux de l'histoire de Minerve est son différend avec Neptune pour donner un nom à la ville d'Athènes. Les deux grands dieux, choisis pour arbitres, réglèrent que celui des deux qui procurerait la chose la plus utile à la ville lui donnerait son nom. Neptune, d'un coup de trident, fit sortir de terre un cheval, et Minerve un olivier, ce qui lui assura la victoire. *Farron* nous apprend que ce qui donna lieu à cette fable, c'est que Cécrops, en bâtissant les murs d'Athènes, trouva un olivier et une fontaine; que l'on consulta l'oracle de Delphes, qui dit que Minerve et Neptune avaient droit de nommer la nouvelle ville, et que le peuple et le sénat assemblés décidèrent en faveur de la déesse. *Fossius* voit dans cette fable un différend des matelots qui reconnaissaient Neptune pour leur chef, avec le peuple attaché au sénat gouverné par Minerve, et la préférence donnée à la vie champêtre sur la piraterie. Peut-être est-il plus naturel d'expliquer cette fable, qui se retrouve chez les Corinthiens et les Argiens, par l'introduction du nouveau culte qui s'établissait au détriment d'un plus ancien.

Quoi qu'il en soit de ces explications, on peut dire que les anciens regardaient cette déesse comme la plus noble protection; de Jupiter; aussi était-elle la seule qui eût mérité de partager aux prérogatives de la divinité suprême. C'est ce que

nous apprend l'hymne de *Callimaque sur les Bains de Minerve*. On y voit que cette déesse donne l'esprit de prophétie; qu'elle prolonge à son gré les jours des mortels; qu'elle procure le bonheur après la mort; que tout ce qu'elle autorise d'un signe de tête est irrévocable, et que tout ce qu'elle promet arrive infailliblement; car, ajoute le poète, elle est la seule dans le ciel à qui Jupiter ait accordé le glorieux privilège d'être en tout comme lui, et de jouir des mêmes avantages. Tantôt elle conduit Ulysse dans ses voyages, tantôt elle daigne en enseigner aux filles de Pandare l'art de représenter des fleurs et des combats dans des ouvrages de tapisserie. C'est encore elle qui entrelait de ses mains le manteau de Junon. Enfin c'est elle qui construisit le vaisseau des Argonautes, on en trace le dessin, et qui place à la proue le bois parlant coupé dans la forêt de Beconq, lequel dirigeait leur route, les avertissait des dangers, et leur indiquait les moyens de les éviter; langage figuré, sous lequel il est aisé de reconnaître un gouvernail.

Plusieurs villes se distinguèrent par le culte qu'elles rendirent à Minerve, entr'autres Saïs en Egypte, qui le disputait à toutes les autres villes du monde. La déesse y avait un temple magnifique. Les Rhodiens s'étaient mis sous sa protection: et l'on dit que le jour de sa naissance on vit tomber dans l'isle une pluie d'or; mais qu'ensuite, piquée de ce que l'on avait une fois oublié de porter du feu dans un de ses sacrifices, la déesse abandonna le séjour de Rhodes, pour se donner tout entière à Athènes. En effet, les Athéniens lui dédièrent un temple magnifique, et célébrèrent en son honneur des fêtes dont la solennité attirait à Athènes les spectateurs de toute la Grèce. (V. ATHÈNES) On verra, aux différents endroits de Minerve, les lieux où elle a été particulièrement honorée.

On lui donnait dans ses statues et ses peintures une beauté simple, né-

gligée, modeste, un air grave, noble, plein de force et de majesté. Elle a ordinairement le casque en tête, une pique d'une main, un bouclier de l'autre, et l'égide sur la poitrine. L'attitude la plus ordinaire de ses statues était d'être assise. Les animaux qui lui étaient consacrés étaient sur-tout la chouette et le dragon, qui accompagnent souvent ses images. C'est ce qui donna lieu à Démosthène exilé de dire que Minerve se plaisait dans la compagnie de trois vilaines bêtes, la chouette, le dragon, et le peuple.

Minerve resta vierge, suivant les Grecs; car les Egyptiens la disaient femme de Vulcain. La statue de cette déesse, ouvrage de Phidias, tenait dans sa main une pique, au bas de laquelle était un dragon, pour marquer, dit *Plutarque*, que la virginité a besoin d'un gardien. Les Gaulois figuraient Minerve inventrice des arts, revêtue d'une simple tunique sans manches, surmontée d'une espèce de manteau, sans lance ni égide, le casque orné d'une aigrette, les pieds croisés, et la tête appuyée sur la main droite, dans l'attitude de la méditation. Les artistes modernes la caractérisent par les divers instruments de musique, de peinture et de mathématiques, qu'ils placent auprès d'elle, et qui font reconnaître la déesse des sciences et des arts.

MINÉTRA, nom de nymphe.

MINÉUS, guerrier dont il est question dans l'*Enéide*.

MINOPÉNE, nom de nymphe.

1. MINOS, fils de Jupiter Astérius roi de Crète, et d'Europe, gouverna son royaume avec beaucoup de sagesse et de douceur, et fit bâtir plusieurs villes, entr'autres Gnosus et Phestus. Législateur des Crétois, pour donner à ses lois plus d'autorité, il se retirait tous les neuf ans dans un antre, où il disait que Jupiter son père les lui dictait, ce qui lui fait donner par *Homère* la qualité de disciple de Jupiter. *Joseph* est le seul des anciens qui dit que Minos avait reçu ses lois d'Apollon, et qui

le fait voyager à Delphes pour les apprendre de ce dieu. La sagesse de son gouvernement, et sur-tout son équité, lui ont fait donner après sa mort, par les poètes, la fonction de juge souverain des enfers. Minos était regardé proprement comme le président de la cour infernale. *Homère* le représente avec un sceptre à la main, assis au milieu des ombres, dont on plaide les causes en sa présence. *Virgile* le peint agitant dans sa main l'urne fatale où est renfermé le sort de tous les mortels, citant les ombres à son tribunal, et soumettant leur vie entière au plus sévère examen.

2. — Fils de Lycaste, et petit-fils de Minos 1, se rendit redoutable à ses voisins, soumit plusieurs isles voisines, et se rendit le maître de la mer. Ses deux frères ayant voulu lui disputer la couronne, il pria les dieux de lui donner une marque de leur approbation; et Neptune, l'exaucant, fit sortir de la mer un taureau d'une blancheur éclatante. C'est à ce dernier Minos qu'il faut rapporter les fables de Pasiphaé, du Minotaure, de la guerre contre les Athéniens, et de Dédale. Il périt en poursuivant cet artiste jusqu'en Sicile, où Cocalus le fit étouffer dans un bain. V. ANDROGÉE, SCYLLA, DÉDALE, PASIPHAÉ, MINOTAURE.

MINOTAURE, monstre moitié homme et moitié taureau, fut le fruit, disaient les Athéniens intéressés à noircir leur vainqueur, de l'infâme passion de Pasiphaé, femme de Minos, pour un taureau blanc. Minos sacrifiait tous les ans à Neptune le plus beau taureau de ses troupeaux. Il s'y en trouva un d'une si belle forme, que Minos en substitua un autre de moindre valeur. Neptune, irrité, inspira à Pasiphaé une honteuse passion pour ce taureau, que Dédale favorisa en construisant une vache d'airain. Le fruit de ces amours fut la naissance du Minotaure. Le même Dédale fit alors le fameux labyrinthe de Crète, pour y renfermer ce monstre, qu'on nourrissait de chair humaine. Les Athéniens, vaincus, furent obligés d'envoyer tous les sept

ans en Crète sept jeunes garçons, et autant de jeunes filles, pour servir de pâture au monstre. Le tribut fut payé trois fois; mais, à la quatrième. Thésée s'offrit pour délivrer ses concitoyens, tua le Minotaure, et affranchit sa patrie du tribut humiliant qu'elle payait. Cette fable est fondée sur l'équivoque du nom. Le taureau est un guerrier nommé Taurus; et le fils, fruit d'une paternité douteuse, reçut le nom de Minotaure, comme pouvant être le fils de Taurus et de Minos.

MINOÛS, nom d'un des mois que *Lucien* attribue aux habitants des îles Fortunées. Ce mois donnait double moisson.

MINTHE. V. MENTHE.

MINUTIA, lieu où sua la massue d'Hercule, laquelle était d'airain. *Lamprid.*

MINUTIUS, dieu que les Romains invoquaient pour les petites choses, pour les minuties. Il avait un petit temple à Rome près de la porte Minutia, ainsi nommée du nom de ce dieu.

1. **MINYAS**, fils de Chrysès, donna son nom aux peuples sur lesquels il régnait, surpassa ses prédécesseurs en richesses, et, le premier de tous les rois, fit bâtir un édifice pour y déposer son trésor. Il eut pour fils Orchomène, qui lui succéda.

2. — Thébain, père des Minéides.

MINYÈS, fêtes instituées par les Orchoméniens, que l'on nommait auparavant Minyens.

MINYBIUS, MINYLS, fleuve qu'Hercule fit passer par l'Élide, pour emporter tous les fumiers qui infectaient la campagne.

MINYTUS, un des fils de Niobé.

MINZOURIS. V. ASTROÏTE.

MIROIR. V. VÉRITÉ, PRUDENCE, SCIENCE.

MIROB. (*M. Mah.*) C'est, chez les Turcs, une sorte de niche que l'on aperçoit au fond de chaque mosquée en y entrant: c'est là que l'iman place dévotement la loi du prophète. Ce Mirob est toujours tourné vers la Mecque, comme les Juifs tournent le *Thalmud* vers Jérusalem.

Lorsque les musulmans vont à la prière, avant de se mettre en place ils font au Mirob une profonde révérence ou une génuflexion à la manière des catholiques lorsqu'ils passent devant le sanctuaire.

MISCELLANEA, divers spectacles entremêlés et donnés sans ordre en un jour de réjouissance.

MISÈNE, fils d'Eole, un des compagnons d'Enée, n'avait point son égal dans l'art d'emboucher la trompette, et d'exciter, par des sons guerriers, l'ardeur des combattants. Étant au port de Cumès; il osa défier les dieux de la mer. Triton, le trompette de Neptune, jaloux du talent de Misène, le saisit et le plongea dans les flots. Enée, averti de son destin par la Sibylle, lui rendit les honneurs funèbres, et lui éleva un superbe monument sur une montagne qui depuis fut appelée le cap Misène.

MISÈRE, fille de l'Erèbe et de la Nuit. Les anciens en avaient fait une divinité.

MISÉRICORDE. (*Iconol.*) *César Ripa* la dépeint sous les traits d'une femme dont le teint est d'une blancheur éclatante, le nez un peu aquilin, qui a une guirlande d'olivier autour de la tête, le bras gauche déployé, un rameau de cèdre à la main droite, et à ses pieds une corneille, oiseau, dit *Horus Apollon*, que les Egyptiens révéraient particulièrement, comme plus enclin à la compassion que tous les autres.

MISOR, selon *Sanchoniathon*, fils d'Amyus ou de Magus, fut père de Thautus, le Thaut des Egyptiens, le Togite des Alexandrins, et l'Hermès des Grecs.

MISSION DE MAHOMET (*M. Mah.*) un des points essentiels de la religion musulmane. Mahomet, dans son Qoran, se qualifie toujours d'envoyé de Dieu; de consolateur des vrais croyants. Si l'on en croit les mahométans, Jésus-Christ, né d'une vierge qui le conçut en sentant une rose, est un grand prophète, mais inférieur à Mahomet, élu de Dieu pour faire présent aux hommes de

la loi de grace contenue dans le Qôran, qui lui fut apporté en un certain nombre de cahiers par l'ange Gabriel, député du trône de Dieu. Voy. MAHOMET, MAHOMÉTISME, QÔRAN.

MISTIL-TEINN (*M. Celt.*), nom celtique du gui, qui a été vénéral, non seulement chez nos pères les Gaulois, mais chez toutes les nations celtiques de l'Europe. Les peuples du Hoistein et des contrées voisines le désignent encore aujourd'hui par le synonyme de *raneau des spectres*, à cause de ses prétendues propriétés magiques. En quelques endroits de la haute Allemagne, le peuple a conservé le même usage qui se pratiquait naguère en plusieurs provinces de France; les jeunes gens vont, au commencement de l'année, frapper les portes et les fenêtres des maisons, en criant *guthyl*, qui signifie le gui.

MITHAMA, génie dont les Basilidiens opposaient la puissance aux mauvais démons, et dont le nom se trouve sur leurs amulettes.

MITHIR. *V.* MITHRAS.

MITHRA. *V.* MITHRAS.

MITHRAS, divinité persane que les Grecs et les Romains ont confondue avec le Soleil, mais qui, suivant Hérodote, n'était autre que la Vénus céleste, ou l'Amour, principe des générations et de la fécondité qui perpétue et rajeunit le monde. Mithras était né, suivant eux, d'une pierre, ce qui marque le feu qui sort de la pierre quand on la frappe. (*V. DIORPHUS.*) Les Romains adoptèrent ce dieu des Perses comme ils avaient adopté ceux de toutes les autres nations. Ce n'est que par eux qu'il nous est resté des monuments de Mithras; car nous n'avons de lui aucune image persane. Ses figures les plus ordinaires représentent un jeune homme avec un bonnet phrygien, une tunique, et un manteau qui sort en voltigeant de l'épaule gauche. Il tient le genou sur un taureau atterré; et pendant qu'il lui tient le muse de la main gauche, il lui plonge de la droite un poignard dans le cou; sym-

bole de la force du soleil lorsqu'il entre dans le signe du taureau. La figure principale est ordinairement accompagnée de différents animaux, qui paraissent avoir rapport aux autres signes du zodiaque, et qui sont de ces divers monuments autant de planisphères célestes. Ainsi il n'est point douteux que Mithras ne fût un symbole du soleil, ce qui est confirmé par l'inscription, *au dieu Soleil, l'invincible Mithras*, laquelle se trouve sur plusieurs monuments; épithète très convenable au soleil, dont rien ne peut arrêter ni le cours ni les influences. Le culte de Mithras, avant de venir en Grèce et à Rome, avait passé des Perses en Cappadoce, ou Strabon dit avoir vu un grand nombre de ses prêtres. Ce culte fut porté à Rome du temps de la guerre des pirates, l'an de Rome 687, et y devint très célèbre dans la suite, sur-tout dans les derniers siècles de l'empire.

MITHRÈS, le même que Mithras.

MITHRIAQUES, fêtes et mystères de Mithras. La principale de ces fêtes était celle de sa naissance, qu'un calendrier romain plaçait au 25 Décembre, jour auquel, outre les mystères qu'on célébrait avec la plus grande solennité, on donnait aussi les jeux du cirque, qui étaient consacrés à Mithras. On voulait marquer par-là que le soleil, après s'être éloigné de notre hémisphère depuis l'équinoxe d'automne, allait se rapprocher après le solstice d'hiver, et porter en tous lieux la chaleur et la fécondité. À l'exemple des Perses, qui n'avaient point de temples et célébraient les fêtes de Mithras dans des antres, les Romains se livraient à ce culte dans des grottes arrosées de fontaines et tapissées de verdure. Mais rien n'était égal à ce qu'il fallait essayer de fatigues et de tourments avant d'être initié à ces mystères. *Nonnus* dit qu'il fallait passer par quatre-vingts épreuves différentes. D'abord, on faisait baigner les candidats, puis on les obligeait de se jeter dans le feu; ensuite on les reléguait dans un désert, où ils étaient soumis à un jeûne

jeûne rigoureux de cinquante jours ; après, quoi on les fustigeait durant deux jours, et on les mettait vingt autres dans la neige. Ce n'était qu'après ces épreuves, dans lesquelles le récipiendaire succombait souvent, qu'on était admis aux mystères. Parmi les autres cérémonies de l'initiation, on jetait de l'eau sur les initiés, et on leur présentait du pain et du vin, afin, disait-on, de les régénérer, et l'on mettait un serpent d'or, dit *Aruobe*, dans leur sein : or, le serpent, qui change tous les ans de peau, était un des symboles du soleil, dont la chaleur se renouvelle au printemps. On immolait des victimes humaines dans ces fêtes ; coutume barbare qui fut abolie par Hadrien, et rétablie par Commode. Le souverain prêtre de Mithras jouissait d'une grande considération. Il avait sous lui des ministres des deux sexes, dont les premiers s'appelaient *Patres* et les autres *Matres sacrorum*. (*Voy.* LION, HYENF, LÉONTIQUES, CORACES, etc.) Ce culte fit de grands progrès, et passa de Rome en Italie, et jusqu'en Dacie, en Noricie, en Egypte, en Crète, etc., et dura très-long-temps, puisqu'on en trouve encore des traces dans le quatrième siècle de l'ère lise.

MITHRIUS, autre d'Alexandrie consacré au culte de Mithras. *Socrate*, auteur chrétien, rapporte que les chrétiens d'Alexandrie ayant découvert cet autre, fermé depuis long-temps, on y trouva des ossements et des crânes humains, que l'on promena dans toute la ville.

MITRA, écrit sans aspiration, était, selon *Hérodote*, le nom de Vénus Uranie chez les Perses.

MITYLÈNE, fille de Macaris, bâtit, dit-on, la ville de Mitylène, et lui donna son nom.

MITYLÉNIES, fête que les Mitylénéens célébraient hors de la ville en l'honneur d'Apollon.

MNASILE, berger ou satyre qui se joignit à Chromis et à Eglé pour lier Silène. *V'irg.* *Ecl.* 6.

MNASINOÛS, fils de Pollux et de Phébé.

MNEMÈ, *mémoire*, une des Muses. *V.* MUSES.

MNÉMONIDES, les Muses, filles de Mnémosyne.

MNÉMOZYNE, ou la déesse MÉMOIRE. Jupiter l'aima, et eut d'elle les neuf Muses. Elle accoucha sur le mont Piérius, d'où les Muses furent nommées *Pierides*. *Mengs* est le premier qui l'ait représentée ; cette figure se trouve dans le Parnasse peint par ce célèbre artiste au plafond de la superbe galerie de la villa du cardinal Alex. Albani. Assise dans un fauteuil, elle pose les pieds sur une escabelle, en se touchant le bout de l'oreille, par allusion à son nom. (*V.* SOUVENIR.) La tête de Mnémosyne est un peu penchée ; elle tient les yeux baissés, pour que les objets qui l'environnent ne troublent pas sa mémoire occupée à se rappeler le passé. L'autre main repose négligemment dans son sein ; attitude ordinaire aux personnes plongées dans de profondes réflexions.

Selon *Diodore de Sicile*, elle était fille du Ciel et de la Terre, sœur de Saturne et de Rhéa. Jupiter, sous la forme de berger, la rendit mère des neuf Muses. On attribue, selon le même auteur, à la Titanide Mnémosyne l'art du raisonnement, et l'imposition des noms convenables à tous les êtres, et sur-tout le premier usage de tout ce qui sert à rappeler la mémoire des choses dont nous voulons nous ressouvenir.

MNÉSIMAQUE, maîtresse d'Eurytion.

MNÉSINOÛ, nom que porta Lédà, suivant *Plutarque*.

MNESTHÉE, capitaine troyen, fils de Clytius, et frère d'Acmon, suivit Enée en Italie, où *V'irgile* le fait la tige des Memmiens. Mnesthée se distingua dans les jeux donnés en Sicile à l'occasion de la mort d'Anchise, remporta le second prix à la course des vaisseaux, au combat de l'ure, et se distingua dans les guerres d'Italie, sur-tout en repoussant un jour Turnus, qui était venu attaquer les Troyens jusques dans leur camp.

MNESTHÈS, Grec tué par Hector.

MNÉSUS, un des capitaines troyens tués par Achille.

MNÉVIS, taureau consacré au soleil dans la ville d'Héliopolis. Il tenait, après Apis, le premier rang parmi les animaux qu'on honorait en Egypte. Il devait avoir le poil noir et hérissé.

MOATAZALITES (*M. Mah.*), sectaires mahométans, qui, pour ne point paraître admettre la multiplicité en Dieu, ne distinguent pas ses attributs, mais les comprennent tous dans son essence.

MOBEDS (*M. Pers.*), prêtres des Parsis. Ils sont les seuls qui aient le droit d'entrer dans l'*Atesch-Gah*, ou lieu du feu, pour garder le feu, et l'entretenir avec du bois et des parfums; mais, dans un cas de nécessité, un simple Parsi peut en faire les fonctions.

MODESTIE. L'emblème de cette vertu est une jeune femme vêtue de blanc, et coiffée d'un voile, sans autre ornement que ses cheveux, qui tient dans la main droite un sceptre terminé par un œil baissé. Ses yeux sont fixés sur la terre, et ses vêtements la couvrent tout entière.

MOD-GUDUR l'*adversaire des dieux* (*M. Celt.*), jeune fille à laquelle est confiée la garde d'un pont dont le toit est couvert d'or brillant. Ce pont est sur le fleuve *Giall*.

MODHALLAM, c.-à-d. *mer obscure et ténébreuse*. (*M. Arab.*) C'est ainsi que les auteurs arabes appellent l'Océan Atlantique, à cause que personne ne sait ce qui est au-delà. C'est aussi là qu'ils placent cette fontaine de vie si célèbre dans les romans orientaux, et qui donna l'immortalité au prophète Elie. *Voy. HOLMAT, KHÉDHIER.*

MODIMPERATOR, celui qui désignait dans un festin les santés qu'il fallait boire, qui veillait à ce qu'on n'enivrât pas un convive, et qui prévenait les querelles. On tirait cette dignité au sort. *V. SYMPOSIQUE.*

MÆRA, chienne d'Icarius, qui, par ses hurlements, apprit à Erigone l'endroit où son maître était enterré.

En récompense de sa fidélité, Jupiter la plaça dans la constellation nommée la Canicule. D'autres écrivent *Mæra*, et dérivent ce nom de *mairèin*, brûler.

MOGON, déité adorée anciennement par les Cadènes, peuples du Northumberland, comme il paraît par des monuments trouvés en 1607 dans la rivière de Rhead. Une tradition du pays porte que ce Mogon l'avait long-temps défendu contre un tyran.

MOINEAUX. *V. VÉNUS.*

MOINES. (*M. Jap.*) Il y a au Japon des couvents érigés en l'honneur d'Amidas. Ils sont habités par des moines qui font un vœu capable d'effrayer les moines de tous les pays; ils s'engagent à perdre la vie s'ils ne gardent pas la continence. D'autres sont dispensés du célibat, et même on leur permet d'élever leurs enfants mâles dans l'intérieur du couvent. — On trouve à la Corée un grand nombre de moines qui habitent des monastères bâtis sur des montagnes, et qui sont soumis à la juridiction de la ville la plus voisine. Il y a tel monastère où l'on en voit jusqu'à six cents, et telle ville qui en compte jusqu'à quatre mille. Ils sont divisés par bandes de dix et vingt, quelquefois de trente. Le plus âgé commande, et fait châtier par d'autres moines celui qui manque à son devoir. Si le délit est grave, on livre le coupable au gouverneur de la ville, qui a juridiction sur le couvent. Ces moines doivent s'abstenir de manger tout ce qui a eu vie. Toute communication avec les femmes leur est absolument interdite. Ils se rasant la tête et le visage. On leur imprime sur le bras une marque distinctive, qu'ils conservent toute leur vie. Tous ceux qui se présentent sont admis, et chacun est libre de rentrer dans le monde, quand il commence à s'ennuyer de la vie monastique. Avilis et méprisés, ils sont assujettis à certaines taxes et corvées, ce qui les fait regarder presque comme des esclaves. Mais leurs supérieurs, surtout lorsqu'ils sont instruits, sont

fort honorés. Ils portent le titre de moines du roi, titre qui les rend égaux aux plus grands seigneurs du pays, et qui leur donne droit de porter sur leurs habits une marque distinctive, qu'on peut regarder comme une espèce d'ordre. Le mépris dont ces moines sont couverts n'empêche pas de les charger du soin important d'élever les enfants. Plusieurs de leurs élèves restent auprès d'eux, et embrassent le même genre de vie. Après la mort de leurs maîtres, ils héritent de leurs biens et prennent le deuil.

MOIRAGÈTE, surnom sous lequel Jupiter était honoré en Arcadie, en Elide, etc., et comme dirigeant les Parques ou le Sort. Rac. *Moirā*, sort; *agein*, conduire.

MOIRAGÈTES, *guide des Parques*, surnom de Pluton.

MOIS. V. MEN.

MOISASOUR (*M. Ind.*), chef des anges rebelles, qui souleva les autres chefs des bandes angéliques, et les excita à s'éloigner de l'obéissance qu'ils devaient à l'Être suprême. A son instigation, ils refusèrent de se soumettre à Birimah son vicaire-général, et à ses coadjuteurs Bistnoo et Sieb, et se séparèrent du trône de l'Éternel. Dieu, irrité du crime de ces rebelles, après les avoir encore fait avertir de rentrer dans leur devoir, commanda à Sieb de les chasser du ciel, et de les précipiter dans les ténèbres éternelles. Quelque temps après, s'étant laissé fléchir par les prières des trois premiers anges et des autres restés fidèles, il s'apaisa, adoucit leur châtiment, et les soumit à certaines épreuves, leur laissant la faculté de réparer leur faute et de recouvrer l'état heureux dont ils étaient déchus.

MOÏSE. (*M. Rabb.*) Les rabbins débitent sur ce législateur des Hébreux des fables qui doivent trouver ici leur place, quelque extravagantes qu'elles soient. « Moïse, disent-ils, s'étant enfui de l'Égypte, se retira dans la terre de Madian, et s'assit auprès d'un puits. Un instant

après il vit venir Séphora, une des filles de Jéthro, et fut si charmé de sa beauté qu'il lui proposa de la demander en mariage. Séphora lui répondit qu'il ne connaissait pas le danger de la proposition qu'il lui faisait, que son père avait coutume d'ordonner à tous ses amants d'aller arracher un certain arbre qui faisait mourir tous ceux qui en approchaient. Moïse lui demanda quel était cet arbre. « Il faut que vous sachiez, lui » répondit Séphora, que Dieu, le soir » du sixième jour de la création du » monde, produisit, entre les deux » vêpres du Sabbat, un bâton qu'il » donna au premier homme; après » la mort d'Adam, ce bâton passa » successivement entre les mains d'E- » noch, de Noé, de Sem, d'Abraham, » d'Isaac, de Jacob et de Joseph; ce » dernier l'ayant emporté en Égypte, » les Égyptiens s'en saisirent après sa » mort, et le portèrent au palais de » Pharaon; mon père, qui était alors » un des principaux magiciens du roi, » connut aussitôt la vertu de ce bâton, » et s'en empara; il l'enfonça ensuite » en terre dans son jardin, et ce bâton » prit aussitôt racine et se couvrit de » fleurs et de fruits. Depuis ce temps » mon père ordonne à ceux qui me » demandent en mariage d'aller ar- » racher cet arbre, et ils meurent aus- » si-tôt qu'ils en approchent. » Le discours de Séphora n'effraya point Moïse, et il résolut de tenter l'aventure. S'étant rendu à la maison de Jéthro, il lui demanda sa fille Séphora. Jéthro, pour toute réponse, lui proposa l'épreuve ordinaire. Moïse alla dans le jardin, arracha l'arbre, et l'apporta. Cette action causa une grande surprise à Jéthro; il consulta son art, et connut que cet étranger devait faire de grands maux à l'Égypte. C'est pourquoi il le fit jeter dans une fosse profonde, où il fut mort de faim, sans le secours de Séphora qui prit soin de le nourrir secrètement pendant l'espace de sept ans, au bout desquels cette généreuse fille parla à son père de Moïse, et le pria de voir s'il était encore vivant. Jéthro, ne sachant pas de quelle

manière il avait été nourri, le croyait mort depuis long-temps. Il fut étrangement étonné lorsqu'il le trouva en vie. Ce prodige fit sur lui une telle impression, qu'il embrassa Moïse, lui demanda pardon des maux qu'il lui avait faits, et lui donna sa fille en mariage, ne doutant plus qu'il ne fût un prophète et un ami de Dieu. Quant au bâton que Moïse avait arraché dans le jardin de Jéthro, il s'en servit toujours depuis comme de baguette, et ce fut par son moyen qu'il opéra tous ses prodiges.

MOKISSOS (*M. Afr.*), dieux ou génies révéérés par les habitants de Loango, mais subordonnés au Dieu suprême. *V. ZAMBAN-PO GO.* Ils pensent que ces dieux peuvent les châtier et même leur ôter la vie, s'ils ne sont pas fidèles à leurs obligations. Lorsqu'un homme est heureux et bien portant, ils l'imaginent alors être dans les bonnes grâces de son Mokisso. Est-il malade, ou éprouve-t-il quelque revers, il ne manque pas d'en attribuer la cause à la colère du même génie. Il examine en quoi il peut l'avoir offensé, et ne néglige rien pour regagner son amitié. Ces peuples donnent le même nom à leur souverain, et lui attribuent un pouvoir divin et surnaturel, tel que celui d'arrêter ou de faire tomber la pluie, de donner la mort à des milliers d'hommes, de se transformer en bête sauvage, de plier une dent d'éléphant, et d'en faire un navet. Les figures qui représentent ces Mokissos sont de bois ou de pierre; les uns sont élevés dans les temples; les autres, et c'est le plus grand nombre, sont placés dans les rues et sur les grands chemins. On leur offre des vœux, et on leur fait des sacrifices, pour apaiser leur courroux ou pour se les rendre favorables. Quelques uns de ces génies sont honorés sous la forme de quadrupèdes ou d'oiseaux.

MOLA, pâte de farine salée, dont on frottait le front des victimes avant de les égorger. De là *immolare*, qui signifie proprement préparer la victime au sacrifice; et d'où

est venu notre mot *immoler*, pris dans un autre sens.

MOLECH. *V. MOLOCH.*

MOLÉE, fête arcadienne, instituée en mémoire d'un combat où Lyurgue tua Ereuthalion. *Rac. Molos*, combat.

MOLES, déesses des meuniers. On les croyait filles de Mars, parcequ'il écrase les hommes comme on écrase le bled. *Aut. Gel.* On appelait aussi *Moles* les statues colossales qu'on élevait en l'honneur des dieux.

MOLION, écuyer de Tymbrée, fut renversé par Ulysse au siège de Troie.

MOLIONE, femme d'Actor, mère des Molionides. Ses deux fils ayant été tués par Hercule, Molioné demanda justice aux Eléens. Mais Corinthe, à qui ceux-ci s'étaient adressés pour l'obtenir, n'ayant pas eu d'égard à leurs prières, cette mère infortunée frappa de sa malédiction ceux de ces citoyens qui oseraient à l'avenir assister aux jeux isthmiques; et la crainte de l'encontrer eut assez de pouvoir sur l'esprit des Eléens pour les obliger, du temps même de *Pausanias*, à s'abstenir de ces jeux.

MOLIONIDES, surnom de deux frères, l'un nommé Euryte et l'autre Cléatus, et tous deux fils d'Actor et de Molione, ou selon d'autres, de Neptune et de Molione. Célèbres conducteurs de chevaux, ils avaient deux têtes et quatre mains, mais un seul corps, et agissaient avec une parfaite intelligence. Hercule, dans sa guerre contre Augias, voyant toutes ses mesures rompues par leur courage et leur activité, alla les attendre sur le chemin de Corinthe, et leur dressa des embûches où ils périrent.

MOLIONS, fils d'Actor. Neptune, qui passait pour leur père, les sauva des coups de Nestor, en les tirant de la mêlée, et en les couvrant d'un nuage épais qui les déroba à sa fureur.

MOLLAK (*Myth. Mah.*), dignité ecclésiastique qui répond à-peu-près

à celle d'archevêque. C'est parmi les maderis que le grand-seigneur choisit les mollaks. Leur juridiction ne se borne point aux matières ecclésiastiques ; et, comme les Turcs sont persuadés que les lois civiles et canoniques viennent également de leur prophète, les mollaks sont encore, chacun dans son département, les premiers magistrats qui connaissent de toutes sortes d'affaires civiles, et criminelles. C'est dans leur sein qu'est choisi le nuphti.

MOLLESSE. (*Iconol.*) On me pardonnera de citer ici les beaux vers de Boileau :

C'est là (Cîteaux) qu'en un dortoir
elle fait son séjour.
Les Plaisirs nonchalans folâtraient
alentour :
L'un pétrit dans un coin l'embonpoint
des chanoines ;
L'autre broie, en riant, le vermillon
des moines.
La Volupté la sert avec des yeux
dévots,
Et toujours le Sommeil lui verse des
pavots.

Ces images sont charmantes ; mais rien ne pouvait mieux terminer le portrait de ce personnage allégorique, que ce dernier coup de pinceau :

..... La Mollesse opprime
Dans sa bouche à ce mot sent sa
langue glacée ;
Et, lasse de parler, succombant sous
l'effort,
Soupire, étend les bras, ferme l'œil,
et s'endort.

MOLOCH, roi, un des principaux dieux de l'Orient, était honoré par les Ammonites, qui le représentaient sous la forme monstrueuse d'un homme et d'un veau. Les rabbins assurent que cette idole était de bronze, assise sur un trône du même métal, ayant la tête d'un veau, et les bras étendus, comme pour embrasser. Lorsqu'on voulait lui sacrifier des enfants, on allumait un grand feu dans l'intérieur de cette statue ; et lorsqu'elle était brûlante, on mettait entre ses bras ces malheureuses victimes, que l'excès de la chaleur y consumait bientôt. Mais afin qu'on n'entendit pas leurs cris plaintifs, les prêtres faisaient un grand bruit de tambours et autres instruments au-

tour de l'idole. (*V. TOPHET.*) Selon d'autres, la statue avait les bras penchés vers la terre, en sorte que l'enfant mis entre ses bras tombait aussitôt dans des fourneaux allumés à ses pieds. Les victimes humaines n'étaient pas les seules qu'on lui offrait. Les rabbins prétendent que, dans l'intérieur de cette statue, on avait ménagé sept espèces d'armoires. On en ouvrait une pour la farine, une autre pour des tourterelles, une troisième pour une brebis, une quatrième pour un bœuf, la sixième pour un veau, la septième enfin pour un enfant. C'est ce qui a donné lieu de confondre Moloch avec Mithras, avec les sept portes mystérieuses duquel ces sept chambres ont beaucoup de rapport. D'autres ont cru y reconnaître Saturne ou Priape, quelques uns le Soleil ; *D. Calmet* le Soleil et la Lune. L'auteur du *Dictionnaire d'Antiquités*, *Sabatier de Châlons*, a cherché à accorder ces divers sentimens, en disant que Moloch était une de ces divinités que les Grecs nommaient Panthées, et qu'il représentait, parmi les Ammonites, les sept planètes, à chacune desquelles on offrait les victimes que la superstition lui avait consacrées.

MOLONGO (*M. Afr.*), nom sous lequel les peuples voisins du Monomotapa reconnaissent un être suprême, dont ils n'ont qu'une idée confuse, et qu'ils ne craignent ni n'honorent. Ces peuples regardent leurs souverains comme leurs véritables dieux. Ils leur donnent les titres pompeux de seigneurs du soleil et de la lune, et de rois de la terre et de la mer, et leur attribuent un empire absolu sur la nature. *Voy. MUSIMOS.*

MOLORCHUS, vieux berger du pays de Cléone au royaume d'Argos, lit accueil à Hercule, qui, reconnaissant de cette réception, tua en sa faveur le lion néméen qui ravageait le pays des environs. En mémoire de ce bienfait, on institua, en l'honneur de Molorchus, des fêtes appelées de son nom Molorchéennes.

1. **MOLOSSUS**, surnom de Jupiter adoré chez les Molosses, peuple d'Épire.

2. — Fils de Pyrrhus et d'Andromaque, ne monta sur le trône de son père qu'après la mort d'Hélénus. et donna son nom aux peuples sur lesquels il régnait.

3. — Un des chiens d'Actéon.

1. **MOLPADIE**, Amazone qui tua d'un coup de javelot Antiope, autre Amazone qui était avec Thésée.

2. — *V.* RHOIO, PARTHÉNIE, STÉMITHÉES.

MOLPHÉE, tué par Persée dans le combat qui se donna à la cour de Phinée.

1. **MOLUS**, père de Mérion, un des capitaines grecs qui allèrent au siège de Troie.

2. — Un des enfants de Minos 2, roi de Crète.

MOLY, plante que Mercure remit à Ulysse, pour empêcher l'effet des breuvages de Circé. La racine était noire, et la fleur blanche comme du lait. Il n'était presque pas au pouvoir des mortels de l'arracher. Madame *Dacier* a vu dans cette plante la sagesse, dont les racines sont désagréables, mais dont les fleurs sont suaves et les fruits nourrissants. Les botanistes en reconnaissent plusieurs espèces, une entr'autres qui est la rue sauvage.

MOMEMPHIS, ville d'Égypte. Les habitants de cette ville honoraient Vénus d'un culte particulier, et avaient une génisse sacrée. comme ceux de Memphis avaient leur dieu Apis.

MOMIME, un des deux assesseurs que les Phéniciens d'Édesse donnaient au Soleil. L'autre était Azizus. *Jamblique* disait que le premier était Mercure, et le second Mars.

MOMUS, fils du Sommeil et de la Nuit, dieu de la raillerie et des bons mots. Satyrique jusqu'à l'excès, rien ne trouvait grâce à ses yeux, et les dieux mêmes étaient l'objet de ses plus sanglantes railleries. Choisi par Neptune, par Vulcain et par Minerve, pour juger de l'excellence de

leurs ouvrages, il les critiqua tous trois. Neptune aurait dû mettre au taureau les cornes devant les yeux, pour frapper plus sûrement, ou du moins aux épaules, pour donner des coups plus forts. La maison de Minerve lui sembla mal entendue, parcequ'elle était trop massive pour être transportée lorsqu'on avait un mauvais voisin. Quant à l'homme de Vulcain, il eût voulu qu'on lui eût fait une petite fenêtre au cœur, pour qu'on pût connaître ses plus secrètes pensées. Vénus même ne put être à l'abri de ses traits malins; mais comme elle était trop parfaite pour donner prise à sa censure, Momus trouva à redire à sa chaussure. On le représente levant son masque, et tenant à la main une marotte, symbole de folie.

MONARCHIE. On l'a figurée par une femme jeune, à l'air altier et superbe, armée, couronnée de rayons, et portant un diamant sur la poitrine. Elle tient un sceptre, et est assise sur un trône. Sous ses pieds sont des faisceaux d'armes et des écussons. Ses attributs sont le lion, l'aigle et le serpent, symboles de force et de ruse. Quelquefois elle est exprimée par le lion ou l'aigle couronné.

MONASTÈRES. (*M. Chin.*) Dans la Corée, c'est le public qui fait les frais nécessaires pour la construction des monastères et des pagodes. Chaque citoyen y contribue suivant ses facultés. Ces lieux, consacrés à la piété, sont des rendez-vous de plaisirs. On s'y rend en foule pour s'égayer dans les riantes promenades dont ces couvents sont ordinairement décorés. Auprès de ces lieux respectables demeurent la plupart des femmes publiques, qui choisissent ce voisinage à cause du concours de peuple que la dévotion y attire.

MONDE. Les anciens en avaient fait un dieu. (*M. Chin.*) Les lettrés de la Chine admettent une succession de mondes qui n'a jamais été interrompue. Ils pensent que le monde présent a été précédé et sera suivi d'une infinité d'autres mondes, à la

durée desquels ils assignent des périodes réglées. Un célèbre docteur chinois en a fait monter une à cent vingt-neuf mille six cents ans. (*M. Ind.*) Les Lanjans, ou habitants du royaume de Laos ; dans la presqu'île au delà du Gange, croient qu'il y a sur la terre seize mondes différents, y compris celui que nous habitons. Ces mondes sont plus élevés les uns que les autres ; et plus ils sont élevés, plus ils sont parfaits, plus ceux qui les habitent sont heureux. Au-dessus de ces seize mondes sont les cieus, habités par des commandants ou intelligences qui veillent à tout ce qui se passe parmi les hommes. Selon ces peuples, les cieus et la terre ont existé et existeront durant toute l'éternité. Ils croient cependant que la terre est sujette à des révolutions, et se renouvelle de temps en temps, après un certain nombre de siècles. Un feu descendu du ciel réduisit, par un effet singulier, toute la terre en eau. Mais les intelligences qui habitent au sommet des cieus ne laissent pas long-temps dans cet état la terre dont ils prennent soin : ils en réunissent les parties dispersées, et la rétablissent dans sa première forme. Elle a déjà subi plusieurs de ces révolutions. Depuis la dernière il s'est écoulé dix-huit mille ans. Voici comment la terre fut rétablie et repeuplée. Après qu'elle eut été convertie en eau, un de ces génies célestes, nommée *Pon-Ta-Bo-Ba-Mi-Souan*, descendit des cieus, tenant un cimetière, avec lequel il coupa une fleur qui flottait sur cet élément. Du sein de cette fleur, il vit éclore une fille parfaitement belle. Il ne put résister à ses charmes, et conçut le dessein de l'épouser, afin de repeupler la terre par cette union. Mais la jeune beauté, jalouse de conserver sa virginité, fut inflexible. Le dieu, trop délicat pour employer la violence, s'éloigna, le cœur pénétré de ses refus : mais, pour avoir du moins la consolation de contempler celle qu'il ne pouvait posséder, il lui lançait des regards passionnés, inter-prètes de son amour ; et le feu qui

partoit de ses yeux était si violent, qu'il pénétra la jeune fille, et la rendit enceinte, sans nuire à sa virginité. Bientôt sa postérité devint fort nombreuse, et il s'occupa du soin de la pourvoir. Il lui destina la terre pour héritage, et s'efforça de lui rendre ce séjour agréable autant qu'utile. Il y fit croître des arbres chargés de toutes sortes de fruits ; il l'orna de prairies émaillées de fleurs ; il en diversifia l'aspect trop uniforme par des montagnes, des collines et des vallées ; il enrichit son sein des plus riches métaux, et l'arrosa par des rivières remplies de poissons de toute espèce. Après avoir ainsi satisfait à tous les besoins de ses enfants, il voulut retourner dans le ciel, sa demeure ordinaire ; mais les autres dieux ou commandants, jugeant qu'il s'était déshonoré par un mariage profane, ne voulurent plus le recevoir parmi eux ; il fut obligé de rester encore long-temps sur la terre, jusqu'à ce que ses confrères, prenant pitié de sa situation, consentirent enfin à l'admettre dans le ciel.

Il y a parmi les Lanjans quelques docteurs qui enseignent que la terre s'est peuplée d'une manière différente. Ils disent qu'il s'éleva parmi les souverains du ciel une guerre très vive, dont les femmes furent le sujet. Après plusieurs combats, les vainqueurs chassèrent du ciel les vaincus, et les envoyèrent en exil dans une grande île déserte, c'est-à-dire sur la terre, qui n'était alors qu'une vaste mer. Les exilés, qui conservaient encore la plus grande partie de leur puissance, firent disparaître les eaux, et rétablirent la terre dans son premier état de solidité. Ils ne tardèrent pas à s'ennuyer de ce séjour, parce qu'ils n'y trouvaient point de femmes. Desirant se procurer des compagnes capables de charmer le dégoût de leur exil, ils montèrent sur un arbre fort élevé, planté sur la plus haute montagne qu'il y eût sur la terre. De là ils appelèrent à grands cris leurs femmes, qui étaient restées dans le ciel pour être la proie des vainqueurs. Ces femmes n'eurent pas

plutôt entendu la voix de leurs époux, que, malgré les efforts que firent les autres dieux pour les retenir, elles descendirent sur la terre, et vintent tenir compagnie aux pauvres exilés. Les femmes, étant en plus grand nombre que les hommes, eurent bientôt peuplé la terre d'une grande multitude de nouveaux habitants. Mais, au grand étonnement des dieux exilés, plusieurs des enfants de leurs femmes, qui étaient fort blanches, se trouvèrent fort noirs. Quelques démons, à leur insu, avaient aussi travaillé à la propagation de l'espèce, et leurs enfants se distinguaient par la couleur de leurs pères. Les exilés prirent les armes pour chasser cette noire engeance : mais leurs soins furent inutiles à certains égards ; car les femmes qui avaient eu commerce avec les démons ne cessèrent, dans la suite, de faire des enfants noirs, quoique les pères fussent blancs. C'est ainsi que les Lanjans prétendent expliquer l'origine des noirs et des blancs.

Ils racontent encore à ce sujet une fable non moins absurde. Ils disent que les habitants du ciel, persécutés par les anges et les démons, se sauvèrent sur la terre, et se renfermèrent dans une grande pierre. Ils y furent assiégés par les ennemis. Les démons entourèrent la pierre de feu, afin que les anges y trouvassent un accès plus facile. Dès la première brèche que le feu fit à la pierre, les habitants du ciel en sortirent ; les uns eurent le bonheur de s'échapper sans recevoir aucune atteinte des flammes ; mais les autres, moins heureux ou moins adroits, ne purent s'en tirer qu'à moitié grillés et noirs comme des charbons. Après cette aventure, les uns et les autres, pour se venger des anges et des démons, couchèrent avec leurs femmes, et il arriva que ceux qui avaient été noircis par le feu choisirent les femmes des démons, qui étaient noires, et les autres prirent les femmes des anges, qui étaient blanches. Les anges et les démons, ayant voulu réclamer leurs femmes, furent chassés par la force des armes. Ainsi la terre se trouva

peuplée de blancs et de noirs. Ce conte extravagant, rempli d'obscurités et de contradictions, est encore mieux imaginé que ce que disent, sur le même sujet, quelques Lanjans qui ont des opinions particulières. Ils racontent qu'un buffle difforme, hideux et contrefait, enfin la plus affreuse des créatures, tomba du ciel dans la mer, où, par la force de son imagination, il couvrit et eufanta une courge remplie d'hommes noirs et blancs.

M. Siam. Les Siamois placent dans chaque planète un esprit ou génie qui en règle le cours. La terre, selon leurs idées, est soutenue sur les eaux comme une espèce de navire. Un vent qui souffle éternellement tient ces eaux dans un équilibre continu. Au centre de la terre est un gouffre profond, par le moyen duquel les eaux qui servent de base à la terre communiquent avec celles qui coulent à la surface. Ce vaste univers a existé sans création, et existera toujours. Mais quand le temps sera venu auquel le dieu des Siamois a prédit qu'il cesserait de régner, des changements considérables dans toute la nature, dans les hommes, qui décroîtront en taille et en forces en croissant en malice, et une corruption universelle, annonceront la grande révolution. Dans les trois siècles qui précéderont immédiatement la destruction, on verra luire successivement six nouveaux soleils, chacun durant cinquante ans. Leur chaleur excessive tarira l'abîme inépuisable de la mer. Les arbres desséchés n'auront plus ni feuilles ni fruits. Les animaux et les hommes même, consumés par ces astres dévorants, périront tous. Enfin la terre, après avoir perdu ses habitants, deviendra la proie d'un feu céleste qui en dévorera les entrailles. C'est alors qu'on ne verra plus aucune inégalité, et que les hauteurs seront applaties. Après ce terrible changement, la terre, couverte de cendres et de poussière, sera purifiée par le souffle d'un vent impétueux qui balayera ces restes de l'embrasement du

monde; après quoi elle exhale une odeur si sauve, qu'elle attirera du ciel un ange femelle qui en mangera. Ce plaisir lui coûtera cher; car, pour l'expier, elle sera obligée de demeurer ici-bas, sans pouvoir jamais remonter au ciel. Cette intelligence concevra, du morceau qu'elle aura mangé, douze fils et douze filles, qui repeupleront le monde. Les hommes qui en naîtront, ignorants, grossiers, d'abord ne se reconnaîtront pas eux-mêmes; et même après s'être connus, ils ignoreront la loi. Ils n'en auront connaissance qu'après une espèce d'éternité. Cet espace de temps écoulé, il renaîtra un dieu qui dissipera les ténèbres de l'ignorance, en enseignant aux hommes la véritable religion, en leur enseignant les vertus qu'il faut suivre, et les vices qu'il faut fuir. C'est ainsi que les Siamois pensent qu'on verra de temps en temps se renouveler la face du monde. — La plupart des lettrés du Tunquin croient le monde éternel.

M. Pers. Les Parsis, ou Guèbres, prétendent que, pour peupler plus promptement le monde nouvellement créé, Dieu permit qu'Ève, notre mère commune, mit au monde chaque jour deux enfants jumeaux; ils ajoutent que durant mille ans, la mort respecta les hommes, et leur laissa le temps de se multiplier.

Les Lapons s'imaginent que le monde existe de toute éternité, et qu'il n'aura jamais de fin. — *Voy. COSMOGONIE.*

MONEGUS, guerrier de Colchide, tué par Jason.

I. MONETA, surnom sous lequel Junon avait un temple à Rome. Elle est représentée sur les médailles avec le marteau, l'enclume, les tenailles et le coin, et le mot latin *moneta*. Quelques uns dérivent ce nom de *monendo*, parceque pendant un tremblement de terre une voix inconnue, qui sortait du temple de Junon, avertit de sacrifier une truie pleine pour apaiser les dieux. D'autres assignent à cette étymologie une autre origine. Les Romains, en guerre avec Pyrrhus, réclamèrent le secours

de Junon dans l'extrême besoin qu'ils avoient d'argent. Pyrrhus chassé de l'Italie, ils bâtirent un temple à la déesse avec ce titre, *Junoni Monete*, qu'à était gardé l'argent monnayé.

2. — Les médailles en présentent trois, qui indiquent les trois métaux propres à l'art du monétaire; et comme la figure du milieu, qui désigne l'or, a les cheveux noués sur le sommet de la tête, à la manière des jeunes vierges, on pourrait croire qu'on a voulu indiquer par là la pureté de ce métal.

MONGAS, une des danses furieuses des anciens.

MONKIR et **NEKIR** (*M. Mah.*), anges qui, selon la croyance des musulmans, interrogent le mort aussitôt qu'il est dans son sépulchre, et commencent leur interrogatoire par cette demande: *Qui est votre seigneur? et qui est votre prophète?* Leurs fonctions sont aussi de tourmenter les réprouvés. Ces anges, qui ont un aspect hideux et une voix aussi terrible que le tonnerre, après avoir reconnu que le mort est dévoué à l'enfer, le fouettent avec un fouet moitié fer et moitié feu. Les mahométans ont tiré cette idée du Thalmud.

MONNAIE. Sur les médailles romaines, la monnaie est exprimée par trois figures qui ont chacune à leurs pieds un fourneau, à raison de l'or, de l'argent et du cuivre employés pour la monnaie. Au lieu de fourneaux, on voit quelquefois trois petits tas de monnaies. Ces figures tiennent ordinairement une balance d'une main, et de l'autre une corne d'abondance.

MONÆTUS, surnom d'Hercule, pris de ce qu'il était seul dans son temple.

MONOGRAMMES, c.-à-d. d'un seul et même caractère. On appelait ainsi les dieux pour marquer leur immutabilité.

MONOPHAGIE, sacrifice à Egine.

MONSTRES. *I.* **ANDROMÈDE**, **ÉGIDE**, **CADMUS**, **HARPYIES**, **PHÈDRE**, **CIRCÉ**, **EGESA**, **GLAUCUS**, **SCYLLA**, **SIRÈNE**, **CHIMÈRE**, **HÉSIONE**, etc.

1. **MONTAGNES**. Elles étoient filles

de la Terre. On les regardait presque par-tout comme des lieux sacrés ; quelquefois même on les adorait comme des divinités. Les anciennes médailles les figurent par des génies dont chacun est caractérisé par quelque production du pays.

2. — Jetant feux et flammes. *V. ATLAS, ÉTNA, GÉANTS.*

MONTANA, surnom de Diane, pris du culte qu'on lui rendait sur les montagnes, ou de la chasse qui faisait sa principale occupation.

MONTS-JOIE, monceaux de pierres que les anciens élevaient sur les grands chemins autour des statues de Mercure, et que l'on nommait *Acervi Mercurii.*

MONYCHUS, Centaure si fort qu'il déracinait les arbres.

MOPSE, une des cinq Sirènes.

MOPSOPIE, nom ancien de l'Attique.

MOPSOPIUS JUVENIS, Triptolème, né dans l'Attique.

MOPSPUS donna son nom à l'Attique.

1. MOPSUS, fils d'Apollon et de Manto fille de Tirésias, fameux devin et grand capitaine, fut honoré à Claros du sacerdoce de son père, y rendit ses oracles, et donna lieu par son habileté au proverbe, *Plus certain que Mopsus.* Il signala son talent au siège de Thèbes, mais sur-tout à la cour d'Amphimaque, roi de Colophon. Ce prince, méditant une expédition importante, consulta ce devin sur le succès; Mopsus ne lui annonça que des malheurs s'il exécutait son entreprise. Amphimaque, à qui elle tenait pourtant fort à cœur, s'adressa à Calchas, autre devin célèbre, qui lui promit une victoire signalée. L'évènement justifia Mopsus; car le roi fut entièrement défait, et Calchas, honteux d'avoir si mal deviné, en mourut de chagrin. On raconte autre-ment la victoire de Mopsus. Il proposa à Calchas de lui dire combien une truie pleine, qui vint à passer devant eux, portait de petits dans son ventre, ou, selon *Hésiode*, combien un figuier qu'il lui montra

avait de figues. Calchas ne put deviner, et Mopsus ne se mérita point dans le compte. Mopsus, après sa mort, fut honoré comme un demi-dieu, et eut un oracle célèbre à Malatée en Cilicie. *Plutarque* raconte qu'il fut le gouverneur de cette province, sachant que croire des dieux, parce qu'il était obsédé d'épicuriens qui lui avaient jeté beaucoup de doute dans l'esprit, se résolut, dit agréablement l'historien, d'envoyer un émissaire chez les dieux pour apprendre ce qu'il en était. Il lui donna un billet cacheté pour le porter à Mopsus. Cet envoyé s'endormit dans le temple, et vit en songe un homme fort bien fait, qui lui dit, *voilà.* Il porta cette réponse au gouverneur. Elle parut très ridicule à tous les épicuriens de sa cour; mais il en fut frappé d'étonnement et d'admiration, et, en ouvrant le billet, il leur monta ces mots qu'il y avait écrits : *T'invoquai-je un bœuf blanc ou noir.* Après ce miracle, il fut toute sa vie fort dévot au dieu Mopsus.

2. — Autre devin qui exerça ses fonctions dans le voyage de la Colchide, car on le compte au rang des Argonautes. Il était fils de la nymphe Chloris et d'Amycus, d'où est quelquefois désigné par le nom d'Amycidès. On raconte qu'au retour de Colchos il alla s'établir en Afrique, près de Tenchira, dans le golfe où depuis fut bâtie Carthage; là, il se rendit si recommandable par son habileté dans la divination, que près sa mort les habitants lui rendirent les honneurs divins, et qu'ils établirent un oracle qui fut longtemps fréquenté.

3. — Lapithe qui se rendit célèbre au siège de Thèbes. On croit que c'est lui qu'on honorait en Cilicie, et qui donna son nom à la ville de Mopsuste.

4. — Capitaine des Argiens qui mena une colonie sur les montagnes de Colophonie, où il fonda la ville de Phasèle.

5. — Fils d'Œnéc reine des Igéécés, eut pour père Nicodamas. Comme Œnéc maltraitait fort son

peuple, les Pygmées enlevèrent Mopsus pour l'élever à leur manière.

6. — Lydien, se rendit en Syrie, dont Atergatis était reine. Cette princesse, ayant, ainsi que son fils Jéthys, lassé par des cruautés inouïes la patience de ses sujets, tomba avec lui entre les mains de Mopsus, qui les fit noyer dans un lac voisin d'Ascalon.

7. — Thrace banni de son pays par le roi Lycurgue, se fit suivre d'un grand parti, se joignit à un autre banni, Seythe de nation, nommé Sipyle, attaqua les Amazones, et en fit un grand carnage. *V. MYRINE.*

MOQUERIE. (*Iconol.*) L'âne, image de l'ignorance, a été employé comme le symbole de la moquerie et de la dérision. Il est peint dans cette attitude où on le voit lorsque quelque chose le chagrine, avec les lèvres retirées, et montrant les dents.

MORALE. (*Iconol.*) Ses attributs les plus ordinaires sont un livre, un frein et une règle. Souvent on lui donne un habit blanc, indice de l'innocence ou des mœurs pures et bien réglées. Nos artistes la représentent quelquefois sous la figure de Minerve, avec son casque en tête, surmonté d'une chouette, symbole de la sagesse.

MORDAD (*M. Pers.*), nom persan de l'ange de la mort, c.-à-d. de celui à qui Dieu a donné la commission de séparer les âmes des corps.

MORGION, fils de Vulcain et d'Aglaé, une des Graces.

MORGITES, ou MORGIS (*M. Mah.*), une des principales sectes du mahométisme. Les morgis sont de grands défenseurs de leur religion. Ils prétendent que l'impie, accompagnée d'une ferme foi, ne sera jamais punie, et que la piété et les bonnes œuvres, produites par une croyance erronée, ne peuvent donner aucun droit à la béatitude.

MORIUS, *partiel*, un des surnoms de Jupiter. *Rac. Meirein*, diviser.

MORLAIX, ville de la ci-devant Bretagne, dans le voisinage de laquelle de petits hommes d'un pied de haut vivent sous terre : ils mar-

chent en frappant sur des bassins ; ils étaient leur or, et le font sécher au soleil. L'homme qui tend modestement la main reçoit une poignée de ce précieux métal ; celui qui se présente avec un sac est maltraité et éconduit. Ces enfants de la superstition ont, comme on le voit, une grande affinité avec les Gnomes. (*V. GNOMES.*) *Voyage du C. Cambry dans le Finistère.*

MORMO, prince gaulois, fut conseillé par un oracle de bâtir, au confluent du Rhône et de la Saône, une ville qui devait un jour être considérable ; et ayant vu des corbeaux voler sur une montagne voisine, il y bâtit cette ville, qui de cet événement et de sa position fut nommée *Lugdunum*, colline des corbeaux.

MORMONES, génies redoutables qui prenaient la forme des animaux les plus féroces, et inspiraient le plus grand effroi.

MORPHAÏME, une des danses ridicules des anciens, dans laquelle on imitait, par un grand nombre de figures, les transformations des dieux. *Rac. Morphè*, forme.

MORPHÉE, fils du Sommeil et de la Nuit, le premier des Songes, et le seul qui annonce la vérité, était, dit *Ovide*, le plus habile de tous à prendre la démarche, le visage, l'air et le son de voix de ceux qu'il veut représenter ; et c'est de là qu'il tire son nom : ce Songe ne prend la ressemblance que des hommes. (*Voy. PHANTASE, PHOÉTOR.*) On lui donne pour attributs une plante de pavot, avec laquelle il touchait ceux qu'il voulait endormir, et des ailes de papillon, pour exprimer sa légèreté.

MORPHO, surnom de Vénus, sous lequel elle avait un temple à Lacédémone. La déesse y était voilée, et avait des chaînes aux pieds. La tradition portait que c'était Tyndare qui les lui avait mises, soit pour marquer la fidélité et la subordination des femmes, soit, ce qui est moins naturel, pour se venger de Vénus, à laquelle il imputait l'incontinence et les désordres de ses propres filles.

MORT (le). *D. Calmet* croit que sous ce nom les Hébreux entendaient Adonis.

MORT SUBITE. On l'attribuait au courroux d'Apollon et de Diane, avec cette différence, qu'on mettait sur le compte du dieu celle des hommes, et sur le compte de la déesse celle des femmes.

MORTA, nom que quelques uns ont donné à l'une des trois Parques, que l'on fait présider au destin de ceux qui, nés avant ou après le terme ordinaire de la naissance, venaient à mourir. *V. DECIMA, NONA.*

MORTIFICATION. (*Iconol.*) On la voit représentée sous la figure d'une femme triste et exténuée, qui tient un cilice et une discipline.

MORTS. Un point essentiel du culte religieux était d'honorer la mémoire des morts; et le dernier raffinement de la tyrannie était d'empêcher qu'on ne leur rendit les derniers devoirs. Ce respect pour les morts se retrouve chez les peuples les plus barbares, et suit les progrès de la civilisation: aussi, du moment qu'il s'affaiblit, présage-t-il le relâchement et bientôt la dissolution du corps social. *V. FUNÉRAILLES, MÂNES.*

MORYCHUS, surnom que les Siciliens donnaient à Bacchus, lorsqu'au temps des vendanges ils barbouillaient sa statue avec du vin doux et des figes.

MORYS, un des fils d'Hippotion, tué par Mérion au siège de Troie.

MOSCHTARA, dieu des Arabes, le même que Jupiter.

MOSQUÉES (*M. Mah.*), temples des musulmans. On n'y voit ni autels, ni figures, ni images; le Qôran le défend expressément. Une grande quantité de lampes et plusieurs petits dômes soutenus de colonnes de marbre ou de porphyre en sont le principal ornement. Avant d'y arriver, on entre dans une grande cour ombragée de cyprès, de sycomores et autres arbres touffus. Sous un vestibule, au milieu de la cour, est une fontaine et plusieurs petits bassins de marbre, où les musul-

mans font l'abdest avant la prière. Cette cour est environnée de cloîtres qui communiquent à des maisons destinées aux imans payés pour lire au peuple le Qôran, et prier pour les âmes détenues dans l'Aras, ou purgatoire. On y loge aussi des étudiants, et de pauvres passants auxquels on distribue tous les jours un potage de riz, de lentilles, d'orge mondé, et, trois fois la semaine, du mouton. Les revenus des mosquées sont immenses, sur-tout ceux de *Jamis*, ou mosquées royales. On estime qu'ils absorbent la troisième partie des terres de l'empire. Sainte Sophie de Constantinople possède elle seule des biens assez considérables pour occuper des gens dont la seule étude est de les calculer et de les mettre en ordre. Quant aux mosquées des derviches, ou celles qui sont fondées par une dévotion particulière, leur revenu consiste en legs pieux, dont ils placent l'argent à intérêt; ce qui, chez les Turcs, n'est permis que dans ces sortes de cas. Les mosquées ne peuvent porter le nom de leur fondateur, c'est un privilège que les empereurs se sont réservé.

MOSSIMAGON (*M. Ind.*), fête qui tombe le jour ou le lendemain de pleine lune du onzième mois, *Mass* Février. Elle consiste à se purifier dans une eau sainte. Les habitants de Pondichéry, n'ayant point d'étangs sacrés dans leurs pagodes, vont à la rivière de Tircangi, à une lieue de la ville, un peu au-delà de Villenou. On y jeûne et prie pour les morts.

MOTHONE, fille d'Œnéus et d'une maîtresse de ce prince, donna son nom à Mothone ou Méthone.

MOUCHES. Les Acarnaniens l'honoraient. Les habitants d'Accaron offraient de l'encens au dieu qui les chassait. (*Joy. BÉELZÉBUTH.*) Les Grecs avaient aussi leur dieu Chass-mouches. (*V. MYIACRE.*) *Élien* dit que les mouches se retirent d'elles-mêmes aux fêtes olympiques, passent au-delà de l'Alphée avec les femmes qui se tiennent de l'autre côté. Il ajoute que dans le temp-

d'Apollo à Actium, lorsque la fête approche, on immole un bœuf ou un taureau aux mouches: elles s'attachent au sang de la victime; et dès qu'elles sont rassasiées, elles se retirent; au lieu que celles de Pise se retirent d'elles-mêmes, et semblent marquer la vénération qu'elles ont pour la divinité. Il y avait encore un temple à Rome où les mouches, dit *Plin.*, n'entraient jamais: c'était le temple d'Hercule vainqueur. *V. ARISTÉE, Io.*

MOUDEVÉ (*M. Ind.*), déesse de la discorde et de la misère, née de la mer de lait, qui ne trouva point d'époux parmi les dieux. Les Indiens prétendent que celui qu'elle protège ne trouverait pas un grain de riz pour appaiser sa faim. Elle est peinte de couleur verte, montée sur un âne, et portant en main une bannière au milieu de laquelle est peint un corbeau. Ces deux animaux lui sont donnés pour attributs, parcequ'ils sont infâmes chez les Indiens.

MOUNI, ou CATÉRI (*M. Ind.*), esprits que reconnaissent les Indiens, quoiqu'aucun de leurs livres sacrés n'en fasse mention, et auxquels ils attribuent les qualités que les Européens attribuent aux esprits follets. Ces esprits n'ont point de corps; mais ils prennent la forme qu'il leur plaît: c'est sur-tout la nuit qu'ils rodent pour nuire aux hommes: ils tâchent de faire tomber les voyageurs égarés dans des précipices, des puits ou des rivières, en se transformant en lumière, maisons, hommes ou animaux, et cachant le péril où ils les conduisent. C'est pour se les rendre propices que les Indiens élèvent en leur honneur des statues colossales auxquelles ils vont adresser des prières.

MOUTH (*M. Syr.*), nom phénicien du dieu des morts, synonyme d'*Aïdès*, le trépas.

MOVÉTI (*M. Ind.*), nom que prit Wishnou lors de sa métamorphose en femme, forme qu'il prit pour séduire les Géants, et leur enlever l'amourdon (l'ambrosie), qu'ils avaient fait sortir de la mer de lait. *V. AMOUR.*

MUBAD MUEADAN. (*Myth. Pers.*) C'est le nom que portait, avant la réforme de Zoroastre, le chef souverain de la religion des anciens Perses. Ce mot signifie *évêque des évêques*. Zoroastre le changea en celui de *Desturi Destur*, qui a la même signification.

MUCIENS, Romain fameux, auquel Vespasien dut l'empire, joignait à toutes les qualités qui font les grands hommes les faiblesses de la superstition. *Plin.* nous apprend que, pour se réserver du mal d'yeux, il portait sur lui une mouche vivante enveloppée dans du linge blanc.

MUCIENS, fêtes instituées par les peuples de l'Asie mineure en l'honneur de Mutius Scévola, gouverneur de cette province, l'an de Rome 653.

MUCRI (*M. Ind.*), béatitude céleste, que l'école du Véda prétend consister en une absorption profonde dans l'essence divine, sans cependant exclure le sentiment de ce bonheur.

MUDÉRIS. (*M. Mah.*) Ce sont, chez les Turcs, les professeurs de ces académies que les princes ottomans ont fait élever dans l'enceinte ou aux environs des mosquées. Ils sont chargés d'y annoncer le droit civil et le droit canon. Le mudéri de la mosquée de Soliman est le premier de tous, et parvient souvent à la dignité de *muphti*.

MUETTE. *V. MUTA.*

MUEZINS, ou crieurs (*M. Mah.*), imans dont le seul emploi est d'annoncer à haute voix, du haut des minarets, le moment de la prière. Le muezin se tourne vers le midi, le septentrion, l'orient, l'occident, et finit par ces mots: « Venez, peuple au lieu de tranquillité et d'in- » tégrité; venez à l'asyle du salut! » Il répète ce signal cinq fois par jour; mais le vendredi l'imam ajoute une sixième invitation, à cause de la solennité du jour. *V. EZAN, MINARETS, IMAN.* etc.

MULCIER, un des noms de Vulcain, *quasi mulcifer*, parcequ'il sait l'art de dompter et d'adoucir le fer par le moyen du feu. *Rac. Mulcere ferrum.*

1. **MULIUS**, capitaine troyen tué par Patrocle.

2. — Capitaine des Epéens, renversé de son char par Nestor.

3. — Héraut, natif de Dulichium, au service d'Amphinomus, un des poursuivants de Pénélope.

MULTIMAMMA, surnom de la Diane d'Ephèse, pris du nombre de ses mamelles, qui la distinguaient des autres Dianes.

MUMBO-JUMBO, idole mystérieuse des Nègres, inventée par les maris pour contenir leurs femmes dans la soumission. Cette machine, qu'elles prennent pour un homme sauvage, est revêtue d'une longue robe d'écorce d'arbre, avec une toque de paille sur la tête. Sa hauteur est de huit ou neuf pieds. Peu de Nègres ont l'art de lui faire pousser des sons qui lui sont propres. On ne les entend jamais que durant la nuit, lorsque l'obscurité aide à l'imposture. Les hommes ont-ils quelque différend avec leurs femmes, on s'adresse au Mumbo-Jumbo, qui décide ordinairement la difficulté en faveur des maris. Le Nègre qui agit sous cette figure monstrueuse jouit d'une autorité absolue, et s'attire tant de respect, que personne ne paraît couvert en sa présence. Lorsque les femmes le voient ou l'entendent, elles prennent la fuite, et se cachent soigneusement; mais si les maris ont quelques liaisons avec l'acteur, il fait porter ses ordres aux femmes, et les force de reparaitre; alors il leur commande de s'asseoir, et les fait chanter ou danser suivant son caprice. Si quelques unes refusent d'obéir, il les fait chercher par d'autres Nègres qui exécutent ses lois, et leur désobéissance est punie du fouet. Ceux qui sont initiés dans le mystère s'engagent, par un serment solennel, à ne le jamais révéler aux femmes, ni même aux autres Nègres qui ne sont pas de la société. On n'y peut être reçu avant l'âge de seize ans. Le peuple jure par cette idole, et n'a pas de serment plus respecté. Il y a peu de villes considérables qui n'aient une figure du Mumbo-Jumbo. Pendant

le jour, elle demeure sur un poteau dans quelque lieu voisin de la ville jusqu'à l'entrée de la nuit, témoin ordinaire de ses opérations. En 1722 un roi de Jagra, qui avait révélé le secret à une de ses femmes, fut puni et gardé avec elle aux pieds de l'idole par les grands du pays, et d'après la sentence du Munibo-Jumbo.

MUNASICHITES. (*M. Mah.*) Les Turcs appellent ainsi certains philosophes qui forment une secte particulière, et qui adoptent le système de Pythagore sur la métempsychose. C'est le sens de leur dénomination.

MUNDUS, chevalier romain qui n'ayant pu séduire une dame d'un rang distingué, nommée Pauline, vint à bout de ses desseins par le moyen des prêtres d'Isis, qui persuadèrent à Pauline que leur dieu Anubis était devenu amoureux d'elle. Cette scandaleuse aventure fit grand bruit, et donna lieu de renouveler les anciennes ordonnances contre les cérémonies égyptiennes, qu'il était défendu de pratiquer à Rome. Les prêtres entremetteurs furent mis à mort, le temple d'Isis fut détruit, et la statue du dieu traînée dans le Tybre.

MUNERARIUS, **MUNERATOR**, celui qui donnait un spectacle de gladiateurs en l'honneur des morts.

MUNUS, nom des spectacles de gladiateurs donnés en l'honneur des morts, et regardés alors comme un devoir.

MUNYCHIA, nom de Diane, adorée dans un faubourg d'Athènes.

MUNYCHIES, fête annuelle célébrée à Athènes en l'honneur de Diane. La Munychienne, dans le port de Munychie, le 16 du mois Munychie.

MUNYCHION, dixième mois de l'année athénienne; il tirait son nom des Munychies, et répondait au fin de Mars et au commencement d'Avril.

MUNYCHUS, fils de Laodice et de Démophoon ou d'Acamas, fut tué à Troie par Ethra, et donna son nom à un bourg de l'Attique.

MURHTI (*M. Mah.*), chef de la religion, et souverain pontife.

mahométans. Il est encore appelé *faiseur de lois, oracle des jugements, prélat de l'orthodoxie*; etc. Le jour de son installation, l'empereur le revêt d'une riche veste de martre zibeline, et lui fait un présent de mille écus d'or. Il n'a d'autre pension que deux mille aspres par jour, ce qui revient à-peu-près à 65 livres de notre monnaie; mais il tire tout l'argent qu'il peut des places dépendantes des mosquées royales. Autrefois son pouvoir était sans bornes. Il était consulté par tous les sujets de l'empire, et par le grand-seigneur même, dans les affaires les plus importantes; mais aujourd'hui ce pontife ne conserve la confiance du monarque et son crédit qu'en sacrifiant souvent la religion à la politique. A peine est-il installé, que les ambassadeurs, les agents des pachas, viennent le féliciter, et lui font un présent d'environ cinq mille écus. On fait rarement mourir un muphti: quand il est coupable de crime d'état, on le dégrade avant de l'envoyer au supplice; alors on le met dans un mortier de marbre, gardé dans les tours de Constantinople. Il y est broyé, et ses os sont réduits en bouillie. Amurat IV, qui imagina ce cruel supplice, disait à ce sujet: « Il faut que les têtes exemptes du » tranchant de l'épée soient broyées » par le pilon. »

MURCIA, déesse de la paresse, qui ôtait à ses dévots toute force et toute volonté d'agir. Son nom venait de *murcus, murcidus*, stupide, lâche, paresseux. Elle avait un temple à Rome, au pied du mont Aventin, anciennement appelé Marcus. On représentait ses statues couvertes de mousse, pour exprimer sa nonchalance. Plusieurs auteurs prétendent que ce n'était qu'un surnom de Vénus, pour exprimer la mollesse qu'elle inspire, et qui rend l'homme incapable de rien faire de grand et de généreux.

MURMULLIONS. *V.* MYRMILLONS.

MURRANUS, issu des rois du Latium, fut précipité de son char par Enée.

MURTEA, surnom de Vénus, pris du myrte, qui lui était consacré.

MUSAGÈTE, *conducteur des Muses*, surnom d'Apollon, parce qu'on le représentait souvent accompagné des doctes sœurs. Hercule eut le même surnom. Son culte fut apporté de Grèce à Rome par C. Fulvius, qui lui bâtit un temple au cirque de Flaminius, où étaient aussi les neuf sœurs. Il les mit sous la protection d'Hercule, parce que le héros doit, par sa protection, assurer le repos des Muses, et les Muses doivent célébrer la vertu d'Hercule. L'Hercule Musagète est figuré par une lyre qu'il tient d'une main, pendant qu'il s'appuie de l'autre sur sa massue. A ses pieds est un masque, attribut ordinaire de quelques unes des Muses.

MUSCARIS, surnom de Jupiter. *V.* APOMYTUS.

MUSÉE, disciple d'Orphée, prophète et poète antérieur à *Homère*. *Diogène Laërce* lui attribue l'invention de la sphère, et le fait auteur d'une théogonie.

MUSÉES, fêtes en l'honneur des Muses en Grèce, et particulièrement chez les Thespiens, qui la solennisaient tous les cinq ans sur l'Helicon. Les Macédoniens avaient la même fête en l'honneur de Jupiter et des Muses, et la célébraient par toutes sortes de jeux publics et scéniques, qui duraient neuf jours.

MUSERINS. (*M. Mahom.*) C'est le nom que se donnent entr'eux, chez les Turcs, ceux qui font profession de l'athéisme, et dont la signification est, « Nous avons le véritable secret. » Ce secret n'est autre chose que de nier absolument la divinité; de soutenir que c'est la nature, ou le principe intérieur de chaque individu, qui dirige le cours ordinaire de tout ce que nous voyons. *Ricaut.*

MUSES, déesses des sciences et des arts. *Hésiode* en compte neuf, filles de Jupiter et de Mnémosyne. « Dans l'Olympe, dit-il, elles chantent les merveilles des dieux, continuent le passé, le présent, l'avenir, et représentent la cour céleste

» de leurs harmonieux concerts. » *Cicéron* en compte d'abord quatre, *Thelxiope*, *Mnème*, *Avédè* et *Metète*, filles du second *Jupiter*; puis neuf, qui ont eu pour père *Jupiter* troisième, et pour mère *Mnémosyne*; et enfin neuf, nommées comme les précédentes, mais nées de *Piéris* et d'*Antiope*. *Pausanias* en compte trois, savoir, la *Mémoire*, la *Méditation*, et le *Chant*, dont le culte fut établi en Grèce par les *Aloïdes*; c.-à-d. qu'on personnifia les trois choses qui constituent le poème. *Varron* n'en admettait que trois, et dit que *Sicyone* donna ordre à trois sculpteurs de faire chacun trois statues des *Muses* pour les placer dans le temple d'*Apollon*, et cela dans l'intention de les acheter de celui qui aurait le mieux réussi. Mais comme elles se trouvèrent toutes également belles, la ville les acheta pour les dédier à *Apollon*. Au reste, ce nombre de trois était tiré de ce qu'il n'y a que trois modes de chant; la voix sans instruments, le souffle avec les instruments à vent, et la pulsation avec des lyres, etc. *V. PIÉRIS.*

Diodore donne encore aux *Muses* une autre origine. « *Osiris*, dit-il, » aimait la joie, et prenait plaisir au » chant et à la danse. Il avait toujours » avec lui une troupe de musiciens, » parmi lesquels étaient neuf filles » in traites de tous les arts qui ont » quelque rapport à la musique, d'où » vient leur nom de *Muses*: elles » étaient conduites par *Apollon*, un » de ses généraux; de là peut-être son » surnom de *Musagète*, donné aussi à » *Hercule*, qui avait été comme lui un » des généraux d'*Osiris*. » *Leclerc* croit que la fable des *Muses* vient des concerts établis par *Jupiter* en Crète; que ce dieu n'a passé pour le père des *Muses* que parcequ'il est le premier parmi les Grecs qui ait eu un concert réglé; et qu'on leur a donné *Mnémosyne* pour mère, parceque c'est la mémoire qui fournit la matière des poèmes.

L'opinion commune est donc qu'il y a neuf *Muses*, auxquelles *Hésiode*

est le premier qui ait donné des noms. « On les fait présider, dit » encore *Diodore*, chacune à six » différents arts, comme à la musique » à la poésie, à la danse, à l'astro » logie, etc. ». On les dit vierges parceque les bienfaits de l'éducation sont inaltérables; elles sont appelées *Muses*, d'un mot grec qui signifie expliquer les mystères (*Muein*) parcequ'elles ont enseigné aux hommes des choses importantes, mais hors de la portée des ignorants. Chacun de leurs noms renferme une allégorie particulière. *Clio* est ainsi appelée, parceque ceux qui sont loués dans les vers acquièrent une gloire immortelle; *Euterpe*, cause du plaisir que la poésie savante procure à ceux qui l'écoutent; *Thalie*, pour dire qu'à jamais elle fleurira; *Melpomène*, pour signifier que la mélodie s'insinue jusque dans le fond de l'ame des auditeurs; *Terpsichore*, pour marquer le plaisir que ceux qui ont appris les beaux arts retirent de leurs études; *Erato* semble indiquer que les savants s'attirent l'estime et l'amitié; *Polymnie*, que plusieurs poètes sont devenus illustres par le grand nombre d'hymnes qu'ils ont consacrés aux dieux; *Uranie*, que ceux qu'elle instruit élèvent leurs contemplations et leur gloire jusqu'au ciel; enfin la belle voix de *Calliope* lui fait donner ce nom, pour nous apprendre que l'éloquence charme l'esprit et entraîne l'approbation des auditeurs. *V. l'article de chacune des Muses.*

Les anciens les ont regardées comme des déesses guerrières, et l'on souvent confondues avec les *Bacchantes*. Non seulement elles furent mises au rang des déesses, mais leur prodigua tous les honneurs de la divinité. On leur offrait des sacrifices en plusieurs villes de la Grèce et de la Macédoine. Elles avaient à Athènes un magnifique autel. Rome leur avait aussi consacré deux temples, et un troisième où elles étaient fêtées sous le nom de *Camènes*. Les *Muses* et les *Graces* n'avaient or-

nairement

nairement qu'un temple : on ne faisait guère de repas agréables sans les y appeler et sans les saluer le verre à la main. *Hésiode* leur donne l'Amour pour compagnon, et *Pindare* confond leur juridiction. Mais personne ne les a tant honorées que les poètes, qui ne manquent jamais de les invoquer au commencement de leurs poèmes, comme des déesses capables de leur inspirer cet enthousiasme si nécessaire à leur art. Le Parnasse, l'Hélicon, le Pinde, étaient leur demeure ordinaire. Le cheval Pégase paissait ordinairement sur ces montagnes et aux environs.

Parmi les fontaines et les fleuves, l'Hippocrène, Castalie et le Parnasse leur étaient consacrés ; ainsi que, parmi les arbres, le palmier et le laurier.

On les peint jeunes, belles, modestes, vêtues simplement. Apollon est à leur tête, la lyre à la main et couronné de laurier. Comme chacune préside à un art différent, elles ont des couronnes et des attributs particuliers. *V. CALLIOPE, CLIO*, etc. On peut couronner les Muses de plumes, par la raison suivante. Les Muses, ayant vaincu au combat du chant les filles d'Achéloüs, qui les avaient défiées par le conseil de Junon, leur arrachèrent les plumes des ailes et s'en firent des couronnes.

Les anciens leur donnaient des draperies jaunes ; *Phormus*, une couronne de palmier et des ailes.

MUSICA, surnom de Pallas, qu'on nommait la *Musical* lorsqu'elle jouait de deux flûtes, parcequ'on prétendait que les serpents de son égide jouaient lorsqu'on jouait de la flûte dans le voisinage.

MUSIMOS (*M. Iff.*), fêtes des ames chez les peuples voisins du Monomotapa. Ce sont les seules divinités supérieures à leurs monarques qu'ils reconnaissent ; et ils ne rendent tant d'honneurs à leurs rois, que parcequ'ils sont persuadés que les ames ne leur refusent rien de ce qu'ils leur demandent. Le premier jour de la lune, et certains autres jours, ils célèbrent ces fêtes en l'hon-

neur des gens de bien trépassés : c'est le roi qui en marque l'époque et qui en règle les cérémonies.

MUSIQUE. (*Sciences.*) On la reconnoît à la lyre d'Apollon qu'elle tient, ainsi qu'à un livre sur lequel elle a les yeux fixés, et aux divers instruments qui sont à ses pieds, dont l'assemblage désigne l'harmonie, la var été et les différents caractères de la musique, tels que le hautbois pour les airs gais, la guitare pour les plaintes amoureuses, la harpe pour les chants héroïques ou sacrés, etc. D'autres lui donnent des airs notés, une plume, une balance pour exprimer la justesse qui lui est nécessaire, et une enclume, parcequ'on prétend que le divers son des marteaux a contribué à la découverte de l'art. Les Egyptiens la représentaient hiéroglyphiquement par une langue et quatre dents, ou, sans hiéroglyphe, par une femme dont la robe est semée d'instruments et de livres notés. Une peinture allégorique qu'on voyait à Rome exprimait ses effets par une troupe de cygnes rangés en cercle autour d'une fontaine. Au milieu d'eux est un jeune homme ailé, riant, et couronné de fleurs : c'est Zéphyre qui de son haleine rafraichit les airs et seul le agiter doucement leurs plumes. On la retrouve encore dans des peintures antiques sous la forme d'une femme qui joue d'un sistre, où se voit une cigale à la place de la corde rompue (*v. EUNOMIS*), et qui a un rossignol sur la tête, un vase plein de vin, car les anciens mettaient Bacchus dans la compagnie des Muses. Elle est encore représentée sous la figure d'Euterpe, Muse qui présidait à la musique. (*V. EUTERPE.*) Elle est indiquée par une cigale sur les médailles des Messéniens en Arcadie, où cet art, au rapport de *Polybe*, a été cultivé plus que dans aucune autre partie de la Grèce. Considérée comme remède dans les maladies du corps et de l'ame, et comme un moyen de conserver sa santé, elle peut encore avoir été figurée par Apollon tenant sa lyre.

MUSSAF (*M. Rabb.*), prière usitée parmi les Juifs modernes le premier jour de chaque mois, le jour du sabbath, et au commencement de l'année.

MUSUCCA (*M. Afr.*), nom du diable chez quelques peuples de l'Afrique. Ils en ont une très grande peur, et le regardent comme l'ennemi du genre humain, mais ne lui rendent aucun hommage.

MUSULMANISME. *Voy.* MAHOMÉTISME.

MUSULMANS (*M. Mah.*); nom que se donnent les mahométans, et qui signifie, suivant *Gagnier*, *dévoisés au service de Dieu*. *Chardin* l'explique par ces mots, *Arrivés au salut; de Salem*, terme, ajoute-t-il, qui dans presque toutes les langues de l'Orient signifie *paix*, et aussi *salut*, comme qui dirait *les sauvés*; ce qu'ils entendent, non du salut éternel, mais de la vie temporelle. C'est que, dans les principes du mahométisme, cette religion, plus sanguinaire et plus cruelle qu'elle ne l'a été depuis, ne faisait quartier à la guerre qu'à ceux qui l'embrassaient en disant: « Il n'y a point d'autre dieu » que Dieu, et Mahomet est son prophète; » et lorsque quelqu'un, pour éviter la mort, faisait cette profession de foi, on criait: *Musulmoon*, il est arrivé au salut. Cela fait voir que ce terme ne signifie pas *vrai croyant*, comme le prétendent la plupart des relations.

MUTA, déesse du silence, la même que Lara. Sa fête se célébrait à Rome le 18 Février. Les Romains lui sacrifiaient pour empêcher les médiances, et joignirent sa fête à celle des morts, ou parcequ'elle imitait leur silence par sa langue coupée, ou parcequ'elle était mère des Lares. *Ovide* nous apprend par quelles cérémonies on croyait conjurer les traits de la médiance. Une vieille femme, entourée de quantité de jeunes filles, sacrifiait à la déesse Muta, mettant trois grains d'encens avec trois doigts dans un petit trou, avant sept fèves noires dans la bouche; puis elle prenait la tête d'un

simulacre, la collait avec de la poix, la perçait avec une aiguille d'airain, la jetait dans le feu, et la couvrait de menthe, faisant par-dessus une effusion de vin, dont elle donnait à boire à ses jeunes compagnes; puis s'en réservant la meilleure partie, elle s'enivrait et renvoyait les jeunes filles, en leur disant qu'elle avait enchaîné les langues des médians.

MUTINI TUTIVI, *gardiens muets*. On nommait ainsi les Hermès qu'on placait à l'entrée des palais.

MUTINITINUS, ou MUTINUSTINUS, dieu du silence.

MUTINUS, MUTO, MUTUNUS, surnoms de Priape.

MUTUIN (*M. Afr.*), un des prêtres gangas. *V. ce mot.*

MYCALE, fameuse magicienne, qui faisait descendre la lune par la force de ses charmes. Elle fut mère de deux célèbres Lapithes, Brotéas et Orion.

MYCALESE, ville de Béotie. *Pausanias* dit qu'elle avait pris son nom de ce que la vache qui servait de guide à Cadmus se mit à beugler dans le lieu où la ville fut bâtie.

MYCALESSIE, surnom de Cérès. Les gens du pays disaient que toutes les nuits Hercule, le Dactyle Idéen, fermait et ouvrait ce temple. On apportait aux pieds de la déesse de toutes les sortes de fruits qui se cueillent en automne; et ces fruits, disait-on, se conservaient toute l'année aussi frais que quand on venait de les cueillir.

MYCÈNE, fille d'Inachus, et femme d'Arator, donna, suivant quelques auteurs, son nom à la ville de Mycènes.

MYCÉNÉE, fils de Sparton, et petit-fils de Phoronée. On lui attribua la fondation de Mycènes; mais c'était une fable rejetée par les Lacédémoniens mêmes dont elle flattait la vanité.

MYCÈNES, ville de l'Argolide, dont on attribuait la fondation à Persée, qui la bâtit dans le lieu même où était tombé le pommeau de son épée, ce qu'il prit pour un signe de la volonté des dieux; et parceque le pommeau

d'une épée s'appelle *mycès* en grec, il donna le nom de Mycènes à sa ville. D'autres prétendent qu'ayant cueilli un champignon il trouva dessous une source d'eau dont il étancha sa soif. Un champignon s'appelle aussi *mycès*. Mycènes passa dans la suite sous la puissance des Pélopidés, et depuis sous celle des Héraclides, et fut détruite après la bataille de Salamine par les Argiens, piqués de ce que, pendant qu'ils voyaient de sang-froid l'irruption des Perses, ceux de Mycènes envoyèrent aux Thermopyles quatre-vingts de leurs concitoyens partager avec les Spartiates la gloire de cette immortelle journée.

MYCÉRINUS, fils de Chéops, succéda à Chephren, son oncle, au royaume d'Égypte. Son règne fut marqué par deux infortunes qui en troublèrent la tranquillité. La première fut la mort de sa fille unique. Il en fut si affligé, que, pour ne pas perdre de vue l'objet de ses regrets, il fit enfermer son corps dans une vache de bois doré, que l'on plaça dans une chambre richement parée, où l'on brûlait de jour toutes sortes d'odeurs exquisés, et où de nuit il y avait une lampe allumée. On la portait tous les ans en public, après que les Égyptiens avaient battu un certain dieu; car la fille de Mycérinus l'avait prié, en mourant, de lui faire voir le soleil une fois tous les ans. Sa seconde infortune fut un oracle de Bute, qui lui apprenait qu'il n'avait plus que six ans à vivre. Mycérinus, piqué contre les dieux, dont il avait rouvert les temples fermés par ses deux prédécesseurs, chercha à éluder la prédiction de l'oracle et à le convaincre de fausseté, en doublant les six années qui lui restaient. Pour cet effet, il fit faire quantité de flambeaux qu'on allumait toutes les nuits, passait le temps à boire et en réjouissances, ne cessant ni jour ni nuit de courir les bois et les plaines, par-tout où il savait qu'il y avait des festins et des divertissemens de jeunes gens.

MYCONE, isle de la mer Egée, et

l'une des Cyclades. Les poètes en ont fait le tombeau des Centaures défaits par Hercule.

MYCONUS, fils d'Enius, donna son nom, selon *Etienne de Byzance*, à l'isle de Mycone.

1. MYDON, un des guerriers troyens tués par Achille.

2. — Fils d'Atymnius, conducteur du char de Pylémène, fut tué par Antiloque au siège de Troie.

MYGDON, roi de Thrace, fils de Cissée, frère d'Hécube, et père de Coræbe amant de Cassandre.

MYGDONIA, surnom de Cybèle honorée en Mygdonie.

MYGDONIDES, Coræbe, fils de Mygdon.

MYGDONIDES NURUS, femmes de Mygdonie.

MYIACORUS, le même que Myiagrus.

MYIAGRUS, génie imaginaire, auquel on attribua la vertu de chasser les mouches pendant les sacrifices. Rac. *Muia*, mouche; *agra*, capture. Les Arcadiens avaient des jours d'assemblée, et commençaient par invoquer ce dieu, et le prier de les préserver des mouches. Les Eléens encensaient avec constance les autels de ce dieu, persuadés qu'autrement des essaims de mouches viendraient infecter leur pays sur la fin de l'été, et y porter la peste. Voy. ACHOR, BÉELZÉBUTH, ATOMIUS, MOUCHES.

MYIODE, *chasse-mouches*, le même que Myiagrus. C'était aussi un surnom d'Hercule et de Jupiter.

MYLÈS, fils de Lelex.

MYLITTA, nom que les Assyriens donnaient à Vénus Uranie. Elle avait sous ce nom, à Babylone, un temple où les femmes étaient obligées de se livrer une fois dans leur vie aux étrangers, qui, en échange de leurs faveurs, leur remettaient une pièce de monnaie, en prononçant cette formule : *Tanti ego tibi deam Mylittam imploro*, à ce prix je te rends Mylitta favorable.

MYNÈS, roi de Lyrnesse, époux de Briséis, fut tué par Achille, qui lui enleva sa femme.

MYNITUS, un des sept fils de Niobé, selon *Apollodore*.

MYOAM, génie invoqué par les Basilidiens.

MYOMANTIE, divination par les rats ou les souris. On tirait des présages malheureux, ou de leur cri, ou de leur voracité. *Elien* raconte que le cri aigu d'une souris suffit à *Fabius Maximus* pour se démettre de la dictature; et, selon *Varron*, *Cassius Flaminius*, sur un pareil présage, quitta la charge de général de la cavalerie. *Plutarque* dit qu'on augura mal de la dernière campagne de *M. Marcellus*, parceque des rats avaient rongé l'or du temple de *Jupiter*. Un Romain vint un jour fort effrayé consulter *Caton*, parceque les rats avaient rongé un de ses souliers. *Caton* lui répondit que ç'eût été un tout autre prodige, si son soulier avait rongé un rat.

MYRICÆUS, surnom donné à *Apollon*, comme presidant à la divination par les branches de bruyère, en latin *myrica*, plante à laquelle on donnait l'épithète de prophétique: on lui mettait alors une branche de cette plante à la main.

1. **MYRINA**, reine des Amazones, après de grandes victoires et de rapides conquêtes, fut tuée par un certain *Mopsus*, dans une grande bataille où la plupart de ses compagnes furent taillées en pièces.

2. — Femme de *Thoas* roi de *Lemnos*, et mère d'*Hypsipyle*.

1. **MYRINUS**, fondateur de la ville de *Myrine*, dans l'*Eolide*.

2. — Surnom d'*Apollon*, honoré dans cette ville, où il avait un temple et un ancien oracle.

MYRIONYMA, déesse aux mille noms, surnom d'*Isis*, parcequ'on la peint de mille manières différentes, suivant les diverses fonctions qu'on lui attribue.

1. **MYRMEX**, femme d'*Epiméthée*, et mère d'*Ephyrus*.

2. — C'est aussi le nom d'une jeune fille que *Minerve* métamorphosa en fourmi, laquelle devint mère d'une multitude de fourmis que *Jupiter* changea en hommes à la prière d'*Esque*.

MYRMIDON, prince qui donna son

nom aux peuples des environs du fleuve *Pénée*, qu'*Achéus*; son oncle, avait nommés *Achéens*.

1. **MYRMIDONS**, nom qui fut donné aux habitants de l'isle d'*Égine*, parceque de fourmis ils deviurent hommes. *V. ÉGINE, EAQUE*.

2. — C'est aussi le nom des *Thesaliens* qui accompagnèrent *Achille* au siège de *Troie*.

MYRMILLONS, gladiateurs armés d'un bouclier et d'une faux, qui portaient un poisson sur le haut de leur casque. Ils combattaient contre les rétiaires.

MYRRHA, fille de *Cinyre* roi de *Chypre*, étant devenue grosse à l'insu de son père, fut obligée, pour se dérober à sa colère, de s'enfuir en *Arabie*. *Ovide* dit qu'éprise d'un amour criminel pour son propre père, elle parvint au but de ses desirs à la faveur de la nuit, dans le temps qu'une fête séparait la reine de son mari; que *Cinyre*, ayant fait apporter de la lumière, la reconnut et voulut la tuer, et que *Myrrha* alla chercher un asyle dans les déserts de l'*Arabie*, où, confuse de son crime, elle pria les dieux de la changer en une forme où elle ne fût plus ni au nombre des vivants ni parmi les morts. Les dieux, touchés de ses remords, la changèrent en l'arbre qui porte le parfum précieux auquel elle a donné son nom. Cette fable est fondée sur l'équivoque du nom de *Mor* qu'elle portait, et qui en arabe exprimait la myrrhe, et sur les vertus aphrodisiaques que les anciens attribuaient à ce parfum. Quant au crime de cette princesse, *Ovide* est le seul qui le porte justifié: l'inceste. *V. CINYRE, ADONIS*.

MYRSILE, nom que les Grecs donnaient à *Candaule*.

MYRSUS, un des *Héraclides*, roi de *Lydie*, et père de *Myrsile*.

MARTE, arbrisseau consacré à *Vénus*, parcequ'un jour il lui avait été d'un grand secours. « La déesse étar » sur le bord de la mer, dit *Ovide* » l. 4 des *Fastes*, occupée à sécher » ses beaux cheveux, aperçut de loi » une troupe de *Satyres*, et trouva

» abri sous des myrtes touffus qui la
 » déroberent à leur pétulance. En
 » mémoire de cet événement, elle
 » affectionna cet arbrisseau, et vou-
 » lut que dans le bain les dames
 » fussent couronnées de myrte. » Les
 couronnes de myrte se donnaient
 aux dieux Lares, au moins dans les
 maisons peu fortunées, selon *Horace*.
 A Athènes, les suppliants et les ma-
 gistrats portaient des couronnes de
 myrte, aussi bien que les vainqueurs
 dans les jeux isthmiques.

MYRTEA. *V. MURTEA.*

MYRTILE, cocher d'*CEnomaüs* roi
 de Pise, était lui-même un homme
 considérable; car la qualité d'éuyer
 et de conducteur de char était alors
 honorable. Les Grecs le disaient fils
 de *Mercury*, sans doute parcequ'il
 était adroit et rusé. Il conduisait les
 chevaux du roi avec tant d'art, que,
 sur la fin de sa course, son maître
 atteignait toujours ceux qui, pour
 obtenir *Hippodamie*, osaient entrer
 en lice avec lui, et par ce moyen
 les perçait aussi-tôt de sa javeline.
 Myrtilé, devenu lui-même amoureux
 de la princesse, trahit son maître
 en faveur de *Pélops*, après avoir fait
 promettre à celui-ci une nuit d'*Hip-
 podamie*. *Pélops*, victorieux, et
 sommé par Myrtilé de tenir sa pa-
 role, fut si indigné de son insolence,
 qu'il le jeta de son vaisseau dans la
 mer. Son corps, poussé par les flots,
 fut recueilli par les *Phéacés*, qui
 lui donnèrent sépulture derrière le
 temple de *Mercury*, et instituèrent
 en son honneur une fête annuelle qui
 se célébraît la nuit. On attribuaît à
 la vengeance de ses mânes irrités
 tous les malheurs des *Pélopiens*.

MYRTILÈNE, nom de la mer où
Pélops précipita Myrtilé, cocher
 d'*CEnomaüs*.

1. MYRTO, fille de *Ménétiüs*, et
 sœur de *Patrocle*, fut mariée à *Her-
 cule*, dont elle eut une fille nommée
Eucléa.

2. — Amazone, qui eut de *Mer-
 cure* un fils nommé Myrtilé.

MYRTOUM MARE, la mer *Egée*,
 ainsi nommée de Myrtilé, d'autres
 disent d'une femme nommée Myrto.

MYSCÉLLUS, Argien, fils d'*Alémon*,
 vit en songe *Hercule* qui lui ordon-
 nait de quitter son pays, et d'aller
 s'établir sur les bords de l'*Esare*. Les
 lois du pays punissant de mort cette
 désertion, *Myscellus* ne tint compte
 du songe; mais *Hercule* reparut, et
 le menaça de punir un second refus.
 Le fils d'*Alémon* fit donc tous les
 préparatifs nécessaires; mais le bruit
 de son départ s'étant répandu dans
 la ville, *Myscellus* fut cité devant les
 magistrats. Inquiet de l'issue du pro-
 cès, il implora la protection d'*Her-
 cule* qui l'avait mis en danger. Le
 dieu substitua dans l'urne des pierres
 blanches aux noires qu'on y avait
 mises. Ce prodige l'ayant fait ab-
 soudre, il se mit en route, et arriva
 par mer à l'embouchure de l'*Esare*,
 où les destins lui avaient marqué une
 nouvelle habitation. Assez près du
 lieu où il avait pris terre était la sé-
 pulture de *Croton*, ce qui lui fit
 donner à sa ville le nom de *Crotone*.
 Le scholiaste d'*Aristophane* ajoute
 qu'un oracle lui ayant ordonné de
 bâtir une ville au lieu où la pluie le
 surprendrait dans un temps serein,
 ce pauvre homme désespérait de
 pouvoir jamais lui obéir. Un jour
 qu'il était en Italie, et qu'il se pro-
 menait fort inquiet, une tilde de joie
 qu'il rencontra se mit à pleurer. Le
 temps était pur et serein; *Myscellus*
 prit ces larmes pour la pluie dont
 l'oracle avait voulu parler, et bâtit
 en ce lieu la ville qu'*Hercule* lui avait
 commandé de fonder.

MYSÉES, temple de l'*Achaïe* con-
 sacré à *Cérès Mysia*.

MYSIA, surnom de *Cérès* et de
Diane en *Laconie*.

MYSIÉS, fêtes en l'honneur de
Cérès, qui duraient trois jours. Au
 troisième, les femmes chassaient du
 temple les hommes et les chiens, et
 s'y renfermaient pendant la journée
 et la nuit suivante avec les chiens.
 Le lendemain, les hommes reve-
 naient voir les femmes dans le tem-
 ple, ce qui donnait lieu à beaucoup
 de plaisanteries de part et d'autre.

MYSTUS, Argien qui logea chez
 lui *Cérès*.

MYSTAGOGUE, celui qui chez les anciens introduisait les initiés à la connaissance des mystères.

MYSTÈRES, cérémonies secrètes qui se pratiquaient en l'honneur de certains dieux, et dont le secret n'était connu que des initiés, qui n'y étaient admis qu'après de longues et pénibles épreuves; et il y allait de la vie à les révéler. On ne les appelait ainsi que parceque la connaissance en était interdite au vulgaire; car ils ne contenaient rien d'incompréhensible. Le savant *Dupuis* a porté jusqu'à l'évidence l'opinion que les systèmes cosmogoniques et les phénomènes astronomiques étaient le fond de la doctrine qu'on y révélait aux initiés. Les types et les figures sous lesquels ils étaient présentés aux peuples n'avaient d'autre but que d'en réserver la connaissance aux prêtres et aux hommes les plus considérables de l'état, ainsi que d'exciter la vénération du vulgaire, toujours porté à admirer ce qu'il ne comprend pas. Ces mystères dégénérèrent souvent en infamies que le voile religieux favorisait, et se célébraient dans des grottes plus propres à receler des crimes qu'à célébrer des cérémonies religieuses. Chaque divinité avait ses mystères particuliers. Rac. *Muein*, fermer; *stoma*, bouche. *V. ELEVISIS, ISIS, BACCHUS, MITRAS, PRIAPE, SAMOTHRACE.*

MYSTÉRIEUX, surnom de Bacchus honoré en Argolide.

MYSTES, ceux qui étaient initiés aux petits mystères de Cérès. Ils ne pouvaient entrer que dans le vestibule du temple. Il leur fallait au moins un

an pour être admis aux grands mystères, et pouvoir entrer dans le temple même: alors ils s'appelaient Eoptes. (*V. ce mot.*) Il était défendu de conférer ces deux titres à-la-fois.

MYsus. *V. MYSIUS.*

MYTHIDICE, sœur d'Adraste un des sept chefs qui assiégèrent Thèbes.

MYTHOLOGIE, discours ou traité sur la fable, en plûtôt sur les *Mythes* des anciens, qui n'attachaient pas toujours à ce mot le sens de fabuleux et d'allégorique que les modernes y ont attaché. On entend aussi sous ce nom la connaissance générale du paganisme, de ses mystères, de ses cérémonies, et du culte dont il honorait ses dieux et ses héros, ainsi que des diverses allégories des poètes, des artistes et des philosophes. C'est l'objet de ce *Dictionnaire*. Ce corps informe et irrégulier a été l'objet de plusieurs systèmes: *Fulgence*, y a cherché un sens allégorique, *Noël le Comte* un sens moral, *Banier* un sens historique, *Pluche* des instructions symboliques. Il était réservé au savant *Dupuis* de lever le voile tout entier, en trouvant dans les mythes des diverses nations l'explication de tous les phénomènes astronomiques.

MYTHOLOGUE, celui qui possède l'histoire des divinités du paganisme, de leurs fêtes, de leurs mystères, et des monuments qui y ont rapport.

MYTHOS, la fable, un monument ancien. L'apothéose d'*Homère* l'offre personnifiée par un jeune garçon qui tient d'une main un préféricule, et de l'autre une espèce de patère.

N

NABO, ou **NÉBO**, une des divinités des Assyriens et des Cananéens, qui avait le premier rang après Baal. *Vossius* croit que c'était la Lune. La plupart des rois de Babylone portaient le nom de ce dieu joint au leur propre, Nabo-Nassar, Nabo-Polassar, Nabo-Chodonosor, etc.

NENIA. *V. NÉNIE.*

NAGAPOUTCHÉ, office de la couleur. (*M. Ind.*) Les femmes sont ordinairement chargées de cette cérémonie. Lorsqu'à certains jours de l'année elles veulent s'en acquitter, elles vont sur les bords des étangs où croissent *Parichi* et le *margosier*.

elles portent sous ces arbres une figure de pierre représentant un Lingam entre deux couleuvres ; elles se baignent, et , après l'ablution , elles lavent le Lingam , brûlent devant lui quelques morceaux d'un bois particulièrement affecté à ce sacrifice , lui jettent des fleurs , et lui demandent des richesses , une nombreuse postérité , et une longue vie pour leurs maris. Il est dit dans les *Chastrous que* , lorsque la cérémonie du Nagapoutché se fait dans la forme prescrite , on obtient toujours ce qu'on demande. La prière finie , la pierre est abandonnée sur les lieux ; on ne la rapporte jamais à la maison ; elle sert au même usage à toutes les femmes qui la trouvent. S'il n'y a point au bord de l'étang d'arichi ou de margosier , on y porte une branche de chacun de ces arbres , qu'on plante pour la cérémonie aux deux côtés du Lingam , et dont on lui fait un dais. L'arichi est regardé par les Indiens comme le mâle , et le margosier comme la femelle , quoique ces arbres soient de deux genres bien différents l'un de l'autre.

NAGATES (*M. Ind.*) , astrologues de Ceylan. Des voyageurs crédules vantent beaucoup le savoir de ces astrologues , qui , disent-ils , font très souvent des prédictions dont l'évènement prouve la vérité. Ces astrologues décident souvent du sort des enfants : s'ils déclarent qu'un astre malin a présidé à leur naissance , les pères , en qui la superstition étouffe la nature , s'imaginent rendre service à leurs enfants en leur ôtant une vie qui doit être malheureuse. D'autres , ne pouvant se résoudre à cet acte de barbarie , les donnent à d'autres personnes , dans la persuasion que les malheurs qui les menacent dans la maison paternelle ne les poursuivront pas dans une maison étrangère. Cependant si l'enfant qui voit le jour sous l'aspect d'une planète étrangère est un premier né , le père le garde assez ordinairement en dépit des prédictions des astrologues ; ce qui prouve que l'astrologie n'est qu'un prétexte dont les pères trop chargés

d'enfants se servent pour débarrasser leur maison. Ces Nagates ont des registres sur lesquels sont marqués le jour et le moment de la naissance de chaque personne. Ce sont eux qui enseignent dans quel temps il faut se laver la tête , ce qui , parmi les Chingulais , est une cérémonie religieuse. Ils se vantent de prédire par l'inspection des astres si un mariage sera heureux ou non , si une maladie est mortelle : aussi ne fait-on guère de mariage sans les avoir consultés ; et lorsqu'une personne tombe malade , on ne manque pas d'aller leur demander s'il y a quelque chose à craindre pour sa vie.

NAGLEFARE (*M. Celt.*) , vaisseau fatal , fait des ongles des hommes morts , qui ne doit être achevé qu'à la fin du monde , et dont l'apparition fera trembler les hommes et les dieux. C'est sur ce vaisseau que l'armée des mauvais génies doit arriver d'Orient.

NAÏADE , nymphe , mère de Priape , selon quelques auteurs.

NAÏADES , nymphe que les anciens honoraient d'un culte particulier , et qui présidaient aux fontaines et aux rivières , d'où est venu leur nom. Rac. *Naièu* , couler , habiter. On les disait filles de Jupiter. *Strabon* les compte au nombre des prêtresses de Bacchus. Quelques uns les font mères des Satyres. On leur offrait en sacrifice des chèvres et des agneaux , avec des libations de vin , de miel et d'huile ; plus souvent on se contentait de mettre sur leurs autels du lait , des fruits et des fleurs : mais ce n'étaient que des divinités champêtres dont le culte ne s'étendait pas jusqu'aux villes. On les peint jeunes , jolies , assez ordinairement les bras et les jambes nues , appuyés sur une urne qui verse de l'eau , ou tenant à la main un coquillage et des perles dont l'éclat relève la simplicité de leur parure ; une couronne de roseaux orne leur chevelure argentée qui flotte sur leurs épaules.

V. LIMNADES , POTAMIDES , CRÉNÉES , PÉGÉES , NYMPHES.

NAÏAS , NAÏS , une Naïade.

NAINS (*M. Celt.*), espèces de créatures qui s'étaient formées du corps du géant Ime, c.-à-d., de la poudre de la terre. Ils n'étaient d'abord que des vers ; mais par l'ordre de dieux ils participèrent à la raison et à la figure humaine, habitant toujours cependant entre la terre et les rochers. Modsoigner et Dyrin étaient les plus considérables. On a cru reconnaître dans cette filiation pendant que les Lapons, et les hommes adonnés aux arts et aux métiers, que le préjugé barbare d'une nation toute guerrière faisait regarder comme l'occupation exclusive des lâches et des esclaves. C'est vraisemblablement à cette tradition celtique qu'il faut faire remonter le rôle et le caractère qu'on assigne aux Nains dans nos vieux romans.

1. **NAÏS**, nymphe du mont Ida, qui, dit-on, épousa Capys, prince troyen, dont elle eut Anchise.

2. — Autre nymphe, dont Saturne eut Chiron.

3. — Autre nymphe, qui eut de Bucolion, fils naturel de Laomédon, deux jumeaux, Esépus et Pédasus.

4. — Autre nymphe, mariée à Otryutée, et mère d'Iphition.

NAISSANCE (Jour de la). Ce jour était particulièrement célébré chez les Romains. Cette solennité se renouvelait tous les ans, et toujours sous les auspices du génie qu'on invoquait comme une divinité qui présidait à la naissance de tous les hommes. On dressait un autel de gazon entouré d'herbes sacrées, sur lequel on immolait un agneau. Les parents saluaient leurs enfants avec cérémonie et en ces termes : *Hodie, nate, salve*. Chaque particulier étalait ce jour-là ce qu'il avait de plus magnifique. Toute la maison était ornée de fleurs et de couronnes, et la porte était ouverte à la compagnie la plus enjouée. Les amis ne manquaient guère de s'envoyer des présents. On célébrait même souvent l'honneur de ces grands hommes dont la vertu consacre la mémoire, et que la postérité dédommage de l'injustice de leur siècle. L'adulation ne manqua pas

de solenniser la nativité de ceux que la fortune avait portés aux grandes places, et par qui se distribuait les grâces et les bienfaits. Le jour de la naissance des prêtres était sur-tout consacré par la piété ou par la flatterie des princes. Ces honneurs eurent aussi leur contraste ; on mit au rang des jours malheureux la naissance de ceux que la tyrannie proscrivait, et celle des tyrans eux-mêmes.

NAMANDA, ou **NEMBUTZ** (*M. Jap.*), prière jaélaire que récite presque continuellement une pieuse confrérie dévouée particulièrement au culte d'Amidas, et dont c'est là la principale fonction. Il y a dans cette association des bourgeois et même des nobles ; mais le plus grand nombre des confrères sont des gens du peuple qui récitent le Namanda au milieu des rues et des places publiques. Ils appellent les passants avec une petite clochette, afin que le spectacle de cette dévotion les engage à faire quelques aumônes. Les confrères font ordinairement un gain assez considérable, parceque le but de la prière Namanda est de soulager les âmes des défunts tourmentées dans l'autre monde. Cette prière consiste dans ces paroles : « Bienheureux Amidas, » sauvez-nous ! »

NAMAZI (*M. Mah.*), prières communes que les Turcs sont obligés de faire tous les jours, pour obéir aux préceptes de la loi. Les Namazi doivent se faire cinq fois en vingt-quatre heures ; à la pointe du jour, à midi, à quatre heures du soir, au coucher du soleil, et la nuit. Les mahométans disent que les prières qui ne sont pas faites précisément aux heures prescrites par la loi seront un jour répétées dans l'Aras. Les trois premières sont fixes ; les deux autres mobiles, selon que les jours sont plus longs ou plus courts. Par exemple, au temps de l'équinoxe, les prières du matin se font entre cinq et six heures, celles de l'après-midi à trois heures, celles du soir ou du soleil couchant à six heures, enfin celles de la nuit une heure et demie après le coucher du soleil, c.-à-d., à

sept heures et demie ; mais pendant la nuit les derviches en font encore d'autres auxquelles ils ne manquent jamais.

NAMBOURIS, (*M. Ind.*), premier ordre des prêtres du Malabar : ils ont une juridiction spirituelle et temporelle ; ils sont, après le souverain, les plus puissants et les plus respectés de l'état. *V. BRAHMINES, BUTS.*

NANDANA (*M. Ind.*), jardin d'Indra. *V. INDRA.*

NANDI (*M. Ind.*), nymphe, ou déesse de la joie, suivant les Gentous. *V. BRINGHI, KISSEN.*

NANDIGUÉSSOURER (*M. Ind.*), portier du Caïlasa, qu'on représente avec la tête d'un bœuf.

NANÉE, déesse qui avait un temple célèbre à Elymais, en Perse. Antiochus y étant venu comme pour épouser la déesse, et pour y recevoir de grandes sommes à titre de dot, les prêtres de Nanée lui montrèrent tous ses trésors ; et après qu'Antiochus fut entré avec peu de gens dans l'intérieur, ils fermèrent le temple sur lui. Alors ouvrant une porte cachée par le lambris, laquelle communiquait dans le temple, ils l'accablèrent d'une grêle de pierres ; et mettant en pièces plusieurs de ceux qui l'accompagnaient, ils leur coupèrent la tête, et la jetèrent à ceux qui étaient dehors. Les uns croient que cette déesse était Diane, ou la Lune. *Appien* y reconnaît Vénus. *Polybe* l'appelle Vénus Elyméenne. D'autres prétendent que c'était Cybèle. Mais le sentiment le plus probable est que c'était Diane, la même que *Strabon* appelle Anaitis.

NANNA (*M. Celt.*), femme de Balder, qui mourut de douleur après l'avoir perdu, et fut brûlée avec lui, un nain vivant, et le cheval de son mari.

NANNUS, roi des Ségobrigiens, qui favorisa la fondation de Marseille par les Phocéens. — *V. GYPTIS, PROTIS.*

NANUS, un des anciens rois de la Grèce, fils de Teutamides, et l'un des descendants de Lycaon roi d'Arcadie.

NAPÉ, un des chiens d'Actéon, engendré d'un loup.

NAPÉES, nymphes que les uns font présider aux forêts et aux collines, les autres aux bocages, d'autres aux vallons et aux prairies. *Rac. Napos*, lieu couvert d'arbres. On leur rendait à-peu-près le même culte qu'aux Naiades.

NAPÉUS, un des surnoms d'Apollon.

NAPHTÉ, drogue dont Médée frotta la robe et la couronne qu'elle envoya à Créuse.

NARAC (*M. Ind.*), région des serpents, enfer des Lydiens. *Voy. PATALA.*

NARASSIMA-VATARAM (*M. Ind.*), nom sous lequel les Indiens adorent Vishnou dans sa quatrième incarnation, celle en monstre moitié homme et moitié lion. *V. WISHNOU.*

NARAYAN (*M. Ind.*), l'esprit divin flottant sur les eaux avant la création du monde. La teinte bleue de son visage est une allusion à la couleur de ce fluide primordial ; et sa statue, qui le représente couché et flottant sur les eaux, est en marbre de la même couleur.

NARCÉA, surnom sous lequel Minerve avait un temple en Elide, consacré par Narcée.

NARCÉE, fils de Bacchus et de Phrysoa, fit la guerre à ses voisins, se rendit puissant, et bâtit un temple à Minerve. Il institua le premier des sacrifices à Bacchus, et établit, en l'honneur de Phrysoa, un chœur de musique qui porta long-temps son nom.

1. **NARCISSE**, fontaine située sur les frontières des Thespiens, fameuse par l'aventure de Narcisse. Narcisse, fils du Céphisse et de la nymphe Liriope, ayant méprisé la nymphe Echo, fut puni par la déesse Némésis. Tirésias avait prédit à ses parents qu'il vivrait tant qu'il ne se verrait pas. Une fontaine limpide lui présentant un jour sa propre figure, il devint amoureux de sa ressemblance, et se laissa consumer d'amour et de desirs sur le bord de cette fontaine. Ce délire l'accompagna jusques dans

les enfers, où il se regarde encore dans les eaux du Styx. *Pausanias* donne à cette fable une explication naturelle. Suivant lui, Narcisse avait une sœur jumelle qui lui ressemblait parfaitement. Il devint amoureux d'elle; mais il eut le malheur de la perdre. Inconsolable de sa perte, il venait sur le bord d'une fontaine, et, en regardant son image, croyait revoir la sœur qu'il avait perdue.

2. — Fleur chérie des divinités infernales, depuis le malheur arrivé à Narcisse. On offrait aux Furies des guirlandes de narcisse, parceque les Furies engourdisaient les scélérats. Rac. *Narkè*, engourdissement.

NARCISUS HEROS, Ajax, fils d'Oilée, ainsi surnommé d'une ville de la Locride, où régnait son père.

NAREDA (*M. Ind.*), fils de Brahma, sage législateur, distingué dans les arts et dans les armes, éloquent messager des dieux entr'eux ou vers quelques mortels privilégiés, habile musicien, et inventeur de la *Vina*, ou flûte indienne. Les Pundits citent encore un code de lois qu'ils prétendent révélé par Nareda. Ce dieu offre de grands rapports avec le Mercure des Grecs.

NARFE (*M. Celt.*), fils de Loke, frère de Vale. Dévoré par celui-ci, ses intestins, changés depuis en chaînes de fer, servirent de liens à son père. *V. LOKE*.

NARSINGA-JEINTI (*M. Ind.*), fête indienne, qui a lieu la veille de la nouvelle lune du mois Vayassi, qui répond au mois de Mai. Ce n'est que dans les temples de Wishnou qu'on la célèbre. Elle dure neuf jours, et l'on fait des processions, pourvu toutefois que quelqu'un en fasse la dépense. C'est à pareil jour que Wishnou seméta orphosa en homme-lion. *V. la quatrième Incarnation de Wishnou*.

NARTHÉCOPHORE, qui porte une tige de férule, surnom de Bacchus, qu'on représentait avec une de ces cannes à la main. *V. FÉRULE*. Rac. *Narhex*, férule.

NASAMON, fils d'Amphithémis et de Diane.

NASAMONES (les); peuple d'Afrique, juraient par ceux qui, durant leur vie, avaient été justes et honnêtes gens, devinaient en touchant leurs tombeaux, priaient auprès, s'endormaient, et étaient instruits en songe de ce qu'ils voulaient savoir.

NASCIO, ou NATIO, déesse adorée chez les Romains, qui lui offraient des sacrifices solennels à Ardée, ville du Latium, où elle avait un temple. Elle présidait à la naissance des enfants, et les femmes l'invoquaient pour obtenir d'heureuses couches. Rac. *Nasci*, naître, ou *natus*, né.

NASTÈS, fils de Nonion, chef des Cariens au siège de Troie.

NASTRANDE, *rivage des morts*, (*M. Celt.*), enfer définitif des Scandinaves. Là sera un bâtiment vaste et infâme, dont la porte, tournée vers le nord, ne sera construite que de cadavres de serpents, dont toutes les têtes, tournées vers l'intérieur, vomiront des flots de venin. Il s'en formera un long fleuve empoisonné, dans les ondes rapides duquel flotteront les parjures, les assassins et les adultères. Dans un autre lieu, leur condition sera pire encore; car un loup dévorant y déchirera les corps qui y seront envoyés.

NATAGAI (*M. Ind.*), dieu créateur de toutes choses, que les Mogols reconnaissaient, mais sans lui rendre aucun culte.

NATALIS, surnom commun à plusieurs divinités, comme Junon, Génius, la Fortune, etc.

NATALITIES, fêtes et jeux en l'honneur des dieux qu'on croyait présider à la naissance.

NATIGAY, ou STOGAY (*M. Tart.*), dieux Péuates des Tartares Monguls. Ils président aux biens de la terre, et sont les gardiens des familles. Chaque maison a une image de ces Natigay, qui a une femme et des enfants; la première placée à sa gauche, et les autres devant lui. A dîner, on commence par servir le Natigay et sa famille. On leur graisse abondamment la bouche; et les restes du repas sont jetés hors de la maison, pour servir à la nourriture de quel-

ques esprits qu'ils redoutent sans les connaître.

NATURALES DIU, dieux naturels, parmi lesquels on comprenait le monde, le soleil, l'air, l'eau, la terre, la tempête, l'amour, etc.

1. **NATURE**, divinité que les uns font mère, les autres femme, les autres fille de Jupiter. Les Assyriens l'adoraient sous le nom de Bélus; les Phéniciens, sous celui de Moloch; les Egyptiens, sous celui d'Ammon; les Arcadiens, sous celui de Pan, c.-à-d. de l'assemblage de tous les êtres. La Diane d'Ephèse et ses symboles ne signifiaient que la nature et toutes ses productions. Plusieurs admettaient un dieu particulier de la nature humaine, qu'on croit le même que le Génie. Dans l'apothéose d'*Homère*, elle est représentée par un petit enfant qui tend la main à la Foi.

2. — Fille ou compagne de Jupiter. Suivant le système des Platoniciens, développé par *Virgile* en vers si brillants et si harmonieux, et reproduit depuis par *Spinosa* d'une manière bien moins séduisante, la Nature n'était autre chose que Dieu, qui n'était lui-même que l'assemblage de tous les êtres :

*Jupiter est quodcumque videt,
quodcumque movetur.*

Aussi la Nature est souvent représentée sur les médailles sous l'emblème de Pan, qui signifie tout. (*V. PAN.*) Les Egyptiens la peignaient sous l'image d'une femme couverte d'un voile. Sur une médaille de l'empereur Adrien, elle est désignée par une femme qui a du lait aux mamelles, et un vantour dans la main; ce qui désigne, suivant quelques savants, sa force active et passive. Sur plusieurs autres médailles, c'est simplement une tête de femme, posée sur une espèce de gaine ornée de mamelles, symboles de la fécondité. *V. Isis.*

La Nature, prise dans le sens opposé de l'Art, s'exprime ordinairement par une jeune fille vêtue simplement, couronnée de fleurs, et qui donne les mains à l'Art, pour faire

entendre que la Nature et l'Art doivent toujours être unis.

NAUBOLIDE, un des Phéaciens, qui, dans le 8^e. livre de l'*Odyssée*, se présente pour combattre à la course.

1. **NAUBOLUS**, fils d'Hippasus.

2. — Père de Schédius et d'Epistrophus, capitaines grecs qui, au siège de Troie, combattaient les Phocéens.

NAUFRAGE. *V. ULYSSE, AJAX, ENÉE, IDOMÉNÉE, NAUPLIUS.*

NAULE, pièce de monnaie qu'on mettait dans la bouche des morts pour payer le passage de la barque à Charon. Les magistrats athéniens, pour se distinguer de la populace, ordonnèrent qu'on mettrait trois oboles dans la bouche de leurs morts.

NAUPLIADE, Palamède, fils de Nauplius roi de Sériphie.

1. **NAUPLIUS**, un des plus fidèles serviteurs d'Alcés roi d'Arcadie; eut ordre d'aller noyer Augée, fille de ce prince, mais n'eut garde de l'exécuter.

2. — Fils de Neptune et d'Amymon, une des Danaïdes, fut roi de l'isle d'Eubée. Ayant épousé la belle Clymène, selon *Apollodore*, il en eut plusieurs enfants, entre lesquels fut Palamède, un des princes grecs qui allèrent au siège de Troie. Sa mort malheureuse, qui fut l'effet des artifices d'Ulysse, alluma dans le cœur de Nauplius un grand désir de vengeance. Il se mit, dit-on, à courir toute la Grèce, et il attirait dans la débauche les jeunes gens avec les femmes des principaux chefs de l'armée grecque qui assiégeait Troie, espérant par-là mettre la dissension et la haine entre ces jeunes gens, qui ne manqueraient pas, en s'entretenant, de venger, sans y penser, la mort de Palamède. Après la prise de Troie, la flotte des Grecs, revenant en Grèce, fut battue d'une furieuse tempête, qui en dispersa une partie, et jeta le reste sur les côtes d'Eubée. Nauplius, en ayant eu avis, fit allumer la nuit des feux parmi les rochers dont son isle est environnée, dans le dessein d'y attirer les vais-

scaux des Grecs, et de les voir périr contre cet écueil; ce qui arriva en effet. Les vaisseaux se brisèrent: une partie se noya; une autre partie, ayant gagné la terre avec grande peine, fut assommée par ordre de Nauplius. Mais le principal auteur de la mort de Palamède échappa à la vengeance de Nauplius, parcequ'il avait été rejeté en pleine mer par la tempête; de quoi ce prince fut si fâché, que de désespoir il se jeta dans la mer, selon *Hygin*.

Dans la liste des Argonautes, il est fait mention d'un Nauplius. Plusieurs doutent que ce soit le même que le père de Palamède.

Les enfans de Nauplius héritèrent de la haine de leur père contre les chefs de l'expédition de Troie. Ils s'unirent à Egisthe pour le soutenir contre Agamemnon; et lorsqu'Oreste attaqua le tyran, ceux-ci coururent à son secours. Mais Pylade soutint leurs attaques, pendant que son ami était aux mains avec Egisthe, et les tua.

NAUSICAA, fille d'Alcinoüs roi des Phéaciens, était, dit *Homère*, parfaitement semblable aux déesses, et par les qualités de l'esprit, et par celles du corps. Minerve lui inspira pendant la nuit d'aller le lendemain matin à la rivière avec ses femmes, pour y laver ses robes et ses habits.

Ulysse, qui venait d'échapper seul au naufrage, ayant pris terre dans l'isle des Phéaciens, s'était couché sur le bord du fleuve; et, accablé de lassitude, il s'y était endormi. Au bruit que firent les femmes de Nausicaa, il se réveilla; mais il était tout nu, et si défiguré par l'écume de la mer, que les compagnes de la princesse en furent épouvantées, et prirent la fuite. Pour Nausicaa, rassurée par Minerve, elle l'attendit sans s'ébranler. Ulysse lui adressa la parole de loin, lui demanda des habits pour se couvrir, et la pria de lui enseigner le chemin de la ville. Nausicaa rappelle ses femmes, envoie des habits à Ulysse, et le conduit elle-même au palais du roi son père; mais elle lui conseilla, en approchant de la

ville, de se séparer d'elle, et de ne la suivre que de loin, pour prévenir les médisances, si on le voyait avec elle. Ulysse n'arrive au palais que sur le soir; il est présenté au roi par Nausicaa, qui, sur sa bonne mine, avait pris des sentiments très favorables pour lui. « Plût à Jupiter, » disait-elle à ses femmes, que le » mari qu'il me destine fût fait » comme cet étranger, qu'il voulût » s'établir dans cette isle, et qu'il » s'y trouvât heureux! » Quelques auteurs ont dit qu'elle épousa Télémaque, fils d'Ulysse, et qu'elle en eut un fils.

NAUSINOÛS, fils d'Ulysse et de Calypso.

NAUSITHÉUS, pilote de Salamine, fut donné à Thésée par Scyrus pour conduire le vaisseau qui devait porter ce héros en Crète. Thésée, dans la suite, lui éleva une petite chapelle dans le bourg de Phalère.

NAUSITHOË, une des Néréides.

NAUSITHOÛS, fils de Neptune et de Péribée, père d'Alcinoüs roi des Phéaciens, qui accueillit Ulysse. *Homère* le peint comme un héros qui avait donné aux Phéaciens les premières idées de la civilisation.

NAUTÉE, Phéacien, un de ceux qui, dans le 6^e. livre de l'*Odyssée*, se présentent pour le combat de la course.

NAUTÈS, un des compagnons d'Enée, que *Virgile* peint comme inspiré par Minerve. C'était à lui que la garde du Palladium avait été confiée; et Diomède, après l'avoir enlevé, craignant la colère de Minerve, rendit sa statue à Nautès qui la transporta en Italie. Lorsque les vaisseaux d'Enée furent brûlés, ce fut lui qui informa ce prince que ce malheur était arrivé par la haine de Junon qui voulait empêcher les Troyens d'aborder en Italie, et l'exhorta à tenir ferme contre la mauvaise fortune. V. PALLADIUM.

NAUTIA, famille patricienne de Rome, consacrée au culte de Minerve, et qui avait la garde du Palladium. *Virgile* la fait descendre de ce Nautès.

NAVIGATION. Les poètes en attribuent l'invention à Neptune, à Osiris, à Bacchus, à Hercule, à Jason, à Janus.

NAVIGATION. (*Iconol.*) Les anciens l'ont exprimée sous l'emblème d'Isis, tenant des deux mains une voile enflée; et c'est ainsi qu'elle se trouve, principalement avec un phare, sur les médailles d'Alexandrie. Le présage d'une navigation heureuse était le dauphin. Aussi les navires portaient des dauphins pour symboles. Les modernes la désignent par une femme couronnée de poupes de vaisseaux, et dont les vents agitent les vêtements. D'un côté elle s'appuie sur un gouvernail, et de l'autre tient l'instrument qui sert à prendre hauteur. On voit à ses pieds l'horloge marine, la boussole, le trident de Neptune, et les richesses du commerce qu'on lui doit. Sur la mer qu'on aperçoit, des vaisseaux cinglent à pleines voiles; un fanal borne l'horizon.

NAVIVS (Accius). Ce Navivus, étant jeune, dit *Cicéron*, fut réduit par la pauvreté à garder les pourceaux. En ayant perdu un, il fit vœu que, s'il le retrouvait, il offrirait au dieu la plus belle grappe de raisin qu'il y aurait dans toute la vigne. Lorsqu'il l'eut retrouvé, il se tourna vers le midi, s'arrêta au milieu de la vigne, partagea l'horizon en quatre parties, et, après avoir eu dans les trois premières des présages contraires, il trouva une grappe de raisin d'une merveilleuse grosseur. Ce fut le récit de cette aventure qui donna à Tarquin la curiosité de mettre à l'épreuve son talent de divination, comme on l'a vu à l'article *ACCIVS*.

NAXAC (M. Ind.), séjour de peines où les habitants du Pégu font arriver les âmes après plusieurs transmigrations dans le corps des animaux, des oiseaux. *Voy.* SEVUM, NIBAM.

NAXIVS, fils de Polémon, donna son nom à l'isle de Naxos.

NAXOS, isle de la mer Egée, nourmée la reine des Cyclades, fauense

par l'aventure d'Ariane et le culte de Bacchus dont on y célébrait les Orgies avec grande solennité. Les Naxiens prétendaient que ce dieu avait été nourri par trois nymphes de l'isle, Philic, Coronis et Cléide.

V. ARIANE, THÉSÉE.

NAYBE (M. Ind.), docteur de la loi, qui, dans les Maldives, a l'intendance des lois et de la religion. Ces naybes ont sous eux d'autres ministres de l'ordre des prêtres nommés catibes, pour exercer la justice dans les isles des Atollons ou gouvernements, ou pour la faire exercer par les prêtres particuliers des mosquées. Le chef de ces officiers, nommé *Pandiare*, est tout-à-la-fois souverain pontife et premier magistrat de la nation. Jamais il ne s'éloigne de la personne du roi. Dans les affaires importantes, il est obligé de consulter les moscoulis, conseillers du tribunal, versés dans la science de l'Alcoran. Le roi seul, assisté de ces moscoulis, principaux officiers, a droit de réformer les jugements de ce tribunal.

NÉACLÈS, guerrier qui tua Salius, comme on le voit dans l'*Énéide*.

NÉAMAS, Troyen tué par Méricon compagnon d'Idoménée.

NÉANDRE, fils de Macarée, s'empara de l'isle de Cos, et y régna.

NÉANTHE, fils de Pittacus tyran de Lesbos, ayant entendu dire que la lyre d'Orphée, déposée dans le temple d'Apollon, résonnait d'elle-même, l'acheta des prêtres, et se retira à la campagne, pour attirer les arbres et les rochers; mais il n'attira que les chiens, qui se jetèrent sur lui et le dévorèrent.

NÉATÈS, compétiteur aux jeux dans le 8^e. livre de l'*Odyssée*.

NÉBAHAZ, dieu des Hévéens, le même que *NALO*. *V.* NABO.

NÉBRODA, prince de l'impureté, qui, selon les Manichéens, créa Adam et Ève, conjointement avec Sacla. *V.* SACLÀ.

NÉBRODÈS, surnom de Bacchus.

NÉBROPHONOS, un des chiens d'Actéon. *Rac.* *Nebros*, faon; *phonos*, meurtre.

NÉCESSITÉ, déesse adorée comme la plus absolue de toutes les divinités, à laquelle Jupiter même était forcé d'obéir. *Platon* la représente avec des couleurs très poétiques, et qui pourraient donner à un artiste l'idée d'une belle allégorie. Il imagine un fuseau de diamant, qui touche d'un bout à la terre, pendant que l'autre se perd dans les cieux. La Nécessité, placée sur un trône élevé, tient ce fuseau entre ses genoux; et les trois Parques, placées au pied de l'autel, le tournent avec leurs mains. *Horace* la peint marchant devant la Fortune, et lui donne pour attributs des mains de bronze, de gros coins, des craupons, et du plomb fondu; symboles de sa puissance insurmontable, et de la force avec laquelle elle entraîne les hommes. Elle avait dans la citadelle de Corinthe un temple dans lequel il n'était permis d'entrer qu'à ses ministres. La Nécessité est souvent prise chez les poètes pour le Destin à qui tout obéit. C'est en ce sens qu'ils font les Parques ses filles. Les philosophes eux-mêmes confondaient les Parques avec le Destin, la Nécessité, *Adrastée*, *Némésis*.

D'autres la disent fille de la Fortune, divinité adorée par toute la terre, et dont la puissance était telle que Jupiter lui-même était forcé de lui obéir. Elle avait un temple à Corinthe, où personne ne pouvait entrer excepté ses prêtresses. On la représentait souvent à côté de la Fortune sa mère, avec des mains de bronze, dans lesquelles elle tenait de longues chevilles et d'énormes coins. *Horace* lui donne du plomb fondu. Elle tenait aussi quelquefois un marteau et des clous, peut-être par une suite du proverbe, *Le clou est enfoncé*, dont se servaient les Romains pour dire qu'il n'y avait plus à revenir sur une affaire. *Winckelmann* donne de grands ongles à la figure symbolique, et la peint le bras étendu, dans l'attitude de dicter ses dures lois. Il y joint un joug, et *Cochin* un poids à la ceinture qui l'entraîne nécessairement.

NÉCROMANTIE, NÉCYOMANTIE,

divination par laquelle on prétendait évoquer les morts, pour les consulter sur l'avenir. *Rac. Necros, Necys*, mort. Elle était fort en usage chez les Grecs et sur-tout chez les Thessaliens; ils arrosaient de sang chaud un cadavre, et prétendaient ensuite en recevoir des réponses certaines sur l'avenir. Ceux qui le consultaient devaient auparavant avoir fait les expiations prescrites par le magicien qui présidait à cette cérémonie, et sur-tout avoir apaisé par quelques sacrifices les mânes du défunt, qui, sans ces préparatifs, demeurait constamment sourd à toutes les questions. *Delvio* distingue deux sortes de nécromantie. L'une était en usage chez les Thébains, et consistait en un sacrifice et un enchantement: on en attribue l'origine à *Tirésias*. L'autre était pratiquée par les Thessaliens, comme on l'a vu plus haut. On peut consulter la nécyomantie de l'*Odyssée* et celle de la *Pharsale*, pour avoir une idée des rites et des cérémonies employés dans les évocations. *Lucain* en compte trente-deux. C'est ici le lieu de rapporter la distinction que mettaient les anciens entre le corps et l'ame, et ce que leurs magiciens prétendaient évoquer. Cette espèce d'image était ce que les Grecs appeloient *eidolon*. C'était ce simulacre qui descendait aux Champs-Élysées. Ulysse y voit l'ombre d'Hercule, pendant que ce demi-dieu est dans l'Olympe avec les immortels. Il y avait un oracle des morts dans la Thesprotie, sur les bords de l'Achéron. C'est proprement cet oracle qui a donné à *Homère* l'idée de la nécyomantie de l'*Odyssée*. *Plutarque* nous fournit quatre exemples d'évocation des âmes des morts.

NECTAR, breuvage délicieux réservé aux divinités. *Sapho* le donne pour un aliment; mais *Homère* en fait toujours la boisson des dieux, et donne l'épithète de rouge à celui que *Ganymède* servait au maître du tonnerre. *Hébé* en servait aux autres divinités.

NÉCYS, nom sous lequel on ren-

dait en Espagne de grands honneurs à Mars. Selon d'autres, on disait *Néron* ou *Nicon*. Cette idole avait la tête rayonnante.

NÉCYSIES, fête solennelle des Grecs en l'honneur des morts. Elles se célébraient durant le mois Anthestérion, qui revient en partie à celui de Février, consacré par Numa à la mémoire des ancêtres. Les Romains, aussi bien que les Grecs, s'imaginaient que les ombres sortaient des enfers pour assister à leurs fêtes, et que les portes en étaient ouvertes tant que la solennité durait. Pendant ce temps le culte des autres divinités était suspendu, leurs temples étaient fermés, et l'on évitait de célébrer des mariages pendant ces jours lugubres. On y faisait des sacrifices à la Terre; les Bithyniens y invitaient les ombres des morts en les appelant à haute voix par leur nom, lorsqu'ils leur rendaient les derniers devoirs. *V. LÉMURALES. Rac. Nekus*, mort.

1. **NÉDA**, fleuve du Péloponnèse, sur les bords duquel la jeunesse de Phigalie allait à certains jours couper sa chevelure, pour la lui consacrer.

2. — Une des nourrices de Jupiter sur le mont-Lycée. *Voy. HAGNO, THYSOA*. Elle donna son nom au fleuve du Néda.

NÉDYMNUS, Centaure renversé par Thésée aux noces de Pirithoüs.

1. **NÉÉRA**, déesse aimée du Soleil. Elle en eut deux filles, Phaëtuse et Lampétie, qu'elle envoya habiter l'isle de Trjnacie, et prendre soin des troupeaux de leur père.

2. — Une des filles de Niobé.

3. — Fille de Péréus, et femme d'Aléus, dont elle eut Céphée, Lycurgue et Augé.

4. — Femme de Strymon.

5. — Femme d'Autolyeus.

NEGES, ou **GANUSIS** (*M. Jap.*), prêtres séculiers du Japon, qui desservent les temples ou *mias*. Ils sont distingués des laïques par une robe blanche ou jaune qu'ils mettent par-dessus leur habillement ordinaire. Ils portent un bonnet en

forme de barque, qu'ils nouent sous le menton avec des cordons de soie. Le bonnet est orné de franges et de nœuds plus ou moins longs, suivant le rang et la qualité de chaque prêtre. Les Neges se rasent le visage, et laissent croître leurs cheveux. Les supérieurs, pour se distinguer, se font faire une tresse, ou bien enferment leurs cheveux sous une gaze noire. De plus, ils se couvrent les deux mâchoires d'un morceau d'étoffe plus ou moins large, suivant la dignité de chacun. Ces supérieurs se font remarquer par un faste profane lorsqu'ils se montrent en public. On porte devant eux deux sabres, distinction qui n'est en usage que pour les nobles. Ils se croiraient déshonorés s'ils s'abaissaient jusqu'à parler à un homme; et quoique la plupart soient d'une extrême ignorance, l'extérieur froid et réservé qu'ils affectent leur donne un air de capacité qui en impose au vulgaire.

NÉGLIGENCE. *Ripa* la symbolise par une femme échevelée, vêtue d'habits déchirés, couchée négligemment auprès d'une horloge de sable renversée. *V. OCNUS*.

NÉGORES (*M. Jap.*), secte japonaise qui reconnaît pour ses deux auteurs un des principaux sectateurs de Xaca, nommé *Ambadoxi*, et un disciple de ce dernier, qui voulut honorer particulièrement son maître. Cette secte est divisée en trois classes; la première, qui est la moins nombreuse, s'applique au culte des dieux et aux cérémonies religieuses; l'autre fait profession de porter les armes, et la troisième de les forger. Les uns disent que ces sectaires n'ont point de supérieur, et qu'ils ne peuvent conclure aucune affaire, s'ils ne sont tous du même sentiment; et comme la chose est assez difficile, ils n'ont d'autre moyen de se mettre d'accord qu'en se battant à grands coups de sabres. La force décide le droit. D'autres prétendent, avec plus de vraisemblance, que, quand une voix manque, ils ajournent l'assemblée, et ainsi consécutivement jusqu'à ce qu'ils soient tous d'accord. D'autres,

enfin, assurent qu'ils élisent pour supérieurs les deux plus anciens de la communauté, et que, dans toutes les affaires, il faut que l'ordre défère à leur sentiment. Cette secte est si nouleuse, qu'elle peut, au son d'une cloche qu'on entend de loin, lever en trois ou quatre heures une armée de 30,000 hommes; ce qui oblige les empereurs à leur faire de grands dons, pour l'avoir toujours prête à leur service. Ces négoces se querellent souvent entr'eux, et alors ils ne font point de scrupule de s'entrégorgier, quoiqu'ils en fassent de tuer un oiseau ou un moucheiron, parceque leurs lois le défendent.

NEHALLEMA, déesse dont on a trouvé plusieurs statues dans l'isle de Walkeren, en Zélande, en 1646, avec des inscriptions. Elle est tantôt debout, tantôt assise, à l'air toujours jeune, avec un vêtement qui la couvre depuis la tête jusqu'aux pieds. Les symboles qui l'environnent sont ordinairement une corne d'abondance, des fruits qu'elle porte sur son giron, un panier, un chien. On a trouvé des monuments de cette déesse en France, en Angleterre, en Italie, en Allemagne. Parmi les savants, les uns ont cru que Nehallenia était la nouvelle lune; les autres, avec plus de vraisemblance, ont pensé que c'était une des déesses mères, divinités champêtres, auxquelles conviennent tous les attributs qui l'accompagnent. Neptune se trouve trois fois joint aux figures de Néhallénie, ce qui fait croire aussi que c'était une divinité marine, ou qu'on invoquait pour obtenir une heureuse navigation.

NÉHÉMIE, le premier des deux Messies, suivant les thaludistes. Il sera pauvre, misérable, homme de douleur, sortira de la famille de Joseph, et de la tribu d'Ephraïm. Haziël sera son père. Malgré son peu d'apparence, il ira chercher, ou ne sait où, les tribus d'Ephraïm, de Manassé, de Benjamin, une partie de celle de Gad, et, à la tête d'une armée formidable, il fera la guerre aux Romains et aux chrétiens, renversera Rome, et ramènera les Juifs

en triomphe à Jérusalem. Ses prospérités seront traversées par l'antechrist Armillius, qu'il vaincra d'abord et qu'il fera prisonnier; mais Armillius s'échappera, remettra sur pied une nouvelle armée, et remportera une victoire complète. Néhémie perdra la vie dans la bataille, mais non pas par la main des hommes, et sera ressuscité par le second Messie. V. ARMILLIUS, MESSIE.

NÉRTH, déesse, nom égyptien de l'Athéné des Grecs. C'était, suivant Platon, cette déesse qui avait fondé la ville de Sais, où les Grecs apprirent les cérémonies de leur culte. V. NITOCRIS.

NEITH (*M. Celt.*), divinité des eaux chez les Gaulois, qui lui consacraient tous les ans des animaux, des étoffes précieuses, des fruits, de l'or et de l'argent. On la croyait irascible, et d'une bonté fort équivoque; opinion qui convenait assez au maître d'un élément perfide. Il y avait dans le lac de Genève un rocher qui lui était consacré, et qui porte encore le nom de *Neiton*. Le système riant et poétique qui peuple les mers, les fleuves et les fontaines de divinités protectrices, a quelque chose de si séduisant, qu'il n'a pu céder entièrement, nième à l'ascendant du christianisme. J'ai vu chez les riverains de la Loire une espèce de respect filial, mêlé de crainte et d'amour, proportionné aux donnuages et aux bienfaits de cette belle et capricieuse rivière. V. NIORD.

1. NÉLÉE naquit de Tyro fille de Salmonée, et de Créthéus fils d'Eole, que l'on surnommait Neptune. Ayant été exposé dès sa naissance, il fut trouvé par des bergers, qui en prirent soin, jusqu'à ce que, devenu grand, il se fit reconnaître par sa mère, et se mit en possession, avec son frère Pélias, des états qu'elle avait hérités de Salmonée en Elide. Nélée fut bientôt après chassé d'Iolchos par Pélias, et obligé de se réfugier chez Apharéus son parent, qui non seulement lui donna retraite dans ses états, mais lui abandonna même toute la côte maritime, où il

y avait plusieurs villes, et entr'autres Pylos, que Nélée choisit pour le lieu de sa résidence, et qui devint si florissante sous son règne, qu'*Homère* l'appelle par excellence la ville de Nélée. La grande richesse consistait alors, dit *Pausanias*, à avoir une grande quantité de bœufs et de chevaux : Nélée en fit venir un grand nombre de Thessalie, pour les faire multiplier dans son nouvel état ; et l'on montrait, comme une curiosité, les étables de Nélée. Quand il fut bien établi, il se rendit à Orchomène, pour y épouser Chloris, fille d'Amphion, dont il eut douze fils, qui augmentèrent beaucoup sa puissance. Fier d'une si nombreuse famille, il osa faire la guerre à Hercule, et se liguera avec Augias contre ce héros ; mais il vit saccager Pylos, et fut tué lui-même avec onze de ses enfants. Le jeune Nestor fut seul épargné, et mis en possession du royaume de son père, parcequ'il n'avait pas été du complot de ses autres frères. On donna un prétexte plus frivole à la guerre d'Hercule contre Nélée : celui-ci et ses enfants avaient refusé d'expié Hercule d'un meurtre qu'il avait commis. Nélée est compté parmi les Argonautes.

2. — Fils de Codrus, et frère de Médon, privé du trône d'Athènes par l'oracle qui prononça en faveur de son frère, se mit à la tête d'une jeunesse florissante, et alla fonder une colonie dans le territoire de Milet. Pour assurer l'existence de sa nouvelle colonie, il fit massacrer les Milésiens, et donna leurs femmes à ses soldats.

NÉLÉIDES Nestor, et les autres fils de Nélée.

NÉLÉIDIÉS, fêtes instituées en l'honneur de Diane par Nélée 2.

NÉLÉIS, surnom de Diane, pris des Néléidiés.

NÉLÉIUS, Nestor, fils de Nélée.

NÉLO, une des Danaïdes.

NEMANOM, nom que les Grecs donnent quelquefois à Minerve, dans laquelle on croit reconnaître Noéma, fille de Lamœch, à laquelle on attribue l'invention de la filature et de la toile.

Tome II.

NEMBROTH, un des esprits que les magiciens consultent. Le Mardi lui est consacré, il reçoit ce jour-là la pierre qu'on lui jette pour présent.

NEMDA (*M. Tart.*), lieu de dévotion célèbre chez les Tartares Czérémisses qui habitent aux environs du Volga. Il est spécialement consacré au culte des démons et des génies malfaisants. Les peuples d'alentour y viennent en pèlerinage, les mains pleines de présents et d'offrandes ; car ils supposent que ces esprits sont fort avides, et qu'ils puniraient de mort ceux qui viendraient les honorer sans leur rien apporter. *Oléarius*.

1. NÉMÉE, fille d'Asope, suivant *Pausanias*, et, selon d'autres, de Jupiter et de la Lune, donna son nom à une contrée du pays des Argiens. D'autres le dérivent des troupeaux de Junon qui y paissaient. Rac. *Nemèin*, pastre.

2. — Ville de l'Argolide, célèbre dans les temps héroïques par la victoire d'Hercule sur un lion, et par les jeux Néméens. Dans une forêt voisine était un lion d'une taille énorme, qui dévastait le pays. Hercule, envoyé à l'âge de seize ans pour garder ses troupeaux, attaqua ce monstre, épuisa son carquois contre sa peau impénétrable aux traits, et brisa sur lui sa masse de fer. Enfin, après beaucoup d'efforts inutiles, il saisit le lion, le déchira de ses mains, et avec ses ongles lui enleva la peau qui lui servit depuis de bouclier et de vêtement. Tel fut le premier des douze travaux d'Hercule.

NÉMÉEN, surnom de Jupiter, pris du culte qu'on lui rendait à Némée, depuis qu'Hercule lui avait consacré les jeux de ce nom. Les Argiens y faisaient des sacrifices à ce dieu, et c'était à eux qu'appartenait le droit d'y être un prêtre. Ce surnom lui était commun avec Hercule.

NÉMÉENS. Les jeux Néméens étaient comptés entre les plus fameux jeux de la Grèce ; ils furent institués, dit-on, par Hercule, après qu'il eut

tué le lion de Némée, et en mémoire de sa victoire. *Pausanias* dit que ce fut Adraste, un des sept chefs de la première guerre de Thèbes, qui en fut l'auteur : d'autres racontent que ce fut pour honorer la mémoire du jeune Ophelte ou Archemor, fils de Lycurque, que les sept chefs argiens célébrèrent ces jeux ; d'autres enfin prétendent qu'ils furent consacrés à Jupiter Néméen. Quelle qu'ait été leur origine, il est certain qu'on les célébra long-temps dans la Grèce, de trois en trois ans. C'étaient les Argiens qui les faisaient faire à leurs dépens dans la forêt de Némée, et qui en étaient les juges. Ils jugeaient, dit-on, en habits de deuil, pour marquer l'origine de ces jeux. Il n'y eut d'abord que deux exercices, l'équestre et le gymnique ; on y admit ensuite les cinq sortes de combats, comme dans les autres jeux. Les vainqueurs, au commencement, étaient couronnés d'olivier, ce qui dura jusqu'au temps des guerres contre les Mèdes. Un échec que les Argiens recurent dans cette guerre fit changer l'olivier en ache, herbe funèbre. C'est pourquoi les jeux Néméens ont passé pour des jeux funèbres.

NÉMÉONIQUES, vainqueurs dans les jeux Néméens. Leur prix était une simple couronne d'ache, mais *Pindare* les a immortalisés dans son troisième livre. Rac. *Nikè*, victoire.

NEMERTÈS, une des Nééides, suivant *Hésiode*.

NÉMÉSÈS, fêtes instituées en l'honneur de Némésis. Elles étaient funèbres, parcequ'on croyait que Némésis prenait aussi les morts sous sa protection, et qu'elle vengeait les injures faites à leurs tombeaux. On y faisait aussi des expiations en faveur de ceux qui avaient abusé des présents de la fortune ou des dons de la nature.

NÉMÉSÈS, divinités, selon *Hygin*, filles de l'Érèbe et de la Nuit. Quelques uns les prennent pour les Euménides. Elles étaient en grande vénération à Smyrne, qu'Alexandre avait fondée sur la foi d'une appari-

tion de ces déesses qui le lui avaient ordonné en songe. *Hésiode* a distingué aussi deux Némésès : l'une était la Pudeur, qui retourna dans le ciel après l'âge d'or ; l'autre resta sur la terre et dans les enfers pour la punition des méchants. Ces deux divinités, invoquées principalement dans les traités de paix, assuraient la fidélité des serments. On les représentait ailées, avec une roue sous les pieds, symbole des vicissitudes humaines, propres à rappeler l'homme orgueilleux aux sentiments de modération et de justice. Souvent les Némésès tiennent un frein pour arrêter les méchants, ou un aiguillon pour exciter au bien. Elles approchent un doigt de leur bouche, pour apprendre qu'il faut être discret ; et le frein qu'elles portent annonce sur-tout qu'il en faut toujours mettre à ses discours. La plupart de ces attributs conviennent à Némésis.

NÉMÉSIS, fille de l'Océan, selon *Pausanias* ; de la Justice, suivant *Anmien Marcellin* ; de Jupiter, au rapport d'*Euripide* ; de la Nuit, si l'on en croit *Hésiode* ; divinité redoutable qui, élevée dans les cieux, regardait du haut d'une éternité cachée tout ce qui se passait sur la terre, et qui veillait en ce monde à la punition des coupables, et les châtiât dans l'autre avec la dernière rigueur. Ses punitions étaient sévères, mais équitables, et personne n'était à l'abri de ses coups. Cette divinité, souveraine des mortels, juge des motifs secrets qui les faisaient agir, commandait même à l'aveugle Destin, et faisait à son choix sortir de l'urne de ce dieu les biens ou les maux. Elle se plaisait à courber les têtes orgueilleuses, à humilier ceux qui manquaient de modération dans la prospérité, ceux que la beauté et la force du corps ou les talents rendaient trop fiers, et ceux qui désolésaient aux ordres des personnes qui avaient droit de leur en donner. Ministre de la justice, elle avait une inspection spéciale sur les offenses faites aux pères par les enfants. C'était elle enfin qui recevait les vœux secrets de l'amour dédaign

ou trahi, et qui vengeait les amantes malheureuses de l'infidélité de leurs amants. Ainsi, sur une mosaïque d'Herculanum, on la voit consoler Ariane abandonnée. Le vaisseau de Thésée fend les mers, tandis que près d'Ariane l'Amour se cache et verse des larmes. Le nom de Némésis signifiait chez les Grecs, suivant *Hésychius*, bonne fortune; d'autres l'ont fait dériver de *nemein*, *dividere*, parcequ'elle distribuait aux hommes les châtimens et les récompenses; d'autres, de *nemesain*, s'indigner, de l'indignation que lui causait la vue des crimes de la terre. *V. NEMETOR, ADRASTÉE, OPIS, EOIS, ANCHARIE, NORTIA.*

Une déesse si redoutable devait avoir un grand nombre d'autels. Regardée par plusieurs comme la puissance solaire, son empire s'étendait sur le globe entier, et son culte s'était universellement répandu. Elle était honorée des Perses, des Assyriens, des Babyloniens, des peuples d'Éthiopie, originaires d'Égypte. Elle avait, au rapport de *Plin.* dans le labyrinthe près du lac Méris, quinze chapelles qui lui étaient dédiées; on ne pouvait mieux placer cette déesse distributrice des punitions et des récompenses que dans le Tartare égyptien, c.-à-d., un lieu où l'opinion publique plaçait la demeure dernière des bons et des méchants. (*V. LVA.*) Son culte fut porté dans la Grèce par Orphée. On l'adorait sur-tout à Rhamnus (*voy. RHAMNUSIA*), à Samos, à Side, à Ephèse, à Smyrne. L'Italie reconnut aussi sa puissance, et la plaça au rang des divinités principales, sous le nom grec de Némésis. A Rome on lui donnait le nom de *Sainte*, et on lui consacra un autel au Capitole; là, avant de partir pour les combats, les guerriers venaient lui immoler des victimes, et lui faire offrande d'un glaive. Elle présidait à l'oreille droite, et souvent on lui en offrait la représentation en argent.

Sa tête porte ordinairement une couronne chez les Grecs; celle-ci est quelquefois surmontée d'une corne de

cerf, peut-être pour désigner la promptitude avec laquelle Némésis rend à chacun ce qui lui appartient. Les Étrusques la couronnaient avec un diadème de pierres précieuses. Le narcisse servait encore à sa couronne; et cette fleur, qui rappelait un jeune orgueilleux épris de lui-même et victime de l'amour-propre, devait naturellement être consacrée à la déesse qui punissait ceux qui n'aimaient qu'eux-mêmes. Souvent elle a la tête couverte d'un voile; attribut qui annonce que la vengeance divine est impénétrable, et qu'elle frappe à l'instant où le coupable se croit en paix. Tantôt elle se repose sur un gouvernail, pour exprimer qu'elle régit l'univers; tantôt on voit sous ses pieds une roue, parcequ'elle le parcourt pour y juger le mérite des actions humaines. Les habitans de Bresse en Italie la couronnaient de laurier, et plaçaient sous ses pieds une roue et un compas. Quelquefois elle tient un vase d'une main, et une lance de l'autre; la liqueur de l'un prêtait des forces à l'homme vertueux et persécuté; les coups de l'autre punissaient les orgueilleux de leurs fautes. Une mosaïque d'Herculanum offre Némésis avec un visage sévère, et vêtue de blanc. D'une main elle soulève son habillement, comme pour ne pas être témoin d'une action criminelle; de l'autre elle tient une épée renfermée dans le fourreau. Les artistes anciens lui donnèrent souvent des ailes. Il lui fallait en effet l'agilité des oiseaux pour remplir ses divers emplois. C'est par cette raison que les habitans de Smyrne plaçaient à côté d'elle un griffon aux ailes étendues, et que cet oiseau fabuleux lui était particulièrement consacré. Une statue de Némésis, déterrée près de Cortone, la représente sans jambes, et se reposant sur un pied de griffon. Elle a deux ailes étendues, et porte sur la tête une couronne radiée, et sur les épaules le *peplum*. La figure de Némésis est quelquefois auprès de celle de Junon, et quelquefois auprès de celle d'Isis; et *Gori* décrit une de ses statues

trouvée en Toscane, où elle est vêtue comme une divinité égyptienne, avec un voile qui l'entoure entièrement en formant plusieurs spirales.

Quelques auteurs ont soupçonné que Lédâ n'était qu'un surnom de Némésis; mais le plus grand nombre, et sur-tout *Hygin*, les ont formellement distinguées.

En donnant à Héléne cette déesse pour mère, les poètes voulurent sans doute exprimer et les chagrins que sa beauté lui causa, et la vengeance cruelle qu'elle attira sur les Troyens et la famille de Priam. Telle fut la fiction par laquelle on accrédita cette opinion. Némésis fut aimée de Jupiter: mais comme ce dieu ne pouvait la séduire, il prit, pour y parvenir, la forme agréable d'un cygne; et s'étant fait poursuivre par un aigle, il se réfugia sur le sein de la déesse. A peine celle-ci lui eut-elle donné un asyle entre ses bras, qu'un sommeil profond s'empara de ses sens, et la livra aux transports de son amant. Elle conçut Héléne qui vint au jour renfermée dans un œuf, dont Mercure se chargea pour le confier à Lédâ qui prit soin de le faire éclore. Dans le cabinet du roi de Prusse, une émeraude gravée représente Némésis assise sur un petit autel, vêtue d'un simple manteau qui voltige derrière elle; et tenant le cygne séducteur entre ses bras. Sur une sardoine du même cabinet, Némésis paraît couchée, et Jupiter métamorphosé presse amoureux le sein de sa maîtresse.

Une belle mosaïque d'Herculanum offre encore cette victoire de l'amour; la tête de la déesse est couverte d'un voile; un lit à pieds dorés est près d'elle; et le cygne amoureux, placé sur ses genoux, étend son cou, et s'efforce d'unir son bec aux lèvres vermeilles de cette déesse.

NEMESTRINUS, dieu qui présidait aux forêts, et qu'on regardait comme le souverain des Dryades, Faunes, et autres dieux habitants des bois. Rac. *Nemus*, bois.

NÉMÉRÈS, surnom de Jupiter, le même que Néméen.

NÉMETHIUS, personnage fabuleux, qui de Seythie passa en Irlande, et en fut chassé par les Géants.

NÉMÉTOR, vengeur, surnom de Jupiter, dans *Eschyle*. Rac. *Nemesai*, s'indigner.

NÉMORALES, fêtes qui se célébraient dans la forêt d'Aricie en l'honneur de Diane Aricine.

NEMORENSIS, surnom de Diane.

NEMROD, fils de Chus. Quelques uns le regardent comme le Saturne, et d'autres comme le Ninus des anciens. Une troisième opinion le confond avec Bel ou Bélus, et une quatrième avec Baecchus.

NÉNIE, déesse des funérailles, particulièrement honorée à celles des vieillards. On ne commençait à l'invoquer que lorsque l'agonie commençait. Elle avait un temple hors de Rome, près de la porte Vinimale. Elle présidait aux chants lugubres qu'on faisait en l'honneur des morts.

NÉNIES, chants usités aux funérailles, qui contenaient les louanges de la personne qui venait de mourir. Ils étaient débités d'une voix lamentable, au son des flûtes, par une femme louée pour cet office, et qui s'appelait *Præfica*. On en attribuait l'origine à Simonide. Ce mot, dans la suite, s'est appliqué à toutes sortes de chants désagréables, et même de discours ineptes. On entendait aussi par ce nom un chant dont les nourrices se servaient pour endormir les enfants.

NENS (*M. Siam.*), jeunes gens que leurs parents mettent auprès des Talapoins, pour recevoir leurs instructions et pour les servir. Ces élèves demeurent souvent écoliers toute leur vie, et forment une espèce d'ordre composé de novices, qui ne sont jamais profès. Le doyen de ces novices se nomme *Tatên*, et son emploi particulier est de purger le terrain du couvent des herbes inutiles, fonction qui serait un crime pour un Talapoin. Dans l'enceinte du couvent, une salle isolée, construite en bambou, sert d'école à ces petits Talapoins. Les Nens, sans être tout-à-fait moines, ont cepen-

dant un genre de vie extrêmement austère. Ils sont obligés de jeûner six jours dans chaque lune ; dans les autres temps , ils ne font que deux repas par jour. Toute chanson leur est interdite ; il leur est même défendu d'en entendre chanter.

NÉOCLÈS, un des paysans Lyciens changés en grenouilles par Latone , pour l'avoir empêchée de boire dans le fleuve Misa.

NÉOCORES, prêtres grecs , qui , n'ayant été que des ministres inférieurs dans les premiers temps , furent dans la suite élevés au rang le plus distingué , et chargés des principales fonctions des sacrifices. Rac. *Naos*, temple ; *korein*, avoir soin.

C'était proprement, chez les Grecs, ce que nous appelons aujourd'hui sacristains , ceux qui avaient soin d'orner les temples et de tenir en bon état tous les ustensiles des sacrifices. Dans la suite des temps , cet office devint très considérable. Selon *M. Vaillant*, les néocores, au commencement , n'avaient soin que de balayer le temple. Montant ensuite en un degré plus haut, ils en eurent la garde. Ils parvinrent enfin à de plus hautes dignités. Ils sacrifièrent pour le salut des empereurs, comme étant honorés du souverain sacerdoce. On trouve des néocores avec le titre de Prytane, nom de gouvernement , et avec celui d'Agonothète, qui distribuait le prix dans les grands jeux publics. Des villes mêmes, sur-tout celles où il y avait quelque temple fameux, comme Ephèse, Smyrne, Pergame, Magnésie, prirent la qualité de Néocores.

NÉOGÉNIE, fête qu'on célébrait en l'honneur de Bacchus, lorsque l'on faisait pour la première fois l'essai du vin nouveau de l'année. Rac. *Neos*, nouveau ; *oinos*, vin.

NÉOMÉNIES, fêtes qui se célébraient aux nouvelles lunes en Egypte, en Judée, en Grèce et à Rome. Les Egyptiens les célébraient avec appareil, et, le premier jour de chaque mois, conduisaient en pompe les animaux qui répondaient

aux signes célestes dans lesquels le soleil et la lune allaient entrer. Les Hébreux avaient une vénération particulière pour ce premier jour, qu'ils célébraient avec des sacrifices. Les juges du Sanhédrin, dont la juridiction était de fixer les jours de fêtes, envoyaient deux hommes découvrir la lune, et, sur leur rapport, faisaient publier au son des trompettes que le mois était commencé ce jour-là. Les Grecs solennisaient les Néoméniés le premier de chaque mois lunaire en l'honneur de tous les dieux. Cette fête passa des Grecs aux Romains, qui donnèrent aux Néoméniés le nom de Calendes. Au commencement de chaque mois, ils faisaient des prières et des sacrifices aux dieux, en reconnaissance de leurs bienfaits ; et la religion obligeait les femmes de se baigner : mais les Calendes de Mars étaient les plus solennelles, parce que ce mois ouvrait l'année des Romains.

NÉOMÉNUS, surnom d'Apollon, honoré sur-tout à la nouvelle lune, parce que tous les astres empruntent leur lumière du soleil.

NÉOMÉRIS, une des Néréides.

NÉOPHRON, fils de Timandre, que Jupiter changea en vautour.

NÉOPTOLÈME. *V. PYRRHUS*.

NÉOPTOLÉMÈS, fête célébrée par les Delphiens en mémoire de Néoptolème, fils d'Achille, qui périt au pillage du temple d'Apollon, qu'il avait entrepris dans le dessein de venger la mort de son père, causée par ce dieu au siège de Troie. Les Delphiens, ayant tué Néoptolème dans le temple même, crurent devoir fonder une fête à sa gloire, et honorer ce prince comme un héros.

NÉOTÉRA, jeune ou nouvelle déesse, titre que prit Cléopâtre avec l'habit d'Isis, lorsque *M. Antoine* prit le nom et l'appareil de Bacchus.

NÉOZONTE (*M. Pers.*), fête solennelle que les Persans célèbrent au commencement de l'équinoxe du printemps, et qui dure plusieurs jours. Les grands vont alors offrir

des présents et rendre des hommages au prince. On fait aussi des prières publiques pour la conservation des biens de la terre.

NÉPENTHÈS, plante d'Égypte, dont *Homère* dit qu'Hélène se servit pour charmer la mélancolie de ses hôtes, et en particulier du jeune Télémaque, dont la douleur avait été réveillée par le récit des aventures d'Ulysse. Elle l'avait reçue de Polydamna, femme de Thonis roi d'Égypte, et la mêla dans le vin qu'on servait à la table de Ménélas. *Rac.* *Ne*, négation, et *penthos*, douleur. *Diodore* dit que de son temps les femmes de Thèbes en Égypte se vantaient de composer des boissons qui non seulement faisaient oublier les chagrins, mais calmaient les plus vives douleurs et les plus grands enlèvements, et ajoute qu'elles s'en servaient avec succès. *Pline* parle d'une plante appelée *hellenium*, qu'il croit être le népenthès d'*Homère*, et à laquelle il attribue la même vertu, quand on la mêle avec le vin. *Plutarque*, *Athénée*, *Macrobie*, *Philostrate*, entendent par cette plante les contes agréables qu'Hélène fit aux convives, à peu-près comme madame *Scarron*, depuis madame de *Maintenon*, faisait un conte de plus, quand le roi manquait.

NÉPHALIES, fête des Grecs, nommée la fête des gens sobres. *Rac.* *Nephein*, être sobre. Les Athéniens la célébraient en offrant une simple boisson d'hydromel au Soleil, à la Lune, à l'Aurore, à Vénus; ils brûlaient à cette occasion, sur leurs autels, toutes sortes de bois, excepté celui de la vigne et du figuier.

NÉPHALION, un des fils de Minos.

NÉPHÉLÉ, seconde femme d'Atthamas, roi de Thèbes, donna à ce prince deux enfants, Phryxus et Hellé. Comme elle était sujette à des accès de folie, le roi en fut bientôt dégoûté, et reprit Ino sa première femme. Les enfants de Néphélé eurent part à la disgrâce de leur mère, furent persécutés par leur

marâtre, et ne durent leur salut qu'à la fuite. On dit qu'un oracle, forgé par les artifices d'Ino, demanda que les enfants de Néphélé fussent immolés aux dieux, et que, dans le moment qu'on allait exécuter cet horrible sacrifice, la mère se changea en nuée, enveloppa ses deux enfants, et les chargea sur le dos d'un mouton à toison d'or; fable fondée sur l'équivoque du nom. *Rac.* *Néphélé*, nuée.

NÉPHÉLÉIS, Hélé, fille de Néphélé.

NÉPHÉLIM, nom qui signifie également géants ou brigands: aussi est-ce celui que l'Écriture donne aux enfants nés du commerce des anges avec les filles des hommes. Selon l'auteur du livre d'Énoch, les Néphélim étaient fils des Géants, et pères des Eliud. Ce nom est aussi donné quelquefois aux Centaures, qu'on disait fils de la Nuée.

NÉPHÉLOCENTAURES, *Centaures nues*, peuple imaginaire que *Lucien* place dans la lune.

NÉPHÉLOCOCYGIE, *Nue coucou*, autre ville imaginaire que le même place dans les nues, et où il fait régner un Coronus, fils de Cottyphon.

NÉPHTHÉ, une des grandes divinités des Égyptiens, femme de Typhon, et mère d'Anubis, dont elle accoucha avant terme par une terreur que Typhon lui causa, et qui, dit *Plutarque*, fit depuis auprès des dieux la fonction que font les chiens auprès des hommes. Suivant d'autres, Osiris vivait trop familièrement avec Néphthé, ce qui inspira de la jalousie à Typhon. D'autres assurent que c'était Typhon qui était amoureux d'Isis, femme d'Osiris.

NÉPHTHYS, la même vraisemblablement que la précédente. On en trouve quelquefois la tête sur les sœurs. Elle était prise, selon *Plutarque*, pour Vénus ou la Victoire.

NÉPHUS, fils d'Hercule.

NEPTUNALES, fêtes qui se célébraient à Rome le 25 de Juillet en l'honneur de Neptune. Elles étaient différentes des Consuales, quoique celles-ci fussent aussi en l'honneur

de ce dieu ; mais dans le cours des unes et des autres, comme on croyait que Neptune avait formé le premier cheval, les chevaux et les mulets, couronnés de fleurs, demeuraient sans travailler, et jouissaient d'un repos que personne n'eût osé troubler.

NEPTUNE, divinité des mers. *Hérodote* le fait Libyen, et assure que de tout temps il avait été en grande vénération dans le pays. Suivant l'opinion le plus généralement reçue, Neptune était un prince de la race des Titans, fils, selon *Hésiode*, de Saturne et de Rhéa, et frère de Jupiter et de Pluton. Rhéa, étant accouchée de lui, le caeha dans une bergerie de l'Arcadie, et fit accroire ensuite à Saturne qu'elle avait mis au monde un poulain qu'elle lui donna à dévorer. Dans le partage que les trois frères firent de l'univers, c.-à-d. du vaste empire des Titans, il eut pour son lot la mer, les isles et tous les lieux qui en sont proche ; ce qui a donné lieu à le faire regarder comme dieu de la mer. Selon *Diodore*, Neptune fut le premier qui s'embarqua sur la mer avec l'appareil d'une armée navale. Saturne lui avait donné le commandement de sa flotte, avec laquelle il arrêta toutes les entreprises des princes Titans ; et lorsque Jupiter son frère, qu'il servit toujours très fidèlement, eut obligé ses ennemis à se retirer dans les pays occidentaux, il les y serra de si près, qu'ils ne purent jamais en sortir ; ce qui donna lieu à la fable que Neptune tenait les Titans enfermés dans l'enfer, et les empêchait de remuer. Les poètes ont donné le nom de Neptune à la plupart des princes inconnus qui venaient par mer s'établir dans quelques nouveaux pays, ou qui régnaient sur des isles, ou qui s'étaient rendus célèbres sur la mer par leurs victoires, ou par l'établissement du commerce : de là tant d'aventures sur le compte de Neptune, tant de femmes, de maîtresses et d'enfants qu'on lui donne ; tant d'enlèvements, tant de métamorphoses qu'on lui attribue. *Vossius* en a démasqué plusieurs, tels que le Neptune égyptien,

quien, qui eut de Libye Bélus et Agénor ; celui qui d'Amymone, fille de Danaüs, eut Nauplius, père de Palamède ; le père du fameux Cercon tué par Thésée ; celui qui, de Tyro, fille de Salmonée, eut Pélidas ; Egée, père de Thésée ; enfin, celui dont il est question ici, et dont l'histoire est chargée des aventures de tous les autres. On dit, au reste, que Neptune eut pour femme Amphitrite, fille de l'Océan et de Doris ; que ce prince, en étant devenu amoureux, et ne pouvant l'obtenir, lui envoya un dauphin qui négocia si habilement, qu'il l'amena à répondre aux desirs du dieu. On lui donne une infinité de maîtresses, dont il dut les faveurs à différentes métamorphoses. Arachné, dans *Ovide*, le représente changé en taureau dans ses amours avec une des filles d'Eole ; sous la forme du fleuve Enipée, pour rendre mère Iphimédie d'Iphiale et d'Otus ; sous celle d'un bœuf, pour séduire Bisaltis ; sous celle d'un cheval, pour tromper Cérés ; enfin, sous celle d'un oiseau dans l'intrigue avec Méduse, et d'un dauphin avec Mélaulho. *Jarron* dérive son nom de *nubere*, parcequ'il couvre la terre.

Apollodore raconte que, sous le règne de Cécrops, chaenn des dieux voulant choisir une ville et un pays où il fut particulièrement honoré, Neptune vint le premier dans l'Attique, et qu'en frappant la terre de son trident il en fit sortir une mer. Minerve y arriva ensuite, et, en présence de Cécrops, elle planta un olivier qui se voyait encore, dit-il, dans le temple de Pandrose. Ces deux divinités, à raison de leurs bienfaits, se disputaient l'Attique. Jupiter, voulant les mettre d'accord, leur donna pour juges les douze dieux, qui adjugèrent à Minerve Athènes et l'Attique. Neptune eut une semblable dispute avec la même déesse. Jupiter partagea cet honneur entre l'un et l'autre, en sorte que les Trézéniens honorèrent Minerve sous le nom de Poliade, et son rival sous celui de roi, et mirent sur leur monnaie d'un côté un trident, et de l'autre une

tête de Minerve. Il y eut encore différend entre Junon et Neptune pour Mycènes (v. INACHUS), et entre lui et le Soleil au sujet de Corinthe. (V. ISTHME.) Quant à la fable qui veut que Neptune, chassé du ciel avec Apollon pour avoir eu spiré contre Jupiter, bâtit les murailles de Troie, et que, frustré de son salaire, il se vengea de la perfidie de Laomédon en renversant les murs de cette ville, voy. HÉSIONE, LAOMÉDON.

On n'attribuait pas seulement à Neptune les tremblements et les autres mouvements extraordinaires de terre et de mer, on le regardait aussi comme l'auteur des changements considérables dans le cours des fleuves et des rivières : aussi les Thésaliens, dont le pays était inondé, lorsque les eaux furent écoulées publièrent que c'était Neptune qui avait formé le canal par où elles s'étaient retirées. On le croyait encore le dieu tutélaire des murailles et de leurs fondements, qu'il renversait ou affermissait à son gré.

Neptune était un des dieux du paganisme les plus honorés. Indépendamment des Lilyens, qui le regardaient comme leur grande divinité, la Grèce et l'Italie, sur-tout dans les lieux maritimes, avaient un grand nombre de temples élevés en son honneur, des fêtes et des jeux. Ceux de l'isthme de Corinthe, et ceux du cirque à Rome, lui étaient spécialement consacrés sous le nom d'Hippius. Les Romains mêmes avaient tant de vénération pour ce dieu, qu'indépendamment de la fête qu'ils célébraient en son honneur le 1^{er} de Juillet, tout le mois de Février lui était consacré, soit parce que la moitié de ce mois était destinée aux purifications qui se faisaient principalement avec de l'eau, élément auquel il présidait, soit pour le prier d'avance d'être favorable aux navigateurs qui, dans les commencements du printemps, se disposaient aux voyages de mer. *Platon* nous apprend que, chez les Atlantides, il avait un temple où il était représenté

sur un char tiré par quatre chevaux ailés dont il tenait les rênes, et que sa statue était si grande, qu'elle touchait la voûte du temple, quoique fort élevée. *Pline* fait mention du temple qu'il avait chez les Cariens, et *Hérodote* d'un autre que lui avaient dédié les Potidécens. Ce même auteur parle d'une statue d'airain, haute de dix pieds et demi, qu'il avait près de l'isthme de Corinthe. Outre les victimes ordinaires; c.-à-d. le cheval et le taureau, et les libations en son honneur, les aruspices lui offraient particulièrement le fiel de la victime, par la raison que l'anertume en convenait aux eaux de la mer.

On trouve Neptune représenté ordinairement nu et barbu, le trident à la main (v. TRIDENT), tantôt assis, tantôt debout sur les flots de la mer, souvent sur un char traîné par deux ou quatre chevaux, quelquefois ordinaires, quelquefois marins, ayant la partie inférieure terminée en queue de poisson, une seule fois ailés : *Homère* lui en donne six pieds d'airain. Neptune couronné par la Victoire, dans *Maffei*, marque la reconnaissance d'un guerrier qui croyait lui devoir le gain d'une bataille navale. Tenant le pied droit sur un globe dans une médaille d'Auguste et dans une autre de Titus, il nous apprend que ces empereurs étaient également maîtres de la terre et de la mer. Assis sur une mer tranquille avec deux dauphins qui nagent sur la superficie de l'eau, et ayant près de lui une proue de vaisseau chargé de grains ou de perles, il marque l'abondance qui résulte d'une heureuse navigation. Lorsqu'il paraît assis sur une mer agitée, le trident planté devant lui, et un oiseau monstrueux à tête de dragon, avec des ailes sans plumes, comme une chauve-souris, qui semble faire effort pour se jeter sur lui, pendant que Neptune demeure tranquille, et paraît même détourner la tête par mépris, c'est pour marquer que ce dieu triomphe également des tempêtes et des monstres de la mer. Sur une mé-

daille donnée par *Béger*, où la Victoire paraît sur la proue d'un navire, sonnait de la trompette, pendant que Neptune au revers, en posture de combattant, darde son trident pour mettre en fuite les ennemis, il représente la victoire de Démétrius Poliorcète sur Ptolémée. Enfin, un bas-relief d'une grande beauté offre une jeune fille qu'il emporte sur ses chevaux marins. L'Amour, à qui ce dieu a remis son trident, s'en sert pour mener ses chevaux, dont un tient la queue d'un dauphin dans sa bouche; deux jeunes filles paraissent sur le rivage, priant Neptune de leur rendre leur compagne. Voyez la peinture que fait *Virgile* de son cortège dans le 1^{er} liv. de l'*Énéide*.

Les anciens ont donné différents noms à Neptune : on les trouvera dans l'ordre alphabétique. *V. POSEIDON, SALACIA.*

NEPTUNES. certains génies dont on fait une description à-peu-près semblable à celle des Faunes et des Satyres, etc.

NEQUAM, prétendu prince des magiciens, à qui les chroniques mayençaises attribuent la fondation de Mavence.

NEQUITI (*M. Afr.*), secte établie dans le royaume de Congo en Afrique, qui tient ses assemblées dans des lieux sombres et inconnus. Lorsqu'il se présente un nouveau candidat, on lui fait faire plusieurs tours sur une corde, jusqu'à ce que l'étourdissement le fasse tomber. Après sa chute, il perd la raison, et paraît ravi dans une espèce d'extase. Pendant cette aliénation d'esprit, on le transporte dans l'endroit où se tient l'assemblée, et, lorsqu'il a repris ses sens, on lui fait prêter serment de fidélité. Si dans la suite il devient parjure, il est immolé par les confrères aux dieux protecteurs de la société.

NÉRAMÉDHA (*M. Ind.*), sacrifices humains que les Indiens faisaient autrefois à Cali, femme de Shiva considéré sous le rapport de Jupiter Stygien ou Pluton. Pour en diminuer

l'odieux, les brahmes avaient tâché d'établir la ferme persuasion que ces malheureuses victimes étaient transportées dans le ciel d'Indra, et mises au nombre de ses musiciens.

NÈRE, espace de temps fabuleux dont les Chaldéens faisaient usage dans leur chronologie, et qui marquait six cents ans. *V. SARE* et *SOSE.*

NÉRÉE, dieu marin, plus ancien que Neptune, était, selon *Hésiode*, fils de l'Océan et de Téthys, ou, selon d'autres, de l'Océan et de la Terre, et avait épousé Doris, sa sœur. On le représente comme un vieillard doux et pacifique, plein de justice et de modération. Habile devin, il prédit à Paris les maux que l'enlèvement d'Hélène devait attirer sur sa patrie. Il apprit à Hercule où étaient les pommes d'or qu'Eurysthée lui avait ordonné d'aller chercher; mais ce ne fut qu'après avoir pris différentes formes pour éluder cet éclaircissement, ce qu'il eût fait, si le héros ne l'eût retenu jusqu'à ce qu'il eût repris sa première figure. *Apollodore* nous apprend qu'il faisait son séjour ordinaire dans la mer Egée, où il était environné de ses filles, qui le divertissaient par leurs chants et leurs danses. *Noël le Comte* a cru que Nérée avait été l'inventeur de l'hydromantie, et que c'est pour cela qu'on le représente comme un grand devin et une divinité des eaux. Les poètes ont souvent pris Nérée pour l'eau même; mais le fond de la fable représente vraisemblablement quelque prince ancien dont l'histoire a été chargée d'idées poétiques, qui se rendit fameux sur mer, et perfectionna si fort la navigation, qu'on venait le consulter de tous côtés sur les dangers des voyages maritimes.

NÉRÉIDES, filles de Nérée et de Doris. *Hésiode* en compte cinquante, dont les noms, presque tous tirés du grec, conviennent bien à des divinités de la mer. On donna ensuite le nom de Néréides à des princesses qui habitaient des îles ou sur des côtes, ou qui se rendirent fameuses par l'établissement du commerce ou de la navigation. On le donna encore

à certains poissons de mer à qui l'on suppose la partie supérieure du corps à-peu-près semblable à celui d'une femme. *Plin* dit que du temps de *Tilère* on vit sur le rivage de la mer une Néréide telle que les poètes les représentent. Les Néréides avaient des bois sacrés et des autels en plusieurs endroits de la Grèce, sur-tout sur les bords de la mer. « *Doto*, dit » *Pausanias*, avait un temple cé- » lèbre à *Gabla*; on leur offrait en » sacrifice du lait, du miel, de » l'huile, et quelquefois on leur im- » molait des chèvres. » Les anciens monuments, de même que les médailles, s'accordent à représenter les Néréides comme de jeunes filles, les cheveux entrelacés de perles, portées sur des dauphins ou des chevaux marins, tenant ordinairement d'une main le trident de Neptune, de l'autre un dauphin, et quelquefois une Victoire ou une couronne, ou des branches de corail. On les trouve cependant quelquefois moitié femmes et moitié poissons.

NÉRGEL, divinité des Chutécens, que les uns disent avoir été adorée sous la forme d'une poule de bois, les autres sous celle d'une flamme qu'ils entretenaient sur les autels en l'honneur du Soleil; ce qui est conforme à l'étymologie du mot, qui veut dire *fontaine de feu*.

NÉRIÈNE, ou **NÉRION**, femme de Mars, originairement déesse des Sabins, et dont le nom signifie *douceur*; allégorie ingénieuse qui indique que la guerre elle-même doit être soumise aux règles de l'humanité, qui en diminuent les horreurs.

NÉRINA, **NÉRITA**, **NÉVÉRITA**, déesse du respect et de la vénération.

NÉRINE, nom que *Virgile* donne à Galatée, comme fille de Nérée et de Doris. V. **NÉRÉIDE**.

NÉRION. V. **NÉRIÈNE**.

NÉRITA. V. **NÉRINA**.

NÉRITIUS, surnom d'Ulysse, pris d'une montagne d'Ithaque.

1. **NÉRITUS**, montagne fameuse d'Ithaque dont parle *Homère*, *Plin* et *Strabon*.

2.—Prince auquel *Homère* donne deux frères, Ithacus et Polyctor. Il y avait près de la ville d'Ithaque une fontaine avec un beau bassin, ouvrage de ces trois frères.

NÉRONIENS, jeux littéraires institués par Néron, où lui-même recut la double couronne de poésie et d'éloquence, qui le flatta comme si on l'eût donné au poète et à l'orateur, et non pas au maître et au tyran.

НЕРПОН-ТРОУНАЛ (*M. Ind.*), *fête du feu*, parcequ'on marche sur cet élément. Cette fête, la seule publique qui soit en l'honneur de *Darma-Raja*, roi vertueux, et de *Drobédé* sa femme, dure dix-huit jours, pendant lesquels ceux qui font vœu de l'observer doivent jeûner, se priver des femmes, coucher sur la terre, sans natte, et marcher sur un brasier. Le dix-huitième, ils s'y rendent au son des instruments, la tête couronnée de fleurs, le corps barbouillé de safran, et suivent en cadence les figures de *Darma-Raja* et de *Drobédé* son épouse, qu'on y conduit processionnellement. Lorsqu'ils sont auprès du brasier, on le remue pour ranimer son activité; ils prennent un peu de cendres dont ils se frottent le front; et quand les dieux en ont fait trois fois le tour, ils marchent plus ou moins vite, selon leur dévotion, sur une braise très ardente, étendue sur un espace d'environ quarante pieds de longueur. Les uns portent leurs enfants sous le bras, les autres des lances, des sabres et des étendards.

Les plus fervents traversent ce brasier plusieurs fois. Après la cérémonie, le peuple s'empresse de ramasser un peu de cendres pour s'en barbouiller le front, et d'obtenir des dévots quelques mies des fleurs qui les décorent pour les conserver précieusement. C'est en l'honneur de *Drobédé* qu'on fait cette cérémonie. Elle épousa cinq frères à-la-fois: tous les ans, elle en quittait un pour passer dans les bras d'un autre; mais auparavant elle avait soin de se purifier par le feu. Telle est l'origine de cette fête singulière. Elle

n'a point de jours fixes; cependant on ne peut la célébrer que dans les mois de Chittéré, de Vayassi ou d'Ani, qui sont les trois premiers mois de l'année.

NÉSÉE, *nageuse*, une des Néréides que *Virgile* donne pour compagnes à Cyrène mère d'Aristée. Rac. *Nein*, nager.

NESROCH, dieu des Assyriens. Sennachérib fut tué par deux de ses fils, pendant qu'il l'adorait dans son temple. Les Juifs s'imaginent que c'était une planche de l'arche de Noé, dont les restes étaient conservés dans les montagnes d'Arménie. D'autres traduisent ce mot par *aigle*, et pensent que le Jupiter Bélus, dont les rois assyriens se prétendaient descendus, était honoré par eux sous la forme de cet oiseau.

NESSUS, Centaure, fils d'Ixion et de la Nue, voyant Hercule et Déjanire arrêtés sur les bords de l'Eve-nus, dont les eaux rapides étaient grossies par les pluies d'hiver, offrit ses secours au héros. qu'il accepte. Mais à peine eut-il passé avec le dépôt qui lui était confié, qu'il voulut enlever Déjanire. Hercule le perça d'une de ses flèches; et le Centaure, pour venger sa mort, ayant trempé sa tunique dans son sang, la remit à Déjanire, en l'assurant que c'était un moyen assuré pour conserver l'amour d'Hercule, ou le rappeler après une infidélité. C'était un poison actif qui fit perdre la vie au héros.

V. OZOLES, DÉJANIRE.

NESTÉES, jeune soldat, établi à Tarente, en mémoire de ce que, la ville était assiégée par les Romains, ceux de Rhegium, pour leur fournir des vivres, résolurent de s'abstenir de nourriture tous les dixième jours, et ravitaillèrent ainsi Tarente qui fut délivrée du siège. Rac. *Nestis*, à jeun.

NESTOR, un des douze fils de Nélée et de Chloris. n'ayant pris aucune part à la guerre que son père et ses frères firent à Hercule en faveur d'Angias, resta seul de toute sa famille, et succéda à son père sur le

trône de Pylos, réunissant en sa personne tout l'empire des Messéniens. Nestor était déjà fort âgé lorsqu'il se rendit au siège de Troie, où il conduisit quatre-vingt-dix vaisseaux. C'est le plus vieux de tous les héros de l'armée grecque: c'est aussi le vieillard favori d'*Homère*. Le portrait qu'il en donne est beaucoup plus fini que tous les autres. Il y revient sans cesse; et, après en avoir tracé soigneusement tous les traits dans les grands tableaux de l'*Iliade*, il y met la dernière main dans l'*Odyssée*: sagesse, équité, respect pour les dieux, politesse, agrément, douceur, éloquence, activité, valeur, il y peint toutes les vertus politiques et guerrières de Nestor. Dans le conseil, dans les assemblées, avant le combat, au milieu de l'action, aux spectacles, à table, la nuit et le jour, c'est toujours Nestor, c'est toujours une vieillesse sage, expérimentée, active, aimable. Enfin, pour s'en faire une idée complète, il faut, après l'avoir vu dans l'*Iliade* vigilant capitaine et soldat, le voir dans l'*Odyssée* heureux et tranquille, menant une vie douce dans sa maison, au milieu de sa famille, environné d'une troupe d'enfants qui l'aiment et le respectent, uniquement occupé des devoirs de la vie civile et de la religion. exerçant l'hospitalité, donnant enfin d'utiles leçons à la jeunesse qui le consulte comme son oracle. Des auteurs le font aller en Italie, après la prise de Troie, et y bâtir Métaponte. Mais *Pausanias* le fait mourir à Pylos. *Valérius Flaccus* est le seul qui le mette au nombre des Argonautes. Les principales époques de sa vie avant la guerre de Troie sont la guerre des Pyléens contre les Eléens, le combat des Lapithes et des Centaures, la chasse du sanglier de Calydon, où il monta sur un arbre pour éviter la fureur du monstre blessé. Quoique *Homère* lui fasse dire qu'il a vécu sur deux âges d'homme, et qu'il règne sur la troisième génération, on peut calculer avec assez de justesse qu'il pouvait avoir passé quatre-vingts

aus étant au siège de Troie. *Hygin*, qui adopte le récit du poète grec, ajoute que Nestor dut une si longue vie au bienfait d'Apollon, qui voulait transporter sur lui toutes les années dont avaient été privés les enfants de Niobé, frères et sœurs de sa mère Chloris. C'est cette fable qui a donné lieu à l'usage des Grecs, qui, pour souhaiter à quelqu'un une longue vie, lui souhaitaient les années de Nestor.

NÉSU, un des cinq dieux qui ont tenu le premier rang parmi les Arabes.

NET, nom que les Espagnols donnèrent à Mars. On croit ce nom le même que celui de Nêith, donné à Minerve par les Egyptiens.

NÉTON. *V.* NÉCYS.

NEURES, peuples de la Sarmatie européenne qui prétendaient avoir le pouvoir de se métamorphoser en loups une fois tous les ans, et de reprendre leur première forme. *Hérodote* raconte cette fable, et s'en moque.

NEUROSPASTES, espèce de marionnettes de bois que l'on portait dans les Orgies, et qui avaient l'attribut de Priape. *Rac.* *Neuron*, uers ou corde; *spain*, tirer.

NEUTRALITÉ. Dans l'Iconologie de *Cochin*, c'est une femme qui ne touche à une balance que pour empêcher qu'elle n'incline d'un côté ou de l'autre, et dont le pied posé au centre d'une balance la maintient en équilibre.

NÉVÉRITA. *V.* NERINA.

NGOMBO (*M. Afr.*), le second chef des Gangas, prêtres d'Afrique. *Voy. ce mot.*

NGOSEÏ (*M. Afr.*), troisième chef des Gangas, prêtres d'Afrique. *Voy. ce mot.*

NIA, nom que les Sarmates donnaient à leur Cérés.

NIA, ou NIAME (*M. Sl.*), divinité qui était reconnue par quelques nations slaves pour le roi des Enfers, et avait le même rang et le même emploi que Pluton.

NIBAM (*M. Ind.*), état de bon-

heur suprême qui consiste en une espèce d'aucantissement. C'est le dernier degré de la félicité des âmes, dans l'opinion des habitants du Pégu.

NIBBAS, dieu syrien, qu'on croit le même qu'Anubis. Julien, après avoir renoncé au christianisme, affecta de rétablir le culte presque oublié de cette ancienne divinité : il en fit même graver sur sa monnaie l'image tenant un caducée d'une main et un sceptre égyptien de l'autre.

NIBÉCHAN, divinité honorée chez les Hévéens.

NICEUS, *victorieux*, un des surnoms de Jupiter.

NICATISME, sorte de danse qui était en usage chez les Thraces, peut-être après les victoires.

NICÉ, *victoire*, une des compagnes inséparables de Jupiter, naquit du commerce de Pallas avec Styx, fille de l'Océan et de Téthys. *V.* VICTOIRE.

NICÉA, Naïade, fille du fleuve Sangar, et mère des Satyres, qu'elle eut de Bacchus, après que ce dieu l'eut enivrée en changeant en vin l'eau d'une source dont elle avait coutume de boire.

NICÉPHORE, *qui porte la Victoire*, surnom de Jupiter, qu'on représente souvent portant sur la main une petite statue de la Victoire.

NICÉTÉRIES, fête athénienne, en mémoire de la victoire remportée par Minerve sur Neptune, lorsqu'ils disputèrent l'honneur de nommer la ville d'Athènes.

NICKEN, dieu des mers, honoré autrefois en Danemarck, et que l'on prétendait paraître quelquefois sur la mer, ou sur les rivières profondes, sous la forme d'un monstre marin à tête humaine, sur-tout à ceux qui étaient en danger d'être noyés. C'est le même que Nocca. *V.* Nocca.

1. **NICIPPE**, fille de Pélops et femme de Sthénéclé.

2. — Une fille de Thespius.

3. — Prêtresse de Cérés.

NICODROME, fils d'Hercule et de Nicé.

1. **NICON**, fameux athlète de Thase, avait été couronné comme vainqueur jusqu'à 14 fois dans les jeux solennels de la Grèce. Après sa mort, un de ses rivaux insulta sa statue, et la frappa de plusieurs coups. La statue, comme si elle eût été sensible à cet outrage, tomba sur l'agresseur et l'écrasa. Ses fils la poursuivirent juridiquement, comme coupable d'homicide, et punissable en vertu de la loi de Dracon, qui avait ordonné d'exterminer même les choses inanimées dont la chute causerait la mort d'un homme. Conformément à cette loi, les Thasiens firent jeter la statue dans la mer. Mais, quelques années après, une grande famine les obligea de consulter l'oracle de Delphes, et, d'après sa réponse, de retirer la statue de la mer, et de lui rendre de nouveaux honneurs. *Suidas*. *Pausanias* attribue cette histoire à l'athlète Théagène.

2. — Nom d'un des dieux Tchines.

3. — Nom d'un âne appartenant à Eutyclus. *V. EUTYCLUS*.

4. — *V. NÉCYS*.

NICOPHORE, nom donné à Vénus et à Diane, et qui est le même que Nicéphore.

NICOSTRATA, fameuse prophétesse, mère d'Evandre, nommée aussi Carmenta. *V. CARMENTA*.

NICOSTRATE, Argien qui avait institué dans sa patrie certaines cérémonies religieuses. Elles consistaient en ce que tous les ans les habitants d'Argos jetaient, à un jour marqué, des torches ardentes dans une fosse, en l'honneur de Proserpine.

NIDDI, e. -à- d., *séparation*. C'était, chez les Juifs, l'excommunication mineure : elle durait trente jours, et séparait l'excommunié de l'usage des choses saintes. *V. CILREM*, *SCHAMMATHA*.

NIELLE. *V. ROBIGO*.

NIFHEIM, *séjour des scélérats*, (*M. Cel.*) nom d'un des deux enfers chez les Scandinaves. Ils le plaçaient dans le neuvième monde. Suivant eux

la formation en avait précédé de quelques hivers celle de la terre. Au milieu de cet enfer, dit l'*Edda*, il y a une fontaine nommée *Hvergelmer*. De là coulent les fleuves suivants : l'*Angoisse*, l'*Ennemi de la joie*, le *Séjour de la mort*, la *Perdition*, le *Gouffre*, la *Tempête*, le *Tourbillon*, le *Rugissement* et le *Hurlement*, le *Vaste* : celui qui s'appelle le *Bruyant* coule près des grilles du séjour de la mort. Cet enfer était une espèce d'hôtellerie, ou, si l'on veut, une prison où étaient détenus les hommes lâches ou pacifiques qui ne pouvaient défendre les dieux inférieurs en cas d'attaque imprévue. Mais les habitants devaient en sortir au dernier jour pour être jugés sur d'autres principes, et condamnés ou absous pour des vices ou des vertus plus réelles.

NIGER DEUS, *dieu noir*, surnom de Pluton, comme dieu des enfers.

NIGRA, *noire*. Sous ce nom, Cérés avait une grotte sur le mont Elaïus, à trente stades de Phigalie. Les Phigaliens convenaient bien du commerce forcé que Cérés avait eu avec Neptune (*v. ERINNYs I*, *LUSIA*) : mais ils ajoutaient que Cérés, outrée et inconsolable de l'enlèvement de Proserpine, prit un habit noir, s'enferma dans la grotte dont je viens de parler, et y demeura long-temps cachée. Cependant les fruits et les moissons ne venaient point à maturité, et les hommes périssaient de faim. Les dieux n'y pouvaient apporter remède, parcequ'aucun d'eux ne savait ce que Cérés était devenue. Enfin Pan, chassant un jour sur les montagnes d'Arcadie, vint sur le mont Elaïus, où il trouva Cérés dans l'état qu'on a vu plus haut. Aussi-tôt il en informa Jupiter, qui envoya les Parques à la déesse pour tâcher de la fléchir : à quoi elles réussirent. Depuis cet événement, les Phigaliens regardèrent cette grotte comme sacrée. Ils y avaient placé une statue de bois couchée dans une niche. Le corps était entièrement couvert d'une tunique : mais sur ce corps il y avait une tête de cheval avec des crins

des serpents et d'autres bêtes sauvages semblaient s'attrouper alentour. La déesse tenait d'une main un dauphin, et de l'autre une colombe, l'un symbole de la mer, et l'autre de l'amour : ce qui voulait dire que Cérès s'était adoucie en faveur de Neptune changé en cheval marin.

V. ERINNYS, LUSIA.

I. NIL, fleuve d'Égypte, auquel on offrait des sacrifices comme à un dieu. Comme la belle statue du Nil qui est aux Tuileries est une copie de l'antique, et que la description qu'en a donnée le C. Millin, dans sa description des statues de ce jardin superbe, ne laisse rien à désirer, je crois faire plaisir au lecteur en la mettant sous ses yeux.

« Cette belle statue du Nil est une
» copie d'un des plus célèbres ouvrages dont se glorifiait l'Italie.
» Elle fut découverte sous Léon X, qui la fit placer au Vatican, près de la statue du Tybre, et restaurer par Gaspard Sibilla, sculpteur du musée Pio-Clémentin. La figure du fleuve est couchée sur un socle dont le plan représente des ondes : sa tête majestueuse a les cheveux de côté, un peu relevés, et une couronne de feuilles et de fruits, qui paraissent être ceux de la *persea*. Il appuie le coude gauche sur un sphinx : il tient dans la main une grande corne d'abondance, d'où sortent des épis, des raisins, des roses sauvages, des fruits de colocase : on voit au milieu s'élever un soc. Cette corne est le symbole de l'abondance que le Nil procure à l'Égypte. La main droite, jetée négligemment sur les flancs, tient un faisceau d'épis : le visage du dieu est serein ; il annonce une divinité propice et bienfaisante.

» Rien ne peut exprimer la grace avec laquelle sont groupés les seize enfants qui indiquent la hauteur de seize coudées, qui était celle de son élévation la plus favorable à la fertilité du pays. Ces enfants, chez les anciens, se nomment *Coudées* : les uns jouent autour de lui ; d'autres s'amusent

» à faire combattre un crocodile et un ichneumon. Quelques uns s'entrent aident pour monter sur les membres puissants du colosse, et sur la corne d'abondance : un d'eux, placé jusques sur l'épaule, se tient aux cheveux du dieu pour ne pas tomber d'une si grande élévation. Le plus hardi a grimpé jusqu'au milieu de la corne d'abondance : à genoux, et les bras croisés sur la poitrine, il semble solliciter l'admiration de ses camarades. Un d'eux soulève l'ample manteau du dieu, et paraît vouloir en voiler sa source, qui était alors inconnue : un autre est assis sur le sphinx ; un autre enfin marche debout avec assurance sur un des flancs de la statue, et tient une couronne.

» Le sphinx sur lequel le Nil s'appuie est de la plus belle exécution : les traits en sont si nobles, qu'on voit aisément que l'artiste n'a pas représenté un monstre, mais un être allégorique, mystique et sacré, l'emblème du signe du Lion et de la Vierge, sous lequel les crues du Nil s'observent, ou plutôt l'allégorie du Nil lui-même, selon les doctes observations du savant

» Zoéga.
» La base porte, sur trois faces, des accessoires relatifs au sujet principal : on voit d'abord le fleuve sortant de sa source, qu'un enfant veut couvrir d'un voile.

» Du milieu du fleuve s'élèvent des tiges de la *nymphæa*. On voit deux taureaux passant à gauche entre les plantes, le combat de l'ichneumon et du crocodile. Un ibis est près du crocodile, et un hippopotame le saisit par la queue pendant qu'il guette l'ichneumon. Deux hommes dans une barque attaquent un hippopotame ; deux autres aussi dans une barque attaquent un crocodile. Ces petits hommes sont des Tentyrites qui habitaient une île du fleuve : leur taille était petite, selon *Plin* ; mais ils attaquaient et domptaient les crocodiles avec un courage extrême.

» Dans plusieurs endroits on voit
 » le combat du crocodile et de l'hip-
 » popotame, et celui-ci est toujours
 » supérieur à son ennemi. Ici il le
 » dévore par derrière, pendant qu'un
 » ichneumon l'attaque en face ; là il
 » dévore un petit crocodile ; un autre
 » s'échappe par-dessous son corps,
 » et semble vouloir engloutir un
 » ibis qui se présente. On pourrait
 » prendre cet oiseau pour un tro-
 » chilus, parcequ'il paraît vouloir
 » léqueter la bouche du crocodile ;
 » mais la forme du bec et le prolon-
 » gement du cou indiquent suffisam-
 » ment l'ibis. L'hippopotame n'est
 » pas exact : il a le museau trop pro-
 » longé, point de canines ni d'in-
 » cisives obliquement tronquées et
 » saillantes ; sa bouche est armée de
 » dents semblables à celles du cro-
 » codile. Le crocodile est mieux
 » figuré, mais non pas avec une
 » grande exactitude ; ce qui peut
 » nous faire présumer que les plantes
 » ne sont pas représentées d'une
 » manière plus fidèle. Nous avons
 » vu la colocale dans la couronne du
 » fleuve : les plantes du fleuve me
 » paraissent être la *nymphéa* et une
 » graminée céréale très abondante
 » en Egypte, que *Barthélemy*, sur
 » la Mosaïque de Palestre, appelle
 » toujours improprement le millet ;
 » c'est l'*holcus doura* dont les Egyp-
 » tiens font du pain. »

2. — Père de Mercure, selon
Cicéron, qui dit qu'il n'est pas per-
 mis de le nommer chez les Egyp-
 tiens, sans doute à cause du grand
 respect qu'ils lui portaient.

NILUS, nom du Jupiter Egyptien,
 c.-à d. d'Osiris, dont le Nil avait
 porté le nom.

NIMBE, auréole ou cercle lumi-
 neux dont on entourait quelquefois
 la tête des divinités. Il y a des images
 de Proserpine avec le nimbus. Dans
 la suite, on le donna aux empereurs ;
 et les artistes, depuis le christia-
 nisme, le donnent aux saints.

NIMÉTULAHIS (*M. Mah.*) . ordre
 religieux fondé chez les Turcs,
 l'an 777 de l'ère mahométane. Le
 fondateur était généralement estimé

par sa vertu et sa science dans l'art
 de la médecine. La crainte des juge-
 ments de Dieu le faisait quelquefois
 tomber en extase ; et, dans cet état,
 Dieu lui manifestait ses volontés. Ses
 disciples s'assemblent la nuit du
 lundi pour prier, à l'exemple de leur
 fondateur. Les postulants passent
 quarante jours renfermés dans une
 chambre, n'ayant par jour que trois
 onces de pain. Durant ce temps, ils
 voient, disent-ils, Dieu face à face,
 et ont souvent des révélations, résul-
 tats assez ordinaires des jeûnes excès-
 sifs. Le temps de la solitude et des
 prophéties expiré, les autres frères
 les mènent dans une prairie, où ils
 dansent autour d'eux. Lorsqu'au mi-
 lieu de la danse le novice a des
 visions, il jette son manteau par
 derrière, et se laisse tomber sur le
 visage, comme s'il venait d'être frappé
 de la foudre. Arrive le supérieur,
 qui fait pour lui quelques prières.
 Alors le sentiment lui revient ; il a les
 yeux rouges et enflammés, l'esprit
 égaré, et ressemble à un fou ou à un
 homme ivre. Aussi-tôt on inscrit sur
 des registres ses visions béatifiques,
 et il est reçu *nimétulahis*.

1. *NINUS*, premier roi des Assy-
 riens, était fils de Bel ou Bélus, que
 quelques écrivains confondent avec
 Ninrod. Ninus agrandit Ninive et
 Babylone, vainquit les Bactriens et
 épousa Sémiramis, subjuga toute
 l'Asie, et mourut après un règne
 glorieux de cinquante-deux années,
 environ onze cents cinquante ans
 avant l'ère chrétienne. Quelques écri-
 vains le regardent comme le premier
 auteur de l'idolâtrie, parcequ'il fit
 rendre les honneurs divins à son
 père, dont le sanctuaire était un asyle
 inviolable. Ce privilège acquit à Bé-
 lus une si grande vénération, qu'on
 le révéra comme un dieu sous le nom
 de Jupiter ou de Saturne de Baby-
 lone, et qu'on lui éleva dans cette
 ville un temple magnifique, où on
 lui offrait des sacrifices.

2. — Arrière-petit-fils d'Hercule,
 et père d'Argon, un des princes qui
 ont occupé le trône de Lydie.

1. *NIOBÉ*, fille de Phoronée, a été,

dit *Homère*, la première mortelle aimée de Jupiter, qui donna naissance à Pélégus.

2. — Fille de Tantale, et sœur de Pélops, épousa Amphion, roi de Thèbes, et en eut un grand nombre d'enfants. *Homère* lui en donna douze, *Hésiode* vingt, et *Apollodore* quatorze, autant de filles que de garçons. Les noms des garçons étaient Sipylius, Agénor, Phaédimus, Isménus, Mynitus, Tantalus, Damasichthon. Les filles s'appelaient Ethoséa, ou Théra, Cléodoxa, Astioche, Phthia, Pélopie, Astycratéa, Ogygia. Niobé, mère de tant d'enfants, s'en glorifiait, et méprisait Latone, qui n'en avait eu que deux. Elle venait jusqu'à lui en faire des reproches, et à s'opposer au culte religieux qu'on lui rendait, prétendant qu'elle-même méritait, à bien plus juste titre, d'avoir des autels. Latone, offensée de l'orgueil de Niobé, eut recours à ses enfants pour s'en venger. Apollon et Diane voyant un jour, dans les plaines voisines de Thèbes, les fils de Niobé qui y faisaient leurs exercices, les tuèrent à coups de flèches. Au bruit de ce funeste accident, les sœurs de ces infortunés princes accoururent sur les remparts, et dans le moment elles se sentent frappées, et tombent sous les coups invisibles de Diane. Enfin la mère arrive, outrée de douleur et de désespoir; elle demeure assise auprès des corps de ses chers enfants; elle les arrose de ses larmes. Sa douleur la rend immobile; elle ne donne plus aucun signe de vie; la voilà changée en rocher. Un tourbillon de vent l'emporte en Lydie sur le sommet d'une montagne, où elle continue de répandre des larmes, qu'on voit couler d'un morceau de marbre. Cette fable est fondée sur un événement tragique. Une peste, qui ravagea la ville de Thèbes, fit périr tous les enfants de Niobé; et parcequ'on attribuait les maladies contagieuses à la chaleur immodérée du soleil, on dit que c'était Apollon qui les avait tués à coups de flèches. Ces flèches sont les rayons brûlants du soleil. On

ajoute que ces enfants demeurèrent neuf jours sans sépulture, parceque les dieux avaient changé en pierres tous les Thébains, et que les dieux eux-mêmes leur rendaient les devoirs funèbres le dixième jour. C'est que, comme ils étaient morts de la peste, personne n'avait osé les enterrer, et tout le monde parut insensible aux malheurs de la reine; figure vive des calamités qui accompagnent ce fléau, où chacun, craignant une mort assurée, ne songe qu'à sa propre conservation, et néglige les devoirs les plus essentiels. Cependant, après que la violence du mal fut un peu passée, les prêtres, qu'on prend pour les dieux, se mirent en devoir de les ensevelir. Niobé, ne pouvant plus souffrir le séjour de Thèbes après la perte de ses enfants et de son mari, qui s'était tué de désespoir, retourna dans la Lydie, et finit ses jours près du mont Sypile, sur lequel on voyait une roche qui, regardée de loin, ressemblait, dit *Pausanias*, à une femme en larmes et accablée de douleur; mais en la regardant de près, elle n'a aucune figure de femme, encore moins de femme qui pleure. Enfin, parceque Niobé avait gardé un profond silence dans son affliction, et qu'elle était devenue comme muette et immobile, ce qui est le caractère des grandes douleurs, on a dit qu'elle fut changée en rocher.

NIORD (*M. Celt.*), le troisième des dieux, qui, pourtant, n'est pas de la race des dieux. Il demeure dans le lieu appelé *Noatan*. Maître des vents, il apaise la mer et le feu. C'est à lui qu'il faut adresser des vœux pour le succès de la navigation, de la chasse et de la pêche. Maître des richesses de la terre, il peut donner à ceux qui l'invoquent des pays et des trésors. Il a été élevé à Vanheira (pays des Vanes); mais les Vanes le donnèrent en otage aux dieux, et prirent en sa place Haner; par ce moyen, la paix fut rétablie entre les dieux et les Vanes. Niord épousa Skada, fille du géant Thiassé. Elle demeure avec son père dans le pays des montagnes, où l'arc à la

main et les patins aux pieds, elle s'occupe à la chasse des bêtes féroces; mais Njord aime mieux habiter près de la mer. Cependant ils sont enfin convenus de passer trois nuits sur les bords de la mer, et neuf dans les montagnes.

NIPHÆUS, un des capitaines de Turnus, tué par ses chevaux.

NIPHÉ, une des nymphes compagnes de Diane. Rac. *Niptein*, laigner.

NIRÉE, roi de Naxos, fils de Charopus et d'Aglaïa, était après Achille le plus beau des princes grecs qui firent le siège de Troie.

NIREUPAN (*M. Siam.*), paradis des Siamois. Ce mot répond à ceux d'*impassibilité*, d'*anéantissement*; c'est-à-dire que le genre de bonheur qu'on y goûte consiste à ne plus rien sentir. Lorsque l'âme a mené une vie sainte et irréprochable dans tous les corps qu'elle a habités, et que ses mérites sont tels qu'il n'y a plus aucun corps mortel assez noble pour la loger, alors elle ne reparaît plus sur la terre, et tombe dans un repos ou plutôt dans un assoupissement profond, état qui, selon les Siamois, est une félicité parfaite. Avant ce paradis suprême, ils comptent neuf lieux de bonheur, situés au-dessus des étoiles, où les bons sont récompensés, mais où ils ne jouissent pas d'un bonheur pur, et sont encore agités par les inquiétudes; car, après un certain temps, il faut qu'ils abandonnent ces lieux fortunés pour revenir au monde.

NIRUZY (*M. Ind.*), roi des démons et des génies malfaisants, le quatrième des dieux protecteurs des huit coins du monde, né, ainsi que Varuna dieu de la mer, des parties génitales de Brahma. Il soutient la partie S. O. de l'univers. On le représente porté sur les épaules d'un géant, et tenant un sabre à la main.

NISEI CANES, chiens de la fille de Nisus. V. **SCYLLA**.

NISAN, premier mois de l'année sacrée des Hébreux, et le septième de leur année civile; c'était la lune de Mars.

NISÉE, une des nymphes de la mer.

NISEIA VIRGO, ou Niséis, Scylla fille de Nisus.

Niso, une des Néréides.

1. Nisus, frère d'Egée, régnait à Nisa, ville voisine d'Athènes, lorsque Minos vint assiéger l'Attique, et assiégea la première de ces deux places. Le sort de ce prince dépendait d'un cheveu de pourpre qu'il portait. Scylla sa fille, amoureuse de Minos, qu'elle avait vu du haut des remparts, coupa ce cheveu fatal à son père pendant qu'il dormait, et le porta à l'objet de son amour. Minos eut horreur d'une action si noire, et, profitant de la trahison, chassa de sa présence la perfide princesse. De désespoir elle voulut se jeter dans la mer, mais les dieux la changèrent en alouette. Nisus son père, métamorphosé en épervier, ne cessa de la poursuivre dans les airs, et la déchira à coups de bec. C'est-à-dire que Scylla eut des correspondances avec Minos pendant le siège, et qu'elle l'introduisit dans la ville, en lui ouvrant les portes avec les clefs prises à son père durant son sommeil.

2. — Nisus, fils d'Hyrtacus, sorti du mont Ida en Phrygie, suivit Enée en Italie. *Virgile* a célébré dans les 5^e. et 9^e. livres de *l'Énéide* son amitié pour Euryale, et le dévouement avec lequel il donna sa vie pour son ami. Il tua Volscens son meurtrier avant de mourir, et périt accablé par le nombre.

1. **NITOCRIS**, reine d'Égypte. C'est aussi un surnom de la Minerve Égyptienne. V. **NÉTH**.

2. — Reine de Babylone, avait placé son tombeau au-dessus d'une des portes les plus apparentes de la ville, avec une inscription qui avertissait ses successeurs qu'il renfermait de grandes richesses, mais qu'ils ne devaient y toucher que dans une extrême nécessité. Le tombeau demeura fermé jusqu'au temps de Darius. Ce prince l'ayant fait ouvrir, au lieu des trésors immenses qu'il se flattait d'en tirer, n'y trouva que cette inscription :

« Si tu n'étais insatiable d'argent et » dévoré par une basse avarice , tu » n'aurais pas violé la sépulture des » morts. »

NITOËS, démons ou génies que les habitants des isles Moluques consultent dans les affaires importantes. Dans ces occasions, vingt ou trente personnes se rassemblent, et appellent le Nito au son d'un petit tambour sacré, pendant qu'on allume des cierges. Quelque temps se passe, et le Nito paraît, ou plutôt quelqu'un des assistants agit comme son ministre. Avant que la consultation commence, on l'invite à boire et à manger; et, sa réponse faite, l'assemblée dévore les restes du festin préparé. Ces cérémonies superstitieuses sont l'effet de la crainte de quelque infortune, si l'on manquait de soumission ou de respect pour le Nito. Le culte particulier de ce dieu consiste en ce que chaque père de famille est obligé de tenir des cierges allumés en son honneur, et de conserver des choses consacrées par l'esprit malfaisant, que l'on suppose doué d'un pouvoir surnaturel.

NIVARTI (*M. Ind.*), classe de vertus suréminentes. L'ame dans cet état brûle du feu de la sagesse. Sa puissance anéantit les actions des sens, et cette ame rentre dans l'immensité de l'être universel. Tout homme dans l'état de nivarti mourra dans le temps que le soleil prend sa course vers le nord, et le matin d'un jour où la lune est dans son premier quartier. Elevé par les rayons du soleil, il ira dans le paradis de Brouma, nommé *Stutialogam*, où il jouira des plaisirs inexprimables qu'y goûtent les dieux; la matière dont il est composé devient subtile, et se change en corps universel; et, par la sagesse de son ame, il détruit la faculté de ce corps casuel.

De ce lieu de délices, il monte dans le Sorgon, d'où les sectateurs de Vishnou passent dans le Vaïcondon, et les sectateurs de Shiva dans le Gaïlasson.

NIXES, **NIXI**, ou **NIXII DII**, dieux qui présidaient aux accouche-

ments des femmes. Ils étaient trois; et leurs statues, placées dans le Capitole, représentaient ces dieux tenant leurs mains entrelacées sur leurs genoux qu'ils pliaient avec effort, de manière que le corps était suspendu sur les jarrets, pour exprimer les efforts d'une femme en travail. Rac. *Niti*, s'efforcer.

NOBLESSE. Elle est exprimée sur des médailles de Commode par une figure de femme debout, avec une lance à la main droite. La médaille de Géta la représente en habit long, tenant une lance d'une main, et de l'autre une figure de Minerve, image des deux moyens par lesquels elle s'acquerrait. *Gravelot* lui place uné étoile sur la tête, pour exprimer le hasard de la naissance. L'écusson, la palme, le parchemin déroulé où est un arbre généalogique, le temple de la Gloire que l'on voit dans le fond, rassemblent tout ce qui peut la caractériser.

NOBUNANGA (*M. Jap.*), empereur du Japon, qui fit lui-même son apothéose de son vivant. Ce prince se fit ériger sur une colline un temple vaste et magnifique, dans lequel il fit transporter les idoles les plus célèbres et les plus accréditées parmi ses sujets, afin que les anciens objets de leur dévotion les attirassent dans le nouveau temple. Il y avait fait placer sa statue sur un piédestal qui dominait toutes les autres idoles; mais le peuple, attaché à ses dieux, les vengea par ses hommages. Le monarque irrité publia un édit par lequel il s'établissait seul et unique dieu de son empire; et défendait d'en adorer aucun autre. Le jour de sa naissance fut l'époque de ce culte nouveau. Un deuxième édit ordonna aux Japonais de commencer ce jour-là même à rendre leurs respects au dieu vivant. Cet édit était accompagné de promesses brillantes pour ses adorateurs, et de menaces terribles contre les réfractaires. La crainte obligea les Japonais de fléchir le genou devant l'idole. Mais les honneurs divins ne purent dérober

le dieu à la mort : on conspira , les conjurés mirent le feu à son palais . et il périt au milieu des flammes . Quelque tort que cette fin tragique eût faite à sa divinité , il est probable que son successeur trouva quelque intérêt à empêcher l'abolition de son culte : il s'est toujours conservé depuis dans le Japon , où ce prince est adoré sous le nom de Xantai . C'est une des divinités les plus modernes de l'empire .

NOCCA , le Neptune des anciens Goths , Gètes , etc. *V. NICKEN* .

NOCES . *V. THÉTIS* , **HIPPODAMIE** , **FESTIN** .

NOCTILUCA , surnom de la lune . Diane avait un temple sous ce nom à Rome , sur le mont Palatin .

NOCTIVAGUS DEUS , le Sommeil .

NOCTULIUS , dieu de la nuit , qui n'est connu que par une inscription de Bresse , trouvée avec sa statue ; une chouette est à ses pieds . Il étoit son flambeau , et son habit est celui d'Atys , ministre de Cybèle ; ce qui l'a fait prendre pour un Atys . **Noctulius** , qu'on honorait conjointement avec la mère des dieux .

NOCTURNINUS , **NOCTURNUS** , nom d'un dieu qui présidait aux ténèbres . Quelquefois aussi les Romains donnaient ce nom à l'étoile de Vénus , pour exprimer le mot *Hesperus* , qui signifie l'étoile du soir .

NODINUS , **NODOTUS** , **NODUTIS** , **NODUTUS** , dieu adoré par les Romains , comme celui qui présidait aux nœuds qui serrent le grain de bled dans l'épi .

NODUTERUSA , divinité qui présidait à l'action de battre et de broyer le bled . *Rac. Nodus* , nœud ; *terere* , broyer .

NOÉMA , fille de Lamech . Les rabbins lui attribuent l'art de filer la laine et d'en faire des étoffes .

1. **NOÉMON** , un des capitaines lyciens tués par Ulysse au siège de Troie .

2. — Compagnon d'Antiloque .

3. — Fils de Phronius , de l'isle d'Ithaque , prêta son vaisseau à Télémaque pour aller à Pylos .

NŒUD GORDIEN . *V. GORRIUS* .

NOMANTIE , divination qui se fait par le moyen des lettres du nom de la personne dont on veut savoir la destinée . *Rac. Nomen. Voy. GÉMATRIE* .

NOMERES . Personne n'ignore que les Pythagoriciens appliquèrent les propriétés arithmétiques des nombres aux sciences les plus abstraites et les plus sérieuses . On va voir , en peu de mots , si leur folie méritait l'éclat qu'elle a eu dans le monde , et si le titre pompeux de théologie arithmétique que lui donnait *Néomaque* lui convient . — L'unité , n'ayant point de parties , doit moins passer pour un nombre , que pour le principe génératif des nombres . Par là , disaient les Pythagoriciens , elle est devenue comme l'attribut essentiel , le caractère sublime , le sceau même de Dieu . On le nomme avec admiration celui qui est Un ; c'est le seul titre qui lui convient , et qui le distingue de tous les autres êtres qui changent sans cesse et sans retour . Lorsqu'on veut représenter son royaume florissant et bien policé , on dit qu'un même esprit y règne qu'une même ame le vivifie , qu'un même ressort le renne .

Le nombre 2 désignait , suivant Pythagore , le mauvais principe , et par conséquent le désordre , la confusion et le changement . La haine qu'on portait au nombre 2 s'étendait à tous ceux qui commençaient par ce même chiffre , comme 20 , 200 , 2000 , etc .

Suivant cette ancienne prévention , les Romains dédièrent à Pluton le second mois de l'année ; et le second jour du même mois ils expiaient les mânes des morts . Des gens superstitieux , pour appuyer cette doctrine , ont remarqué que ce second jour du mois avait été fatal à beaucoup de lieux et de grands hommes ; comme si ces mêmes fatalités n'étaient pas également arrivées dans d'autres jours . Mais le nombre 3 plaisait extrêmement aux Pythagoriciens , qui y trouvaient de sublimes mystères , dont ils se vantaient d'avoir la clef ; ils appelaient ce nombre

Pharmonie parfaite. Un Italien, chanoine de Bergame, s'est avisé de recueillir les singularités qui appartiennent à ce nombre ; il y en a de philosophiques, de poétiques, de fabuleuses, de galantes, même de dévottes ; c'est une compilation aussi bizarre que mal assortie.

Le nombre 4 était en grande vénération chez les disciples de Pythagore ; ils disaient qu'il renfermait toute la religion du serment, et qu'il rappelait l'idée de Dieu et de sa puissance infinie dans l'arrangement de l'univers.

Junon, qui préside aux mariages, protégeait, suivant Pythagore, le nombre 5, parcequ'il est composé de 2, premier nombre pair, et de 3, premier nombre impair. Or, ces deux nombres réunis ensemble pair et impair font 5, ce qui est un emblème ou une image du mariage. D'ailleurs, le nombre 5 est remarquable, ajoutaient-ils, par un autre endroit ; c'est qu'étant toujours multiplié par lui-même, e. à d. 5 par 5, il vient toujours un nombre 5 à la droite du produit.

Le nombre 6, au rapport de Vitruve, devait tout son mérite à l'usage où étaient les anciens géomètres de diviser toutes leurs figures, soit qu'elles fussent terminées par des lignes droites, soit qu'elles fussent terminées par des lignes courbes, en six parties égales ; et comme l'exactitude du jugement et la rigidité de la méthode sont essentielles à la géométrie, les Pythagoriciens, qui eux-mêmes faisaient beaucoup de cas de cette science, employèrent le nombre 6 pour caractériser la justice, elle qui, marchant toujours d'un pas égal, ne se laisse séduire ni par le rang des personnes, ni par l'éclat des dignités, ni par l'attrait ordinairement vainqueur des richesses.

Aucun n'a été si bien accueilli que le nombre 7 ; les médecins y croyaient découvrir les vicissitudes continuelles de la vie humaine. C'est de 7 qu'ils formèrent leur année climactérique. *Fra-Paolo*, dans son histoire du con-

cile de Trente, a tourné plaisamment en ridicule tous les avantages prétendus du nombre 7.

Le nombre 8 était en vénération chez les Pythagoriciens, parcequ'il désignait selon eux la loi naturelle, cette loi primitive et sacrée qui suppose tous les hommes égaux.

Ils considéraient avec crainte le nombre 9, comme désignant la fragilité des fortunes humaines, presque aussi-tôt renversées qu'établies. C'est pour cela qu'ils conseillaient d'éviter tous les nombres où le 9 domine, et principalement 81, qui est le produit de 9 multiplié par lui-même.

Enfin les disciples de Pythagore regardaient le nombre 10 comme le tableau des merveilles de l'univers, contenant éminemment les prérogatives des nombres qui le précèdent. Pour marquer qu'une chose surpassait de beaucoup une autre, les Pythagoriciens disaient qu'elle était dix fois plus grande, dix fois plus admirable. Pour marquer simplement une seule chose, ils disaient qu'elle avait dix degrés de beauté. D'ailleurs, ce nombre passait pour un signe d'amitié, de paix, de bienveillance ; et la raison qu'en donnaient les disciples de Pythagore, c'est que, quand deux personnes veulent se lier étroitement, elles se prennent les mains l'une dans l'autre, et se les serrent en témoignage d'une union réciproque. Or, disaient-ils, deux mains jointes ensemble forment, par le moyen des doigts, le nombre de 10.

NOMES, airs ou cantiques en l'honneur des dieux, assujettis à des rythmes réglés. Le nome Orthien était consacré à Pallas ; le Trochaïque destiné à sonner la charge dans les combats ; l'Harmonique avait pour sujet Hector lié au char d'Achille, et traîné autour des murs de Troie.

1. NOMION, chanson d'amour, composée par la chanteuse Eriphanis. *V. ERIPHANIS.*

2. — Père d'Amphimachus et de Nastès, deux capitaines qui défendirent Troie contre les Grecs.

NOMIOS, surnom de Mercure, soit

parceque l'on croyait qu'il gardait dans le ciel les troupeaux de Jupiter, et que par cette raison les bergers l'honorèrent comme un dieu champêtre, et lui donnaient pour attribut un sceptre surmonté d'une toison de bélier; rac. *nepem*, faire paître; soit du mot *nomos*, loi, parcequ'il était invoqué dans les lois du commerce, et dans les conventions des commercans. Ce nom était aussi donné à Jupiter et à Apollon, comme dieux protecteurs des campagnes, des bergers, et sur-tout des pâturages. C'était aussi celui de Pan, à Molpée, ville près de Lycosure.

NOMIUS, un des fils que Cyrene eut d'Apollon.

I. NONA, nom d'une des Parques.
V. MORTA.

2. — C'est aussi le nom d'une divinité romaine dont la fonction était de conserver le fœtus dans le cours du neuvième mois.

NONACRIÈS, surnom de Mercure, pris du culte qu'on lui rendait à Nonacriès.

NONACRIS, fille de Lycaon, donna son nom à une ville de l'Arcadie, fameuse par le Styx qui coulait dans le voisinage.

NONCHALANCE. (*Iconol.*) Les Egyptiens la peignaient assise, l'air triste, la tête penchée, les mains dans le sein, et les bras croisés. *C. Ripa* la représenté par une femme échevelée, mal vêtue, et dormant étendue sur la terre, appuyée sur l'un des bras, et tenant de l'autre main une horloge renversée, symbole du temps perdu; une tortue se traîne sur sa robe.

NONDINA, déesse qui présidait à la purification des enfans. C'était le neuvième jour après la naissance qu'on purifiait les mâles, d'où vient le nom de cette déesse. Rac. *Nonus*, neuvième.

NONIUS, nom d'un des chevaux de Pluton.

NONUS, Romain qui, suivant la fable absurde de *Tzetzes*, nourrit Rome durant quinze jours de famine; en reconnaissance de ce service,

les Romains donnèrent son nom aux **NONES**. *V. CALENDÉS, IDÉS.*

NOR (*M. Celt.*), Géant, père de la Nuit, laquelle est noire comme toute sa famille. Elle eut de *Daglinger*, de la race des dieux, un fils nommé le *Jour*. Brillant et beau comme toute la famille de son père. Alors le Père universel prit la Nuit et le Jour son fils, les plaça dans le ciel, et leur donna deux chevaux et deux chars, pour qu'ils fissent l'un après l'autre le tour du monde. La Nuit va la première sur son cheval nommé *Rimfaxe* (crinière gelée), qui, tous les matins en commençant sa course, arrose la terre de l'écume qui dégoûte de son frein. Le cheval du Jour s'appelle *Skinfaxe* (crinière lumineuse), et de sa crinière brillante il éclaire l'air et la terre.

NORAX, fils de Mercure et d'*Erythrée*, fille de *Géryon*, conduisit une colonie d'Ibériens dans l'isle de Sardaigne, et donna son nom à une ville qu'il y fonda.

NORNES (*Myth. Celt.*), Fées ou Parques chez les Celtes, qui dispensent les âges des hommes. Elles sont vierges, et se nomment *Urda* (le passé), *Verandi* (le présent), et *Skuldu* (l'avenir). Elles habitent une ville extrêmement belle. Cette dernière, avec *Gadur* et *Rosta*, va tous les jours à cheval choisir les morts dans les combats, et régler le carnage qui doit se faire. *V. PARQUES.*

NORTIA, déesse étrusque, honorée à Volsinie. Les clous attachés dans son temple désignaient le nombre des années. On la croit la même que *Némésis*. Les Voliniens, les Falisques et les Volaterrans, remplis de vénération pour elle, joignaient à ce nom le surnom honorable qu'on n'accordait ailleurs qu'à *Cylèle*, celui de *grande déesse*. Les devriers plaçaient quelquefois un jeune enfant dans ses bras, parcequ'elle favorisait plus particulièrement les hommes dans cet âge, qui est celui de l'innocence.

NOTARIQUE, une des trois divisons de la cabale chez les Juifs. Elle consiste à prendre ou chaque lettre

d'un mot pour en faire une phrase entière, ou les premières lettres d'une sentence pour en former un seul mot. *V.* CABALE, GÉMATRIE, THÉMURA.

NOTHUS, fils de Deucalion.

NOTUS, vent du midi. *V.* ALSTER.

NOVEMBRE. Diane était la déité protectrice de ce mois. *Ausone* l'a caractérisé par des symboles qui conviennent à un prêtre d'Isis, parcequ'aux calendes de Novembre on célébrait les fêtes de cette déesse. Il est habillé de toile de lin, a la tête chauve ou rasée, s'appuie contre un autel sur lequel est une tête de chevreuil, animal qu'on sacrifiait à Isis, et tient un sistre à la main. Chez les modernes il est vêtu de couleur de feuille morte, et couronné d'une branche d'olivier; d'une main, il s'appuie sur le signe du Sagittaire, soit à raison de la disposition des étoiles, soit à cause des pluies et des grêles que le ciel darde pour ainsi dire sur la terre, soit plutôt à raison de la chasse, dernier amusement de la saison, comme l'enfant qui bat du chanvre en marque les dernières occupations; de l'autre main il tient une corne d'abondance, d'où sortent diverses racines, dernier présent que nous fait la terre.

NOVENDIALES, **NOVENDILES**, sacrifices et banquets que faisaient les Romains durant neuf jours, soit pour appaiser la colère des dieux, soit pour se les rendre favorables avant de s'embarquer. Ils furent institués par Tullus Hostilius, roi des Romains, à la nouvelle des ravages causés par une grêle terrible sur le mont Aventin. On donnait aussi ce nom aux funérailles, parcequ'elles se faisaient neuf jours après le décès. On gardait le corps durant sept jours, on le brûlait le huitième, et le neuvième on enterrait les cendres. Les Grecs nommaient cette cérémonie *Ennata*. *Rac. Ennea*, neuf.

NOVENSILES, dieux des Romains, qu'apportèrent les Sabins, et à qui F. Tatius avait fait bâtir des temples, étaient ainsi appelés parcequ'ils étaient venus des derniers à leur con-

naissance, ou qu'ils avaient été divinisés après les autres; tels étaient la Santé, la Fortune, Vesta, Hercule. Quelques uns prétendent néanmoins que les dieux appelés Novensiles étaient ceux qui présidaient aux nouveautés, et qui faisaient renouveler les choses. D'autres ont dit que ce mot ne tirait point son origine du mot *novus*, nouveau, mais plutôt de *novem*, neuf, parceque ces dieux étaient au nombre de neuf, savoir, Hercule, Romulus, Esculape, Bacchus, Enée, Vesta, la Santé, la Fortune, et la Foi; mais ces auteurs ne disent pas ce que ces neuf dieux avaient de commun entr'eux, et ce qui les distinguait des autres dieux. Quelques uns ont cru que c'étaient les neuf Muses qui étaient appelées de ce nom. Il y en a qui ont pensé que c'était le nom des dieux champêtres ou étrangers, et que, parcequ'ils ne composaient que neuf, on leur donna le nom de Novensiles, afin de n'être pas obligé de les nommer les uns après les autres.

NOVILUNIUM. *V.* NÉOMÉNIE.

NPINDI (*Myth. Afr.*), quatrième chef des Gangas, prêtres africains. *V.* ce mot.

NUBIGENÆ, enfants de la Nuée. *V.* CENTAURES.

NUDIPÉDALES, fête extraordinaire qu'on ne célébrait à Rome que rarement, et toujours par ordonnance du magistrat, à l'occasion de quelque calamité publique. On y marchait nu-pieds, ce dont la fête a tiré son nom. Les dames romaines elles-mêmes, lorsqu'elles invoquaient Vesta dans des circonstances extraordinaires, faisaient leur procession nu-pieds dans le temple de la déesse.

NUË, mère des Centaures. *Voy.* IXION.

NUËES. *Aristophane* les a personnifiées pour ridiculiser *Socrate*. Dans la pièce de ce nom, le philosophe les invoque comme ses divinités tutélaires. Elles descendent du ciel à sa prière, et lui font valoir cette complaisance qu'elles n'auraient, disent-elles, pour aucun autre que pour Prodicus et pour lui; pour

Prodicus, à cause de son grand savoir et des opinions qu'il enseigne ; pour lui, parcequ'il marche dans les rues d'un air imposant, qu'il promène ses yeux de tous côtés, qu'il souffre volontairement beaucoup de mal en allant nu-pieds, et enfin parcequ'il les regarde avec un grand respect.

NUIT, déesse des ténèbres, fille du Ciel et de la Terre, et, selon d'autres, la plus ancienne des filles du Chaos. Elle épousa l'Achéron, fleuve des Enfers, dont elle eut les Furies et plusieurs autres enfants. Dans les monuments antiques on la voit tantôt tenant au-dessus de sa tête une draperie volante, parsemée d'étoiles, ou avec une draperie bleue et un flambeau renversé ; tantôt figurée par une femme nue, avec de longues ailes de chauve-souris, et un flambeau à la main. Les poètes la représentent couronnée de pavots, et enveloppée d'un grand manteau noir étoilé. Quelquefois ils lui donnent des ailes, ou ils la dépeignent se promenant sur son char tiré par deux chevaux noirs, ou par deux hibous, et tenant sur sa tête un grand voile parsemé d'étoiles. Dans la galerie du Luxembourg, elle est désignée par une femme qui a des ailes de chauve-souris, et un grand manteau noir étoilé. *Mignard* lui a donné un manteau bleu semé d'étoiles ; elle a de grandes ailes au dos, et une couronne de pavots sur la tête ; deux enfants, qui représentent les Songes, dorment entre ses bras.

2. — Fille du Chaos, selon *Hésiode*, la première et la plus ancienne de toutes les divinités, et, suivant *Orphée*, la mère des dieux et des hommes. *Aristophane* la peint étendant ses vastes ailes, et déposant un œuf dans le sein de l'Erèbe, d'où sortit l'Amour aux ailes dorées. Cette théogonie était celle des Egyptiens, qui faisaient de la Nuit le principe de toutes choses, et qui la nommaient *Athyr*. Elle avait des enfants dont le père était l'Erèbe, tels que l'Ether et le Jour ; mais elle avait engendré seule, et sans le commerce d'aucun

dieu, l'odieux Destin, la Parque noire, la Mort, le Sommeil, la troupe des Songes, Momus, la Misère, les Hespérides gardiennes des pommes d'or, les impitoyables Parques, la terrible Némésis, la Fraude, la Concupiscence, la triste Vieillesse, et la Discorde opiniâtre ; en un mot, tout ce qu'il y avait de fâcheux et de pernicieux dans la vie passait pour une production de la Nuit. *Varron* dérive son nom, *nox*, a *nocendo*, de son influence nuisible, soit parcequ'elle répand souvent des maladies, soit parceque ceux qui ont quelques peines morales ou physiques ressentent plus vivement alors : c'est ce qui l'a fait surnommer par *Ovide* *nutrix maxima curarum*, la nourrice des chagrins. Les uns plaçaient son empire en Italie, dans le pays des Cimmériens ; les autres, loin des limites du monde connu, qui finissait aux colonnes d'Hercule. L'antiquité l'a généralement fixée du côté de l'Espagne, nommée *Hespérie*, c.-à-d. contrée du soir. C'était près de Gibraltar, où les Romains croyaient que le soleil éteignait son flambeau ; et *Possidonius* prétendait que du rivage près de Cadix on entendait le frémissement des ondes, lorsque l'astre se précipitait dans l'Océan. La Nuit étendait son voile obscur depuis ce lieu jusques sur le Tartare, où la Nuit règne, dit *Hésiode*, et passe par une porte de fer pour conduire aux habitants de la terre le Sommeil, frère de la Mort.

Chez les Grecs et les Romains, on immolait à la Nuit des brebis noires, et c'est un pareil sacrifice qu'Enée lui offrit avant d'entrer aux enfers. On lui immolait aussi un coq, parceque les cris perçants de cet oiseau troublent son silence ; et le hibou lui était consacré, parceque cet oiseau ne chérit que les ténèbres. Elle fut connue dans le Péloponnèse sous le nom d'*Achlys*. — *Homère* la surnomme *Erèbene*, comme épouse de l'Erèbe ; et d'autres *Euphronée* et *Eubulie*, comme mère du bon conseil. Les poètes se sont efforcés à l'envi de peindre cette divinité.

Théocrite la fait paraître montée sur un char, et précédée des astres. *Euripide* la représente couverte d'un grand voile noir semé d'étoiles, parcourant sur son char la vaste étendue des cieux. Les Grecs l'ont figurée tenant d'une main un voile noir qui voltige, et de l'autre un flambeau dont la flamme, tournée vers la terre, est prête à s'évanouir. Les Romains ne lui donnaient point de char, et la représentaient oisive et endormie. Quelquefois elle paraît couverte d'un grand voile que le vent agite. Elle dirige sa course vers l'occident; mais sa tête est tournée vers l'orient, et semble appeler les nuages qui la suivent, pour leur ordonner de couvrir les lieux que le soleil vient de quitter. On voit devant elle sur quelques monuments un enfant qui porte un flambeau. (V. CRÉPUSCULE.) Les Etrusques lui donnaient des ailes comme à la Victoire, pour exprimer la rapidité de sa course. Le gracieux *Albane* s'est conformé à cette idée, et a peint la Nuit étendant ses ailes noires, et tenant ses enfants entre ses bras. Une sardoine offre la Nuit endormie et presque nue; ses cheveux sont épars, et sa main tient un voile léger qui lui couvre négligemment le sein. Une figure rapportée par *Maffei* présente la déesse retenue des deux mains son voile qui s'échappe, lequel est surmonté de trois étoiles. Sur un jaspe sanguin du cabinet national, la même paraît les cheveux épars, et tenant des bouquets de pavots. Un vieillard, un jeune homme et une femme, qui la suivent, paraissent céder au sommeil; emblème de l'influence du Sommeil et de la Nuit sur les mortels de tout âge et de tout sexe. Les sculpteurs qui ont représenté la Nuit sont en petit nombre. *Phébus*, célèbre sculpteur de Samos, fit pour les Ephésiens une statue de la Nuit en argile, ce qui la fit surnommer par ces peuples la statue ténébreuse. *Michel Ange* a sculpté la Nuit à Florence, et cette statue est un chef-d'œuvre. Un dessin de la bibliothèque nationale l'offre avec ses

attributs ordinaires, mais sans char, et tenant un flambeau renversé qu'elle se dispose à éteindre. A Vérone, *Louis Dorigni* l'a représentée dans le palais Allégri; et le même l'a peinte encore dans un tableau précieux qui orne le palais Zucchéro à Venise. On y voit l'Aurore, précédée des Vents, qui chasse la Nuit et les Fantômes dont elle est mère.

C'est au milieu d'un grand nombre d'étoiles que *Taddée Zucchéro*, peintre célèbre, né dans le duché d'Urbin, a peint cette divinité dans le château de Capraroles, qui appartenait alors au cardinal Farnèse. De même *Bon Boullongne*, dans le plafond de l'ancienne salle de la comédie française, l'avait représentée avec un manteau parsemé d'étoiles, et fuyant Apollon ou le Soleil. *Rubens*, dont le nom seul annonce une touche fière et sublime, a, dans la galerie du Luxembourg, figuré la même déesse par une femme qui a des ailes de chauve-souris, et un grand manteau noir parsemé d'étoiles, dont elle couvre la reine Marie de Médicis.

Hallé, de l'académie royale de peinture, lui a donné un vêtement presque semblable. *Mignard*, dans le plafond de l'alcove de la chambre du roi, l'a peinte à la manière antique, tenant entre ses bras deux enfants endormis, qui sont les Songes, et vêtue d'une robe parsemée d'étoiles. Il lui a donné un manteau bleu, de grandes ailes, et une couronne de pavots. Enfin, au salon de 1763, un tableau de *M. Lagrèné* offrit la Nuit convertie d'un vêtement sombre, et fuyant la lumière que répandent l'Aurore et le Jour.

NUIT DE LA PUISSANCE (*M. Mah.*), une des nuits de la lune du ramadan, pendant laquelle les musulmans croient que Dieu pardonne les péchés à ceux qui en témoignent un repentir sincère. Un des chapitres du Qôran commence par ces mots : « Nous l'avons fait descendre dans la nuit de la puissance. » Les pélerins, avant de partir pour la Mec-

que, doivent réciter ce chapitre à la porte de leurs maisons.

NUMA, second roi de Rome, établit chez les Romains le culte et les cérémonies religieuses, bâtit un temple à Vesta et institua des vestales pour entretenir le feu sacré, un autel à Janus, et fonda huit collèges de prêtres. Pour rendre ses lois plus respectables, il feignit de les avoir reçues de la nymphe Egérie. *Voy. EGÉRIE.*

NUMÉNIÉS. V. NÉOMÉNIÉS.

NUMÉRIE, déesse qui présidait à l'arithmétique, au rapport de *Saint Augustin*. *Rac. Numerus*, nombre.

NUMÉRIUS SUFFUCIUS était de Préneste. Les monuments attestent, dit *Cicéron*, que c'était un honnête homme, célèbre par ses fréquentes visions, et qu'ayant eu ordre de couper en un certain lieu un caillon, il l'avait fait, et qu'il en était sorti des sorts écrits avec d'anciens caractères. *Divinat. l. 2.*

NUMICUS, fleuve d'Italie, sur les bords duquel Enée prit terre. Il s'y noya depuis, et fut honoré dans la suite en ce lieu sous le nom de Jupiter Indigète. *Ovide* peint ce fleuve, ici assistant à la déification d'Enée, là enlevant Anna, sœur de Didon. Il n'était pas permis de se servir d'autre eau que de celle de ce fleuve pour les sacrifices de Vesta. *Ovide* lui donne l'épithète de *corniger*, parce qu'on donnait des cornes aux simulacres des fleuves.

1. **NUMITOR**, fils de Procas, roi d'Albe, et frère d'Amulius. Celui-ci le détrôna, fit périr son fils Lausus, et força Ilia, fille unique de Numitor, à se faire vestale. Malgré les précautions d'Amulius, Ilia devint mère et en fit honneur au dieu Mars. Le tyran la fit enfermer dans une prison, et ordonna qu'on jetât les deux enfants dans le Tybre. Ces deux jumeaux, sauvés et allaités par une louve, recueillis par Faustulus, devinrent grands, furent reconnus de Numitor, tuèrent Amulius, et replacèrent leur aïeul sur le trône.

2. — Un des capitaines de Turnus.

NUMINA. V. NONINA.

NUPTIALIS, surnom de Junon présidant aux mariages. Quand on lui sacrifiait sous ce titre, on était le fiel de la victime, et on le jetait derrière l'autel, pour donner à entendre qu'il ne devait point y avoir d'aigreur ni d'amertume entre les époux. *Voy. GAMÉLIA.*

NYAYAM (M. Ind.), école de philosophie dont le système porte sur quatre principes : savoir, le témoignage des sens bien appliqués ; les signes naturels, tels que la fumée ; l'application d'une définition connue au défini jusques-là inconnu ; enfin, l'autorité d'une parole infaillible. De l'examen du monde sensible, que l'on compose d'atomes indivisibles, éternels, inanimés, on passe à la connaissance de son auteur, dont on conclut l'existence, l'intelligence et l'immatérialité. Dans la constitution de l'homme, ces philosophes trouvent un corps et deux âmes, l'une suprême et l'autre animale. La sagesse consiste à éteindre l'âme sensitive par son union avec l'âme suprême, c.-à-d. avec Dieu. Cette union, appelée *Jog*, d'où vient *Joguis*, commence par la contemplation de l'Être suprême ; elle se termine par une espèce d'identité avec lui, dans laquelle il n'y a plus ni sentiment ni volonté : là cesse la métémyscose. C'est à-peu-près le système des talpains de l'autre partie de l'Inde et d'une secte contemplative de la Chine : c'est le quietisme de l'Europe. *V. VEDANTI.*

1. **NYCRÉE**, fils de Neptune et de Célène, et père d'Antiope.

2. — Un des compagnons de Diomède changés en oiseaux.

3. — Roi d'Éthiopie, suivant *Lactance*, et père de Nyctimène.

4. — Fils d'Hyricus.

5. — Fils de Chthonius.

6. — Un des quatre chevaux de Pluton.

NYCTÉIS, fille de Nyctée.

NYCTÉLIES, fêtes de Bacchus qui se célébraient de nuit. *Rac. Nyx*, nuit, et *telcin*, accomplir. C'était un de ces mystères ténébreux où l'on s'abandonnait à toutes sortes de débauches. La cérémonie apparente

consistait dans une course tumultueuse que faisaient dans les rues ceux qui célébraient ces fêtes, portant des flambeaux, des bouteilles et des verres, et faisant à Bacchus d'amples libations. Ces cérémonies se renouvelaient à Athènes tous les trois ans, au commencement du printemps. Les Romains, qui les avaient empruntées des Grecs, les supprimèrent à cause des désordre que la licence y avait introduits. On célébrait aussi des fêtes du même nom en l'honneur de Cybèle.

NYCTÉLIUS, surnom de Bacchus, pris des sacrifices qu'on lui offrait la nuit. *V.* NYCTÉLIES.

NYCTEUS, *le ténébreux*, l'un des quatre chevaux de Pluton. Rac. *Nyx*, nuit.

NYCTILÉES. *V.* NYCTÉLIES.

NYCTIMÈNE, fille d'Épopée, roi de Lesbos, et, selon d'autres, de Nyctée, roi d'Éthiopie, souilla le lit de son père, et fut changée en hibou. *Banier* prétend que ce fut au contraire le père de Nyctimène qui conçut pour elle une passion incestueuse, et qu'elle alla se cacher dans le fond des forêts, ce qui, avec son nom, aura donné lieu à la métamorphose.

NYCTIMUS, l'aîné des fils de Lycaon, succéda à son père au royaume d'Arcadie, et fut père de Philononé.

NYCTIPORE, *qui coule la nuit*, fleuve imaginaire que *Lucien* place dans l'isle des Songes.

NYCTIS, fille de Nyctée, fut mariée à Labdacus, roi de Thèbes, et eut de lui un fils nommé Laïus.

NYMPHAGÈTE, épithète qu'*Hésiode* et *Pindare* donnent à Neptune.

NYMPHAGOGE, celui qui était chargé de conduire la nouvelle fiancée de la maison paternelle à celle de son nouvel époux.

I. NYMPHÉE, promontoire d'Épire sur la mer Ionienne, dans le territoire d'Apollonie. « Dans ce lieu sacré, dit » *Plutarque*, on voit sortir perpétuellement comme des veines de » feu du fond d'une vallée. » *Dion Cassius* ajoute que ce feu ne brûle

point la terre d'où il sort, qu'il ne la rend pas même plus aride. Ensuite il parle d'un oracle d'Apollon qui était en ce lieu, et explique la manière dont les réponses s'y rendaient. Celui qui consultait prenait de l'encens, et, après avoir fait ses prières le jetait au feu. Si l'on devait obtenir l'objet de ses vœux, l'encens était d'abord embrasé; sinon, au lieu de fondre, il se retirait et fuyait la flamme. Il était permis de faire à cet oracle des questions sur toutes sortes de sujets, excepté sur la mort et le mariage.

2. — NOM que les Grecs et les Romains donnaient à certains bâtiments rustiques qui renfermaient des grottes, des bains, des fontaines et autres constructions semblables tels qu'on imaginait les demeures des nymphes.

NYMPHES. Ce nom, dans sa signification naturelle, signifie une fille mariée depuis peu, une nouvelle mariée. On l'a donné dans la suite à des divinités subalternes qu'on représentait sous la figure de jeunes filles. Selon les poètes, tout l'univers était plein de ces nymphes. Il y en avait qu'on appelait Uranies, ou célestes qui gouvernaient la sphère du ciel d'autres terrestres, ou Épigies. Celles-ci étaient subdivisées en nymphes des eaux et nymphes de la terre.

Les nymphes des eaux étaient encore divisées en plusieurs classes: les nymphes Uranies, appelée Occanides, Néréides et Méliés; les nymphes des fontaines, ou Naïades Crénées, Pégées; les nymphes des fleuves et des rivières, ou les Potanides; les nymphes des lacs et étangs, ou les Linnades.

Les nymphes de la terre étaient aussi de plusieurs classes: les nymphes des montagnes, qu'on appelait Oréades, Orestiades ou Orodemiades; les nymphes des vallées, des bocages, ou les Napées; les nymphes des prés, ou Linniades; les nymphes des forêts, ou les Dryades et Hamadryades.

On trouve encore des nymphes avec des noms ou de leur pays ou de leur origine, comme les nymphes Tybériades, les Pactolides, les Cabirides, les Dodonides, les Cythéroniades, les Sphragitides, les Corycides ou Coryciens, les Anigrides, les Isménides, les Sithuides, les Amnisiades, les Héliades, les Hérésides, les Thémistiades, les Légiéides, etc.

Enfin, on a donné le nom de nymphes non seulement à des dames illustres dont on apprenait quelque aventure, mais même jusqu'à de simples bergères, et à toutes les belles personnes que les poètes font entrer dans les sujets de leurs poèmes. L'idée des nymphes peut être venue de l'opinion où l'on était, avant le système des Champs-Élysées et du Tartare, que les âmes demeuraient auprès des tombeaux, ou dans les jardins et les bois délicieux qu'elles avaient fréquentés pendant leur vie.

On avait pour ces lieux un respect religieux; on y invoquait les ombres de ceux qu'on croyait y habiter; on tâchait de se les rendre favorables par des vœux et des sacrifices. De là est venue l'ancienne coutume de sacrifier sous des arbres verts, sous lesquels on croyait que les âmes errantes se plaisaient beaucoup. De plus, on croyait que tous les astres étaient animés; ce que l'on étendit ensuite jusqu'aux fleuves et aux fontaines, aux montagnes et aux vallées; en un mot, à tous les êtres inanimés auxquels on assigna des dieux terrestres. On assigna aussi une sorte de culte à ces divinités; on leur offrait en sacrifice de l'huile, du lait et du miel; quelquefois on leur immolait des chèvres. On leur consacrait des fêtes. En Sicile, on célébrait tous les ans des fêtes solennelles en l'honneur des nymphes, selon *Virgile*. On n'accordait pas tout-à-fait l'immortalité aux nymphes; mais on s'imaginait qu'elles vivaient très long-temps: *Hésiode* les fait vivre plusieurs milliers d'années. *Plutarque* en a déterminé le nombre, et il a réglé la chose à neuf

mille sept cents vingt ans, par un raisonnement aussi pitoyable que le calcul qu'il fait pour cela.

NYMPHOLEPTE, l'autre des nymphes Sphragitides, était sur une des croupes du Cithéron, vers le couchant. Dans cet antre, il y avait autrefois un oracle, de l'esprit duquel la plupart des habitants du pays étaient possédés; ce qui les faisait appeler nympholéptes, c.-à-d. pris par les nymphes. Rac. *Lambaneu*, prendre.

NYRTIA. V. NORTIA.

1. **NYSA**, nourrice de Bacchus, se voyait, dit *Athénée*, dans la magnifique pempé de Ptolémée Philadelphe, dans laquelle Bacchus était représenté avec tout son cortège.

2. — Ville de l'Arabie Heureuse, où Osiris avait été élevé, dans le territoire de laquelle il observa le premier la vigne, apprit le secret de la cultiver, but le premier du vin, et enseigna aux hommes la manière de le faire et de le conserver. *Diodore de Sicile* place l'autre de Nyse, où Bacchus fut élevé par les nymphes, entre la Phéuicie et le Nil. Ailleurs, il le met chez les Africains qui habitaient les côtes de l'Océan.

3. — Ville des Indes, que forçâ Osiris en mémoire de la ville d'Égypte où il était né. Ce fut là qu'il planta le lierre, qui, dit *Diodore*, n'est demeuré et ne croit encore aujourd'hui dans les Indes, qu'aux environs de cette ville. Elle était commandée par le mont *Méros*, en grec, cuisse. On voit assez que ce nom fait allusion à la seconde naissance de Bacchus sorti de la cuisse de Jupiter.

4. — Montagne des Indes, consacrée au culte de Bacchus.

NYSIDÉS OU NYSIADÉS, nymphes qui élevèrent Bacchus.

NYSÉUS, surnom de Bacchus et de Jupiter.

NYSIUS. Id.

NYSO, une des nymphes.

NYSSIE, nom de la femme de Candaulé, selon quelques uns.

OANNÈS, **OËN**, **OËS**, monstre, moitié homme et moitié poisson, venu de la mer Erythrée, et sorti de l'œuf primitif d'où tous les autres êtres avaient été tirés, parut, dit *Bérose*, près d'un lieu voisin de Babylone. Il avait deux têtes; celle d'homme était sous celle de poisson. A sa queue étaient joints des pieds d'homme, et il en avait la voix et la parole. Ce monstre demeurerait parmi les hommes sans manger, leur donnait la connaissance des lettres et des sciences, leur enseignait la pratique des arts, à bâtir des villes et des temples, à établir des lois, à fixer les limites des champs par des règles sûres, à semer et à recueillir les grains et les fruits, en un mot tout ce qui pouvait contribuer à adoucir leurs mœurs. Au soleil couchant, il se retirait dans la mer, et passait la nuit sous les eaux. Il en parut dans la suite d'autres semblables à lui; et *Bérose* avait promis de révéler ce mystère, mais il n'en est rien resté. *Oannès* ou *Oès*, disent les savants, signifie en syriaque un étranger. Ainsi cette fable nous apprend qu'il arriva autrefois par mer un étranger qui donna aux Chaldéens quelques principes de civilisation. Il était peut-être vêtu de peaux de poisson depuis la tête jusqu'aux pieds. Il rentrait tous les soirs dans son vaisseau, et prenait ses repas sur son bord sans être vu de personne. Quant à l'œuf primitif dont on le faisait sortir, c'est apparemment à cause de la ressemblance du nom *Oannès* avec le mot grec *ôon*, œuf.

OAXÈS, fleuve de Crète, appelé ainsi d'*Oaxès*, fils d'*Apollon*, peut-être le même que le suivant.

OAXUS, fils d'*Apollon* et d'*Archiale*, fondateur d'*Oaxus*, ville de Crète, à laquelle il donna son nom. D'autres le disent fils d'*Acacallis*, et petit-fils de *Minos*.

OBARASSON (*M. Ind.*), le grand jeûne, ou jeûne complet en usage chez les Indiens. Il consiste à ne rien manger dans les vingt-quatre heures. *V. OURCHENDI.*

OBBA, vase fort creux, dont on se servait aux repas funèbres.

OBÉISSANCE, femme d'une apparence humble et modeste. Elle porte un joug sur les épaules, et se laisse tirer par un fil délié.

L'obéissance aveugle se désigne par un bandeau sur les yeux; l'obéissance raisonnée, par le joug que la figure prend elle-même dans les balances de la Justice.

OBÉLIQS, sorte de pain dont on faisait des oblations à *Bacchus*.

OBÉLIQUES d'*Egypte*. Ce sont des colonnes quarrées, terminées en pointe comme des pyramides, et couvertes de tous côtés d'hieroglyphes. Ces caractères cachaient, dit-on, de grands secrets, et représentaient les mystères de la religion égyptienne, dont peu de personnes avaient connaissance. Lorsque *Cambyse*, roi des Perses, se fut rendu maître de l'*Egypte*, il voulut exiger des prêtres, qui seuls entendaient ces secrets, de les lui expliquer, et, sur leur refus, il les fit tous mourir, et détruisit tous les obélisques qu'il trouva. Ces monuments étaient consacrés au Soleil. C'est pour cela que les prêtres les appelaient les doigts de cet astre.

OBLATIONS. *V. OFFRANDES.*

OBONCIATION. S'il arrivait que les augures remarquassent au ciel quelque signe sinistre, ils faisaient dire, *obnunciabant*, à celui qui tenait les conciles, *Alio die*, à un autre jour. Cette faculté, dont les augures abusèrent pour conduire les affaires à leur gré, leur avait été donnée par les lois *Ælia* et *Fusia*, et leur fut retirée, cent ans après, par la loi *Clodia*.

OBODOS, roi et dieu des Arabes,

adoré à Oboda, dans l'Arabie Pétrée, jusqu'à l'établissement du mahométisme.

OBOLÉ, pièce de monnaie qu'on mettait dans la bouche des morts, pour payer leur passage à Charon. *V. CHARON.*

OBRIMO, un des surnoms de Proserpine.

OBSECRATIONS, prières et sacrifices que le sénat romain ordonnait dans les temps de calamité. C'étaient les duumvirs qui avaient soin de les faire exécuter. *V. LECTISTERNES.*

1. OBSTINATION, divinité qui passait pour être fille de la Nuit.

2. — L'emblème de ce défaut est une femme qui a dans le front un clou rivé derrière la tête, qui tient sa main sur un brasier ardent, et s'appuie sur la tête d'un âne.

OBV (le vieillard de l'), idole des Tartares Ostiaques, qui habitent les bords de l'Obv. Elle est de bois. Son nez a la forme d'un groin de porc, et est traversé d'un crochet de fer. Ses yeux sont de verre, et sa tête est ornée de grandes cornes. Ses adorateurs le font changer de domicile tous les trois ans, et le transportent au-delà de l'Obv, d'une station à l'autre, avec une grande solennité, dans un vaisseau fait pour cet usage. Quand la glace fond, et que la rivière se déborde, les Ostiaques en foule se rendent auprès de leur divinité et la prient d'être favorable à leur pêche. Si la saison ne répond pas à leur attente, ils chargent leur dieu de reproches, et l'insultent comme une vieille, impuissante et méprisable déité. Au contraire, la pêche est-elle heureuse, le dieu en a sa bonne part.

OCALÉE, ville de Béotie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

1. OCCASION, divinité allégorique qui présidait au moment le plus favorable pour réussir en quelque chose. Les Grecs en avaient fait un dieu, qu'ils nommaient *Kairos*, et qu'un poète disait être le plus jeune des fils de Jupiter. Les Éléens lui

avaient érigé un autel. On la représentait ordinairement sous la forme d'une femme nue et chauve par derrière, n'ayant de cheveux que sur le devant de la tête, un pied en l'air, et l'autre sur une roue, un rasoir d'une main et un voile de l'autre. Ces symboles nous apprennent qu'il faut saisir l'Occasion aux cheveux; car elle est volage et fugitive; ce qui est exprimé par la roue et le pied en l'air. Quant au rasoir, il signifie que, dès qu'elle s'offre à nous, il faut retrancher tout ce qui peut faire obstacle pour la suivre où elle nous appelle. *Phèdre. Atoson.*

2. — Divinité allégorique, qui exprimait l'emploi adroit des heureuses circonstances. *Lysippe* l'avait représentée à Sicione sous la forme d'un adolescent, avec des ailes aux pieds, dont la pointe portait sur un globe. De la main gauche il tenait une bride, et ses tempes étaient garnies de longs cheveux, tandis que le derrière de sa tête était chauve. *Phidias*, dont cette statue était le troisième chef-d'œuvre, en avait fait une femme posée sur une roue, ayant des ailes aux pieds, une touffe de cheveux sur le visage, pour qu'on ne pût la reconnaître, et chauve par derrière. *Phèdre* l'a peinte courant sur le tranchant des rasoirs sans se blesser. *Gravelot* l'arme d'un glaive, emblème de la résolution à vaincre les obstacles, pour la suivre ou pour la saisir.

OCCATOR, dieu qui présidait aux travaux de ceux qui hersent la terre pour en rompre les mottes et la rendre unie. *Rac. Occare*, herser.

OCCIDENT (*Iconol.*), un des quatre points cardinaux. *C. Ripa* le peint en vieillard, vêtu d'une robe de couleur brune, et portant une ceinture bleue, où sont les signes des jumeaux, de la balance et du verseau. Une étoile, Hespérus, brille sur sa tête; et une bandelette lui serre la bouche, emblème du silence dont il ramène l'empire. De la droite il semble indiquer la partie du ciel où le soleil se couche, et de la gauche il tient des pavots. Des

chaaves-sonris voltigent autour de lui ; l'ombre de la figure paraît s'allonger , et l'air s'obscurcir.

Océan , premier dieu des eaux , fils d'Uranus et de la Terre , père et des dieux et de tous les êtres , parceque , suivant le système de Thalès , l'eau était la matière première dont tous les corps étaient formés , ou parceque l'eau contribue plus elle seule à la production et au développement des corps que les autres éléments. Il est vraisemblable que parmi les Titans il y en eut un qui porta le nom d'Océan. Par-là on explique à la lettre : 1°. ce que dit *Homère* , que les dieux tiraient leur origine de l'Océan et de Téthys : 2°. ce que dit le même poète , que les dieux allaient souvent en Ethiopie visiter l'Océan , et prendre part aux fêtes et aux sacrifices qu'on y faisait ; allusion à un ancien usage des habitants des bords de l'Océan Atlantique , qui , au rapport de *Diodore* , célébraient , dans une saison de l'année , des fêtes solennelles : 3°. ce que l'on raconte de Junon , élevée chez l'Océan et Téthys , parceque véritablement Rhéa l'envoya chez sa belle-sœur , pour la dérober à la cruelle superstition de Saturne : 4°. ce que dit *Eschyle* , que l'Océan était l'intime ami de Prométhée , frère d'Atlas. D'anciens monuments nous représentent l'Océan sous la figure d'un vieillard assis sur les ondes de la mer , avec une pique à la main , et ayant près de lui un monstre marin. Ce vieillard tient une urne et verse de l'eau , symbole de la mer , des fleuves et des fontaines. Ce que les Grecs disaient de l'Océan , les Egyptiens le disaient du Nil , qui portait ce nom chez eux , et où les dieux avaient pris naissance.

Océanides , Océanites , filles de l'Océan et de Téthys. On en compte jusqu'à trois mille. On trouvera , dans le cours de cet ouvrage , les noms des plus commes.

Ochesus , chef des Etoliens , tué au siège de Troie.

1. Ocnus , fils du Tybre et de la

prophétesse Manto , fondateur de Mantoue , à qui il donna le nom de sa mère , vint au secours d'Enée contre Turnus.

2. — Les poètes en placent dans le Tartare un autre à côté d'un âne qui dévore une corde à mesure qu'il la fait : ce qui a donné lieu au proverbe grec , *C'est la corde d'Ocnus* , pour exprimer beaucoup de travail perdu. On a vu dans cet Ocnus l'emblème de la paresse. *Pausanias* parle de lui comme d'un homme laborieux , dont la femme était fort peu ménagère , de sorte que tout ce qu'il pouvait gagner se trouvait dépensé.

Octavius , habitant de Vélitres. Cet homme avait dans cette ville un autel qui lui était consacré , en mémoire de ce qu'averti , au milieu d'un sacrifice à Mars , de l'irruption subite des ennemis , il enleva du feu les chairs de la victime à demi rôties , les distribua selon la coutume , courut au combat , et revint triomphant. Un décret ordonnait de faire tous les ans un sacrifice à Mars dans la même forme , et adjugeait aux Octavius les restes de la victime. C'était de cette famille que sortait Auguste.

October (*Equus*) , cheval que l'on immolait tous les ans à Mars , au mois d'October. Le rit exigeait que sa queue fût transportée avec tant de vitesse du champ de Mars où on la coupait jusqu'au temple du dieu , qu'il en tombât encore des gouttes de sang dans le feu quand on y arrivait.

October. La flatterie avait donné à ce mois le nom de l'empereur Domitien ; mais , après la mort du tyran , il reprit celui qu'il devait à son rang dans l'ordre des mois. Il était sous la protection de Mars. On le personnifiait par un chasseur qui avait un lièvre à ses pieds , des oiseaux au-dessus de sa tête , et une espèce de cuve auprès de lui. Chez les modernes il est couronné de feuilles de chêne , arbre qui perd les siennes plus tard ; vêtu d'incarnat , parceque la verdure des feuil-

lages commence à prendre une teinte rougeâtre. Le signe du Scorpion lui est attribué, soit à cause de la disposition des étoiles qui le représentent, soit à cause de la malignité de cette saison où les variations de l'air causent beaucoup de maladies. Une charrue dans le fond du tableau annonce que dans ce mois le labourage prépare la terre à de nouvelles richesses.

OCYALE, un des Phéaciens qui, dans le 8^e. l. de l'*Odyssée*, se présentent pour disputer le prix de la course.

OCYPÈTE, *qui vole vite*, une des Harpyies.

OCYPODE, *aux pieds agiles*, la même.

1. OCYROÉ, une des Océanides.

2. — Fille du Centaure Chiron et de la nymphe Chariclo, instruite dans tous les secrets de son père, y joignait la connaissance de l'avenir. Elle s'attira la colère de Jupiter, pour avoir prédit à son père et à Esculape, élève de Chiron, leurs dernières destinées, et fut métamorphosée en jument. Son nom vient, selon *Ovide*, de ce qu'elle était née sur le bord d'un fleuve rapide. Rac. *Okus*, vite; *rein*, conler.

OCYTHOÉ, une des Harpyies.

ODACON, divinité syrienne, qu'on croit la même que Dagon et qu'Oannés.

ODIN (*Myth. Scand.*), conquérant et législateur du Nord, devenu le premier et le plus ancien des dieux, suivant l'*Edda*. Il gouverne toutes choses; et les autres dieux, malgré leur puissance, le servent tous comme des fils servent leur père. On l'appelle le Père universel, parcequ'il est le père de tous les dieux, comme le Jupiter des Grecs. On le nomme aussi le Père des combats, parcequ'il adopte pour ses fils tous ceux qui sont tués les armes à la main; ce qui l'a fait prendre pour le Mars des Scandinaves. Il leur assigne pour séjour les palais de Valhalla et de Vingolf, et leur fait donner le nom de Héros. Aussi les amis et les parents de ceux

qui périssaient dans les combats leur criaient: « Puisse Odin te recevoir! Puisses-tu aller joindre » Odin! » On voit, par des inscriptions sépulcrales et par des oraisons funèbres qui subsistent encore, que dans certains pays septentrionaux l'usage était de recommander à Odin les âmes des morts en ces termes: « Odin te garde, » cher enfant, ami fidèle et bon-serviteur! » Nous avons un cantique funèbre, composé par quelque druide ou barde germain, dans lequel le roi Lodbrog, fameux par ses exploits, se félicite de ce qu'il va bientôt aller dans le magnifique palais d'Odin boire de la bière dans les crânes de ses ennemis.

Les épithètes que lui donne la *Scalda* (Dictionn. poétique des Islandais) sont au nombre de cent vingt-six. Voici quelques unes des plus remarquables: le *Père des siècles*, le *Sourcilieux*, *l'Aigle*, le *Père des vers*, le *Tourbillon*, *l'Incendiaire*, *celui qui fait pleuvoir les traits*, etc.

Deux corbeaux sont toujours placés sur ses épaules, et lui disent à l'oreille tout ce qu'ils ont entendu ou vu de nouveau. L'un s'appelle *Hugin* (l'esprit), et l'autre *Munin* (la mémoire.) *Odin* les lâche tous les jours, et, après qu'ils ont parcouru le monde, ils reviennent le soir vers l'heure du repas. C'est pour cela que ce dieu sait tant de choses, et qu'on l'appelle le *Dieu des corbeaux*.

Des historiens germains prétendent qu'Odin fut un roi du Nord; fameux par sa bravoure, lequel, pour inspirer à ses sujets le mépris de la mort, se perça d'une flèche en leur présence, et mourut de sa blessure quelques moments après. On lui fit de magnifiques funérailles, et on lui rendit les honneurs divins.

1. ODITE, un des Centaures, tué par le Lapithe Mopsus aux noces de Pirithoüs.

2. — Guerrier éthiopien, tué par Clyméus, dans le combat livré à la

cour de Céphée, à l'occasion du mariage de Persée et d'Andromède.

ODRYS, chef des Halizones, renversé de son char par Agaëmonon. *Iliad.* l. 5.

ODORAT, un des cinq sens. Les modernes le représentent par un jeune homme couronné d'aromates, qui de la main droite tient un bouquet de roses, la plus odoriférante des fleurs, pour exprimer les odeurs que nous devons à la nature, et de la gauche un vase qui exprime les eaux de senteur dues à la distillation. Un chien l'accompagne; c'était, selon les Egyptiens, l'emblème de l'odorat. Le soleil paraît à l'horizon, parceque c'est à son lever et à son coucher que les fleurs exhalent leurs plus suaves émanations.

ODRYSIA TELLUS, la Thrace, nom pris des Odryses, un des peuples de ce pays les plus puissants.

ODRYSIUM CARMEN, vers d'Orphée, parcequ'il était de Thrace.

1. ODRYSIUS, surnom de Borée, parceque le vent du nord paraît aux peuples méridionaux de l'Europe venir de Thrace.

2. — C'est aussi un surnom de Bacchus.

ODRYSUS, un des dieux des Thraces.

ŒAGRE, fils de Tharops, roi de Thrace, eut de Calliope Orphée, qu'il initia dans les mystères de Bacchus.

ŒAGRIUS, épithète que *Virgile* donne à l'Hèbre, fleuve de Thrace, prise d'Œagre.

ŒANTHE, nymphe qui avait donné son nom à la ville d'Œantlie en Loeride.

ŒBALIDE, nom patronymique d'Hyacinthe, fils ou descendant d'Œbalus.

ŒBALIE, nom que le pays de Lacédémone prit d'Œbalus un de ses rois.

1. ŒBALUS, fils de Cynortas, roi de Lacédémone, épousa Gorgophone, dont il eut Tyndare.

2. — Fils de la nymphe Sébéthis et de Télon; roi des Téléboens,

fut un des princes qui se joignirent à Turnus contre Enée.

ŒBOTAS, athlète, fut le premier des Achéens qui se distingua à Olympie. Ses compatriotes n'ayant honoré sa victoire d'aucun monument public, il en fut si indigné qu'il fit des imprécations contre tous ceux d'entr'eux qui disputeraient le prix après lui; un dieu l'exauça. Les Achéens s'en apperçurent enfin, lorsque, surpris de ce qu'aucun d'eux n'était couronné aux jeux olympiques, ils envoyèrent consulter l'oracle de Delphes pour en apprendre la raison. Alors ils firent ériger une statue à Œbotas, dans Olympie, et lui décernèrent plusieurs autres marques d'honneur. Aussi-tôt après, Sostrate de Pallène fut proclamé vainqueur; et depuis ce temps les Achéens qui voulaient combattre aux jeux olympiques commençaient par honorer Œbotas sur son tombeau, et revenaient couronner sa statue lorsqu'ils étaient victorieux.

1. ŒCHALIE, ville de Grèce, où régnait Euryte, et qu'Hercule détruisit, parceque ce prince lui refusa sa fille Iole après la lui avoir promise.

2. — Femme de Mélanéus, donna son nom à un canton de la Messénie.

ŒCLUS, Centaure tué par le Lapithe Ampyx aux noces de Pirithois.

ŒDIPE, fils de Laïus roi de Thèbes, et de Jocaste fille de Créon. Laïus, en se mariant, eut la curiosité de demander à Delphes si son mariage serait heureux. L'oracle lui répondit que l'enfant qui en devait naître lui donnerait la mort, ce qui l'obligea de vivre avec la reine dans une grande réserve; mais un jour de débauche il oublia les prédictions de l'oracle, et Jocaste devint grosse. Quand elle fut délivrée, Laïus, inquiet, fit exposer l'enfant sur le mont Cithéron. Le serviteur affidé qu'il chargea de cette commission lui perça les pieds et le suspendit à un arbre; de là son nom d'Œdipe. Rac. *Oide-in*, être enfilé; *pous*, pied. Par hasard, Phorbas, berger

berger de Polybè roi de Corinthe, conduisit en ce lieu son troupeau, accourut aux cris de l'enfant, le détacha et l'emporta. La reine de Corinthe voulut le voir ; et comme elle n'avait point d'enfants , elle l'adôpta et prit soin de son éducation.

Œdipe, devenu grand , consulta l'oracle sur sa destinée , et reçut cette réponse : « Œdipe sera le meurtrier de son père , et l'époux de sa mère , et mettra au jour une race détestable. » Frappé de cette horrible prédiction , et pour éviter de l'accomplir , il s'exila de Corinthe , et , réglant son voyage sur les astres , prit la route de la Phocide. S'étant trouvé dans un chemin étroit qui menait à Delphes , il rencontra Laïus monté sur son char et escorté seulement de cinq personnes , qui ordonna d'un ton de hauteur à Œdipe de lui laisser le passage libre ; ils en vinrent aux mains sans se connaître , et Laïus fut tué.

Œdipe, arrivé à Thèbes , trouva la ville désolée par le Sphinx. Le vieux Créon , père de Jocaste , qui avait repris le gouvernement après la mort de Laus , fit publier dans toute la Grèce qu'il donnerait sa fille et sa couronne à celui qui affranchirait Thèbes du honteux tribut qu'elle payait au monstre. Œdipe s'offrit , vainquit le Sphinx et le fit périr. (V. SPHINX.) Jocaste , prix de la victoire , devint sa femme , et lui donna deux fils , Étéocle et Polynice , et deux filles , Antigone et Ismène.

Plusieurs années après , le royaume fut désolé par une peste cruelle. L'oracle , refuge ordinaire des malheureux , est de nouveau consulté , et déclare que les Thébains sont punis pour n'avoir pas vengé la mort de leur roi , et pour n'en avoir pas même recherché les auteurs. Œdipe fait faire des perquisitions pour découvrir le meurtrier , et partient par degrés à dévoiler le mystère de sa naissance , et à se reconnaître parricide et incestueux. Jocaste , au désespoir , monte au plus haut du palais , y attache un fatal

lacet , et se précipite ainsi aux enfers. Œdipe s'arrache les yeux , et , chassé par ses fi's , se fait conduire par Antigone , et s'arrête près d'un bourg de l'Attique , nommé Colonne , dans un bois consacré aux Euménides. Quelques Athéniens , saisis d'effroi à la vue d'un homme arrêté dans ce lieu où il n'est permis à aucun profane de mettre le pied , veulent employer la violence pour l'en faire sortir. Antigone intercède pour son père et pour elle , et obtient d'être conduite à Athènes , où Thésée les reçoit favorablement et leur offre son pouvoir pour appui et ses états pour retraite. Œdipe se rappelle un oracle d'Apollon qui lui prédit qu'il mourrait à Colonne , et que son tombeau serait un gage de la victoire pour les Athéniens sur tous leurs ennemis. Créon vient à la tête des Thébains supplier Œdipe de revenir à Thèbes. Le prince , qui soupçonne Créon de vouloir lui ôter la protection des Athéniens , et le reléguer dans une terre inconnue , rejette ses offres. Délivré de la violence des Thébains par Thésée , il entend un coup de tonnerre , le regarde comme un augure de sa mort prochaine , et marche sans guide vers le lieu où il doit expirer. Arrivé près d'un précipice , dans un chemin partagé en plusieurs routes , il s'assied sur un siège de pierre , met bas ses vêtements de deuil , et , après s'être purifié , se revêt d'une robe telle qu'on en donnait aux morts , fait appeler Thésée , et lui recommande ses deux filles qu'il fait éloigner ; la terre tremble et s'entr'ouvre doucement pour recevoir Œdipe sans violence et sans douleur , en présence de Thésée , qui seul a le secret du genre de sa mort et du lieu de son tombeau. Quoique la volonté qui fait le crime n'eût eu aucune part aux horreurs de sa vie , les poètes ne laissent pas de le placer dans le Tartare avec tous les fameux criminels. V. LAÏUS , JOCASTE , ÉTÉOCLE , ANTIGONE.

Telle est l'histoire de ce prince infortuné , suivant les poètes tragiques , et sur-tout suivant *Sophocle* ;

qui, pour mieux inspirer la terreur et la pitié, a ajouté plusieurs circonstances à la vérité. Car, selon *Homère* et *Pausanias*, Œdipe épousa bien sa mère, mais n'en eut point d'enfants, parceque *Jocaste* se tua aussitôt après s'être reconnue incestueuse. Œdipe, après la mort de *Jocaste*, épousa *Euryganée*, eut d'elle quatre enfants, régna à *Thèbes* avec elle, et y finit ses jours. Il est vrai qu'on montrait son tombeau à *Athènes*, mais il fallait que ses ossements y eussent été portés de *Thèbes*.

ŒIL. L'œil humain était un des symboles d'*Osiris*, dit *Plutarque*; aussi l'on trouve quelquefois sur d'anciens monuments un œil à côté d'une tête d'*Osiris*, l'*Apollon* égyptien, ou le *Soleil*. D'autres auteurs disent que cet œil était consacré à *Apollon*, parceque le *Soleil* jette ses regards de tous côtés. Voilà pourquoi les poètes l'appellent l'*Œil* de *Jupiter*, et les Latins *Caelispe*x, qui regarde le ciel.

ŒILLADE. Tous les peuples anciens et modernes ont cru que les regards avaient une vertu dangereuse et magique, qu'on ne pouvait conjurer qu'au moyen de cérémonies particulières. C'est ce qu'on a longtemps en France appelé *jeter un sort*. Cette superstition se retrouve chez les Indiens, qui, pour prévenir ce danger, sont dans l'usage de tirer l'*œillade*, dans les occasions importantes, telles que l'initiation des jeunes brahmes et les mariages. En effet, la coutume, sur-tout dans les familles riches, étant de promener les nouveaux mariés avant et après leur union, s'il arrivait qu'on portât envie au bonheur de l'époux d'avoir une femme aimable, ou que ses grâces fissent naître aux spectateurs des desirs indiscrets, ils croient que le résultat de ces regards imprudents serait quelque grand malheur, si l'on ne s'attachait à en prévenir l'effet. La manière la plus commune de tirer l'*œillade* est de faire tourner trois fois devant le visage des époux un bassin rempli d'une eau rougie, préparée à cet effet; après quoi on jette cette eau

dans la rue. De vieilles femmes sont employées à ce ministère, car on se méfierait des jeunes, et le maléfice ne ferait peut-être qu'augmenter. Si cette façon ne suffisait pas, on déchire une toile en deux devant les yeux des mariés, et on en jette les morceaux des deux côtés opposés. Quelquefois, sans déchirer la toile, on se contente de la faire voltiger trois fois devant leurs yeux, et on la jette comme imprégnée du venin de l'envie. Une troisième manière, inventée plutôt pour préserver de la malignité des regards que pour la dissiper, est d'attacher à la tête des mariés certains cercles mystérieux. Les Indiens sont tellement persuadés de l'existence des maléfices, qu'ils y rapportent leurs maladies, et surtout celles de leurs enfants. C'est pourquoi ils sont presque toujours occupés à faire quelques pratiques superstitieuses pour rompre ce charme. Non seulement ils croient que les hommes y sont exposés, mais encore que les arbres, les fruits, les semences et les maisons, en sont susceptibles, et que c'est la cause de leur dépérissement; de là vient la coutume de mettre dans les champs, sur le tronc des arbres, et dans les jardins, des vases ronds blanchis avec de la chaux, et marqués de plusieurs points noirs ou de figures mystérieuses.

OËLLO (*M. Péruv.*), femmes issues du sang des incas, qui se consacraient volontairement à la pénitence et à la retraite, et s'y obligeaient par un vœu exprès. Elles vivaient chacune dans sa maison, comme de véritables religieuses, excepté qu'il leur était permis de sortir; mais elles usaient rarement de cette liberté. Quand elles sortaient, ce n'était que pour visiter leurs proches parentes lorsqu'elles étaient indisposées ou en travail d'enfant, ou lorsqu'il était question de couper les cheveux à leurs aînés ou de leur donner un nom. La vie chaste et irréprochable de ces femmes leur attirait un si profond respect qu'on les appelait, par excellence

Oello, nom consacré dans leur religion. Cette chasteté devait être très réelle; car, si on découvrait qu'elles eussent violé leur vœu, la coupable était brûlée vive ou jetée dans une fosse aux lions.

OËMÉ, une des Danaïdes.

OËN. OËS. V. OANNÈS.

1. CÉNÉE, fils de Parthaon et d'Euryte, de la famille des Eolides, roi de Calydon, épousa en premières noces Athée, et en eut plusieurs enfants, dont les plus célèbres furent Méléagre et Déjanire. (V. *l'un et l'autre*.) Sa seconde femme fut Périvée, dont il eut Tydée, père de Diomède. Dans sa vieillesse il fut détrôné par les enfants d'Agrius, et rétabli par son petit-fils; mais il en abandonna volontairement l'administration à son gendre Andrénon, pour se retirer à Argos, où Diomède lui rendit tous les honneurs possibles, comme à son aïeul paternel; et pour honorer sa mémoire, il voulut que le lieu où ce prince finit ses jours fût appelé Cénée. V. ALTHÉE, TYDÉE, DIOMÈDE, etc.

2. — Fils de Céphale et de Procris, régna dans la Phocide après la mort de son grand-père Dionée.

3. — Fils naturel de Pandion, et l'un des héritiers de la Grèce.

4. — Il y en eut un autre dont Hercule tua l'échanson, qui ne le servait pas à son gré, en lui frappant la tête d'un seul doigt.

CËNEI AGRI, campagnes de Calydon, ainsi nommées d'Cénée, roi du pays.

CËNÉIDE, une des tribus athéniennes, dont le nom était pris du même Cénée. V. CËNÉE 2.

CËNÉS, nymphe qui, selon quelques uns, eut de Jupiter le dieu Pan.

CËNIDES, Méléagre, et en général les descendants d'Cénée.

CËNISTRÉRIES, fête que célébraient à Athènes les jeunes gens prêts à entrer dans l'adolescence, avant de se faire couper pour la première fois la barbe et les cheveux. Ils apportaient au temple d'Hercule une certaine mesure de vin, en faisaient des

libations, et en offraient à boire aux assistants. Rac. *Oïnos*, vin.

CËNO, une des filles d'Anius roi de Délos, et de Dorippe. Celle-là avait la faculté de changer tout en vin. Elle fut, ainsi que ses sœurs, changée en colombe. V. ANIUS.

1. CËNOË, Bourg de l'Argolide, où fut enterré Cénée, roi de Calydon.

2. — Sœur d'Epochus, donna son nom, selon *Pausanias*, à une bourgade de l'Attique.

3. — Reine des Pygmées, célèbre par sa cruauté, et changée en grue. V. MOPsus.

CËNOMANTIE, divination par le vin, soit qu'on en considérât la couleur, soit qu'en le buvant on remarquât les moindres circonstances pour en tirer des présages. Les Perses passaient pour être fort attachés à cette espèce de divination.

1. CËNOMAÛS, un des capitaines grecs qui tombèrent sous les coups d'Hector au siège de Troie.

2. — Capitaine troyen tué par Idoménée au même siège.

3. — Roi de Pise, fils de Mars et d'Harpine, ou, selon *Pausanias*, d'Alxion, fut père d'une fille célèbre par sa beauté, nommée Hippodamie. Un oracle lui ayant prédit qu'il serait tué par son gendre, ou qu'il périrait lorsque sa fille se marierait, il résolut de la condamner à un célibat perpétuel. Pour écarter la foudre des poursuivants, il leur proposa une condition fort dure, promettant la princesse à celui qui le surpasserait à la course, ajoutant qu'il tuerait tous ceux sur lesquels il aurait l'avantage. L'amant devait courir le premier, et le roi, l'épée à la main, le poursuivait. *Pindare* et *Pausanias* en nomment treize à qui il en coûta la vie. CËnomaüs, pour tout honneur, se contentait de les faire enterrer les uns après les autres sur une éminence. Personne ne paraissait plus, lorsque Myrtille, gagné par Pélops, coupa le char du roi en deux, et en rejoignit si bien les deux parties, qu'il ne pa-

raissait aucune fracture. Le char se rompit, CÉNONAÛS mourut de sa chute, et Pélops épousa Hippodamie. Selon *Diodore*, Myrtille se contenta de donner le temps à Pélops d'arriver avant son maître à l'autel de Neptune ; et CÉNONAÛS, croyant l'oracle accompli, se donna la mort. *Voy. PÉLOPS, HIPPODAMIE, MYRTILE.*

1. CÉNONE, surnom de l'isle d'Égine.

2. — Une des maîtresses de Jupiter, mère d'Éaque.

3. — Fille du fleuve Cébrené en Phrygie, et nymphe du mont Ida, fut aimée d'Apollon, qui, en reconnaissance de ses faveurs, lui donna une parfaite connaissance de l'avenir et de la propriété des plantes. Dans le temps que Paris était sur le mont Ida, réduit à la condition de berger, il se fit aimer d'ÉNONE, et en eut un fils. (*Voyez CORINTHUS.*) Lorsqu'elle eut appris le projet de son voyage en Grèce, elle tenta vainement de l'en détourner, et lui prédit tous les malheurs dont serait suivi ce voyage ; ajoutant qu'un jour il serait blessé mortellement, qu'alors il se souviendrait d'ÉNONE, mais qu'il aurait en vain recours à son art. En effet, Paris, blessé par Philoctète au siège de Troie, se fit porter sur le mont Ida chez ÉNONE, qui, malgré l'infidélité de son amant, employa son art pour le guérir ; mais ses efforts furent sans succès, la flèche d'Hercule qui l'avait blessé était empoisonnée. Paris mourut entre les bras d'ÉNONE, et l'infortunée mourut de regret. *Conon*, dans *Photius*, rapporte que le messager qui vint dire à ÉNONE que Paris venait implorer le secours de son art fut renvoyé brusquement avec cette exclamation jalouse : *Qu'il aille se faire panser par son Hélène.* Un retour de tendresse démentit bientôt cette brusquerie ; elle partit pour aller guérir l'infidèle, mais elle arriva trop tard. La réponse rendue à Paris l'accabla de telle sorte qu'il expira sur-le-champ. La première chose qu'elle fit en arrivant fut de tuer d'un coup de pierre

ce messager, pour avoir osé lui dire qu'elle était la cause de la mort de son époux. Ensuite elle embrassa tendrement son corps glacé, et, après bien des regrets, s'étrangla avec sa ceinture. *Dictys de Crète* raconte encore différemment sa mort. Paris ayant cessé de vivre, dit-il, ses parents firent porter son corps vers ÉNONE, afin qu'elle eût soin de le faire inhumer. Mais ÉNONE fut tellement émue de ce triste spectacle, qu'elle perdit l'usage de la raison, se laissa consumer de douleur, et fut ensevelie avec Paris. Enfin, *Quintus Calaber* suppose qu'ÉNONE traita son mari avec la dernière inhumanité, lorsque, prosterné à ses pieds, et rendant presque les derniers soupirs, il implorait son secours, et la suppliait de lui pardonner ; mais qu'ensuite elle eut un si grand regret de sa mort, qu'elle se jeta sur le bucher et se brûla avec le corps de Paris.

CÉNOPÉUS, roi de l'isle de Chio, fit crever les yeux à Orion qui avait séduit sa fille, et se cacha sous terre pour se soustraire à sa vengeance. *V. ORION.*

CÉNOPHORIES, fête que les Egyptiens célébraient du temps des Ptolémées. On l'appelait ainsi, parce que ceux qui devaient assister au festin portaient à la main des bouteilles de vin.

CÉNOPIE, ancien nom de l'isle d'Égine, dans *Ovide*.

CÉNOPION, fils de Thésée et d'Arriadne. Le poète *Ion* le fait fondateur de Chio. Rhadamanthe lui rendit cette isle dont il avait été dépourvu. Quelques uns le croyaient fils de Bacchus, et pensaient qu'il avait introduit l'usage du vin chez les hommes. Cette idée était apparemment fondée sur son nom. *Rac. Pinein*, boire.

1. CÉNOPS, père d'Hélénus, un des capitaines grecs qui périrent au siège de Troie.

2. — Père de Liode, devin d'Ithaque. *V. LIODE.*

CÉNOTRIE, partie de l'Italie, ha-

bitée par les Arcadiens qu'Ænotrus y avait amenés.

ÆNOTROPES, surnom des filles d'Anius.

ÆNOTRUS, le plus jeune des fils de Lycaon, roi d'Arcadie, ayant obtenu de Nyetimus, son frère aîné, de l'argent et des troupes, fit voile en Italie, s'y établit, et donna son nom à cette contrée. Ce fut la première colonie grecque qui se transporta dans une terre étrangère, suivant l'opinion de *Pausanias*. Quelques uns prétendent qu'Ænotrus était roi des Sabins. D'autres veulent que ce soit le véritable nom de Janus.

ÆNUS. *V. ONCUS.*

ÆNYCUS, père d'Égée.

ÆNUS, fils de Lycinus, frère d'Alcmène et cousin-germain d'Hercule, étant venu avec lui à Sparte dans sa première jeunesse, et se promenant dans la ville, un chien qui gardait la maison d'Hippocoon sauta sur lui. Ænus lui jeta une pierre : aussi-tôt les fils d'Hippocoon accoururent et l'assommèrent à coups de bâton. Hercule, au désespoir, vint fondre sur eux et se retira blessé ; mais quelque temps après il revint en force, massacra Hippocoon et sa famille, et vengea ainsi la mort de son parent. *V. AXIORÆNAS.* Ænus reçut à Sparte les honneurs héroïques, et près de son tombeau on éleva un temple consacré à Hercule.

OËTA, montagne de Thessalie, entre le Pinde et le Parnasse, célèbre dans la fable et dans l'histoire par la mort d'Hercule qui s'y brûla, et par le détroit des Thermopyles. Comme le mont Oëta s'étend jusqu'à la mer Egée qui fait l'extrémité de l'Europe à l'orient, les poètes ont feint que le soleil et les étoiles se levaient à côté de cette montagne, et que de là naissaient le jour et la nuit. L'ellébore y croissait en abondance. Hespéris y était particulièrement honoré. De là l'épithète d'*Oëteus* qu'il a dans les poètes.

ÆTUS. *V. OTHUS.*

ÆTYLE, ville de Laconie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

ÆTYLUS, héros argien, fils d'Amphianax, et petit-fils d'Antimachus, avait donné son nom à la ville d'Ætyle.

ÆUF D'ORPHÉE. C'était un symbole mystérieux dont se servait cet ancien poète philosophe pour désigner cette force intérieure, ce principe de fécondité dont toute la terre est imprégnée, puisque tout y pousse, tout y végète, tout y renaît. Les Egyptiens et les Phéniciens avaient adopté le même symbole, mais avec quelques augmentations ; les premiers, en représentant un jeune homme avec un œuf qui lui sort de la bouche ; et les seconds, en représentant un serpent dressé sur sa queue, et tenant aussi dans la bouche un œuf. Il y a apparence que, présomptueux comme étaient les Egyptiens, ils voulaient faire entendre que toute la terre appartient à l'homme, et qu'elle n'est fertile que pour ses besoins : les Phéniciens au contraire, plus retenus, se contentèrent de montrer que si l'homme a sur les choses un empire absolu, cet empire du moins ne s'étend qu'en partie sur les animaux, dont plusieurs même disputent avec lui de force, d'adresse et de ruses. Les Grecs respectaient trop Orphée pour avoir négligé une de ses principales idées : ils assignèrent de plus à la terre la figure d'un ovale.

ÆUF D'OSIRIS. Les Egyptiens contaient, au rapport d'*Hérodote*, qu'Osiris avait enfermé dans un œuf douze figures pyramidales blanches, pour marquer les biens infinis dont il voulait combler les hommes ; mais que Typhon, son frère, ayant trouvé le moyen d'ouvrir cet œuf, y avait introduit secrètement douze autres pyramides noires, et que par ce moyen le mal se trouvait toujours mêlé avec le bien. C'est sous ces symboles que cet ancien peuple exprimait l'opposition des deux principes du bien et du mal qu'il admettait.

ŒUF PRIMITIF, d'où sont sortis tous les êtres. C'est sous ce symbole que plusieurs philosophes païens, après Orphée, ont représenté le monde ou plutôt l'auteur du monde. Les Phéniciens, selon *Plutarque*, reconnaissaient un Être suprême qu'ils représentaient dans leurs orgies sous la forme d'un œuf. Le même symbole était employé par les Chaldéens, les Persans, les Indiens et les Chinois même; et il y a bien de l'apparence que telle a été la première opinion de tous ceux qui ont entrepris d'expliquer la formation de l'univers.

ŒUF DE SERPENT, œuf fabuleux, vanté par les Druides. Il était, disaient-ils, formé en été par une quantité prodigieuse de serpents entortillés ensemble, qui y contribuaient tous de leur bave et de leur écume. Aux sifflements des serpents l'œuf s'élevait en l'air: il fallait aussi le recevoir avant qu'il touchât à terre. Celui qui l'avait reçu devait monter vite à cheval et s'échapper, parce que les serpents couraient tous après lui, jusqu'à ce qu'ils fussent arrêtés par une rivière qui leur coupât le chemin. La figure de cet œuf était celle d'une pomme ronde de moyenne grosseur; la coque était cartilagineuse, couverte de fibres et de filaments, approchant de la forme des pinces des polypes. On en faisait l'essai en le jetant dans l'eau, et il fallait qu'il surnageât avec le cercle d'or dont on avait soin de l'entourer. Les Druides, pour le mettre en plus grand crédit, assuraient qu'on devait le recevoir à certains jours de la lune; qu'un reste il avait la vertu de donner gain de cause dans tous les différends qu'on avait à démêler, et qu'il faisait avoir un libre accès auprès des rois. L'empereur Claude, au rapport de *Plin*, fit mourir un chevalier romain, de Dauphiné, parcequ'il portait un de ces œufs dans son sein, dans la vue de gagner un procès. Quelques modernes prétendent que les Druides portaient cet œuf dans leurs enseignes. La cérémonie de le recevoir est pré-

sentée sur les monuments celtiques de la cathédrale de Paris. Un ancien tombeau d'Italie, donné par l'auteur de *l'Antiquité expliquée*, représente la manière dont les serpents le formaient. On voit deux de ces animaux affrontés et dressés sur leurs queues; l'un tient l'œuf dans sa gueule, et l'autre le parcourt et le façonne avec sa bave.

ŒUVRE PARFAITE. (*Icon.*) *C. Ripa* la désigne par une femme qui tient un miroir de la main droite, et de la gauche une équerre et un compas.

OFARAI (*M. Jap.*), espèce de certificat ou d'absolution que les prêtres du Japon vendent aux pèlerins qui viennent visiter les temples fameux de la province d'Isie. L'Ofarai est une petite boîte de bois, fort légère et fort mince, un peu plus longue que large, au reste d'une forme à-peu-près quarrée. Dans cette boîte sont contenus plusieurs petits morceaux de bois, menus et longs, dont quelques uns sont entortillés dans du papier blanc, symbole de la pureté d'âme du pèlerin. Sur un côté de la boîte sont tracés en gros caractères ces mots, *Dai-Singu*, c.-à-d., *le grand dieu*. Sur le côté opposé, on lit le nom du prêtre qui donne l'Ofarai, accompagné de ce mot, *Tai-Ju*, ou *messenger des dieux*, surnom que prennent les prêtres. Le pèlerin reçoit la boîte précieuse avec un respect religieux, la place sur le bord de devant de son chapeau; et, pour que le poids n'emporte pas le chapeau, met sur le bord de derrière une autre boîte, ou quelque chose d'une égale pesanteur. Arrivé chez lui, il place respectueusement l'Ofarai sur une tablette, et le conserve dans l'endroit le plus propre de sa maison. Quelquefois il fait construire devant sa porte un petit auvent sous lequel il le met. Si l'on rencontre dans la rue, ou sur un chemin, un Ofarai qui a été perdu, on le ramasse avec respect, et pour qu'il ne soit point profané, on le cache dans le creux d'un arbre. Les mêmes soins sont pris à l'égard de ceux qui se trouvent dans la maison d'un mort.

On attribue à ces boîtes une grande vertu ; mais ce qui en diminue bien le prix , c'est qu'elle ne dure qu'un an. Cependant la vente de ces Ofarais produit aux prêtres des sommes immenses. Ce n'est pas seulement à Isie qu'ils ont cours : il s'en débite une prodigieuse quantité dans tout l'empire , sur-tout le premier jour de l'an. Ceux qui ne peuvent pas faire le voyage d'Isie , à raison de leur âge , de leur santé ou de leurs affaires , ceux même dont la dévotion n'est pas assez vive pour leur faire entreprendre cette course pénible , achètent très cher un Ofarai qui leur communique tout le mérite du pèlerinage. *V. SANGA.*

OFFA , espèce de pâte que les augures romains jetaient aux poulets sacrés , quand ils voulaient prendre les auspices. S'ils la mangeaient avidement , l'auspice était favorable , et sur-tout si une partie de ce qu'ils mangeaient tombait à terre.

OFFENDICES, bandes qui descendaient des deux côtés des mitres ou bonnets des flamines , et qu'ils nouaient sous le menton. Si le bonnet d'un flamine lui tombait de la tête durant le sacrifice , il perdait sa place.

OFFENSE. Dans *C. Ripa* , c'est une femme laide dont la robe est semée de langues et de rasoirs : elle couche en joue avec un mousquet ; à ses pieds un chien attaque un porc-épic. Dans *Cochin* , elle est vêtue de couleur de rouille , et tient en main plusieurs armes offensives qu'une Furie lui présente.

OFFRANDES. Les fruits de la terre , le pain , le vin , l'huile et le sel , sont les plus anciennes que l'on connaisse. Numa Pompilius enseigna aux Romains à offrir aux dieux des fruits , du froment , de la farine ou de la mie de pain avec du sel , du froment grillé ou rôti. *Théophraste* remarque que parmi les Grecs la farine mêlée avec du vin et de l'huile , qu'ils appelaient *Thulema* , était la matière des sacrifices ordinaires des pauvres. La différence qu'il y avait entre les offrandes de farine , de vin et de sel ,

dont les Grecs et les Latins accompagnaient leurs sacrifices sanglants , et celles dont les Hébreux se servaient dans leurs temples , consistait en ce que les Hébreux jetaient ces oblations sur les chairs de la victime immolée et mise sur le feu , au lieu que les Grecs les mettaient sur la tête de la victime encore vivante , et prête à être sacrifiée.

M. Pers. Les Parsis ou Guébres ne peuvent rien manger qui ait en vie , sans en porter auparavant un morceau dans un pyrée , en manière d'offrande , ou plutôt d'expiation du crime qu'il peut y avoir à ôter la vie à une créature animée pour en faire sa nourriture. Les jours de fêtes , ils ont l'usage de porter leurs repas dans les pyrées , et de les partager avec les pauvres.

M. Tart. Les offrandes des Tartares idolâtres consistent à présenter à leurs dieux le premier lait de leurs brebis et de leurs juments. Avant de commencer un repas , leur coutume est aussi d'offrir à leurs idoles un morceau de ce qu'ils vont manger. Les Tartares orientaux attribuent une vertu et une sainteté particulière à une petite montagne située sur les frontières de la Chine , et couverte de branches de bouleau. Lorsque leur chemin s'adresse de ce côté , ils ne manquent jamais de suspendre à une de ces branches quelque partie de leur habillement , chemise , habit , bonnet , ou fourrure ; et la montagne est tellement chargée de ces offrandes , que les pauvres pourraient aller s'y habiller à peu de frais , si la même superstition qui fait attacher en ce lieu ces dépouilles n'empêchait de les enlever.

M. Chin. Les bonzes de la Corée offrent deux fois le jour des parfums à leurs idoles , au bruit des tambours , des bassins et des chaudrons , dont d'autres moines sont armés. Dans le royaume de Tuuquin , les grands et les riches ne vont jamais dans les temples et ne donnent rien aux bonzes , pour lesquels ils ont le plus grand mépris. C'est dans l'enceinte de leurs maisons qu'ils pratiquent leurs

cérémonies religieuses, et ils ont un clerc destiné pour cet office. Ce clerc se prosterne au milieu de la cour de la maison, lit à haute voix la demande que son maître adresse à la divinité, met ensuite dans un encensoir le papier sur lequel cette demande est écrite, et le brûle avec l'encens; après quoi il jette encore dans l'encensoir quelques petits paquets de papier doré. Cette cérémonie est suivie d'un festin destiné à régaler le clerc et les autres domestiques de la maison.

M. Siam. Les offrandes que les Siamois offrent à leurs divinités, et qui consistent en fleurs, en parfums, et en riz, passent d'abord par les mains des talapoins qui sont chargés de les présenter à l'idole. Ils placent l'offrande sur l'autel, et ne tardent pas à la retirer: souvent ils se contentent de la tenir sur la main et de la montrer à l'idole, qui se contente de la vue. Les talapoins, plus exigeants, s'en réservent l'usage. Quelquefois les offrandes consistent en des bougies allumées que les talapoins placent sur les genoux de l'idole.

M. Ind. Dans les temples des Indiens, un ministre, précédé d'un joueur de flûte et d'un tambour, une clochette à la main, s'avance devant l'idole, et lui présente un plat rempli de riz, qui reste une heure exposé à la vue du dieu. Ce terme expiré, l'offrande retourne aux prêtres. Dans les isles Moluques, les jeunes gens ne peuvent user d'aucun vêtement, ni demeurer sous un toit, qu'ils n'aient apporté au moins deux têtes d'ennemis. On place ces têtes, comme une espèce d'offrande, sur une pierre sacrée et destinée à cet usage.

La politique des talapoins de Laos a établi des distinctions flatteuses pour ceux qui viennent présenter des offrandes en l'honneur de Xaca. Premièrement, ils ont ordonné que ceux qui en apportent les tiennent sur leur tête, afin qu'elles soient exposées à tous les regards. Ensuite ils entrent dans le temple comme en triomphe, au son des trompettes et de différents instruments de musi-

que: arrivés auprès de l'autel, ils élèvent trois fois leur offrande au-dessus de leur tête; enfin ils la remettent entre les mains des talapoins, et se retirent plus contents et plus flattés que ceux qui ont reçu leur présent.

M. Amér. Les habitants de la Floride font, tous les ans, vers la fin du mois de Février, une offrande solennelle au Soleil; voici en quoi elle consiste. Ils remplissent d'herbes de toute espèce la peau du plus grand cerf qu'ils aient pu tuer, de manière que cette peau, ainsi enflée, représente un véritable cerf. Ils la parent de guirlandes et des différents fruits de la saison; puis ils l'attachent au haut d'un arbre, et dansent alentour, chantant des hymnes en l'honneur du Soleil, et lui adressent diverses prières relatives à leurs besoins. Cette offrande demeure attachée à l'arbre jusqu'à l'année suivante. Il n'y a guère de peuples qui fassent à leurs dieux de plus fréquentes offrandes que les peuples de la Virginie. Entreprennent-ils un voyage, ils brûlent du tabac. Traversent-ils un lac ou une rivière, ils y jettent du tabac, et même ce qu'ils ont de plus précieux, pour obtenir un heureux passage de l'esprit qu'ils croient présider en cet endroit. Lorsqu'ils reviennent de la chasse, de la guerre, ou de quelque autre entreprise considérable, ils offrent une partie de leurs dépouilles, du meilleur tabac, des fourrures, des couleurs dont ils se peignent, la graisse et les meilleurs morceaux du gibier qu'ils ont pris.

Og (*M. Rabb.*), roi de Basan, était, selon les rabbins, un de ces anciens géants qui avaient vécu avant le déluge, et ne se sauva de l'inondation générale qu'en montant sur le toit de l'arche où étaient Noé et ses fils. Noé luiournit de quoi se nourrir, non par compassion, mais pour faire voir aux hommes qui viendraient après le déluge quelle avait été la puissance de Dieu en exterminant de pareils monstres. Dans la guerre qu'il fit aux Israélites, il avait enlevé

une montagne large de six mille pas pour la jeter sur le camp d'Israël, et pour écraser toute l'armée d'un seul coup; mais Dieu permit que des ourmis creusèrent la montagne dans l'endroit où elle posa sur sa tête. en sorte qu'elle tomba sur le cou du géant, et lui servait comme de collier. Ensuite ses dents, s'étant accrues extraordinairement, s'enfoncèrent dans la montagne, et l'empêchèrent de s'en débarrasser; de sorte que Moïse, l'ayant frappé au talon, le tua sans peine. Si l'on en croit les rabbins, ce géant était d'une si énorme stature, que Moïse, qui, selon eux, était haut de six aunes, prit une hache de la même hauteur, et encore fallut-il qu'il fit un saut de six aunes de haut pour parvenir à frapper la cheville du pied d'Os.

OGÉNUS, dieu des vieillards, que de son nom les Grecs appelaient quelquefois *Ogénides*. Quelques uns le confondent avec l'Océan. *Erasm. Adag.*

OGGA, ONCA, ONGA, ONKA. *jeune fille*, nom phénicien de Minerve. Elle était honorée sous ce nom à Thèbes en Béotie.

OGIAS, géant qui, selon un des livres apocryphes condamnés par le pape Gélase, avait vécu avant le déluge, et que les hérétiques disaient avoir combattu le dragon.

OGMION, OGMIOS, OGMIS, nom de l'Hercule gaulois. Les étymologistes dérivent ce nom d'*Oggus*, mot celtique, qui veut dire puissant sur mer. Les Gaulois le représentaient sous des traits fort différents de ceux des Hercules ordinaires; c'était un vieillard presque décrépit, chauve, de couleur olivâtre, et tout ridé comme un vieux marinier; il portait la massue de la main droite, l'arc de la gauche, et le carquois sur l'épaule; de sa langue pendaient de petites chaînes d'or et d'ambre, avec lesquelles il attirait une grande multitude d'hommes qui paraissaient le suivre volontairement, symbole d'une éloquence entraînant et persuasive. *Lucien*, qui nous a transmis ces détails, ajoute qu'on le peignait avancé

en âge, parceque c'est dans la Louche des vieillards que l'éloquence déploie toutes ses ressources.

OGGA, ou OGGO, surnom de Jupiter à Mylasa, ville de Carie. D'autres croient que c'était Neptune. Il avait un temple sous lequel on croyait entendre passer la mer. Les prêtres, pour concilier plus de respect au dieu qu'ils servaient, savaient faire monter l'eau par le jeu de quelques pompes, sans qu'on s'en aperçût, et en inondaient parfois ceux qui se trouvaient dans le temple. Une de ces inondations fut si funeste à Epytus, fils d'Hippochoüs, qu'il en perdit la vue, et, peu de jours après, la vie même.

OCRE, monstre que les auteurs de contes de fée peignent avec une taille gigantesque, quelquefois avec les traits d'un Cyclope, et auquel ils donnent beaucoup d'avidité pour la chair délicate des petits enfants.

OGGÈS, premier roi connu de la Grèce, plus ancien que Deucalion, était fils de Neptune, c.-à-d. venu par mer, selon les uns, ou, selon d'autres, de la terre, c.-à-d. né dans le pays. C'est pour cela que les Grecs appelaient Ogygies tout ce qui était d'une antiquité reculée. On lui fait épouser Thébé, fille de Jupiter et d'Iodamé, dont il eut deux fils, Cadmus et Eleusinus, et trois filles, Alalcoménie, Aulis et Thelsinie. (*V. PRAXIDIENNES.*) De son temps il arriva dans la Béotie, où il régna, une grande inondation à laquelle on a donné le nom de *déluge d'Oggès*, et que l'on place environ deux mille ans avant l'ère chrétienne, et deux cents cinquante avant celui de Deucalion. Son règne sert encore d'époque à un phénomène arrivé dans le ciel, comme l'apprend *Varron*. On vit, dit-on, la planète de Vénus changer de diamètre, de couleur, de figure et de cours. On croit qu'il est ici question d'une comète.

1. OGYGIE, île fabuleuse, renommée par la demeure de la nymphe Calypso, qui y reçut Ulysse après son naufrage, et l'y retint sept ans.

2. — Une des filles de Niobé, qui périrent par les flèches de Diane.

OGYGIUS, surnom d'Apollon et de Bacchus.

OÏAROU, objet du culte des Iroquois. C'est la première bagatelle qu'ils auront vue en songe, un calumet, une peau d'ours, un couteau, une plante, un animal, etc. Ils croient pouvoir, par la vertu de cet objet, opérer ce qu'il leur plaît, même se transporter et se métamorphoser. Les devins, qui sont censés acquérir dans ces visions un pouvoir surnaturel, sont appelés d'un mot qui signifie *les voyants*, non que les Orientaux donnaient à leurs prophètes.

OÏLÉE, père d'Amphiaräus, et fils d'Antiphate et de Zeuxippe, suivit Hercule dans son expédition contre Laomédon.

OÏCLIDÈS, ou OÏCLIDÈS, Amphiaräus, fils d'Oïlée.

OÏE *entre les mains d'une fille.*
V. HERCYNE.

OÏES SACRÉES. Depuis que les oïes avaient sauvé le Capitole, les Romains établirent une espèce de procession où chaque année on portait comme en triomphe une oïe sur un brancard fort orné. Le premier soin des censeurs, lorsqu'ils entraient en charge, était de pourvoir à la pension et à la nourriture de ces oïes sacrées. Au milieu du triomphe de l'oïe, on portait un chien attaché à une potence.

OÏNON, plante potagère, que les Egyptiens avaient mise au rang de leurs dieux; ce qui a fait dire à *Juvénal*: « Heureux peuples, qui trouvent dans leurs jardins l'objet » de leurs adorations! »

1. OÏLÉE, roi des Loériens, et père d'un des Ajax, fut un des compagnons d'Hercule. En donnant la chasse aux oiseaux du lac Stymphale, il fut dangereusement blessé. *Hygin* le compte parmi les Argonautes.

2. — Ecuyer du roi Bianor, tué par Agamemnon en voulant venger la mort de son maître.

OÏLEIUS, nom patronymique d'Ajax, fils d'Oïlée.

OÏLIADÈS, *idem*.

1. OÏSEAUX. V. AUGURES.

2. — DES EGYPTIENS. Le respect que ce peuple avait pour les animaux en général s'étendait jusqu'aux oiseaux, qui étaient l'objet d'un culte spécial. On les embaumait, et on leur donnait une sépulture honorable. *Etien* dit avoir vu le sépulchre d'une corneille près le lac Mœris. Les voyageurs modernes parlent d'un puits aux oiseaux qui se voyait dans le champ des momies. En y descendant, on trouvait sur les côtés plusieurs grandes chambres taillées dans le roc, pleines de pots de terre cuite, couverts de même matière, dans lesquels on trouvait embaumés des oiseaux de toute espèce.

3. — DE L'ISLE D'ARÉCIE. Une tempête ayant contraint les Argonautes d'aborder dans l'isle d'Arécie à l'entrée du Pont-Euxin, ils eurent un rude combat à essayer contre certains oiseaux qui leur lançaient de loin des plumes meurtrières, c.-à-d. apparemment contre les habitants qui les poursuivirent à coups de flèches. *Apoll. de Rhodes*.

4. — DU LAC STYMPHALE. Voy. STYMPHALE.

5. — DE DIOMÈDE. Ce prince au retour de Troie, se vit obligé d'abandonner sa patrie, et d'aller chercher un établissement en Italie. Durant la navigation, plusieurs de ses compagnons, ayant injurié Vénus dont la persécution les forçait de s'expatrier, furent tout-à-coup changés en oiseaux, prirent leur essor et se mirent à voltiger autour du vaisseau; c.-à-d. peut-être que quelques uns de ceux qui suivaient la fortune de Diomède s'arrêtèrent dans une isle remplie de cygnes et de hérons. *Plin*e ajoute à la fable, que ces oiseaux, se ressouvenant de leur origine, caressaient les Grecs, et fuyaient les étrangers.

OÏSON, un des animaux particulièrement consacrés à Junon.

OÏLÉGERLANDA - PÉROUNAL (*M. Ind.*), nom sous lequel Wishnou est adoré dans le temple de Tircovelou

où il est considéré comme réunissant les trois attributs de la création, de la conservation, et de la destruction.

OLEN, poète grec de Lycie, antérieur à *Homère*. Il fut le premier qui fit servir la poésie à célébrer les dieux par des hymnes, et le premier prêtre d'Apollon à Délos, dans le temple élevé à ce dieu par les Septentrionaux qui, des extrémités glacées du nord, venaient l'honorer dans le lieu de sa naissance. Parmi les hymnes de lui que l'on chantait à Délos, il y en avait un en l'honneur d'Argis et d'Opis. On le chantait en jetant de la cendre sur leur tombeau. *V. ces deux mots.*

OLÈNE, fils de Jupiter et d'Anaxithée, une des Danaïdes, avait épousé Léthée, qu'il aimait avec passion, et dont il était également aimé. Il fut changé avec sa femme en rocher sur le mont Ida. *V. LÉTHÉE.*

2. — Fils de Vulcain et d'Aglaé, et fondateur d'une ville de son nom en Béotie.

OLIVIER, arbre consacré à Jupiter, mais plus particulièrement à Minerve, qui avait appris aux Athéniens à cultiver cet arbre, et à exprimer l'huile de son fruit. (*V. ATHÉNÉ.*) L'olivier est le symbole ordinaire de la paix. (*V. PAIX.*) *Virgile* représente Numa Pompilius une branche d'olivier à la main, pour marquer que son règne était pacifique. Sur les médailles, une branche d'olivier à la main d'un empereur désigne la paix donnée ou conservée à l'état. Une couronne du même arbre était le prix de la victoire aux jeux olympiques. L'olivier sauvage était consacré à Apollon.

OLLA, pot ou marmite où les prêtres faisaient cuire la portion de la victime qui leur avait été destinée.

OLLE ENTARES, mermites qui servaient à faire cuire les entrailles des victimes.

OLYMPE, montagne de Grèce, située partie en Macédoine, partie en Thessalie. Jupiter, roi titan, y avait construit une citadelle, dans laquelle il demeurait souvent. Le mont Olympe fut pris dans la suite

pour le ciel même; et des brigands nommés géants étant venus assiéger cette forteresse, la fable dit qu'ils avaient escaladé le ciel. L'on n'y voyait point de loups, s'il faut en croire *Pline*. *Solin* en raconte d'autres merveilles plus fabuleuses. « L'endroit le plus élevé, dit-il, » est appelé Ciel par les habitants. » Il y a là un autel dédié à Jupiter. » Les entrailles des victimes immo- » lées sur cet autel résistent au » souffle des vents et à l'impression » des pluies, en sorte qu'elles se » trouvent l'année suivante dans le » même état où elles avaient été » laissées. En tout temps, ce qui a » été une fois consacré au dieu est » à l'abri des injures de l'air. Les » lettres imprimées sur la cendre » restent entières jusqu'aux céré- » monies de l'année suivante. La » partie la plus élevée s'appelait » Pythium. Apollon y était adoré. » L'Olympe, dans les poètes, n'est » plus une montagne; c'est le séjour » des dieux, c'est la cour céleste. »

OLYMPÆUM, temple de Jupiter à Syracuse, élevé par Hiéron dans la place publique.

1. **OLYMPIA**, surnom de Lucine adorée à Elis. Chaque année les Eléens nommaient une prêtresse qui présidait à son culte.

2. — Surnom de Junon, adorée à Olympe.

OLYMPIADE, espace de quatre ans révolus, qui se trouvait entre deux célébrations des jeux olympiques. On comptait cinq ans d'une olympiade à l'autre, quoiqu'il n'y eût que quatre ans complets. La première olympiade chez les historiens ne commence qu'en 776 avant J.-C., vingt-quatre ans avant la fondation de Rome. On ne trouve plus aucune supputation des années par les olympiades après la 340^e, qui finit à l'an 440 de l'ère vulgaire.

OLYMPIAS, fontaine voisine du mont Olympe. Selon *Pausanias*, elle jetait alternativement de l'eau d'une année à l'autre; c.-à-d. qu'elle coulait durant une année, et qu'elle ne coulait plus l'année d'après. Dans

le voisinage de cette fontaine il sortait de terre des tourbillons de flamme, que les Arcadiens regardaient comme une suite du combat des titans contre les dieux.

OLYMPIEN, surnom de Jupiter honoré à Olympie. Le temple et la statue du dieu furent le fruit des dépouilles que les Eléens avaient enlevées dans le sac de Pise. Le temple était tout environné de colonnes par dehors; on n'y avait employé que des pierres d'une beauté singulière. L'édifice avait soixante-huit pieds de hauteur, quatre-vingt-quinze de largeur, et deux cents trente de longueur. Il était couvert non de tuiles, mais d'un beau marbre pentélique, et taillé en forme de tuiles. Aux deux extrémités de la voûte, on voyait deux chaudières d'or suspendues, et, dans le milieu, une Victoire de bronze doré, supportée d'un bouclier d'or. La statue du dieu, ouvrage de *Phidias*, ce fameux sculpteur d'Athènes, était d'or et d'ivoire: Jupiter y paraissait assis sur un trône, ayant sur la tête une couronne de feuilles d'olivier, tenant de la main droite une Victoire aussi d'or et d'ivoire, ornée de bandelletes et couronnée, et de la gauche un sceptre, sur le bout duquel reposait un aigle, et où rehaussaient toutes sortes de métaux. Enfin, le trône du dieu était tout brillant d'or et de pierres précieuses. L'ivoire et l'ébène y faisaient, par leur mélange, une agréable variété. Aux quatre coins il y avait quatre Victoires qui semblaient se donner la main pour danser, et deux autres aux pieds de Jupiter. A l'endroit le plus élevé du trône, au-dessus de la tête du dieu, on avait placé d'un côté les Graces, et de l'autre les Heures, les unes et les autres comme filles de Jupiter. Cette description du temple de Jupiter Olympien est extraite de *Pausanias*, qui ajoute à la fin: « L'habileté de l'ouvrier » eut Jupiter même pour approba- » teur; car *Phidias*, après avoir mis » la dernière main à sa statue, pria » le dieu de marquer par quelque

» signe si cet ouvrage lui était » agréable; et l'on dit qu'aussi-tôt » le pavé du temple fut frappé de la » foudre, sans en être endommagé. » On conservait dans le temple une prodigieuse quantité de riches présents, non seulement de la part des princes grecs, mais encore des asiatiques.

Le même historien rapporte une merveille de l'autel de Jupiter Olympien; c'est, dit-il, que les milans, qui de tous les oiseaux de proie sont les plus carnassiers, respectent le temps du sacrifice. Si, par hasard, un milan se jetait sur les entrailles ou sur la chair des victimes, on en tirerait un mauvais augure. *V. APOMYIUS, PEUPLIER.*

Dans ce même temple de Jupiter, les Eléens avaient érigé six autels à douze dieux: en sorte que l'on sacrifiait à deux divinités tout à-la-fois sur le même autel; à Jupiter et à Neptune sur le premier; à Jupon et à Minerve sur le second; à Mercure et à Apollon sur le troisième; aux Graces et à Bacchus sur le quatrième; à Saturne et à Rhéa sur le cinquième; à Vénus et à Minerve Ergané sur le sixième.

OLYMPIONIQUES; c'est ainsi qu'on appelait ceux qui étaient victorieux dans les jeux olympiques. Les olympioniques étaient extrêmement honorés dans leur patrie, parcequ'ils étaient censés lui faire beaucoup d'honneur. Les Athéniens sur-tout faisaient tant de dépenses en présents pour les olympioniques leurs compatriotes, que Solon crut que ses lois devaient y mettre des bornes. Sa loi porte que la ville ne donnerait aux olympioniques que cinq cents drachmes d'argent; c'était un peu plus de deux marcs de notre poids: ce qui ne fait pas une grosse somme.

OLYMPIQUES. Les jeux olympiques étaient les plus célèbres de la Grèce. Voici ce que *Pausanias* dit en avoir appris, sur les lieux mêmes, des Eléens qui lui ont paru les plus habiles dans l'étude de l'antiquité. Selon eux, Saturne est le premier

qui ait régné dans le ciel, et dès l'âge d'or il avait déjà un temple à Olympie. Jupiter étant venu au monde, Rhéa sa mère en confia l'éducation à cinq dactyles du mont Ida, qu'elle fit venir de Crète en Elide. Hercule, l'aîné des cinq frères, proposa de s'exercer entr'eux à la course, et de voir à qui en remporterait le prix, qui était une couronne d'olivier..... C'est donc Hercule Idéen qui eut la gloire d'inventer ces jeux, et qui les a nommés Olympiques; et parcequ'ils étaient cinq frères, il voulut que ces jeux fussent célébrés tous les cinq ans. Quelques uns disent que Jupiter et Saturne combattirent ensemble à la lutte dans Olympie, et que l'empire du monde fut le prix de la victoire. D'autres prétendent que Jupiter, avant triomphé des Titans, institua lui-même ces jeux, où Apollon entr'autres signala son adresse, en remportant le prix de la course sur Mercure, et celui du pugilat sur Mars. C'est pour cela, disent-ils, que ceux qui se distinguent au pentathle dansent au son des flûtes, qui jouent des airs pythiens, parceque ces airs sont consacrés à Apollon, et que ce dieu a été couronné le premier aux jeux olympiques.

Ils furent souvent interrompus jusqu'au temps de Péllops, qui les fit représenter en l'honneur de Jupiter, avec plus de pompe et d'appareil qu'aucun de ses prédécesseurs. Après lui ils furent encore négligés, on en avait même presque perdu le souvenir, lorsqu'Iphitus, contemporain de Lycurgue le législateur, rétablit les jeux olympiques à l'occasion qu'on va voir. La Grèce gémissait alors, déchirée par des guerres intestines, et désolée en même temps par la peste. Iphitus alla à Delphes pour consulter l'oracle sur des maux si pressants; il lui fut répondu par la Pythie que le renouvellement des jeux olympiques serait le salut de la Grèce; qu'il y travaillât donc avec les Eléens. On s'appliqua aussitôt à se rappeler les anciens exercices de ces jeux; et à mesure qu'on se res-

souvint de quelqu'un d'eux, on l'ajoutait à ceux qui avaient été retrouvés. C'est ce qui paraît par la suite des olympiades: car dès la première olympiade on proposa un prix de la course, et ce fut Corœbus, Eléen, qui le remporta. En la quatorzième on ajouta la course du stade doublé, en la dix-huitième le pentathle fut entièrement rétabli; le combat du ceste fut remis en usage en la vingt-troisième olympiade; dans la vingt-cinquième la course du char à deux chevaux; dans la vingt-huitième le combat du pancrace, et la course avec des chevaux de selle. Ensuite les Eléens s'avisèrent d'instituer des combats pour les enfants, quoiqu'il n'y en eût aucun exemple dans l'antiquité. Ainsi, en la trenteseptième olympiade il y eut des prix proposés aux enfants pour la course et pour la lutte; en la trente-huitième on leur permit le pentathle entier: mais les inconvénients qui en résultèrent firent exclure les enfants pour l'avenir de tous ces exercices violents. La soixante-cinquième olympiade vit introduire encore une nouveauté: des gens de pied tout armés disputèrent le prix de la course; cet exercice fut jugé très convenable à des peuples belliqueux. En la quatre-vingt-dix-huitième, on courut avec deux chevaux de main dans la carrière; et en la quatre-vingt-dix-neuvième on attéa deux jeunes poulains à un char. Quelque temps après on s'avisait d'une course de deux poulains menés en main, et d'une course de poulain monté comme un cheval de selle.

Quant à l'ordre et à la police des jeux olympiques, voici ce qui s'observait, selon le même historien. On faisait d'abord un sacrifice à Jupiter; ensuite on ouvrait par le pentathle; la course à pied venait après; puis la course des chevaux, qui ne se faisait pas le même jour. Les Eléens eurent presque toujours la direction de ces jeux, et nommaient un certain nombre de juges pour y présider, y maintenir l'ordre, et empêcher qu'on n'usât de fraude et de su-

percherie pour remporter le prix. En la cent deuxième olympiade, Callipe, Athénien, ayant acheté de ses antagonistes le prix du pentathle, les juges éléens mirent à l'amende Callipe et ses complices. Les Athéniens demandèrent grâce pour les coupables, et n'ayant pu l'obtenir, ils défendirent de payer cette amende; mais ils furent exclus des jeux olympiques, jusqu'à ce qu'ayant envoyé consulter l'oracle de Delphes il leur fut déclaré que le dieu n'avait aucune réponse à leur rendre, qu'au préalable ils n'eussent donné satisfaction aux Eléens. Alors ils se soumièrent à l'amende.

Ces jeux, qu'on célébrait vers le solstice d'été, duraient cinq jours; car un seul n'aurait pas suffi pour tous les combats qui s'y donnaient. Les athlètes combattaient tout nus depuis la trente-deuxième olympiade, où il arriva à un nommé Orcippus de perdre la victoire, parceque dans le fort du combat son caleçon s'étant dénoué l'embarassa de manière à lui ôter la liberté des mouvements. Ce règlement en exigea un autre, c'est qu'il fut défendu aux femmes et aux filles, sous peine de la vie, d'assister à ces jeux, et même de passer l'Alphée pendant tout le temps de leur célébration; et cette défense fut si exactement observée, qu'il n'arriva jamais qu'à une seule femme de violer cette loi. *Voy. CALLIPATIRA.* La peine imposée par la loi était de précipiter les femmes qui oseraient l'enfreindre d'un rocher fort escarpé qui était au-delà de l'Alphée.

1. OLYMPUS, musicien, disciple de Marsyas.

2. — Fameux joueur de flûte, vivait avant le siège de Troie. Il était fils de Méon, et Mysien d'origine. Il était très habile aussi dans l'art de toucher les instruments à cordes, et les écrivains anciens lui rendent le témoignage que ses airs excitaient dans l'âme une sorte d'enthousiasme. *Plutarque* attribue à ce poète musicien divers nomes ou cantiques en l'honneur des dieux, savoir : 1°. celui de Minerve; 2°. celui des

chairs; 3°. le Polycéphale en l'honneur d'Apollon.

3. — Autre fameux joueur de flûte, Phrygien, qui florissait du temps d'Apollon.

4. — Fameux Satyre, disciple, et, selon d'autres, frère de Marsyas, un des inventeurs de la flûte, peut-être le même que les précédents.

5. — Gouverneur du Jupiter fils de Saturne et de Rhéa. C'était Bacchus qui lui avait donné cette fonction. Jupiter, ayant appris sous Olympus la vertu et les lettres, en fut surnommé Olympien.

6. — Fils d'Hercule et d'Eubée.

OLYMPUSA, fille de Thespius.

OLYNTHUS, fils de Strymon, roi des Thraces, ou d'Hercule, selon d'autres, ayant attaqué un lion dans une chasse, fut tué par cet animal. Brangas, son frère, après avoir donné des larmes à son sort, lui éleva un tombeau dans le lieu même où il avait péri. Il s'y forma avec le temps une ville qui conserva son nom.

O'M (*M. Ind.*), mot mystérieux formé des lettres A, U, M, qui, placées dans cet ordre, expriment la trinité indienne, Vishnou, Shiva, Brahma. Ce mot est si révéralé, qu'il n'échappe jamais des lèvres d'un pieux indou, qui le médite en silence. *V. OX.*

OMADUS, un des surnoms de Bacchus. *V. OMESTE, OMOPHAGIES.*

OMANUS. *V. AMANUS.*

OMASIS, un des surnoms de Bacchus.

OMBIASSES (*M. Afr.*), prêtres ou docteurs des habitants de l'isle de Madagascar, qui ont pris un grand ascendant sur l'esprit du peuple. S'il arrive que quelqu'un des Madécasses devienne fou, les parents font venir aussitôt l'ombiasse, pour qu'il rende la santé au malade. Le prêtre leur persuade que l'esprit lui a été ravi par l'âme de son père ou de son aïeul défunt, et qu'il va le chercher au lieu de leur sépulture. Il s'y rend en effet; mais, à la faveur des ténèbres, il fait une ouverture à la maison de bois placée sur la tombe, y applique un bonnet, évoque l'âme du père ou de

faëul, et lui demande l'esprit de son fils. Au même instant il ferme exactement l'ouverture, et court à la maison du malade, criant qu'il a rattrapé l'esprit. Il met ensuite le bonnet sur le tête du fou, et assure qu'il est guéri. Sans attendre que l'évènement confirme cette promesse, on lui fait un riche présent, avec lequel il se retire très satisfait. Cet ascendant est devenu plus fort que les sentiments de la nature. Lorsqu'un enfant vient au monde, ces prêtres, qui se piquent d'être grands astronomes, observent l'astre qui préside à sa naissance. S'ils décident que l'enfant est né sous l'aspect d'une planète maligne, les parents l'exposent sans pitié. Cet usage barbare est cause que l'isle, malgré son étendue et sa fertilité, est presque déserte. On distingue deux ordres d'ombiasses, dont les emplois sont différents; les *Ompantorats*, et les *Ompsisiquilis*. Les premiers enseignent à lire et à écrire en arabe. Ils sont médecins, et s'occupent à faire des talismans et autres charmes qu'ils vendent le plus cher qu'ils peuvent. Ce sont les plus riches et les plus respectés. Les autres se mêlent de prédire l'avenir, et s'occupent à tracer des figures de géomancie avec des topases, du crystal, des pierres d'aigle, qu'ils disent leur avoir été apportés par le tonnerre de la part de Dieu.

OMEN, signe ou présage de l'avenir, tiré des paroles d'une personne. *Festus* fait venir ce mot de *oremens*, *quod fit ore*, présage qui sort de la bouche.

OMESE, surnom de Bacchus.

O-MI-TO. (*M. Jap.*) *V. AMIDAS.*

OMM-ALKE TAB (*M. Mah.*), table ou livre des décrets divins, où les musulmans prétendent que le destin de tous les hommes est écrit en caractères ineffaçables.

OMNIVAGA, surnom donné à Diane, non seulement comme déesse des chasseurs, mais aussi parce qu'elle était comptée parmi les étoiles errantes.

OMOMANTIE (*M. Rabb.*), divination par les épaules. Les Arabes

en ont une appelée *Elm-al-Aktaf*, parce qu'on y emploie des épaules de mouton, lesquelles, par le moyen de certains points dont elles sont marquées, représentent diverses figures de géomancie.

OMOPHAGIES, fêtes qui se célébraient dans les isles de Chio et de Ténédos, en l'honneur de Bacchus, surnommé *Omadius*. On lui sacrifiait un homme, que l'on mettait en pièces en lui déchirant les membres les uns après les autres. *Arnobé*, qui fait mention de cette fête, la représente sous un jour moins odieux. « Les Grecs, dit-il, animés de la fureur bachique, s'entortillaient de serpens, et mangeaient des entrailles de cabrit crues, dont ils avaient la bouche ensanglantée. » *Rac. Omos*, cru; *phagein*, manger. Ce mot ne désigne peut-être autre chose que des fêtes où l'on mangeait ensemble. *Rac. Omos*, ensemble.

OMORCA (*M. Chald.*), déesse, suivant *Bérose*, qui, au commencement du monde, était la souveraine de l'univers, alors composé d'eaux et de ténèbres, lesquelles renfermaient des monstres de forme et de grandeur différentes, dont on voyait les représentations dans le temple de Bel. Ce dieu leur donna la mort, détruisit Omorca elle-même, et, la partageant en deux, fit d'une de ses parties la terre, et de l'autre le ciel. Une autre tradition ajoute que les hommes furent formés de sa tête, d'où *Bérose* conclut que c'est pour cela que l'homme est doué d'intelligence.

OMPANTORATS. V. OMBIASSES.

OMPHALE était reine de Lydie dans l'Asie mineure. *Hercule*, en voyageant, s'arrêta chez cette princesse, et fut si épris de sa beauté, qu'il oublia sa valeur et ses exploits pour se livrer aux plaisirs de l'amour. « Tandis qu'*Omphale*, dit agréablement *Lucien*, couverte de la peau du lion de *Némée*, tenait la massue, » *Hercule*, habillé en femme, vêtu d'une robe de pourpre, travaillait à des ouvrages de laine, et souffrait qu'*Omphale* lui donnât quelquefois de petits soufflets avec sa pan-

» touffe. » On le trouve ainsi représenté sur d'anciens monuments. Hercule eut d'Omphale un fils nommé Agésilas, d'où l'on fait descendre Crésus. *V. HERCULE, MALIS.*

OMPHALOMANTIE, divination par le moyen du cordon umbilical. Rac. *Omphalos*, nouilril. L'art des devineresses consistait à examiner le cordon umbilical de l'enfant qui venait de naître, et les omphalomantes jugeaient, par le nombre de nœuds qui s'y trouvaient, du nombre d'enfants que la femme nouvellement accouchée aurait ensuite.

OMPHALOS, lieu de l'île de Crète, ainsi nommé, dit *Diodore de Sicile*, de ce que Jupiter ayant été porté là au moment de sa naissance, le cordon umbilical de l'enfant tomba auprès du fleuve Triton.

OMPTISIQUILIS. *V. OMBIASSES.*

ON (*M. Egypt.*), le soleil. *M. Hastings* soupçonne quelque rapport entre ce monosyllabe et le *Om* des Indiens. *V. O'M.*

ONAM (*M. Ind.*), fête que les Indiens célèbrent en mémoire de la victoire de Wishnou sur le démon Bali, au mois d'Avout sur la côte du Malabar, et ailleurs au mois de Novembre. Dans cette fête; les Indiens, vêtus d'hâlits neufs, livrent des combats simulés, sèment des fleurs sur leur passage, et semblent attester par-là que cette victoire n'est autre chose que celle du soleil, principe de la végétation nouvelle sur l'hiver qu'il chassé devant lui.

ONARUS, piétre de Bacchus dans l'île de Naxos. Il y en a qui prétendent qu'Ariane, abandonnée par Thésée, ayant abordé dans cette île, épousa Onarus.

ONCÉATÈS, Apollon honoré à Oncée.

ONCHESTE, ville de Béotie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

ONCHESTIES, fêtes en l'honneur de Neptune.

ONCHESTIUS, surnom de Neptune honoré à Oncheste, où il avait un temple et un bois sacré mentionnés par *Homère*.

ONCHESTUS, fils de Neptune, donna son nom à la ville d'Oncheste.

ONCO (*M. Ind.*), pagode fameuse dans le royaume de Camboye, que les peuples voisins viennent en foule visiter avec beaucoup de respect. La divinité y rend des oracles qui sont avidement reçus par la superstition de ceux qui les consultent.

ONCTION. Les Phéniciens et autres peuples de l'antiquité étaient dans l'usage d'oindre d'huile les pierres qui servaient à distinguer les limites des champs, ainsi que celles placées à l'entrée d'un bois sacré, ou de quelque autre lieu destiné à la religion.

ONCTS, fils d'Apollon, donna son nom à un canton de l'Arcadie. Il avait de fort belles cavales. Cérès, passant en Arcadie, inspira de l'amour à Neptune, et, pour se dérober à ses poursuites, se transforma en jument, et passa quelque temps parmi les cavales d'Oncus. Neptune prit la forme d'un cheval, et surprit la belle cavale. De cette surprise naquit le cheval Arion, dont Oncus fit ensuite présent à Hercule. *V. ARION.*

ONDERAH (*M. Ind.*), le séjour des ténèbres, les enfers, suivant le *Shastah*, un des livres sacrés des *Gentous*.

ONEILION, sacrifice offert à Neptune. *V. POSEIDONIA.*

ONÉSIPPE, fils d'Hercule.

1. **ONÉTOR**, père du pilote Phrontis, qu'Apollon tua à coups de flèches.

2. — Père de Laogonus, grand sacrificateur de Jupiter Idéen.

ONÉTORIDE, nom patronymique de Phrontis.

ONIROCRATIE, art d'expliquer les songes. Rac. *Oneiros*, songe; *cratein*, posséder. *V. ONIROCRITIE.*

ONIROCRITICON, interprète des songes, surnom de Mercure. Rac. *Onar*, songe; *crinein*, juger.

ONIROCRITIE, le même art. Cet art faisait une partie importante du paganisme. *Artémidore*, qui a donné un traité des songes, les divise en spéculatifs et en allégoriques. La première espèce est celle qui représente une image simple et directe de

de l'évènement prédit. La seconde n'en représente qu'une image symbolique : aussi *Macrobe* céleste-il un songe en général par la vue d'une chose représentée allégoriquement, qui a besoin d'interprétation. L'ancienne onirocritie consistait dans des interprétations recherchées et mystérieuses. On disait, par exemple, qu'un dragon signifiait la royauté, un serpent la maladie, une vipère de l'argent, des grenouilles des impostures, le chat l'adultère, etc. Les prêtres égyptiens paraissent avoir été les premiers interprètes des songes ; et la science symbolique, dans laquelle ils étaient devenus très habiles, semble avoir servi de fondement à leurs interprétations ; témoins les deux songes de Pharaon interprétés par Joseph, dont les objets étaient des symboles égyptiens. Les onirocritiques auront donc emprunté des symboles hiéroglyphiques leur art de déchiffrer, sur-tout lorsque les hiéroglyphes seront devenus sacrés, c.-à-d. le véhicule mystérieux de la théologie égyptienne.

ONIROCRITIQUE, celui qui interprète les songes.

ONIROMANTIE, divination par les songes.

ONIROPOLE, celui qui traite des songes, qui les examine et les interprète. Rac. *Polein*, tourner.

ONIROSCOPIE, le même qu'Onirocritie. Rac. *Scopein*, examiner.

ONOCENTAURE, monstre moitié homme et moitié âne. Rac. *Onos*, âne. On les regardait comme des génies malfaisants. *Elien*.

ONOCHOÏRITES, **ONOCHOËTÉS**, monstre moitié âne et moitié porc, dont les païens disaient que les chrétiens avaient fait leur dieu.

ONOMANTIE, pour **ONOMATOMANTIE**, divination par les noms. Elle était fort en usage chez les anciens. Les Pythagoriciens prétendaient que les esprits, les actions et les succès des hommes étaient conformes à leur dessein, à leur génie, à leur nom. On remarquait qu'Hippolyte avait été déchiré par ses chevaux, comme son nom le portait. De même on disait

Tome II.

d'Agamemnon que, suivant son nom, il devait rester long-temps devant Troie (rac. *Agu*, beaucoup, et *memmein*, demeurer) ; et de Priam, qu'il devait être racheté d'esclavage. Rac. *Priasthei*, acheter. (*V. EUTYCHUS, NICON.*) Une des règles de l'onomantie parmi les Pythagoriciens était qu'un nombre pair de voyelles, dans le nom d'une personne, signifiait quelque imperfection au côté gauche, et un nombre impair quelque imperfection au côté droit. Ils avaient encore pour règle que, de deux personnes, celle-là était la plus heureuse dans le nom de laquelle les lettres numériques, jointes ensemble, formaient la plus grande somme : « Ainsi, disaient-ils, Achille devait » vaincre Hector, parce que les lettres » numériques comprises dans le nom » d'Achille formaient une somme » plus grande que celles du nom » d'Hector. » C'était sans doute d'après un principe semblable que, dans les parties de plaisir, les Romains buvaient à la santé de leurs belles autant de coups qu'il y avait de lettres dans leurs noms. Enfin, on peut rapporter à l'onomantie tous les présages qu'on prétendait tirer des noms, soit considérés dans leur ordre naturel, soit décomposés et réduits en anagrammes ; folie qui a trop souvent été renouvelée chez les modernes.

Cælius Rhodiginus a donné la description d'une singulière espèce d'onomantie. « Théodat, roi des » Goths, voulant connaître le succès » de la guerre qu'il projetait contre » les Romains, un devin juif lui con- » seilla de faire enfermer un certain » nombre de pores dans de petites » étables, et de donner aux uns des » noms romains, aux autres, des » noms goths, avec des marques » pour les distinguer, et de les gar- » der jusqu'à un certain jour. Ce » jour étant arrivé, on ouvrit les » étables, et l'on trouva morts les » cochons désignés par des noms » goths, ce qui fit prédire au Juif que » les Romains seraient vainqueurs. »

ONOMATE, fête établie à Sicione

en l'honneur d'Hercule, lorsqu'un lieu de simples honneurs dus aux héros il fut ordonné par Pliestus qu'on lui sacrifierait, comme à un dieu, et qu'on lui en donnerait le nom.

ONONYCHITÈS. *V.* ONOCHOÏRITÈS.

ONOSCÉLÈES, peuple imaginaire dont parle *Lucien*. Ce mot veut dire *qui a des cuisses d'âne*. Rac. *Skelos*, cuisse.

ONSAIS (*M. Chin.*), prêtres et religieux de la Cochinchine, divisés en plusieurs ordres, dont les habits différent comme les fonctions. L'usage établi parmi quelques uns d'entre eux de porter des bâtons dorés et argentés, comme marque de leur dignité, a fait croire à un missionnaire qu'il y avait parmi eux une hiérarchie semblable à celle du clergé européen; et ces prêtres, avec leurs bâtons, ont paru à ses yeux autant d'évêques et d'abbés crossés. Plusieurs de ces onsaïs exercent la médecine, et même, dit-on, sans intérêt. Il en est parmi eux dont l'emploi consiste à prendre soin des animaux délaissés et qui n'ont point d'asyle.

ONUAVA, divinité des anciens Gaulois, que l'on croit être la Vénus céleste. Sa figure était une tête de femme, avec deux ailes déployées au-dessus, et deux larges écailles qui sortent de l'endroit où sont les oreilles: cette tête était environnée de deux serpents, dont les queues allaient se perdre dans les deux ailes.

ONUPHIS (*M. Égypt.*), taureau fort grand et de couleur noire, consacré à Osiris, et dont les poils, dit-on, étaient à rebours, disposition qui semblait aux Égyptiens représenter le Soleil. Ils nourrissaient ce taureau avec le plus grand soin, et avaient pour lui un respect religieux.

ONYCHOMANTIE, divination qui se faisait par le moyen des ongles. Rac. *Onyx*, ongle. Elle se pratiquait en frottant avec de la suie les ongles d'un jeune garçon qui les présentait au soleil, et l'on s'imaginait y voir des figures qui faisaient connaître ce qu'on souhaitait de savoir. On se servait aussi d'huile ou de cire pour

en frotter les ongles. C'est de là que des chiromantiens modernes ont appliqué le mot d'Onychomantie à la partie de leur art qui consiste à deviner le caractère, et la bonne ou la mauvaise fortune, par l'inspection des ongles.

OOMANTIE, divination par le moyen des signes ou des figures qui paraissent dans les œufs. Rac. *Oon*, œuf. *Suidas* attribue l'origine de l'Oomantie à Orphée.

OON. *V.* OANNÈS.

OOSCOPIE. La même que Oomantie.

OPALIES, fête que l'on célébrait à Rome en l'honneur de la déesse Ops, trois jours après les Saturnales, suivant *Varron*, et suivant *Macrobe* le 19 de Décembre, qui en était un des jours. Il ajoute que ces deux fêtes étaient placées dans le même mois, parceque Saturne et Ops étaient époux, et que c'était à eux qu'on devait l'art de semer le bled et de cultiver les fruits. Aussi ces fêtes n'arrivaient qu'après la moisson et l'entière récolte des productions de la terre. On invoquait cette déesse en s'asseyant sur les terres, pour marquer qu'elle était elle-même la terre et la mère de toutes choses; et l'on faisait des festins aux esclaves qu'on avait occupés durant l'année aux travaux de la campagne. *V.* OPS.

OPAS, APHTIAS, ou PHTIAS, noms que les Égyptiens donnaient à Vulcain, qu'ils disaient fils du Nil, et sous la protection duquel les dieux avaient mis l'Égypte.

OPERTANÉENS, dieux que l'on plaçait avec Jupiter dans la première région du ciel.

OPERTANÉES, sacrifices à Cybèle, ainsi nommés du mystère avec lequel ils étaient offerts. On y observait un silence encore plus rigoureux que dans les sacrifices offerts aux autres dieux, où l'on devait également l'observer, conformément à la doctrine des Pithagoriciens et des Égyptiens, qui enseignaient que le culte des dieux devait être accompagné du silence, parcequ'au commencement du monde tous les objets créés et

avaient pris naissance. C'est en ce sens que *Plutarque* dit : « Les hommes nous ont appris à parler ; » mais les dieux nous apprennent à nous taire. »

OPERTUM, lieu secret où l'on sacrifiait à Cybèle.

OPERTUS, épithète de Pluton.

OPHÉLESTÈS, chef troyen, tué par Teucer fils de Télamon.

OPHELTAS, roi des Thessaliens, fut mené, avant la guerre de Troie, par le devin Péripoltas, de Thessalie en Béotie, avec tous les peuples qui lui étaient soumis.

1. OPHELTÈS, fils de Lycurgue. (*V. ARCHÉMORE, NÉMÉENS.*)

2. -- Le même qu'Archémore.

Ovid. Mét. l. 3. V. NÉMÉENS.

3. -- Fils de Pénélope, et père de Damasichthon, qui succéda à Autésion sur le trône de Thèbes.

1. OPHELIUS, un des capitaines grecs, tué par Hector. *Il. l. 2.*

2. -- Capitaine troyen tué par Euryale. *Ibid. l. 6.*

OPHIAS, Combe, fille d'Ophius.

OPHIÉUS, ou OPHIONÉE, le dieu aveugle, nom de Pluton chez les Messéniens. Ils avaient des augures qui lui étaient consacrés, qu'ils priaient de la vue à l'instant de leur naissance, et qu'ils appelaient de même Ophionées.

OPHIÉUS. *V. OPHIUCHUS.*

OPHIOGÈNES, race particulière d'hommes qui rapportaient leur origine à un serpent transformé depuis en héros, et qui avaient la propriété d'être craints par les serpents. Leur attouchement soulageait la piquure de ces animaux, et leur main appliquée chassait le venin de la partie du corps piquée. (*Plin.*), Rac. *Ophis*, serpent ; *genesthai*, naître. *Voy. MARSES, PSYLLES.*

OPHIOLATRIE, culte des serpents. Ce culte a été connu des Babyloniens et des Égyptiens. Celui d'Esculape y avait aussi quelque rapport. Il y a encore une espèce d'Ophiolatrie dans les Indes. Rac. *Latreia*, culte. *V. SERPENTS.*

OPHIOMANTIE, divination par les

serpents. Elle était fort en usage chez les anciens, et consistait à tirer des présages des divers mouvements qu'on voyait faire aux serpents. On en trouve plusieurs exemples chez les poètes. Ainsi, dans *Virgile*, Enée voit sortir du tombeau d'Anchise un serpent énorme à replis tortueux. Ce serpent tourne autour du tombeau et des autels, se glisse entre les vases et les coupes, goûte de toutes les viandes offertes, et se retire ensuite au fond du sépulcre sans faire de mal aux assistants. Le héros le salue comme le génie du lieu, et en tire un heureux présage pour le succès de ses desseins. Rien de plus simple que l'origine de cette divination. « Le serpent, dit *Pluche*, symbole de vie et de santé, si ordinaire dans les figures sacrées, faisant si souvent partie de la coëffure d'Isis, toujours attaché au bâton de Mercure et d'Esculape, inséparable du coffre qui contenait les mystères, et éternellement ramené dans le cérémonial, dut passer pour un des grands moyens de connaître la volonté des dieux. On avait tant de foi aux serpents et à leurs prophéties, qu'on en nourrisait exprès pour cet emploi ; et en les rendant familiers, on était à portée des prophètes et des prédications. La hardiesse avec laquelle les devins et les prêtres maniaient ces animaux était fondée sur leur impuissance à mal faire ; mais cette sécurité en imposait aux peuples, et un ministre qui maniait impunément les couleuvres devait avoir des intelligences avec les dieux. »

V. OPHIOGÈNES, PSYLLES, MARSES.
On peut encore regarder comme une espèce d'Ophiomantie la coutume qu'avaient les Psylles d'exposer aux cérastrès leurs enfants nouveaux-nés, pour connaître s'ils étaient légitimes ou adultérins.

1. OPHION, père d'Amycus le Centaure.

2. -- Nom que *Boèce* donne au premier principe.

3. -- Roi vaincu par Saturne.

4. — Géant.

5. — Compagnon de Cadmus.

1. OPHIONÉE, le chef des démons ou mauvaisgénies qui se révoltèrent contre Jupiter, selon *Phérécyde* le Syrien.

2. — Célèbre devin de Messénie, aveugle de naissance, demandait à ceux qui venaient le consulter de quelle manière ils s'étaient conduits soit en public, soit en particulier, et, suivant leurs réponses, prédisait ce qui leur devait arriver. Aristodème, général des Messéniens, ayant consulté Delphes sur le succès de la guerre contre les Lacédémoniens, il lui fut répondu que, quand deux yeux s'ouvriraient à la lumière, et se refermeraient peu après, c'en serait fait des Messéniens. Peu de temps après, Ophionée se plaignit de violents maux de tête qui durèrent quelques jours, au bout desquels ses yeux s'ouvrirent pour se refermer bientôt. Aristodème, en apprenant cette double nouvelle, désespéra du succès, et se tua pour ne pas survivre à sa patrie.

OPHIONIDÈS, Amycus, fils d'Ophionée.

OPHUCHUS, constellation que les poètes prétendent être Hercule, et quelques uns Esculape. Les Latins l'appellent *Anguineus*, et les Français le *Serpentaire*.

OPHIUS, père de Combè. *V. COMBÈ*.

OPHIUSIA ARVA, l'isle de Chypre, suivant *Ovide*, *Mét.*, l. 10.

OPHTHALMITIS, qui conserve les yeux, surnom de Minerve, à laquelle Lycurgue dédia un temple, en mémoire de ce que, dans une épine, ayant eu un œil crevé par Alexandre, il fut sauvé en ce lieu-là même par le peuple. *V. OPTILÉTIS*.

OPICONSIVA, surnom d'Ops : on donnait aussi ce nom au jour du mois de Décembre où l'on célébrait les Opalies. *V. CONSIVA*.

OPIFFR DEUS, Esculape.

OPIFEX *Insulæ fulminis deus*, Vulcain.

OPIGÉNA, Junon, ainsi nommée du secours qu'elle était crue donner aux femmes en travail d'enfant. *Rac.*

Ops, secours, et *genere*, *gignere*, engendrer. Ce mot pourrait aussi signifier fille d'Ops. Diane, Lucine et la Lune ont porté ce nom.

OPIMES (Dépouilles). C'est ainsi qu'on nommait les armes consacrées à Jupiter Férétrien, et remportées par le chef ou tout autre officier de l'armée romaine sur le général ennemi, après l'avoir tué de sa main en bataille rangée. Ces dépouilles étaient suspendues dans les lieux les plus fréquentés de la maison : il n'était pas permis de les arracher, quand on la vendait, ou de les suspendre de nouveau, si elles venaient à tomber. Une loi de Numa en distinguait de trois sortes, les premières consacrées à Jupiter Férétrien, les secondes à Mars, et les troisièmes à Quirinus. Mais ce nom resta aux premières.

OPINION. (*Iconol.*) Les anciens en avaient fait une divinité qui présidait à tous les sentiments des hommes. Ils la représentaient sous la figure d'une jeune femme dont la démarche et la contenance paraissaient mal assurées, mais dont l'air et le regard étaient très hardis. *Ripa* la peint comme une femme assez belle, mais audacieuse, et cherchant à s'appuyer sur tout ce qui l'entoure. Elle a des ailes aux mains et aux épaules. Elle étend sur le globe de la terre un sceptre et une couronne, comme étant la reine du monde.

1. OPIS, la même que Némésis, comme des Parques, suivant *Giraldi*, qui dérive son nom du voile mystérieux qui couvre nos destinées. *Rac. Opisthen*, derrière.

2. — Dieu qui donnait du secours, qui *serbat opem*.

3. — Surnom de Diane, considérée comme divinité tutélaire des femmes en couches.

4. — Compagne de Diane.

OPISTODOME, trésor public d'Athènes, où était un dépôt de mille talents réservés pour les plus grands dangers de l'état, ainsi que l'argent consacré aux dieux. Les divinités tutélaires de l'Opistodome étaient Jupiter sauveur, et Plutus le dieu

des richesses, représenté avec des ailes, et placé auprès de la statue de Jupiter, contre l'usage ordinaire.

OPITE, capitaine argien, tué par Hector.

OPITER, OPTULATOR, OPITULUS, *secourable*, surnom de Jupiter.

OPLITODROMES, athlètes qui couraient armés dans les jeux olympiques. Rac. *Dremein*, courir.

OPOPHOROS, *qui porte des armes*, épithète caractéristique de Mars. Rac. *Oplon*, arme, et *pherein*, porter.

OPS, la même que Cybèle, Rhéa, ou même la Terre, ainsi nommée des secours que l'on en tire pour la vie, ou peut-être parceque toutes les richesses (*opes*) viennent de la terre. On la représentait comme une matrone vénérable qui tendait la main droite comme pour offrir son secours, et qui de la gauche donnait du pain aux pauvres. Les anciens la regardaient aussi comme la déesse des richesses. Philocorus fut le premier qui dédia dans l'Afrique un autel à Saturne et à Ops. T. Tatius lui voua et bâtit à Rome un temple où était le trésor public. Tullus Hostilius lui en éleva un autre, où elle était adorée avec Saturne. On lui immolait au mois d'Avril une vache pleine et un porc. V. OPALIES.

2. — Fils de Pisenor et père d'Euryclée esclave de Laërte. *Odyss.* liv. 1.

OPTÉRIES, présent qu'on faisait à un enfant la première fois qu'on le voyait. Ce mot se disait aussi de ceux qu'un nouveau marié faisait à son épouse quand on le conduisait chez elle, et qu'on le lui présentait. Rac. *Optomai*, voir. On sait que les anciens attribuaient aux regards des vertus magiques, et l'effet de ce présent devait être d'empêcher les maléfices. Cette superstition subsiste encore dans les campagnes et dans la partie du peuple la moins éclairée.

OPTILÉTIS, *qui conserve les yeux*, surnom de Minerve, le

même qu'Ophthalmitis. Rac. *Optilos*, œil, en dialecte dorique.

OPTIMUS MAXIMUS, le nom le plus ordinaire que les Romains donnaient à Jupiter, comme étant celui qui caractérise le mieux la divinité dans ses deux principaux attributs, la souveraine bonté et la souveraine puissance.

OPTIQUE. *Cochin* a caractérisé cette science en environnant la figure de la femme qui la désigne des instruments qu'elle a imaginés pour secourir la vue, tels que le microscope, les lunettes, etc.

OPUNTIENS, peuplade locrienne, qu'*Homère* fait aller au siège de Troie.

OPUTAMIRIS, sacrifices que les Mingréliens et les Géorgiens pratiquent à l'imitation des Juifs, des Grecs et des Romains. Le prêtre fait d'abord l'offrande de la victime, après les prières accoutumées : puis il lui applique une bougie allumée en cinq endroits du corps, et lui fait faire plusieurs tours autour de celui pour qui se fait le sacrifice ; après quoi il l'égorge. La chair de la victime est mise sur le feu : lorsqu'elle est cuite, on la pose sur une table auprès de laquelle il y a un brasier. Celui qui a fourni la victime, une bougie allumée à la main, se met d'abord à genoux devant la table, et attend dans cette posture que le prêtre ait achevé certaines prières. Il fait ensuite brûler de l'encens dans le feu qui est à côté de la table. Alors le prêtre lui présente un morceau de la victime, après l'avoir fait tourner plusieurs fois sur sa tête. Les assistants, qui tiennent aussi chacun une bougie, la font tourner sur la tête de celui qui est l'objet du sacrifice ; puis ils les jettent dans le feu. La cérémonie finit, selon l'usage, par un festin dont la victime fait les honneurs.

OR ou OUR, feu pur, feu principe, lumière incréée, splendeur éternelle, sous l'image de laquelle les Chaldéens se représentaient Dieu.

OR DE TOULOUSE. Cet or con-

sisait en des trésors immenses que les Gaulois jetaient dans un lac qu'ils supposaient être la résidence d'une divinité. L'an cinq avant J. C. Cépion fit enlever cet or, qui lui fut si funeste, ainsi qu'à sa postérité, qu'il passa depuis en proverbe pour désigner un bien fatal à celui qui l'acquiert. *Cicéron* a justifié Cépion du reproche d'avoir voulu le détourner à son profit.

1. O R A, nymphe dont Jupiter eut un fils nommé Colaxès, après s'être changé en cygne.

2. — O R A a donné aussi ce nom à Hersilie, femme de Romulus.

O R A C L E S. *Sénèque* les définit la volonté des dieux annoncée par la bouche des hommes. C'était la plus auguste et la plus religieuse espèce de prédiction dans l'antiquité. Le desir toujours vif et toujours inutile de connaître l'avenir leur donna naissance, l'imposture les acrédita, et le fanatisme y mit le sceau. On ne se contenta pas de faire rendre des oracles à tous les dieux; ce privilège passa jusqu'aux héros. Outre ceux de Delphes et de Claros que rendait Apollon, et ceux de Dodone et d'Ammon en l'honneur de Jupiter, Mars en avait un en Thrace, Mercure à Patras, Vénus à Paphos et dans Aphaca, Minerve à Mycènes, Diane en Colchide, Pan en Arcadie, Esculape à Epidaure et à Rome, Hercule à Athènes et à Gadès, Sérapis à Alexandrie, Trophonius en Bécotie, etc. On consultait les oracles non seulement pour les grandes entreprises, mais même pour de simples affaires particulières. Fallait-il faire la guerre ou la paix, établir des lois, réformer les états, en changer la constitution; on avait recours aux oracles. Un particulier voulait-il se marier, entreprendre un voyage, guérir d'une maladie, réussir dans quelque affaire; il allait consulter les dieux qui avaient la réputation de prédire l'avenir, car ils n'avaient pas tous ce privilège. Les oracles se rendaient de différentes manières, comme on aura occasion de le voir dans le cours de cet ouvrage. Il fallait quel-

quelques fois, pour en obtenir, beaucoup de préparations, des jeûnes, des sacrifices, des lustrations, etc. D'autres fois, on y cherchait moins de façon, et le consultant recevait la réponse en arrivant, comme Alexandre en allant consulter Jupiter Ammon.

L'ambiguïté était un des caractères les plus ordinaires des oracles; et le double sens ne pouvait que leur être favorable. Telle était la réponse faite à Crésus par la prêtresse de Delphes: *Crésus, en passant l'Halys, renversera un grand empire.* Car si ce roi avait vaincu Cyrus, il renversait l'empire des Perses; vaincu lui-même, il renversait le sien. Celle qui avait été donnée à Pyrrhus, et qu'on a renfermée dans ce vers latin,

Credo equidem Æacidas Romanos vincere posse,

avait le même avantage: car il pouvait signifier que les Romains pourraient vaincre les Éacides, ou que ceux-ci pourraient vaincre les Romains. (V. HÉLIOPOLIS, SÉRAPIS.) Parmi les réponses des oracles, il y en avait de singulières. Crésus, voulant surprendre l'oracle de Delphes, envoya demander à la Pythie ce qu'il faisait dans le temps même que son envoyé la consultait. Elle lui répondit qu'il faisait cuire un agneau avec une tortue; ce qui était vrai: augmentation de crédulité et de présents. Quelquefois ce n'étaient que de simples plaisanteries; témoin celle faite à un homme qui venait demander par quel moyen il pouvait devenir riche. Le dieu répondit qu'il n'avait qu'à posséder tout ce qui était entre les villes de Sicione et de Corinthe. On en peut dire autant de cette autre réponse faite à un goutteux, que, pour guérir, il n'avait à boire que de l'eau froide. Les oracles dégénérent dès qu'ils ne furent plus rendus en vers. « Les vers prophétiques, dit » *Plutarque*, se décrièrent par l'usage qu'en faisaient des charlatans que le peuple consultait dans les carrefours. Mais ce qui contribua le plus à ce discrédit des oracles fut la soumission des Grecs

» sous la domination des Romains ,
 » laquelle, calmant toutes les divi-
 » sions de la Grèce, ne fournit plus
 » de matière aux oracles. Le mépris
 » des Romains pour toutes ces pré-
 » dictions en fut une autre cause.
 » Ce peuple ne s'attachait qu'à ses
 » livres sibyllins, et aux divinations
 » étrusques ; et il n'est pas étonnant
 » que les oracles, étant une invention
 » grecque, aient suivi la destinée de
 » la Grèce. Enfin la fourberie qui
 » les soutint long-temps était trop
 » grossière pour n'être pas enfin dé-
 » couverte par diverses aventures
 » scandaleuses, telles que celles de
 » Mundus, de Tyrannus prêtre de
 » Saturne, et autres imposteurs, qui
 » abusèrent de leur caractère et de
 » la superstition des peuples pour
 » se procurer les faveurs des plus
 » belles femmes, sous le nom du
 » dieu dont ils étaient les ministres. »

Ce charlatanisme sacré s'est re-
 trouvé chez presque tous les peuples
 civilisés ou sauvages. (*M. Ind.*) C'est
 ainsi qu'aux Indes, lorsque plusieurs
 personnes deviennent suspectes d'un
 vol, et qu'on ne peut en convaincre
 aucun en particulier, voici l'expé-
 dient auquel on a recours. On écrit
 les noms de tous ceux qu'on soup-
 çonne sur des billets particuliers, et
 on les dispose en forme de cercle.
 On évoque ensuite l'esprit avec les
 cérémonies accoutumées, et l'on se
 retire après avoir fermé et couvert
 le cercle de manière que personne
 ne puisse y toucher. On revient
 quelque temps après, on découvre le
 cercle, et celui dont le nom se trouve
 hors de rang est censé le seul cou-
 pable. Lorsqu'un prêtre de l'isle de
 Ceylan veut consulter ses dieux, il
 charge sur son dos les armes qui se
 trouvent dans le temple qu'il dessert.
 Après cette cérémonie, il est saisi
 tout-à-coup d'un transport extatique.
 La divinité s'empare de lui ; et, pen-
 dant les accès de sa fureur prophé-
 tique, il prononce des oracles que la
 foule crédule écoute avec respect.
 Dans le même pays, lorsqu'un ma-
 lade ne recoit aucun soulagement des
 remèdes qu'on lui administre, on

consulte les dieux, et voici de quelle
 manière. On fait avec de la terre, sur
 une planche, la figure du malade en
 demi-relief ; puis tous ses parents et
 amis se rassemblent, et font un grand
 festin, après lequel ils se rendent au
 lieu destiné pour la cérémonie. On
 forme un cercle autour de la chambre,
 laissant au milieu un grand espace
 vide. La lueur des flambeaux, le
 bruit des tambours et des autres ins-
 truments, donnent un air de fête à
 tout cet appareil. Une fille, soi-disant
 vierge, danse au milieu de la cham-
 bre, pendant que les assistants l'ac-
 compagnent de leurs chants. Après
 quelques bonds, la danseuse, comme
 vaincue par l'esprit qui l'agite, se
 jette à terre, et fait toutes les con-
 torsions d'une énérgumène. L'écumee
 qui sort de sa bouche, les éclairs qui
 jaillissent de ses yeux, ne permettent
 pas à l'assemblée de douter qu'un
 génie ne se soit emparé de son corps.
 Dans cet état, un des assistants l'a-
 borde respectueusement, lui présente
 quelques fruits en manière d'offrande,
 et la prie de vouloir bien enseigner
 quelque remède pour guérir le ma-
 lade. Quelquefois la prophétesse, peu
 sûre de sa réponse, prétend ne pou-
 voir parler, parcequ'il y a dans l'as-
 semblée un de ses ennemis. On ne
 manque pas de l'expulser aussitôt.
 Après l'expulsion de ce prétendu
 ennemi, la devineresse prononce,
 d'un ton d'oracle, quels sont les
 moyens curatifs. Souvent l'évène-
 ment déçoit la fourberie ; mais la fille
 ne manque pas de prétextes, et s'ex-
 cuse en disant que les assassins n'ont
 pas bien compris le sens de ses pa-
 roles. Quoi qu'il en soit, l'oracle
 rendu, on lui fait de grands remer-
 ciements. On lui consacre un arbre,
 au pied duquel on lui sert différents
 mets couronnés de fleurs.

M. Siam. Le P. Tachard rap-
 porte que les Siamois, lorsqu'ils sont
 sur le point d'entreprendre une af-
 faire importante, vont dans une ca-
 verne qu'ils regardent comme sacrée,
 et offrent des sacrifices au génie ou
 à l'esprit qui, selon leur opinion,
 y fait sa demeure. Ils lui demandent

quel sera le succès de l'affaire; et lorsqu'ils sont sur leur retour, ils observent soigneusement la première parole qu'ils entendent dire au hasard, persuadés qu'elle leur fait connaître la réponse du dieu, ou plutôt que c'est sa réponse même qu'il leur transmet par un organe étranger.

Myth. Tart. Les Tartares qu'on nomme *Daores*, et qu'on peut regarder comme une branche des orientaux, se rendent au milieu de la nuit dans un endroit destiné à leurs assemblées, et tous ensemble commencent à pousser des hurlements affreux, que rend plus effrayants le silence qui règne alors dans la nature entière. Ces cris lugubres sont accompagnés de roulements de tambours. Pendant ce funèbre concert, un de la troupe, couché par terre, attend, dans cette posture, que l'esprit divin daigne lui révéler l'avenir. Après un certain temps il se relève, plein du dieu qui vient de lui parler, et, pendant ce reste de fureur prophétique, il raconte aux assistants ce que la divinité lui a communiqué dans son extase, et ses contes les plus absurdes sont reçus comme des oracles infailibles. Les Tartares Samoïèdes consultent leurs prêtres ou magiciens d'une manière un peu brutale. Ils leur serrent le cou avec une corde, et si violemment, qu'ils tombent par terre à demi-morts. Cet état de souffrance leur tient lieu d'extase, et c'est alors qu'ils prédisent l'avenir. *Bruyn* ajoute que, pendant que ces sorciers parlent, le sang leur coule des joues, et ne s'arrête que lorsqu'ils ont achevé de rendre leurs oracles. Ne serait-ce pas là un de ces traits de merveilleux que l'on n'est pas obligé de croire sur la parole des voyageurs?

M. Afr. Lorsqu'un Nègre de la Côte d'Or veut consulter un de ses dieux, il s'adresse au prêtre, et le prie de l'interroger en sa présence. Devant l'idole est ordinairement placé un tonneau rempli de terre, de cheveux, d'os d'hommes et d'animaux, et de plusieurs autres ordures. Le prêtre prend environ une

vingtaine de morceaux de cuir, avec quelques uns des ingrédients contenus dans le tonneau, dont les uns sont d'un augure favorable, les autres d'un présage sinistre; il les attache ensemble, et en forme un faisceau, qu'il jette en l'air à diverses reprises. Lorsque les augures favorables se rencontrent en l'air, c'est un indice heureux pour le consultant. Quelquefois la manière de consulter l'idole consiste à prendre au hasard un certain nombre de noix, et de les jeter à terre; on les compte alors, et le présage est heureux ou sinistre, selon que le nombre est pair ou impair. Chez certains peuples de Guinée, le prêtre mène au pied de l'arbre fétiche, environné de colliers de paille, ceux qui viennent le consulter. Après avoir fait ses conjurations ordinaires, il jette les yeux sur un chien noir qui se tient auprès de l'arbre. Ce chien, regardé comme le diable, est censé répondre au prêtre. Dans d'autres cantons, lorsqu'un habitant veut s'éclaircir sur quelque doute, il vient auprès de l'arbre qu'il honore comme sa fétiche particulière; au lieu de sacrifices, il lui présente quelques mets et du vin de palmier. Il appelle ensuite un prêtre pour qu'il interroge l'arbre et lui rende sa réponse. Le prêtre élève avec de la cendre une espèce de pyramide, dans laquelle il enfonce un rameau arraché de l'arbre; il prend ensuite un pot plein d'eau dont il répand une partie; avec le reste il arrose le rameau, puis il prononce quelques paroles mystérieuses. Il fait encore une aspersion sur le rameau, et finit par se frotter la face avec une poignée de ces cendres. Après toutes ces cérémonies, la fétiche est censée répondre à ce qu'on lui demande.

Dans le royaume de Loango il y a une magicienne nommée Ganga Gombéri, ordinairement prêtresse de l'idole Mokisso, que l'on consulte dans le pays comme une autre Pythonisse. Elle habite une grotte souterraine, où elle rend des oracles assez semblables à ceux de Trophonius.

Les habitants du royaume d'Anziko consultent, dans leurs entreprises importantes, le diable, qui, comme on s'y attend bien, ne manque pas de leur répondre.

Pour connaître l'avenir, les prêtres du royaume de Bénin font trois trous à un pot, frappent dessus, et par le son qu'il rend, jugent de ce qui doit arriver. Cette momerie s'appelle l'*Oracle de Dieu*, et le peuple le consulte avec respect. Dans tout ce royaume, le grand-prêtre de Loébo est respecté comme un grand prophète. Les habitants sont vivement persuadés que les secrets les plus impénétrables de l'avenir lui sont connus. Aussi sont-ils saisis d'une sainte frayeur lorsqu'ils approchent de cet homme divin. Ceux même que le roi envoie pour le consulter ne lui touchent la main qu'avec sa permission, et le roi lui-même lui a donné la propriété de la ville de Loébo, comme une marque d'estime et de respect.

Dans la salle où le grand marabout, ou grand-prêtre du royaume d'Ardra, donne audience à ceux qui viennent le consulter, on remarque une petite statue à-peu-près de la grandeur d'un enfant. Ces peuples prétendent que c'est le diable avec lequel le grand marabouts s'entretient, et qui lui découvre l'avenir. Ils soutiennent que cette petite statue annonce l'arrivée des vaisseaux européens six mois avant qu'ils entrent dans le port. Les familles de ce royaume s'assemblent deux fois l'année pour rendre leurs hommages à leurs idoles ou fétiches, et les consulter sur l'avenir. Le prêtre leur interprète la réponse de la divinité; ce qu'il fait d'une voix très basse. Il répand ensuite sur la fétiche quelques gouttes de liqueur. Chaque membre de la famille en fait autant; ensuite tous commencent à boire, et souvent s'enivrent en l'honneur de la divinité.

M. Amér. Les habitants des Antilles assurèrent que l'arrivée des Espagnols dans leur pays, et les affreux ravages qu'ils y exercèrent,

leur avaient été annoncés long-temps auparavant par leurs démons. Pour détourner ce malheur, ils avaient redoublé leurs offrandes et leurs sacrifices; mais rien ne put empêcher l'accomplissement de la fatale prédiction.

Voici la manière dont les jongleurs, ou prêtres de l'Amérique septentrionale, rendent leurs oracles. Ils forment une cabane ronde, par le moyen de plusieurs perches qu'ils enfoncent dans la terre, et sur lesquelles ils étendent des peaux d'animaux. Ils laissent à la partie supérieure de la cabane une ouverture assez large pour passer un homme. C'est dans cette cabane que le jongleur s'enferme seul pour s'entretenir avec la divinité. Chant, pleurs, prières, imprécations, il met tout en usage pour se faire entendre du grand *Matchi-Manitou*. Ce dieu, ne pouvant plus résister à de si pressantes sollicitations, donne enfin sa réponse. On entend alors un bruit sourd dans la cabane; une force secrète donne de violentes secousses aux perches qui la soutiennent. Les assistants sont saisis de crainte et de respect; le rusé jongleur profite de ces dispositions de l'assemblée pour rendre ses oracles, qui sont écoutés comme sortant de la bouche du *Matchi-Manitou* lui-même.

Les prêtres du Brésil ont aussi leur manière de consulter l'oracle. Celui d'entre eux qui doit s'entretenir avec le diable, qu'ils nomment *Agnian*, doit s'abstenir de tout commerce avec sa femme durant neuf jours. Ce terme expiré, il se rend dans une cabane construite exprès pour lui, commence par prendre le bain, avale ensuite un breuvage qui doit avoir été préparé de la main d'une jeune vierge, enfin se couche dans un hamac; et c'est là que le démon vient le trouver, dit-il, et répondre à ses questions.

ORAISON. Dans les emblèmes de *Ripa*, c'est une femme à genoux, les bras ouverts; d'une main elle tient un encensoir fumant, et de l'autre un cœur enflammé qu'elle présente au ciel d'où part un rayon

de lumière qui descend vers elle.
V. PRIÈRES.

ORAISONS FUNÈRES. Cet usage, pratiqué chez les Grecs et les Romains, usité chez les modernes, se retrouve chez les nations même peu civilisées. Sur la Côte d'Or, en Afrique, après les obsèques d'un Nègre d'un rang supérieur, un prêtre fait un discours pathétique aux assistants. Il s'étend beaucoup sur les vertus du défunt, exhorte ses auditeurs à les imiter et à remplir exactement leurs devoirs. *Barbot* rapporte qu'un de ces orateurs, au discours duquel il avait assisté, en terminant, prit en main les mâchoires des moutons que la mort avait sacrifiés durant sa vie. Ces mâchoires enfilées formaient une espèce de chaîne, dont le prêtre tenait un bout, tandis que l'autre descendait dans la fosse. Il exalta beaucoup le zèle du défunt pour les sacrifices, et engagea les assistants à suivre son exemple. Il eut le don de les persuader. La plupart, après le sermon, vinrent offrir un mouton, dont le prédicateur profita.

ORBONA, déesse que les parents invoquaient pour garantir leurs enfants de sa colère, *ne inciderent in orbitatem*. *Amobe* prétend qu'elle était la protectrice des orphelins, *orbi*. Elle avait un autel à Rome près du temple des dieux Lares.

ORCHAME, roi de Perse ou plutôt d'Assyrie, père de Leucothoé.
V. LEUCOTHOÉ.

ORCHESTÈS, le danseur, le sauteur, surnom de Mars dans *Lycophon*.

1. **ORCHOMÈNE**, ville ancienne et florissante de Béotie, qui envoya trente vaisseaux au siège de Troie.

2. — Ville d'Arcadie, riche en troupeaux, dont les habitants allèrent au même siège.

1. **ORCHOMÉNUS**, fils de Minyas, roi d'Orchomène en Béotie, donna son nom à ses sujets.

2. — Fils de Lycaon, donna son nom à la ville d'Orchomène en Arcadie.

ORCIDÈS, capitaine bérycien, sous Amycus, qui se battit contre

les Argonautes, et blessa d'un coup d'épion Talaiüs. *Apollon. de Rh.*

ORCINIENS. On nommait ainsi à Rome les esclaves affranchis par le testament de leurs maîtres, et devenus en quelque sorte sujets d'Orcus. V. ORCUS.

ORCUS, surnom de Pluton chez les Romains. On l'invoquait sous ce nom, lorsqu'on le prenait pour garant de la sûreté des serments, ou lorsqu'on demandait vengeance des parjures. On a dérivé ce mot *ab urgendo*, celui qui presse. *Isidore* le fait venir d'*orca*, vase creux et profond. Ce qui favorise cette dernière opinion, c'est que les Romains donnèrent le nom d'Orcus non seulement au souverain des abîmes infernaux, mais à Aïdonée, roi des Molosses, dont ils confondaient l'histoire avec celle de Pluton, et dont les états étaient humides et bas, mais aux fleuves infernaux et aux enfers eux-mêmes, que toutes les nations se sont accordées à regarder comme situés dans des profondeurs ténébreuses. Charon et Cerbère furent quelquefois désignés par ce même nom.

ORDINAIRES, gladiateurs qui devaient combattre à des jours marqués.

ORDRYSUS, divinité particulière aux Thraces, qui croyaient en tirer leur origine.

ORÉADES, nymphes des montagnes. Ce nom se donnait aussi aux nymphes de la suite de Diane, parce que cette déesse se plaisait à chasser dans les montagnes. Rac. *Oros*, montagne.

ORÉAS, fils d'Hercule et de Chryseïs.
ORÉE, une des Hamadryades, fille d'Oxyhis et d'Hamadryade.

OREILLES. (*Voy. JUPITER.*) — D'ÂNE. (*V. MIDAS.*) On mettait au nombre des mauvais présages les tintements d'oreilles et les bruits qu'on croyait entendre quelquefois.

OREILOCHIA, **ORILOCHIA**, nom que Diane donna à Iphigénie, lorsqu'elle la rendit immortelle et la transporta dans l'île de Leucé pour y épouser Achille.

ORESBIUS, prêtre de Béotie, et l'un des capitaines grecs qui allèrent au siège de Troie.

ORESITROPHUS, nourri dans les montagnes, un des chiens d'Actéon. Rac. *trephein*, nourrir.

ORESTA, ville de Thrace, dont on attribua la fondation à Oreste. Hadrien changea ce nom en celui d'Andranopolis, d'où est venu celui d'Andrinople. Ce prince était tombé dans un accès de manie, et l'on prétend que ce fut à cette occasion qu'il donna son nom à cette ville, parcequ'on lui persuada que pour se guérir il lui fallait déloger un furieux et se mettre en sa place.

1. **ORESTE**, capitaine troyen, tué par Polyxète.

2. — Capitaine grec, tué par Hector.

3. — Fils d'Agamemnon et de Clytemnestre, était encore fort jeune lorsque son père, au retour de Troie, fut assassiné par Clytemnestre et par Egisthe son complice. Electre vint à bout de soustraire Oreste à leur fureur, en le faisant retirer chez son oncle Strophius, roi de Phocide. Ce fut là qu'Oreste lia avec son cousin Pylade, fils de ce prince, cette amitié qui les rendit inséparables. Oreste, devenu grand, forma le dessein de venger la mort de son père, quitta la cour de Strophius avec Pylade, entra secrètement dans Mycènes, et se cacha chez Electre. On convint d'abord de faire courir dans la ville le bruit de la mort d'Oreste. Egisthe et Clytemnestre en conçurent tant de joie qu'ils se rendirent aussi-tôt dans le temple d'Apollon pour en rendre grâces aux dieux. Oreste y pénétra avec quelques soldats, dispersa les gardes, et tua de sa main sa mère et l'usurpateur. Dès ce moment, les Furies commencèrent à le tourmenter. Il alla d'abord à Athènes, où l'aréopage l'expia de son crime. Les voix des juges s'étant trouvées égales de part et d'autre, Minerve elle-même donna la sienne en sa faveur. Ce prince, en reconnaissance de ce bienfait, fit élever un autel à cette

déesse, sous le nom de Minerve Guerrière. Non content de ce jugement, Oreste alla chez les Trézéniens, pour se soumettre à l'expiation. Ce prince fut obligé de loger dans un lieu séparé, personne n'osant le recevoir. Enfin, touchés de ses malheurs, les Trézéniens l'expièrent; et *Pausanias* remarque qu'il sortit un laurier du lieu où se fit cette célèbre expiation, parcequ'on y avait répandu de l'eau de la fontaine Hippocrène. On voyait encore, du temps de cet auteur, le laurier près du lieu où ce prince avait logé. Les Trézéniens montraient aussi dans le même temps le lieu près du temple d'Apollon où Oreste fut obligé de demeurer seul jusqu'à ce que son crime fût entièrement expié; et les descendants de ceux qui furent commis de loin à cette purification y mangeaient tous les ans a certain jour. On voyait aussi à Trézène la pierre sur laquelle s'étaient assis les neuf juges qui l'avaient expié, et on la nommait la pierre sacrée. Voy. *CAPPACTAS*.

Après ces expiations. Oreste fut rétabli dans ses états par Démophoon, roi d'Athènes. Les Furies ne cessant point de le tourmenter, il alla enfin consulter l'oracle d'Apollon, où il apprit que, pour en être délivré, il devait aller en Tauride enlever la statue de Diane, et délivrer sa sœur Iphigénie. Il s'y rendit avec Pylade; mais ayant été pris il fut sur le point d'être immolé à la déesse, suivant la coutume du pays. Ce fut dans cette occasion qu'on vit ce généreux combat d'amitié dont parle *Cicéron*, chacun des deux amis voulant mourir pour l'autre. Cependant Oreste s'étant fait connaître à la prêtresse sa sœur, elle fit adroitement suspendre le sacrifice, faisant accroire au roi que ces étrangers étant coupables d'un meurtre, on ne pouvait les immoler qu'après les avoir expiés; que la cérémonie devait se faire sur la mer; et que la statue de Diane étant aussi profanée par ces impies, on la devait purifier. Iphigénie, étant montée sur le vaisseau de son frère,

prit la fuite avec lui, et emporta la statue de la déesse. Des auteurs croient qu'avant de partir Oreste avait tué Thoas. Tous les anciens conviennent qu'après cette entreprise les Furies cessèrent de le tourmenter. Après son retour, il fit épouser Electre à Pylade. Il songea aussi à recouvrer Hermione, fille de son oncle Ménélas et d'Hélène, qui lui avait été promise, et que Pyrrhus lui avait enlevée. Ayant appris que son rival était allé à Delphes, il ne manqua pas de s'y rendre avec Pylade, et causa par ses insinuations la mort de ce prince, que massacrèrent les Delphiens. Oreste épousa ensuite Hermione, et vécut depuis assez paisiblement dans ses états; mais ayant passé en Arcadie, il y fut mordu par un serpent, et y mourut âgé de 90 ans, après en avoir régné 70. Il avait joint au royaume de Mycènes celui de Sparte, après la mort de Ménélas, les Lacédémoniens ayant mieux aimé donner la couronne au mari d'Hermione, fille de ce prince et d'Hélène, qu'à ses enfants naturels. On prétend que, selon une ancienne tradition, Oreste était un géant à qui l'on donnait sept coudées. Voyez CLYTEMNESTRE, EGISTHE, ELECTRE, IPHIGÉNIE, PYLADE.

4. — Fils d'Oreste et d'Hermione, donna son nom à un peuple de la Molossie.

1. ORESTÉE, lieu d'Arcadie, ainsi nommé parce qu'Oreste y habita un an par ordre d'Apollon.

2. — ORESTINE, surnom donné à Diane enlevée par Oreste.

ORESTHÉUS, fils de Lycaon, donna son nom à Oresthæum, ville de l'Arcadie, appelée depuis Orestée, d'Oreste.

ORESTIADES. V. ORÉADES.

ORESTION, endroit où mourut Oreste, de la piquure d'un serpent.

ORÉUS, un des surnoms de Bacchus, pris du culte qu'on lui rendait sur les montagnes.

ORGANA, un des surnoms de Minerve.

ORGIASTES, prêtresses de Bacchus,

ou Bacchantes, qui présidaient aux Orgies.

ORGIES, fêtes qui se célébraient en l'honneur de Bacchus. Il y avait en Grèce trois solennités de ce nom, celles de Bacchus, celles de Cérès, et celles de Cybèle, et toutes trois avaient des cérémonies qui leur étaient communes. Celles de Bacchus se célébraient tous les trois ans : de là l'épithète de *Trieterica*, que leur donne *Virgile*. Rac. *Tris*, trois ; *étos*, an. Dans les commencements les Orgies étaient peu chargées de cérémonies. On portait seulement en procession une cruche de vin avec une branche de sarment; puis suivait le bouc qu'on immolait comme odieux à Bacchus, dont il ravageait les vignes; ensuite paraissait la corbeille mystérieuse, suivie des Phallophores. Mais cette simplicité ne dura pas long-temps, et le luxe introduit dans les richesses passa dans les cérémonies religieuses. Le jour destiné à cette fête, les hommes et les femmes, couronnés de lierre, les cheveux épars, et presque nus, couraient à travers les rues, criant comme des forcenés : *Evohe Bacche*, etc. Au milieu de cette troupe on voyait des gens ivres, vêtus en Satyres, en Faunes et en Silènes, faisant des grimaces et des contorsions où la pudeur était peu ménagée. Venait ensuite une troupe montée sur des ânes, suivie de Faunes, de Bacchantes, de Thyiades, de Mimallonides, de Naiades, de Nymphes et de Tityres, qui faisaient retentir la ville de leurs hurlements. Après cette troupe tumultueuse, on portait les statues de la Victoire, et des autels en forme de ceps de vigne, couronnés de lierre, où fumaient l'encens et autres aromates. Puis arrivaient plusieurs chariots chargés de thyrses, d'armes, de couronnes, de tonneaux, de cruches et autres vases, de trépieds et de vans. De jeunes filles marchaient à la suite, et portaient les corbeilles où étaient enfermés les objets mystérieux de la fête; c'est pour cela qu'on les nommait Cistophores. Les Phallophores les sui-

vaient avec un chœur d'Ithyphallophores habillés en Faunes, contre-faisant des personnes ivres, et chantant en l'honneur de Bacchus des hymnes dignes de leurs fonctions. La procession était fermée par une troupe de Bacchantes couronnées de lierre entrelacé d'if et de serpents. Au milieu de ces fêtes, des femmes nues s'y donnaient le fouet, d'autres se déchiraient la peau; enfin on y commettait tous les crimes qu'autorisent l'ivresse, l'exemple, l'impunité, et la licence la plus effrénée. Aussi l'autorité se vit-elle obligée de les interdire. Diagondas les abolit à Thèbes, et un sénatusconsulte, qui parut à Rome l'an 500 de la fondation de cette ville, les défendit, sous peine de mort, et pour toujours, dans toute l'étendue de l'empire.

ORGIOPHANTES, principaux ministres ou sacrificateurs dans les Orgies. Ils étaient subordonnés aux orgiastes; car parmi les Grecs c'était aux femmes qu'il appartenait de présider dans les mystères de Bacchus.

ORGUEIL. Il est quelquefois inspiré par la possession d'un honneur peu mérité; et alors il peut s'exprimer par la fable de l'âne qui s'attribuait l'hommage que le peuple rendait à l'idole dont il était chargé. *Un âne chargé de vases sacrés* devint dans le même sens, en Grèce, un proverbe emprunté de ceux qui portaient les vases dans les fêtes éleusiniennes.

ORGYA, petites idoles que gardaient précieusement les femmes initiées aux mystères de Bacchus. Dans les fêtes de ce dieu, elles prenaient ces petites statues et les emportaient dans les bois en poussant des hurlements.

ORIBASUS, grimpe-montagne, un des chiens d'Actéon. Rac. *Bainein*, monter.

ORIENT (*Iconol.*), un des quatre points cardinaux. *C. Ripa* le représente par un enfant d'une rare beauté, au teint vermeil, aux cheveux blonds comme l'or, ayant sur le haut de la tête une étoile brillante. Son habil-

ment est rouge, et semé de perles fines; sa ceinture est bleue, et l'on y voit les signes du bélier, du lion et du sagittaire. Il porte de la main droite un bouquet de fleurs qui commencent à s'épanouir, et de la gauche un vase plein de feu, d'où s'exhalent des parfums. D'un côté, le soleil semble sortir de terre, et darder ses rayons de toutes parts; de l'autre, les oiseaux voltigent sur les arbustes en fleurs, et paraissent saluer le père du jour et de la vie.

ORIGINE D'AMOUR. (*Iconol.*) *C. Ripa* la représente par une jeune beauté qui tient d'une main un miroir concave, qu'elle oppose aux rayons du soleil, dont la réflexion allume un flambeau que porte l'autre main. Au des-ous du miroir, on lit: *Sic in corde facit amor incendium*, c'est ainsi que l'amour s'allume dans le cœur; emblème au moins incomplet, s'il est vrai que l'amour entre par les oreilles autant que par les yeux.

ORIGO, premier nom de Didon.

1. **ORION**, nom du dieu de la guerre chez les Parthes.

2. — Fils de Neptune et d'Euryale, selon *Homère*. On peut voir à l'article **HÉRIÈTIS** l'autre origine ridicule que la fable lui donne. Il se rendit célèbre par son amour pour l'astronomie qu'il avait apprise d'Atlas, et par son goût pour la chasse, qu'il conserve encore dans l'Elysée, au dire des poètes. C'était un des plus beaux hommes de son temps. *Homère*, parlant des deux fils de Neptune, Ephialte et Otus, dit que leur beauté ne le cédait qu'à celle d'Orion. Il était d'une taille si avantageuse, qu'on en a fait un géant qui dépassait les flots de toute la tête; ce qui veut dire, sans doute, qu'il était souvent en mer. Ce fut dans le temps qu'il la traversait ainsi que Diane, voyant cette tête sans savoir ce que c'était, voulut faire preuve de son adresse en présence d'Apollon qui l'en avait défiée, et tira si juste, qu'Orion fut atteint d'une de ses flèches meurtrières; peut-être parcequ'il périt dans une

de ses courses maritimes. Après la mort de Sidé, sa première femme, que la colère de Junon lui ravit, il voulut épouser Mérope, fille d'Énops, de l'isle de Chio. Celui-ci, qui ne voulait point d'un tel gendre, après l'avoir enivré, lui creva les yeux, et le laissa sur le bord de la mer. Orion, s'étant levé après que sa douleur fut apaisée, arriva près d'une forge, où, rencontrant un jeune garçon, il le prit sur ses épaules, le priant de le guider vers les lieux où le soleil se lève. Il y rencontra la vue, et retourna se venger. *Apollodore*, qui conte cette fable, ajoute qu'Orion, devenu célèbre dans l'art de Vulcain, fit un palais souterrain pour Neptune son père, et que l'Aurore, que Vénus avait rendue amoureux de lui, l'enleva, et le porta dans l'isle de Délos. Il y perdit la vie par la jalousie, suivant *Homère*, et, selon d'autres, par la vengeance de Diane, qui fit sortir de terre un scorpion dont il reçut la mort, ou le fit périr à coups de flèches, parcequ'il avait voulu faire violence à Opis, ou parcequ'il avait voulu forcer la déesse à jouer au disque avec lui, ou pour avoir osé toucher son voile d'une main impure. Tout cela, dépouillé du merveilleux, peut signifier qu'aimant passionnément la chasse, il se levait de grand matin; qu'il mourut dans l'isle de Délos pour s'être trop fatigué à cet exercice, ou d'une maladie contagieuse, mort qu'on attribuait ordinairement à Apollon, mais aussi quelquefois à Diane, et qu'il mourut dans le temps que le soleil parcourt le signe du scorpion. Diane, fâchée d'avoir ôté la vie au bel Orion, obtint de Jupiter qu'il fût placé dans le ciel, où il forme la plus brillante des constellations; et comme elle y occupe un très grand espace, ce phénomène astronomique pourrait bien avoir fourni l'idée de cette taille monstrueuse qu'on lui donne, dont la moitié est dans la mer et l'autre sur la terre, parcequ'en effet cette constellation est à moitié sous l'équateur et moitié au-dessus.

Du temps d'Orion, la peste désola Thèbes. L'oracle, consulté, répondit que la contagion cesserait lorsque deux princesses du sang des dieux s'offriraient volontairement à la colère céleste. Aussi-tôt les filles d'Orion, qui descendaient de Neptune, se dévouèrent avec un courage héroïque. Le peuple, sauvé par ce sacrifice volontaire, leur fit de magnifiques funérailles, et plaça leur bûcher dans l'endroit le plus éminent de la ville. De leurs cendres sortirent deux jeunes garçons avec des couronnes sur la tête, qui firent eux-mêmes les honneurs de la pompe funèbre, et qui dans la suite portèrent le nom de Couronnés.

3. — Un des Lapithes tués par les Centaures aux noces de Pirithoüs.

1. ORITHYIE, une des Néréides.

2. — Fille de Marthésie reine des Amazones, succéda à sa mère, après que cette reine eut été tuée dans un combat contre les barbares. Orithyie était une princesse admirée de toute la terre, non seulement pour sa science dans l'art militaire, mais encore pour sa virginité qu'elle conserva inviolablement toute sa vie. Ce fut par sa valeur que le nom des Amazones devint si grand et si terrible, que le roi Eurysthée, à qui Hercule devait douze travaux, crut lui en prescrire un absolument impossible en lui commandant de lui apporter les armes de la reine des Amazones. Ce héros, accompagné de l'élite de la noblesse grecque, partit avec neuf galères pour cette fameuse expédition. Les deux sœurs Antiope et Orithyie partageaient alors la souveraine autorité; mais celle-ci était occupée à des guerres étrangères, de sorte qu'Hercule, étant descendu sur le rivage, ne trouva qu'Antiope, accompagnée par hasard d'un grand nombre de ses sujettes, qui ne s'attendaient pas qu'on dût venir les insulter jusques dans le sein de leur royaume. Cette surprise fut cause que peu d'entr'elles eurent le temps de s'armer pour s'opposer à une irruption si soudaine, et qu'elles furent facilement vaincues. On en

tua quelques unes, et on en fit plusieurs prisonnières.

Cependant Orithyie est informée du détail du combat qu'on avait livré à ses sœurs, et du rapt qu'un prince athénien avait fait d'une de ses compagnes; que c'est en vain qu'elles ont subjugué le Pont et l'Asie, si elles souffrent que les Grecs viennent impunément dans leur pays, moins pour leur faire la guerre, que pour les enlever indignement. Elle envoie en même temps demander du secours à Sagilius, roi de Scythie; elle lui représente que les Amazones ont l'honneur de descendre des peuples qui vivaient sous son empire, et comment la nécessité les avait réduites à prendre les armes après le carnage qu'on fit de leurs époux. Elle l'instruit du motif et du succès des guerres qu'elles avaient glorieusement achevées, et lui fait entendre qu'elles étaient parvenues par leur vertu à faire donner aux femmes scythes une réputation de valeur non moins grande que celle des hommes du reste de la terre. Ce roi, touché de la gloire de sa nation, lui envoya un grand corps de cavalerie, et Panasogorus, son propre fils, pour le commander; mais l'esprit de division qui se mit entr'eux avant le combat, leur ayant fait oublier le sujet qui les avait amenés, ils abandonnèrent les Amazones, qui, frustrées d'un secours sur lequel elles avaient compté, furent défaites par les Athéniens. Elles trouvèrent néanmoins une retraite dans le camp de leurs alliés, qui, les mettant à couvert des insultes des autres nations, les ramenèrent chez elles. La mort d'Orithyie fit tomber le sceptre entre les mains de Penthésilée.

ORMENICUM, ville de Thessalie, dont les habitans allèrent au siège de Troie, et qui dut sa fondation à Oriménus.

ORMÉNIDE, Ctésius, fils d'Orménus 5.

ORMÉNIS, Astydanie, fille d'Orménus.

1. ORMÉNUS, fils de Cercaphus, roi de Thessalie.

2. — Capitaine troyen, tué par Teneur fils de Télamon.

3. — Roi des Dolopes, et père d'Amyntor, qui lui succéda.

4. — Autre capitaine troyen, tué par le Lapithe Polypètes.

5. — Père de Ctésius, et aïeul d'Eumée.

ORMUSD, ou HORMIZDA - CHODA. (*M. Pers.*) Les Grecs, par corruption, l'ont nommé Oromazdes. C'était le nom que les anciens Perses donnaient au premier principe de toutes choses et à l'Être suprême, seul objet de leur culte. Ils disaient que c'était lui qui avait d'abord créé la lumière et les ténèbres, et que c'était le mélange de ces deux choses qui avait produit les biens et les maux.

ORNÉATE, surnom de Priape, pris du culte qu'on lui rendait à Ornées.

ORNÉES, fête de Priape. Elle devait être célébrée sur-tout par les Ornéates; mais c'était à Colophon, ville d'Ionie, qu'on la solennisait avec le plus d'éclat. Le dieu n'y avait pour ministres que des femmes mariées.

1. ORNÉUS, fils d'Erechthée, et père de Mnesthée, donna son nom à la ville d'Ornées en Argolide.

2. — Un des Lapithes, mis en fuite dans le combat qui se livra aux noces de Pirithoüs.

3. — Un Centaure.

4. — Un des surnoms de Priape.

ORNITHOMANTIE, divination qu'on tirait du vol, du cri ou du chant des oiseaux. *Raci Ornīs*; oiseau. *Voy.* O-CINES, ALITES, PRÆPETES, AUGURES, AUSPICES.

ORNITHOSCOPE, ceux qui se mêlaient de former des prédictions et de tirer des présages des oiseaux.

ORNYTION, fils de Sisyphe, et frère de Glaucus.

ORNYTUS se joignit à Ionus, fils de Ménéippe, et petit-fils de Thésée, pour conduire une colonie en Carie.

Oro, le grand dieu des Otatriens, qui en reconnaissent un certain nombre de moins importants.

ORODE, un des compagnons d'Enée, tué par Mézence, après lui avoir prédit qu'il va tomber à son tour sous les coups du prince troyen.

ORODENNIANES. V. ORÉADES.

OROMÉDON, un des Géants qui voulurent escalader le ciel.

1. ORONTE, fleuve de Syrie, qui arrose les murs d'Antioche, en allant se rendre à la mer; il traverse tantôt des plaines, tantôt des lieux escarpés; son lit est très inégal. *Pausanias* raconte qu'un empereur romain, voulant transporter ses troupes depuis la mer jusqu'à Antioche, entreprit de rendre l'Oronte navigable, afin que rien n'arrêtât ses vaisseaux. Ayant donc fait creuser un autre canal avec beaucoup de peine et de frais, il détourna le fleuve et lui fit changer de lit. Quand le premier canal fut à sec, on y trouva un tombeau de brique, long pour le moins d'ouze coudées, qui renfermait un cadavre de pareille grandeur, et de figure humaine dans toutes ses parties. Les Syriens ayant consulté l'oracle d'Apollon, à Claros, pour savoir ce que c'était, il leur fut répondu que c'était Oronte, Indien de nation.

2. — Un des capitaines troyens qui suivirent Enée en Italie.

OROPHÉ, fils de Macédo, et petit-fils de Lycaon.

OROS, nom sous lequel les Egyptiens honoraient Apollon.

ORPHÉE était fils d'Ægèr, roi de Thrace. Ses talents pour la poésie et pour la musique firent dire dans la suite qu'il était fils d'Apollon et de la Muse Calliope.

On dit que c'est lui qui a le premier établi le culte des dieux, qui a enseigné leur origine. C'est aussi lui, dit-on, qui a introduit l'expiation des crimes, le culte de Bacchus et les mystères qu'on appelait *orphiques*. C'est lui, dit *Lucien*, qui a donné aux Grecs les principes de l'astronomie: il a écrit la guerre des géants, le ravissement de Proserpine, le deuil d'Osiris célébré par les Egyptiens, les travaux d'Hercule. On lui attribue bien d'autres ouvrages sur les corymbantes, sur les auspices, sur la divination.

Il paraît encore que s'il n'a pas été

l'inventeur de l'ancienne religion des Grecs, il en a été au moins le premier réformateur. Il avait voyagé en Egypte; et, dans les conférences qu'il avait eues avec les prêtres du pays, il avait formé un système de religion et de morale qu'il apporta dans la Grèce. Il mit sa doctrine en vers, suivant l'usage du temps, et y joignit, pour la mieux faire goûter, l'accompagnement de la lyre, dont il jouait parfaitement. L'empressement qu'on eut à l'écouter, et le changement que sa poésie opéra dans les mœurs et dans la manière de vivre des Grecs encore sauvages et grossiers, firent imaginer ces merveilles si connues, qu'Orphée, par les doux accents de sa voix et par les charmes de sa lyre, avait apprivoisé les tigres et les lions; qu'il avait arrêté le cours des fleuves les plus rapides; que les arbres et les rochers, sensibles à l'harmonie de ses chants, le suivaient pour l'entendre; qu'il sut même fléchir le dieu des enfers, et suspendre les tourments des criminels dans le Tartare. Il aimait éperdument Eurydice sa femme, et il eut le malheur de la perdre par un accident dont il ne put jamais se consoler. Comme elle se promenait un jour, avec une troupe de Naiades, dans une prairie émaillée de fleurs, elle marcha par hasard sur un serpent caché sous l'herbe, qui la mordit au talon; et, quelques jours après, elle mourut de cette blessure. D'autres disent qu'elle fut piquée par ce serpent pendant qu'elle fuyait Aristée, fils d'Apollon et de la nymphe Cyrène. Orphée, désespéré, implora d'abord, mais inutilement, le secours des divinités du ciel; sa descente aux enfers à cette occasion est célèbre. Il prit sa lyre, et pénétra jusques sur les rives du Styx, par l'ancre du Ténare, dans l'espérance qu'il pourrait trouver grâce auprès des puissances infernales, et obtenir le retour d'Eurydice. En effet, il fit entendre des accents si doux et si touchants, que les ombres attendries ne purent refuser leurs larmes à son malheur. Tantale oublia sa soif, et ne pensa plus

plus à courir après l'eau qui le fuyait ; la roue d'Ixion s'arrêta ; les vautours qui déchiraient le cœur de Tityus lui donnèrent du relâche ; les Danaïdes cessèrent de travailler à remplir le tonneau qui se vidait toujours , et Sisyphé s'assit sur son rocher ; on dit même que les Furies devinrent sensibles , et pleurèrent pour la première fois. Enfin le dieu des enfers et son épouse se laissèrent attendrir ; ils appelèrent Eurydice , qui se trouvait parmi les ombres nouvellement arrivées : elle s'approche d'un pas lent , car la morsure du serpent était encore récente ; et on la rend à Orphée , mais à condition qu'il ne tournera point la tête pour la regarder , jusqu'à ce qu'il soit sorti de l'empire des ombres. Eurydice avait déjà franchi tous les obstacles qui pouvaient empêcher son retour , déjà elle allait revoir la lumière , lorsqu'Orphée , oubliant la loi qui lui avait été imposée , cède imprudemment à l'impatience de revoir sa femme. Il n'avait plus qu'un pas à faire , il s'arrête , et , forcé par la violence de sa passion , il tourne la tête , et dans l'instant Eurydice lui est enlevée. Elle lui tend les bras ; il veut les saisir , mais il n'embrasse qu'une ombre vaine : elle lui dit un adieu éternel , qu'à peine il peut entendre ; et sans se plaindre de son époux , car elle n'eût pu se plaindre que d'en être trop aimée , elle rentre dans les demeures souterraines. Orphée , accablé de ce surcroît d'affliction , tente vainement de descendre de nouveau aux enfers. L'inflexible nautonnier refuse de le passer. Il demeura pendant sept jours sur les rives de l'Achéron sans prendre de nourriture ; la douleur et les larmes furent ses seuls aliments. Enfin , après s'être plaint inutilement de la cruauté du dieu des enfers , il se retira , et s'en fut dans la Thrace sur le mont Rhodope , sans autre compagnie que celle des animaux qu'il avait attirés autour de lui par les charmes de sa lyre. Les femmes des Ciconiens voulurent en vain le rappeler à un genre de vie moins triste et moins sauvage ;

en vain elles tentèrent de l'engager sous les lois d'un second hyménée ; il se refusa constamment à toutes leurs instances. Ces femmes , irritées de la résistance d'Orphée et du dédain qu'il faisait d'elles , prirent , pour s'en venger , le temps de la célébration des fêtes de Bacchus : elles courent au mont Rhodope , armées de thyrses , et l'investissent de tous côtés ; leurs hurlements et le bruit de leurs tambours les empêchent d'entendre la voix d'Orphée , si capable de les attendrir ; elles l'attaquent avec fureur , et mettent son corps en pièces. Sa tête et sa lyre sont jetées dans l'Hèbre ; et pendant que le fleuve les porte avec ses flots vers la mer , sa langue profère encore des murmures plaintifs , et sa lyre fait entendre les plus doux sons. Il rejoint Eurydice dans les enfers , pour n'en être jamais séparé , et tous deux sont placés dans la demeure des gens de bien. Sa lyre fut transportée dans le ciel , et les dieux en firent une constellation.

ORPHÉOTÉLESTES , nom que l'on donnait à certains interprètes des mystères les plus profonds.

ORPHIQUES , surnom des Orgies de Bacchus , en mémoire , disent les uns , de ce qu'Orphée y perdit la vie ; parcequ'il , disent les autres , il avait introduit en Grèce la célébration de ces fêtes dont l'Egypte fut le berceau.

ORPHNEUS , un des chevaux de Pluton. Rac. *Orphné* , ténèbres. *Claudien*.

ORSEDICE , fille de Cinyras.

ORSÉIS , nymphe mariée à Hélénius.

ORSÈS , capitaine troyen , terrassé par Rapon. *En. l. 10.*

ORSI , nom que les Perses donnaient à l'Être suprême.

ORSILOCHÉ , surnom de la Diane qu'on adorait en Tauride. Il signifiait Diane l'*hospitalière* , par ironie , à cause du traitement barbare qu'on faisait aux étrangers qui abordaient en ce pays.

1. **ORSILOCHUS** , fils d'Alphée et de Télégone , régna sur un grand peuple , et fut père de Dioclès.

2. — Petit-fils du précédent , sui-

vit les Grecs au siège de Troie, et périt, ainsi que son frère Créthon, de la main d'Enée.

3. — Capitaine troyen, tué par Teucer fils de Télamon.

4. — Fils d'Idoménée roi de Crète, suivit son père au siège de Troie, et s'y distingua par sa valeur et sa légèreté à la course; mais ayant voulu s'opposer à ce qu'Ulysse obtint une part du butin, celui-ci l'attendit dans une embuscade, et le perca la nuit d'un coup de pique. C'est Ulysse qui raconte lui-même cet exploit à son arrivée à Ithaque, en se donnant pour Crétois. Ainsi c'est un des récits mensongers qu'*Homère* met dans la bouche de son héros, toutes les fois qu'il prend un nom supposé et cherche à déguiser son véritable nom.

ORTHANE, divinité adorée par les Athéniens. Le culte qu'on lui rendait ressembloit à celui de Priape.

ORTHE, ville de Thessalie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

ORTHÉA, fille d'Hyacinthe.

ORTHÉE, un des capitaines qui défendirent Troie contre les Grecs.

ORTHÉSIE, ORTHESIO. (Rac. *orthos*, rectifier), diriger, son nom que les Thraces donnaient à Diane, qu'ils supposaient secourir les femmes en travail d'enfant, et généralement aider tous les hommes dans leurs entreprises. Elle était aussi adorée sous ce nom sur le mont Orthésius, en Arcadie.

ORTHIA, surnom de Diane honorée à Lacédémone. On prétendait que c'était la même statue qu'Oreste et Iphigénie enlevèrent de la Tauride. C'était devant elle qu'on fouettait les jeunes Spartiates. On attribue ce surnom à ce qu'elle était si bien liée avec des brins de sarment, qu'elle ne pouvait pencher d'aucun côté. *V.*

LYGODESMA. Rac. *orthos*, droit. D'autres l'interprètent par sévère, et fondent leur opinion sur le goût que cette statue avait pour le sang humain, habitude qu'elle avait contractée chez les barbares.

ORTHIEU (NOME), air de flûte, dont la modulation était élevée et le rythme plein de vivacité, ce qui le

rendait d'un grand usage dans les combats. C'était en jouant cet air que *Timothée* faisait courir Alexandre aux armes. C'était ce nome que chantait *Arion* sur la poupe du vaisseau d'où il se précipita dans la mer.

ORTHONA. *V.* ORTHANE.

ORTHUS, chien, frère de Cerbère et de l'Hydre de Lerne, et fils de Typhon le plus impétueux de tous les vents, et d'Echidna monstre moitié femme et moitié vipère, gardait les troupeaux de Géryon, et fut tué par Hercule.

ORTYGIE, un des noms que porta l'isle de Délos, de *ortux*, caille, parce que ces oiseaux étaient en grand nombre dans cette isle.

2. — Nom d'Ephèse.

3. — Isle située près de Syracuse, à l'embouchure de l'Alphée. C'est là que se rend l'Alphée, suivant *Virgile*, pour mêler ses eaux amoureuses avec celles d'Aréthuse. Les mythologues racontent que Minerve et Proserpine donnèrent à Diane en particulier l'isle de Syracuse, que les oracles et les hommes ont nommée Ortygie, d'un des noms de cette déesse, et que les Nymphes firent aussi-tôt paraître dans cette isle, en faveur de Diane, une fontaine appelée Aréthuse.

4. — Surnom de Diane honorée dans l'isle de Délos.

ORTYGIUS, un des capitaines de Turnus, tué par Cécée. *Enéide*, l. 9.

OSCILLES, nom qui fut donné à des têtes de cire qu'Hercule offrit en Italie, au lieu de victimes humaines. C'étaient aussi de petites figures humaines dont la tête seule était bien formée. On les consacrait à Saturne en les faisant toucher ou en les suspendant à sa statue. Après cette espèce de consécration, les anciens en mettaient par-tout dans leurs maisons, et même dans les champs, où ils les suspendaient aux arbres, comme un préservatif infailible contre ce qu'ils redoutaient de la magie et des enchantements. On donnait aussi le nom d'Oscilles à toute sorte de masques qu'on faisait d'écorce d'arbres, sur-tout à ceux

qui présentaient des images grotesques ou hideuses.

OSCINES, oiseaux dont les Romains consultaient le chant ou le cri, tels que le corbeau, la corneille, le hibou : le pivert et le corbeau étaient Oscines et Alites tout-à-la-fois. *V. ALITES, PRÆPÆTES.*

OSINIUS, roi de Clusium. *En. l. 10.*

OSLADE, ou **OTSLADE** (*M. Sl.*), divinité de Kiew, qui répondait au Comus des Grecs, dieu du luxe et des festins.

OSOGUS, un des surnoms de Jupiter.

OSQUES, jeux scéniques qu'on représentait sur les théâtres romains. On les nommait Osques, parceque c'étaient des farces empruntées de celles des Osques. Ces jeux, ainsi que les satyriques, se représentaient le matin, avant qu'on jouât la grande pièce.

OSSA, montagne de Thessalie, fameuse dans les poètes. C'est une de celles que les géants entassèrent pour escalader le ciel.

OSSEI BIMEMBRES, les Centaures qui habitaient le mont Ossa.

OSSILAGO, déesse des Romains, qui présidait à l'affermissement des os des petits enfans, ou que l'on invoquait contre les entorses et les fractures.

1. **OSTANE**, chef des mages, accompagna Xercès en Grèce, où il répandit les semences de son art.

2. — Autre chef des mages, et non moins zélé partisan des maximes de sa secte, suivit Alexandre-le-Grand. Ses voyages contribuèrent beaucoup à mettre en crédit l'art magique.

OSSIPANGA, **OSSIPAGA**. *V. OSSILAGO.*

OTHIN, **ODEN**, ou **WODEN** (*M. Scand.*) C'est vraisemblablement le même qu'Odin. Du moins, cette divinité, qui paraît répondre au Mars des Romains, était-elle adorée par les anciens Goths et les peuples de l'Islande. *V. ODIN.*

OTHRYONÉE, prince thrace, qui vint de Cabèse au secours de Troie, dans l'espérance d'épouser Cassandre, fille de Priam, et de la mériter par ses services, sans être obligé de

l'acheter par des présents. Idoménee le tua d'un coup de pique.

OTIARTE, prince qui, dans l'opinion des Chaldéens, avait régné huit sarses. *V. SARES.*

OTKÉE (*M. Amér.*), selon les sauvages de la Virginie, **OTKON** suivant les Iroquois, est le nom du créateur du monde. *V. ATAHAUTA, MESSOU.*

OTKON. *V. OTKÉE.*

OTRÉUS, roi des Phrygiens, fils de Cisséus, frère de Mygdon et d'Hécube, et père de Panthée.

OTRIADÈS, Panthée, fils d'Otréus.

OTRYNTÉE, roi d'un canton de l'Asie mineure, situé au pied du mont Tmolus, eut de la nymphe Naïs un fils appelé Iphition.

OTRYNTIDÈS, Iphition, fils d'Otryntée.

1. **OTUS**, célèbre géant, fils d'Aloëus et d'Iphimédie. *Voyez ALOËS.*

2. — Un des capitaines grecs au siège de Troie. Il était de Cyllène, et fut tué par Polydamas.

OUAHICHE, génie ou démon dont les jongleurs iroquois se prétendent inspirés. C'est lui qui leur révèle les choses passées, éloignées ou futures.

1. **OUBLI** (FLEUVE D'). *V. LÉTHÉ.*

2. — **D'AMOUR**. (*Iconol.*) *C. Ripa* le représente par un enfant ailé, couronné de pavots, et endormi près d'une fontaine où on lit ces mots, *sous Cyzici*, fontaine qui, si l'on en croit *Pline*, avait la propriété de faire oublier l'objet aimé. Près de lui sont dispersés les débris de son arc et de ses flèches qu'il a brisés.

OUIÈ, un des cinq sens. Les modernes l'ont personnifiée sous les traits d'une femme qui s'accompagne avec le luth, et paraît attirer l'attention des enfans qui sont auprès d'elle; idée relative à sa plus grande utilité, l'instruction. La biche, chez qui ce sens est très subtil, est jointe au lièvre, qui, chez les Egyptiens, était l'hieroglyphe de l'ouïe. Le fond du tableau est rempli par les montagnes qui produisent l'écho. *C. Ripa* propose pour symbole un rameau de myrte, par

ceque, dit-il, l'huile extraite de ses feuilles purge les oreilles.

OUNONTIO, nom de l'Être suprême chez les Iroquois.

OURANOS, *V. CÆLUS*.

OURCHENDI (*M. Ind.*), petit jeûne en usage chez les Indiens. On n'y doit manger qu'une fois dans les vingt-quatre heures. *V. OBARASSON*.

OURICATI-TIROUNAL (*M. Ind.*), fête indienne qui arrive le huitième jour après la pleine lune du mois *Avani*, Août : c'est le jour de la naissance de Quichéna ; on la célèbre dans les temples de *Wishnou* : durant neuf jours, on promène le dieu processionnellement dans les rues. Cette fête est sur-tout observée par les pasteurs, en mémoire de ce que Quichéna fut élevé auprès d'eux ; on dresse des porches ou pendals de feuillage et de toile aux portes des temples et dans les carrefours.

Au milieu de ces porches on suspend un coco, dans lequel est un *fanon*, monnaie d'argent qui vaut six sous de France. Ce coco tient à une ficelle dont le bout est en dehors du pendal, et qu'on peut tirer, afin d'élever ou de baisser à volonté le coco.

La caste des pasteurs, ou du moins tout ceux qui conservent encore leur

état primitif, se promènent ensemble dans les rues ; et lorsqu'ils arrivent à ces porches, il faut, pour passer outre, qu'ils cassent avec des bâtons le coco suspendu ; ce qu'on tâche de leur rendre difficile en le faisant échapper à leurs coups.

OUTILS, ou INSTRUMENTS DES ARTS. *V. APOLLON, MINERVE, MUSES*.

OUTRACHON (*M. Ind.*), semence d'un fruit aigre qui ne croît qu'au nord de l'Inde. On l'appelle également *Noyau de Routren*, parceque les sectateurs de ce dieu croient qu'il se plaît à s'y renfermer. Les zélés en portent toujours au moins un sur eux, pour écarter *Yamen*, dieu de la mort, s'ils venaient à mourir subitement dans les rues. Cette semence est presque ronde, très dure, et ciselée comme un noyau de pêche. C'est d'après ces élévations, qui forment par hasard quelques figures, que les *Saniassis* sectateurs de *Shiva*, et les *Pandaron*, y découvrent quelque une des incarnations de ce dieu.

OXYDERCE, aux yeux percants, surnom de *Minerve*. Rac. *Oxus*, aigu ; *derkein*, voir.

OZOKHOR, nom particulier à l'*Hercule* Egyptien, général des armées d'*Osiris*, et intendant de ses provinces.

P

PACALIES, fêtes que l'on célébrait à Rome en l'honneur de la Paix.

PACHACAMAC. (*M. Péruv.*) Les Péruviens donnaient à l'Être suprême ce nom, qui, dans leur langue, signifie *celui qui anime le monde*. Ce mot leur était en si grande vénération, qu'ils n'osaient le proférer ; mais si la nécessité les y obligeait, c'était avec de grandes marques de respect et de soumission ; « car alors, » dit *Garcilasso de la Véga*, ils » resserraient les épaules, baissaient » la tête et le corps, levaient les » yeux vers le ciel, puis les fais-

» saient de nouveau vers la terre, » portaient les mains ouvertes sur » l'épaule droite, et donnaient des » baisers à l'air. » Les plus sensés, quoique zélés adorateurs du Soleil, avaient cependant un respect encore plus profond pour *Pachacamac*, qu'ils regardaient comme le premier principe de la vie et l'ame de l'univers. Le Soleil était leur dieu sensible et présent ; *Pachacamac* leur dieu invisible. Ils invoquaient ce dernier dans tous leurs travaux. Lorsqu'ils avaient monté quelque colline escarpée, ils le remerciaient de l'assistance qu'ils

croyaient avoir reçue de lui. Arrivés au sommet, ils posaient leur fardeau s'ils en avaient ; ensuite, par une espèce d'offrande, ils se tiraient le poil des sourcils, et soufflaient en l'air ceux qu'ils arrachaient. Ils prenaient aussi dans la bouche d'une herbe appelée *acca*, qu'ils jetaient en l'air, comme pour offrir à leur dieu ce qu'ils avaient de plus précieux. Leur superstition allait même jusqu'à lui offrir de petits éclats de bois, ou des pailles, ou des cailloux, ou une poignée de terre au défaut de toute autre chose. On voyait même de grands monceaux de ces offrandes sur le sommet des collines. Dans le cours de ces cérémonies, ils ne regardaient jamais le Soleil, parceque ce n'était pas à lui, mais à Pachacamac, que s'adressait leur hommage.

PACHACAMAMA (*M. Pérou.*), déesse autrefois adorée chez les habitants du Pérou. On croit que c'était la terre qu'ils honoraient sous ce nom.

PACHYLOS, nom d'un des chiens d'Actéon.

PACIFÈRE, celui ou celle qui porte la paix. Dans une médaille de Marc Aurèle, Minerve est surnommée *Pacifera* ; et sur une de Maximin on lit, *Mars Paciferus*.

PACTIAS, Lydien, et sujet des Perses, au rapport d'*Hérodote*, s'était réfugié à Cumes, les Perses exigèrent qu'on le leur livrât. Les Cumiens consultèrent l'oracle des Branchides, qui se déclara contre le fugitif. Aristodicus, un des principaux de la ville, qui n'était pas de cet avis, obtint par son crédit qu'on envoyât une seconde fois vers l'oracle, et se fit élire au nombre des députés. L'oracle persista dans sa réponse. Aristodicus, peu satisfait, s'avisait, en se promenant autour du temple, d'en faire sortir de petits oiseaux qui y faisaient leurs nids. Aussi-tôt il sortit du sanctuaire une voix qui lui cria : « Détestable mortel, qui te donne la hardiesse de chasser d'ici ceux qui sont sous ma protection ? » — « Eh quoi ! grand dieu, répondit Aristodicus, vous

vous ordonnez bien de chasser Pactias qui s'est mis sous la nôtre. » L'argument était pressant ; le dieu s'en tira assez mal. « Oui, je vous l'ordonne, répondit-il, afin que vous, qui êtes des impies, vous périssiez plutôt lorsque vous aurez irrité les dieux en violant les lois de l'hospitalité, et que vous ne veniez plus importuner les oracles sur vos affaires. » L'oracle eût sans doute été fort attrapé, si on l'eût pris au mot. Quoi qu'il en soit, les Cumiens, ne voulant ni se rendre criminels envers Pactias, ni attirer contre leur ville les armes des Perses ; l'engagèrent à chercher un asyle dans l'isle de Lesbos.

PACTOLE, fleuve de Phrygie, dont les eaux roulaient de l'or, richesse qu'il devait à Midas. Ce prince, fatigué du don fatal de Bacchus, implora la pitié du dieu, qui lui dit de se baigner dans le Pactole, dont les eaux, en le recevant, acquirent la propriété qu'il perdit. L'auteur du *Traité des fleuves* fait mention d'une pierre qu'on trouvait dans ce fleuve, et qui, placée à l'entrée d'un trésor, en écartait les voleurs en rendant le son d'une trompette. *Chrysermus*, cité par cet écrivain, parle d'une plante qu'on en tirait, et qui, plongée dans l'or en fusion, se convertissait elle-même en or. Cette rivière, célèbre chez les poètes, est à peine connue de nos jours.

PACTOLIDES, nymphes du fleuve Pactole.

PÆAN. V. PÆAN.

PAËNI-CAORI (*M. Ind.*), espèce de pandaron chargé de porter les offrandes que les Indiens font au temple de Paëni, dédié à Soupramanier. Ces offrandes consistent en argent, sucre, miel, camphre, lait, beurre, cocos, etc. Il est ordinairement habillé de jaune comme les pandarons, et porte les présents qu'il doit faire aux deux bouts d'un bâton. Pour se mettre à l'abri du soleil, il ajuste sur le bâton un tendelet de drap rouge, tel à-peu-près que celui d'un palanquin.

PAGANA LEX, loi dont parle *Pline*, qui défendait aux femmes en voyage de tourner un fuseau ni de le porter à découvert, parcequ'on croyait que cette action pouvait jeter un maléfice sur la campagne, et nuire aux biens de la terre.

PAGANALES, fêtes des Romains, ainsi nommées parcequ'on les célébrait dans les villages, appelés *Pagi*. Dans ces fêtes, les habitants des campagnes allaient en procession autour de leur village, faisant des lustrations pour les purifier. Ils faisaient aussi des sacrifices, dans lesquels ils offraient des gâteaux sur les autels de *Cérès* et de la déesse *Tellus*, pour obtenir une récolte abondante. Cette fête avait lieu au mois de Janvier, après le semailles; et l'argent que les habitants de la campagne y apportaient était une espèce de tribut et de redevance annuelle à laquelle *Servius Tullius* les avait assujettis. Ce fut ce prince qui institua cette fête par un principe de politique. Tous les habitants de chaque village étaient tenus d'y assister, et d'y porter une petite pièce de monnaie différente selon l'âge et le sexe; de sorte que celui qui présidait à ce sacrifice connaissait tout d'un coup l'âge, le sexe et le nombre.

PAGANICE FERIE, fêtes qui, suivant *Varron*, étaient communes aux gens de la campagne, au lieu que les *Paganales*, *Paganalia*, étaient des fêtes particulières à chaque village.

PAGASEA, *Alceste*, parcequ'elle était de *Pagases*.

PAGASEA NAVIS, le navire *Argo*, construit à *Pagases*.

PAGASEUS, ou **PAGASITÈS**, un des surnoms d'*Apollon*.

PAGASES, ville maritime de Grèce dans la *Magnésie*, contrée de *Thessalie*. On prétend que ce fut dans ce port que les *Argonautes* s'embarquèrent pour l'expédition de la toison d'or.

PAGASUS, capitaine troyen, un de ceux qui furent renversés par *Canilla*. *Enéid.* l. 11.

PAGODES. (*M. Chin. et Ind.*) Ce nom désigne ordinairement, 1°. les dieux adorés par les Chinois et les Indiens; 2°. les temples où ces dieux reçoivent les vœux de leurs adorateurs.

1°. Ces divinités sont pour l'ordinaire de ridicules magots. On en remplit les pagodes, les chemins, les maisons et les barques; mais toutes ces divinités subalternes sont à-peu-près sur le pied des esclaves qu'on traite bien s'ils font ce qu'on exige d'eux, et qu'on charge d'injures et de coups si l'on n'est pas content. Il arrive que les mandarins ajournent personnellement les pagodes indociles, et qu'ils les condamnent à perdre leurs chapelles et à vider le pays. Les Chinois en agissent un peu plus honnêtement avec les dieux qu'ils craignent; ils les prient en cérémonie de se retirer ailleurs, et leur donnent des provisions de viande et de riz pour leur voyage. Comme ces dieux pourraient avoir la fantaisie de voyager par mer, on leur équipe aussi un petit vaisseau. Les principales cérémonies qui se pratiquent en leur honneur consistent à brûler sur l'autel des parfums, à fumer des pipes, et à faire pendant quelque temps la conversation. *Voy.* **TICA**, **XACA**.

2°. On voit à la *Chine* un nombre presque infini de pagodes. C'est la demeure des bouzes et des autres religieux: on y donne aussi l'hospitalité aux voyageurs. Dans les murailles, on a pratiqué une quantité prodigieuse de petites niches, où sont placées des idoles en bas-relief. Plusieurs sont des divinités réelles; les autres ne sont que des symboles. L'idole principale, à laquelle est dédiée la pagode, est placée au milieu sur un autel, et se distingue par la grandeur de sa taille. Devant cette idole, on remarque une sorte de bambou fort épais et fort long. Ce roseau en contient plusieurs autres sur lesquelles on lit différentes prédictions. L'autel est ordinairement peint en rouge, couleur réservée aux choses saintes. Des cassolettes où

brûlent des parfums sont aux deux côtés de l'autel ; et devant, les prêtres placent un bassin de Lois où les dévots mettent leurs offrandes. Plusieurs lampes brûlent nuit et jour en l'honneur des morts.

Dans les Indes, lorsqu'on veut construire une pagode, il y a de grandes cérémonies à observer à l'égard du terrain choisi pour ce pieux usage. On commence par l'environner d'une enceinte ; puis on attend que l'herbe y soit devenue grande : alors on y fait entrer une vache, qu'on y laisse paître à son gré un jour et une nuit. Le lendemain, on vient reconnaître l'endroit où l'herbe foulée témoigne que la vache a couché. On y creuse, et on y enfonce une colonne de marbre qui s'élève au-dessus de la terre à une certaine hauteur, et sur la colonne est placée l'idole pour laquelle est destinée la pagode. Tout autour on construit l'édifice sacré. — Les Indiens, par respect, se déchaussent toujours avant d'entrer dans leurs temples.

PAGURADES, peuple imaginaire, créé par *Lucien*, qui le peint comme vaillant et excellent à la course.

PAIX, divinité allégorique, fille de Jupiter et de Thémis. Les Athéniens lui consacèrent un temple, et lui élevèrent des statues ; mais elle fut encore plus célébrée chez les Romains, qui lui érigèrent dans la rue Sacrée le plus grand et le plus magnifique temple qui fût dans Rome. Ce temple, commencé par Agrippine, et achevé par Vespasien, reçut les riches dépouilles que cet empereur et son fils avaient enlevées au temple de Jérusalem. C'étoit dans le temple de la Paix que s'assembloient ceux qui professaient les beaux-arts, pour y disputer leurs prérogatives, afin qu'en présence de la divinité toute aigreur fût bannie de leurs disputes ; idée ingénieuse, qui devrait retrouver chez nous son application. Les malkedes, au rapport de *Galien*, avaient une grande confiance en cette déesse : aussi voyait-on toujours dans son temple une foule prodigieuse de ma-

lades ou de gens faisant des vœux pour leurs amis alités ; et cette foule étoit cause qu'on voyoit souvent arriver des querelles dans le temple de la Paix. Avant Vespasien, cette déesse avoit à Rome des autels, un culte et des statues. On la représente avec un air doux, portant d'une main une corne d'abondance, et de l'autre une branche d'olivier ; quelquefois tenant un caducée, un flambeau renversé, et des épis de bled, et ayant dans son sein Plutus encore enfant. Sur une médaille d'Auguste, elle tient d'une main une branche d'olivier, et de l'autre un flambeau allumé, avec lequel elle met le feu à un trophée d'armes. Une autre de Serv. Galla la représente assise sur un trône, tenant de la main droite une branche d'olivier, et s'appuyant de la gauche sur une massue, après s'en être servie, comme Hercule, à punir l'audace des méchants. Sur une médaille de Vespasien, elle est environnée d'oliviers, et a pour attributs un caducée, une corne d'abondance et un bouquet d'épis. Une de Titus la figure en Pallas, qui d'une main tient une palme, récompense des vertus, et de l'autre une hache d'armes, effroi des coupables. Sur une médaille de Claudius, c'est une femme qui s'appuie sur un caducée enveloppé d'un effroyable serpent, et qui se couvre les yeux de la main, pour ne point lui voir répandre son poison. Une lance dans la main de la figure, ou la massue d'Hercule, annonce une paix acquise par la valeur et la force des armes. Sur un bas-relief de la villa Albani, la Paix est figurée par une femme qui tient un caducée. On lui donne aussi de grandes ailes comme à la Victoire. Les sacrifices sans effusion de sang faits à cette déesse sont indiqués par les cuisses d'un animal posées sur une table. La conclusion d'une paix peut être représentée par le temple de Janus, dont les portes se fermaient alors. « On pourrait, dit le célèbre *Win-* » *kelmann*, emprunter l'image d'une » paix assurée par l'amour, ou con- » solidée par un mariage entre les

» parties belligérantes, de ce char-
» mant distique latin :

*Militis in galea nidum fecere
columbæ ,
Apparet Marti quàm sit amica
Venus ;*

» un nid de colombes dans un cas-
» que. De deux personnes qui con-
» cluent un traité de paix, l'une
» pourrait tenir un caducée, et l'au-
» tre un thyrsé, dont la pointe, en-
» veloppée de feuilles, annoncerait
» qu'elle n'est pas destinée à bles-
» ser. » *Aristophane* donne à la
Paix pour compagnes Vénus et les
Graces.

PALÉSTES, lutteur, surnom donné
à Jupiter, parcequ'Hercule s'étant
présenté au combat de la lutte, et
personne n'osant se mesurer contre
lui, ce dieu accepta le défi à la
prière de son fils, et se laissa vaincre
par complaisance, pour accroître la
gloire d'Hercule. Rac. *Palè*, lutte.

PALÉSTINA AQUA, expression qui,
dans *Ovide*, a embarrassé les com-
mentateurs. *Ortélius* propose d'en-
tendre par-là la rive du Tigre qui
regarde la Palestine de Syrie.

PALAMÈDE, un des disciples de
Chiron, et fils de Nauplius roi de
l'isle d'Eubée, descendait de Bélus.
Sinon, dans *Virgile*, attribue sa
mort tragique à l'improbation qu'il
donnait à la guerre de Troie. Selon
d'autres, Ulysse ayant été envoyé
en Thrace ramasser des vivres pour
l'armée, et n'ayant pu réussir, Pa-
lamède l'accusa devant les Grecs, le
rendit responsable de ce mauvais
succès, et, pour justifier son accu-
sation, se chargea de réparer sa
faute. Il fut plus heureux ou plus
adroit qu'Ulysse, qui, pour se ven-
ger, fit enfouir une somme considé-
rable dans la tente de Palamède, et
contrefit une lettre de Priam, qui
le remerciait de ce qu'il avait traqué
en faveur des Troyens, et lui donnait
avis de la somme convenue qu'il lui
envoyait. On fouilla la tente de Pa-
lamède; la somme y fut trouvée,
et le fit condamner à être lapidé.
Quelques uns disent que Palamède,

qui était très pénétrant, découvrit
la feinte d'Ulysse qui contrefaisait
l'insensé pour ne pas aller au siège
de Troie, et que ce fut pour se
venger qu'Ulysse imagina ce strata-
gème. Suivant *Pausanias*, Pala-
mède étant un jour allé pêcher sur
le bord de la mer, Ulysse et Dio-
mède le poussèrent dans l'eau, où il
trouva la mort. On lui attribue l'in-
vention des poids et mesures, l'art
de ranger un bataillon, et de régler
le cours de l'année par le cours du
soleil, et celui du mois par le cours
de la lune, le jeu des échecs, celui
des dés, et quelques autres. *Pline*
assure qu'il inventa encore, durant
le siège de Troie, ces quatre lettres
de l'alphabet grec, Θ, Σ, Φ, Χ ;
Philostrate ne marque que ces trois,
Υ, Φ, Χ. On ajoute qu'Ulysse, se
moquant de Palamède, lui disait
qu'il ne devait pas se vanter d'avoir
inventé la lettre Υ, puisque les
grues la forment en volant. De-
là vient, sans doute, qu'on a nommé
les grues oiseaux de Palamède.
Euripide, cité par *Diog. Laërce*,
le loue comme un poète très savant; et
Suidas assure que ses poèmes ont
été supprimés par Agamemnon, ou
même par *Homère*. Palamède fut
honoré comme un dieu. On lui avait
élevé une statue avec cette inscrip-
tion : *Au dieu Palamède*.

PALAMNÉENS, certains dieux mal-
faisants, qu'on croyait toujours oc-
cupés à nuire aux hommes. On
donnait ce surnom à Jupiter, quand
il punissait les coupables.

PALANTHA, ou **PALANTHO**, ou
PALATHO. V. **PALATIA**.

PALATIA, une des femmes de
Latinus, donna, selon quelques au-
teurs, son nom au mont Palatin. On
croit que c'est la même que **Palatho**,
et qu'elle était fille d'Évandre.

PALATIN, une des sept montagnes
sur lesquelles Rome est fondée.
Romulus l'environna de murailles,
parcequ'il y avait été apporté, avec
son frère Rémus, par le berger
Faustulus, et qu'il y vit douze van-
teurs, au lieu que Rémus n'en vit

quē six sur le mont Aventin. On donne à ce nom diverses étymologies. Les uns le tirent de Palès, déesse des bergers, qu'on y adorait; d'autres, de Palatia, femme de Latinus; et d'autres, des Pallantes, originaires de Pallantium, ville du Péloponnèse, et qui vinrent avec Evandre s'y établir.

PALATINA, une des inscriptions de Provence, appelée Cybèle, la grande Idéenne Palatine.

1. PALATINS, prêtres saliens établis par Numa Pompilius. Ils étaient destinés au service de Mars sur le mont Palatin, d'où vient leur nom.

2. — Jeux institués par Livie en l'honneur d'Auguste, ou, selon d'autres, par Auguste lui-même, en l'honneur de Jules-César. Ils prirent leur nom du temple qui était sur le mont Palatin, où on les célébrait tous les ans durant huit jours, à commencer du quinze Décembre.

PALATINUS, surnom d'Apollon. Auguste ayant acquis le mont Palatin, le tonnerre tomba sur une portion du terrain qu'il avait acheté. Sur la réponse des devins, que cet endroit était revendiqué par un dieu, le prince y bâtit, du plus beau marbre, un temple à Apollon; il y joignit une bibliothèque, et tout autour il éleva des portiques. Cette bibliothèque n'était pas seulement destinée à offrir des secours utiles aux savants; Auguste en fit comme une académie, qui devint le rendez-vous des gens de lettres, et où des juges examinaient les nouveaux ouvrages de poésie: ceux qui paraissaient dignes d'être transmis à la postérité étaient placés honorablement avec le portrait de l'auteur.

PALATUA, déesse qu'on adora à Rome comme la patronne du mont Palatin, où elle avait un temple magnifique.

PALATUAL, PALATUALIS, PALATUAR, prêtre de Palatua. C'était aussi le nom que l'on donnait au sacrifice qu'on offrait à cette divinité.

1. PALÉMON, fils d'Athamas et d'Iao, fut changé en dieu marin,

après que sa mère se fut précipitée avec lui dans la mer. Il s'appelait d'abord Mélicerte. Après son apothéose, il fut honoré dans l'isle de Ténédôs, où une superstition cruelle lui offrait des enfants en sacrifice. A Corinthe, Glaucus institua en son honneur les jeux Isthmiens, lesquels, interrompus dans la suite, furent rétablis par Thésée en l'honneur de Neptune. Pausanias raconte que, dans le temple que les Corinthiens avaient consacré à Neptune, étaient trois autels, un de ce dieu, le second de Leucothée, et le troisième de Palémon. On y trouvait une chapelle basse, où l'on descendait par un escalier dérobé. On prétendait que Palémon s'y tenait caché; et quiconque osait y faire un faux serment, soit citoyen, soit étranger, était aussitôt puni de son parjure. Ce dieu était honoré à Rome sous le nom de Portumnus ou Portunus.

2. — Fils d'Hercule et d'Iphioné, femme d'Antée. On croit que de ce Palémon les Libyens ont fait leur Sophax.

PALÉMONIUS, fils de Lernus, ou de Vulcain, un des Argonautes, suivant Apollonius.

PALÈS, déesse des bergers. Elle avait les tronpeaux sous sa protection. Aussi les campagnes célébraient une grande fête en son honneur. V. PALILIES.

PALESTINES, déesses dont il est fait mention dans Ovide, et qu'on croit les mêmes que les Furies; apparemment de Paleste, ville d'Épire, où elles étaient honorées.

PALESTRE, fille de Mercure, à laquelle on attribue l'invention de la lutte. D'autres la disent fille d'Hercule, et lui font honneur d'avoir établi que les femmes qui voudraient disputer le prix de la course et des autres jeux publics ne le feraient qu'avec la décence qui convient à leur sexe. On assure aussi qu'elle fut l'inventrice d'une espèce de ceinture, de tablier ou d'écharpe, dont les athlètes se servaient pour cacher ce que l'honnêteté défend de découvrir. Rac. Palès, lutte.

PÂLEUR. Les Romains en avaient fait un dieu, parcequ'en latin *pallor* est masculin. Tullus Hostilius, roi de Rome, voyant ses troupes sur le point de prendre la fuite, voua un temple à la Crainte et à la Pâleur, qui fut élevé hors de la ville. *Voy. PALLORIENS.*

PALICES, frères jumeaux, qui furent mis au rang des dieux. Près du Symèthe, fleuve de Sicile, dit un poète sicilien cité par *Macrobe*, Jupiter étant devenu amoureux d'une fille de Vulcain, nommée *Thalié* ou *Etna*, cette nymphe, craignant le ressentiment de Junon, pria son amant de la cacher dans les entrailles de la terre. Lorsque le terme de son accouchement fut arrivé, il sortit de la terre deux enfants, qui furent appelés *Palices*, de *palin ikesthai*, revenir; fable vraisemblablement fondée sur l'équivoque du nom. *Hésychius* les fait fils d'*Adramus*. Près de leur temple était un petit lac d'eau bouillante et soufrée, toujours plein, sans jamais déborder, que l'on appelait *Delli*, et que le peuple croyait frère des *Palices*; ou plutôt qu'il regardait comme le berceau d'où ils étaient sortis. C'était près de ces deux bassins qu'on faisait les sermens solennels dont *Aristote* nous a transmis le mode. Ceux qui étaient admis au serment se purifiaient; et après avoir donné caution de payer si les dieux les y condamnaient, ils s'approchaient des bassins, et juraient par la divinité qui y présidait. La formule était écrite sur des billets qui surnageaient s'ils étaient conformes à la vérité, et qui tombaient au fond lorsqu'on se parjurait. Les parjures étaient punis sur-le-champ en tombant dans un de ces lacs, où ils se noyaient, selon *Macrobe*; de mort subite, suivant *Palémon*; dévorés par un feu secret, disent *Aristote* et *Etienne de Bizance*; ou simplement privés de la vue, nous apprend *Diodore de Sicile*. Ce lieu était aussi un asyle pour les esclaves maltraités; leurs maîtres, pour les reprendre, étaient obligés de s'en-

gager à les traiter plus humainement, ce qu'ils observaient avec scrupule, dans la crainte d'un châtiement redoutable. Heureuse superstition que celle qui tournait au profit de l'humanité! Le temple des *Palices* n'était pas moins célèbre par les prophéties qui s'y rendaient; aussi les autels de ces divinités étaient-ils toujours chargés de fruits et de présents; on alla même jusqu'à leur immoler des victimes humaines. Mais cette barbare coutume fut enfin abolie, et les *Palices* se contentèrent des offrandes ordinaires.

PALILIES, fête que les Romains célébraient tous les ans le 21 Avril, en l'honneur de la déesse *Palès*. C'était proprement la fête des bergers, qui la solennisaient pour chasser les loups, et les écarter de leurs troupeaux. Ce jour-là, le peuple se purifiait avec des parfums mêlés de sang de cheval, des cendres d'un veau qu'on faisait brûler au moment qu'on l'avait tiré du ventre de sa mère, et de tiges de fèves. Dès le matin, les bergers purifiaient aussi le bercail et les troupeaux avec de l'eau, du soufre, de la sabine, de l'olivier, du pin, du laurier, et du romarin, dont la fumée se répandait dans la bergerie. Après cela ils sacrifiaient à la déesse du lait, du vin ouït et du millet: puis suivait le festin. Le soir ils faisaient brûler de la paille ou du foin, et sautaient par-dessus. Ces cérémonies étaient accompagnées d'instruments, tels que flûtes, cymbales et tambours. Comme *Romulus* avait jeté les premiers fondemens de Rome le 21 d'Avril, jour dès-lors consacré à *Palès*, ce prince fit servir la fête de cette déesse à la mémoire de la fondation de sa nouvelle ville. Ainsi on les confondait toujours depuis l'une avec l'autre.

PALINURE, pilote du vaisseau d'*Enée*. Morphée l'ayant endormi le précipita dans la mer; après avoir erré trois jours à la merci des flots, le quatrième il fut jeté sur la côte d'Italie, où les habitans le massacrèrent. Les dieux punirent cette barbarie par une peste violente, qui

ne cessa qu'après qu'on eut appaisé ses mânes par des honneurs funéraires, et par un monument qui lui fut élevé au lieu même où il avait été massacré, et qui fut appelé *Cap de Palinure*, nom qu'il conserve encore aujourd'hui. *Virgile* dit que ce fut *Enée* qui lui fit ériger ce tombeau.

PALLADES, jeunes filles que l'on consacrait d'une manière infamie à Jupiter, à Thèbes en Egypte. On les choisissait parmi les plus belles et dans les plus nobles familles. De ce nombre était une jeune vierge qui avait la liberté d'accorder à son gré ses faveurs, jusqu'à ce qu'elle fût nubile; alors on la mariait: mais jusqu'à son mariage on la pleurait comme morte.

PALLADIUM, statue de Minerve, taillée dans l'attitude d'une personne qui marche, tenant une pique levée dans sa main droite, et une grenouille dans la gauche. C'était, suivant *Apollodore*, une espèce d'automate qui se mouvait de lui-même. Suivant plusieurs autres écrivains, elle était faite des os de Pélops. (V. FATALITÉS DE TROIE.) Quelques uns prétendent que Jupiter l'avait fait tomber du ciel, près de la tente d'Ilium, lorsque ce héros élevait la citadelle d'Ilium. *Hérodien* la fait tomber à Pessinunte en Phrygie; d'autres veulent qu'Electre, mère de Danaüs, l'ait donnée à ce prince. Les uns disent que c'était l'astrologue Asius qui en avait fait présent à Troie, comme d'un talisman auquel était attachée la conservation de la ville; les autres, que Dardanus le reçut de Cluyse, qui passait pour être fille de Pallas. Quoi qu'il en soit de ces différentes opinions, les Grecs, regardant cette statue comme un obstacle à la prise de Troie, entreprirent de l'enlever. Un ancien mythologue fait ici un conte qui a donné lieu à un proverbe. Lorsqu'Ulysse et Diomède, à qui les Grecs font honneur de cet enlèvement, furent arrivés au pied du mur de la citadelle, Diomède monta sur les épaules d'Ulysse, le laissa là sans l'aider à son tour, pénétra dans

la citadelle, trouva le Palladium, l'emporta, et vint rejoindre son compagnon. Celui-ci, piqué, affecta de marcher derrière lui, et, tirant son épée, allait le percer, lorsque Diomède, frappé de la lueur de l'épée, se retourna, arrêta le coup, et força Ulysse de passer devant lui: de là le proverbe grec, *La loi de Diomède*, à propos de ceux que l'on oblige à faire quelque chose malgré eux. Suivant plusieurs traditions, Dardanus ne reçut de Jupiter qu'un Palladium; mais sur ce modèle il en fit faire un second exactement semblable, et le plaça dans le milieu de la basse-ville, dans un lieu ouvert à tout le monde, afin de tromper ceux qui auraient dessein d'enlever le véritable. Ce fut ce faux Palladium dont les Grecs se rendirent maîtres; pour le véritable, *Enée* l'emporta avec les statues des grands dieux, et les fit passer avec lui en Italie. Les Romains étaient si persuadés qu'ils en étaient possesseurs, qu'à l'exemple de Dardanus ils en firent faire plusieurs qui furent déposés dans le temple de Vesta, et l'original fut caché dans un lieu qui n'était connu que des prêtres. Plusieurs villes leur contestaient pourtant la gloire de posséder le véritable, telles qu'une ancienne ville de Lucanie qu'on croyait être une colonie troienne, Lavinium, Argos, Sparte, et beaucoup d'autres: mais les Grecs revendiquaient cet avantage, et prétendaient n'avoir jamais perdu le Palladium; et plusieurs auteurs racontent que Fimbria ayant brûlé Ilium, on trouva dans les cendres du temple de Minerve cette statue saine et entière; prodige dont les Grecs conservèrent long-temps le souvenir dans leurs médailles.

PALLANTIAS, nom patronymique de l'Aurore, fille du Géant Pallas, suivant *Hésiode*.

PALLANTIDES étaient fils de Pallas frère d'Égée roi d'Athènes. Ces princes étaient au nombre de cinquante, et faisaient leur demeure à Pallène, bourg de la tribu Antiochide. Ayant voulu détrôner leur

oncle, ils furent prévenus par Thésée, dont la victoire sur eux raffermi le trône chancelant de son père. Cependant, après la mort d'Égée, ils reprirent le dessus, et forcèrent Thésée à s'exiler d'Athènes. *Voy. THÉSÉE.*

PALLANTIUS, surnom de Jupiter adoré à Trapezunte, ville d'Arcadie.

1. PALLAS, fils de Crius et d'Eurybie, épousa Styx, fille de l'Océan, dont il eut l'Honneur, la Victoire, la Force, la Violence, qui accompagnent toujours Jupiter.

2. — Déesse de la guerre. Les uns la distinguent de Minerve; les autres la confondent avec elle. C'est la guerrière Pallas qu'*Hésiode* fait sortir du cerveau de Jupiter : il l'appelle la Tritonienne aux yeux pers, et la peint comme vive, violente, indomtable, aimant le tumulte, le bruit, la guerre et les combats; ce qui ne convient pas trop à la déesse de la sagesse, des sciences et des arts.

3. — Un des Titans, fut vaincu et écorché par Minerve qui s'arma de sa peau.

4. — Père de Minerve, peut-être le même que le précédent, voulut violer sa fille, suivant *Cicéron*, et fut tué par elle.

5. — Un des fils de Lycaon, donna son nom à la ville de Pallantium qu'il avait bâtie.

6. — Fils de Pandion, et frère d'Égée roi d'Athènes, fut père des Pallantides.

7. — Fils d'Hercule et de Dyna fille d'Evandre, ou, selon *Virgile*, fils d'Evandre même, tué par Furnus, joue un rôle brillant dans l'*Enéide*. On a fait de ce prince un géant d'une taille énorme, et l'on a prétendu même avoir découvert son corps près de Rome, sous le règne de l'empereur Henri III. Mais la langue dans laquelle son épitaphe est écrite, le style, la lampe qui ne s'éteint, après 2300 ans de durée, que par l'accident du petit trou qu'on y fit, la largeur énorme de la blessure qui se distinguait encore dans la poitrine, la stature de ce corps si miraculeusement conservé, qui,

dressé contre le mur, le dépassait de toute la tête; toutes ces fables, recueillies dans des légendes de moines, sont dignes des temps d'ignorance où elles ont été fabriquées.

1. PALLÈNE, presque isle de la Chersonèse de Macédoine, où Enée relâcha, et fut reçu par des Thraces alliés des Troyens. Il y bâtit un temple à Vénus, et une ville de son nom, où il laissa ceux de ses compagnons qui étaient las des fatigues de la navigation.

2. — Contrée septentrionale où *Ovide* raconte qu'un marais nommé Triton donnait à ceux qui s'y baignaient neuf fois le plumage d'un oiseau et la faculté de voler.

PALLÉNIS, un des surnoms de Minerve.

PALLORIENS, prêtres saliens destinés au service de la déesse Pâleur, compagne de Mars. Ils lui sacrifiaient un chien et une brebis.

PALME, branche ou rameau du palmier. Elle était le symbole de la fécondité, parceque le palmier, dit-on, fructifie continuellement jusqu'à la mort. Aussi voit-on des palmes sur les médailles des empereurs qui ont procuré l'abondance à leurs peuples. La palme était aussi le symbole de la durée de l'empire, parceque le palmier dure long-temps, et de la victoire, parcequ'on mettait une palme dans la main du triomphateur. César, étant sur le point de livrer bataille à Pompée, apprit qu'il était sorti tout-à-coup une palme du pied de la statue qu'on lui avait dédiée au temple de la Victoire: ce qu'il prit pour un heureux présage.

PALMIERS (Pays des), pays situé sur le rivage oriental du Golfe Arabique. *Diodore de Sicile* peint cette contrée comme arrosée de fontaines dont l'eau était plus fraîche que la neige, verdoyante et délicieuse. On y trouvait un ancien autel bâti de pierres dures, dont l'inscription était en caractères qu'on ne connaissait plus. Cet autel était entretenu par un homme et une femme qui en étaient les prêtres pendant le cours de leur vie. Il ne faisait tou-

les cinq ans une fête où les peuples voisins se rendaient, tant pour sacrifier aux dieux des hécatombes de chameaux engraisés, que pour remporter chez eux des eaux du pays, parcequ'elles passaient pour très salutaires aux malades qui en buvaient.

PALMULAIRES. *V.* **PARNULAIRES.**

PALMUS, capitaine troyen, renversé par Mézence qui lui coupa le jarret dans sa fuite, et lui enleva ses armes, pour en faire présent à son fils Lausus. *Enéid.*, l. 10.

PALMYS, un des fils d'Hippotion, vint d'Ascanie avec ses frères au secours de Troie.

PALMYTÈS, ou **PALMYTIUS**, divinité égyptienne.

PAMBEOTIES, fêtes de Minerve. Les Béotiens se rendaient en foule de toutes parts à Coronée pour les célébrer, d'où vient leur nom. Rac. *Pas*, tout, et *Boiòtia*, Béotie.

PAMISUS, fleuve de Messénie, à qui l'on rendait les honneurs divins par l'ordre de Sybortas, roi messénien, qui avait ordonné que les rois ses successeurs lui feraient tous les ans des sacrifices.

PAMMÈLÈS, nom d'Osiris, c.-à-d. *le dieu qui veille à tout*, nom qui convient bien à la nature, ou plutôt au soleil, dont Osiris était le symbole. Rac. *Pas*, tout; *melein*, avoir soin.

PAMMILIES. *V.* **PAMYLIÉS.**

PAMMON, un des fils de Priam, suivant Homère. *Iliad.*, l. 24.

PAMPHAGUS, qui dévore tout, surnom de Bacchus. C'était aussi le nom d'un des chiens d'Actéon.

PAMPHILA, fille d'Apollon, à laquelle on attribue l'invention de l'art de broder en soie.

PAMPHOS, poète athénien, que l'on regarde comme le premier qui ait composé un hymne en l'honneur des Graces.

PAMPHYLE, fille de Rhacins et de Manto.

PAMPHYLOGE, femme de l'Océan, qui en eut deux filles, Asia et Libya, lesquelles donnèrent leur nom aux deux pays ainsi nommés.

PAMYLA, ou **PAMYLIE.** (*M. Egypt.*) C'était une femme de Thèbes, qui, sortant du temple de Jupiter, entendit une voix lui annoncer la naissance d'un héros qui devait faire un jour la félicité de l'Egypte. C'était Osiris, dont elle fut la nourrice, et qui depuis justifia cet oracle.

PAMYLIÉS, fêtes en l'honneur d'Osiris, instituées en mémoire de sa nourrice Pamyła. On y portait une figure d'Osiris assez semblable à celle de Priape, parcequ'Osiris, ou le Soleil, était regardé comme le dieu de la reproduction.

PAN, un des huit grands dieux, ou dieux de la première classe chez les Egyptiens, qui l'honoraient d'un culte particulier, mais qui ne lui immolaient ni chèvres ni boucs, parcequ'ils donnaient à ses images la face et les pieds de cet animal, adorant sous ce symbole le principe de la fécondité de la nature. D'autres prétendent que l'origine de cette peinture est que ce dieu, ayant trouvé en Egypte les autres dieux échappés aux mains des géants, leur conseilla, pour n'être pas reconnus, de prendre la figure de divers animaux; et que, pour leur donner l'exemple, il prit celle d'une chèvre. Il combattit même avec vigueur contre Typhon; et pour le récompenser, ces mêmes dieux, qu'il avait si bien défendus, le placèrent dans le ciel, où il forme le signe du capricorne. Ce dieu était en tel honneur en Egypte, qu'on voyait ses statues dans tous les temples, et qu'on avait bâti dans la Thébaïde une ville qui lui était consacrée sous le nom de *Chemnis*, ou ville de Pan. Il n'était pas moins honoré à Mendès, dont le nom signifiait également *Pan* et *bouc*. On croyait qu'il avait accompagné Osiris dans son expédition des Indes avec Anubis et Macedo. *Polyen*, dans son *Traité des Stratagèmes*, attribue à Pan l'invention de l'ordre de bataille, des phalanges, et de la division d'une armée en aile droite et en aile gauche; ce que les Grecs et les Latins appellent les cornes d'une armée: et c'est pour cela, dit-il.

qu'on le représentait avec des cornes. Voilà le fond très simple sur lequel les Grecs ont brodé. Suivant eux, Pan était fils, ou de Jupiter et de la nymphe Thymbris, ou plutôt de Mercure et de Pénélope. Ce dieu, changé en bouc, s'approcha de la reine d'Ithaque; c'est pour cela que Pan a les cornes et les pieds de cet animal. Il fut appelé *Pan*, qui veut dire *tout*, parceque, selon un ancien mythologue, tous ceux qui recherchaient Pénélope en l'absence d'Ulysse contribuèrent à sa naissance. *Epinévide* fait de Pan et d'Arcas deux frères jumeaux, fils de Jupiter et de Calisto. D'autres le font naître de l'Air et d'une Néréide, ou enfin du Ciel et de la Terre. Toutes ces variations trouvent une explication naturelle dans le nombre de dieux de ce nom, que les Grecs avaient multipliés jusqu'à douze.

Pan était principalement honoré en Arcadie, où il rendait des oracles célèbres. On lui offrait en sacrifice du miel et du lait de chèvre, et l'on célébrait en son honneur les Lupercales, fête qui, dans la suite, devint très célèbre en Italie, où Evandre, Arcadien, avait porté le culte de Pan. On le représente ordinairement fort laid, les cheveux et la barbe négligée, avec des cornes, et le corps de bouc depuis la ceinture jusqu'en bas; enfin ne différant point d'un Faune ou d'un Satyre. Il tient souvent une houlette, comme dieu des bergers, et une flûte à sept tuyaux, qu'on appelle la flûte de Pan, parcequ'on l'en croit l'inventeur. (V. SYRINX.) On le disait aussi dieu des chasseurs, mais plus souvent occupé à courir après les nymphes, dont il était l'effroi, qu'après les bêtes fauves. Les Grecs, outre la fable de Syrinx, qu'on trouvera en son lieu, en débitaient plusieurs autres au sujet de ce dieu, comme d'avoir découvert à Jupiter le lieu où Cérés s'était cachée après l'enlèvement de Proserpine. Jupiter, d'après cet avis, envoya les Parques consoler cette déesse, et la déterminer, par ses prières, à faire cesser la stérilité que son absence

avait causée sur la terre. Plusieurs savaits confondent Pan avec Fannus et Sylvain, et croient que ce n'était qu'une même divinité adorée sous ces différents noms. Les Lupercales même étaient également célébrés en l'honneur de ces trois déités, différentes à la vérité dans leur origine, mais confondues dans la suite des temps.

Cependant Pan est le seul des trois qui ait été allégorisé, et regardé comme le symbole de la nature, suivant la signification de son nom. Aussi lui met-on des cornes à la tête, pour marquer, disent les mythologues, les rayons du soleil. La vivacité et le rouge de son teint expriment l'éclat du ciel; la peau de chèvre étoilée qu'il porte sur l'estomac, les étoiles du firmament; enfin ses pieds et ses jambes hérissées de poils désignent la partie inférieure du monde, la terre, les arbres et les plantes. *Augustin Carrache* s'est servi de cette figure allégorique de l'univers pour exprimer cette pensée, *omnia vincit amor*, l'amour triomphe de tout; il a représenté Pan terrassé par Cupidon.

Terminons cet article en disant un mot de la fable du grand Pan.

Le vaisseau du pilote Thamus étant un soir vers de certaines isles de la mer Egée, le vent cessa tout-à-fait. Tous les gens du vaisseau étaient bien éveillé, la plupart même passaient le temps à boire les uns avec les autres, lorsqu'on entendit tout d'un coup une voix qui venait des isles, et qui appelait Thamus. Thamus se laissa appeler deux fois sans répondre; mais à la troisième il répondit. La voix lui commanda que, quand il serait arrivé dans un certain lieu, il criât que le grand Pan était mort. Il n'y eut personne dans le navire qui ne fût saisi de frayeur et d'épouvante. On délibérait si Thamus devait obéir à la voix; mais Thamus conclut que quand ils seraient arrivés au lieu marqué, s'il faisait assez de vent pour passer outre, il ne fallait rien dire; mais que si un calme les arrêtait là, il fal-

lait s'acquitter de l'ordre qu'il avait reçu. Il ne manqua point d'être surpris d'un calme à cet endroit-là, et aussi-tôt il se mit à crier de toute sa force que le grand Pan était mort. À peine avait-il cessé de parler, que l'on entendit de tous côtés des plaintes et des gémissements, comme d'un grand nombre de personnes surprises et affligées de cette nouvelle. Tous ceux qui étaient dans le vaisseau furent témoins de l'aventure. Le bruit s'en répandit en peu de temps jusqu'à Rome; et l'empereur Tibère ayant voulu voir Thamus lui-même, assembla des gens savants dans la théologie païenne, pour apprendre d'eux qui était ce grand Pan, et il fut conclu que c'était le fils de Mercure et de Pénélope.

PANACÉE, une des filles d'Esculape et d'Epione, fut honorée comme une déesse, et on croyait qu'elle résidait à la guérison de toutes sortes de maladies. Rac. *Pan*, tout; *akeis-thai*, guérir. Chez les Oropiens, on voyait un autel dont la quatrième partie était dédiée à Panacée et à quelques autres divinités.

PANACHÉENNE, surnom sous lequel Cérès avait un temple à Egium en Achaïe.

PANACHÉIS, *protectrice de tous les Achéens*, surnom de Minerve honorée en Achaïe.

PANAGÉE, surnom de Diane, tiré dit-on, de ce qu'elle courait de montagne en montagne, de forêt en forêt, qu'elle changeait souvent de demeure, étant tantôt au ciel, tantôt sur la terre; enfin de ce qu'elle changeait de forme et de figure.

PANARIUS, de *Panis*, Jupiter avait sous ce nom, dans le Forum, une statue, en mémoire du pain que les soldats du Capitole jetèrent au camp des Gaulois, pour leur montrer qu'ils ne manquaient pas de vivres.

PANATHÉNÉES, grandes fêtes de Minerve, qu'on célébrait tous les ans, et qui s'appelaient d'abord Athénées. Sous ce premier nom, elles furent originairement instituées par Erichthonius, fils de Vulcain, ou, selon d'autres, par Orphée. Depuis

ce temps, Thésée, ayant incorporé en un seul chef-lieu toutes les villes subalternes, rétablit ces fêtes sous le nom de Panathénées. On y recevait tous les peuples de l'Attique, suivant les vues politiques de Thésée, afin de les habituer à Athènes pour la patrie commune. Ces fêtes, dans leur simplicité et leur première origine, ne duraient qu'un jour; mais ensuite la pompe s'en accrut, et le terme en devint plus long. On établit alors de grandes et de petites Panathénées. Les grandes se célébraient tous les cinq ans, le 25 du mois Hécatombæon, et les petites tous les trois ans, ou plutôt tous les ans, le 20 du mois Thargélion. Chaque ville de l'Attique, chaque colonie athénienne, dans ces occasions, devait, en forme de tribut, un bœuf à Minerve; la déesse avait l'honneur de l'hécatombe, et le peuple en avait le profit. La chair des victimes servait à régaler les spectateurs.

On proposait à ces fêtes des prix pour trois sortes de combats. Le premier, qui se faisait le soir, et dans lequel les athlètes portaient des flambeaux, était ordinairement une course à pied; mais, depuis, elle devint une course équestre, et c'est ainsi qu'elle se pratiquait du temps de Platon. Le second combat était gymnique, c'est-à-dire que les athlètes y combattaient nus; il avait son stade particulier, construit d'abord par Lycurgue le Rhéteur, puis rétabli magnifiquement par Hérode Atticus. Le troisième combat, institué par Périclès, était destiné à la poésie et à la musique.

On y voyait disputer à l'envi d'excellents chanteurs, qu'accompagnaient des joueurs de flûte et de cithare; ils chantaient les louanges d'Harmodius, d'Aristogiton et de Thrasybule. Des poètes y faisaient représenter des pièces de théâtre jusqu'au nombre de quatre chacun, et cet assemblage de poèmes s'appelait Tétraglogie. Le prix de ce combat était une couronne d'olivier et un baril d'huile exquise, que les vainqueurs, par une grace particulière

accordée à eux seuls, pouvaient faire transporter où il leur plaisait hors du territoire d'Athènes. Ces combats, comme on vient de le dire, étaient suivis de festins publics et de sacrifices, qui terminaient la fête.

Telle était, en général, la manière dont se célébraient les Panathénées; mais les grandes l'emportaient sur les petites par le concours du peuple; et parceque dans cette fête seule on conduisait en grande et magnifique pompe un navire orné du voile ou du péplus de Minerve; et après que ce navire, accompagné du plus nombreux cortège, et qui n'allait en avant que par des machines, avait fait plusieurs stations sur la route, on le ramenait au même lieu d'où il était parti, c'est-à-dire au Céramique.

A cette procession assistaient toutes sortes de gens vieux et jeunes, de l'un et de l'autre sexe, portant tous à la main une branche d'olivier, pour honorer la déesse à qui le pays était redevable de cet arbre utile. Tous les peuples de l'Attique se faisaient un point de religion de se trouver à cette fête; de là vient son nom de Panathénées, comme si l'on disait les Athénées de toute l'Attique. Les Romains les célébrèrent à leur tour; mais leur imitation ne servit qu'à relever davantage l'éclat des vraies Panathénées.

PANCARPE, spectacle des Romains, où des hommes gagés combattaient contre toutes sortes de bêtes dans l'amphithéâtre de Rome. Rac. *Pan*, tout; *karpos*, fruit. Ces jeux ont duré jusqu'à l'empereur Justinien. Il ne faut pas les confondre avec la *Sylve*. V. SYLVE.

PANCHAÏE, isle d'Arabie, célèbre par sa fertilité, ses eaux et ses délices, et sous la protection de Jupiter Triphylien, qui y avait un temple magnifique. La plaine où il était situé était toute consacrée à Jupiter. On la nommait le Char d'Uranus, ou l'Olympe Triphylien. On dit qu'Uranus, tenant l'empire du monde, se plaisait à venir sur cette

montagne contempler le ciel et les astres.

PANCLADIES, fête que les Rhodiens célébraient au temps de la taille de leur vigne. Rac. *klados*, rameau.

PANCRATÈS, tout-puissant, surnom de Jupiter. Rac. *kratos*, force, puissance.

PANCRATIASTES, athlètes qui s'adonnaient sur-tout à l'exercice du pancrace. On donnait aussi ce nom à ceux qui réussissaient dans les cinq sortes de combats compris sous le titre général de pentathle, appelé pancrace parceque les athlètes y déployaient toute leur force.

PANCRATION, exercice violent qui faisait partie des anciens jeux publics. C'était un composé de la lutte et du pugilat. On appelait les athlètes Pancratiastes ou Pammaques, et ils pouvaient chercher à se vaincre par toutes sortes de moyens. Les statues de ces sortes de lutteurs sont remarquables par des oreilles petites, comprimées contre la tête. Le cartilage en est gonflé, ce qui rétrécit l'ouverture de l'oreille, dont le bord intérieur est marqué par des traits qui ressemblent à des incisions. *Winckelmann, Essai sur l'Allégorie*, p. 8 de la préface, t. 1.

PANDA. Les Romains avaient deux divinités de ce nom. La première, pour qui l'on avait une grande vénération, était ainsi nommée parcequ'elle ouvrait le chemin. C'était la déesse des voyageurs. La deuxième était la Paix, ou la déesse de la paix, qu'on appelait ainsi parcequ'elle ouvrait les portes des villes. Un ancien auteur, nommé *Elius*, cité par *Varron*, croyait que Panda et Cérés étaient une même divinité, et que ce nom lui avait été donné *a pandando*, parcequ'elle donnait le pain aux hommes. *Varron* distingue l'une de l'autre, et dérive *Panda* de *pandere*, ouvrir.

I. PANDARE, fils de Lycaon, un des plus fameux capitaines qui marchèrent au secours des Troyens contre les Grecs. *Homère*, pour exprimer son habileté à tirer de l'arc, suppose

suppose qu'Apollon lui-même lui avait donné un arc et des flèches, et lui fait jouer un rôle important. Il blesse Ménélas, et l'eût tué si Minerve n'eût détourné le coup. Mais enfin il tombe sous les coups de Diomède qu'il blesse légèrement, et qui punit son audace.

2. — Fils d'Alcanor et d'Hiéra, et frère de Bitias. *Virgile*, qui lui donne une taille colossale, le peint appuyant ses larges épaules contre les portes du camp troyen, qu'il fait tourner sur leurs gonds, pour empêcher les Rutules d'y pénétrer. Mais il a le malheur d'y enfermer Turnus, qui l'envoie bientôt rejoindre son frère.

3. — Fils de Mérops, eut trois filles, Mérope, Cléothère et Aédon. Pénélope nous apprend dans *Homère* que ces princesses perdirent leur père et leur mère par un effet du courroux des dieux, et que Vénus, touchée de pitié de les voir orphelins, prit soin de leur éducation. Les autres déesses les comblèrent à l'envi de leurs faveurs. Junon leur donna la sagesse et la beauté; Diane y joignit la grace de la taille; Minerve leur apprit à exceller dans tous les ouvrages qui conviennent aux femmes; et quand elles furent nubiles, Vénus remonta au ciel pour prier Jupiter de leur accorder un heureux mariage. Mais, en l'absence de Vénus, les Harpyies enlevèrent ces princesses et les livrèrent aux Furies. *Pausanias* ajoute qu'on les nommait Camiro et Clytie, ce qui supposerait qu'on n'en comptait que deux. Suivant lui, Pandare leur père était de Milet, ville de Crète, et fut complice non seulement du vol sacrilège de Tantale, mais aussi du serment qu'il fit pour cacher son crime.

PANDARÉE, d'Ephèse, père de deux filles, l'une nommée Aédon et l'autre Chélidonée, maria l'aînée à Polytechné, de Colophon en Lydie. Les nouveaux époux furent heureux tant qu'ils honorèrent les dieux; mais s'étant vantés, un jour, qu'ils s'aimaient plus qu'à Jupiter et Junon, cette déesse, offensée de ce discours,

leur envoya la Discorde, qui les eut bientôt brouillés. Polytechné était allé chez son beau-père lui demander sa fille Chélidonée, que sa sœur avait envie de voir, et l'ayant conduite dans un bois, il lui fit violence. Celle-ci, pour se venger, apprit à Aédon l'insulte qui lui avait été faite, et l'une et l'autre résolurent de faire manger au mari Itys son fils unique. Polytechné, informé de cet attentat, poursuivit sa femme et sa belle-sœur jusques chez Pandarée leur père, où elles s'étaient retirées; et l'ayant chargé de chaînes, il le fit jeter au milieu des champs, après lui avoir fait froter tout le corps de miel. Aédon, s'étant transportée dans le lieu où était son père, tâcha d'éloigner les mouches et les autres insectes qui le dévoraient; et une action si louable ayant été regardée comme un crime, on alla la faire mourir, lorsque Jupiter, touché des malheurs de cette famille, les changea tous en oiseaux, comme dans la fable de Progné et de Philomèle.

PANDARONS (*M. Ind.*), religieux très nombreux, et qui ne sont pas moins révéérés que les saniassis. Ils sont de la secte de Shiva, se barbouillent la figure, la poitrine et les bras avec des cendres de bouze de vache. Ils parcourent les rues, demandent l'aumône, et chantent les louanges de Shiva, en portant un paquet de plumes de paon à la main, et le lingam pendu au cou; pour l'ordinaire ils ont aussi quantité de colliers et de bracelets d'*outrachon*. Le pandaron qui ne se vêt point de toile jaune se marie et vit en famille. Celui qui fait vœu de chasteté s'appelle *Tabachi*: il diffère du saniassi, en ce qu'il vit en société, soit avec sa famille, soit avec d'autres pandarons; il témoigne sa reconnaissance à ceux qui lui font l'aumône, en leur donnant des cendres de bois de sandal et de bouze de vache, qu'il a rapportés des lieux saints. Le nom de *Pandaron* est collectif pour les religieux de Shiva, comme celui de *Tachin* pour ceux de Vichenou.

1. **PANDÉE**, fille d'Hercule Indien, à laquelle son père laissa un royaume en appauvage. Elle donna son nom à cet état, le seul de l'Inde, dit *l'Inde*, qui fût régi par des femmes.

2. — Fille de Saturne et de la Lune, et douée d'une rare beauté.

PANDÈME, surnom de Vénus Populaire. Rac. *demos*, peuple.

PANDÉMION, la même fête que les Athéniens; elle avait pris ce nom du grand concours de peuple qui se rassemblait pour la célébrer.

PANDEMUS, nom de l'Amour, commun aux Grecs et aux Egyptiens. Il s'appliquait à celui des deux Amours qui passe pour inspirer des desirs grossiers.

PANDIABE (*M. Mah.*), chef de la religion, et juge souverain des Maldives. C'est le supérieur des *Naybes*, et c'est à son tribunal qu'on appelle de leurs sentences. Cependant il ne peut porter de jugement dans les affaires importantes, sans être assisté de trois ou quatre graves personnages qui savent l'Alcoran par cœur, et qui se nomment *Mocouris*. Ils sont au nombre de quinze, et forment son conseil. Le roi seul a le pouvoir de réformer les jugements de ce tribunal. Ce supérieur fait sa résidence continuelle dans l'isle de Malé, et ne s'éloigne jamais de la personne du roi. *Voy. CATIBES, NAYBES.*

PANDIES, fête en l'honneur de Jupiter. On croit qu'elle fut ainsi nommée de Pandion qui l'avait instituée. D'autres donnent à cette fête ainsi qu'à son nom une autre origine.

1. **PANDION**, fils d'Erichthonius, succéda à son père sur le trône d'Athènes, environ l'an 1459 avant J.-C. De son temps l'abondance du bled et du vin fut si grande, que l'on disait que Cérès et Bacchus étaient venus dans l'Attique. Ce prince fut malheureux père; car ses deux filles, toutes deux fort belles, furent victimes de la brutalité de Térée son gendre, et il n'eut point d'enfants mâles qui pussent venger les injures faites à leur père. Il en

mourut de chagrin après un règne de 40 ans.

2. — Fils de Cécrops 2, monta sur le trône d'Athènes, après la mort de son père, vers l'an 1309 avant J. C., et régna 50 ans. Chassé de son royaume avec ses enfants par les Métionides, il se réfugia auprès de Pylas, roi de Mégare, dont il avait épousé la fille, et là mourut de maladie. Mais ses enfants revinrent à Athènes; et Egée, leur aîné, se remit en possession du royaume.

3. — Un des héros grecs qui partirent pour le siège de Troie, durant lequel il portait l'arc de Teucer fils de Télamon.

PANDIONIDES, descendants de Pandion.

PANDJANCARERS (*M. Ind.*), brahmes du Tanjaour et du temple de Caugivaron, qui composent tous les ans le *Pandjagam*. *V. VANDICVERS.*

PANDOCUS, capitaine troyen, blessé par Ajax. *Iliad. l. II.*

1. **PANDORE**, nom de la première femme, suivant la mythologie. Jupiter, irrité contre Prométhée de ce qu'il avait eu la hardiesse de faire un homme et de voler le feu du ciel pour animer son ouvrage, ordonna à Vulcain de former une femme du limon de la terre, et de la présenter à l'assemblée des dieux. Minerve la revêtit d'une robe d'une blancheur éblouissante, lui couvrit la tête d'un voile et de guirlandes de fleurs qu'elle surmonta d'une couronne d'or. En cet état, Vulcain l'amena lui-même. Tous les dieux admirèrent cette nouvelle créature, et chacun voulut lui faire son présent. Minerve lui apprit les arts qui conviennent à son sexe, celui entr'autres de faire de la toile. Vénus répandit le charme autour d'elle, avec le désir inquiet et les soins fatigans. Les Gracés et la déesse de la persuasion ornèrent sa gorge de colliers d'or. Mercure lui donna la parole avec l'art d'engager les cœurs par des discours insinuants. Enfin, tous les dieux lui ayant fait des présents, elle en reçut le nom de *Pandore*. Rac. *Pan*, tout; *doron*, don.

Pour Jupiter, il lui donna une boîte bien close, et lui ordonna de la porter à Prométhée. Celui-ci, se défiant de quelque piège, ne voulut recevoir ni Pandore ni la boîte, et recommanda bien à Epiméthée de ne rien recevoir de la part de Jupiter. Mais, à l'aspect de Pandore, tout fut oublié. Epiméthée devint son époux; la boîte fatale fut ouverte, et laissa échapper tous les maux et tous les crimes dont le déluge a depuis inondé ce triste univers. Epiméthée voulut la refermer; mais il n'était plus temps. Il n'y retint que l'Espérance qui était près de s'envoler, et qui demeura sur les bords.

2. — C'est aussi le nom de la mère de Deucalion.

PANDROSE, la troisième des filles de Cécrops. Minerve lui confia un jour à elle et à ses sœurs un dépôt, et elle fut la seule qui demeura fidèle à la déesse. En récompense de sa piété, les Athéniens lui élevèrent, après sa mort, un temple auprès de celui de Minerve, et instituèrent une fête en son honneur. Elle avait eu, dit-on, de Mercure, un fils nommé Céryx.

PANDROSIE, fête athénienne en l'honneur de Pandrose. Voyez PANDROSE.

PANDYSIE, réjouissances publiques qui s'observaient en Grèce dans la saison où l'on ne pouvait plus tenir la mer.

PANGOMÉ OUTRON (*M. Ind.*), fête qui se célèbre dans le temple de Shiva, en l'honneur de la déesse Parvadi son épouse, au mois de Mars.

PANHELLÉNIES, fêtes en l'honneur de Jupiter, instituées par Éacus, et renouvelées par Hadrien, auxquelles toute la Grèce devait participer.

PANHELLÉNIUS, surnom de Jupiter, c.-à-d. protecteur de toute la Grèce. C'est sous ce nom qu'Hadrien fit bâtir dans Athènes un temple à Jupiter, et c'était lui-même qu'il prétendait désigner ainsi.

PANHELLINON, surnom de Bacchus.

1. PANIA, surnom de Minerve honorée à Argos.

— 2. Nom de l'Espagne. Bacchus, ayant assemblé une armée de Pans et de Satyres, soumit l'ibérie (Européenne), et laissa Pan pour y commander. Celui-ci lui donna son nom, et l'appela Pania, d'où vint ensuite le nom de Spania. V. ESPAGNE.

PANIONIES, fête en l'honneur de Neptune, établie par les colonies ioniennes, sur le mont Mycalé, en l'honneur de Neptune Héliconien. C'était là que se réunissaient tous les ans les Ioniens. Ce qu'il y avait de remarquable dans cette fête, c'est que si la victime venait à meugler avant le sacrifice, ce mugissement passait pour un présage de la faveur spéciale de Neptune.

PANIONIUM, ville sacrée, ainsi nommée parce que les Ioniens étaient dans l'usage de s'y rassembler. V. PANIONIES.

PANIQUE (terreur). Les Grecs ont attribué à leur dieu Pan l'origine de cette terreur subite dont la cause est inconnue. C'est ainsi que l'armée de Brennus, chef des Gaulois, prit la fuite. Mais *Plutarque* et *Polyen* en rapportent l'origine au Pan Égyptien. Selon le premier, les Pans et les Satyres, effrayés de la mort d'Osiris, massacré par Typhon, firent retentir les rivages du Nil de leurs hurlements; et depuis on appela *terreur panique* cette frayeur subite et vaine qui surprend. *Polyen* assigne une autre cause, savoir, le stratagème dont Pan, lieutenant général d'Osiris, se servit pour dégager l'armée de ce prince, surprise la nuit dans une vallée. Il leur ordonna de pousser des cris épouvantables, dont les ennemis furent si effrayés qu'ils prirent la fuite. Enfin d'autres attribuent l'origine de ce mot à la terreur que Pan inspira aux Perses, en se faisant voir à leur armée sous la figure d'un géant formidable; terreur qui valut aux Athéniens la célèbre victoire de Marathon. *Bochart* prétend que Pan n'a passé pour être cause de ces terreurs, que

parcequ'on exprime en hébreu un homme épouvanté par le mot *Pan*, ou *Phan*.

PANIUM, lieu situé près des sources du Jourdain, et dans lequel Hérode fit bâtir un temple de marbre en l'honneur de l'empereur Auguste.

PANJACARTAGUEL (*M. Ind.*), c.-à-d. les cinq puissances ou les cinq dieux. C'est ainsi que les Indiens expriment les cinq éléments qui, engendrés par le Créateur, concoururent à la formation de l'univers. Dieu, disent-ils, tira l'air du néant. L'action de l'air forma le vent. Du choc de l'air et du vent naquit le feu. A sa retraite, celui-ci laissa une humidité, d'où l'eau tire son origine. De l'union de ces puissances résulta une crasse; la chaleur du feu en composa une masse qui fut la terre.

PANJANGAM (*M. Ind.*), almanach des brahmines, où sont marqués les jours heureux et malheureux, et dont les Indiens se servent pour régler leur conduite. Si le jour où ils ont quelque affaire importante à entreprendre est marqué comme malheureux, ils se garderont bien de faire aucune démarche; ce qui leur fait souvent perdre les meilleures occasions. La superstition sur cet article est poussée si loin, qu'il y a, dans le Panjangam, des jours où le bonheur et le malheur ne durent que quelques heures. Il y a même un Panjangam particulier pour marquer les heures du jour et de la nuit heureuses ou malheureuses.

PANJANS (*M. Ind.*), prêtres indiens. *V. RAULINS*.

PANNYCHIE, fontaine imaginaire que *Lucien* place dans l'isle des Songes.

PANOMPHÉE, surnom de Jupiter, parceque ses louanges sont dans la bouche de tout le monde (*rac. Pas*, toute, *omphè*, voix); ou parcequ'il était adoré de tous les peuples, à chacun desquels il rendait des oracles dans leur propre langue.

1. PANOTE, une des Néréides, recommandable par sa sagesse et par l'intégrité de ses mœurs.

2. — Fille de Thésée, mariée à

Hercule, dont elle eut un fils qui prit le nom de sa mère.

3. — Jeune Sicilien qui accompagnait le roi Aceste à la chasse. Il fut un des concurrents aux prix de la course proposée par Enée à l'occasion de l'anniversaire de la mort de son père Anchise.

1. PANOPÉE; c'est ainsi que *Virgile* appelle la néréide Panope.

2. — Père d'Eglé que Thésée épousa.

PANOPTÈS, qui voit tout, surnom de Jupiter. *Rac. optamai*, je vois.

PANTHÉE, fils d'Otrée, prêtre d'Apollon, périt la dernière nuit de Troie, sous les yeux d'Enée. *Éneid.*, l. 2.

PANTHÉES, divinités qui étaient ornées des symboles de plusieurs divinités réunies. Ainsi les statues de Junon tenaient quelque chose de celles de Pallas, de Vénus, de Diane, de Némésis, des Parques. On voit dans les anciens monuments une Fortune ailée qui tient de la main droite le timon, et de la gauche la corne d'abondance, tandis que le bas finit en tête de bélier. L'ornement de sa tête est une fleur de lotus qui s'élève entre deux rayons, marque d'Isis et d'Osiris. Elle a sur l'épaule le carquois de Diane, sur la poitrine l'égide de Minerve, sur la corne d'abondance le coq de Mercure, et sur la tête de bélier le corbeau d'Apollon. Les médailles offrent aussi des Panthées ou têtes chargées de divers attributs. Telle est celle qui se trouve sur la médaille d'Antonin Pie, et de la jeune Faustine, qui est tout ensemble Sérapis par le boisseau qu'elle porte, Soleil par la couleur des rayons, Jupiter Ammon par les deux cornes de bélier, Pluton par la grosse barbe, Neptune par le trident, Esculape par le serpent entortillé autour du manche. On croit, avec assez de raison, que ces Panthées doivent leur origine à la superstition de ceux qui, ayant pris plusieurs dieux pour protecteurs de leurs maisons, les réunissaient tous dans une même statue, qu'ils or-

naient des différents symboles de ces déités.

PANTHÉON, temple en l'honneur de tous les dieux. Le plus fameux de tous les édifices de ce genre est celui qui fut élevé par les soins d'Agrippa, gendre d'Auguste. Il le fit construire d'une forme ronde, soit pour éviter, dit plaisamment Lucien, toute dispute de préséance entre les dieux, soit, comme l'observe Plin, parceque la convexité de sa voûte représentait le ciel. Ce temple était couvert de briques, et, soit au-dehors, soit au-dedans, revêtu de marbres de différentes couleurs. Les portes étaient de bronze, les poutres curichies de bronze doré et le faite du temple couvert de lamies d'argent, que Constantin fit transporter à Constantinople. Il n'y avait point de fenêtres; le jour n'y entrait que par une ouverture pratiquée au milieu de la voûte. Dans l'intérieur du temple, on avait pratiqué un certain nombre de niches pour y placer les statues des divinités principales. On y distinguait celle de Minerve en ivoire, chef-d'œuvre de Phidias, et celle de Vénus, qui avait à chaque oreille une moitié de cette perle précieuse dont Cléopâtre avait fait dissoudre la pareille dans du vinaigre. Quoique ce temple fût consacré à tous les dieux, il était cependant particulièrement dédié à Jupiter le Vengeur. Il y en avait un autre à Rome dédié spécialement à Minerve Medica, ou déesse de la médecine. Athènes se vantait aussi d'en posséder un qui ne le cédait pas de beaucoup à celui d'Agrippa. Enfin, on croit que le temple de Nismes, qu'on dit avoir été dédié à Diane, était un panthéon. Il y avait douze niches, dont six restent encore sur pied. C'était un édifice consacré aux douze grands dieux, et pour cela quelques uns l'ont appelé Dodécathéon.

PANTHOÏDÈS. Euphorbe, fils de Panthus, que Pythagore prétendait avoir été au siège de Troie.

1. **PANTHUS**, père d'Euphorbe.

2. — Père de Polydamas.

PANTICA, la même que Panda. *V.* PANDA.

PANTIDYE, princesse de Lacédémone, qui, au rapport du poète Eumelus, eut une intrigue avec Glaucus lorsqu'elle était fiancée à Thestius, roi d'Étolie, et déjà se trouvait enceinte de Lédas lorsqu'elle fut conduite à son époux. — *Voy.* GLAUCUS 3.

PANTOCRATOR. *V.* PANCRATÈS.

PAON. (*V.* JUNON.) Un paon qui étale ses plumes, symbole de la vanité. (*Voy.* ce mot.) Sur les médailles, le paon désigne la consécration des princesses, comme l'aigle marque celle des princes.

PAOR-NOMY (*M. Ind.*), fête qui tombe la veille ou le jour de la nouvelle lune du mois de Novembre. C'est la grande fête du temple de Tirounamaley, parceque c'est dans ce jour que parut la montagne sur laquelle ce temple est situé. Les chivapatis la célèbrent dans toutes les pagodes de Shiva. Elle dure neuf jours; les pèlerins accourent à Tirounamaley de toutes les parties de la côte, et il s'y tient une grande foire.

L'histoire de Tirounamaley est très célèbre dans la religion des Gentils; elle occupe tout un pouranon. Le temple est construit sur une montagne sacrée, parcequ'elle représente Shiva; ce dernier y descendit en colonne de feu, pour terminer une dispute de préséance élevée entre Wishnou et Brouma. Shiva, pour perpétuer la mémoire de cet événement, changea la colonne enflammée en une montagne de terre, et voulut que ses sectateurs la révérassent. C'est à cause de son premier état qu'ils allument sur le sommet un grand feu qui dure pendant la neuvaïne; ils le placent dans un immense chaudron de cuivre, et l'entretiennent avec du beurre et du camphre, qu'on y envoie de tous côtés. La mèche est composée de plusieurs pièces de toile de soixante-quatre coudées chacune. Les brahmes ont soin de ramasser le marc de ce feu, dont ils font des présents à leurs

bienfaiteurs, qui tous les jours s'en mettent un peu sur le front. C'est à l'imitation de ce feu sacré que les chivapatis font chez eux un grand gâteau de pâte de riz, pétri seulement avec de l'eau; ils font un trou dans le milieu, qu'ils remplissent de beurre, et y allument une petite mèche; ensuite ils adorent ce feu, jeûnent toute la journée, et, après six heures du soir, ils mangent cette pâte avec quelques fruits.

Les wishnoupatis ont une très grande fête le jour de cette même pleine lune, elle ne diffère de l'autre que par son objet; de manière que les deux sectes la célèbrent ensemble. On allume des feux de joie devant les temples; les rues et les maisons sont illuminées, et on porte les diex processionnellement. Les wishnoupatis disent que c'est le jour de la pleine lune de ce mois que Wishnou prit la forme d'un brahme vain, et relégua le puissant géant Mahabéi dans le Padalon; que ce géant, pendant qu'il gouvernait, aimant beaucoup les illuminations, fournissait à chaque maison un *calon* d'huile, le douzième d'une pinte, afin de satisfaire son goût, et qu'en allant au Padalon il pria Wishnou de vouloir bien faire continuer sur la terre les usages qu'il avait établis. Ce dieu le lui promit, et lui permit en même temps de revenir toutes les années à pareil jour, afin de voir par lui-même s'il était fidèle à sa promesse.

C'est pour cette raison que l'illumination se fait, et que les enfants, tenant du feu dans la main, se divertissent dans les rues en criant : *Mahabéiro*.

PAPAS, nom des grands-prêtres chez presque tous les peuples orientaux, chez les Indiens, en Amérique et au Pérou. Le grand-prêtre des Mexicains s'appelait aussi *papa*, et c'était lui qui ouvrait le sein des hommes qu'on sacrifiait aux dieux.

↳ PAPHIA, surnom de Vénus. Le type représentatif de la Vénus Paphienne était une pierre taillée en borne; les médailles de Sardes et de Paphos nous en offrent l'empreinte.

PAPHOS, ville de l'isle de Chypre, plus particulièrement consacrée à Vénus que le reste de l'isle. Le temple qu'elle y avait était de la plus grande magnificence. La vénération qui y était attachée s'étendait même jusqu'à ses prêtres. Caton en fit offrir au roi Ptolémée la grande prêtrise, s'il voulait céder Chypre aux Romains, regardant cette dignité comme le dédommagement d'un royaume. Les ministres de ce temple n'immolaient point de victimes; le sang ne coulait jamais sur leurs autels; on n'y brûlait que de l'encens, et la déesse n'y respirait que l'odeur des parfums. Elle y était représentée sur un char conduit par les Amours, et tiré par des cygnes et des colombes. L'éclat de l'or et de l'azur qui brillaient de toutes parts le cédait encore à celui des arts. Les chefs-d'œuvres des plus grands maîtres attiraient seuls toute l'attention. La délicieuse situation et les charmes du climat avaient sans doute contribué à établir l'opinion de ceux qui y fixaient l'empire de Vénus et le séjour des plaisirs. *Tacite* parle d'un autel merveilleux qu'on y admirait, et sur lequel on offrait un feu qu'aucune pluie ne pouvait éteindre, quoiqu'exposé à toutes les injures de l'air.

PAPHUS, fils de Pygmalion et d'une femme que la fable suppose avoir été auparavant une statue d'ivoire. Ce fut lui qui bâtit Paphos, et lui donna son nom.

PAPILLON (Le) est le symbole de l'étourderie, de la légèreté et de l'inconstance. L'amour et les plaisirs sont souvent représentés avec les ailes de papillon. Chez les anciens, le papillon était aussi le symbole de l'âme, que les Grecs appelaient *Psy-chè*. Sur d'anciens monuments, on trouve Cupidon tenant par les ailes un papillon, qu'il tourmente et qu'il déchire, pour exprimer l'esclavage d'une âme dominée par l'amour. Cupidon est encore représenté tenant d'une main son arc bandé, et brûlant de l'autre main, avec une torche ardente, les ailes d'un papillon.

PAPPÉE, nom du Jupiter des Scy-

thes, dont la Terre était la femme, le même que le Ciel.

PAPRÉMIS, ville d'Égypte, où Mars était honoré d'un culte particulier. Le jour de sa fête, dès le lever du soleil, un certain nombre de prêtres transportaient la statue du dieu dans son reliquaire d'or, sur un char à quatre roues, de son temple dans une chapelle voisine, et de cette chapelle au temple; d'autres, armés de massues, se postaient aux portes, tandis qu'un troisième corps, muni des mêmes armes, se rangeait en ligne en face des prêtres qui gardaient l'entrée. Ceux-ci refusant de les admettre, on en venait aux coups, et il en résultait une sanglante bataille où beaucoup de monde perdait la vie. Cet usage barbare se pratiquait en mémoire de ce que Mars, élevé au-delors, étant venu voir sa mère dans cette ville, les serviteurs, qui ne le connaissaient pas, lui refusèrent l'entrée. Mars, obligé de se retirer, se fit un parti, revint, attaqua ses ennemis, et entra de force dans la demeure de sa mère.

PA-QUA, ou **TA-QUA** (*M. Chin.*), art de consulter les esprits. Il y a plusieurs méthodes établies pour cette opération: mais la plus commune est de se présenter devant une statue, et de brûler certains parfums, en frappant plusieurs fois la terre du front. On prend soin de porter près de la statue une boîte remplie de spatules d'un demi-pied de longueur, sur lesquelles sont gravés des caractères énigmatiques qui passent pour autant d'oracles. Après avoir fait plusieurs révérences, on laisse tomber au hasard une des spatules, dont les caractères sont expliqués par le bonze qui préside à la cérémonie: quelquefois on consulte une grande pancarte qui est attachée contre le mur, et qui contient la clef des caractères. Cette opération se pratique à l'approche d'une affaire importante, d'un voyage, d'une vente de marchandises, d'un mariage, et dans mille autres occasions, pour le choix d'un jour heureux, et pour le succès de l'entreprise.

PARABARAVASTU (*M. Ind.*), nom de l'Être suprême dans quelques contrées de l'Inde.

PARABOLAINS, gladiateurs qui s'exposaient à combattre contre les bêtes féroces. *Rac. Paraballein*, se précipiter.

PARADIS. (*M. Siam.*) Les Siâmois placent le leur dans le plus haut ciel, et le divisent en huit différents degrés de béatitude. Le ciel, dans leur idée, est gouverné comme la terre. Ils y mettent des pays indépendants, des peuples, des rois; on y fait la guerre, on y donne des batailles. Le mariage même n'en est pas banni, du moins dans les première, seconde et troisième demeures, où les saints peuvent avoir des enfants. Dans la quatrième, ils sont au-dessus des desirs sensuels, et la pureté augmente ainsi jusqu'au dernier ciel, qui est proprement le paradis, nommé *Nirupan* dans leur langue, où les âmes des dieux et des saints jouissent d'un bonheur inaltérable.

M. Ind. Les habitants du royaume de Camboge, dans la presqu'île au-delà du Gange, comptent jusqu'à vingt-sept cieus placés les uns au-dessus des autres, et destinés à être le séjour des âmes vertueuses après leur séparation d'avec le corps. Ce qu'ils racontent de la plupart de ces cieus est assez conforme à ce que les mahométans débitent de leur paradis. On y trouvera des jardins émaillés de fleurs, des tables couvertes de mets délicieux et de liqueurs exquises, des femmes d'une rare beauté, et en très grand nombre. Tant de biens sont destinés non seulement aux âmes des hommes vertueux, mais encore aux âmes des bêtes, des oiseaux, des insectes et des reptiles qui, dans leur espèce, auront vécu conformément à l'instinct de la nature et à l'intention du Créateur. De cette opinion, l'on peut conclure que les habitants de Camboge supposent que les bêtes, non seulement ont une âme, mais encore une espèce de raison, quoique moins parfaite que celle des hommes.

M. Chin. Les habitants de l'isle Foruose croient que les gens de bien,

après leur mort, passent sur un pont fort étroit fait avec une sorte de roseau nommé *bambou*, qui les conduit dans un lieu de délices où ils goûtent tous les plaisirs qui peuvent flatter les sens.

M. Pers. Le paradis des Parsis, ou Guèbres, rassemble tous les plaisirs que l'on peut goûter en ce monde, avec cette exception cependant, que la volupté des sens s'y trouve dégagée de la grossièreté que les hommes charnels ont coutume d'y mêler. Dans ce paradis, au rapport de *Hyde*, il y a des filles d'une beauté si ravissante, que le bonheur suprême consiste dans leur seule vue. Ces filles ont toujours été vierges, doivent l'être toujours, et ne sont faites que pour les yeux : *Virgines nec defloratae, nec deflorandæ, sed intuendæ.*

M. Mahom. Suivant l'Alcoran il y a sept paradis ; et le livre d'Azar ajoute que Mahomet les vit tous, monté sur l'alborak, animal de taille moyenne, entre celle de l'âne et celle du mulet ; que le premier est d'argent fin ; le second d'or ; le troisième de pierres précieuses, où se trouve un ange, d'une main duquel à l'autre il y a soixante-dix mille journées, avec un livre qu'il lit toujours ; le quatrième est d'émeraudes ; le cinquième de crystal ; le sixième de couleur de feu, et le septième est un jardin délicieux arrosé de fontaines et de rivières de lait, de miel et de vin, avec divers arbres toujours verts, dont les pepins se changent en des filles si belles et si douces, que si l'une d'elles avait craché dans la mer, l'eau n'en aurait plus d'amertume. Il ajoute que ce paradis est gardé par des anges, dont les uns ont la tête d'une vache qui porte des cornes, lesquelles ont quarante mille nœuds, et comprennent quarante journées de chemin d'un nœud à l'autre. Les autres anges ont soixante-dix mille bouches : chaque bouche soixante-dix mille langues, et chaque langue loue Dieu soixante-dix mille fois le jour en soixante-dix mille sortes d'idiômes différents. Devant

le trône de Dieu sont quatorze cierges allumés qui contiennent cinquante journées de chemin d'un bout à l'autre. Tous les appartements de ces lieux imaginaires seront ornés de ce qu'on peut concevoir de plus brillant. Les croyants y seront servis des mets les plus rares et les plus délicieux, et épouseront des *houris* ou jeunes filles, qui, malgré le commerce continuel que les musulmans auront avec elles, seront toujours vierges ; par où l'on voit que Mahomét fait consister toute la béatitude de ses prédestinés dans la volupté des sens.

M. Afr. La plus grande partie des Nègres de la Côte-d'Or s'imaginent qu'après leur mort ils iront dans un autre monde, où ils occuperont le même rang que dans celui où ils vivent. Ils sont aussi persuadés que toutes les choses que leurs parents sacrifieront pour honorer leurs funérailles leur seront remises dans leur nouveau séjour. — Les Hottentots n'ont qu'une idée fort grossière d'une autre vie, ainsi que des peines et des récompenses qu'on doit y recevoir. L'un d'eux demanda un jour naïvement au voyageur *Kolbens* s'il y avait dans le paradis des vaches, des bœufs et des brebis. — Les habitants du royaume de Benin, en Afrique, croient que le paradis est dans quelque endroit de la mer.

M. Amér. Plusieurs sauvages du Mississipi sont persuadés que, pour récompense de leur valeur et de leur probité, ils seront transplantés, après leur mort, dans un pays heureux où la chasse sera bonne et abondante. — Le paradis des habitants de la Virginie consiste dans la possession de quelques misères, comme du tabac et une pipe, et dans le plaisir de chanter et de danser avec une couronne de plumes et un visage peint de diverses couleurs. Tel est, selon leurs idées, le prix de la vertu et le suprême bonheur. Ce lieu de délices est situé à l'occident, derrière les montagnes ; et quelque mince que soit la félicité que l'on y goûte, ils la trouvent cependant trop grande pour le méru peuple : il n'y a que

les werowances et les prêtres qui puissent entrer dans ce paradis. — Les Floridiens qui habitent aux environs des montagnes d'Apalachie, croient que les âmes des gens de bien s'élèvent vers les cieux après la mort, et tiennent rang parmi les étoiles.

M. Mex. Les Mexicains croyaient que le paradis était situé auprès du soleil. Dans ce séjour de bonheur ceux qui avaient été tués en combattant courageusement pour la patrie occupaient le rang le plus distingué : après eux étaient placés les malheureux que l'on avait égorgés en l'honneur des dieux. Il est inutile de dire que les Mexicains, qui admettaient des récompenses après cette vie, admettaient aussi des peines ; mais on ne sait rien de particulier de leurs opinions sur l'enfer.

PARALOS, vaisseau sacré d'Athènes, qui était l'objet d'une vénération singulière, et n'était employé que pour des affaires importantes d'état ou de religion. L'origine en est incertaine. *Suidas* la tire d'un héros qui portait ce nom. Quelques uns prétendent qu'on appelait aussi Paralos le vaisseau sur lequel Thésée, vainqueur du Minotaure, ramena dans sa patrie les jeunes filles que ce monstre devait dévorer.

PARALUS, héros qui passait pour avoir le premier navigué sur une galère ou vaisseau long.

PARAMMON, surnom sous lequel les Eléens faisaient des libations en l'honneur de Mercure, parcequ'ils avaient placé son temple dans une campagne sablonneuse.

PARANYMPHE. 1°. Chez les Grecs, c'était une espèce d'officier qui, dans les mariages, réglait les réjouissances et les détails du festin. Il était spécialement chargé de la garde du lit nuptial. 2°. Chez les Romains, on donnait ce nom à trois jeunes garçons qui conduisaient une nouvelle mariée à la maison de son mari. Pour être admis à cette cérémonie, ils devaient avoir leurs pères et mères vivants : un des trois marchait devant, ayant à la main une

torche de pin, et les deux autres soutenaient la nouvelle mariée, après laquelle on portait une quenouille garnie de laine, avec un fuseau. 3°. Le paranymphe, chez les Hébreux, était, *auprès de l'époux*, l'ami de l'époux, celui qui faisait les honneurs de la noce, et conduisait l'épouse chez l'époux.

PARASATI (*M. Ind.*), Shiva réunissant les deux sexes. *Voy. SHIVA*. Quelques philosophes indiens prétendent que Parashiva et Parasati sont deux êtres parfaits, supérieurs à Shiva qu'ils produisirent par leur toute-puissance ainsi que Wishnou et Brahma ; mais comme les livres sacrés n'en parlent pas, et que ces deux êtres sont dans les temples de Shiva, et représentés sous sa figure avec ses attributs, il paraît qu'on doit les regarder comme le même dieu.

PARASHIVA (*M. Ind.*), Shiva réunissant les deux sexes. *Voy. SHIVA*.

PARASITES, ministres subalternes des dieux. C'étaient eux qui ramassaient et choisissaient les froments destinés au culte. De là le nom de *Parasite*, c.-à-d. qui a soin du bled. *Rac. Para*, à côté, et *sitos*, froment. Presque tous les dieux avaient leurs parasites, lesquels faisaient aussi certains sacrifices avec les femmes qui n'avaient eu qu'un mari. Ces parasites étaient en honneur à Athènes, avaient séance parmi les principaux magistrats, et part aux viandes des sacrifices. Ces ministres répondaient aux épulons des Romains. Dans la suite, ce nom dégénéra ; mais il n'est pas aisé d'assigner l'époque où ces parasites, dont les fonctions entraînaient dans le culte des dieux, commencèrent à tomber dans le décri. Il y a toute apparence qu'ils s'avilirent, en se ménageant l'entrée des grandes maisons à force de lasses flatteries.

PARASITION, lieu où l'on enfermait les grains offerts aux dieux.

PARASSOURAMA (*M. Ind.*), nom de Wishnou dans sa huitième incarnation. *V. WISHNOU*.

PARANATI (*M. Ind.*), déesse créée par Dieu même, mère de Brahma, son fils aîné, qu'elle épousa. *V. BRAHMA.* Ses deux autres fils étaient Wishnou et Rutrem.

PARCIMONIE. C'est une femme d'un âge mûr, vêtue d'habits simples et sans ornements. Elle tient un compas et une bourse pleine, mais liée, avec cette inscription : *In melius servat*, pour une meilleure occasion.

PARGOUTÉE (*M. Ind.*), nom de la première femme, suivant les Baniyas. *V. POUROUS.*

PARDON. *Cochin* le symbolise par un homme blessé à la poitrine, qui lève les yeux au ciel et brise une épée. *V. CLÉMENCE.*

PARÉA, surnom de Minerve, dont la statue était dans la campagne, sur le chemin qui allait de Sparte en Arcadie.

PARÉBIUS, compagnon du devin Phinée. *Apollon. Argon.*

PARÈDRES, ou SYNRODES. On appelait ainsi les nouvelles divinités, c.-à-d. les hommes qui après leur mort étaient mis au rang des dieux.

PARENTALES, solennités et banquets que les anciens faisaient aux obsèques de leurs parents et amis. *Ovide* en attribue l'établissement à Enée, et d'autres à Numa Pompilius. Ces solennités réunissaient non seulement les parents du mort, mais encore les amis, et souvent tous les habitants des différents cantons où on les célébrait. Les Latins faisaient cette fête durant le mois de Mai, et les Romains au mois de Janvier. Les uns et les autres faisaient en ces jours de grands festins, dans lesquels on ne servait presque que des légumes.

PARÈS, déesse qui, selon quelques auteurs, est la même que Palès. Ils dérivent son nom de *parere*, produire, enfanter, parcequ'elle influait sur la fécondité des brebis et des autres animaux.

PARESSE, divinité allégorique, fille du Sommeil et de la Nuit. Elle fut métamorphosée en tortue, pour avoir écouté les flatteries de Vulcain. Les

Egyptiens, suivant *Pierius*, la peignaient assise avec un air triste, la tête penchée et les bras croisés. A ces emblèmes *Ripa* joint des quenouilles brisées, symbole de son aversion pour le travail. *Goltzius* l'a désignée par une femme dont les bras sont sans action, et qui porte un limaçon sur l'épaule. Ailleurs, c'est une femme échelée, mal vêtue et couchée par terre, qui dort la tête appuyée sur une main, et tient de l'autre une horloge de sable renversée, pour exprimer le temps perdu. On peut lui donner pour emblème *l'unau*, ou le paresseux.

PARILIES. *V. PALILIES.*

PÀRIS, nommé aussi Alexandre, était fils de Priam roi de Troie, et d'Hécube. On prétend qu'il fut appelé Alexandre, parcequ'étant fort et robuste, il donnait souvent la chasse aux voleurs. Hécube, étant grosse de lui, songea qu'elle portait dans son sein un flambeau qui devait un jour embraser l'empire troyen. Les devins consultés répondirent que l'enfant dont la reine devait accoucher causerait un jour l'embrasement de Troie. Sur cette réponse, Priam donna Paris, aussitôt après sa naissance, à un de ses domestiques pour s'en défaire. Hécube, plus tendre, le déroba et le confia à des bergers du mont Ida, en les priant d'en avoir soin. Bientôt le jeune pasteur se distingua par sa bonne mine, par son esprit et par son adresse, et se fit aimer d'Œnone, qu'il épousa. (*V. ŒNONE, CORYTHUS.*) Aux noces de Thétis et de Pélée, la Discorde ayant jeté sur la table la fatale pomme d'or, avec l'inscription, *A la plus belle*, Junon, Minerve et Vénus la disputèrent et demandèrent des juges. L'affaire était délicate; et Jupiter, craignant de compromettre son jugement, envoya les trois déesses, sur le mont Ida, pour y subir le jugement de Paris, qui avait apparemment la réputation d'être grand connaisseur. Les déesses parurent

dans l'équipage le plus galant , et n'omirent rien de ce qui pouvait éblouir ou séduire leur juge. On ajoute même que Pâris, pour juger en plus grande connaissance de cause, exigea qu'aucun voile importun ne dérobat à son examen les beautés des trois solliciteuses. Junon promit le pouvoir et la richesse ; Minerve, le savoir et la vertu ; et Vénus, la possession de la plus belle personne de l'univers. Cette promesse et la beauté supérieure de Vénus lui firent adjuger la pomme, et, dès ce moment, Junon et Minerve, confondant leur ressentiment, jurèrent de se venger, et travaillèrent de concert à la ruine des Troyens. Quelque temps après, une aventure fit reconnaître Pâris. Un des fils de Priam lui ayant enlevé un taureau, pour le donner à celui qui remporterait le prix dans les jeux funèbres qu'on devait célébrer à Troie, il y alla lui-même, combattit contre ses frères et les vainquit. Déiphobe, ou, selon d'autres, Hector voulut le tuer. Mais Pâris, ayant montré les langes avec lesquels il avait été exposé, fut reconnu par Priam, qui le reçut avec beaucoup de joie ; et croyant que l'oracle était faux, parcequ'il avait atteint les trente ans avant lesquels il devait causer la perte de sa patrie, il le fit conduire au palais. Dans la suite, Priam l'envoya en Grèce, sous prétexte de sacrifier à Apollon Daphnéen, mais en effet pour recueillir la succession de sa tante Hésione. Dans le voyage, il devint amoureux d'Hélène, et l'enleva. (V. HÉLÈNE.) Durant la traversée, le vieux Nérée lui prédit les malheurs qui seraient la suite de cet enlèvement. Pendant le siège de Troie, il combattit contre Ménélas, fut sauvé par Vénus, et refusa de rendre Hélène, aux termes de la convention qui avait précédé le combat, blessa Diomède, Machaon, Antiloehus, Palamède, et tua Achille. Et si l'on en croit le témoignage du Phrygien Darès, qui dit l'avoir vu, Pâris était un fort bel homme ; il avait le teint blanc, de beaux yeux, la voix douce

et la taille belle. Il était d'ailleurs prompt, hardi et vaillant, comme le dit souvent *Homère* ; et si son frère Hector et les capitaines grecs lui reprochent quelquefois sa beauté, et lui disent qu'il est plus propre aux jeux de l'Amour qu'à ceux de Mars, c'est un langage qu'il ne faut pas prendre à la lettre.

PARMÉNISQUE, Métapontin, puni pour avoir forcé l'autre de Trophœnius.

PARMULAIRES, gladiateurs ainsi nommés de *parma*, petit bouclier rond qu'ils portaient au bras gauche, outre le poignard dont ils étaient armés.

PARNASSE, la plus haute montagne de la Phocide ; elle a deux sommets fameux, dont l'un était consacré à Apollon et aux Muses, et l'autre à Bacchus. C'est entre ces deux sommets que sort la fontaine de Castalie, dont les eaux inspiraient un enthousiasme poétique. Cette montagne tirait son nom du héros Parnassus, selon quelques uns, et selon d'autres des pâturages que fournissent les vallées de cette montagne. On l'appelait anciennement Larnassus. Ce fut sur cette montagne que Deucalion et Pyrrha se retirèrent du temps du déluge. Les anciens la croyaient placée au milieu de la terre, ou plutôt de la Grèce. (V. DELPHES.) Ce mot se prend pour la poésie et pour le séjour des poètes.

PARNASSIDES, les Muses ; du Parnasse qui leur était consacré, et sur lequel elles faisaient leur résidence ordinaire.

PARNASSUS, prince qui bâtit une ville près du mont Parnasse. Il était, dit-on, fils de la nymphe Cléodore, et passait pour avoir deux pères ; l'un mortel, nommé Cléopompe ; l'autre immortel, c'était Neptune. On lui attribue l'art de connaître l'avenir par le vol des oiseaux. La ville dont il fut le fondateur fut submergée dans le déluge de Deucalion.

PARNÉTHIUS, surnom de Jupiter, qui avait une statue en bronze sur le mont Parnès, dans l'Attique.

PARNOPIUS, surnom d'Apollon

honoré dans la citadelle d'Athènes ; de *Parnopes*, sauterelles, parceque le pays en étant infecté, le dieu l'en délivra. Sa statue était de bronze, et de la main de *Phidias*.

PAROLE. Elle était honorée comme une divinité chez les Romains.

PARORÉUS, fils de *Tricolonus*, et fondateur de Parorie, ville de l'Arcadie.

PAROS, nom commun à deux princes, dont l'un-était fils de Jason, et l'autre de Parrhasius. Ce fut l'un des deux qui donna son nom à l'isle de Paros.

PARQUES, divinités que les anciens croyaient présider à la vie et à la mort, et qui, de toutes, passaient pour avoir le pouvoir le plus absolu. Maîtresses du sort des hommes, elles en réglait les destinées : tout ce qui arrivait dans le monde était soumis à leur empire ; et ce pouvoir ne se bornait pas à filer nos jours, car le mouvement des sphères célestes et l'harmonie des principes constitutifs du monde étaient aussi de leur ressort. Elles étaient trois sœurs, *Clotho*, *Lachésis* et *Atropos*. Les mythologues ne sont pas plus d'accord sur leur nom que sur leur origine. *Hésiode*, après les avoir fait naître de la Nuit, sans le secours d'aucun dieu, comme pour nous marquer l'obscurité impénétrable de notre sort, se contredit ensuite, et les fait naître, ainsi qu'*Apollodore*, de Jupiter et de *Thémis*. *Orphée*, dans l'hymne qu'il leur adresse, les appelle filles de l'Erèbe ; et *Lycophron* dit qu'elles sont nées de la Mer et de *Zéus*, le maître des dieux. Aimées de ce dernier, qui leur accorda de grands privilèges, elles le secoururent avec succès dans la guerre contre les géants ; et *Agrius* et *Thaon* périrent sous leurs coups. Un autre les fait filles de la Nécessité et du Destin. *Cicéron*, après *Chrysippe*, prétend qu'elles étaient elles-mêmes cette fatale Nécessité qui nous gouverne ; et *Lucien*, en plusieurs endroits de ses dialogues, les confond avec le Destin. Quant au nombre, même diversité d'avis. Des auteurs

anciens y mettent *Opis*, parceque ce nom, dit *Lilio Giraldi*, a rapport au voile mystérieux qui couvre nos destinées. *Némésis* et *Adrastée* tiennent aussi leur rang parmi ces déesses, si l'on en croit *Phurnutus*, qui les distingue ainsi : La première corrigeait l'injustice du sort ; et la deuxième était comme le ministre des vengeances célestes, et des récompenses dues aux gens de bien. *Pausanias* nomme trois Parques toutes différentes : *Vénus Uranie*, la plus ancienne de toutes ; la Fortune ; et *Slitthyie*, que *Pindare* fait seulement leur compagne. *Proserpine*, ou *Junon Stygienne*, est aussi au nombre des Parques, puisque, suivant les meilleurs auteurs de l'antiquité, elle dispute souvent à *Atropos* l'emploi de couper le fil de nos destinées : car on ne pouvait mourir qu'elle n'eût coupé le cheveu fatal qui nous attachait à la vie. Les mythologues ne varient pas moins sur l'étymologie de leur nom. *Varron* dérive le nom général de Parques de *Parta*, ou *partus*, enfantement, parceque ces déesses présidaient à la naissance des hommes. Suivant *Servius*, c'est par contre-vérité, parcequ'elles ne font grâce à personne, *quod nemini parcant*. Plusieurs expliquent ce nom dans le sens qu'elles sont avares de jours, et qu'elles n'en accordent pas après le terme prescrit par le Destin. *Scaliger* en donne une explication plus subtile que solide : « Le nom de » Parques vient, dit-il, de ce qu'elle » épargnent la vie de l'homme, jus » qu'à ce que ses destinées soient » remplies. » *Le Clerc* en a cherché l'origine dans le chaldéen *parach*, rompre, diviser ; et d'autres l'ont fait dériver du mot latin *porca*, sillon ou rupture de la terre. L'emploi attribué à ces déesses dans le Latium et le nom de *Matres* qui leur était donné dans les Gaules, donnent quelque poids à cette explication. On croyait en effet que les Parques présidaient à la naissance des héros. Elles reçurent *Méléagre* lorsqu'il vint le jour. *Apollon*, suivant *Pindare*, les pria d'aider *Evadné* lorsqu'elle

enfanta Hyamus. *Philostrate* rapporte la même chose de Clotho, qui se trouva présente au moment que Jupiter rendit la vie à Pélops ; et *Catulle* dit que la naissance d'Achille fut honorée de leur présence. On regardait tellement ces déesses comme favorisant la délivrance des femmes en couches, que Lucine, invoquée pour ce sujet, ne signifiait souvent que l'une des Parques. C'est ainsi que dans l'Achaïe on l'appelait la *fileuse*, et que *Lysias*, ancien poète de Délos, dans un hymne en l'honneur de cette déesse, l'a nommée une Parque célèbre et puissante.

Elles habitaient, suivant *Orphée*, un autre ténébreux dans le Tartare. Le monarque des enfers les établit ses ministres. On le surnomma même leur conducteur, et Olympie lui avait dédié un autel magnifique sous ce nom. *Claudien* les représente aux pieds du dieu des enfers, pour le détourner de faire la guerre à Jupiter. *Ovide* leur fait habiter un palais où les destinées de tous les hommes sont gravées sur le fer et sur l'airain, de manière que ni la foudre de Jupiter, ni le mouvement des astres, ni le bouleversement de la nature entière, ne peuvent les effacer. Les philosophes, et *Platon* entre autres, leur donnent pour séjour les sphères célestes, où ils les représentent avec des habits blancs couverts d'étoiles, portant des couronnes, assises sur des trônes éclatants de lumière, et accordant leurs voix au chant des Sirènes, pour nous apprendre qu'elles réglaient cette harmonie admirable dans laquelle consiste l'ordre de l'univers.

Souvent persuasives et éloquentes, les Parques consolèrent Proserpine de la violence qu'on lui avait faite ; elles calmèrent la douleur de Cérès, affligée de la perte de sa fille ; et lorsque cette déesse fut outragée par Neptune, ce fut à leurs prières qu'elle consentit à sortir d'une caverne de la Sicile où Pan la découvrit. Toujours immuables dans leurs desseins, elles tenaient ce fil ingénieux, symbole du cours de la vie. Rien ne

pouvait les fléchir et les empêcher d'en couper la trame. Admète fut le seul qui obtint d'elles le pouvoir de substituer quelqu'un à sa place, lorsque le terme de ses jours serait arrivé. Selon *Claudien*, elles sont maîtresses absolues de tout ce qui respire dans le moule. « Ce sont » elles, dit *Hésiode*, qui distribuent » le bonheur ou le malheur aux » hommes, et qui poursuivent les » coupables jusqu'à l'instant où ils » sont punis. » Les autres poètes ne nous donnent pas des idées moins brillantes de leur pouvoir. Tantôt ils les exhortent à filer des jours heureux pour ceux qui doivent être les favoris du Destin ; tantôt, selon eux, elles prescrivent le temps que nous devons demeurer sur la terre. L'événement suit toujours leurs prédictions. Quelquefois elles révèlent une partie de nos destinées, cachant le reste sous un voile impénétrable : quelquefois elles se servent du ministère des hommes pour ôter la vie à ceux dont les destinées sont accomplies, comme le dit *Virgile* en parlant d'Halésus. Non seulement elles présidaient à la naissance, comme on l'a vu plus haut : mais tandis que Mercure ramenait des enfers les âmes qui devaient, après une révolution de plusieurs siècles, animer de nouveaux corps, les Parques étaient chargées de conduire à la lumière et de faire sortir du Tartare les héros qui avaient osé y pénétrer. Elles servirent de guides à Bacchus, à Hercule, à Thésée et à Ulysse : elles ramenèrent au jour Persée, qui descendit aux enfers, suivant *Pindare* ; Rhampsimithé, qui, au rapport d'*Hérodote*, y joua aux dés avec Cérès ; Orphée, qui écrivit ensuite l'histoire de ce voyage ; Enée, qui y parvint pour voir Anchise. Enfin, c'est à elles que Pluton confiait son épouse, lorsque, suivant l'ordre de Jupiter, elle retournait dans le ciel pour y passer six mois près de sa mère. Les Parques filaient de la laine, dont la couleur désignait le sort des mortels soumis à leurs décrets. La noire annonçait une vie courte et infortunée. La

blanche, une existence longue et heureuse. *Lycophron* seul leur donne des fils de trois couleurs. Les mythologues ne s'éloignent pas beaucoup de toutes ces idées. *Martianus Capella* les fait les secrétaires du Destin; *Fulgence*, les ministres de Pluton; *Phurnutus*, ceux de Jupiter; et les anciens en général, ceux du destin. *Hygin* leur attribue l'invention de quelques lettres de l'alphabet grec, savoir, A, B, Θ, T, I, Υ. On a vu à chacun des trois articles les opinions des philosophes sur les fonctions particulières à chacune des Parques. J'ajouterai ici celles qui leur étaient communes. Les Grecs attribuaient aux Parques la conservation du globe de la Lune. C'était le sentiment du philosophe *Épigrènes*, qui prétendait, ainsi que *Vossius*, que souvent on les a représentées au nombre de trois, parce que cette planète était nouvelle, pleine, ou sans clarté. Leur nombre a toujours paru plutôt une allégorie ingénieuse des trois divisions du temps. Celle qui filait représentait le présent; celle qui tenait les ciseaux figurait l'avenir; et la dernière, dont le fuseau était rempli, était le symbole du passé.

Les Grecs et les Romains rendirent de grands honneurs aux Parques, et les invoquaient ordinairement après Apollon, parce que, comme ce dieu, elles présidaient à l'avenir. On leur éleva des autels à Olympie et à Mégare. Elles en avaient un plus célèbre encore, entièrement découvert, et placé au milieu d'un bois épais, où les peuples de Sicyone et de Titane leur offraient chaque jour des sacrifices. A Sparte enfin, on leur dédia un temple superbe près du tombeau d'Oréste. On leur immolait tous les ans des brebis noires comme aux Furies; et, entr'autres cérémonies, les prêtres étaient obligés de porter des couronnes de fleurs. Les peuples d'Italie adorèrent aussi les Parques. Elles eurent des autels à Rome, en Toscane, et surtout à Vérone; et les Gaulois les honorèrent sous le nom de déesses mères.

Les anciens les représentaient en Déesses sous la forme de trois femmes au visage sévère, accablées de vieillesse, avec des couronnes faites de gros flocons de laine blanche, entremêlée de fleurs de narcisse. D'autres leur donnent des couronnes d'or; quelquefois une simple bandelette leur entoure la tête. Rarement elles paraissent voilées; cependant leurs statues l'étaient dans le temple qu'elles avaient à Corinthe. Une robe blanche, bordée de pourpre, leur couvre tout le corps. L'une tient des ciseaux, l'autre les fuseaux, et la troisième une quenouille. On a trouvé des allégories cachées sous chacun de ces attributs. La grande vieillesse des Parques marquait, dit-on, l'éternité des décrets divins; la quenouille et le fuseau approuvaient que c'était à elles à en régler le cours; et le fil mystérieux, le peu de fonds qu'on doit faire sur une vie qui tient à si peu de chose. *Lycophron* ajoute qu'elles étaient boiteuses, pour désigner l'inégalité des événements de la vie, et cette alternative de biens et de maux qui la composent. Les aïeux que leur donne l'auteur d'un *hymne à Mercure*, attribué à *Homère*, faisait allusion à la rapidité du temps, qui passe comme un songe. La couronne prouvait leur pouvoir absolu sur l'univers; l'autre affreux qu'*Orphée* leur assigne pour séjour était le symbole de l'obscurité qui couvre nos destinées. *Hésiode* leur donne un visage noir, des dents meurtrières et des regards farouches. Une des plus anciennes représentations de ces déesses fut celle qu'en fit *Bathyclès* sur la base du trône d'Amyclée. Il les plaça, avec les Heures, autour de Pluton. A Mégare, elles avaient été sculptées par *Théoscome* sur la tête d'un Jupiter, parce que ce dieu était soumis au Destin, dont les Parques étaient les ministres. Sur le coffret de Cypsèle, on voyait une Parque avec des dents allongées, des mains crochues et un visage affreux. Ces déesses, quelquefois cruelles, s'attachaient aux corps après le trépas, et les rendaient livides en leur suçant

le sang. Peu de peintres anciens ont représenté les Parques. Le seul *Nicias* les peignit dans son tableau de l'Enfer. Il ne nous est resté que peu de monuments romains où ces déesses soient représentées. Une d'elles, la tête ornée d'une simple bandelette, sur un marbre expliqué par *Bellori*, s'efforce de calmer la douleur de Proserpine, qui semble ne pouvoir se consoler de son nouvel état. Un autre marbre trouvé à Rome les montre auprès de Méléagre, qui, consumé par un feu intérieur, va bientôt périr. Sur une cassette étrusque en œuf, trouvée près de Volaterrre, elles sont en vieilles femmes, revêtues de longs manteaux. Elles montrent le chemin à un jeune homme à cheval, et près duquel est une urne renversée, symbole du trépas. A Lyon, où elles étaient appelées Mères, elles sont sculptées sur un bas-relief de l'abbaye d'Amay, tenant un fruit semblable à une pomme, symbole ordinaire de fécondité. Souvent on les désignait par trois étoiles, parcequ'elles réglent, comme on l'a vu plus haut, le cours de plusieurs planètes.

Parmi les artistes modernes, *Otto Venius*, de Leyde, les a peintes dans l'histoire des enfants de Lara; elles préparent des fils pour la vie de ces princes; et c'est d'après ce peintre qu'*Antoine Tempête* les a gravées. Ces déesses sont encore représentées dans le premier tableau de la galerie du Luxembourg. Elles tiennent la vie de Marie de Médicis; deux de ces divinités sont assises sur des nuages, et la troisième tient le fil. Au salon de 1765, on exposa un tableau du célèbre *Carle Vanloo*, où pendant la maladie de madame de Pompadour. Les Parques y étaient représentées auprès du Destin; et ce dieu suprême arrêta Atropos, prête à couper le fil trop léger de l'existence. Enfin *M. Restout* les a représentées avec des traits un peu différents, comme on peut le voir dans ses articles respectifs. V. ATROPOS, CLOTHO, LACHÉSIS, LIBRARIE, LATRE, MATRES, NORNES.

PARRHASIE, ville de l'Arcadie, dont les habitants sont comptés par *Homère* (*Iliad. l. 2*) au nombre de ceux qui partirent pour le siège de Troie.

1. PARRHASIUS, surnom d'Apollon honoré sur le mont Lycée.

2. — Fils de Mars et de Philonome, et frère de Lycaste, fut nourri avec lui par une louve.

PARRICIDE, celui qui tue ou même qui maltraite son père. *Pausanias* dit que, dans les enfers, la peine d'un parricide est d'avoir pour bourreau son propre père qui l'étrangle. C'est ainsi que le fameux *Polygote* avait représenté le supplice d'un fils dénaturé qui avait maltraité son père.

PARTES, deux déesses dont l'une nommée *Nona* était invoquée par les femmes grosses dans le neuvième mois; et l'autre *Decima*, lorsqu'elles allaient jusqu'au dixième. *Iul. Gel.*

1. PARTHAON, père d'Œnée roi de Calydon. *Homère* l'appelle Prothée. *Iliad. l. 14.*

2. — Père d'Alcathoüs, un des poursuivants d'Hippodamie.

3. — Fils de Périphète, et père d'Aristas.

PARTHAONIA DOMUS, la maison de Méléagre.

1. PARTHÉNIE, gardant un jour avec sa sœur Molpadie, depuis le départ de son autre sœur Rhoïo, le vin de son père Staphyle (*grappe de raisin*), dou nouvellement fait aux hommes, vint à s'endormir. Durant leur sommeil, des pourceaux brisèrent le vase, et répandirent le vin. A leur réveil, craignant l'humeur violente de leur père, les deux sœurs se jetèrent dans la mer. Apollon, en considération de leur sœur Rhoïo (voy. RHOÏO), les recut dans leur chute, et les transporta en deux villes différentes de la Chersonèse, Parthénie à Bubaste où elle avait son temple et son culte, et Molpadie à Castalié. Voy. HÉMITHÉE.

2. — Surnom donné à Minerve, comme ayant toujours conservé sa virginité. V. PARTHÉNON.

3. — Ce nom est aussi donné quelquefois à Junon, quoique mère de plusieurs enfants, parceque tous les ans la fontaine de Canathos lui rendait sa virginité.

4. — Diane avait aussi le même surnom.

5. — Nom d'un des signes du zodiaque.

PARTHÉNIÉS, hymnes composés pour des chœurs de jeunes filles qui les chantaient dans certaines fêtes solennelles, et en particulier dans les Daphnéphories, qu'on célébrait en Béotie, en l'honneur d'Apollon Isménien. Ces filles, en équipage de suppliantes, marchaient en procession, en portant des branches de laurier à la main.

PARTHÉNIS, surnom sous lequel Minerve était honorée par les Athéniens. Sa statue d'or et d'ivoire, haute de trente-neuf pieds, était l'ouvrage de *Phidias*.

1. PARTHÉNIUS, fleuve de l'Asie mineure, ainsi nommé, ou de ce que Diane allait souvent chasser dans les bois qu'il baignait de ses eaux, ou de ce que cette déesse était adorée sur ses bords. Une médaille de Marc Aurèle le représente sous la forme d'un jeune homme couché, tenant un roseau de la main droite, avec le coude appuyé sur des rochers d'où sortent ses eaux.

2. — Fleuve de la Sarmatie d'Europe, qu'*Ovide* désigne par l'épithète de *rapax*, qui entraîne.

3. — Capitaine troyen, terrassé par Rapon, un des chefs latins.

PARTHONON, temple de Minerve, situé dans la citadelle d'Athènes, qui fut rebâti, sous Périclès, par deux fameux architectes, *Callicrate* et *Ictinus*. C'était un des plus magnifiques édifices qu'il y eut dans Athènes. Il avait cent pieds en tout sens, ce qui lui fit donner le nom d'*Hécatompédon*.

PARTHÉNOPE, une des Sirènes, après s'être précipitée dans la mer, de désespoir de n'avoir pu charmer Ulysse, aborda en Italie, où on trouva son tombeau en bâtissant une ville qu'on appela de son nom Par-

thénope. Les habitants du pays ruinèrent ensuite cette ville, parcequ'on abandonnait Cumes pour s'y établir; mais avertis par l'oracle que, pour se délivrer des ravages de la peste, il leur fallait rétablir la ville de Parthénope, ils la relevèrent et la nommèrent *Neapolis*, aujourd'hui Naples. *Strabon* dit que cette Sirène fut enterrée à Dicéarchie, aujourd'hui Pouzzol.

PARTHÉNOPEE, fils de Méléagre et d'Atalante, selon d'autres de Mars et de Ménalippe, un des sept chefs de l'armée des Argiens devant Thèbes. *Euripide* le peint comme un homme accompli.

2. — Fille d'Ancée et de Samia, qui reconnaissait pour père le fleuve Méandre. Elle fut aimée d'Apollon, et lui donna un fils nommé Lycomède.

PARTHIE (la), région de l'Asie, anciennement occupée par les Parthes, est désignée sur les médailles par une femme habillée à la mode du pays; et chargée d'un arc et d'un carquois, à cause de l'habileté des Parthes à tirer des flèches, même en fuyant.

PARTIALITÉ, fille de la Nuit et de l'Érèbe. (*Iconol.*) *Cochin* l'exprime par une femme dont l'œil droit est couvert d'un bandeau, et dont la main s'appuyant sur une balance lui ôte son équilibre, pendant que l'autre main cache un flambeau qui pourrait l'éclairer.

PARTULA, déesse qui, selon *Tertullien*, gouvernait et réglait le terme de la grossesse.

PARTUNDA, divinité romaine qui présidait aux accouchements.

PARVADI, ou PARVATI. (*M. Ind.*) Sous ce nom, qui veut dire *déesse née d'une montagne*, l'épouse de Shiva semble se rapprocher de la Junon des Grecs. Elle en a l'air majestueux, la fierté, les attributs généraux, et se retronve sans cesse auprès de son mari, sur le mont Caïlasya, et dans les festins des dieux. Elle est ordinairement accompagnée de son fils Carticeya, qui monte un paon; dans quelques peintures on la retrouve vêtue d'une robe semée d'yeux

d'yeux. Dans les temples, cet oiseau accompagne son image. Elle n'a point de temples particuliers, mais sa statue a un sanctuaire à part dans les temples de Shiva. Elle est adorée sous plusieurs noms; comme l'Isis des Grecs, sur-tout sous celui de *Mère*, et dans le Bengale sous celui de *Durga*. Les Indiens la représentent comme Cybèle, c.-à-d. couronnée de tours, et la regardent comme la protectrice de la terre et des êtres, ou la déesse de la providence; ce qui s'accorde avec l'idée que les anciens se formaient de Rhée, qu'ils regardaient comme la mère des dieux et des hommes. C'est la même que Bhavani. *Voyez ce mot.*

PASENDAS (*M. Ind.*), secte de brahmines, qui n'a point pour objet, comme les autres sectes, quelque point de morale ou de controverse, mais le plaisir et la débauche. En conséquence, elle se distingue des autres brahmines par l'horrible dérèglement de ses mœurs. La grande occupation des pasendas est de séduire les femmes; et quand on leur représente qu'ils devraient s'en tenir aux leurs, et respecter celles des autres, ils répondent en plaisantant: « Toutes les femmes sont nos femmes, » lorsque nous en jouissons. »

PASIPHAË, fille du Soleil et de Crète, ou selon d'autres de Perséis, épousa Minos 2, dont elle eut plusieurs enfants, entr'autres Deucalion, Astrée, Androgée, Ariane, etc. Vêus, pour se venger du Soleil, qui avait éclairé de trop près son intrigue avec Mars, inspira à sa fille un amour désordonné pour un taureau blanc que Neptune avait fait sortir de la mer. Selon un autre mythologue, cette passion fut un effet de la vengeance de Neptune contre Minos, qui, ayant coutume de lui sacrifier tous les ans le plus beau de ses taureaux, en trouva un si beau qu'il voulut le conserver, et en immola un de moindre valeur. Neptune, irrité, rendit Pasiphaë amoureuse du taureau conservé. Dédale, alors au service de Minos, fabriqua, pour favoriser ces mons-

trieuses amours, une vache d'airain. *Lucien* a cherché à expliquer cette fable, en disant que Pasiphaë avait appris de Dédale cette partie de l'astrologie qui regarde les constellations, et sur-tout le signe du taureau. Il paraît plus naturel d'en chercher l'explication dans la haine des Grecs. Tout le fondement de cette fable paraît être l'équivoque du mot *Taurus*, nom d'un amiral crétois, dont la reine, négligée par Minos amoureux de Procris, ou durant une longue maladie de ce prince, était devenue follement éprise. Dédale fut apparemment le confident de cette intrigue, et prêta sa maison aux deux amants. Pasiphaë accoucha de deux jumeaux, dont l'un ressemblait à Minos, et l'autre à Taurus, ce qui donna lieu à la fable du Minotaure. Pasiphaë a passé pour être la fille du Soleil, parcequ'elle était, comme Circé, savante dans la connaissance des simples et dans la composition des poisons. On dit qu'elle faisait dévorer par des vipères toutes les maîtresses de Minos, parcequ'elle avait frotté le corps du roi d'une herbe qui attirait ces reptiles; ce qui signifie apparemment que cette reine jalouse savait se défaire de ses rivales par le poison, ou par d'autres voies aussi efficaces. *V. MINOTAURE.*

2. — Déesse qui avait à Thalames, dans la Laconie, un temple avec un oracle qui était en grande vénération. Quelques uns, dit *Plutarque*, prétendent que c'est une des Atlantides, filles de Jupiter, mère d'Ammon. Selon d'autres, elle est la même que Cassandre, fille de Priam, qui mourut dans Thalames; et parcequ'elle rendait ses oracles à tout le monde, elle fut appelée Pasiphaë. (*Rac. Pasi phainein*, déclarer à tous.) On allait coucher dans le temple de cette déesse, et la nuit elle faisait voir en songe tout ce que l'on voulait savoir.

PASITHÉE, fille de Jupiter et d'Euryomé, était, selon quelques uns, la première des trois Graces. Ses sœurs étaient Euryomé et Egialée. Junon la promet en mariage

au Sommeil, s'il satisfait à sa demande. *Iliad.* l. 14.

PASITHOË, une des Océanides, selon *Hésiode*.

PASSALUS. V. ACHÉMON.

PASTOPHORES, prêtres ainsi nommés par les Grecs, à cause de leurs longs manteaux, ou du lit de Vénus qu'ils portaient dans certaines cérémonies, ou du voile qui couvrait les divinités, et qu'ils étaient obligés de lever pour les exposer aux regards du peuple. *Saint Clément d'Alexandrie*, en parlant des quarante-deux livres sacrés de Mercure Egyptien, qu'on gardait avec tant de soins dans les temples d'Egypte, dit qu'il y en avait six appartenant à la médecine, et qu'on les faisait étudier aux Pastophores. Selon *Diodore de Sicile*, ils promettaient de se conformer aux préceptes de cet ouvrage sacré : alors, si le malade périsait, on ne leur en attribuait pas la faute ; mais quand ils s'étaient écartés des ordonnances, et que le malade venait à mourir, on les condamnait comme meurtriers.

PASTOPHORUM, habitation où, selon *Cuper*, demeuraient les prêtres destinés à porter en procession la chasse ou l'image des dieux. D'autres ont cru que c'était une petite maison où demeuraient ceux qui avaient la garde des temples. *M. le Moine* convient que, chez les païens comme chez les chrétiens, c'était une cellule à côté des temples, où l'on portait les offrandes, et où l'évêque les distribuait. On appelait aussi du même nom, dans la version des Septante, la tour du haut de laquelle le sacrificateur en charge sonnait de la trompette, et annonçait au peuple le sabbat et les jours de fête.

1. PASTOR, *berger*, un des surnoms d'Apollon.

2. — C'est aussi par ce mot que les poètes désignent Paris.

PATAÏQUES, divinités dont les Phéniciens plaçaient l'image sur la poupe de leurs vaisseaux. Ils avaient la forme de petits marmousets ou pygmées, si mal faits qu'ils attirèrent le mépris de Cambyse, lorsqu'il

entra dans le temple de Vulcain. L'on mettait toujours sur la poupe l'effigie d'un de ces dieux, regardé comme le patron du vaisseau, au lieu qu'on ne mettait sur la proue que la représentation d'un animal ou d'un monstre qui donnait son nom au navire. *Scaliger* dérive ce mot de l'hébreu *patach*, graver ; et *Bochard*, de *batach*, avoir confiance : étymologies qui conviennent assez bien l'une et l'autre à l'usage que faisaient les Phéniciens, et après eux les Grecs, des dieux Pataïques.

PATALA (*M. Ind.*), régions infernales, ou l'enfer des Indiens (V. NARAC), lieu souterrain situé, selon eux, vers le sud du monde, nommé *Pudalan*. C'est là que seront précipités les méchants. Fleuves de feu, monstres horribles, et armes meurtrières, ordures infectes, tous les maux sont concentrés dans ce réduit terrible. Après la mort de ces malheureux, les Emaguin-guilliers les y entraînent liés et garrottés ; ils seront battus, fouettés, foulés aux pieds ; ils marcheront sur des pointes de fer ; leurs corps seront béquetés par des corbeaux, mordus par des chiens, et jetés dans une rivière enflammée. Ce n'est qu'après avoir exercé sur eux toute leur cruauté, que les ministres de la mort les conduiront devant Yamen. Ce juge incorruptible et sévère les condamnera selon les fautes qu'ils auront commises.

Ceux qui méprisent les règles de la religion seront jetés sur des monceaux d'armes tranchantes, et souffriront ce tourment autant d'années qu'ils ont de poils sur leurs corps. Ceux qui outragent les brahmes et les personnes en dignité seront coupés par morceaux. Les adultères seront contraints d'embrasser une statue rougie au feu. Ceux qui manquent à leur devoir, qui n'ont pas soin de leur famille, et qui l'abandonnent pour courir le pays, seront continuellement déchirés par des corbeaux. Ceux qui font mal aux hommes, ou qui tuent les animaux, seront jetés dans des précipices,

pour y être tourmentés par des bêtes féroces. Ceux qui n'ont pas respecté leurs parents ni les brahmes brûleront dans un feu dont les flammes s'élèveront à dix mille yogénaïs. Ceux qui ont maltraité les vieillards et les enfants seront jetés dans des fours. Ceux qui couchent avec des courtisanes seront obligés de marcher sur des épines.

Les médisants et les calomnieux, appliqués sur des lits de fer rougis au feu, seront contraints de manger des ordures. Les avares serviront de pâture aux vers. Ceux qui volent les brahmes seront sciés par le milieu du corps. Ceux qui, par esprit de vanité, tuent des vaches et autres animaux dans des sacrifices, seront battus sur une enclume. Les faux témoins seront précipités du haut des montagnes. Enfin, les voluptueux, les fainéants, et ceux qui n'ont pas eu pitié des misérables et des pauvres, seront jetés dans des cavernes brûlantes, écrasés sous des meules, et foulés par des éléphants; leurs chairs meurtries et déchirées serviront de pâture à ces animaux.

Tous ces misérables pécheurs souffriront de la sorte pendant plusieurs milliers d'années, et leurs corps impérissables, quoique divisés dans les supplices, se réuniront aussitôt comme le vif-argent; ensuite ils seront condamnés à une nouvelle vie, pendant laquelle se prolongeront leurs tourments; et, par un effet de la puissance divine, ils se retrouveront dans la semence des hommes; cette semence, répandue dans la matrice de la femme, n'y sera pendant toute une nuit que comme de la boue. Le cinquième jour elle sera comme des globules d'eau; dans le quatrième mois, les nerfs du fœtus se formeront; dans le cinquième, il sentira la faim et la soif; dans le sixième, un épiderme couvrira son corps; dans le septième, il aura des nouveniens très sensibles. Il habitera le côté droit de sa mère, et sera nourri par le suc des aliments qu'elle prendra; réduit à voltiger dans ses

excréments, les vers le mordront; les nourritures âcres et l'eau chaude que la mère boira lui causeront des douleurs très vives: dans le passage étroit il souffrira beaucoup, et l'enfant né sera sujet encore à des peines infinies. C'est ainsi que cette naissance douloureuse se réitérera, jusqu'à ce que ces malheureux aient le courage de s'adonner entièrement à la pratique des vertus.

PATALÈNE, ou **PATELÈNE**, une des déesses qui présidaient aux moissons. Elle était invoquée dans le temps que les tiges du bled étaient près de s'ouvrir. Aussi le peuple lui donnait-il le soin particulier de faire sortir heureusement les épis. *Rac. Patere*, être ouvert. *V. PATELLA*.

PATARE, ville de Lycie, connue par un oracle d'Apollon très célèbre. On ne le consultait que durant les six mois d'hiver. Le temple où il se rendait était aussi riche que celui de Delphes, et les prédictions passaient pour mériter la même confiance.

PATAFEUS, surnom d'Apollon; pris du temple qu'il avait à Patare.

PATELLA, ou **PATELLANA**. *Arnobe* parle d'une divinité de ce nom, laquelle avait soin des choses qui doivent s'ouvrir, se découvrir, ou de celles qui étaient déjà ouvertes.

PATELLARIUM DIUM, dieux des plats, nom que *Plaute* donne, en plaisantant, aux dieux auxquels on faisait des libations dans les repas. *Rac. Patella*, plat. *V. LIBATIONS*.

PATÉLO, divinité adorée autrefois par les Prussiens, et qu'ils représentaient par une tête de mort.

1. **PATER**, nom donné à Jupiter et à Bacchus par presque tous les poètes.

2. — Ou *Pater sacrorum*, nom mithriaque.

PATER PATRATUS; c'était le chef des féciales, qu'on appelait ainsi chez les Romains. Voici comme *Plutarque* en parle dans ses *Questions romaines*: « Pourquoy le premier des féciales est-il appelé *Pater* » *Patratus*, ou le père étalli, nom qu'on donne à celui qui a des enfants du vivant de son père, et

» qu'il conserve encore aujourd'hui
 » avec ses privilèges ? Pourquoi les
 » prêtres leur donnent-ils en garde
 » les jeunes personnes que leur beauté
 » met en péril ? Est-ce parce que
 » leurs enfants les obligent à se re-
 » tenir , et que leurs pères les tien-
 » nent en respect ? ou parce que
 » leur nom même les retient , car
 » *patratus* veut dire parfait , et qu'il
 » semble que celui qui devient père,
 » du vivant de son père même , doit
 » être plus parfait que les autres ?
 » Ou , peut-être , est-ce que , comme ,
 » selon *Homère* , il faut que celui
 » qui prête serment et fait la paix
 » regarde devant et derrière ; celui-là
 » peut mieux s'en acquitter , qui a
 » des enfants devant lui , auxquels
 » il est obligé de pourvoir , et un
 » père derrière , avec lequel il peut
 » délibérer ? » Le *Pater Patratus*
 » était élu par le suffrage du collège
 » des *féciales* ; c'était lui qu'on envoyait
 » pour les traités et pour la paix , et
 » qui livrait aux ennemis les violateurs
 » de la paix et des traités. A cause de
 » la violation du traité fait devant Nu-
 » mance , dit *Cicéron* , par un décret
 » du sénat le *Pater Patratus* livra
 » C. Mancinius aux Numantins.

PATÈRES, instruments de sacrifices, qu'on employait à recevoir le sang des victimes, ou à faire des libations. De ces pères les uns avaient un manche, et les autres n'en avaient pas.

PATÈRES, prêtres d'Apollon, par la bouche desquels ce dieu rendait ses oracles. On dérive ce mot de l'hébreu *patar*, interpréter.

PATIENCE. *Ripa* la désigne par une femme d'un âge mûr, assise sur une pierre, portant un joug sur ses épaules, les mains jointes, et exprimant la douleur, les pieds nus sur un faisceau d'épines.

PATRAGALI (*M. Ind.*), déesse adorée par les Indiens, et fille d'Ixora, un des principaux dieux des Indes.

Ixora s'entretenant un jour avec son frère Vishnou, il sortit du corps de ce dernier une matière ou une influence qui entra dans le corps

d'Ixora, passa par son œil, sortit, et, tombant à terre, prit la forme d'une fille, qu'Ixora adopta et nomma Patragali. Cette fille, ou plutôt ce monstre, avait huit faces et seize mains horriblement noires. Ses dents étaient des défenses de sanglier. Ses yeux étaient ronds et d'une grandeur prodigieuse. Des serpents entortillés autour de son corps formaient son habillement ; et pour pendants d'oreilles elle avait deux éléphants. Du moins c'est ainsi que les Indiens la représentent. Son premier exploit fut de combattre un fameux géant nommé Darida, qui avait osé défier son père. Ce géant avait reçu de Brahma un livre et des bracelets magiques, par le moyen desquels il paraissait avoir, dans le combat, un grand nombre de têtes. Ce qui était bien plus avantageux, il ne pouvait être blessé dans aucune partie de son corps. Patragali, après avoir combattu contre ce monstre, pendant l'espace de sept jours, sans aucun succès, eut recours à l'artifice. Elle envoya une femme fort adroite demander à la femme du géant le livre et les bracelets de son mari, comme si c'eût été de la part du géant lui-même. La femme du géant, croyant que c'était une personne envoyée par son mari, lui remit le livre et les bracelets. Par-là le géant fut privé de toute sa force, et tomba sous les coups de Patragali.

Cette fille s'en revint triomphante chez son père, qui lui donna, pour la régaler, de la viande mêlée avec du sang. Patragali ne paraissant pas encore contente, Ixora se coupa un doigt, le mit dans le plat de sa fille, et y fit couler une grande quantité de son sang. Tout cela ne satisfait point Patragali, qui marqua son mécontentement à son père en lui jetant au visage une chaîne d'or. Ixora s'avisa enfin, pour satisfaire sa fille de créer deux jeunes gens, qu'il lui donna pour la servir, et ce présent la contenta. Il lui conseilla ensuite de voyager, et lui fit présent d'un vaisseau de bois de sandal pour le porter sur toutes les mers. Patragali

partit, et Ixora s'applaudit d'en être délivré. Cependant il arriva, peu de temps après, qu'un matin qu'il dormait tranquillement, Patragali entra brusquement dans sa chambre, renversa son lit et repartit aussi-tôt. Dans son voyage, elle livra quelques combats contre des pirates qui l'attaquèrent, et les mit en fuite. Elle s'arrêta long-temps sur la côte de Malabar, et se maria avec le fils d'un des princes du pays. Il est remarquable qu'elle ne voulut jamais permettre que son époux usât avec elle des droits de l'hymen, ne jugeant pas qu'un mortel fût digne de ses faveurs. Au reste, elle en usa bien avec lui. Le père et la mère de son mari ayant été dépouillés, sur mer, de toutes leurs richesses par les pirates, pour consoler son mari elle lui fit présent des anneaux d'or qu'elle avait aux jambes; mais ce présent lui fut bien funeste. Un orfèvre, l'ayant un jour rencontré avec ses anneaux, le conduisit dans une ville voisine, sous prétexte de les acheter. Mais, dès qu'il y fut arrivé, il accusa l'époux de Patragali de les avoir volés à la reine du pays. Cette princesse, qui, en effet, en avait perdu de pareils; que le perfide orfèvre lui avait volés lui-même, ajouta foi à l'accusation, et fit empaler l'étranger sur un palmier. Patragali, n'ayant point de nouvelles de son mari, se mit en chemin pour le chercher. La plupart de ceux à qui elle s'en informa la rebutèrent. Les uns lui riaient au nez; les autres ne daignaient pas lui répondre. Quelques uns plus malins la faisaient tomber dans des trous qu'ils avaient couverts de branches d'arbres. Patragali se contentait de maudire ces insolents, et continuait sa route. Etant enfin arrivée auprès du palmier qui avait servi au supplice de son époux, elle le fit rompre par la force de ses enchantemens, et rendit la vie à son mari.

Les Indiens disent que Patragali fait particulièrement sa résidence dans le temple de Crauganos, qu'on appelle le temple des Pèlerins. On

y voit sa statue, telle qu'elle est décrite au commencement de cet article. Il y a tout auprès un grand homme de marbre, à qui les brahmes donnent tous les jours des coups de marteau sur la tête. Les Malabares sont persuadés que la petite vérole est un effet de la colère de Patragali, et ils l'invoquent pour cette maladie.

PATRIARCHE DES BRAHMES. (*M. Ind.*) Aussi-tôt qu'un temple est bâti, on choisit pour patriarche, ou grand-prêtre, un brahme, qui ne peut se marier, ni sortir de la pagode. Il ne se montre qu'une fois l'année, assis au milieu du sanctuaire, et appuyé sur des coussins. Le peuple reste prosterné devant lui, jusqu'à ce qu'il échappe à ses regards.

La dignité du grand-prêtre est héréditaire dans sa famille: le chef en est toujours pourvu. Il se donne pour assistants tous les brahmes qu'il peut nourrir. A cette fin, le souverain lui accorde des terrains appelés *Shanions*, exempts de toute espèce d'impôts; en outre, il perçoit le droit *Shagamé* sur les marchandises et autres effets appartenants à ceux de sa religion, et qui paient entrée et sortie.

Les Indiens semblent le rendre responsable des fléaux qui les affligent. Lorsque les jeûnes, les mortifications et les prières ne font pas cesser les calamités publiques, il est obligé de se précipiter la tête la première du haut de la pagode, afin d'apaiser les dieux par ce sacrifice.

PATRIQUES, un des noms que l'on donnait aux mystères mithraïques. Ce nom était pris de celui de *Pater*, que portait un des sacrificateurs de Mithras.

PATRIUMPHO, idole adorée autrefois par les Prussiens. Ces peuples nourrissaient de lait un serpent en l'honneur de cette idole.

PATROA, surnom de Diane, qui avait une statue à Sicvone.

PATROCLE, fils de Ménœtius, roi des Locriens, et de Sthénélé, ayant tué le fils d'Amphidamas, dans un emportement de jennesse causé par

le jeu, fut obligé de quitter sa patrie, et trouva un asyle à la cour de Pélée, roi de Phthie, en Thessalie, qui le fit élever par Chiron avec son fils Achille : de là cette amitié si tendre et si constante entre les deux héros. Achille, piqué contre Agamemnon, ayant quitté les combats, Patrocle, qui souffrait de voir les Troyens remporter de grands avantages sur les Grecs, demanda du moins à son ami ses armes et la permission de conduire les Thessaliens contre les ennemis. Achille y consentit, mais à condition que, dès qu'il aurait repoussé les Troyens du camp des Grecs, il ferait une prompte retraite avec ses Thessaliens, et laisserait les autres troupes aux prises. Patrocle prend les armes d'Achille, excepté la pique, si pesante qu'aucun Grec ne pouvait s'en servir. A la vue de l'armure du fils de Pélée, les Troyens trompés perdent cœur, et se replient en désordre. Patrocle les poursuit jusques sous les murs de Troie; trois fois il s'élançe jusqu'aux creneaux des remparts, et trois fois Apollon le repousse de ses mains immortelles. Non content de cet avantage, le dieu protecteur des Troyens le frappe de stupeur et d'immobilité; son casque et sa cuirasse se délient et roulent; sa pique se rompt, son bouclier s'échappe; et dans cet état il offre un facile triomphe à Hector, qui le tue d'un coup de pique. Un grand combat s'engage autour de son corps; enfin, Ajax et Ménélas repoussent Hector, et emportent le corps de leur ami. Achille jure de le venger; l'ombre de Patrocle lui apparaît et le prie de hâter ses funérailles, afin que les portes de l'Elysée lui soient ouvertes. Achille s'empresse de remplir ses intentions; il fait laver son corps, et égorgé un nombre infini de victimes autour du bûcher, jette au milieu quatre de ses plus beaux chevaux, et deux des meilleurs chiens qu'il eût pour la garde de son camp; immole de sa main douze jeunes Troyens, et termine les funérailles par des jeux funèbres. Bientôt après, Hector lui-

même tomba sous les coups d'Achille qui le sacrifia aux manes de son ami.

1. PATRON, un des guerriers qui suivirent Evandre en Italie. On a prétendu que ce Patron, étant très bienfaisant, donna son nom à ce qu'on appelait *patron* chez les Romains.

2. — Il y a apparence que c'est le même qui se met sur les rangs, dans le 5^e. liv. de l'*Enéide*, pour disputer le prix de la course dans les jeux qu'Enée célèbre pour l'anniversaire de son père Anchise.

PATRONYMIQUES, noms que les Grecs donnaient à une race, et qui étaient pris de celui du chef : ainsi, les Héraclides, descendants d'Hercule; les Eacides, d'Eacus. On les donnait aussi aux enfants immédiats, comme les Atrides, fils d'Atrée; les Danaïdes, filles de Danaüs.

PATROÛS. Bacchus avait sous ce nom une statue à Mégare. Apollon avait été peint à Athènes par *Euphranor* sous le même surnom, qui appartenait aussi à Jupiter. Ce dieu avait sous ce nom dans le temple de Minerve, à Argos, une statue de bois représentée avec trois yeux, pour marquer que Jupiter voyait ce qui se passait dans le ciel, sur la terre et dans les enfers. Les Argiens disaient que c'était le Jupiter Patroûs qui était dans le palais de Priam, et que ce fut au pied de son autel que ce malheureux prince fut tué par Pyrrhus. Dans le partage du butin, la statue échut à Sthénélus de Capanée, qui la déposa dans le temple d'Argos.

PATSE (*M. Chin.*), horoscope. V. SUAN-MING.

PATULCIUS, surnom de Janus, ou parcequ'on ouvrait les portes de son temple durant la guerre, ou parcequ'il ouvrait l'année et les saisons, qui commençaient par la célébration de ses fêtes.

PAUSAIRE, PAUSARIUS, officier qui, chez les Romains, réglait les pauses des pompes ou processions solennelles. Il y avait des stations nommées *mansiones* à des endroits

préparés pour cet effet, et dans lesquels on exposait les statues d'Isis et d'Anubis. Suivant une inscription citée par *Saumaïse*, il paraît que ces ministres formaient une espèce de collège.

PAUSANIES, fête accompagnée de jeux, où les seuls Spartiates étaient admis à distribuer le prix. Cette fête tirait son nom de Pausanias, général spartiate, sous les ordres duquel les Grecs vainquirent Mardonius à la fameuse bataille de Platée. Depuis ce temps, il y eut toujours un discours en l'honneur de ce grand capitaine.

PAUSEBASTOS, pierre précieuse consacrée à Vénus, et qu'on appelait aussi *paneros* : il semble que c'était une très belle agate.

PAUSUS, dieu du repos ou de la cessation du travail.

PAUVRETÉ, divinité allégorique, fille du Luxe et de l'Oisiveté. *Plaute* la fait fille de la Débauche, parcequ'elle mène à la pauvreté ceux qui s'y livrent. Suivant quelques uns, c'est la mère de l'Industrie et de tous les Arts. On la représente pâle, inquiète, mal habillée, dans l'attitude d'une personne qui demande l'aumône, ou qui glane dans un champ déjà moissonné; quelquefois aussi, semblable à une Furie affaîcée et farouche, dont tous les traits expriment le désespoir. *Le Poussin*, dans son tableau de la vie humaine, l'a peinte revêtue d'un mauvais habit, et la tête environnée de rameaux dont les feuilles sèches sont le symbole de la perte des biens. Dans le triomphe de la pauvreté, peint par *Holben*, elle se voit sous la figure d'une vieille femme maigre, assise sur une gerbe de paille; son char est rompu en divers endroits, et tiré par un cheval et un âne décharnés; devant ce char marchent un homme et une femme les bras croisés et le visage triste. Toutes les figures qui accompagnent ce char sont encore autant d'images de la misère, qui ajoutent à l'expression générale du tableau. V. INDIGENCE.

PAVAN (*M. Ind.*), dieu du vent,

père d'Hamamat, et l'un des huit Génies.

PAVESTIE, divinité romaine, à laquelle les mères et les nourrices recommandaient les enfants pour les garantir de la peur; selon d'autres, on menaçait d'elle les petits enfants: une troisième opinion veut qu'on l'invoquât pour se délivrer soi-même de la peur.

PAVOR, la peur, divinité que les Romains avaient faite compagne de Mars. Tullus Hostilius, roi de Rome, lui érigea une statue comme au dieu *Pallor*.

PAVORIENS, nom donné à une partie des saliens, ou prêtres de Mars, ceux qui étaient destinés au culte du dieu *Pavor*.

PAVOT, attribut du dieu du sommeil, et symbole de la fécondité. Parmi les épis qu'on donne à Cérès, on mêle des pavots, parcequ'elle s'était utilement servie des sucs de cette plante pour appaiser la douleur qu'elle avait ressentie de l'enlèvement de sa fille.

PAWORANCES. C'est le nom que les habitants de la Virginie donnent à leurs autels. « Ces peuples, dit l'auteur de l'*Histoire de la Virginie*, » élèvent des autels par-tout où il » leur arrive quelque chose de remarquable.... Mais il y a un autel » qu'ils honorent préféralement à » tous les autres. Avant l'entrée des » Anglais en Virginie, ce fameux » autel était dans un lieu que les » Virginiens appellent *Ultamusuk*. » On voyait là le principal temple » du pays, et ce lieu était le siège » métropolitain des prêtres. On y » voyait aussi trois grandes maisons, » chacune de soixante pieds de longueur, et toutes remplies d'images. » Ils conservaient les corps de leurs » rois dans ces maisons religieuses, » pour lesquelles les naturels du pays » avaient un si grand respect, qu'il » n'était permis qu'aux prêtres et » aux rois d'y entrer. Le peuple n'y » entrait jamais, et n'osait même » approcher de ce sanctuaire qu'avec » la permission des premiers. Le » grand autel était d'un crystal so-

» lide, de trois ou quatre pieds en
 » carré. Le crystal était si trans-
 » parent, qu'on pouvait voir au tra-
 » vers le grain de la peau d'un homme;
 » avec cela il était d'un poids si pro-
 » digieux, que, pour le dérober à la
 » vue des Anglais, ils furent obligés
 » de l'enfouir dans le voisinage, ne
 » pouvant le traîner plus loin.

» Les Virginiens, ajoute le même
 » auteur, respectent beaucoup un
 » petit oiseau qui répète continuel-
 » lement le mot *paworance*. parce-
 » que c'est le nom qu'ils donnent à
 » leurs autels. Ils disent que cet oiseau
 » est l'aîné d'un de leurs princes;
 » qu'un Indien ayant tué un de ces
 » oiseaux, sa témérité lui coûta cher.
 » Il disparut peu de jours après, et
 » l'on n'entendit plus parler de lui...
 » Lorsqu'en voyage ils se trouvent
 » près d'un *paworance*, ou autel,
 » ils ne manquent pas d'instruire les
 » gens qui se rencontrent avec
 » eux de l'occasion qui l'a fait bâtir,
 » et du temps auquel la chose fut
 » faite. Ils les exhortent à rendre à
 » l'autel le respect qui lui est dû. »

PAYSANS. Latone, fuyant les per-
 sécutions de Junon, passa sur le bord
 d'un marais, où des paysans travail-
 laient à la terre. Elle leur demanda
 pour se rafraîchir un peu d'eau, qu'ils
 lui refusèrent. Latone, pour les punir,
 obtint de Jupiter qu'ils fussent
 métamorphosés en grenouilles.

1. **PÉAN**, hymnes ou cantiques
 chantés originairement en l'honneur
 d'Apollon et de Diane, et qui renou-
 velaient le souvenir de la victoire
 remportée sur Python par ce dieu.
 Ces cantiques étaient caractérisés par
 cette exclamation, *Té, païan*, espèce
 de refrain qui signifie proprement,
Lance tes flèches, Apollon. On
 les chantait pour se le rendre favo-
 rable dans les maladies contagieuses,
 que l'on regardait comme des effets
 de sa colère. Dans la suite, on en fit
 pour Mars, et on les chantait au son
 de la flûte en marchant au combat;
 mais, après la victoire, Apollon en
 devenait le seul objet. Bientôt ces
 cantiques s'étendirent à toutes les
 divinités, et, dans *Xénophon*, les

Lacédémoniens entonnent un péan
 en l'honneur de Neptune. *Athénée*
 nous en a conservé un adressé par
 le poète *Ariphron de Sicyone* à
 Hygiée, ou déesse de la santé. Enfin,
 on en composa pour illustrer les
 grands hommes.

2. — Un des surnoms d'Apollon,
 emprunté de la force de ses rayons
 ou de ses traits, exprimée par ce
 verbe, *Paiein*, frapper.

PEAU DE LION, voy. **HERCULE**,
ADRASTE; de *bœuf*, v. **ORION**; de
serpent, v. **PYTHON**; de *tigre*, v.
BACCHANTES; *enflée*, v. **ÉOLE**; de
sanglier, v. **ADRASTE**.

1. **PÉCHÉ**. Les iconologistes en font
 un jeune homme aveugle et nu, qui
 court par des voies tortueuses sur les
 bords des précipices où croissent des
 fleurs qui cachent des épines; un ver
 lui pique le cœur, et il est ceint
 d'un serpent. *V. CRIME*.

2. — (*M. Siam.*) Les Siamois sont
 persuadés que le métier des séculiers
 est de pécher, et celui de leurs tala-
 pous de faire pénitence pour ceux
 qui pêchent. Aussi le goût des moines
 pour cette pénitence lucrative, dont
 ils ont inculqué au peuple l'efficacité,
 est poussé si loin, qu'ils font même
 commettre des péchés aux séculiers,
 afin d'avoir plus d'aumônes à recevoir.
 Ainsi, leur cuisine est fondée sur les
 péchés du peuple: et ce fonds est
 excellent; car la loi des Siamois
 est si sévère et si minutieuse, que
 les hommes les plus vertueux et les
 plus attentifs ne peuvent guère,
 avec la meilleure intention, s'em-
 pêcher de la violer plusieurs fois par
 jour.

PECUNIA, déesse de l'argent, que
 les Romains invoquaient pour en
 avoir en abondance.

1. **PÉNÈSE**, ville du Péloponnèse.
Homère la met au nombre des villes
 qui appartenait à Agamemnon.

2. — Fils d'une nymphe et de Bu-
 colion fils naturel du roi Laomédon,
 fut tué durant le siège Troie par
 Eurvale, qui le dépouilla de ses
 armes.

PÉDASTUS, cheval célèbre qu'Achille
 avait pris au sac de la ville d'Éétion,

et qui, tout mortel qu'il était, égalait en vitesse les chevaux de race immortelle. Il fut tué devant Troie par Sarpédon.

PÉDÉE, fils naturel d'Antenor, que Théano, sa femme, avait pris plaisir à élever avec autant de soin que s'il eût été un de ses propres enfants. Il fut tué au siège de Troie d'un coup de lance par Mègès.

PÉDOPHILE, qui aime les enfants, surnom de Cérés. On représente souvent cette déesse ayant sur son sein deux petits enfants qui tiennent chacun une corne d'abondance, pour marquer qu'elle est la nourrice du genre humain. Rac. *Païs*, enfant, et *philein*, aimer.

PÉDOTROPHE, surnom de Diane honorée à Coroné, pris de la vieille opinion où l'on était que la lune influe sur la grossesse et l'accouchement. Rac. *Païs*, enfant ; *trephein*, nourrir.

PÉGASE, cheval ailé, qui naquit du sang de Méduse, lorsque Persée lui eut tranché la tête. Dès qu'il eut vu la lumière, il s'envola, dit *Hésiode*, au séjour des immortels, dans le palais même de Jupiter, dont il porta la foudre et les éclairs ; et selon *Ovide*, sur le mont Hélicon, où d'un coup de pied il fit jaillir la fontaine Hippocrène. Minerve le doma, et le donna à Bellérophon, qui le monta pour combattre la Chimère ; mais ce héros, ayant voulu s'en servir pour s'élever au ciel, fut précipité en terre, et Jupiter plaça Pégase parmi les astres, où il forme une constellation. *Ovide* le fait encore monter à Persée, pour se transporter au travers des airs en Mauritanie, chez les Hespérides. On croit que ce cheval ailé n'était autre chose qu'un vaisseau, ayant une figure de cheval à sa poupe, dont se servirent Bellérophon et Persée dans leurs expéditions. Le Pégase ailé est le symbole de Corinthe, où Minerve le donna à Bellérophon. Son nom vient de la fontaine qu'il fit jaillir, ou des sources de l'Océan près desquelles il était né. Rac. *Pègè*, source. Les modernes lui assignent une place sur le Parasse, et feignent

qu'il ne prête son dos et ses ailes qu'aux poètes du premier ordre.

PÉGASIDES, surnom des Muses, pris du cheval Pégase, qui fut, comme elles, habitant de l'Hélicon.

PÉGÉES, nymphes des fontaines, les mêmes que les Nalades. Rac. *Pègè*, source.

PÉGOMANTIE, divination par les sources. Elle se pratiquait, soit en y jetant un certain nombre de pierres dont on observait les divers mouvements, soit en y plongeant des vases de verre, et examinant les efforts que faisait l'eau pour y entrer en chassant l'air qui les remplissait. La plus célèbre des pégomanties est la divination par le sort des dés qui se pratiquait à la fontaine d'Apou, près de Padoue.

PEINTURE. (*Sciences*.) On la reconnaît à la palette, aux pinceaux et à l'appui-main qu'elle tient. Elle est assise devant un chevalet sur lequel est posé un tableau ébauché. Son maintien est négligé, son attitude pensive ; autour d'elle sont des statues antiques, ce qui signifie que c'est à l'étude seule de l'antique que l'artiste doit l'expression et la correction. Souvent elle est représentée avec un bandeau sur la bouche, soit parce que la peinture est une poésie muette, soit parce qu'elle est amie du silence et de la solitude. Un petit enfant ailé avec une flamme sur la tête, qu'on voit quelquefois placé auprès de la figure symbolique, désigne le génie, sans lequel il est impossible d'être créateur. Si on lui donne des ailes de diverses couleurs, c'est pour marquer ou la variété des nuances et des tons, ou la promptitude avec laquelle le peintre doit saisir les changements de la nature. Considérée sous le point de vue le plus essentiel de l'art, celui de l'imitation, elle pourrait être figurée par une femme portant sur sa tête un masque jeune et beau, et sur sa poitrine un médaillon représentant les Graces.

PEIRÉE, personnage de l'*Odyssée*.

PEIRUM (*M. Jap.*), dieu que

les Japonais attendent à la fin du monde.

PELAGEUS, surnom de Neptune, dieu de la mer.

1. **PÉLAGON**, un des prétendants d'Hippodamie, tué par Cénomaüs.

2. — Un des capitaines qui, sous Nestor, conduisirent les Grecs au siège de Troie.

3. — Troycn, ami de Sarpédon.

PÉLAGOS, bois épais entre Tégée et Mantinée, villes d'Arcadie. Épanéonidas mourut dans ce bois, trompé par un oracle qui l'avait averti de se délier du Pélagos (*la mer*). Pour profiter de cet avis, il évitait de s'embarquer; mais il fut tué dans ce bois à la bataille de Mantinée.

1. **PELAGUS** ou l'Océan, fils de la Terre, sans avoir eu de père.

PÉLARCÉ, fille de Potnéus, ayant réta.li à Thèbes le culte des dieux Cabires, recut, après sa mort, les honneurs divins, par l'ordre de l'oracle de Delphes; et il fut arrêté qu'on lui sacrifierait toujours une victime pleine.

1. **PÉLASGES**, les plus anciens peuples de la Grèce. Les historiens qui les distinguent des Hellènes varient beaucoup sur leur origine et leurs migrations.

2. — Nom que portèrent d'abord les Macédoniens, au rapport de *Justin*.

PELASCICUS, surnom de Jupiter.

PÉLASCIE, surnom de Junon.

PÉLASCIS, surnom de Cérès, qu'elle devait à un temple élevé, en son honneur, par Pélasgus, d'Argos, fils de Triopas. Il fut enterré auprès de ce temple.

1. **PÉLASGUS**, fils de la Terre, fut, dit *Pausanias*, le premier homme qui parut en Arcadie. Ce fut lui qui apprit aux Arcadiens à se faire des cabanes qui pussent les défendre de l'inclémence des saisons. Il leur apprit aussi à se vêtir de peaux de sanglier, et à substituer aux feuilles d'arbres, aux herbes et aux racines, l'usage du fruit du hêtre; et cette nourriture leur devint si ordinaire,

que, long temps après Pélasgus, les Lacédémoniens venant consulter la Pythie sur la guerre qu'ils voulaient faire aux Arcadiens, elle leur répondit qu'un peuple qui ne vivait que de gland était terrible dans la guerre et difficile à vaincre.

2. — Fils d'Inachus, et père de Lycaon.

3. — Fils de Phoronée, et petit-fils d'Inachus.

4. — Fils de Jupiter et de Niobé, la première maîtresse de ce dieu.

5. — Fils d'Arcas, et petit-fils de Lycaon.

6. — Fils d'Asope et de Mérope.

7. — Fils de Neptune.

8. — Fils de Lycaon.

9. — Fils de Triopas, d'Argos.

PÉLATE, un de ceux qui périrent dans le combat qui se donna à la cour de Céphée, à l'occasion du mariage de Persée. Il fut tué par Corythe.

PÉLÉADES, filles douées du don de prophétie, qui demeuraient chez les Dodonéens.

PÉLÉE, père d'Achille, était fils du célèbre Faque roi d'Égine, et de la nymphe Endéis fille de Chiron: ayant été condamné à un exil perpétuel avec son frère Télamon, pour avoir tué leur frère Phocus, quoique par mégarde, il alla chercher une retraite à Phthie en Thessalie, où il épousa Antigone, fille du roi Eurytion, qui lui donna en dot la troisième partie de son royaume. Pélée, invité à la fameuse chasse de Calydon, y alla avec son beau-père, qu'il eut le malheur de tuer, en lançant son javelot contre un sanglier; autre meurtre involontaire qui l'obligea encore de s'exiler. Il se rendit à Iolchos auprès du roi Acaste, qui lui fit la cérémonie de l'expiation. Mais une nouvelle aventure vint encore troubler son repos en cette cour. Il inspira de l'amour à la reine, qui, le trouvant insensible, l'accusa auprès d'Acaste d'avoir voulu la séduire. Acaste le fit conduire sur le mont Pélion, lié et garrotté, et ordonna qu'on l'y laissât ainsi exposé à la

merci des bêtes. Pélée trouva le moyen de rompre ses chaînes ; et , avec le secours de quelques amis , Jason , Castor et Pollux , il reentra de force dans Iolchos , et y tua la reine. La fable dit que Jupiter , son grand-père , l'avait fait délier par Pluton , qui lui donna une épée , avec laquelle il se vengea de la malice et de la cruauté de cette femme.

Pélée épousa , en secondes noces , Thétis , sœur du roi de Scyros , dont il eut Achille. Il envoya son fils et son petit-fils , à la tête des Myrmidons , au siège de Troie. Il voua , dit *Homère* , au fleuve Sperchius la chevelure d'Achille , s'il revenait heureusement en sa patrie. Pélée survécut de plusieurs années à la fin de cette guerre. Dans l'*Andromaque* d'*Euripide* , le vieux Pélée paraît dans le temps que Ménélas et Hermione sa fille se préparent à faire mourir Andromaque : il la délivre de leurs mains après une vive contestation , dans laquelle les deux princes en viennent aux invectives. Bientôt après , il apprend la mort tragique de son petit-fils Pyrrhus ; il se désespère , et voudrait qu'il eût été enseveli sous les ruines de Troie. Thétis vient le consoler , et lui promet la divinité : pour cela elle lui ordonne de se retirer dans une grotte des îles Fortunées , où il recevra Achille déifié , lui promettant que là elle viendra le prendre , accompagnée des cinquante Néréides , pour l'enlever , comme son époux , dans le palais de Nérée , en lui donnant la qualité de demi-dieu. Les habitants de Pella , en Macédoine , offraient des sacrifices à Pélée : on lui immolait même , tous les ans , une victime humaine.

PÉLÉTHRONIENS , Lapithes qui habitaient Pelithronium , au pied du mont Pélion , et auxquels on attribua l'invention de l'appât.

PÉLIADES , filles de Pélías.

PÉLIAS , fils de la nymphe Tyro et de Neptune , ou plutôt de quelqu'un de ses prêtres , usurpa le trône d'Iolchos sur Eson , son frère de mère ,

et l'obligea à vivre en simple particulier ; mais ayant appris de l'oracle de Delphes qu'il serait détrôné par un prince du sang des Eolides , il regarda Jason , son neveu , comme celui que l'oracle désignait , et chercha tous les moyens de le faire périr. Il jouit toute sa vie de son usurpation , fit mourir Eson et sa femme , et ne mourut que dans un âge fort avancé , laissant sa couronne à son fils Acaste. Les Argonautes , à leur retour , célébrèrent en son honneur des jeux funéraires. *Ovide* et *Pausanias* racontent autrement sa mort.

Médée ayant eu le secret de rajeunir le père de Jason , les filles de Pélías , étonnées de ce prodige , la prièrent de vouloir user du même secret pour leur père. Médée , pour venger son beau-père et son époux de l'usurpation de Pélías , leur offrit ses services. D'abord elle prit un vieux bélier en leur présence , le coupa en morceaux , le jeta dans une chaudière , et , après y avoir mêlé je ne sais quelles herbes , le retira , et le fit voir transformé en un jeune agneau. Elle proposa de faire la même expérience sur la personne du roi ; elle le disséqua de même , et le jeta dans une chaudière d'eau bouillante ; mais la perfide l'y laissa jusqu'à ce que le feu l'eût entièrement consumé , de sorte que ses filles ne purent pas même lui donner la sépulture. *Ovide* dit de plus que ce furent les propres filles de Pélías qui l'égorgèrent et le mirent en morceaux. Ces malheureuses princesses , honteuses et désespérées de s'être si cruellement abusées , s'allèrent cacher dans l'Arcadie , où elles finirent leurs jours dans les larmes et dans les regrets. *Pausanias* les nomme Astéropie et Antinoé.

La fable de Pélías tué par Médée n'est qu'une suite du caractère de magicienne que les Grecs ont voulu donner à Médée.

2. — Capitaine troyen , qui , blessé par Ulysse , suivit Enée , quoique sa blessure rendit sa marche difficile.

3. — Lance dont on fit présent à Pélée le jour de ses noces. Il s'en

servit dans les combats, et la donna à son fils, qui la rendit célèbre. Achille, seul de tous les Grecs, pouvait en faire usage. Le centaure Chiron l'avait coupée sur le sommet du mont Pélion pour la donner à Pélée.

PÉLICAN, oiseau aquatique, qui a fait le sujet de plusieurs fables; entre autres, qu'il aimait si fort ses petits, qu'il mourait pour eux, et se déchirait l'estomac pour les nourrir. C'est sur cette opinion que le pélican est regardé comme l'image de l'amour paternel, et de l'amour des princes pour les peuples.

PÉLIDES, nom patronymique d'Achille fils de Pélée, et de Pyrrhus son petit-fils.

PÉLION, montagne de Thessalie, voisine de l'Ossa. Les poètes ont feint que le Pélion fut mis sur l'Ossa par les Géants, lorsqu'ils voulurent escalader le ciel. On disait que les Géants, ainsi que les Centaures, avaient leur demeure dans cette montagne.

PELLEN, d'Argos, fils de Phorbas, et petit-fils de Triopas. On lui attribuait la fondation de Pellène, ville du Péloponnèse, dans l'Achaïe.

PELLENÈ, **PELLENEA**, **PELLENEIS**, **PELLENIS**, surnoms donnés à Diane, du culte qu'on lui rendait à Pellène, ville de l'Achaïe. Selon les habitants, la statue de Diane demeurait ordinairement enfermée; mais quand la grande prêtresse la remuait de sa place pour la porter en procession, personne n'osait la regarder en face, et tout le monde en détournait les yeux, parceque non seulement la vue en était dangereuse pour les hommes, mais, par-tout où elle passait, elle rendait les arbres stériles, et faisait tomber tous les fruits. Dans un combat contre les Éoliens, la prêtresse ayant tourné le visage de cette statue vers les ennemis, cette formidable apparition leur ôta le sens, et les mit en fuite.

PELLONIA, déesse à laquelle on avait recours pour chasser les ennemis. Rac. *Pellere*, repousser.

PÉLOPÉE, fille de Thyeste, ayant été surprise dans un bois consacré à

Minerve par son propre père sans en être connue, ou, comme d'autres le prétendent, de dessein prémédité, parcequ'un oracle lui avait prédit qu'un fils qu'il aurait de sa fille le vengerait de son frère Atrée; fut violée, et devint mère d'Egiste, qu'elle fit exposer. (V. EGISTHE.) Quelque temps après, elle épousa son oncle Atrée, et fit élever son fils avec Agamemnon et Ménélas; mais Thyeste reconnut son fils à l'épée que Pélopie lui avait arrachée au moment du crime, et qu'elle avait depuis donnée à Egiste. La princesse, saisie d'horreur en reconnaissant l'inceste, quoiqu'involontaire, dont elle s'était rendue coupable, se tua avec cette même épée.

PELOPEIA MÆNIA, Argos, à cause de Pélops qui avait régné dans cette ville. *Enéid.* l. 2.

PELOPEIA VIRGO, Iphigénie, arrière-petite-fille de Pélops.

PELOPIA, une des filles de Niobé.

PÉLOPIDES, Atrée et Thyeste, petits-fils de Pélops. On donne aussi ce nom à ceux qui leur ressemblent par leurs crimes; d'où l'adjectif *pelopæus* pour *sceleratus*.

PÉLOPIES, fête que célébraient les Éléens en l'honneur de Pélops, pour qui ils avaient plus de vénération que pour aucun autre héros. *Pausanias* nous apprend qu'Hercule fut le premier qui sacrifia à Pélops un bœuf noir, comme aux divinités infernales, après lui avoir consacré près d'Olympie un espace de terre considérable; consécration qui subsista jusqu'à cet écrivain. Dans la suite, les magistrats d'Elide suivirent cet exemple, en ouvrant leurs Pélopies par un semblable sacrifice. Ce qu'il avait de particulier, c'est qu'on ne mangeait rien de la victime immolée, et l'entrée du temple de Jupiter lui était interdite.

PÉLOPONNÈSE, célèbre presqu'île au milieu de la Grèce, dont elle faisait partie, ainsi appelée du nom de Pélops, un de ses anciens rois.

PÉLOPS, fils de Tantale, roi de Lydie, ayant été obligé de sortir de son pays à cause de la guerre que Tros lui avait déclarée pour venger

la mort de Ganymède son fils, ou, selon d'autres, à cause des tremblements de terre dont le pays était affligé, se retira en Grèce chez Cénomaüs, roi de Pise, qui le recut avec bonté. Devenu amoureux d'Hippodamie sa fille, il se mit au nombre des prétendants; mais il fut le plus heureux. Avant de combattre contre Cénomaüs, il fit un sacrifice à Minerve Cydonia, et, grâce à la protection de la déesse, il resta victorieux, possesseur d'Hippodamie, et roi de Pise. (V. MYRTILE, HIPPODAMIE, CÉNOMAÛS.) A cette ville il joignit celle d'Olympie et plusieurs autres terres, dont il agrandit ses états, auxquels il donna le nom de Péloponnèse. La fable dit que Neptune, charmé de la beauté du jeune Pélops, l'enleva dans le ciel pour lui verser le nectar; mais le crime de Tantale avant causé la disgrâce de Pélops, il fut renvoyé sur la terre. Quand il fut question de disputer à la course la possession d'Hippodamie, Neptune, qui avait conservé de l'affection pour ce prince, lui fit présent d'un char et de deux chevaux ailés, avec lesquels il ne pouvait manquer de remporter la victoire. *Ovide* rapporte une autre fable sur Pélops. « Les dieux, dit-il, étant allés loger chez Tantale, ce prince, pour éprouver leur divinité, leur fit servir le corps de son fils, mêlé avec d'autres viandes. Cérès. un peu plus gourmande que les autres, en avait déjà mangé une épaule, lorsque Jupiter découvrit le crime, et rendit la vie à Pélops, lui remit une épaule d'ivoire à la place de celle qu'il avait perdue, et précipita son père au fond du Tartare. »

PÉLOR, un des guerriers nés des dents du serpent tué par Cadmus.

PÉLORIEN, surnom de Jupiter. V. PÉLORIES.

PÉLORIES, fête qu'on célébrait en Thessalie, et qui avait beaucoup de rapport avec les Saturnales des Romains, dont elle fut peut-être l'origine. Les Pélasges, nouveaux habitants de l'Hémonie, faisant un sacrifice solennel à Jupiter, un étranger,

nommé Pélorus, vint leur annoncer qu'un tremblement de terre avait entr'ouvert les montagnes voisines; que les eaux d'un grand marais, nommé Tempé, s'étaient écoulées dans le fleuve Pénée, et avaient découvert une grande et belle plaine, qui fut depuis le célèbre vallon de Tempé. Cette agréable nouvelle fut reçue avec joie; l'étranger fut invité à prendre part au sacrifice, et tous les esclaves eurent la permission de se joindre à la réjouissance. Cette fête devint annuelle. Les Thessaliens y traitaient des étrangers et leurs esclaves, auxquels ils laissaient prendre toute sorte de libertés.

PÉLORIS, nom d'une nymphe.

PÉLORUS. V. PÉLORIES.

PELTON DE FIL. VOY. ARIANE, THÉSÉE, MINOTAURE, PARQUES.

PELTA, sorte de bouclier échancré particulier aux Amazones.

PEN, PENIN, PENNIN. VOY. PENNINUS.

PÉNATES, dieux célèbres du paganisme, que l'on confondait quelquefois avec les dieux des maisons particulières, et, en ce sens-là, ils ne différaient point des Lares. Les Romains, dit *Denys d'Halicarnasse*, appellent ces dieux *Pénates*. Ceux qui ont tourné ce nom en grec les ont appelés, les uns les dieux paternels, les autres les dieux originaires, les autres les dieux des possessions, quelques uns les dieux secrets ou cachés, les autres les dieux défenseurs. Il paraît que chacun a voulu exprimer quelques propriétés particulières de ces dieux; mais, dans le fond, il semble qu'ils veuillent tous dire la même chose.

Le même auteur donne la forme des dieux Pénates apportés de Troie, telle qu'on la voyait dans un temple près du marché romain. C'étaient, dit-il, deux jeunes hommes assis, armés chacun d'une pique. Les Pénates troyens, dit *Macrobe*, avaient été transportés par Dardanus de la Phrygie dans la Samothrace: Enée les apporta de Troie en Italie. Il y en a qui croient que ces Pénates étaient Apollon et Neptune; ni s ceux qui

ont fait des recherches plus exactes disent que les Pénates sont les dieux par lesquels seuls nous respirons, desquels nous tenons le corps et l'ame; comme Jupiter, qui est la moyenne région éthérée; Junon, c.-à-d. la plus basse région de l'air avec la terre; et Minerve, qui est la suprême région éthérée.

Tarquin, instruit dans la religion des Samothraces, mit ces trois divinités dans le même temple et sous le même toit. Ces dieux samothraciens, ou les Pénates des Romains, s'appelaient les grands dieux, les bons dieux, et les dieux puissants.

Dans la suite, on appela plus particulièrement dieux Pénates tous ceux que l'on gardait dans les maisons. *Suétone* nous dit que dans le palais d'Auguste il y avait un grand appartement pour les dieux Pénates. Une palme, dit-il, étant née devant sa maison, dans la jointure des pierres, il la fit apporter dans la cour des dieux Pénates, et eut grand soin de la faire croître.

Comme il était libre à chacun de se choisir ses protecteurs particuliers, les Pénates domestiques se prenaient parmi les grands dieux, et quelquefois parmi les hommes déifiés. Par une loi des douze tables, il était ordonné de célébrer religieusement les sacrifices des dieux Pénates, et de les continuer sans interruption dans les familles, de la manière que les chefs de ces familles les avaient établis. Les premiers Pénates ne furent d'abord que les mânes des ancêtres que l'on se faisait un devoir d'honorer; mais dans la suite on y associa tous les dieux.

On plaçait les statues des Pénates dans le lieu le plus secret de la maison; là, on leur élevait des autels, on tenait des lampes allumées, et on leur offrait de l'encens, du vin, et quelquefois des victimes. La veille de leurs fêtes, on avait soin de parfumer leurs statues, même de les enduire de cire pour les rendre luisantes. Pendant les Saturnales, on prenait un jour pour célébrer la fête

des Pénates; et, de plus, tous les mois on destinait un jour pour honorer ces divinités domestiques. Ces devoirs religieux étaient fondés sur la grande confiance que chacun avait en ses Pénates, qu'on regardait comme les protecteurs particuliers des familles, jusques-là qu'on n'entreprenait rien de considérable sans les consulter comme des oracles familiers. On donne plusieurs étymologies du mot *Pénatés*, que l'on tire du grec ou du latin; en quoi l'on se trompe évidemment, puisque c'est des Samothraces et des Phrygiens que nous vient le nom comme le culte et les mystères de ces dieux.

PÉNATIGER, qui porte ses dieux Pénates; surnom d'Énée.

PENCESTE, isle où abordèrent les Argonautes. Cette isle, célèbre par les dons de Cérès, est le lieu où Pluton enleva Proserpine, dans le temps qu'elle cueillait des fleurs, et d'où il la transporta par la mer Adriatique dans son royaume.

PÉNÉE, fleuve de Thessalie, dont la source est au Pinde, et qui coule entre les monts Ossa et Olympe, et arrose la vallée de Tempé. Ce fleuve est célèbre chez les poètes, qui ont feint que Daphné, fille du Pénée, fut métamorphosée en laurier; fiction prise de la quantité de lauriers qui croissent sur ses bords.

PENEÏA, **PENEÏS**, Daphné, fille du fleuve Pénée.

1. **PÉNÉLÉE**, un des cinq capitaines grecs qui conduisirent les Béotiens au siège de Troie. Il y tua Lycôn; Corébe, Ilionée fils de Phorbos, et tomba à son tour sous les coups de Polydamas.

2. — Un des Argonautes, dont le nom ne se trouve que dans *Apolodore*.

PÉNÉLOPE, fille d'Icarus, frère de Tyndare, roi de Sparte, fut recherchée en mariage, à cause de sa beauté, par plusieurs princes de la Grèce. Son père, pour éviter les querelles qui auraient pu arriver entre les prétendants, les obligea à en disputer la possession dans des jeux qu'il leur fit

célébrer. Ulysse fut vainqueur, et la princesse lui fut accordée. *Apolodore* prétend qu'Ulysse obtint Pénélope de son père par la faveur de Tyndare, à qui le roi d'Ithaque avait donné un bon conseil sur le mariage d'Hélène. *Icarius* voulut tenir à Sparte son gendre et sa fille; mais Ulysse, peu après son mariage, reprit le chemin d'Ithaque, suivi de sa nouvelle épouse.

Ces deux époux s'aimèrent tendrement, de sorte qu'Ulysse fit tout ce qu'il put pour éviter d'aller à la guerre de Troie; mais ses ruses furent inutiles; il fut contraint de se séparer de sa chère Pénélope, en lui laissant un gage de son amour. Il fut vingt ans sans la revoir; et, pendant une si longue absence, elle lui garda une fidélité à l'épreuve de toutes les sollicitations. Sa beauté attira à Ithaque un grand nombre de soupirants, qui voulaient lui persuader que son mari avait péri devant Troie, et qu'elle pouvait se remarier. Selon *Homère*, le nombre de ses poursuivants montait à plus de cent. Pénélope sut toujours éluder leur poursuite, et les amuser par de nouvelles ruses. La première fut de s'attacher à faire sur le métier un grand voile, en déclarant aux poursuivants que son nouvel hymen ne pouvait avoir lieu qu'après avoir achevé ce voile, qu'elle destinait pour envelopper le corps de son beau-père *Lacerte* quand il viendrait à mourir. Ainsi elle les entretenait durant trois ans sans que sa toile s'achevât jamais, à cause qu'elle défaisait la nuit ce qu'elle avait fait le jour: d'où est venu le proverbe, *la toile de Pénélope*, dont on se sert en parlant des ouvrages qui ne s'achèvent jamais.

Ulysse avait dit à Pénélope, en partant, que s'il ne revenait pas du siège de Troie quand son fils serait en état de gouverner, elle devait lui rendre ses états et son palais, et se choisir à elle-même un nouvel époux. Vingt années s'étaient déjà écoulées depuis l'absence d'Ulysse, et Pénélope était pressée par ses parents mêmes de se remarier. Enfin, ne

pouvant plus différer, elle propose aux poursuivants, par l'inspiration de *Minerve*, l'exercice de tirer la bague avec l'arc, et promet d'épouser celui qui tendra le premier l'arc d'Ulysse, et qui fera passer le premier sa flèche dans plusieurs bagues disposées de suite. Les princes acceptent la proposition de la reine. Plusieurs essaient de tendre l'arc, mais sans aucun succès. Ulysse seul, qui venait d'arriver déguisé en pauvre, en vient à bout, et se sert de ce même arc pour tuer tous les poursuivants. Quand on vint dire à Pénélope que son époux était de retour, elle ne voulut pas le croire; elle le reçut même très froidement au premier abord, craignant qu'on ne voulût la surprendre par des apparences trompeuses; mais après qu'elle se fut assurée, par des preuves non équivoques, que c'était réellement Ulysse, elle se livra aux plus grands transports de joie et d'amour.

On regarde communément Pénélope comme le modèle le plus parfait de la fidélité conjugale. Cependant sa vertu n'a pas laissé d'être exposée à la médisance. La tradition des *Arcadiens* sur Pénélope ne s'accorde pas, dit *Pausanias*, avec les poètes de la *Thesprotie*. Ceux-ci veulent qu'après le retour d'Ulysse, Pénélope lui donna une fille qui fut nommée *Polyorthé*; mais les *Mantiniens* prétendent qu'accusée par son mari d'avoir mis elle-même le désordre dans sa maison, elle en fut chassée; qu'elle se retira premièrement à Sparte, et qu'ensuite elle vint à *Mantinée*, où elle finit ses jours. On a dit aussi qu'avant d'épouser Ulysse, *Mercure*, métamorphosé en bœuf, avait surpris Pénélope, tandis qu'elle gardait les troupeaux de son père, et l'avait rendue mère de Pan; mais quelques mythologues pensent qu'il faut distinguer la reine d'Ithaque de la nymphe Pénélope, mère de Pan.

PENETRALE, lieu le plus secret de la maison, où étaient les statues des dieux domestiques. On leur y élevait des autels, ou y tenait des lampes

allumées, et on leur offrait de l'encens, du vin, et quelquefois des victimes. La veille de leurs fêtes, on avait soin de parfumer leurs statues, et même de les enduire de cire pour les rendre luisantes. De là

PENETRALES DIEU, les dieux Pénates.

PÉNIE, déesse de la pauvreté. *Platon* raconte qu'un jour les dieux donnant un grand festin, le dieu des richesses, qui avait un peu trop bu, s'étant endormi à la porte de la salle, **Pénie**, qui était venue là pour recueillir les restes du repas, l'aborda, lui plut, et en eut un enfant qui fut l'Amour; allégorie qui veut dire peut-être que l'amour rapproche les extrêmes, ou que le propre de l'amour est de demander toujours, et, lors même qu'il jouit, de désirer encore quelque chose.

PENIN. V. PENNINUS.

PÉNITENCE. *Cochin*, après *Ripa*, la symbolise par une femme exténuée, pâle, vêtue d'un drap blanc, mais sale et souillé, assise sur une pierre d'où sort une source à laquelle elle mêle ses larmes. Elle a sur la tête un sac de cendres, symbole de la pénitence chez les Juifs, et décroire ses vêtements. On lui donne aussi un grand voile noir, une croix dans les mains, sur les genoux l'évangile et une discipline; et à ses pieds sont plusieurs autres instruments de pénitence.

On représente encore la Pénitence dans un endroit solitaire et à côté d'une source d'eau vive.

PÉNITENTS. (*M. Ind.*) Ce mot, chez les Indiens, se prend dans deux sens. Il désigne d'abord une classe d'hommes, ou d'êtres doués de facultés surnaturelles, assez puissants pour teur tête aux dieux, auxquels il suffisait de se recueillir pour connaître le passé et prévoir l'avenir, et dont les pénitences extraordinaires avaient le même effet que les conjurations des magiciens contre les astres et les planètes; secondement, une classe de religieux qui font gloire aujourd'hui de prendre pour modèles ces pénitents célèbres

dans l'antiquité. Ceux-ci sont, chez les Indiens gentils, ce que les fakirs sont chez les Mogols: le fanatisme leur fait tout abandonner, biens, famille, etc., pour aller traîner une vie misérable. La plupart sont de la secte de Shiva; les seuls meubles qu'ils puissent avoir sont un lingam, auquel ils offrent continuellement leurs adorations, et une peau de tigre sur laquelle ils se couchent. Ils exercent sur leur corps tout ce qu'une fureur fanatique peut leur faire imaginer. Les uns se déchirent à coups de fouet, ou se font attacher au pied d'un arbre par une chaîne que la mort seule peut briser: d'autres font vœu de rester toute la vie dans une posture gênante, telle que de tenir les poings toujours fermés; et leurs ongles, qu'ils ne coupent jamais, leur percent les mains par succession de temps. On en voit qui ont toujours les bras croisés sur la poitrine, ou bien les mains élevées au-dessus de la tête, de sorte qu'il ne leur est plus possible de les plier. Ces pauvres malheureux ne peuvent ni boire, ni manger, que par le secours de quelques disciples qui les suivent. Qu'on juge de la violence qu'ils se font pendant bien des années, pour réduire leurs bras à cet état d'inaction. Plusieurs s'enterrent et ne respirent que par une petite ouverture; ils demeurent ainsi sous terre un temps si considérable, qu'il est étonnant qu'ils n'étouffent pas: quelques uns, moins fanatiques, se contentent de s'enterrer seulement jusqu'au cou. On en trouve qui ont fait vœu de rester toujours debout sans se coucher; ils dorment appuyés contre une muraille ou contre un arbre; et pour s'ôter les moyens de pouvoir dormir commodément, ils s'engagent le cou dans de certaines machines qui ressemblent à une espèce de grille, dont ils ne peuvent plus se débarrasser. D'autres se tiennent des heures entières sur un seul pied, les yeux fixés sur le soleil, et considérant cet astre avec une grande contention d'esprit. Quelques uns, pour avoir plus

plus de mérite, se tiennent de même un pied en l'air, et ne s'appuyant de l'autre que sur l'orteil, ayant de plus les deux bras élevés; ils sont placés au milieu de quatre vases pleins de feu, et contemplant le soleil avec des yeux immobiles. Il y en a qui paraissent tout nus devant le peuple, et cela pour lui montrer qu'ils ne sont plus susceptibles d'aucune passion, qu'ils sont rentrés dans l'état d'innocence, depuis qu'ils ont abandonné leur cœur à la divinité. Le peuple, persuadé de leur vertu, les regarde comme des saints, et pense qu'ils obtiennent de Dieu tout ce qu'ils lui demandent. Chacun, croyant faire une œuvre très pieuse, s'empresse de leur porter à manger, de mettre les morceaux dans la bouche à ceux qui se sont interdit l'usage de leurs mains, et de les nettoyer; quelques femmes vont jusqu'à baiser leurs parties naturelles et à les adorer, tandis que le pénitent est dans l'état de contemplation. Cependant leur nombre a diminué chez les Indiens, depuis que ces derniers sont opprimés et réduits en esclavage: le seul que j'ai vu s'était percé les joues avec un fer qui lui traversait la langue, et était rivé de l'autre côté de la joue avec un autre morceau de fer qui formait un cercle par-dessous le menton.

Peut-être n'ont-ils pas regardé les calamités publiques comme des pénitences assez dures: et sans doute on ne doit pas être ingénieux à se préparer des supplices, quand la nature et les hommes concourent à nous en accabler; on peut s'en reposer sur les fléaux destructeurs de l'une, et sur la tyrannie des autres.

Le caractère de ces pénitents est l'avoir un grand fonds d'orgueil; l'être pleins d'estime pour eux-mêmes, et de se croire des saints. Ils évitent sur-tout d'être touchés par les gens de basse caste et les Européens, de crainte d'être souillés; ils ne laissent même pas toucher leurs meubles; si on s'approche d'eux, ils s'éloignent aussitôt. Ils ont un souverain mépris pour tous

ceux qui ne sont pas de leur état, et les regardent comme profanes; ils n'ont rien sur eux qui ne passe pour renfermer quelque mystère, et qui ne soit digne d'une grande vénération.

PENNINUS, héros que les habitants des Alpes Pennines reconnaissent pour leur dieu, et dont cette chaîne de montagnes avait pris son nom. Les épithètes d'*Optimus Maximus* que l'on a trouvées sur le piédestal de sa statue ont fait croire que c'était Jupiter. Mais l'escarboucle placée sur une colonne qui lui était dédiée, et que l'on appelait l'Œil de Penninus, prouve que c'était le Soleil, qui, en Egypte, était également représenté par l'œil d'Osiris. *Caton* et *Servius* ont cru, l'un que c'était une déesse que l'on appelle Pennina, et l'autre Apennina; mais la figure et l'inscription citées prouvent le contraire.

PENSER. *Ripa* en donne cet emblème: C'est un homme vieux, pâle, maigre, et vêtu d'une couleur brune changeante. Il a la tête appuyée sur la main; sur ses genoux est un écheveau de fil mêlé, et près de lui est un aigle.

PENTAPYLON, qui a cinq portes. On donnait ce nom au temple de Jupiter *Arbitrator*, à Rome. Rac. *Pente*, cinq; *pylè*, porte.

PENTATHLE, réunion de cinq exercices; savoir, la lutte, la course, le saut, le disque et le javelot ou le pugilat. Ces jeux avaient lieu le même jour. Il fallait avoir vaincu dans les cinq, pour remporter le prix; une seule défaite suffisait pour le perdre. V. HEXATHLE, HYSMON, TISAMÈNE.

PENTATHLES, athlètes qui disputaient le prix du pentathle.

1. PENTHÉE, fils d'Echion et d'Agavé, succéda à Cadmus, son grand-père maternel, au royaume de Thèbes. Les mythologues racontent diversement son aventure. Suivant les uns, ayant voulu s'opposer à la licence qui s'était introduite dans les mystères de Bacchus, il alla lui-même sur le mont Cithéron, avec le projet de châtier les Bacchantes qui

ycélébraient les Orgies. Ces furienses, parmi lesquelles étaient la mère et les parentes du prince, se jetèrent sur lui et le mirent en pièces. Selon d'autres, après avoir traité Bacchus d'une manière très injurieuse, il voulut savoir ce qui se passait dans ses mystères, et, pour y parvenir, monta sur un arbre du mont Cythéron, d'où il découvrit tout ce qui se passait; mais les Bacchantes l'ayant aperçu le mirent en pièces. *Euripide*, dans ses *Bacchantes*, a réuni ces deux traditions. On ajoute que l'oracle avertit les Corinthiens de chercher l'arbre où Penthée avait monté, et, quand ils l'auraient trouvé, de l'honorer comme le dieu même; aussi firent-ils deux statues de Bacchus du bois de cet arbre, qu'on exposa dans la place publique de Corinthe.

2. — Fille de Cadmus et d'Hermione.

PENTHÉSILÉE, reine des Amazones, succéda à Orithyie, alla au secours de Troie, et périt sous les coups d'Achille, après avoir signalé son courage par les plus brillants exploits. Sa mort devint funeste aux Amazones, qui, affoiblies par la perte de leur reine, tombèrent dans l'obscurité. *Homère* ne parle pas de cette princesse. *Virgile* lui donne un rang honorable parmi les guerriers venus au secours de Troie.

1. PENTHILE, fils naturel d'Oreste et d'Érigone fille d'Égisthe. Il s'empara de l'île de Lesbos.

2. — Fils de Périclymène.

PENUS, nom que les Romains donnaient au sanctuaire du temple de Vénus.

1. PÉON, médecin fameux, originaire d'Égypte, qui passe dans la fable pour le médecin des dieux; c'est lui qui guérit Mars blessé par Diomède, et Pluton blessé par Hercule. Des écrivains prétendent que c'est un surnom d'Apollon regardé comme le dieu de la médecine, que ce nom est commun à tous les médecins, et que c'est un mot grec qui veut dire guérir.

2. — Un des fils d'Endymion, donna son nom à la Péonie.

3. — Fils d'Antioque, eut plusieurs fils qui, chassés de Messène par les Héraclides, se retirèrent à Athènes, où leurs descendants furent appelés Péonides.

4. — Père d'Agastrophus, que Diomède fit tomber sous ses coups.

5. — Pied de vers, ainsi appelé parcequ'il dominait dans les hymnes ou cantiques nommés Péans. *V. ce mot.*

PÉONIA, surnom de Minerve, honorée à douze stades d'Orope, comme conservatrice de la santé. *Rac. Paiein*, guérir.

PÉONIDES, descendants de Péon, trois fils d'Antioque.

PÉONIEN, surnom d'Apollon chez les Oropiens. *Même racine.*

PÉPÉNUTH, idole des Saxons. On gardait dans son temple un cheval sacré, sur lequel ils croyaient que le dieu montait pour venir les secourir dans les combats.

PEPHRÉDO, une des filles de Phorcys et de Cétéo.

PEPLUS et PEPLUM, habit de femme ou de déesse, manteau léger, sans manches, brodé, ou broché d'or ou de pourpre, attaché avec des agraffes sur l'épaule ou sur le bras. C'est l'habillement dont on paraît anciennement les statues ou images des dieux, et sur-tout des déesses. *Homère* appelle *divin* celui de Vénus, et dit que les Graces l'avaient tissu de leurs doigts. Ils ne sont pas toujours trainants; quelquefois on les voit retroussés ou attachés avec des ceintures; assez ordinairement ils laissent une partie du corps à découvert. *Virgile* peint les dames troyennes en consacrant un à Pallas. Dans *Sophocle*, le manteau fatal que Déjanire envoie à Hercule est appelé Péplos; et *Synesius* donne ce nom à la robe triomphale des Romains. Quelquefois aussi il signifie un drap mortuaire. Ces Péplos, ou voiles, étaient de byssus, quelquefois bigarrés, mais plus ordinairement d'une blancheur éclatante. Indépendamment de la couleur, ils étaient brodés, à franges, et tissus d'or et de pourpre. Tels étaient ceux dont

parle *Eschyle*, et qu'il nomme *Barbarici*, par opposition aux Péplos sévères des Grecs, qu'il appelle *Dorici*. Le plus fameux de tous dans l'antiquité, est celui de Minerve. C'était une robe blanche, sans manches, et toute brochée d'or, sur laquelle on voyait représentées les grandes actions de la déesse, de Jupiter et des héros. On le portait dans les processions des Panathénées, ou plutôt on transportait ce voile célèbre sur un vaisseau le long du Céramique, jusqu'au temple de Cérés, d'où on le reportait dans la citadelle. Les dames romaines imitèrent l'usage d'Athènes en offrant, tous les cinq ans, en grande pompe, une robe magnifique à Minerve. *Porphyre* appelle le ciel *péplos*, comme le voile des dieux.

PERANNA. *V. ANNA PERANNA.*

PÉRASIE, surnom de Diane adorée à Castabale, en Cilicie, pris de ce qu'elle avait passé la mer pour arriver en ce lieu.

PERCOSIUS, devin qui dissuada en vain ses deux fils d'aller à la guerre de Troie, en leur prédisant la mort qui les y attendait.

PERCUNUS, idole des anciens Prusiens, en l'honneur de laquelle ces peuples entretenaient un feu perpétuel de bois de chêne; et si le prêtre, nommé *Waidelotte*, le laissait éteindre, il lui en coûtait la vie. Ces idolâtres étaient persuadés que, quand il tonnait, leur grand-prêtre, nommé *Koive*, s'entretenait avec ce dieu, et se prosternait pour l'adorer et lui demander du beau temps. Il y a apparence que cette divinité est la même que *Péroun*.

PERDIX, sœur de *Dédale*, vit son fils changé en perdrix. *V. TALUS.*

PERDOITE, nom d'une divinité adorée autrefois par les anciens habitants de la Prusse, particulièrement par les marins, qui lui attribuaient l'empire des eaux et des vents. Ils l'invoquaient dans les tempêtes; et lorsqu'ils arrivaient heureusement au port, ils ne manquaient pas de lui faire des sacrifices d'actions de grâces. Les pêcheurs

lui rendaient aussi un culte particulier, et lui faisaient de fréquentes offrandes, dans le dessein d'obtenir une heureuse pêche. Ils le représentaient comme un ange d'une stature gigantesque, debout sur les eaux, et dirigeant les vents à son gré. Son prêtre se nommait *Sigobotta*.

PERFECTION. *Ripa* la représente comme une femme richement vêtue, la poitrine et le sein découverts, et tenant un compas dont elle trace un cercle. Derrière elle est le zodiaque, qui désigne la révolution accomplie du cours du soleil, comme le cercle est la figure de géométrie la plus parfaite. *Cochin* y joint le carré et le triangle équilatéral, qui ne sont pas moins parlants.

PERFICA, déesse qui rendait les plaisirs parlants; de *perficere*, achever. On la met au rang des divinités obscènes que les Romains invoquaient dans les mariages.

PERFINIE. Dans *Cochin*, une femme coiffée de serpents cachés en partie, tenant un piège et un hanneton, excite sous sa robe le serpent dont elle est ceinte.

1. PERGAME, citadelle de Troie. *Virgile* la prend souvent pour la ville même.

2. — C'était aussi une ville de la Troade, ou plutôt de la Mysie, célèbre par le culte d'Esculape, et par la statue de la Mère des dieux, que Rome fit venir du temps d'Attalus, roi de cet état.

3. — Ville située dans l'île de Crète, fondée par *Enée*, et, selon d'autres, par *Agamemnon*.

PERGAMUS, le dernier des trois fils de *Pyrrhus* et d'*Andromaque*. Ce héros alla chercher fortune en Asie; et s'étant arrêté dans la *Thuthranie*, où régnait *Arins*, il tua ce prince dans un combat singulier, se mit à sa place, et donna son nom à une ville où l'on voyait encore au temps de *Pausanias* le tombeau d'*Andromaque*, qui avait suivi son fils.

PERGASUS, père de *Déicoon* tué par *Agamemnon*.

PERGÉE, surnom de Diane, pris d'une ville de *Pamphylie* où cette

déesse était honorée. La Diane Pergée était représentée tenant une pique de la main gauche, et une couronne de la droite; à ses pieds est un chien qui tourne la tête vers elle, et qui la regarde comme pour lui demander cette couronne qu'il a méritée par ses services.

PERGUBRIOS, idole des anciens habitants de la Prusse, laquelle présidait aux fruits de la terre, et en l'honneur de laquelle on célébrait une fête le 22 de Mars. La cérémonie consistait à jeter par-dessus sa tête la coupe qu'on venait de vider, et qui contenait de la bière. Le prêtre donnait l'exemple, et cet exemple était imité par la multitude.

PERGUS, lac de Sicile, près duquel les poètes placent l'enlèvement de Proserpine.

PÉRIBASIE, un des surnoms de Vénus.

1. PÉRIBÉE, fille d'Hiippoïus, s'étant laissé séduire par un prêtre de Mars, eut beau dire à son père que c'était le dieu même qui était devenu amoureux d'elle; Hiippoïus, pour la punir de sa faute, l'envoya à Cénéé, roi de Calydon, qu'il chargea de la faire mourir: mais ce prince, qui venait de perdre sa femme Althée et son fils Méléagre par un cruel accident, chercha à se consoler avec Péribee, et l'épousa. Il en eut Tydée, père de D.oméde.

2. — Fille d'Alcathoüs, roi de Mégare, épousa Télamon, fils d'Eaque, et en eut Ajax, célèbre par ses fureurs. *Plutarque* dit que Télamon, ayant eu commerce avec elle avant son mariage, s'enfuit pour éviter la colère du roi. Lorsqu'Alcathoüs s'aperçut de l'aventure, il donna ordre à un de ses gardes d'embarquer Péribee sur un vaisseau, et de la jeter dans la mer. Le garde, touché de compassion pour cette malheureuse princesse, aima mieux la vendre, et l'envoya pour cela à Salamine, où Télamon reconnut sa maîtresse, l'acheta, et l'épousa. Après la mort d'Alcathoüs, Péribee réclama les droits de sa naissance, et fit passer à son fils Ajax la couronne de son père.

3. — La plus belle femme de son temps, était fille d'Eurymédon, roi des Géants; elle épousa Neptune, et eut de ce dieu un fils qui fut nommé Nausithoüs.

4. — Épousa, selon quelques uns, Icarus, et en eut Pénélope.

5. — Nymphé, l'aînée des filles d'Accessamène, épousa le fleuve Axius, duquel elle eut Péligon.

PERICIONIUS, un des surnoms de Bacchus.

PÉRICLYMÈNE fut le dernier des douze fils de Nélée. Ce jeune prince avait reçu de Neptune le pouvoir de se métamorphoser en plusieurs figures. Pour éviter les coups du redoutable Alcide, il se changea en fourmi, en mouche, en abeille, en serpent; mais tout cela ne put l'y soustraire: il crut pouvoir mieux s'échapper des mains de son ennemi en prenant la figure d'un aigle; mais, avant qu'il pût s'élever en l'air, Hercule l'assomma d'un coup de sa massue, ou, selon un autre fabuliste, il l'atteignit en l'air d'une de ses flèches.

Quelques uns comptent Périclymène au nombre des Argonautes.

PÉRICTIONÉ, femme d'Ariston, fut mère de Platon. On dit qu'Apollon fut épris de sa beauté, et que Platon dut le jour au commerce que ce dieu eut avec elle. On ajoute qu'un spectre se reposa sur Périctioné, et qu'elle conçut cet enfant sans cesser d'être vierge. On raconte qu'un jour Ariston et sa femme sacrifiant aux Muses sur le mont Hymette, Périctioné déposa le jeune Platon entre des myrtes, où elle le trouva environné d'un essaim d'abeilles, dont les unes voltigeaient autour de sa tête, et les autres enduisaient ses lèvres de miel; que Socrate vit en songe un jeune cygne s'échapper de l'autel qu'on avait consacré à l'Amour dans l'académie, se reposer sur ses genoux, s'élever dans les airs, et attacher, par la douceur de son chant, les oreilles des hommes et des dieux; et que lorsqu'Ariston présenta son fils à Socrate, celui-ci s'écria: « Je reconnais le cygne de mon songe. »

PÉRICLYCLISME, sorte d'expiation

en usage chez les Grecs. On portait de petits chiens autour de ceux qui avaient besoin d'être purifiés, et on les immolait ensuite à Proserpine. Rac. *Péri*, autour, et *scylax*, petit chien.

PÉRIÉGÈTES, ministres du temple de Delphes, qui servaient à-la-fois de guides et d'interprètes. Rac. *Egeomai*, je conduis.

PÉRIERÈS, fils d'Eole, épousa Gorgophone, fille de Persée, dont il eut deux fils, Aphaneüs et Leucippe. Il régna en Messénie, et ses deux fils après lui régnèrent successivement.

PÉRIÉRIS, père de Borus, qui épousa Polydore, fille de Pélée. *Il. liv. 16.*

PÉRIGONE, fille du géant Sinis. Ce géant était surnommé le plieur de pins, parcequ'il faisait mourir tous les passants qui tombaient entre ses mains, en les attachant à deux pins qu'il pliait par la cime pour les faire joindre, et qu'il abandonnait ensuite à leur état naturel. Thésée le fit mourir du même supplice. Périgone, voyant son père mort, avait pris la fuite, et s'était jetée dans un bois épais qui était tout plein de roseaux et d'asperges, qu'elle invoquait avec une simplicité d'enfant, comme s'ils l'eussent entendue, les priant de la bien cacher, et de l'empêcher d'être apperçue, leur promettant avec serment que, s'ils lui rendaient ce service, elle ne les arracherait ni ne les brûlerait jamais. Thésée l'entendit, l'appela, et lui donna sa parole que non seulement il ne lui serait fait aucun mal, mais qu'il prendrait soin d'elle. Périgone se laissa persuader, et vint se rendre à Thésée, qui, charmé de sa beauté, épousa, et eut d'elle un fils nommé Ménalippe. Il la maria ensuite à Déionée, fils d'Eurytus, roi d'Éthalie, d'où naquit Ioxus, chef des oxides, peuples de Carie, chez qui se conserva la coutume de n'arracher et de ne brûler ni les asperges ni les roseaux, mais d'avoir au contraire pour eux une espèce de religion, et une vénération particu-

lière, en mémoire du vœu de Périgone.

PÉRIL. *Cochin* le représente par un jeune homme qui, appuyé sur un faible roseau, marche sur les bords d'un précipice, au bas duquel coule un torrent; un serpent, caché sous l'herbe, s'élançe pour le mordre.

PÉRILÉE, fille d'Icare et de Péribée.

PÉRIMAL (*M. Ind.*), divinité adorée par les Indiens sous la forme d'une perche ou d'un mât de navire. A ses pieds est le fameux singe Hanuman. On raconte qu'un pénitent s'étant laissé tomber sur le pied la pointe d'une alêne, il fit vœu de ne la point retirer de la plaie où elle s'était brisée, avant d'avoir vu danser Périmal. Ce dieu indulgent eut la complaisance de se rendre à ce desir bizarre, et dansa une ronde avec le soleil, la lune et les étoiles. Durant cette danse, une chaîne d'or échappée du pied de cette divinité tomba dans l'endroit où depuis on lui éleva un temple célèbre sous le nom de Pagode de Cidambaran, ou de *la chaîne d'or*.

1. **PÉRIMÈDE**, la cinquième des filles d'Eole, épousa Achéloüs, dont elle eut Hippodamas et Orestée.

2. — Fille d'Enéus, fut mariée à Phénix, et en eut deux filles, Europe et Astypalée.

3. — Nom d'une fameuse magicienne.

1. **PÉRIMÉDÈS**, un des compagnons d'Ulysse.

2. — Père de Schédius, capitaine des Phocéens. *Iliad. liv. 15.*

PÉRIMÈLE, fille d'Hippodamas, s'étant laissé séduire par le fleuve Achéloüs, son père la fit jeter dans la mer; mais, à la prière de son amant, Neptune la métamorphosa en une des isles Echinades.

PERIMUS, fils de Mégas, un des capitaines troyens que tua Patrocle.

PÉRINA, Égyptienne qui la première représenta en broderie Minerve assise; d'où vint la coutume de donner cette attitude aux statues.

de cette déesse, qui pour cela fut elle-même surnommée *Périna*.

PÉRIODIQUES, ceux qui remportaient la victoire dans les quatre anciens jeux sacrés de la Grèce, à quelque sorte de combat que ce fût. Rac. *Periodos*, révolution, période.

PÉRIPÉTIES, fêtes macédoniennes, dont *Hésychius* ne nous a conservé que le nom.

PÉRIPHALLIQUES, fêtes en l'honneur de Priape. *I.* **PHALLIQUES**.

1. **PÉRIPHAS**, roi d'Athènes, régna, dit-on, avant Cécrops, et mérita par ses belles actions, et par les bienfaits dont il combla ses sujets, d'être honoré de son vivant comme un dieu, sous le nom de Jupiter-Conservateur. Le père des dieux, irrité de ce qu'un mortel souffrait qu'on lui rendit de pareils honneurs, voulait, d'un coup de foudre, le précipiter dans le Tartare; mais Apollon intercédâ pour Périphas en faveur de sa vertu, en sorte que Jupiter se contenta de le métamorphoser en aigle; il en fit même son oiseau favori, lui confia le soin de garder sa foudre, et lui donna permission d'approcher de son trône quand il voudrait, et voulut qu'il fût le roi des oiseaux. La reine souhaita d'avoir le sort de son époux, et obtint la même métamorphose.

2. — Sage vieillard, fils d'Epytus, héraut troyen, dont Apollon, dans l'*Illiade*, emprunte les traits pour animer Enée au combat. *Irigile* le donne pour gouverneur au jeune Ascagne.

3. — Fils d'Ochésius, le plus fort et le plus vaillant des Étoliens, tué par Mars au siège de Troie.

4. — Un des capitaines grecs au siège de Troie.

5. — Un des Lapithes, victorieux du Centaure Pyète.

6. — Un des fils d'Egyptus.

PÉRIPHÈME, héros sur le tombeau duquel Solon, étant à Salamine, immola des victimes.

1. **PÉRIPHÉTÈS**, géant, fils de Vulcain et d'Antiécée, était toujours armé d'une massue, ce qui le fit surnommer le *porteur de massue*. Ce

brigand s'était cantonné dans le voisinage d'Epidaure, et attaquait tous les passants. Thésée, en allant de Trézène à l'isthme de Corinthe, le tua, et s'empara de sa massue, qu'il porta toujours depuis, comme un monument de sa victoire.

2. — Capitaine troyen, qui tomba sous les coups de Teucer fils de Télémon.

3. — Fils de Coprée, capitaine mycénien, fut tué par Hector au siège de Troie.

PÉRIPOLTAS, devin qui mena, de Thessalie en Béotie, le roi Opheltas et ses peuples, et laissa une postérité qui leurrit durant plusieurs siècles.

PÉRIRANTÉRION, vase qui contenait l'eau lustrale chez les Grecs.

PÉRIS, Génies femelles des Persans, d'une beauté extraordinaire, et bien-faisants. Ils habitent le Ginnistan, et se nourrissent d'odeurs exquises.

PERMESSE, petite rivière qui prenait sa source dans l'Hélicon, et qui, pour cela, fut regardée comme consacrée à Apollon et aux Muses. Cette rivière est célèbre chez les poètes.

PERMESSIDES, surnom des Muses, comme habitant les bords du Permesse.

PÉRO, fille de Néléc et de Chloris, célèbre par sa sagesse et sa beauté. Tous les princes voisins la recherchaient en mariage; mais Néléc ne la voulut promettre qu'à celui qui lui amènerait de Phylacé les bœufs d'Iphiclus. Un devin, nommé Mélampe, eut seul le courage de l'entreprendre, ramena les bœufs, et fit épouser Péro à Bias, son frère, en faveur duquel il avait tenté l'entreprise.

PEROUN, et, chez quelques peuples slaves, **PERKOUN** (*M. Slav.*). C'était la première divinité. Son nom signifiait *Tonnerre*, et par conséquent on le regardait comme le dieu qui opérait tous les phénomènes aériens, tels que le tonnerre, les éclairs, les nuées, la pluie, etc.; et on lui donnait Pépithète de maître du tonnerre. A Kiew, le temple de Péroun était hors de la cour *Téremnoi*, au-dessus d'un petit

ruisseau nommé *Bouritschoff*, sur une colline fort élevée. La statue du dieu était faite d'un bois incorruptible; la tête était d'argent, les moustaches et les oreilles d'or, et les pieds de fer. Elle tenait dans ses mains une pierre taillée en forme de foudre, telle que les Grecs la donnaient à Jupiter, embellie de rubis et d'escarboucles. Le feu brûlait sans cesse devant cette idole; et quand les prêtres le laissaient éteindre par leur négligence, on les brûlait comme ennemis du dieu. C'était peu de lui sacrifier des troupeaux et des prisonniers; les pères mêmes immolaient sur ses autels leurs fils uniques. Quelques uns des Slavons avaient la coutume de se raser la tête et la barbe, et de lui offrir leurs cheveux et leurs poils en sacrifice. Enfin, lorsque Vladimir embrassa le christianisme, il fit attacher cette principale idole à la queue d'un cheval, et ordonna à douze de ses guerriers de la battre avec de gros bâtons, et de la jeter ensuite dans le Dniéper. Il défendit même de la laisser approcher des bords de la rivière, jusqu'aux catactes, dont la rapidité la jeta au pied d'une montagne, à laquelle on donna depuis le nom de ce dieu.

PERPENADE (*M. Ind.*), pagode du royaume de Travancor, à la côte de Coromandel, où les trois grands dieux sont adorés sous la forme d'un serpent à mille têtes.

PERPÉRÈNE, bourg de Phrygie, où l'on dit que Paris jugea les déesses.
V. PARIS.

PERRHÉBIS, c. - à - d. Thessalien. *Ovide* désigne, par cette expression, la patrie de Cœnès, des Perrhèbes, peuples qui habitaient une partie de la Thessalie.

PERSA, PERSÉ, ou PERSÉIS, fille de l'Océan et de Téthys. Le Soleil l'épousa, et en eut Éétés, Persé, Cîrcé et Pasiphacé.

I. PERSÉE était fils de Jupiter et de Danaé. (*V. DANAÉ*). Ayant été exposé à la merci des flots avec sa mère, dans une méchante barque,

il fut jeté sur les côtes de la petite île de Sériphie, l'une des Cyclades. Polydecte, qui en était roi, le reçut favorablement, et prit soin de son éducation. Mais dans la suite étant devenu amoureux de Danaé, il chercha à éloigner son fils; c'est pourquoi il lui ordonna de combattre les Gorgones, et de lui apporter la tête de Méduse. Persée, aimé des dieux, reçut pour le succès de cette expédition, de Minerve son bouclier, de Pluton son casque, et de Mercure ses ailes et ses talonniers. Ces ailes étaient un bon vaisseau à voiles, dont Persée se servit pour aller sur la côte d'Afrique: le casque de Pluton désigne le secret qu'il fallait garder dans cette expédition; et le bouclier de Minerve la prudence avec laquelle il se conduisit dans cette guerre. Il vainquit, en effet, les Gorgones, et coupa la tête de Méduse. *V. MÉDUSE, GORGONES.*

Persée, monté sur Pégase que Minerve lui avait prêté, se transporta, à travers la vaste étendue des airs, dans la Mauritanie, où régnait le célèbre Atlas. Ce prince, qui avait été averti par un oracle de se tenir en garde contre un fils de Jupiter, refusa à ce héros les droits de l'hospitalité. Mais il en fut puni sur l'heure; la tête de Méduse, que Persée lui montra, le pétrifia, et le changea en ces montagnes qui portent aujourd'hui son nom. *V. ATLAS.*

Il enleva ensuite les pommes d'or du jardin des Hespérides. De la Mauritanie, il passa en Éthiopie, où il délivra Andromède du monstre qui allait la dévorer; et, après avoir épousé la princesse, qu'il lui fallut acheter une seconde fois par un combat contre Phinée; il revint en Grèce avec elle. Quoiqu'il eût à se plaindre de son grand-père Acrise, qui avait voulu le faire périr en naissant, il le rétablit pourtant sur le trône d'Argos, d'où Protéus l'avait chassé, et il tua l'usurpateur. Mais, bientôt après, il eut le malheur de tuer lui-même Acrise d'un

coup de palet , dans les jeux qu'on célébrait pour les funérailles de Polydecte. Il eut tant de douleur de cet accident , qu'il abandonna le séjour d'Argos , et s'en alla bâtir une nouvelle ville dont il fit la capitale de ses états , et qui fut nommée *Mycènes*. On dit qu'il fut aussi cause de la mort de Polydecte. Persée lui apporta la tête de Méduse , suivant l'ordre qu'il en avait reçu , et se garda bien de la montrer d'abord au roi , à cause des terribles effets que produisait la vue de ce monstre. Mais un jour que Polydecte voulut dans un festin faire violence à Danaë , Persée ne trouva pas de plus court moyen pour sauver l'honneur de sa mère que de présenter la Gorgone au roi , qui fut pétrifié.

Persée , après la mort de son père Acrise , fit un échange de son royaume d'Argos avec Mégapente , fils de Prœtus , contre le territoire de Mycènes. Le change était avantageux pour Mégapente ; mais notre héros voulait se réconcilier avec lui par cet acte de générosité. Celui-ci n'en fut point touché , il se servit même de ses bienfaits pour le perdre ; il lui dressa des embûches , et le fit périr en haine de ce qu'il avait tué Prœtus , son père. Les peuples de Mycènes et d'Argos lui élevèrent des monuments héroïques ; mais il reçut encore de plus grands honneurs dans l'isle de Sériphe , et à Athènes où il eut un temple. *Hérodote* , dans son *Euterpe* , parle encore d'un temple de Persée , bâti à Chemmis en Egypte , qui était carré et environné de palmiers. Sous le vestibule , bâti de grosses pierres , étaient deux grandes statues ; dans le temple était celle de Persée. Les Chemmites disaient que ce héros leur apparaissait souvent , et le plus ordinairement dans ce temple : ils disaient aussi qu'il se trouvait chez eux un de ses souliers , lequel avait deux coudées de long. Ce héros fut placé dans le ciel , parmi les constellations septentrionales , avec Andromède son épouse , Cassiopée et Céphée.

2. — Un des fils de Nestor roi de Pylos. *Odyss.* l. 3.

PERSÉIS, PERSÉIA, HÉCATE, fille de Persés fils du Soleil, ou du Titan Perséus.

PERSÉPHONE, nom grec de Proserpine. Rac. *Perthein*, dévaster, et *phonos*, meurtre.

PERSES. La religion des anciens Perses est décrite fort au long dans *Hérodote*. Ils n'ont, dit-il, ni statues, ni temples, ni autels, parce qu'ils ne croient pas que les dieux aient une origine humaine. Ils se portent sur les plus hautes montagnes pour sacrifier à Jupiter; c'est ainsi qu'ils appellent toute la rondeur du ciel. Ils sacrifient aussi au Soleil, à la Lune, à la Terre, au Feu, à l'Eau et aux Vents. Ils ne connaissaient pas anciennement d'autres dieux que ceux-là. Il paraît, par ce récit d'*Hérodote*, que l'objet du culte ancien des Perses était l'univers et toutes ses parties. Depuis ce temps-là, poursuit *Hérodote*, ils ont appris des Assyriens et des Arabes à sacrifier à Uranie et à Vénus céleste. Les sacrifices des Perses se font en cette sorte : Ils n'érigent point d'autels, ne font point de feu : il n'y a chez eux ni libations, ni joueurs de flûte, ni couronnes; mais celui qui fait le sacrifice mène la victime dans un lieu pur et net, et invoque le dieu auquel il veut sacrifier, ayant sa tiare couronnée de myrte. Il n'est pas permis au sacrificeur de prier pour lui en particulier; mais il doit avoir pour objet, dans ses prières, le bien de toute la nation : ainsi il se trouve compris avec tous les autres. Après qu'il a fait cuire les chairs de la victime, coupées en plusieurs morceaux, il étend de l'herbe tendre, et sur-tout du trefle, et il les met dessus; ensuite un mage chante la théogonie, espèce de chant religieux. Après cela, le sacrificeur emporte la victime, et en fait l'usage qu'il veut. *Strabon*, qui copie *Hérodote*, ajoute quelques circonstances. Selon lui, les Perses, dans leurs sacrifices, ne laissent rien pour les dieux, disant

Que Dieu ne veut autre chose que l'ame de la victime. Ils sacrifient principalement au feu et à l'eau : ils mettent dans le feu du bois sec, sans écorces, sur lequel ils jettent de la graisse et de l'huile, et allument le feu, mais sans souffler, faisant seulement du vent avec une espèce d'éventail. Si quelqu'un souffle le feu, ou s'il y jette quelques cadavres, ou de la boue, il est puni de mort. Le sacrifice de l'eau se fait en cette manière : Ils se rendent auprès d'un lac, ou d'un fleuve, ou d'une fontaine, et font une fosse où ils égorgent la victime, prenant garde que l'eau prochaine ne soit ensanglantée, ce qui la rendrait immonde. Après cela, ils mettent les chairs sur du myrte et du laurier; ensuite les magés y mettent le feu avec de petits bâtons, et répandent leurs libations d'huile mêlée avec du lait et du miel, non sur le feu, ni sur l'eau, mais sur la terre. Cela fait, ils font leurs enchantements l'espace d'une heure, en tenant un faisceau de verges à la main.

V. MITHRAS, SOLEIL, FEU.

1. PERSÈS, fils de Créïus et d'Eurybie, épousa Astérie, dont il eut Hécate. On croit que ce fut lui qui, le premier, porta ses mains sacrilèges sur les trésors du temple de Delphes.

2. — Fils du Soleil et de Persa, détrôna son frère Ectès, après la fuite de Médée, et fut à son tour détrôné par cette magicienne, qui l'empoisonna.

3. — Un des noms mithriaques.

4. — Fils de Persée et d'Andromède, qui donna son nom aux Perses. *Pline* lui attribue l'invention des flèches.

PERSÉUS, un des Titans.

PERSÉVÉRANCE, femme vêtue de blanc et de bleu, avec une guirlande d'amarante, tenant un vase, dont elle répandant l'eau goutte à goutte elle a creusé le rocher.

PERSICA, surnom sous lequel Diane était révérée chez les Perses. On lui immolait des taureaux qui paissaient sur les bords de l'Euphrate.

Ils portaient l'empreinte d'une lampe, qui avertissait qu'ils étaient consacrés à la déesse.

PERSPECTIVE. *Cochin* l'a conçue sous la forme d'une femme occupée à considérer la section des rayons visuels supposés partir d'un cube et couper un corps diaphane.

PERSPICAX, aux bons yeux, surnom de Minerve, honorée à Argos dans un temple que *Diomède* lui avait dédié sous ce nom, en mémoire de ce qu'au milieu du combat elle lui avait décollé les yeux, et avait dissipé les ténèbres qui les couvraient.

PERTUNDA, une des divinités romaines qui présidaient aux mariages. On en plaçait la statue dans la chambre de la nouvelle mariée, le jour de ses noces.

PÉRUNO, nom que les anciens Prussiens donnaient à la foudre, qu'ils adoraient comme une divinité. Ils entretenaient en son honneur un feu continu de bois de chêne. C'est vraisemblablement le même que Péroun.

PÉRVIGILIA, fêtes nocturnes qui se célébraient en l'honneur de Cérés, de Vénus, de la Fortune, etc.

PESSINUNTE, ville de Phrygie, célèbre par le tombeau d'Atys, et par le culte de Cybèle. Cette déesse y était adorée sous la figure d'une pierre noire et informe, que l'on disait tombée du ciel.

PESSINUNTIA, PESSINUNTICA, surnom de Cybèle, pris du culte qu'on lui rendait à Pessinunte.

PESTE. Les anciens en avaient fait une divinité. *Raphaël* l'a représentée, dans un de ses plus beaux dessins, par une figure qui, en portant du secours aux malades, se bouche le nez. Ce dessin a été gravé par *Marc Antoine*; et le *Poussin* a emprunté cette idée pour son tableau de la punition des Philistins.

PÉSUS, ville de la Troade, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

PET. V. CREPITUS.

PETA, divinité romaine, qui présidait aux demandes que l'on avait à faire aux dieux, et que l'on consultait pour savoir si ces demandes

étaient justes ou non. Rac. *Peto*, je demande.

PETASATUS, surnom de Mercure, pris du pétase dont sa tête est ordinairement couverte.

PÉTASE, bonnet de voyageur. On le donnait à Mercure, comme au dieu voyageur par excellence, et négociateur du ciel, de la terre et des enfers. Son pétase avait des ailes.

PÉTÉE, fils d'Ornée, père de Mesthée, qui commandait les Athéniens au siège de Troie, et contribua beaucoup à la prise de la ville.

PÉTÉON, ville de Béotie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

PÉTORDS, un des cinq compagnons de Cadmus qui survécurent aux guerriers nés des dents du serpent tué par ce héros.

1. PÉTRÉE, une des Océanides.

2. — Centaure percé par Pirithoüs d'un javelot qui le traversa avec le chêne qu'il tenait embrassé.

PÉTROUS (*M. Ind.*), dieux, enfants de Brahma, et usés d'un corps léger et invisible. Aussi eux-mêmes avaient d'invisibles corps, et étaient destinés à se nourrir des offrandes faites aux dieux.

PETTA, fille de Nannus roi des Ségobrigiens. Son père, ayant préparé ses noces, invita un Phocéén nommé Euxène. Ces noces se faisaient ainsi : Après le repas, on faisait entrer la jeune personne. Elle devait présenter une fiole à celui des assistants qu'elle devait épouser. Petta, étant donc entrée dans la salle du festin, présenta, soit hasard, soit autrement, la fiole à Euxène, qui, devenu gendre du roi, se fixa dans le pays, et fut un des fondateurs de Marseille. Ce récit est d'*Aristote*. Celui de *Justin* est différent. *Voy. GYPTIS, PROTIS.*

PETTALUS, un des guerriers de Phinée, qui combattirent contre Persée à la cour de Céphée.

PETULANTIUM, fête célébrée à Sparte et à Athènes en l'honneur de Vénus, sous le nom de la Lune. Les hommes y assistaient en habits de femmes, et les femmes en habits d'hommes.

PEUCÉTIUS, fils de Lycaon, et petit-fils de Pélagus et de Déjanire, passa en Italie avec Cénotrus son frère, et donna son nom à un canton de cette contrée.

PEUPLIER, arbre consacré à Hercule. Lorsque ce héros descendit aux enfers, il se fit une couronne de peuplier. Le côté de la feuille qui toucha la tête conserva la couleur blanche, pendant que la partie de la feuille qui était en dehors fut noircie par la fumée de ce triste séjour. De là vient, dit-on, que le peuplier, qui avait autrefois ses feuilles blanches des deux côtés, les a maintenant noires en dehors. On croit que ce fut Hercule qui trouva cet arbre dans ses voyages, et qui le porta dans la Grèce. C'est pour cette raison qu'il lui fut consacré. Evandre, roi de Pallante, voulant offrir un sacrifice à Hercule, dans *Virgile*, ceint sa tête de branches de peuplier.

PEUR, divinité grecque et romaine. Elle avait un temple à Sparte, près du palais des éphores, soit pour avoir toujours devant les yeux la crainte de faire quelque chose d'indigne de leur rang, soit pour mieux inspirer aux autres la crainte de violer leurs ordonnances. Thésée sacrifia à la Peur, afin qu'elle ne saisît pas ses troupes. Alexandre suivit cet exemple avant la bataille d'Arbelles. *Hésiode*, dans la description du bouclier d'Hercule, représente Mars accompagné de la Peur ; et, dans sa *Théogonie*, il fait naître cette déité de Mars et de Vénus. *Pausanias* cite une statue de la Peur, élevée à Corinthe. *Homère* la met sur l'égide de Minerve, et sur le bouclier d'Agamemnon. Dans le 13^e. livre, il compare Idoménée et Mérion son œuver au dieu Mars suivi de la Peur et de la Fuite, dont il est le père. Dans le 15^e., Mars, irrité de la mort de son fils Ascalaphe, ordonne à ces mêmes déités d'atteler son char. Dans le 16^e., il personnifie l'épouvante des Troyens mis en désordre, sous les noms de la Peur et de la Fuite, qui, s'élevant des vaisseaux grecs, poursuivent les défenseurs de

Troie. *Eschyle* fait jurer ses sept chefs devant Thèbes par la Peur, par le dieu Mars et sa sœur Bellone. Enfin Rome honorait la Peur, jointe à la Pâleur, depuis le vœu fait par Tullus Hostilius dans une bataille contre les Albains. Les médailles anciennes représentent la Peur avec des cheveux hérissés, un visage étonné, une bouche ouverte, et un regard qui marque l'épouvante, effet d'un péril imprévu.

PEYRUN était un roi d'une île située aux environs de celle de Formose. Les habitants de cette île s'étaient prodigieusement enrichis par un commerce de terre propre à la fabrication des porcelaines. Les vices accompagnent pour l'ordinaire les grandes richesses. Ce peuple devint si corrompu, que les dieux résolurent de le punir; mais ils voulurent excepter du châtement général le souverain de l'île, qui avait conservé ses mœurs pures au milieu des dérèglements de ses sujets. Ils lui envoyèrent un songe, qui l'avertit que son île devait bientôt être détruite par les dieux; que lorsqu'il verrait une tache rouge sur la face de deux idoles, ce serait un signe que le temps de sa destruction n'était pas éloigné; qu'il devait aussitôt s'embarquer avec sa famille, et fuir ce rivage funeste. Le bon roi, touché du sort dont ses coupables sujets étaient menacés, leur raconta le songe qu'il avait eu, et les exhorta vivement à se corriger pour apaiser la colère des dieux; mais ils tournèrent en ridicule ses avis et ses prédictions. Un plaisant, voulant faire voir que le songe du roi n'était qu'une illusion, alla pendant la nuit marquer de rouge la face de deux idoles; et, sans le savoir, il donna lui-même le signal de sa perte et de celle de ses compatriotes. Le roi n'eut pas plutôt vu cette marque rouge, qu'il s'embarqua promptement avec sa famille, et ce qu'il avait de plus précieux. A peine fut-il parti, qu'un affreux déluge submergea l'île entière, et engloutit tous les habitants. Peyrun se réfugia sur les côtes de la Chine; c'est pourquoi

dans les provinces méridionales de cet empire on célèbre tous les ans une fête pour conserver la mémoire de cet événement. Les Japonais ont aussi imité cet usage. Ils célèbrent, le cinquième jour du cinquième mois de leur année, une fête solennelle, pendant laquelle les jeunes garçons font des courses sur l'eau, en répétant souvent le nom de Peyrun.

PEZ et PISCHAROS, divinités indiennes, qui sont toujours dans la compagnie d'IXORA. On les représente d'une taille fort grande; et, pendant la nuit, elles tiennent en main des flambeaux allumés.

PHACETIS, PHACITES. *V.* APHACITE.

PHAENNA, l'une des deux Graces que reconnoissaient les Lacédémoniens. Rac. *Phainein*, briller. *V.* CLITA.

PHAENNIS, prophétesse, fille d'un roi de Chaonie qui vivait vers la cent trente - sixième olympiade, prédit l'irruption des Gaulois en Asie.

PHEO, une des Hyades.

PHESYLE, nom d'une des Hyades.

PHAËTHON. *V.* PHAËTON.

1. PHAËTON, prince grec, qui régna le premier sur les Molosses, et qui vint en Epire avec Pélégus.

2. — Fils du Soleil et de Clymène, ayant eu un différend avec Epaphus, qui lui reprocha de n'être pas le fils du Soleil comme il s'en vantait, alla s'en plaindre à sa mère, qui le renvoya au Soleil pour apprendre de sa propre bouche la vérité de sa naissance. Phaëton se rendit donc au palais du Soleil, lui expliqua le sujet de sa venue, et le conjura de lui accorder une grâce, sans la spécifier. Le Soleil, cédant aux mouvements de l'amour paternel, jura par le Styx de ne lui rien refuser. Alors le jeune téméraire lui demanda la permission d'éclairer le monde pendant un jour seulement, en conduisant son char. Le Soleil, engagé par un serment irrévocable, fit tous ses efforts pour détourner son fils d'une entreprise si difficile, mais inutilement. Phaëton, qui ne connaît point

de danger, persiste dans sa demande, et monte sur le char. Les chevaux du Soleil s'aperçoivent bientôt du changement de conducteur. Ne reconnaissant plus la main de leur maître, ils se détournent de la route ordinaire; et tantôt montant trop haut, ils menacent le ciel d'un embrasement inévitable; tantôt descendant trop bas, ils tarissent les rivières, et brûlent les montagnes. La Terre, desséchée jusqu'aux entrailles, porte ses plaintes à Jupiter, qui, pour prévenir le bouleversement de l'univers, et apporter un prompt remède à ce désordre, renverse d'un coup de foudre le fils du Soleil, et le précipite dans l'Eridan.

Des auteurs ont donné pour mère à Phaéon la nymphe Rhode, fille de Neptune et d'Amphitrite. Cette catastrophe a été expliquée différemment. *Aristote* croit, sur la foi de quelques anciens, que du temps de Phaéon il tomba du ciel des flammes qui consumèrent plusieurs pays; et *Eusèbe* place ce déluge de feu dans le même siècle où arriva celui de Phaéon. D'autres y ont vu l'embrasement des villes criminelles de la Pentapole, ou le prodige de Josué, ou celui d'Ezéchias. *S. Jean Chrysostome* regarde comme le fondement de cette fable le char du prophète Elie, *Elios*, Soleil. *Vossius* y retrouve une fable égyptienne, et confond le deuil du Soleil pour la perte de son fils, avec celui des Egyptiens pour la mort d'Osiris. Ceux qui regardent les fables comme les dépositaires de la morale des anciens n'ont vu dans celle-ci que l'emblème d'un téméraire qui présume trop de ses forces. Selon *Lucien*, dont l'explication est fort ingénieuse, Phaéon s'était fort appliqué à l'astronomie, et surtout à connaître le cours du soleil; mais étant mort fort jeune, il avait laissé ses observations imparfaites, ce qui fit dire à quelques poètes qu'il n'avait pu conduire le char du Soleil jusqu'à la fin de sa carrière. *Plutarque*, qui a suivi cette explication, dit qu'il y a eu véritablement

un Phaéon qui régna sur les Molosses, et se noya dans le Pô; que ce prince s'était appliqué à l'astronomie, et avait prédit cette grande chaleur qui arriva de son temps et désola son royaume. Il ne faut pas oublier que les Grecs ont quelquefois donné au Soleil le nom de Phaéon. Rac. *Phaethon*, briller. En rapprochant ce nom de la circonstance indiquée par *Ovide*, que Phaéon, à la vue du signe du Scorpion, abandonna les rênes, on ne trouvera plus, avec le savant *Dupuis*, qu'un phénomène astronomique. L'antiquité nous a laissé quelques monuments de cette fable. Le premier représente Phaéon étendu, pendant que le char encore entier est au milieu des airs. Dans un second, on voit des flammes, le char brisé dont il ne paraît qu'une roue, Phaéon mort, et les chevaux en désordre. Dans un troisième, Phaéon est encore sur son char, et le désordre des chevaux annonce une chute prochaine. Les Héliades ses sœurs y paraissent sur le bord d'un fleuve, au moment qu'elles commencent à être changées en peupliers. Le cygne placé auprès désigne la métamorphose de Cycnus, ami de Phaéon.

3. — Fils de l'Aurore et de Céphale, selon *Hésiode*, fut changé en un génie immortel, à qui Vénus confia la garde de son temple.

4. — Un des chevaux de l'Aurore. *Odyss. liv. 23.*

PHAÉONTIADÉS, les sœurs de Phaéon changées en peupliers. *V. HÉLIADÉS.*

PHAETONTIS VOLUCRIS, le cygne, qu'*Ovide* désigne ainsi parce que Cycnus, ami de Phaéon, avait été métamorphosé en cet oiseau.

1. PHAÉTUSE, l'aînée des sœurs de Phaéon,

2. — Sœur de Lampétie, et fille, comme elle, de la déesse Néera (*jeunesse*) et du Soleil, paissait les brebis du dieu dans l'isle de Sicile.

PHAGER, PHAGRUS, sorte de poisson dont les Egyptiens avaient fait une divinité.

PHAGÉSIES, PHAGÉSIPOSIES, fêtes

en l'honneur de Bacchus, où il se faisait de grands festins. Rac. *Phagœin*, manger.

PHAGON, fête grecque, dont parle *Eustathe*, et qui paraît la même que les Phagésies.

PHAIÉ, laie qui infestait le territoire de Crommyon, mère du sanglier de Calydon, et dont la défaite fut un des exploits de Thésée. D'autres prétendent que c'était une prostituée qui vivait de meurtres et de brigandages, qui dnt son nom de laie sauvage à sa vie infame, et fut enfin mise à mort par Thésée.

PHALANTHE, Laconien, se mit à la tête des naturels nés à Lacédémone, pendant que les Spartiates étaient occupés au siège de Messène, et nommés Parthéniens avant d'arriver en Italie : il fit naufrage dans la mer Crissée, et fut porté par un dauphin jusqu'au rivage. Après diverses aventures, il se fixa à Tarente, en fut chassé par les habitants, se réfugia à Brundisium, d'où il ordonna de reporter ses cendres dans la place publique de Tarente, et de les y disperser, parceque l'oracle avait attaché à cette poudre ainsi répandue la possession de la ville pour les Parthéniens. En mémoire d'un si grand bienfait, les Tarentins décernèrent les honneurs divins à Phalanthe. Sa statue fut placée dans le temple de Delphes, et le dauphin bienfaisant se voyait à côté.

PHALANX, frère d'Arachné. Pallas prit un soin particulier de leur éducation; mais indignée qu'ils y répondissent mal, et qu'ils eussent conçu l'un pour l'autre une passion criminelle, elle les métamorphosa en vipères.

1. PHALARIS, capitaine troyen, tué par Turanus.

2. — Tyran d'Agrigente. Sa mère, dit *Cicéron*, eut un songe, qui apprit que son fils serait cruel. Il lui sembla voir les statues des dieux qu'elle avait consacrées dans la maison de son fils. Mercure avait répandu du sang d'une coupe qu'il tenait à la main droite; à peine ce sang avait touché la terre, que, s'élevant à gros

bouillons, il avait rempli toute la maison. Phalaris avait fait forger un taureau d'airain, pour y brûler vifs ceux qu'il condamnerait à mort. Pérille, l'auteur d'une si horrible invention, en fit le premier essai; et le tyran, après y avoir fait mourir un grand nombre de personnes, y périt lui-même par le jugement de ses sujets révoltés contre lui. Le traducteur des Lettres attribuées à Phalaris a essayé de réhabiliter sa mémoire.

PHALCÈS, capitaine troyen, tué par Antiloque. *Iliad. liv. 9.*

PHALÈRE, héros grec, ami de Jason, un des Argonautes, avait donné son nom au port de Phalère, un des ports d'Athènes.

PHALÈS, divinité invoquée par les Cylléniens, selon *Lucien*. Quelques auteurs le croient le même que Priape.

PHALIAS, fils d'Hercule et d'Héliconis.

PHALLIQUES, fêtes que l'on célébrait à Athènes en l'honneur de Bacchus, et dont voici l'origine. Ce peuple railleur, avant plaisanté sur des images de Bacchus, colportées dans la ville par un certain Pégase, fut frappé d'une maladie épidémique, que la superstition regarda comme une vengeance du dieu outragé. D'après l'avis de l'oracle, on fit faire des figures de Bacchus qu'on porta en procession dans la ville, et l'on attacha aux thyrses des représentations des parties malades, comme pour marquer que c'était au dieu qu'on en devait la guérison. Cette fête devint annuelle.

PHALLOGOGIE, pompe, ou procession, dans laquelle on portait les Phallus.

PHALLOPHORES, ministres des Orgies, qui portaient le Phallus dans les Bacchanales; ils couraient les rues, barbouillés de lie de vin, couronnés de lierre, et chantant en l'honneur du dieu des cantiques dignes de leurs fonctions.

PHALLUS, figure scandaleuse du dieu des jardins, que l'on portait, en Grèce, aux fêtes de Bacchus, et plus

anciennement aux fêtes d'Osiris. Isis ayant reconvré les membres éparés de son mari, et n'ayant pu retrouver les parties que les poissons du Nil avaient dévorées, en consacra la représentation, que les prêtres portèrent ensuite dans les fêtes établies en l'honneur de ce prince.

PHALOCÉ, nymphe, fille du fleuve Lyris, laquelle avait été promise à celui qui la délivrerait d'un monstre ailé. Un jeune homme appelé Elate s'offrit de le tuer, et y réussit; mais il mourut avant son mariage. Phalocé versa tant de larmes, que les dieux, touchés de sa douleur, la changèrent en fontaine, dont les eaux, sortant d'une source environnée de cyprès, se mêlèrent avec celles du fleuve Lyris son père, mais de manière qu'on pouvait les reconnaître par leur amertume.

PHAMMASTRIE, solemnité grecque, dont *Hésychius* ne nous a conservé que le nom.

PHIAMYLIES. *V.* **PAMYLIAS**.

PHANÉE, celui qui donne la lumière, surnom d'Apollon dans l'isle de Chio. Rac. *Phaincin*, briller. C'était aussi le nom d'un promontoire d'où Latone, dit-on, avait vu Délos.

PHANTASE, un des fils du Sommeil, qui, suivant *Ovide*, se métamorphose en terre, en rocher, en rivière, en tout ce qui est inanimé. Rac. *Phantazomai*, je m'imagine. On ajoute que cette divinité trompeuse, environnée d'une foule de Mensonges ailés, répandait, de jour et de nuit, une liqueur subtile sur les yeux de ceux qu'elle voulait décevoir. Dès ce moment leurs rêves les décevaient, et les illusions de l'état de veille n'étaient pas moindres. Cette fiction est l'emblème des jeux bizarres de l'imagination.

PHIANUS, un des Argonautes.

PHAON, né à Mitylène, dans l'isle de Lesbos, était un fort bel homme qui se fit extrêmement aimer des femmes. Les poètes ont feint que cette beauté lui avait été donnée par Vénus, en récompense des services qu'elle en avait reçus, lorsqu'il était maître de navire; il la prit un jour

dans son bâtiment, quoiqu'elle fût déguisée en vieille femme, et la passa avec beaucoup de promptitude où elle voulut. Il ne demanda rien pour sa peine, mais il ne laissa pas d'être bien payé. Vénus lui fit présent d'un vase d'albâtre rempli d'un onguent dont il ne se fut pas plutôt frotté qu'il devint le plus beau de tous les hommes, et fit la passion de toutes les femmes de Mitylène. La célèbre Sapho y fut prise comme les autres, et le trouva si peu traitable, qu'elle s'en désespéra, et courut sur la montagne de Lencade, d'où elle se précipita dans la mer. Phaon, en mémoire de cet événement, fit bâtir un temple à Vénus sur cette montagne. Il ne fut pas insensible à l'égard de toutes les femmes; car, ayant été surpris en adultère, il fut tué sur le fait. *Plin*e parle d'une plante nommée *eryngium*, dont la racine représente les parties sexuelles. L'homme qui rencontre l'effigie mâle se fait aimer de toutes les femmes. Des auteurs prétendent que Phaon eut ce bonheur.

PHARE D'ALEXANDRIE. (*M. Pers.*) Les Persans prétendent qu'Alexandre, en faisant construire dans cette ville le Phare, dont la hauteur était de cent quatre-vingts coudées, fit placer au plus haut un miroir fait par art talismanique, et qu'Alexandrie devait toujours conserver sa grandeur et sa puissance tant que cet ouvrage merveilleux subsisterait. Quelques uns ont écrit que les vaisseaux qui arrivaient dans ce port se voyaient de fort loin dans ce miroir. Quoi qu'il en soit, il est célèbre chez les Orientaux; et un poète turc, décrivant la caducité des choses de ce monde, s'écrie: « Enfin, le miroir » d'Alexandre n'a-t-il pas été rompu? » Ce qu'il y a de singulier, c'est qu'il ne se brisa, disent-ils, que peu avant la conquête d'Alexandrie par les Arabes, l'an 19 de l'Hégire.

PHARÉE, un des Centaures, blessé par Thésée dans le combat des Lapithes.

PHARÈS, ville d'Achaïe, où Mercure et Vesta avaient conjointement un oracle

célèbre. Au milieu de la place publique était la statue du dieu en marbre, avec une grande barbe. Devant Mercure immédiatement était une Vesta, aussi de marbre. La déesse était environnée de lampes de bronze attachées les unes autres. Celui qui voulait consulter l'oracle faisait d'abord sa prière à Vesta, il l'encensait, versait de l'huile dans toutes les lampes, et les allumait; puis s'avancant vers l'autel, il mettait dans la main droite de la statue une petite pièce de monnaie: ensuite il s'approchait du dieu, et lui faisait à l'oreille telle question qu'il lui plaisait. Après toutes ces cérémonies, il sortait de la place en se bouchant les oreilles avec les mains: dès qu'il était dehors, il écoutait les passants, et la première parole qu'il entendait lui tenait lieu d'oracle.

PHARETRATA DEA, la déesse qui porte un carquois, Diane.

PHAMIA, *Egyptienne*, surnom de Cérés, dont les statues, sous ce nom, n'étaient que des blocs informes de pierre ou de bois; on la nommait ainsi, comme ne différant pas d'Isis, ou devant l'établissement de son culte à des colonies égyptiennes. *Tertull. Apol. cap. 16.*

1. PHARIS, fils de Mercure et de Philodamée, et petit-fils de Danaüs, que l'on croit fondateur de Pharès, ville de Messénie.

2. — Ville dont les habitants allèrent au siège de Troie.

PHARMACITES, nom que les Grecs donnaient aux anneaux magiques, ou bagues constellées, dont le charlatanisme a fait long-temps un grand débit. *Rac. Pharmacou*, remède. *V. ANNEAU MAGIQUE.*

PHARNACE, une des femmes d'Apollon, qui en eut Cynire.

PHAROS, petite isle d'Egypte, où Isis était honorée.

PHARTÉ, fille de Danaüs.

PHARUS, capitaine latin, tué par Enée.

PHARYGÉE, surnom de Junon; de Pharygas, bourg de Phocide.

PHASE, prince de la Colchide. Thétis n'ayant pu le rendre sensible le

métamorphosa en taureau. *V. PHASIS.*

PHASIANE, déesse adorée dans le Pont. On croit que c'est la même que Cybèle.

PHASIAS, ou PHASIACA CONJUX, Médée, native de la Colchide, où coule le Phase.

1. PHASIS, fleuve de la Colchide, qui se jette dans la mer Noire. On a vu, à l'article PHASE, son origine fabuleuse.

2. — Était fils d'Apollon et d'Ocyroé, une des Océanides. Ce jeune homme, ayant surpris sa mère en adultère, la tua, dit *Plutarque*; mais les Furies s'emparèrent de lui, et le tourmentèrent à tel point qu'il s'alla précipiter dans une rivière qui s'appelait alors *Arcturus*, et qui, de son nom, fut appelée *Phasis*. Cette rivière traverse la Colchide, et se jette dans le Pont-Euxin. C'est peut-être la même que le Phase.

PHASSUS, fils de Lycaon.

PHASIADES, Apisaon, fils de Phausius. *Iliad. l. II.*

PHÉACIE, un des noms que porta l'isle de Corcyre, des Phéaciens qui s'y établirent.

PHÉACIENS, peuple célèbre par les jardins d'Aleinoüs et le séjour d'Ulysse. *Homère* les représente comme un peuple mou et efféminé. Les jeux, les danses, étaient leur unique occupation. Comme ils faisaient consister la félicité dans le plaisir de la table, ils s'imaginaient que les dieux passaient les jours dans des festins continuels. Aussi le séjour d'Ulysse dans leur isle fut regardé comme une des épreuves auxquelles le ciel mit sa vertu. Leur crédulité égalait leur mollesse. Ils crurent si bonnement tous les contes que leur fit le héros, que leur nom passa depuis en proverbe pour désigner des gens extrêmement crédules. Ils avaient aussi la réputation d'excellents marins, ce qui ne paraît guère s'accorder avec les mœurs efféminées qu'on leur reproche.

PHÉAX, matelot de l'isle de Salamine, fut donné à Thésée par Seirus pour être à la proue de son vaisseau. Thésée fit bâtir une chapelle à

Phéax , dans le bourg de Phalère , en récompense de ses services.

PHÉCASIENS , divinités particulièrement révérees par les Athéniens , qui les nommaient ainsi , parcequ'on les représentait avec une espèce de chaussure philosophique , nommée *Phaicasium*.

PHÉDIME , un des fils d'Amphion et de Niobé. Apollon le tua avec son frère , au moment qu'ils luttaient tous deux.

PHÈDRE , fille de Pasiphaé et de Minos roi de Crète , sœur d'Ariadne et de Deucalion , second du nom , épousa Thésée , roi d'Athènes , et , selon d'autres , fut enlevée par lui. Ce prince avait eu , d'une première femme , un fils nommé Hippolyte , qu'il faisait élever à Trézène : obligé d'aller faire quelque séjour en cette ville , il y mena sa nouvelle épouse. Phèdre n'eut pas plutôt vu le jeune Hippolyte , qu'elle fut éprise d'amour pour lui ; mais n'osant donner aucun indice de sa passion en présence du roi , et craignant qu'après son retour à Athènes elle ne fut privée de la vue de l'objet qui l'excitait , elle s'imagina de faire bâtir un temple à Vénus sur une montagne près de Trézène , où , sous prétexte d'aller offrir ses vœux à la déesse , elle avait occasion de voir le jeune prince qui faisait ses exercices dans la plaine voisine. Elle fit d'abord nommer ce temple Hippolytion , et dans la suite on l'appela le temple de Vénus la spéculatrice. Enfin elle résolut de lui déclarer sa passion , et sa déclaration fut mal reçue. Son amour augmentant de jour en jour , ainsi que les mépris d'Hippolyte , elle se pendit de désespoir , pendant l'absence de Thésée. Ce prince étant arrivé quelque temps après , et ayant trouvé dans la main de cette infortunée princesse un billet par lequel elle déclarait qu'Hippolyte avait voulu le deshonoré , et qu'elle n'avait évité ce malheur que par la mort , il envoya promptement chercher ce jeune prince , pour le punir de cet attentat. Celui-ci , qui ignorait le dessein de son père , se pressa si fort d'ar-

river , que les chevaux échauffés prirent le mors aux dents ; et son chariot s'étant brisé , il fut traîné parmi des rochers , où il perdit la vie. *Euripide* et *Racine* ont suivi une autre tradition , celle qui porte que Thésée maudit Hippolyte et le dévoue à la vengeance de Neptune , qui lui avait promis d'exaucer le premier de ses vœux.

Dans le fameux tableau de *Polygnotte* , Phèdre était peinte élevée de terre , et suspendue à une corde qu'elle tient des deux mains , semblant se balancer dans les airs. C'est ainsi , dit *Pausanias* , que le peintre a voulu couvrir le genre de mort dont la malheureuse Phèdre finit ses jours ; car elle se pendit de désespoir. Elle eut sa sépulture à Trézène , près d'un myrte dont les feuilles étaient toutes criblées : ce myrte , disait-on , n'était pas venu ainsi ; mais dans le temps que Phèdre était possédée de sa passion , ne trouvant aucun soulagement , elle trompait son ennui en s'amusant à percer les feuilles de ce myrte avec une aiguille à cheveux.

1. PHÉGÉE , fils de Dorès et frère d'Idée , fut tué par Diomède.

2. — Roi de Phégée en Arcadie. Aleméon , fils d'Amphiaräus , ayant tué Eriphile sa mère , se réfugia à la cour de Phégée , qui l'admit à l'expiation , et lui fit épouser sa fille Alphésibée. Aleméon donna à sa nouvelle épouse le collier d'Eriphile , qui , après avoir été funeste à la maison d'Amphiaräus , ne le fut pas moins à celle de Phégée. *V. CALLIROÉ* , ALPHÉSIBÉE.

3. et 4. — Deux capitaines troyens tués par Turnus.

5. — Esclave dont il est question dans le cinquième livre de l'*Énéide*.

PHEGEUS ENNIS , dans *Ovide* , fait allusion aux malheurs de la famille de Phégée.

PHÉGIS , Alphésibée , fille de Phégée.

PHÉGONÉE , surnom de Jupiter qui habite un hêtre ou Jupiter de Dodone. Rac. *Phégos* , hêtre.

PHÉGOR. *V. NÉLPHÉGOR*.

PHELLOPODES , peuple imaginaire.

C'était

C'étaient des hommes qui avaient des pieds de liège , ce qui les soutenait sur l'eau. Leur patrie était Phello , c.-à-d. , le liège. *Lucien , Hist. vérit.*

PHELLOS , fête grecque qui servait de préparatif aux Dionysies.

PHÉLO (*M. Chin.*) , dieu que les Chinois attendent à la fin du monde.

V. PHÉLOPHANIE.

PHÉLOPHANIE , fête que les Chinois célébraient en l'honneur d'un certain Phélo , qui fut le premier inventeur du sel et de son usage. Ses compatriotes ne lui ayant accordé aucune récompense pour une découverte si utile , Phélo , indigné de leur ingratitude , quitta le pays , et jamais on ne le revit depuis. Sa retraite fit ouvrir les yeux aux Chinois. Ils condamnèrent leur conduite envers cet utile citoyen , et instituèrent en son honneur une fête , pendant laquelle ils montent sur des barques , et courent de tous côtés sur la mer comme pour le chercher. C'est au commencement de Juin qu'ils ont coutume de la célébrer. Ils ont soin , ce jour-là , d'orner de feuillages l'entrée de leurs maisons.

1. PHÉMIUS , maître et beau-père d'*Homère*.

2. — Chantre célèbre dans l'*Odyssée*. *Homère* le peint comme un chantre inspiré par les dieux mêmes. *Eustathe* dit qu'il accompagna Pénélope à Ithaque , lorsqu'elle vint y épouser Ulysse , et qu'il remplissait auprès de cette princesse le rôle d'un sage moniteur qui prête le charme de la poésie aux leçons de la vertu. Lorsqu'Ulysse est de retour , il se jette à ses pieds pour lui demander grâce. Ses prières , et l'intercession de Télémaque , touchent le héros , qui lui ordonne de sortir de la salle. On croit qu'*Homère* n'a donné le nom de Phémus à ce poète musicien , que pour faire honneur à son beau-père , et immortaliser celui auquel il était redevable de son éducation.

PHÉMONOÉ fut la première pythie ou prêtresse de l'oracle de Delphes , et la première qui fit parler le dieu en vers hexamètres. Elle vivait du

temps d'Acrisius , grand-père de Persée.

1. PHÉNÉE , lac ou marais d'Arcadie , aux eaux duquel *Ovide* attribue une vertu merveilleuse. Bues la nuit , elles donnaient la mort ; mais on en pouvait boire le jour impunément.

2. — Fils de Mélas , tué par Tydée.

PHÉNICE , mère de Protée , qu'elle eut de Neptune.

1. PHÉNIX , oiseau fabuleux , dont les Egyptiens avaient fait une divinité. Ils le peignaient de la grandeur d'un aigle , avec une belle houppe sur la tête , les plumes du cou dorées , les autres pourprées , la queue blanche mêlée de plumes incarnates , et des yeux étincelants comme des étoiles. Lorsqu'il voit sa fin approcher , il se forme un nid de bois et de gommes aromatiques , qu'il expose aux rayons du soleil , et sur lequel il se consume. De la moëlle de ses os naît un ver , d'où se forme un autre phénix. Le premier soin du fils est de rendre à son père les honneurs de la sépulture. Pour y parvenir , il forme avec de la myrrhe une masse en forme d'œuf , essaie d'abord de la soulever , puis la creuse , y dépose le corps qu'il a enduit de myrrhe ; et quand elle lui paraît de même poids , il porte ce précieux fardeau à Héliopolis , dans le temple du Soleil. C'est dans les déserts d'Arabie qu'on le fait naître , et on prolonge sa vie jusqu'à 500 , 600 ans. Les anciens historiens ont compté quatre apparitions de Phéaix ; la première sous le règne de Sésostris ; la deuxième sous celui d'Amasis ; la troisième sous le troisième des Ptolémées. *Dion Cassius* , *Tacite* et *Pline* parlent de la quatrième. Sur les anciens monuments , c'est un symbole ordinaire de l'éternité , et , chez les modernes , de la résurrection. L'opinion de son existence s'est retrouvée chez les Chinois , qui attribuent à un certain oiseau la propriété d'être unique , et de renaitre de ses cendres.

2. — Fils d'Amynor roi des Deloïes en Eubée , voulant satisfaire le ressentiment de sa mère , à

laquelle le roi préférerait une jeune personne dont il n'était point aimé, imagina de se rendre le rival de son père, et n'eut pas de peine à se faire écouter préférablement au roi qui était âgé. Amyntor, s'en étant aperçu, s'emporta à un tel excès, qu'il fit les plus horribles imprécations contre son fils, le dévoua aux cruelles Furies, et, si nous en croyons *Apollo-dore*, il lui creva les yeux. Phénix, dans le désespoir où il fut réduit, fut sur le point de commettre le plus grand de tous les crimes en tuant son père; mais quelque dieu favorable le retint au milieu de sa fureur, et lui inspira la résolution de quitter le palais de son père, pour n'être plus exposé à son ressentiment. Il s'exila aussi de sa patrie, et vint chercher un asyle à Phthie chez Pélée, qui le reçut avec bonté, et le fit gouverneur de son fils. Depuis ce jour, Phénix et son pupile concurent l'un pour l'autre l'affection la plus vive, et ne purent plus se séparer. Le gouverneur accompagna son élève au siège de Troie, et fut un des trois ambassadeurs qu'Agamemnon députa vers Achille; mais ses efforts furent infructueux, et le héros le retint dans sa tente. On lui attribue l'invention des lettres grecques.

3. — Il y eut un autre Phénix, fils d'Agéonor, qui, n'ayant point retrouvé sa sœur Europe enlevée par Jupiter, se fixa dans une contrée des côtes orientales de la Méditerranée, à laquelle il donna son nom. Il conduisit une colonie dans la Bithynie, où il porta la connaissance des dieux de son pays. Il inventa, dit-on, les lettres et l'écriture, et trouva le moyen de se servir d'un petit vernisseau pour teindre en pourpre.

4. — Capitaine grec, un de ceux à qui fut confiée, après la prise de Troie, la garde du butin immense qu'ils avaient ramassé sous les portiques du temple de Junon.

PHÉNOMÉRIDES, nom que les poètes donnent par plaisanterie aux filles de Sparte, qui combattaient pres-

que nues. Rac. *Phaënein*, montrer, et *méros*, cuisse.

1. PHÉNOPS, père de Xanthus et de Thoon, que Diomède, en un seul jour, priva de ses deux fils.

2. — Père de Phoreys qui tomba sous les coups d'Ajax.

3. — D'Abyde, lié avec Hercule d'une amitié étroite, et par les nœuds de l'hospitalité.

PHÉOCOME, Centaure couvert de plusieurs peaux de lion, qui ne l'empêchèrent pas d'être tué par Nestor.

PHERÆUS, surnom de Jason, natif de Pherès.

PHERAIA, fille d'Eole, mère d'Hécate. Le grand-père fit exposer cet enfant sur un chemin où aboutissaient quatre routes. Le conducteur du char de Cérés, l'ayant trouvée, la recueillit et l'éleva. Voilà pourquoi les carrefours étaient consacrés à Hécate.

PHÉRÉBOÉE, fille d'Iphiclès, une des femmes de Thésée.

PHERECLEA FRETA, la mer Egée, que Paris traversa sur le vaisseau construit par Phéréclus. *Ovide*.

1. PHÉRÉCLUS, fils d'un charpentier habile, et petit-fils d'Harmonius, construisit les vaisseaux qui menèrent Paris en Grèce, et fut ainsi la cause innocente des malheurs qui accablèrent les Troyens, et dont il fut lui-même la victime; il tomba sous les coups de Mérión.

2. — Nom que Simonide donnait au vaisseau qui porta Thésée en Crète.

PHÉRÉENNE, Diane adorée à Siccyone. Sa statue y avait été apportée de Phères.

PHÉRÉPHATE, le premier nom de Proserpine.

PHÉRÉPHATIES, fêtes que la Sicile célébrait en l'honneur de Proserpine.

PHÉRÉPOLE, ou celle qui porte le pole. *Pindare* donne ce surnom à la Fortune, pour marquer que c'est elle qui soutient l'univers, et qui le gouverne. La première statue qui fut faite de la Fortune, pour ceux de Smyrne, la représentait ayant le

pole sur la tête et une corne d'abondance à la main.

1. PHÉRÈS, fils de Créthée et de Tyro, fondateur de Phères en Thessalie, père de Lycurgue et d'Admète.

2. — Fils de Jason et de Médée, et frère de Merméris, fut lapidé par les Corinthiens en punition de ce qu'il avait donné des habits empoisonnés à Glaucé, fille de Créon.

3. — Un des capitaines qui servirent sous Pallas, dans l'armée d'Enée; il fut tué par Halésus.

PHÉRÉTIADES. 1. Admète, fils de Phères.

2. Euniélus, roi de Phères.

PHÉRÉTIMÉ, femme de Battus, roi de Cyrène, remonta sur son trône avec l'aide d'Amasis, roi d'Égypte, et punit les assassins de son fils Arcésilas, en les faisant mettre en croix, après avoir fait attacher à leurs corps les seins de leurs femmes. On dit qu'elle fut dévorée des vers, en punition de cette cruauté.

PHÉRON (*M. Egrp.*), fils de Sésostris, roi d'Égypte. Sous son règne le Nil s'étant débordé plus qu'à l'ordinaire, Phéron irrité lança une flèche dans les flots, comme s'il eût voulu châtier le fleuve. Un aveuglement subit fut la peine de son impiété. Un oracle de la ville de Butis lui annonça qu'il recouvrerait la vue en se lavant les yeux avec l'urine d'une femme qui n'eût jamais connu d'autre homme que son mari. L'essai fait sur la reine sa femme, et sur une infinité d'autres, ayant été sans succès, il trouva enfin le remède qu'il cherchait dans l'épouse d'un jardinier, dont il fit la sienne, et fit enfermer toutes les autres dans une ville à laquelle il fit mettre le feu. Ensuite il fit de grandes offrandes dans tous les temples, et consacra dans celui du Soleil deux obélisques de cent coudées de haut et de huit de diamètre.

PHÉRUSE, nymphe, fille de Nérée et de Doris.

PHÉSTUS, fils de Borus, capitaine troyen, tué par Idoménée.

PHIALÉ, une des nymphes de la suite de Diane, selon *Ovide*.

PHIALUS, fils de Bucolion, roi d'Arcadie, transmit la couronne à Simus son fils. Il voulut s'attribuer la fondation de Phigalie.

PHIDAS, capitaine grec au siège de Troie.

PHIDIPPE, petit-fils d'Hercule, un des capitaines grecs au siège de Troie.

PHIGALIA, Driade, la plus connue de toutes.

PHIGALUS, fils de Lycaon, fondateur de Phigalie, ville d'Arcadie.

PHILA, un des noms de Vénus. Rac. *Philein*, aimer.

PHILALEXANDRUS, nom d'Apollon, qui lui fut donné à l'occasion suivante : Tyr, étant assiégée par Alexandre, avait enchaîné la statue d'Apollon avec des chaînes d'or. La ville prise, le dieu fut délié, et reçut le nom de Philalexandre, ou ami d'Alexandre.

PHILAMMON, fils d'Apollon et de Chioné, poète et musicien, antérieur à *Homère*, et père de Thamyris, fut le second, dit le scholiaste d'*Apollonius de Rhodes*, qui remporta les prix de poésie et de musique aux jeux pythiques. Il passa pour avoir institué les mystères des Lernéens, ce qui est contesté; fit des cantiques où il célébrait la naissance de Latone, et celle de Diane et d'Apollon; établit des chœurs de musiciens autour du temple de Delphes, et composa quelques uns des nomes ou airs que Terpandre jouait sur la cithare. *Hygin* le met au nombre des Argonautes.

PHILÉLIE, chanson grecque en l'honneur d'Apollon, ainsi dite de son refrain, Levez-vous charmant Soleil; *Phile*, *Elie*.

PHILÉMON. *V. BAUCIS*.

PHILÈNES, deux frères, citoyens de Carthage, qui sacrifièrent leur vie pour le bien de leur patrie. Une grande contestation étant survenue entre les Carthaginois et les habitants de Cyrène sur les limites de leur pays, ils convièrent de choisir deux

hommes de chacune de ces deux villes, qui en partiraient en même temps pour se rencontrer en chemin, et qu'au lieu où ils se rencontreraient on planterait des bornes pour marquer la séparation des deux pays. Il arriva que les Philènes avaient avancé assez loin sur les terres des Cyrénéens lorsque la rencontre se fit. Ceux-ci, qui étaient les plus foibles, en conçurent tant de déplaisir et d'animosité, qu'ils résolurent d'enterrer vivs ces deux frères s'ils ne reculaient. Les Philènes aimèrent mieux souffrir cette cruelle mort, que de trahir les intérêts de leur patrie. Les Carthaginois, pour immortaliser la gloire de ces deux frères, firent élever des autels sur leurs tombeaux, et leur sacrifièrent comme à des dieux.

PHILÉSIUS, *aimable*, surnom d'Apollon.

PHILETIUS, garde des troupeaux d'Ulysse, tue, dans l'*Odyssée*, Ctésippus, un des poursuivants de Pénélope.

PHILETO, une des *Ilyades*.

PHILIA, divinité grecque; c'est l'*Amitié*.

PHILIDES, famille athénienne, dont était tirée une prêtresse qui tenait un rang distingué dans le temple d'Eleusis, et dont le ministère particulier était consacré à l'initiation.

PHILIUS, surnom d'Apollon, auquel on avait érigé un autel, en mémoire de son affection pour Brauchus. Rac. *Philéin*, aimer.

PHILLO, fille d'Alcimédon, capitaine grec, ayant eu un fils d'Hercule, son père fit exposer la mère et l'enfant. Une pie, à force d'entendre crier le dernier, apprit à le contrefaire. Hercule un jour passant par cet endroit, et entendant les cris de la pie, qu'il prenait pour ceux d'un enfant, se détourna, reconnut la mère et le fils, et les délivra du danger où ils étaient.

PHILOBIA, femme de Persée, qui favorisa les amours de Laodice et d'Acamas. Cette princesse, éperdu-

ment amoureuse du héros grec, s'adressa à Philobia, qui trouva moyen d'intéresser son mari en sa faveur. Persée se lia bientôt avec Acamas, et l'invita à venir dans la ville de Dardanus, dont il était gouverneur. Laodice s'y rendit, accompagnée de quelques jeunes Troyennes. Une fête splendide fournit aux deux amants les moyens de se voir. V. ACAMAS, LAODICE.

PHILOCTÈTE, un des héros les plus célèbres de son temps, était fils de Pœan, et le fidèle compagnon d'Hercule, qui, en mourant, lui laissa ses flèches, dont l'une, dans la suite, lui devint fatale. Il s'était engagé, par serment, à ne jamais découvrir le lieu où il aurait déposé le corps de ce héros. Mais les Grecs, sur le point de partir pour le siège de Troie, ayant appris de l'oracle de Delphes que, pour se rendre maîtres de cette ville, il fallait qu'ils fussent en possession des flèches d'Hercule, envoyèrent des députés à Philoctète, pour apprendre en quel lieu elles étaient cachées. Philoctète, qui ne voulait ni violer son serment, ni priver les Grecs de l'avantage que devaient leur procurer ces flèches, après quelque résistance, montra avec le pied le lieu où il avait inhumé Hercule, et avoua qu'il avait ses flèches en son pouvoir. Cette indiscretion lui coûta cher dans la suite; car, dans le temps qu'il allait à Troie, une de ces flèches étant tombée sur le même pied avec lequel il avait montré le lieu de la sépulture d'Hercule, il s'y forma un ulcère qui jetait une si grande puanteur, qu'à la sollicitation d'Ulysse on le laissa dans l'isle de Lemnos, où il souffrit pendant dix ans tous les maux et toutes les douleurs que l'illustre auteur de *Télémaque* décrit si éloquemment, d'après *Euripide* et *Ovide*. Cependant, après la mort d'Achille, les Grecs voyant qu'il était impossible de prendre la ville sans les flèches que Philoctète avait emportées avec lui à Lemnos, Ulysse, quoiqu'enemi mortel de

ce héros, se chargea de l'aller chercher, et de le ramener; ce qu'il exécuta en effet. Ce voyage et cette négociation, pour le dire en passant, font le sujet d'une des plus belles tragédies que l'antiquité nous ait transmises.

Philoctète ne fut pas plutôt arrivé dans le camp des Grecs, que Paris lui fit demander un combat singulier; mais le héros grec l'ayant blessé mortellement d'une de ses flèches, il alla mourir entre les bras de sa chère CÉnone. Comme son uccère n'était point encore guéri, n'osant, après la prise de Troie, retourner dans son pays, il alla dans la Calabre, où il bâtit la ville de Pétilie, et fut enfin sauvé par les soins de Machaon, comme nous l'apprenons de *Properce* et d'*Ovide*. On lui attribue aussi la fondation de Thurium.

Philoctète avait été un des plus fameux Argonautes; et comme il survécut long-temps à la prise de Troie, c'est une preuve de la proximité de ces deux événements. *Homère* dit que Philoctète était le plus adroit de tous les Grecs à tirer de l'arc, et qu'il commandait sept vaisseaux qui portaient ceux de Méthone, de Thaumacie, de Méliboée et d'Olizon.

PHILOCTUS, fils de Vulcain.

PHILODAMÉE, fille de Danaüs, épousa Mercure, dont elle eut un fils nommé Pharis.

PHILODICE, fille d'Inachus, et mère de Phœbé et d'Ilaire.

PHILOGÉE, nom que *Fulgence* donne à un des chevaux du Soleil. Rac. *Philein*, aimer; *gè*, la terre.

1. PHILOLAÛS, nom que les habitants d'Asope, en Laconie, donnaient à Esculape. Rac. *Philos*, ami; *laos*, peuple.

2. — Un des fils de Minos et de Paria, fut immolé par Hercule, qui vengea la mort de deux de ses compagnons.

PHILOMAQUE, fille d'Amphion, et femme de Pélidas roi d'Iolchos.

PHILOMÉDUSE, princesse d'une

grande beauté, femme du roi Aréithoüs, et mère de Ménesthius.

1. PHILOMÈLE, frère de Plutus. Ce jeune homme, ne s'accordant point avec son aîné, et se trouvant réduit au plus étroit nécessaire, acheta du peu qui lui restait des bœufs, inventa la charrue, et à force de travail se procura les moyens de vivre avec aisance. Cérès, touchée de ses efforts et ravie de sa découverte, l'enleva et le plaça au ciel parmi les constellations, sous le nom de Bouvier. (*Voy.* BOOTÈS.) L'allégorie est trop sensible pour avoir besoin d'être développée. L'industrie et le travail dédommagent le pauvre de la privation des richesses, et lui donnent de quoi satisfaire aux besoins de première nécessité, dont la jouissance suffit au bonheur.

2. — PHILOMÈLE, fille de Pandion roi d'Athènes, et sœur de Progné, suivit Térée, roi de Thrace, mari de sa sœur qui ne pouvait vivre séparée d'elle. Pandion ne consentit à ce départ qu'avec beaucoup de répugnance, comme s'il eût prévu le malheur qui la menaçait, et lui donna des gardes pour l'accompagner. Térée, devenu amoureux de la princesse, congédia, dès qu'il eut pris terre, sous divers prétextes, tous les gens de sa suite, la conduisit dans un vieux château, et la déshonora. Mais, révolté des reproches sanglants de sa victime, il lui coupa la langue et la laissa dans le même château, sous une garde dont il était sûr. Progné, à qui il vint dire que sa sœur était morte dans le voyage, pleura Philomèle, et lui fit élever un monument. Un an se passa avant que Philomèle pût instruire sa sœur de ce qui s'était passé; enfin elle s'avisa de tracer sur la toile, avec une aiguille, l'attentat de Térée, et la situation où elle était réduite. Progné, toute à sa vengeance, profitant d'une fête de Bacchus, durant laquelle il était permis aux femmes de courir les champs, délivra sa sœur, tua son propre fils Itys, et fit servir ses membres dans un festin qu'elle don-

rait à son mari à l'occasion de la fête. Philomèle parut à la fin du repas, et jeta sur la table la tête de l'enfant. Térée, à cette vue, transporté de rage, demande ses armes; mais les princesses s'échappent, montent sur un vaisseau qu'elles avaient fait préparer, et arrivent à Athènes, avant que Térée ait pu se mettre en devoir de les poursuivre. *Ovide* dit que, comme elles s'enfuyaient, Philomèle fut changée en rossignol, et Progné en hirondelle. Térée, qui les poursuivait, se vit aussi métamorphosé en huppe, et Itys en chardonneret. Pandion, à la nouvelle de ces horreurs, mourut de chagrin. *Anacréon*, et, après lui, *Apollodore*, assurent que ce fut Philomèle qui fut changée en hirondelle, et Progné en rossignol. *Pausanias* dit que ces infortunées princesses, retirées à Athènes, et sans cesse occupées de leurs malheurs, se consumèrent d'ennui et de tristesse; et ce qui, selon lui, donna lieu de dire qu'elles avaient été changées, l'une en hirondelle, et l'autre en rossignol, c'est que le chant de ces oiseaux a quelque chose de triste et de plaintif. On a remarqué qu'*Homère*, qui parle de Philomèle et d'Itys tué par une méprise de sa mère, n'a connu ni Progné ni Térée. Les mythologues trouvent une allégorie dans ces métamorphoses, et la peinture des caractères. La huppe, oiseau qui aime le fumier, désigne les mœurs impures de Térée; son vol pesant signifie qu'il ne put atteindre les deux sœurs, son vaisseau étant moins bon voilier que le leur: le rossignol, qui se cache dans les broussailles, semble y vouloir cacher sa honte et ses malheurs; et l'hirondelle, qui fréquente les maisons, marque l'inquiétude de Progné, qui cherche vainement son fils qu'elle a massacré.

PHILOMÉLIDÈS, roi de Lesbos, défait à la lutte tous les étrangers qui arrivaient dans son isle. Son orgueil fut humilié par Ulysse, qui le combattit, le terrassa, et réjouit,

par sa victoire, tous les Grecs spectateurs du combat.

PHILOMIRAX, qui se plaît avec la jeunesse. Diane avait, sous ce surnom, un temple à Elis, voisin d'un lieu d'exercice pour la jeunesse. Rac. *Meirax*, enfant, jeune homme.

1. PHILONIS, fille de Bosphorus et de Cléobée, naquit dans un bourg de l'Attique, et fut mère de Philammon.

2. — Surnom de Chioné, fille de Dédalion que Diane rendit immortel.

PHILONOÉ, fille d'Iobate roi de Lycie, et femme de Bellérophon.

2. — Fille de Tyndare roi de Sparte.

PHILONOMÉ, seconde femme de Cyenus, qui l'épousa après la mort de Proclée, sa première femme. Philonomé devint amoneuse de Ténès, son beau-fils. Sur ses refus, elle l'accusa auprès de son père d'avoir attenté à son honneur. Le père, trop crédule, enferma son fils dans un coffre, et le précipita à la mer; mais la compassion de Neptune fit arriver le coffre dans l'isle de Leucophrys, où Ténès fut reçu et reconnu pour roi. Cette isle prit de lui le nom de Ténédos.

PHILONOMÉ, fille de Nyctimus et d'Arcadie, et compagne de Diane. Mars, déguisé en berger, la rendit mère de deux enfants, qu'elle jeta dans la forêt d'Erymanthe, craignant l'indignation de son père. Les enfants tombèrent dans un chêne creux, où une louve se tenait avec ses petits. La louve leur donna la mamelle. Le berger Téléphe, qui s'en aperçut, prit les deux enfants, les éleva, et les nomma Lycastus et Parrhasius. Ils succédèrent à leur aïeul sur le trône d'Arcadie. *Plutarque*. — Voy. RÉMUS, FAUSTULUS, RHÉA SYLVIA, etc.

PHILOSOPHIE. *Afranius* la fait la fille de l'Expérience et de la Mémoire. On la représente comme une femme dont le maintien est grave, l'attitude pensif, et dont un riche diadème orne le front majestueux. Elle

est assise sur un siège de marbre blanc, dont les bras sculptés présentent les images de la nature féconde. Cette figure symbolique tient deux livres : sur l'un est écrit *Naturalis*, et sur l'autre *Moralis*. *Raphaël*, dont cette image est empruntée, a voulu aussi indiquer les quatre éléments, objets des recherches philosophiques, par les différentes couleurs des vêtements qu'il a donnés à sa figure allégorique. L'air est exprimé par la draperie de couleur d'azur qui lui couvre les épaules; le feu, par sa tunique rouge; l'eau, par la draperie de couleur de mer qui couvre ses genoux; la terre, par celle qui est jaune, et qui lui descend jusqu'aux pieds. Deux petits génies, que l'on aperçoit à côté de la figure principale, supportent cette inscription : *Causarum cognitio*, la connaissance des causes.

Boëce, dans le portrait qu'il a fait de la Philosophie, lui fait tenir des livres d'une main et un sceptre de l'autre. Sur le bas de sa robe est un Θ , et sur son estomac un Π , deux lettres grecques qui désignent, la première, la pratique, la seconde, la théorie, pour faire entendre que la Philosophie doit être active et spéculative. Il feint que cette image symbolique s'est offerte à lui sous les traits d'une femme dont le visage rayonnant et les yeux pleins de feu annonçaient quelque chose de divin. Sa taille paraissait égale à celle de l'espèce humaine; quelquefois aussi elle élevait la tête dans les cieux et se débattait aux regards des faibles mortels.

Cochin lui donne les traits d'une belle femme, l'air de la méditation, un vêtement simple, un sceptre dans une main et un livre dans l'autre, et lui fait graver une montagne difficile et pierreuse, et la fait s'appuyer sur le mors de la raison.

Dans un sujet allégorique de *B. Picart*, qui représente l'accord de la Religion avec la Philosophie, la figure symbolique a différents attributs qui en caractérisent les quatre parties. Elle est couronnée d'étoiles, pour marquer la physique. Un sceptre

tre dans sa main gauche indique la morale. Deux petits génies sont placés auprès d'elle : l'un tient un serpent se mordant la queue, symbole de l'éternité, ce qui annonce la métaphysique; et l'autre porte dans ses mains une pierre de touche, pour exprimer la logique, dont le but est de discerner le vrai d'avec le faux.

PHILOTEIS, une des filles de la Nuit, qui, selon *Hésiode*, désignait l'abus du penchant que les deux sexes ont l'un pour l'autre.

PHILYRE, fille de l'Océan, devint maîtresse de Saturne. Rhéa, femme du dieu, les ayant surpris, Saturne se transforma en cheval pour s'échapper; et Philyre, confuse, s'en alla errer dans les montagnes des Pélasges, où elle accoucha du Centaure Chiron. Elle eut tant de regret d'avoir mis ce monstre au monde, qu'elle demanda aux dieux d'être métamorphosée; elle le fut en tilleul. *Rac. Philyra*, tilleul.

PHILYRÉUS, *PHILYRIDÈS*, Chiron, fils de Philyre.

I. PHINÉE, fils d'Agénor, régnait à Samudesse, dans la Thrace : il avait épousé Cléobule, ou Cléopâtre, fille de Borée et d'Orithyie, dont il eut deux fils, Plexippe et Pandion. Mais ayant répudié dans la suite cette princesse, pour épouser Idée, fille de Dardanus, cette marâtre, pour se défaire de ses deux beaux-fils, les accusa d'avoir voulu la déshonorer, et le trop crédule Phinée leur fit crever les yeux. Les dieux, pour l'en punir, se servirent du ministère de l'Aquilon pour l'aveugler; c'est-à-dire qu'il reçut de Borée, son beau-père, le même traitement qu'il avait fait à ses deux fils. On ajoute qu'il fut en même temps livré à la persécution des Harpyies, qui enlevaient les viandes sur la table de Phinée, ou infectaient tout ce qu'elles touchaient, et lui firent souffrir une cruelle famine. Les Argonautes étant arrivés chez Phinée en furent favorablement reçus, et en obtinrent des guides pour les conduire à travers les roches Cyanées. En reconnaissance, ils le délivrèrent des Harpyies,

auxquelles ils donnèrent la chasse. *Diodore* dit qu'Hercule sollicita la liberté des jeunes princes que Phinée tenait en prison, et que, n'ayant pu le fléchir, il employa la force, tua le père, et partagea ses états entre ses deux enfants.

2. — Frère de Céphée, jaloux de ce que Persée lui enlevait sa nièce Andromède qui lui avait été promise en mariage, résolut de troubler la cérémonie de leurs noces. Pour remplir ce dessein, il rassembla ses amis, entra dans la salle du festin, et y porta le carnage et l'horreur. Persée aurait succombé sous le nombre, s'il n'eût eu recours à la tête de Méduse, dont la vue pétrifia Phinée et ses compagnons.

PHLÉGÉTION, fleuve d'enfer, qui roulait des torrents de flamme, et environnait de toutes parts la prison des méchants. On lui attribuait les qualités les plus nuisibles. Ce fut avec l'eau de ce fleuve que Cérés métamorphosa l'indiscret Ascalaphe. Ce fleuve ne voyait croître aucun arbre, aucune plante, sur ses bords; et après un cours assez long en sens contraire du Cocyte, il se jetait comme lui dans l'Achéron.

PHLÉGIAS, un des guerriers qui périrent à l'occasion du mariage de Persée avec Andromède.

PHLÉGIUS, roi dont il est fait mention dans un des hymnes attribués à *Homère*.

1. PHLÉGON, un des chevaux du Soleil. *Rac. Phlegon*, briller.

2. — Chien de chasse.

PHLÉGRA, ville de Macédoine, où l'on prétendait que les géants avaient combattu contre les dieux. D'où

PHLEGRÆI CAMPI, plaine où eut lieu le combat dont il est question plus haut.

PHLEGRÆUS, fils d'Ixion et de la Nuée qu'il prit pour Junon.

PHLÉGYAS, fils de Mars et de Chrysa fille d'Halmus, père d'Ixion, régna dans un canton de la Béotie, qui prit de lui le nom de Phlégjade. Il n'eut qu'une fille nommée Coronis, qu'Apollon rendit mère d'Esculape. Phlégyas, pour se venger de cette

injure, mit le feu au temple de Delphes. Les dieux, pour l'en punir, le précipitèrent dans le Tartare, où il est dans une continuelle appréhension de la chute d'un rocher qui lui pend sur la tête. C'est dans sa bouche que *Virgile* met cette morale : *Apprenez à ne point braver les dieux*; morale assez déplacée, si c'est vraiment les enfers que *Virgile* a voulu peindre, et non pas, comme l'a pensé très raisonnablement *Warburton*, la représentation des mystères. *Valérius Flaccus* représente Tisiphone se tenant auprès de Thésée et de Phlégyas, et goûtant la première aux mets qu'on leur présente, afin de leur en inspirer de l'horreur.

PHLÉGYENS, ou PHLÉCYES, guerriers de Phlégyas, ayant voulu piller le temple de Delphes, furent exterminés par le feu du ciel, par des tremblements de terre continuels, et par la peste. Selon d'autres, Neptune les fit tous périr par un déluge.

PHLIAS, fils de Bacchus, fut un des Argonautes.

PHLŒA, surnom de Proserpine.

PHLŒUS, surnom de Bacchus.

PHLOGIUS, un des compagnons d'Antolycus fils de Chioné.

PHLYUS, fils de la Terre, selon les Athéniens, avait donné son nom à la bourgade de Phlya.

PHOBÉTOR, le second des trois Songes enfants du Sommeil. Son nom signifie, *qui épouvante*, parce qu'il prenait la ressemblance des bêtes sauvages, des serpents et autres animaux qui inspirent la terreur.

PHOBOS, la Peur. Elle était divinisée par les Grecs, et représentée avec une tête de lion.

PHOCAEUS, Pylade, fils de Strophius roi de la Phocide.

PHOCÉUS, un des capitaines des troupes de Cyzique, tué par Télémaon.

PHOCIDE, petite région de la Grèce, entre l'Attique et la Béotie, où est le mont Parasse.

1. PHOCUS, fils d'Eaque et de la Néréide Psammate, jouant un jour avec Pélée et Télémaon, ses deux

frères du premier lit , le palet de Télamon lui cassa la tête. Eaque , informé de cet accident , et apprenant en même temps que ces jeunes princes avaient eu auparavant un différend avec leur frère , et qu'ils avaient commis cet assassinat à l'instigation de leur mère , les condamna à un exil éternel.

2. — Corinthien , fils de Neptune , ou plutôt d'Ornytion , guérit Antiope , fille de Nyctéus , d'une espèce de délire qui lui faisait courir toute la Grèce , et l'épousa.

3. — Fils du Lapithe Cénéce , l'un des Argonautes. *Hygin.*

PHŒBADES , prêtres qui , chez les Romains , avaient soin du culte d'Apollon.

PHŒBAS , inspirée par *Phæbus* , nom qu'on donnait quelquefois aux prêtresses d'Apollon.

1. PHŒBÉ , fille du Ciel et de la Terre , épousa Cœus son frère ; et devint mère de Latone et d'Astérie.

2. — La même que Diane , ou la Lune. Diane était appelée Phœbé dans le ciel.

3. — Sœur d'Ilaïre.

4. — Sœur de Phaëton.

PHŒBEIUS ALES , le corbeau , oiseau consacré à Apollon.

PHŒBEIUS JUVENIS. *V. PHŒBIGENA.*

PHŒBEUM , temple d'Apollon aux environs de Sparte.

PHŒBIGENA , fils de Phæbus , Esculape dans *Virgile*.

PHŒBUS , le même qu'Apollon. On lui donnait ce nom , pour faire allusion à la lumière du soleil , et à sa chaleur qui donne la vie à toutes choses. Rac. *Phoibos* , clair , lumineux. Quand *Ovide* parle de l'un et l'autre Phæbus , utroque Phæbo , cela doit s'entendre du soleil levant et du soleil couchant.

PHŒNISSA , Didon , dans *Virgile* , parcequ'elle était de Phénicie.

PHOGOR. *V. BAAL-PEOR.*

1. PHOLOÉ , jeune esclave de Crète , savante dans tous les arts de Minerve . fut donnée en présent par Enée à Sergeste.

2. — Nom de nymphe.

3. — Jument du jeune Admète.

4. — Montagne de la Thessalie , séjour ordinaire des Centaures.

PHOLUS , un des Centaures , fils de Silénus et de Mélia. Hercule , allant à la chasse du sanglier d'Erymanthe , logea chez le Centaure Pholus , qui le reçut très bien , et le traita de même. Au milieu du festin , Hercule ayant voulu entamer un fût de vin qui appartenait aux autres Centaures , mais que Bacchus ne leur avait donné qu'à condition d'en régaler Hercule quand il passerait chez eux , ceux-ci lui en refusèrent , et l'attaquèrent même vivement. Les uns armés de gros arbres avec leurs racines , les autres de grosses pierres , plusieurs de haches , ils fondirent tous ensemble sur Hercule. Le héros , sans s'étonner , les écarta à coups de flèches , et en tua plusieurs de sa massue. Son hôte ne prit aucune part à ce combat , sinon qu'il rendit aux morts les devoirs de la sépulture , comme à ses parents ; mais par malheur une flèche qu'il arracha du corps d'un de ces Centaures le blessa à la main , et quelques jours après il mourut de sa blessure. Hercule lui fit de magnifiques funérailles , et l'enterra sur la montagne appelée depuis Pholoé , du nom de Pholus.

PHONOLÉNIS , Lapithe tué par le Centaure Phéccome.

1. PHORBAS , fils d'Argus , régna à Argos mille cinq cents quatre-vingt-neuf ans avant J. C.

2. — Petit-fils du précédent , délivra les Rhodiens d'une quantité prodigieuse de serpents , et sur-tout d'un dragon furieux qui avait déjà dévoré beaucoup de monde. Comme il était fort aimé d'Apollon , il fut , après sa mort , placé dans le ciel avec le dragon qu'il avait tué. (*Voy. OPHIUCHUS , SERPENTARIUS.*) Les Rhodiens , toutes les fois que les vaisseaux partaient du port , faisaient un sacrifice à l'heureuse arrivée de Phorbis , pour demander à Apollon que ceux qui partaient eussent une aussi heureuse aventure , et , par

quelque grande action, pussent mériter la même gloire.

3. — Père de Dioméda, une des concubines d'Achille.

4. — Fils de Priam et d'Épithésie, l'aîné et le plus vigoureux des fils de ce prince, fut tué par Ménélas. *Virgile* feint que le dieu du sommeil prit ses traits pour tromper Palinure.

5. — Égyptien de la ville de Syène, périt dans le combat qui se livra au sujet du mariage de Persée et d'Andromède.

6. — Un des Lapithes, tua, selon *Ovide*, le Centaure Alphidas, qui dormait assoupi par le vin.

7. — Chef des Phlégyens, homme cruel et violent, s'étant saisi des avenues par lesquelles on pouvait arriver à Delphes, contraignait tous les passants de se battre à coups de poings contre lui, pour les exercer, disait-il, à mieux combattre aux jeux Pythiens; et après les avoir vaincus, il les faisait mourir dans de cruels tourments. Apollon, pour punir ce brigand, se présenta au combat déguisé en athlète, et assomma Phorbas d'un coup de poing.

8. — Il y eut plusieurs bergers de ce nom.

PHORCUS, ou PHORCYS, un des dieux marins, était, selon *Hésiode*, fils de Pontus et de la Terre; et il eut de sa femme Cété les Grées et les Gorgones. *Varron* prétend que c'était un roi de Corse, qui perdit la vie dans une bataille contre Atlas, et dont on fit un dieu marin.

PHORCYDES, ou PHORCYNIDES, Gorgones, filles de Phorcus.

PHORCYNIS, Méduse, fille du même.

1. PHORCYS, port de l'isle d'Ithaque, dédié au dieu du même nom, dont *Homère* fait une description riante dans le 13^e. liv. de l'*Odyssée*.

2. — Prince phrygien, fils de Phénops, tué par Ajax au siège de Troie.

3. — C'est aussi un nom patronymique.

1. PHORMION. Castor et Pollux, étant venus visiter un jour la maison qu'ils avaient habitée autrefois, demandèrent l'hospitalité à un certain

Phormion qui en était alors propriétaire, et se donnèrent pour des étrangers arrivés de Cyrène. Ils parurent curieux sur-tout d'une chambre qu'ils désignèrent, et que Phormion refusa, parcequ'il y tenait une jeune fille. Ils acceptèrent donc un autre appartement. Mais le lendemain matin Phormion ne trouva ni ses hôtes, ni sa maîtresse, et vit en leur place deux statues de Castor et de Pollux.

2. — Pêcheur d'Erythrée, ayant perdu la vue, la recouvra par la protection de l'Hercule d'Erythrée.

PHORONÉE, fils du fleuve Inachus, ou plutôt d'Inachus roi d'Argos, réunit et polica les habitants du pays épars et sauvages, bâtit une ville pour leur servir d'habitation. Un ancien poète, dans un poème intitulé *Phoronide*, l'appelle le père des mortels. *Pline* lui donne le titre du plus ancien roi de la Grèce.

PHORONIDES, le fleuve Inachus, que quelques uns font fils de Phoronée.

PHORONIS, Io, sœur de Phoronée.

PHOSPHORE, qui porte la lumière, nom que l'on donne à la déesse Até, à Diane, à Lucifer ou étoile de Vénus. Rac. *Phos*, lumière. Ce dernier était particulièrement honoré sur le mont Oëta.

PHOSPHORIES, fêtes grecques en l'honneur de Phosphore, ou Lucifer.

PHRADMON, père d'Agélaüs, Troyen tué par Diomède.

PHRADMONIDE, Agélaüs.

PHRASIMUS, père de Praxithée.

PHRASIS, devin de Chypre, que sacrifia Busiris.

PHRONIME, fille d'Étéargue, roi de Crète, à l'instigation de sa belle-mère, fut condamnée par son père à mourir dans les flots; mais le serviteur chargé d'exécuter cet ordre cruel trouva moyen d'é luder son serment, en confiant d'abord l'enfant aux flots, et la sauvant ensuite. Phronime devint une des femmes de Polyneste, dont elle eut Battus, fondateur de Cyrène.

PHRONIUS, père de Noémon, qui

prêta son vaisseau à l'élémaque pour aller à Pylos.

1. PHRONTIS, princesse d'une grande sagesse, avait épousé Panthus, dont elle eut Euphorbe.

2. — Pilote grec, fils d'Onétor, très expérimenté, et qui savait le mieux combattre les tempêtes, conduisait la galère principale de Mélaas au retour de Troie. Un jour que l'on avait abordé au port de Sunium, Apollon le tua au gouvernail.

3. — Un des Argonautes.

4. — Fils de Phryxus et de Chalciopé.

PHRYGIE, fille de Cécrops, donna son nom à une contrée de l'Asie mineure, célèbre par le culte de Cybèle, que les poètes appellent la Mère phrygienne, *Mater phrygia*.

PHRYGIENNES, ou PHRYGIES, iétes en l'honneur de Cybèle.

1. PHRYXUS, fils d'Athamas roi de Thèbes, et de Néphélé, qu'Athamas avait épousée après avoir répudié Ino, fille de Cadmus. Phryxus avait une sœur nommée Hellé. Il y en a qui prétendent qu'Athamas ayant repris Ino, celle-ci sollicita fortement Phryxus de commettre un inceste avec elle. Désespérée de n'avoir pu l'y faire consentir, elle l'accusa d'avoir voulu attenter à son honneur. Le roi, déférant à cette fautive accusation, résolut de faire mourir Phryxus. Cependant on consulta l'oracle pour savoir par quel moyen on ferait cesser la famine qui affligait tout le royaume. L'oracle répondit que les dieux n'appaiseraient leur courroux que par le sang de deux princes. Phryxus et sa sœur Hellé furent destinés pour servir de victimes. Mais ayant été informés de la résolution qu'on avait prise, ils crurent devoir fuir hors de la Grèce. S'imaginant être guidés par une providence particulière des dieux, ils passèrent d'Europe en Asie, sur un bélier à toison dorée. Hellé tomba dans la mer, qui pour cette raison même fut appelée l'Hellespont. Pour Phryxus, ayant heureusement achevé sa course, il aborda enfin dans la Colchide. Là il sacrifia son bélier

pour obéir à un oracle, et il suspendit sa dépouille dans un temple de Mars. Eétés, son parent, qui régnait dans la Colchide, lui donna sa fille Chalciopé. Les premières années de ce mariage furent heureuses : mais Eétés, qui enviait les trésors de son gendre, le fit mourir pour s'en rendre maître. Ses enfants furent sauvés par leur mère Chalciopé, qui les fit passer secrètement en Grèce.

V. HELLÉ, ATHAMAS, TOISON D'OR. PHIAS, ou APHTAS, nom que les Egyptiens donnaient à Vulcaïn.

PHIENS, troupes d'Achille, de Philoctète et de Protésilas, au siège de Troie.

PHTHIOTIDE, contrée de la Thessalie où régnait Pélée, père d'Achille.

PHYRES, montagne de la Carie, dont les habitants marchèrent au secours des Troyens contre les Grecs.

PHYIUS, fils d'Achais et père d'Hellen, donna son nom à une contrée de la Thessalie, qui fut la patrie d'Achille.

PHYONOS, *l'Envie*. Les Grecs en avaient fait un dieu, parce que ce mot, dans leur langue, est masculin. Ils le représentaient précédant la Calomnie, avec les mêmes attributs que l'Envie. V. ENVIE.

PHYA, Athénienne d'une rare beauté et d'une taille majestueuse, que Pisistrate fit passer aux yeux des Athéniens pour Minerve, qui leur apparaissait afin de lui rendre son pouvoir.

PHYLACE, ville de Thessalie dont les habitants allèrent au siège de Troie sous la conduite de Protésilas.

PHYLACEIA, Laodamie, femme de Protésilas ; de Phylace, ville de Thessalie.

PHYLACIDES, Protésilas.

PHYLACIS et PHYLANDRE, fils d'Apollon et de la nymphe Acaëllis, furent allaités par une chèvre dont on voyait la figure dans le temple de Delphes.

PHYLACTÈRES, ce qui préserve (*M. Rabb.*), espèces de talismans juifs. C'étaient des morceaux de parchemin bien choisis, sur lesquels on

écrivait en lettres quarrées, avec soin et avec de l'encre préparée, des paroles de la loi. On les roulait ensuite, on les enveloppait dans une peau de veau noir, on les fixait ensuite à deux morceaux quarrés de la même peau, dont l'un était attaché au front, et l'autre au bras. Cette superstition, dont on attribue l'origine aux Phariséens, s'est beaucoup augmentée parmi les Juifs, et quelques uns ont été assez extravagants pour se persuader que Dieu lui-même portait des *théphylein*, ou phylactères, sur la tête.

1. **PHYLACUS**, père d'Iphichus, et fils de Déionée, roi de la Phocide, avait donné son nom à la ville de Phylace en Thessalie, où il résidait.

2. — Tué au siège de Troie par Lécitus.

3. — Héros honoré à Delphes, où on lui avait consacré une eneeinte. On dit qu'il était venu sauver cette ville de l'irruption des Perses. *Pausanias* raconte que, du temps de l'irruption des Gaulois sous la conduite de Brennus, il parut en l'air animant les Grecs et combattant lui-même contre les barbares.

PHYLANDRE, fils d'Apollon et d'Acacallis.

1. **PHYLAS**, père de Midée dont Hercule eut Antiochus, régna sur les Dryopes.

2. — Petit-fils d'Hercule et fils d'Antiochus, épousa Déiphile, dont il eut Hippotès et Théro qui sut charmer Apollon.

3. — Père de Polymèle qui eut de Mercure Eudorns.

1. **PHYLAX**, *gaulienne*, surnom d'Hécate en Elide. Elle était en effet la gardienne des enfers : aussi une de ses statues tient une clef et des cordes, attributs qui conviennent à son surnom. Cette figure est adossée à deux autres, dont la première a sur la tête un croissant surmonté d'une fleur ; la seconde un bonnet phrygien, du bas duquel s'élèvent des rayons qui forment une couronne radiale. Elle tient d'une main un glaive, et de l'autre un serpent. *V. HÉCATE.*

2. — Roi de Scythie, représenté par *Ovide* comme très cruel.

PHYLÉE, fils d'Augias, roi d'Elide, ayant désapprouvé l'injustice que son père voulait faire à Hercule en lui refusant la récompense de ses services, fut élevé par ce héros sur le trône d'Elide, après qu'Augias eut été tué.

PHYLÉUS, un des fils d'Ajax, reçut le droit de bourgeoisie à Athènes, et donna son nom à un canton de l'Attique, dont les habitants furent appelés Phyléides.

PHYLIDÈS, Mégès, capitaine grec, fils de Phylée.

PHYLLEUS, surnom d'Apollon, du culte qu'on lui rendait à Phyllos.

PHYLLIS, fille de Lycurgue roi des Dauliens, ou de Sithon roi de Thrace, n'avait pas vingt ans lorsqu'elle perdit son père et monta sur le trône. Démophoon, roi d'Athènes, ayant été jeté par la tempête sur les côtes de Thrace, en revenant de la guerre de Troie, fut bien accueilli par la jeune reine, et s'en fit aimer. Après quelques mois passés dans la plus tendre union, le prince, obligé de retourner à Athènes pour les affaires de son royaume, promit à Phyllis d'être de retour dans un mois au plus tard ; mais trois mois s'écoulèrent sans que la princesse eût aucune nouvelle de son amant. *Hygin* dit que Démophoon lui avait marqué le jour précis où il serait de retour. Ce jour étant arrivé, elle courut neuf fois au rivage où il devait aborder et n'eut apprenant aucune nouvelle, elle se jeta dans la mer. Le lieu où elle périt fut appelé les Neuf-Chemins, en mémoire de la course qu'elle avait réitérée neuf fois : on y bâtit ensuite la ville d'Amphipolis, qui fut appelée le tombeau de Phyllis. On ajouta à l'histoire de Phyllis que les dieux l'avaient changée en amandier, parcequ'en effet cet arbre s'appelle en grec *φυλλα* : que Démophoon étant revenu quelque temps après, l'amandier fleurit, comme si Phyllis était sensible au retour de son amant. *Hygin* ne parle point de la métamorphose ; il dit seulement

qu'il vint sur le tombeau de cette princesse des arbres dont les feuilles, dans une certaine saison de l'année, paraissaient mouillées, comme si elles répandaient des larmes pour Phyllis.

PHYLLIUS, jeune Béotien, favori de Cyenus roi d'Hyria, qui, par son ordre et pour mériter ses bonnes grâces, mit à mort un énorme lion, prit vivants deux vautours monstrueux, et sacrifia sur l'autel de Jupiter un taureau sauvage qui ravageait le pays.

PHYLLOBOLIE, usage des anciens de jeter des feuilles et des fleurs sur les tombeaux des morts. Les Romains, qui avaient emprunté cette coutume des Grecs, joignaient aux fleurs quelques flocons de laine. La phyllobolie se pratiquait encore à l'occasion des victoires gagnées par un athlète dans quelque un des jeux publics. On ne se contentait pas de jeter des fleurs au victorieux, on en jetait aussi à tous ses parents qui se trouvaient dans sa compagnie. Rac. *Phyllon*, feuille, et *ballein*, jeter.

PHYLLODOCE, une des nymphes compagnes de Cyrène. Rac. *Phyllon*, feuille; de *chestai*, prendre.

PHYLLOS, ville de Thessalie, où Apollon était particulièrement révéré.

PHYLO, la troisième des suivantes d'Hélène. *Odyss. l. 4.*

PHYLOBASILES, magistrats d'Athènes, qui avaient l'intendance des sacrifices publics et de tout le culte religieux qui concernait chaque tribu en particulier. Rac. *Phylè*, tribu; *basileus*, roi.

PHYSCOA était une fille de la basse Elide, qui fut aimée de Bacchus, dont elle eut un fils nommé Narcée. Ce fils, devenu puissant dans l'Elide, établit le premier des sacrifices à Bacchus son père. Il institua, en l'honneur de sa mère, un chœur de musique, qui fut long-temps appelé dans l'Elide le chœur de Physcoa. On chargea de l'entretien de ce chœur les seize matrones qui avaient la direction des jeux olympiques.

PHYSICUS, surnom de Jupiter

pris physiquement pour l'éther.

PHYSIQUE. *Cochin* l'a représentée par une femme occupée des expériences de la machine pneumatique, et entourée d'instruments de physique.

PHYTALIDES, descendants de Phytalus. Ce fut par eux que Thésée se fit purifier, après avoir souillé ses mains du sang des brigands, et entra autres de Sinis son propre parent. Ce prince, pour les récompenser de l'accueil qu'il avait reçu d'eux, leur donna dans la suite l'intendance d'un sacrifice.

PHYTALMIUS, surnom de Neptune honoré à Trézène. Ce surnom lui fut donné parceque ce dieu, dans sa colère, inonda tout le pays des eaux salées de la mer, fit périr tous les fruits de la terre, et ne cessa d'affliger les Trézéniens jusqu'à ce qu'ils l'eussent apaisé par des vœux et des sacrifices. Rac. *Phyton*, plante, racine. On honorait aussi sous ce nom Jupiter, comme auteur de toutes les productions de la nature.

PHYTALUS, habitant du bourg des Lacides en Attique, ayant reçu Cérès chez lui, la déesse, par reconnaissance, lui fit présent de l'arbre qui porte des figes.

1. PHYXIUS, *fugitif*, nom sous lequel on invoquait Jupiter, comme dieu tutélaire de ceux qui fuyaient, et cherchaient un asyle contre les malheurs qui les menaçaient.

2. — C'était aussi un surnom d'Apollon.

PIASUS, chef des Pélasges, honoré à Larisse, près de Cumes. Ce Piasus, amoureux de sa fille Larisse, lui fit violence. Celle-ci, brûlant de se venger, ayant un jour surpris son père baissé sur une cuve de vin, le prit par les jambes et le jeta dans la cuve, où il fut étouffé.

PIAYES, jongleurs de la Guiane. Celui qui aspire à cette grande distinction doit avoir vingt-cinq ans, et s'assujettir à passer quatre années chez un ancien piaye, dont il reçoit les instructions, qui consistent dans la connaissance des plantes et des simples, et dans la manière d'évo-

que certaines puissances infernales ; cette dernière partie de la science est regardée comme la fin du métier. Mais tout cela ne s'acquiert qu'en s'assujettissant à des épreuves très rudes, dont le moindre désagrément est un jeûne austère pendant quatre années consécutives, et la privation totale de toute liqueur forte. La moindre infraction détruirait tout ce qu'on aurait déjà fait ; il faudrait recommencer sans miséricorde, quand même le noviciat serait près de finir. Le jeûne consiste à ne manger, durant les deux premières années, que du millet et de la cassave ; la troisième, le candidat ne soutient ses forces qu'avec quelques crabes et cette espèce de pain ; et la quatrième, il ne se nourrit que d'oiseaux et de poissons très petits, encore ne lui en donne-t-on que pour l'empêcher de mourir de faim. Ne semble-t-il pas qu'on veuille lui apprendre par là combien la diète prescrite aux malades peut souvent leur être nuisible ? Il éprouve aussi l'inconvénient des médecines purgatives. Une fois par mois on le force d'avaler une infusion de feuilles de tabac, liqueur très amère qui le purge et le fait vomir avec une violence extrême. Quelque temps avant la révolution de la dernière Poussinière, ou vers la fin de la quatrième année, les anciens piayes s'assemblent, le candidat se présente tout nu au milieu d'eux et sans être roucoué ; celui qui l'a instruit, ou l'un des plus vénérables, lui trace sur tout le corps une ligne profonde depuis le cou jusqu'aux pieds, avec un os de poisson très aigu, ou quelque chose de tranchant. On fait ces scarifications de manière qu'elles coupent tout l'épiderme en losanges, et que le sang coule à longs flots. Lorsque cette opération est finie, et qu'il est tout couvert de plaies, on le conduit au bord d'une rivière pour le laver. L'un d'eux lui répand de l'eau sur la tête avec la moitié d'unealebasse évidée, pendant qu'un autre le frotte vivement avec une poignée de feuilles appelées *chalombo*. Cette friction vio-

lente rouvre de nouveau toutes les plaies, et en fait sortir le sang avec abondance. Après quoi on l'oint d'huile de carapat pour empêcher les scarifications de dégénérer en ulcères, on le roucoue, et tous les piayes qui ont assisté à cette étrange cérémonie lui appliquent chacun soixante coups de fouet de toutes leurs forces. Voilà pour les saignées et les opérations chirurgicales. Après cette exécution, on laisse le candidat en repos pendant quelques jours, afin de donner à ses plaies le temps de se refermer et de se guérir. Il ne lui en reste que les cicatrices, qui le font paraître comme vêtu d'un habit de satin découpé en losanges. Dès que la dernière Poussinière se fait voir, qui annonce la révolution du temps prescrit, on le conduit dans un bois épais, on cherche un nid de certaines mouches, assez approchantes de nos guêpes, mais plus grosses, plus venimeuses, et si méchantes que les Français leur ont donné le nom de *mouches sans raison*. On lui couvre les yeux avec son camisa, ou tablier, pour lui conserver la vue, qu'il perdrait infailliblement si quelqu'une de ces mouches lui piquait les yeux : on l'exhorte à demeurer ferme, et à souffrir cette dernière épreuve, qui va mettre le sceau à son bonheur, et on jette un bâton sur le nid. Les mouches, irritées, en sortent aussitôt, et se jettent avec fureur sur ce malheureux, qu'elles trouvent à leur portée, et lui laissant leur aiguillon dans les chairs, le font enfler dans l'instant avec des douleurs inouïes. Les piayes accourent alors, le saluent, l'embrassent en qualité d'un de leurs confrères, et se rendent au festin qu'il leur a préparé. Ce n'est qu'après avoir achevé ce long cours de privations et d'épreuves douloureuses, qu'il a le droit d'être appelé à la visite des malades.

Il se dédommage de tout ce qu'il lui en a coûté de dépenses et de tourments, en dépoillant les malades de tout ce qu'ils possèdent. Plus ils sont riches, plus il les dé-

clare en danger de mort, e.-à-d. quand il les sait possesseurs de colliers de pierres vertes, de haches, de serpettes, de couteaux, de haches, d'un fusil, de toile de coton, etc. Il examine le malade, lui tâte toutes les parties du corps, les presse, souffle dessus, et enfin il dresse un petit réduit auprès du hamac où le malade est étendu; il le couvre de feuilles, et il y entre avec tous les instruments de son métier, renfermés dans une espèce de gibecière, et une grosse calebasse à la main, dans laquelle sont contenues certaines graines sèches et dures, assez semblables à notre poivre. C'est là le tambour dont il se sert pour appeler le diable, qu'on suppose toujours la cause des maladies. Il agite sa calebasse, il fait le plus de bruit possible, il chante, il crie, il appelle Irocan et Massourou, et pendant deux ou trois heures il fait un tintamarre capable d'étourdir et de rendre malade un homme qui se porterait bien. Il contrefait enfin sa voix, en mettant quelques graines dans sa bouche, ou en parlant dans une petite calebasse; et l'on entend une voix terrible prononcer ces paroles: « Le diable est extrêmement irrité contre le malade; il veut le faire périr après l'avoir long-temps tourmenté. » Les assistants, que cet arrêt épouvante aussi bien que le malade, poussent des hurlements affreux, et conjurent le piave d'appaiser le mauvais esprit, en dût-il coûter tout le bien de la famille. Il se rend à ces supplications, et conjure le démon de se laisser fléchir. La voix tonnante répond qu'il lui faut telle ou telle chose, et aussitôt on la lui passe sous la petite cahute. Il s'agit ensuite de savoir quel est le mal et quel en est le remède. Nouvelles invocations, nouvelles demandes, et il faut recommencer à faire des présents. Quand la pauvre dupe est assez plumée, le rusé charlatan suce la partie du malade qui l'incommode le plus, et crachant de petits os, ou autres bagatelles qu'il a eu soin de mettre dans sa bouche,

« Voilà, dit-il, la cause du mal, hâtez-vous de la brûler, et soyez sûrs que le malade sera bientôt rétabli. »

Ce pronostic se réalise quelquefois, car on obtient souvent des cures merveilleuses en frappant vivement l'imagination. Si le contraire arrive, que le malade vienne à mourir, et qu'on en fasse des reproches à l'effronté fourbe, il a son excuse toute prête: « Vous n'avez pas fait au diable vos présents de bon cœur, » dit-il, et vous avez de nouveau excité sa colère. » Un de ces piaves, plus amoureux qu'intéressé, laissait mourir d'inanition ceux qui le consultaient, et proposait ensuite à leurs veuves de les épouser. Il devint le mari de trois femmes, qu'il n'eut que par ce moyen.

PICHACHA (*M. Ind.*), nom collectif des esprits follets chez les Indiens. *V. MOUNI.*

PICOLLUS, divinité des anciens habitants de la Prusse, qui lui consacraient la tête d'un homme mort, brûlaient du suif en son honneur, et lui offraient des sacrifices sanglants, pour n'en être pas tourmentés.

PICUMNUS, frère de Pillumus, et fils de Jupiter et de la nymphe Garamantide, avait inventé l'usage de fumer les terres, d'où il fut surnommé Sterquilinius. Tous deux présidaient aux auspices des mariages: aussi dressait-on pour eux des lits dans les temples. A la naissance d'un enfant, lorsqu'on le posait à terre, on le recommandait à ces deux divinités, de peur que le dieu Sylvain ne lui fût nuisible. *V. PILLUMUS.*

PICUS, fils de Saturne, et roi des Aborigènes, fut un prince accompli. Objet des desirs de toutes les nymphes du pays, il donna la préférence à la belle Caente, fille de Janus. Comme il périt à la chasse dans un âge peu avancé, on publia qu'il avait été changé en pivert, oiseau dont le nom latin est le même que le sien; et pour donner quelque croyance à cette fable, on ajouta que c'était Circé qui avait opéré ce changement en le frappant de sa baguette, pour

le punir de son insensibilité. *Servius* prétend que cette fiction est fondée sur ce que ce prince, qui se piquait d'exceller dans l'art de connaître l'avenir, se servait d'un pivert qu'il avait su apprivoiser. Quoi qu'il en soit, *Picus* fut honoré après sa mort, et mis au nombre des dieux Indigètes. *Vigile* caractérise ce prince par l'épithète d'*amateur de chevaux*. Des écrivains distinguent deux *Picus*, rois d'Italie, le premier qui régna trente-sept ans, et un autre beaucoup plus ancien, qui en avait régné cinquante-sept.

PIDOURDÉVADÉGALS, c.-à-d. protecteurs des morts (*M. Ind.*), neuvième tribu des *deutas*. C'est la seule à laquelle les Indiens adressent des prières : ils ne rendent aucun culte aux huit autres.

PIDYTÈS, capitaine troyen, tué par *Ulysse*.

PIEDS-DE-CHÈVRE. Voy. *PAN*, *SATYRES*.

PIÉLUS, fils de *Pyrrhus* et d'*Andromaque*, succéda à son père au royaume d'*Épire*, selon *Justin*.

PIÉRA, fontaine qui était sur le chemin d'*Elis* à *Olympie*. Les directeurs et directrices des jeux olympiques ne pouvaient entrer en fonction qu'ils ne se fussent auparavant purifiés avec de l'eau de cette fontaine, qui était réputée sacrée.

PIÉRIA, une des femmes de *Danaüs*, dont elle eut six filles.

1. *PIÉRIDES*, filles de *Piérus*, roi de *Macédoine*. Elles étaient neuf sœurs, et excellaient dans la musique et la poésie. Fières de leur nombre et de leurs talents, elles osèrent aller défier les *Muses* jusques sur le *Parnasse*. Le combat fut accepté, et les nymphes de la contrée furent choisies pour arbitres, et prononcèrent en faveur des *Muses*. Les *Piérides*, piquées de ce jugement, s'emportèrent en invectives, et voulurent même frapper leurs rivales, lorsqu'*Apollon* les métamorphosa en pies, leur laissant toujours la même démangeaison de parler. Cette fable paraît fondée sur ce que les *Piérides*, fières de leur

habileté pour le chant, osèrent prendre le nom de *Muses*.

2. — On donne aussi le nom de *Piérides* aux *Muses*, soit à cause de leur victoire sur les filles de *Piérus*, soit du mont *Piérus* en *Thessalie* qui leur était consacré.

PIERRE DE TOUCHE. V. *BATTUS*.

PIERRERIE. V. *RICHESSES*, *FORTUNE*, *ACHILLE*.

PIÈRES, v. *DEUCALION*; pierre quarrée, v. *TERME*; qu'un homme dévore, v. *ABADIR*, *SATURNE*. On voyait du temps des anciens, à côté des grands chemins, des tas de pierres, auxquels chaque passant se faisait un point de religion d'en ajouter une en l'honneur de *Mercury*, à qui ces amas étaient consacrés. On leur donnait même le nom de *Mercuraires*.

PIÉRUS, prince *macédonien*, venu à *Thespie*, y établit le nombre des neuf *Muses*, et imposa à chacune les noms qu'elles ont aujourd'hui. Selon d'autres, il avait neuf filles, et leur donna les noms des *Muses*, d'où il est arrivé que ses petits-fils ont passé dans l'esprit des Grecs pour les enfants des *Muses*. *Plutarque* nous apprend que c'était un poète musicien qui avait pris pour sujet principal de ses poèmes l'histoire fabuleuse et les louanges de ces divinités.

PIÉTÉ, divinité qui présidait elle-même au culte qu'on lui rendait, à la tendresse des parents pour leurs enfants, aux soins respectueux des enfants envers leurs parents, et à l'affection pieuse d'un homme envers son semblable. On lui offrait des sacrifices, particulièrement chez les *Athéniens*. Rien de plus commun que son image sur le revers des médailles impériales. Communément on la voit sous la figure d'une femme assise, couverte d'un grand voile, tenant une corne d'abondance de la main droite, et posant la gauche sur la tête d'un enfant : à ses pieds est une cieogne. Sur une médaille de *Caligula*, la *Piété*, assise et couverte d'un grand voile, présente de la main droite une patère. Sur une autre d'*Antonin le Pieux*, elle tient d'une main

main les pattes d'un faon destiné au sacrifice ; devant elle est un autel sur lequel il y a du feu. On la voit , sur une médaille de Faustine la jeune , portant deux épis de la main droite , et de la gauche une corne d'abondance. Sur d'autres , elle tient d'une main un globe , et de l'autre un enfant : plusieurs sont à ses pieds. Sur une médaille de Valérien , la piété d'Auguste est marquée par deux femmes qui se donnent la main sur un autel. Elle est aussi quelquefois représentée par une femme nue , tenant un oiseau dans la main. Manius Aelius Glabrio bâtit dans Rome un temple à la Piété en l'honneur de cette fille qui nourrit son père en prison : c'est le sujet du beau tableau d'*André del Sario* , connu sous le nom de la *Charité romaine*. Selon *Winckelmann* , la piété prise dans le sens le plus strict du mot , c.-à-d. le respect envers les dieux , est représentée sur les médailles impériales sans figure , mais seulement par les ustensiles employés aux sacrifices. Nos artistes la désignent par une jeune fille ailée , une flamme sur la tête , tenant d'une main une cassette fumante qu'elle élève vers le ciel , et de l'autre une corne d'abondance qu'elle présente à des enfants. On la voit encore figurée par une femme vénérable , qui a une flamme sur la tête , et le bras droit appuyé sur un autel antique entouré de testons. Dans les appartements de Versailles , elle est peinte sous le symbole d'une femme ailée , ayant une flamme sur la tête , et dans la main droite une corne d'abondance ; auprès d'elle sont deux enfants à genoux qui prient devant un autel où brûle le feu sacré , et un autre qui , l'épée nue à la main , poursuit l'Impiété.

PIS (*M. Ind.*) , nom que les Siamois donnent aux lieux inférieurs , c.-à-d. aux neuf séjours situés sous nos pieds , où les âmes des coupables sont punies , et dans chacun desquels elles doivent renaître avant de revenir en ce monde. *V. MANOUT* , **THENADA**.

PILE, figures d'hommes faites de
Tome II.

laine qu'on sacrifiait aux dieux Lares dans les Compitales. *Macrobe* nous apprend qu'on leur immolait d'abord de petits enfants pour la conservation de toute la famille ; mais Brutus , ayant chassé les rois de Rome , abolit cet usage barbare , et substitua aux enfants ces petites figures de laine.

1. **PILEATI FRATRES** , les frères qui ont des chapeaux , Castor et Pollux , qu'on représentait avec un bonnet sur la tête.

2. — Sacrificateurs des Goths , dont la tête était rasée et toujours couverte d'un bonnet , même pendant les cérémonies religieuses , à la différence du reste de la nation , qui s'appelait *Capillati*.

PILEUS , espèce de bonnet , dont la forme , que l'on voit sur les médailles , approche assez de celle des bonnets de nuit. On le donnait aux esclaves lorsqu'on les affranchissait : c'est par-là que le piléus devint le symbole de la liberté. On le voit souvent au revers des médailles romaines avec l'inscription *Libertas*. Selon *Servius* , c'est un mot générique. Il en distingue trois dont les prêtres se servaient : l'*apex* , qui était fort léger , et qui avait une verge au milieu ; le *tutulus* , fourré de laine , qui s'élevait en pointe ; et le *galerus* , qui était fait de peaux de victimes.

PILUMNUS , frère de *Picumnus* , avait inventé l'art de moudre le bled : aussi était-il particulièrement honoré par les meuniers. (*V. PICUMNUS.*) C'est lui qui recut dans ses états Danaé , fille d'*Acrisius* , fugitive. Il en eut *Damius* , père de *Turnus*.

PIMPLA , **PIMPLEIUS** , **PIMPLETUS** , montagne que des géographes joignent au mont Hélicon , et qu'ils disent avoir été consacrée aux Muses.

PIMPLÉENNES , **PIMPLÉIDES** , nom des Muses , pris d'une montagne , et , selon *Festus* , d'une fontaine de Macédoine , ainsi nommée à cause de la légèreté de ses eaux.

PIN , arbre favori de *Cybèle*. On le trouve ordinairement près des images de cette déesse. Dans les mystères de cette déesse , ses prêtres couraient armés de thyrses , dont les

extrémités étaient des pommes de pin ornées de rubans. (*V. ATYS.*) Le pin était aussi consacré à Sylvain ; car ses images portent assez souvent de la main gauche une branche de pin où tiennent des pommes du même arbre. *Properce* donne encore le pin au dieu Pan. On se servait de cet arbre pour la construction des bûchers. La pomme de pin était encore employée dans les sacrifices de Bacchus, les orgies, pompes, processions, etc.

PINARIENS, prêtres d'Hercule. Après la mort de Cacus, Evandre reconnut Hercule pour dieu, et lui sacrifia un bœuf choisi dans son troupeau même. On choisit les Potitiens et les Pinariens, les deux plus illustres familles du pays, pour avoir soin du sacrifice et du festin dont il devait être suivi. Par hasard, les Potitiens arrivèrent les premiers ; et on leur servit les meilleures parties de la victime. Les Pinariens, venus trop tard, furent obligés de se contenter des restes. Ce fut une règle pour toute la suite des temps ; et tant que les Pinariens subsistèrent, ils ne goûtèrent jamais des morceaux choisis. Les Potitiens apprirent d'Evandre même les cérémonies qui devaient s'observer à l'égard d'Hercule ; et, durant plusieurs siècles, ils furent les prêtres de son temple, jusqu'à ce qu'ayant abandonné ce ministère aux esclaves publics, ils périrent avec toute leur race. Tel est récit de *Tite-Live*. Celui de *Diodore de Sicile* varie dans quelques circonstances peu importantes : de son temps, ces cérémonies étaient faites par des jeunes gens achetés de l'argent du public.

PINDARE, poète grec le plus célèbre entre les lyriques. On raconte de ce poète qu'étant encore dans la première jeunesse, un jour d'été qu'il allait à Thespie, il se trouva si fatigué de la chaleur, qu'il se coucha à terre près du grand chemin, et s'endormit. On ajoute que, durant son sommeil, des abeilles vinrent se reposer sur ses lèvres, et y laissèrent un rayon de miel, ce qui fut un au-

gure de ce que l'on devait un jour attendre de lui. Son nom devint bientôt célèbre dans toute la Grèce ; mais ce qui mit le comble à sa gloire fut cette fameuse déclaration de la Pythie, qui enjoignait aux habitants de Delphes de donner à *Pindare* la moitié de tous les prémices que l'on offrait à Apollon. On dit que, sur 'a fin de ses jours, le poète eut une vision en songe. Proserpine lui apparut, se plaignant d'être la seule divinité qu'il n'eût pas célébrée dans ses vers : « Mais, ajouta-t-elle, j'aurai » mon tour : quand je vous tiendrai, » il faudra bien que vous fassiez aussi » un cantique en mon honneur. » *Pindare* ne vécut pas dix jours après ce songe. Il y avait à Thèbes une femme vénérable parente du poète : une nuit qu'elle dormait, elle vit en songe *Pindare*, qui lui chanta un cantique qu'il avait fait pour Proserpine. Cette femme, à son réveil, se rappela le cantique, et le mit par écrit.

PINDE, montagne de la Grèce entre l'Épire et la Thessalie. Elle est célèbre chez les poètes, comme consacrée à Apollon et aux Muses.

PINZEN (*M. Ind.*), secte philosophique dans le royaume de Pégu, espèce de talapoins sectateurs du dieu Gaudama. Leur habit doit être de couleur jaune. Ils se réunissent, le premier et le dernier jour de la lune pour faire leur confession publique, exprimée par une formule générale.

PION, un des descendants d'Hercule, bâtit en Mysie la ville de Pionie, où on lui sacrifiait comme à un dieu ; et alors une fumée miraculeuse sortait de son tombeau.

PIR-PANJAL (*M. Tart.*), montagne la plus élevée du Thibet, que les habitants, au rapport du voyageur *Descideri*, respectaient beaucoup. Ils y portaient leurs offrandes, et rendaient leurs adorations à un vénéral vieillard qu'ils supposaient établi pour la garde du lieu. On a cru trouver dans cette fable un reste de celle de Prométhée, que les poètes représentent enchaîné sur le mont Caucase.

PIRÉE, fils de Clytius, compagnon fidèle de Télémaque.

PIRÈME, fille de Danaüs.

PIRITHOÛS, fils d'Ixion, était roi des Lapithes. Ayant épousé Hippodamie, il pria les Centaures à la solennité du mariage. Ceux-ci, échauffés par le vin, voulurent faire insulte aux dames; mais Hercule et Thésée s'y opposèrent. Cependant Pirithoüs, frappé du récit des grandes actions de Thésée, voulut mesurer ses forces avec lui, et chercha l'occasion de lui faire querelle: mais quand ces deux héros furent en présence, une secrète admiration s'empara de leur esprit; leur cœur se découvrit sans feinte; ils s'embrassèrent au lieu de se battre, et se jurèrent une amitié éternelle. Pirithoüs devint le fidèle compagnon de voyage de Thésée. Ils formèrent le projet d'aller ensemble enlever la belle Hélène, qui n'avait alors que dix ans; et en étant venus à bout, ils la tirèrent au sort, à condition que celui à qui elle resterait serait obligé de procurer une autre femme à son ami. Hélène échut à Thésée, qui s'engagea d'aller avec Pirithoüs enlever Proserpine, femme de Pluton. Ils descendirent donc dans les enfers pour exécuter leur téméraire projet; mais Cerbère se jeta sur Pirithoüs, et l'étrangla. Pour Thésée, il fut chargé de chaînes, et détenu prisonnier par l'ordre de Pluton jusqu'à ce qu'Hercule le vint délivrer. *Pausanias* explique cette fable en disant que Thésée vint dans la Thesprotie avec Pirithoüs, à dessein de lui aider à enlever la femme du roi des Thesprotiens; qu'en effet Pirithoüs, desirant passionnément de l'épouser, entra dans le pays avec une armée; mais qu'ayant perdu la plus grande partie de ses troupes, il fut pris, lui et Thésée, par le roi des Thesprotiens, qui les tint prisonniers dans l'isle de Cichyros. « Au près de Cichyros, dit-il, on voit le marais Achérien, le fleuve Achéron et le Cocyte, dont l'eau est fort désagréable. »

PIROMIS, statues de bois qui représentaient les prêtres égyptiens. Ce

mot. en égyptien, signifiait *bon et vertueux*.

PIROÛS, capitaine thrace, du parti des Troyens, au siège de Troie.

PIRUS, capitaine troyen, fils d'Imbrastus, commandait les Thraces au siège de Troie. Il fut tué par Thoas.

PISÉUS, surnom de Jupiter, pris de la ville de Pise, en Elide, où il était particulièrement honoré. Hercule, faisant la guerre aux Eléens, prit et saccagea la ville d'Elis. Il préparait le même traitement à celle de Pise qui était alliée des Eléens; mais il en fut détourné par un oracle qui l'avertit que Jupiter protégeait Pise. Elle fut donc redevable de son salut au culte qu'elle rendait à Jupiter.

1. PISANDRE, capitaine troyen, fils d'Antimaque, et frère d'Hippocloclus.

2. — Autre capitaine troyen, tué par Ménélas, au siège de Troie.

3. — Capitaine grec, fils de Ménélas, le plus adroit des Thessaliens, après Patrocle, à bien manier la lance. Il commandait sous Achille un corps considérable de troupes.

4. — Fils de Bellérophon, appelé aussi Isandre.

5. — Un des poursuivants de Pénélope, tué par Philoctète.

6. — Autre amant de Pénélope, suivant *Ovide*.

7. — Héros dont *Homère* a décrit le hache.

8. — Poète grec rhodien, plus ancien qu'*Homère*, et qui avait aussi chanté la guerre de Troie.

PISCATORIENS, jeux romains, renouvelés tous les ans, au mois de Juillet, par le préteur de la ville, en l'honneur de ceux des pêcheurs sur le Tybre dont le gain était porté dans le temple de Vulcain, comme un tribut qu'on payait aux morts.

PISCHINAMAAS, nom que donnent les Persans à l'un des ministres de leur religion. La fonction de Pischinamaas est de faire la prière dans les mosquées.

1. PISE, ville d'Italie, fondée, selon *Strabon*, par les Piséens du Péloponnèse, qui étaient partis pour

la guerre de Troie avec Nestor, et qui à leur retour furent jetés, les uns vers Métaponte, et les autres vers le territoire de Pise.

2. — Ville d'Elide, qui disputa à ceux d'Elée le droit de célébrer les jeux olympiques; prétention qui causa sa perte. *V. PISEUS.*

1. PISÉGOR, père de Clitus, compagnon de Polydamas.

2. — Père d'Ops, et aïeul d'Euryclée, héros dont Homère vante la sagesse.

3. UN des Centaures qui prirent la fuite dans le combat avec les Lapithes.

PISHASHA (*M. Ind.*), cheval infernal qui sert de monture à Bhavani.

1. PIDIDICE, mère d'Ixion qu'elle eut de Mars.

2. — Fille de Nestor.

3. — Fille de Pélias, roi de Méthymne, qui proposa à Achille de trahir son père, à condition qu'il l'épouserait. L'offre fut acceptée; mais le héros, maître de Méthymne, la fit lapider, en punition de sa perfidie.

PISIDIE, fille d'Eole, femme de Myrmidon, et mère d'Actor.

PISINOÉ, une des Sirènes.

1. PISISTRATE, fils aîné de Nestor, jeune prince ami de Télémaque qu'il accompagna dans ses voyages. Homère vante son humanité, sa prudence, et sa justice.

2. — Fils du précédent, selon Pausanias.

3. — Roi d'Orhomène, qui éprouva le sort de Romulus, et devint dieu de la même manière.

PISTUS, un des surnoms de Jupiter. *Rac. Pistis*, foi.

PISUS, fils de Périères, et petit-fils d'Eole, fondateur de Pise, en Elide.

PISTOR, *boulangier*, surnom de Jupiter chez les Romains, pris de cette circonstance: pendant que les Gaulois assiégeaient le Capitole, il avait averti la garnison de faire du pain de tout le blé qui leur restait, et de le jeter dans le camp ennemi, pour faire croire qu'ils ne seraient de long-temps réduits à

manquer de vivres; ce qui réussit si bien que les ennemis levèrent le siège.

PITHÉCUSE, petite isle dans le golfe de Naples. Son nom signifie l'isle aux singes. Jupiter, pour punir les habitants de leur méchanceté, les changea tous en singes. Epiméthée ayant pris du limon de la terre en fit une statue à qui il ne manquait que la vie pour en faire un homme parfait. Le père des dieux irrité contre la témérité de cet homme qui osait contrefaire son ouvrage, le changea en singe, et le relégua dans l'isle de Pithécuse.

1. PITHO, nom grec de la Persuasion. Cette déesse était regardée comme la fille de Vénus, et se trouve ordinairement dans son cortège ou à ses côtés avec les Graces, pour marquer qu'en amour elles doivent s'entraider réciproquement. Thésée, avant persuadé à tous les peuples de l'Attique de se réunir dans une même ville, introduisit à cette occasion le culte de cette déesse. Hypermestre, après avoir gagné sa cause contre Danaüs son père, qui la poursuivait en justice pour avoir sauvé la vie à son mari contre ses ordres, dédia une chapelle à la même déesse. Elle avait aussi dans le temple de Bacchus, à Mégare, une statue de la main de Praxitèle. Egialée lui avait fait bâtir un temple, parceque, dans un temps de peste, Apollon et Diane, irrités contre cette ville, s'étaient laissés fléchir aux prières de sept jeunes garçons et de sept jeunes filles. Phidias l'avait représentée sur la base du trône de Jupiter-Olympien, au moment qu'elle couronne Vénus. L'image de Pitho s'est conservée sur un bas-relief du cabinet du duc Caraffa Noya, à Naples, qui représente Vénus et Hélène assises avec Paris, et un Génie ailé ou l'Amour debout. *V. SUADA.*

2. — C'était aussi le nom d'une des Atlantides, et un surnom de Diane.

3. — Une des Graces, selon *Hermésianax*, poète élégiaque, à qui ce sentiment est particulier.

PITHÆCIES, fête qui faisait partie

des Anesthésies. Rac. *Pithos*, tonneau ; *oigein*, ouvrir.

PITHYOCAMPTÉ, *courbeur de pins*, surnom du brigand Sinis, ou Ceres on. Rac. *Pithys* et *camptein*. V. CERCYON.

2. — C'est aussi le nom d'un fameux brigand dont Hercule purgea la terre.

PITTACUS, de Mitylène, un des sept sages de la Grèce, avait fait placer une échelle dans les temples de cette ville, pour marquer, disait-il, les jeux de la Fortune.

PITTHÉE, fils de Pélops et d'Hippodamie, roi de Trézène, était l'homme de son temps le plus recommandable par sa sagesse. Il fit alliance avec Egée, roi d'Athènes, à qui il donna Eltra, sa fille, en mariage (1. ETHRA), et se chargea de l'éducation de son petit-fils Thésée, qu'il garda auprès de lui jusqu'à ce que le jeune homme fût en état de se signaler dans le monde. Ce fut aussi sous les yeux du sage Pitthée que le jeune Hippolyte, son arrière-petit-fils, fut élevé. Il y avait à Trézène un lieu consacré aux Muses, où Pitthée enseignait, dit-on, l'art de bien parler. « J'ai même lu, ajoute » *Pausanias*, un livre composé par » cet ancien roi, et rendu public » par un homme d'Epidaure. » Enfin on montrait à Trézène le tombeau de Pitthée sur lequel il y avait trois sièges de marbre blanc, où il rendait la justice avec deux hommes de mérite, qui étaient comme ses assesseurs.

PITTHÉIS, Ethra, fille de Pitthée.

PITYS, jeune nymphe qui fut aimée de Pan et de Borée en même temps. Pan, irrité de ce que Pitys avait plus d'inclination pour son rival, la jeta, de rage, contre un rocher avec tant de violence, qu'elle en mourut. Borée, touché de son malheur dont il était cause, pria la Terre de faire revivre Pitys sous une autre forme : aussi-tôt elle fut changée en un arbre que les Grecs appelèrent de son nom, *Pitys*. C'est le pin, qui semble pleurer encore par la liqueur

qu'il jette lorsqu'il est agité par le vent Borée.

PIVERT, oiseau sous la tutèle de Mars, depuis que, Rémus et Romulus étant enfants, un pivert voiait tous les jours vers leur caverne, leur portant dans son bec la nourriture dont ils avaient besoin.

PIXTUS, surnom de Jupiter, qui répond à celui de Sanctus ou de Saugus, qui lui était donné par les Sabins.

PLACIA, nom d'une ancienne ville de Mysie, où Cylèle était particulièrement réverée, ce qui la fit surnommer *Placiana mater*.

PLAISIR, divinité allégorique qu'on a exprimée quelquefois par un jeune homme qui joue des cymbales à l'antique. Les modernes le personnifient par un beau jeune homme couronné de roses et de myrte, les cheveux frisés et de couleur d'or, des ailes au dos, à demi couvert d'une draperie légère de couleur changeante, tenant une harpe ou une lyre d'une main, de l'autre une pierre d'aimant : une Sirène lui présente une coupe ; et deux colombes, les ailes à demi étendues, se béquètent à ses pieds. D'autres lui donnent un habillement vert, avec quantité d'hamaçons attachés à un filet, et un arc-en-ciel qui aboutit d'une épaule à l'autre.

2. — (*M. Chin.*) Le dieu du plaisir, chez les Chinois, est assis les jambes croisées, le ventre nu, d'un assez grand volume, et revêtu par devant d'une étoffe légère.

PLANTES. Les Egyptiens les adoraient, et sur-tout celles qui croissaient dans leurs jardins. V. CISSUS, CROCUS, MENTHE, ARCHÉMORE.

PLATANISTUS, Apollon, honoré, près du bourg d'Ilée, dans le Péloponnèse, apparemment parce que son temple était entouré de platanes.

PLATEA, fille du fleuve Asope, selon la fable, donna son nom à la ville de Platée, où l'on voyait le monument héroïque de cette princesse. V. CYTHÉRON.

PLATÉE, ville de Béotie, célèbre par le temple de Jupiter-Libérateur.

PLATENSES, jeux quinquennaux qui se célébraient à Platée, et dans lesquels on courait tout armé autour de l'autel de Jupiter. Il y avait des prix considérables établis pour cette course. Ces jeux étaient appelés les *jeux de la liberté*, à cause de la célèbre victoire que les Grecs avaient remportée en ce lieu sur les Perses. Outre cette fête, on y tenait tous les ans une assemblée générale de toute la Grèce, dans laquelle on faisait un sacrifice solennel en l'honneur de Jupiter.

PLÉBÉIENS, jeux que le peuple romain célébrait en mémoire de la paix qu'il fit avec les sénateurs, après son retour du mont Aventin. On les faisait dans le Cirque durant trois jours, et ils commençaient le 17 avant les calendes de Décembre, ce qui répond au 15 de Novembre. **Adrien** institua des jeux plébéiens au Cirque l'an 874 de la fondation de Rome.

PLÉIADÉS, filles d'Atlas et de Pléione, étaient au nombre de sept; Maia, Electre, Taygète, Astérope, Mérope, Aleyone et Céléno. Elles furent aimées, dit *Diodore*, des plus célèbres d'entre les dieux et les héros, et en eurent des enfants aussi fameux que leurs pères, et qui devinrent les chefs de bien des peuples. Elles forment le signe de leur nom dans la tête du Taureau, et sont dites avoir été métamorphosées en étoiles, parceque leur père avait voulu lire dans les secrets des dieux, soit parcequ'il fut le premier qui découvrit cette constellation, et lui donna le nom des Pléiades ses filles, soit qu'on les ait appelées ainsi de Pléione leur mère, soit parceque ces étoiles paraissent au mois de Mai, temps propre à la navigation. Rac. *Pleio*, je navige. On dit que Mérope, une d'elles, qu'on ne voit plus depuis long-temps, se cacha de honte d'avoir épousé un mortel, Sisyphé, pendant que ses sœurs avaient été mariées à des dieux, aux princes Titans. Mais suivant une tradition plus autorisée, et confirmée par le témoignage d'*Ovide* et d'*Hygin*, ce fut

Electre, femme de Dardanus, qui disparut vers le temps de la guerre de Troie, pour n'être pas témoin des malheurs de sa famille. Un poète ancien ajoutait qu'Electre se remontrait de temps en temps aux mortels, mais toujours avec l'appareil d'une comète; allusion, suivant le docte *Fréret*, à une comète qui se montra d'abord aux environs des Pléiades, traversa la partie septentrionale du ciel, et alla disparaître vers le cercle arctique, l'an 1193 avant J. C.

PLEIÁS, la *Pléiade*. Ce mot au singulier, dans les poètes, désigne Maia, la plus brillante de toutes.

PLÉIONE, mère des Pléiades, fille de l'Océan et de Téthys, et femme d'Atlas.

PLEMNÉUS, fils de Sicyon, ayant été élevé par Cérés, bâtit un temple en son honneur.

PLESTORUS, divinité des Thraces, à laquelle ils immolaient des victimes humaines. C'était vraisemblablement un de leurs hommes célèbres, qu'ils avaient divinisé après sa mort.

1. **PLEURON**, fils d'Étolus, mari de Xantippe fille de Dorus, et père d'Anténor, était regardé comme le fondateur d'Étolie.

2. — Ville d'Étolie, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

PLEXARIS, une des sept Hyades.

PLEXAURE, une des Océanides, et de celles qui présidaient à l'éducation des enfants mâles avec Apollon et les fleuves, selon *Hésiode*.

1. **PLEXIPPE**, frère d'Althéc, tué par son neveu Méléagre.

2. — Un des fils d'Égyptus, tué par sa femme, une des Danaïdes.

3. — Fils de Phinée et de Cléopâtre, et frère de Pandion roi d'Athènes.

PLISTHÈNE, un des fils de Pélops, père d'Agamemnon et de Ménélaüs, recommanda en mourant ses deux fils encore jeunes à son frère Atrée, qui les fit élever comme ses propres enfants. C'est ce qui leur fit donner le nom d'Atrides.

PLISTENUS, frère de Faustulus,

avait aidé ce dernier à élever Romulus, et fut tué avec son frère dans un démêlé que Récius et Romulus eurent ensemble.

PLONGEON. *V.* EGYPIUS.

PLUIE D'OR. *V.* ACRISE OU DANAÉ.

PLUSIUS, riche, surnom de Jupiter.

PLUTITH (*M. Jud.*), nom que les rabbins donnent à une des filles de Loth.

PLUTO, une des nymphes Océanides, eut de Jupiter un fils qui fut appelé Tantale.

PLUTON, frère de Jupiter et de Neptune, fut le troisième fils de Saturne ou Chronos, et d'Ops ou Rhée. Il avait eu le sort de ses autres frères, c'est-à-dire que Saturne l'avait dévoré; mais Jupiter, sauvé par sa mère, ayant fait prendre un breuvage à Saturne, ce dernier fut forcé de rejeter de son sein ceux qu'il avait engloutis. C'est ainsi que Pluton revit le jour; aussi n'oublia-t-il rien pour seconder son frère, et le faire triompher des Titans. Après la victoire, Pluton eut pour son partage la région des enfers. Selon *Diodore de Sicile*, cette fable était fondée sur ce qu'il avait établi l'usage de rendre aux morts les honneurs funèbres. D'autres ont cru, avec plus de fondement, qu'il fut regardé comme le roi des enfers parce qu'il vivait dans des lieux fort bas par rapport à la Grèce, et qu'il faisait travailler aux mines ses sujets, qui, par cette raison, habitaient, pour ainsi dire, au centre de la terre; parce que l'Océan, sur les bords duquel il régnaît, était regardé comme un lieu couvert de ténèbres; enfin parce que les peuples de cette contrée, noyés par la fumée des mines, et vivant sous terre, passèrent facilement, aux yeux des marchands phéniciens et grecs, pour des démons, et leur pays pour les enfers. Ceux qui confondent Pluton avec Sérapis reconnaissent, aux traits dont on l'a peint, tantôt le soleil d'hiver, tantôt cette chaleur souterraine, ce feu central, qui donne la vie à toute la nature. Ce dieu était si difforme, et son

royaume si triste, qu'aucune femme ne consentit à partager sa couronne; de sorte qu'il fut obligé d'enlever Proserpine, fille de Dio ou de Cérés.

Ce dieu était généralement haï et redouté, ainsi que tous les dieux infernaux, parce qu'on le croyait inflexible. Aussi ne lui érigeait-on ni temple ni autel, et l'on ne composait point d'hymnes en son honneur. Le culte que les Grecs lui rendaient était distingué par des cérémonies particulières. Le prêtre faisait brûler de l'encens entre les cornes de la victime, la liait, et lui ouvrait le ventre avec un couteau nommé *secespita*, dont le manche était rond, et le pommeau d'ébène. Les cuisses de l'animal lui étaient particulièrement dévouées. On ne pouvait lui sacrifier que dans les ténèbres, et des victimes noires, dont les bandelettes étaient de la même couleur, et dont la tête devait être tournée vers la terre. Il était particulièrement honoré à Nysa, à Opunte, à Trézène, où il avait des autels; à Pylos, et chez les Eléens, où il avait un temple, qu'on n'ouvrait qu'un seul jour dans l'année; encore n'était-il permis d'y pénétrer qu'aux sacrificateurs. Epiménide, dit *Pausanias*, avait fait placer sa statue dans le temple des Euménides. Il était représenté sous une forme agréable, contre l'usage ordinaire. Le culte de Pluton ne fut pas moins célèbre à Rome et chez les peuples d'Italie. Les Romains l'avaient mis non seulement au nombre des douze grands dieux, mais parmi les huit dieux choisis, les seuls qu'il fût permis de représenter en or, en argent, en ivoire. Il y avait à Rome plusieurs prêtres vicinaires, et plusieurs de ceux nommés *Cultarii*, qui étaient consacrés à Pluton. Dans les premiers temps, le Latium lui avait immolé des hommes; mais lorsque les mœurs devinrent moins féroces, on leur substitua des taureaux noirs, des brebis, et d'autres animaux de la même couleur. Ces victimes devaient être sans tache, non mutilées, et stériles. *Pollux* nous apprend qu'on les

offrait toujours en nombre pair , tandis que celles sacrifiées aux autres dieux étaient en nombre impair. Les premières étaient entièrement réduites en cendre, et les prêtres n'en réservaient rien ni pour le peuple ni pour eux, parcequ'il était sévèrement défendu de manger de la chair des victimes dévouées au monarque des enfers.

Avant de les immoler, on creusait une fosse pour recevoir le sang, et on y répandait le vin des libations. Les prêtres grecs avaient la tête nue dans tous les sacrifices ; mais les Romains, qui l'avaient couverte dans ceux qu'ils offraient aux dieux célestes, la découvraient pour Pluton, qui leur inspirait une crainte plus religieuse, une vénération plus profonde. Chez ces derniers, c'était un grand crime pour les assistants de parler lorsqu'on l'invoquait, et le silence régnait sur-tout dans le temps de l'immolation, et lorsque le feu sacré consumait les victimes. Pour offrir celles-ci aux dieux du ciel et de la terre, il était nécessaire de se laver tout le corps : mais Pluton se contentait de l'aspersion, et il suffisait de se purifier les mains et le visage.

Pluton fut tellement redouté des peuples d'Italie, qu'une partie du supplice des grands criminels fut de lui être dévoués. Après cet acte religieux, tout citoyen qui rencontrait le coupable pouvait impunément lui ôter la vie. Romulus adopta cet usage, et l'une de ses lois permit de dévouer à Pluton le client qui tromperait son patron, et l'ingrat qui trahirait son bienfaiteur. Souvent même on vit des généraux s'offrir à lui pour le salut de leurs armées. *Macrobe* nous a conservé la formule d'un de ces dévouements sublimes. Elle était ordinairement dictée par le souverain pontife.

En Italie, sur le mont Soracte, Pluton avait un temple qui lui était commun avec Apollon ; ainsi les Falisques avaient cru devoir honorer à-la-fois et la chaleur souterraine et le soleil.

Les peuples du Latium et des environs de Crotonne avaient consacré au monarque infernal le nombre deux. — *Pythagore* l'a regardé, par cette raison, comme un nombre malheureux ; et les Romains, suivant cette doctrine, consacrèrent à Pluton le second mois de l'année ; et, dans ce mois, le second jour fut encore plus particulièrement désigné pour lui offrir des sacrifices et des vœux.

Les Gaulois, qui, selon la doctrine de leurs druides, se vantaient de descendre de Pluton, comptaient les espaces du temps, non par les jours, mais par les nuits.

Pluton est ordinairement représenté enlevant Proserpine, et la portant évanouie de terreur sur le char qui doit la conduire dans son royaume. On lui donne presque toujours une barbe épaisse et un air sévère. Souvent il porte un casque sur la tête. C'était un présent des Cyclopes, dont la propriété était de le rendre invincible ; et c'était sur-tout lorsqu'il portait cette armure, qu'on le surnommait *Oreus*, le *Ténébreux*. Il en était couvert, suivant *Hygin*, lorsqu'il enleva Proserpine. Cependant les artistes modernes ne l'ont jamais représenté dans cette action qu'avec une couronne. *Hésiode*, dans la description du bouclier d'Hercule, peint Persée, qui, pour fuir les Gorgones, avait emprunté ce casque. *Platon*, *Favorin* et *Erasmus*, n'ont vu, dans ce casque allégorique, qu'un brouillard épais et noir, qui pouvait cacher les objets. Pour la couronne, les uns l'ont formée de bois d'ébène, dont la couleur obscure annonçait le dieu des ténèbres ; les autres, de capillaire, plante qui naît dans les lieux humides et profonds. Souvent on y employait le narcisse, qui, particulièrement consacré à Proserpine et aux Mânes, était propre à ceindre le front de leur souverain. *Phurmutus* dit cette couronne ordinairement composée de *phasganious*, plante dont les feuilles ressemblent à de petits coutelas ; mais il a mal-à-propos traduit par cette plante le mot grec qui signifie *baudelettes*, dont le

front de Pluton devait être plus naturellement orné.

La tête de ce dieu est quelquefois surmontée d'un vase semblable à celui de Sérapis, mais qui est recourbé dans le haut comme une cucurbite. Lorsque les dieux voulaient rendre un mortel à la vie, c'était Pluton qui était chargé de ce soin. Celui-ci faisait déconler de son urne quelques gouttes de nectar sur l'homme favorisé, et elles avaient la double propriété de le faire revivre ou devenir dieu. C'était principalement dans cette circonstance que Pluton avait le surnom de Dieu Salulaire. *Claudien* a reconnu ce pouvoir dans le roi des ombres : il l'invoque comme l'arbitre des destinées humaines, le maître de la fertilisation et de la reproduction des germes, comme celui qui pouvait enfin terminer les jours ou en accorder.

Ce dieu paraît souvent assis sur son trône d'ébène ou de soufre, tenant un sceptre de la main droite. Ce signe du pouvoir n'était accordé par les anciens qu'aux rois de la terre, et c'est en qualité de roi souterrain qu'il était donné à ce dieu. Ce sceptre était noir, pour exprimer que Pluton commandait dans les lieux obscurs. Il est quelquefois simple, sans aucun ornement : quelquefois le haut en est orné d'un contour semblable à celui qu'on voit au bourdon de nos pèlerins. Lorsque le dieu n'a point de sceptre, il tient tantôt une fourche à deux pointes, et tantôt une pique. Le premier attribut annonçait que le dieu était irrité, et savait punir les criminels : il se voit souvent sur les médailles consulaires derrière la tête de Pluton. La pique désignait le dieu apaisé, et qui recevait avec faveur les ombres vertueuses. C'est ainsi qu'il est représenté sur une médaille d'argent de Dioclétien, où il est surnommé *Tutor animarum justarum*, le bienfaiteur des âmes justes. Le roi des enfers tient quelquefois des clefs dans ses mains, pour exprimer que les portes de la vie sont fermées sans retour à ceux qui parviennent dans son empire. *Orphée*

lui donne cet attribut ; et c'était ainsi que le dieu était représenté en Elide.

Pindare lui donne une verge comme à Mercure pour conduire les ombres. Il possédait encore une épée redoutable ; mais il paraît rarement avec cette arme sur les monuments. Pluton, à la prière de Jupiter, en fit une fois usage pour sauver l'innocence. Pélée, attaché à un arbre sur le mont Pélion, exposé à la fureur des bêtes féroces par l'ordre d'Acaste, roi d'Iolchos, vit ses liens brisés par le monarque des enfers, et ce dieu lui prêta son épée pour punir Astydémie, femme d'Acaste, qui l'avait injustement accusé auprès de son époux d'avoir voulu la séduire.

Souvent on le voit dans un char de forme antique, traîné par quatre chevaux noirs et fougueux. Ils s'appelaient, suivant *Claudien*, Orphnéus, Acton, Nyctéus et Alastor. Le premier nom dérivait d'*orphnos*, le ténébreux ; le second signifiait l'aigle, parceque sa course était rapide ; le troisième venait du nom de la nuit, et signifiait l'obscur ; le quatrième enfin désignait un coursier exténué de fatigue.

Le char du dieu était d'or, suivant *Homère* dans son hymne à Cérés ; et cette magnificence convenait fort à *Dis*, au maître de l'or et des mines souterraines qui le produisent.

Les Romains, qui avaient assigné à chaque divinité principale le soin et la conservation d'une partie du corps, avaient assigné à Pluton celle du dos. Les peuples d'Italie lui consacraient des lampes, comme au monarque d'un empire ténébreux. L'un des attributs qu'on voit le plus souvent auprès de lui, c'est le cyprès, dont le feuillage sombre et lugubre a toujours semblé consacré à la mélancolie et à la douleur. Ceux qu'on lui dévouait en étaient couronnés, et les prêtres de ce dieu portaient toujours des vêtements parsemés de feuilles de cet arbre. Dans le nombre des plantes qui lui étaient consacrées, outre le narcisse, le capillaire et les

feuilles de l'ébénier, on distinguait encore le satyrion, plante que les anciens nommaient *sérapiion*, parce qu'on la plaçait sur les autels de *Sérapis*, le même que *Pluton*.

Au revers d'une médaille de *Gordien Pie*, on voit une figure de *Jovis Ditis*, double divinité adorée sous la forme d'une seule, laquelle représentait, d'un côté, *Jupiter* qui commande au ciel et à la terre, et, de l'autre, *Plutus* ou *Pluton*, qui préside à tous les lieux souterrains. C'est aussi sous ces deux différens rapports qu'on représente ce dieu sur d'autres médailles, tantôt avec un aigle à la main droite, tantôt avec le *Cerberé* à ses pieds, et quelquefois une étoile, pour marquer sa puissance dans les cieus.

Les peintres anciens qui ont représenté *Pluton* sont en petit nombre. *Mnasson*, roi d'Élate, acheta trois cents mines d'argent un tableau où le peintre grec *Asclépiodore* avait peint ce dieu. Parmi les douze grands dieux représentés par *Euphranor de Corinthe*, on distinguait la figure redoutable de *Pluton*. L'Athénien *Nicias* le prit aussi pour le sujet d'un de ses tableaux, et aima mieux en faire présent à sa patrie, que de le vendre soixante talents.

Le trait de l'histoire de *Pluton* que les peintres modernes ont le plus ordinairement représenté, c'est le moment où ce dieu, jusqu'alors inflexible, se trouve attendri par la voix d'*Orphée*, et lui rend son épouse *Eurydice*. *Nicolas Colombet*, élève du fameux *le Sueur*, a traité ce sujet, ainsi que le Génois *Jean Carlone*.

M. Restout, dans un tableau exposé au salon de 1763, l'a choisi de même pour faire briller son art. C'est *Dorigni* qui a peint à Véronne, dans le palais *Lombardini*, le triomphe de la musique. *Breugel*, surnommé *de velours*, l'a représenté dans un tableau fait alors pour le roi; et *Breugel* le jeune a rendu avec tant d'expression le dévouement de l'amour conjugal, dans un tableau qu'il fit pour le grand-duc, qu'on lui en donna

le surnom de *Breugel d'enfer*.

A Versailles, dans le grand salon, *François Lemoine* s'est rendu célèbre en représentant l'apothéose d'*Hercule*. On voit *Pluton*, parmi les demi-dieux, qui concourt à déifier le héros.

Jean Jouvenet a peint ce dieu sur son trône. Ce tableau a été transporté à Rennes, et se voyait en 1750 dans un pavillon de l'hôtel de M. le président de Robien.

Lucas Jordans a orné la galerie du palais *Riccardi* par une représentation de *Pluton*; et le comte *Malvasia*, qui a recherché avec soin tout ce qui est sorti du pinceau de *L'Albane*, a beaucoup loué un tableau de ce peintre célèbre, où il avait peint sur cuivre le souverain des ombres au milieu des autres dieux des enfers.

Dans la grande salle du duc de Modène, *Augustin Carache* a produit un chef-d'œuvre en représentant *Pluton*. Ce tableau est si parfait, que les Italiens ne le nomment jamais autrement que *il Famoso*, le fameux *Pluton*.

Ce dieu est peint enfin, de la main de *Jules Romain*, dans le palais du T, près de Mantoue. On le voit dans un char traîné par des chevaux noirs et décharnés; ses cheveux sont hérissés, ses yeux étincelants. Ce morceau célèbre est placé sur la cheminée de la salle des Géants, dont les murailles figurent des ruines, et présentent des colonnes prêtes à s'écrouler. Lorsqu'on fait du feu, la situation de *Pluton* est si avantageuse, qu'il semble se précipiter dans l'élément qui lui est propre, et retourner dans son empire.

PLUTONIENS. On appelait ainsi, du nom de *Pluton*, les gouffres dont on ne pouvait mesurer la profondeur, tels que celui qu'on voyait en Asie, près de *Laodicée*, et les souterrains d'où s'exhaliaient des vapeurs méphitiques, comme il y en avait à *Thynbra*, ville de *Carie*, et en Italie, dans le territoire des *Hirpins*.

PLUTUS, dieu des richesses, était mis au nombre des dieux infernaux,

parceque les richesses se tirent du sein de la terre, séjour de ces divinités. *Hésiode* le fait naître de Cérés et de Jason, dans l'isle de Crète, peut-être parceque ces deux personnages s'étaient appliqués toute leur vie à l'agriculture, qui procure les plus solides richesses. *Aristophane*, dans sa comédie de *Plutus*, dit que ce dieu, dans sa jeunesse, avait une très bonne vue; mais qu'ayant déclaré à Jupiter qu'il ne voulait aller qu'avec la vertu et la science, le père des dieux, jaloux des gens de bien, l'avait aveuglé pour lui ôter les moyens de les discerner. *Lucien* ajoute que depuis ce temps-là il va presque toujours avec les méchants. *Lucien* fait encore *Plutus* boiteux.

Ce dieu avait une statue à Athènes sous le nom de *Plutus Clairvoyant*; elle était sur la citadelle dans le fort, derrière le temple de *Minerve*, où l'on tenait les trésors publics: *Plutus* était placé là comme pour veiller à la garde de ces trésors. Dans le temple de la Fortune à Thèbes, on voyait cette déesse tenant *Plutus* entre ses bras sous la forme d'un enfant, comme si elle était sa nourrice ou sa mère. A Athènes, la statue de la Paix tenait sur son sein *Plutus* encore enfant, symbole des richesses que donne la paix.

M. Mex. Les Mexicains avaient aussi une divinité qui présidait aux richesses, et dont on ne nous apprend pas le nom. Sur un corps humain, ils lui donnaient une tête d'oiseau, couronnée d'une mitre de papier peint; sa main était armée d'une faux. Les divers ornements précieux dont il était revêtu étaient convenables à la qualité qu'on lui attribuait.

PLUVIALIS, PLUVIUS, ou HYETIUS, noms qu'on donnait à Jupiter lorsqu'on l'invoquait pour avoir de la pluie. Quand Jupiter figurait la pluie, on le reconnaissait aux Pléiades placées près de lui. On voit aussi sur une médaille Jupiter tenant la foudre dans sa main droite, tandis que la pluie tombe de sa main gauche. Ce fut sous ce titre que l'armée de Trajan, mourant de soif, fit un vœu à

Jupiter. En mémoire de la pluie abondante qui l'avait suivi, on fit mettre dans la suite, sur la colonne trajane, la figure de Jupiter Pluvius, où, pour caractériser l'événement, les soldats paraissent recevoir l'eau dans le creux de leurs boucliers. Le dieu y est représenté sous la figure d'un vieillard à longue barbe, qui a des ailes, qui tient les deux bras étendus, et la main droite un peu élevée; l'eau sort à grands flots de ses bras et de sa barbe.

PLANTÉRIES, fêtes athéniennes en l'honneur de *Minerve Agricole*. On y dépouillait la statue de la déesse; mais on la couvrait aussitôt pour ne pas l'exposer nue, et on la lavait. Rac. *Pluyates*, celui qui lave. On environnait tous les temples d'un cordon, pour marquer que ce jour était mis au rang des plus malheureux. Ce jour même encore, on portait en procession des figues sèches, d'après l'opinion que les figues étaient le premier fruit que les Grecs eussent mangé après le gland. Solon avait permis de jurer ce jour-là par Jupiter Propice, par Jupiter Expiateur, et par Jupiter Défenseur.

POCCLIS, fils d'Ixion et de Néphélé, ou de la nuée qui ressemblait à Junon.

PÔ. V. ERIDAN.

PODAGRA, surnom de Diane.

1. PODALIRE, fils d'Esculape, et frère de Machaon, habile médecin, accompagna Agamemnon au siège de Troie, et rendit aux Grecs les plus grands services par ses talents dans l'art de guérir. Au retour de Troie, jeté par les vents sur les côtes de Carie, et sauvé par un berger, il guérit la fille du roi, l'épousa, et eut pour dot la Chersonnèse, province de Carie. (Voy. SYRNA.) Les habitants de Daunia, ville du pays, lui bâtirent un petit temple, afin qu'il participât à la divinité de son père.

2. — Capitaine troien tué par le berger Alsus. *Enéid.* 7. 12.

1. PODARCE, premier nom de Priam.

2. — Capitaine grec, fils d'Iphi-

clus, commandait dix vaisseaux au siège de Troie.

3. — Fille de Danaüs.

PODARGE, Harpyie que Zéphyre rendit mère de Xanthus et de Baluis, deux chevaux aussi vites que les vents.

PODARGUS, conducteur du char d'Hector.

PODÈS, fils d'Eétion, favori d'Hector, tué d'un coup de javelot lancé au hasard par Ménélas.

POEAN, père de Philoctète.

POEANTIADES, Philoctète, fils de Pœan.

POÈME HÉROÏQUE. Il se présente couronné de laurier, et tenant une trompette, pour marquer que son sujet est noble et grand. Plusieurs livres sont à ses pieds, comme l'*Iliade*, l'*Odyssée*, l'*Enéide*, etc. V. CALLIOPE.

POÈME LYRIQUE. Il est désigné par la lyre qu'il porte dans ses mains. V. ERATO.

POÈME PASTORAL. On le voit sous la figure d'un jeune berger ou d'une jeune bergère couronnée de fleurs. Elle tient un sifilet à sept tuyaux, avec un bâton de pâtre, et a la panetière au côté.

POÈME SATYRIQUE. C'est un Satyre qui, par son ris moqueur, fait connaître le caractère mordant de cette poésie sous l'apparence du badinage. Trois petits génies, dont l'un tient une trompette, le second un luth, et le troisième une flûte, ont encore servi à désigner trois sortes de poèmes, l'héroïque, le lyrique, et le bucolique. Au lieu de ces instruments, on a aussi fait tenir à ces génies différentes couronnes : le poème ou la poésie héroïque a été caractérisé par une couronne de laurier; la poésie galante, par une couronne de myrte; la poésie bachique, par une couronne de pampre.

POEMENIS, bergère, chienne d'Actéon, qui sans doute avait gardé les troupeaux.

POENA, déesse de la punition, fut adorée en Afrique et en Italie.

POENÉ, monstre vengeur qu'Apollon suscita contre les Argiens, et qui arrachait les enfants du sein de leurs

mères pour les dévorer. V. CORCEBUS.

POEONIA, surnom de Pallas, lorsqu'elle a pour attribut le serpent, emblème de l'art de guérir. Voy. HYGIEA.

POÉSIE. (*Sciences*.) On la peint sous la figure d'une jeune nymphe couronnée de laurier, une lyre en main, l'air inspiré, le visage animé, les yeux au ciel; près d'elle est le médaillon d'*Homère*; à ses côtés sont les attributs des héros dont elle célèbre la gloire; des personnes qui paraissent ravies par ses chants divins expriment l'admiration des hommes pour ce bel art. Des statues anciennes la représentent avec un sistre dans la main ou à ses pieds. Elle est désignée quelquefois par un Apollon qui d'une main tient sa lyre, et de l'autre des couronnes de laurier, comme pour les distribuer à ceux qu'il inspire. La Poésie, peinte par *Raphaël* au Vatican, est portée sur les nues, et paraît assise sur un siège de marbre blanc, dont les bras sculptés représentent deux masques scéniques ou de théâtre; elle a des ailes au dos, et une couronne de laurier sur la tête; sa gorge est couverte, son habillement modeste, et un grand manteau azuré descend jusqu'à ses pieds; d'une main elle tient une lyre, et de l'autre plusieurs poèmes héroïques. Son attitude entière caractérise l'enthousiasme; les deux petits génies qui l'accompagnent portent cette inscription : *Numine afflatur*, c'est la divinité qui l'inspire. Dans les pierres gravées de *Mariette*, il se trouve une image allégorique de la Poésie. C'est un génie assis sur un griffon, dont la main droite est appuyée sur une lyre que soutient un trépied placé sur un dé. Le dé peut figurer la justesse des pensées, le trépied l'enthousiasme, et la lyre l'harmonie, les trois qualités essentielles d'un poème.

POÈTES. Les anciens les désignaient par divers emblèmes. Des cygnes, placés au-dessus de la figure d'*Homère*, entre des guirlandes, expriment la douceur de son chant poétique. Tel est le sens de la lyre placée

sur les genoux de la statue d'*Homère* érigée sur l'*Hélicon*. Des rossignols étaient représentés avec leurs petits sur le tombeau d'*Orphée*. Pégase et une tête de Bacchus sont aussi regardés comme les symboles d'un poète. Le mauvais poète est indiqué par un grillon ou une cigale.

POIDS. *V.* PALAMÈDE.

POIGNARD. *V.* CALLIRHOÉ, MELPOMÈNE, DIDON, DISCORDE.

POINT DU JOUR. On le reconnaît à l'étoile qu'il a sur la tête, et au coq qui est à ses pieds; quelquefois on lui fait tenir un flambeau. *V.* AURORE, CRÉPUSCULE.

POISSON FÉTICHE (*M. Afr.*), a tiré ce nom du respect ou de l'espèce de culte que les Nègres de la Côte-d'Or lui rendent. C'est un poisson d'une rare beauté. Sa peau, qui est brune sur le dos, devient plus claire et plus brillante près de l'estomac et du ventre; il a le museau droit, et terminé par une espèce de corne dure et pointue de trois pouces de longueur; ses yeux sont grands et vifs; des deux côtés du corps, immédiatement après les ouïes, on découvre quatre ouvertures en longueur dont on ignore l'usage. Le voyageur *Barbot* a donné la figure d'un de ces poissons, qui avait sept pieds de long. Il ne lui fut pas possible d'en goûter, parceque rien ne put engager les Nègres à le vendre; mais ils lui permirent de le tirer au crayon.

POISSONS. Ces animaux furent l'objet d'un culte superstitieux, non seulement chez les Egyptiens, mais encore chez les Syriens et dans plusieurs villes de Lydie. Les Syriens s'abstenaient de manger du poisson, parcequ'ils croyaient que *Vénus* s'était cachée sous les écailles d'un poisson, lorsque tous les dieux se cachèrent sous différentes formes d'animaux. En plusieurs villes d'*Égypte*, les uns plaçaient sur leurs autels des anguilles, d'autres des tortues, ceux-là des monstres marins, auxquels ils offraient leur encens.

Les poissons qui forment la constellation ou le douzième signe du zodiaque sont ceux qui portent

sur leur dos *Vénus* et l'*Amour*. *Vénus*, fuyant la persécution du géant *Typhon* ou *Typhoé*, accompagnée de son fils *Cupidon*, fut portée au-delà de l'*Euphrate* par deux poissons, qui pour cela furent placés dans le ciel. *Ovide*, en contant cette fable, fait leur généalogie, et leur donne pour père un poisson qui avait procuré de l'eau à *Isis* un jour qu'elle était extrêmement altérée. D'autres prétendent que ce furent les dauphins qui menèrent *Amphitrite* à *Neptune*, et que, par reconnaissance, celui-ci obtint de *Jupiter* une place pour eux dans le zodiaque.

Sur les médailles, les poissons désignent les villes maritimes. Les thons sont le symbole particulier de *Byzance*, parceque les habitants en faisaient une pêche considérable.

POLELA (*M. Sl.*), celui qui vient après *Le'a*, fils de *Lada*. C'était l'*Hymen* des Slavons, comme le désigne son nom; car, chez les peuples simples, l'hymen suit de près l'amour.

POLÉMOCRATE, fils de *Machaon*, qui avait un temple à *Ena*, ville du *Péloponnèse*. Il guérissait aussi les maladies, et était honoré en cet endroit d'un culte particulier.

POLIADE, surnom sous lequel *Minerve* avait à *Tégée* un temple desservi par un seul prêtre, qui n'y entraît qu'une fois l'an. On y conservait précieusement la chevelure de *Méduse*, dont *Minerve*, disait-on, avait fait présent à *Céphée*, fils d'*Aléus*, en l'assurant que par-là *Tégée* deviendrait une ville imprenable. La même déesse avait un autre temple sous le même nom à *Erythrès*, en *Achaïe*. Sa statue était de bois, d'une grandeur extraordinaire, assise sur une espèce de trône, tenant une quenouille des deux mains, et portant sur la tête une couronne surmontée de l'étoile polaire. *Rac. Polis*, ville. Ainsi, *poliade* signifie qui habite dans les villes, ou la patronne d'une ville.

POLIÉES, fête chez les *Thébains* en l'honneur d'*Apollon Polius*.

POLIÉUS. *Jupiter* avait un temple dans la citadelle d'*Athènes* sous le

nom de Poliëus, c.-à-d. protecteur de la ville. Lorsqu'on lui sacrifiait, on mettait sur l'autel de l'orge mêlée avec du froment, et on ne laissait personne auprès; un bœuf, qui devait servir de victime, mangeait un peu de ce grain en s'approchant de l'autel; le prêtre destiné à l'immoler l'assomma d'un coup de hache, puis s'enfuyait, ainsi que les assistants, comme s'ils n'avaient pas vu cette action. *Pausanias*, qui raconte cette cérémonie, n'en rend aucune raison.

POLISSO. *P.* POLYXO.

1. POLITE, le plus prudent des compagnons d'Ulysse, et pour cette raison le plus cher à ce prince.

2. — Un des fils de Priam, qui, se confiant dans la légèreté de ses pieds, se tenait en sentinelle hors de la ville pour observer l'instant où les Grecs quitteraient leurs vaisseaux et s'avanceraient vers Troie; mais il fut tué par Pyrrhus aux pieds du roi son père.

POLITÈS, *citoyen*, surnom de Bacchus honoré en Arcadie.

POLITIQUE. On lui a donné des balances, et ce symbole lui convient très bien quand on veut exprimer cette politique sage qui ne fait rien sans consulter l'équité; mais pour celle qui n'a d'autre règle de sa conduite qu'un odieux machiavélisme, *Voltaire* la présente sous ces traits :

Fille de l'Intérêt et de l'Ambition.
D'où naquirent la Fraude et la Séduction.

Ce monstre ingénieux, en détours si fertile,
Accablé de soucis, paraît simple et tranquille;
Ses yeux creux et perçants, ennemis du repos,
Jamais du doux sommeil n'ont senti les pavots.
Par ses déguisements à toute heure elle abuse
Les regards éblouis de l'Europe confuse;
Toujours l'autorité lui prête un prompt secours;
Le Mensonge subtil règne en tous ses discours;
Et, pour mieux déguiser son artifice extrême,
Elle emprunte la voix de la vérité même.

POLIUCHOS, surnom de Minerve,

protectrice de Sparte. Rac. *Polis*, ville; *echein*, avoir, conserver.

POLIUS, *blanc et beau*, surnom d'Apollon. Anciennement les Thébains lui sacrifiaient un taureau; mais un jour, ceux qui étaient chargés d'a mener la victime n'arrivant pas, et un chariot attelé de deux bœufs venant à passer, on prit un de ces bœufs pour l'immoler, et depuis il passa en coutume d'en sacrifier un qui eût été sous le joug.

POLKAN. (*M. Sl.*) C'est le Centaure des Slaves, auquel on attribuait une force et une vitesse extraordinaires. Dans les anciens contes russes, on le dépeint, depuis la tête jusqu'à la ceinture, comme un homme, et depuis la ceinture jusqu'au bas, comme un cheval ou comme un chien.

POLLÉAR (*M. Ind.*), le premier et le plus grand des fils du dieu Shiva. C'est lui qui préside aux mariages. Les Indiens ne bâtiraient pas une maison sans avoir porté sur le terrain un Polléar qu'ils arrosent d'huile, et sur lequel ils jettent des fleurs tous les jours. S'ils ne l'invoquaient point avant que d'entreprendre une chose, ils croiraient que ce dieu leur ferait perdre la mémoire de ce qu'ils voulaient faire, et qu'ils travailleraient inutilement. On le représente avec la tête d'un éléphant, et monté sur un rat; mais dans les pagotins, on le place sur un piédestal, les jambes presque croisées; on met toujours le rat devant la porte de sa chapelle.

Ce rat était un géant, nommé *Guedjémouga-Chourin*, à qui les dieux avaient accordé l'immortalité, ainsi que de grands pouvoirs; mais il en abusait, et faisait beaucoup de mal aux hommes. Polléar, prié par les sages et les pénitents de les en délivrer, s'arracha une de ses défenses, et la jeta contre *Guedjémouga-Chourin*; la dent entra dans l'estomac du géant, et le renversa. Celui-ci se métamorphosa tout de suite en rat gros comme une montagne, et vint attaquer Polléar, qui sauta sur son dos, en lui disant : « *En tout temps vous serez ma monture.* »

Les Indiens, pour adorer ce dieu, croisent les bras, ferment les poings, et de cette manière se donnent quelques coups sur les tempes; puis, toujours les bras croisés, ils se prennent les oreilles, et font trois inclinations en pliant le genou; après quoi, les mains jointes, ils lui adressent leurs prières, et se frappent sur le front. Ils ont la plus grande vénération pour ce dieu, dont ils placent l'image dans tous les temples, les rues, les chemins et les campagnes, au pied de quelque arbre, afin que tout le monde soit à portée de l'invoquer avant que de rien entreprendre, et que les voyageurs puissent lui faire leurs adorations et leurs offrandes avant que de continuer leur route.

POLLÉAR-CHAOTI (*M. Ind.*), fête qui se célèbre le quatrième jour après la nouvelle lune du mois *Pretachi*, Septembre. C'est le jour de la naissance de ce dieu. La fête se fait dans les temples et dans les maisons; on observe le petit jeûne; et pour la célébrer, on achète un Polléar de terre cuite qu'on porte chez soi pour y faire les cérémonies ordinaires. Le lendemain, cette idole est portée hors de la ville, et jetée dans un étang ou dans un puits; ceux qui veulent faire de la dépense la mettent sur un char pompeux, et se font accompagner par les danseuses et les musiciens: d'autres la font porter sur la tête par un porte-faix.

POLLENTIA, déesse de la puissance, adorée par les Romains.

POLLUCTUM, festin que l'on faisait aux peuples à l'occasion des dîmes, ou dixième partie des biens, que l'on consacrait à Hercule.

POLLUX, fils de Jupiter, était immortel, au lieu que son frère Castor, né de Tyndare, était sujet à la mort. L'amitié fraternelle répara le tort de la naissance. Pollux demanda que son frère participât aux honneurs de la divinité, et obtint que tour-à-tour chacun habiterait l'Olympe et l'Élysée: ainsi les deux frères ne se trouvaient jamais ensemble dans la compagnie des dieux. Pollux fut un des Argonautes, et se distingua par

sa force athlétique. Il était supérieur au pugilat, comme Castor dans l'art de monter les chevaux, et vainquit au combat du ceste Amyeus, roi de Bérycie, et fils de Neptune, le plus redouté des athlètes de son temps. Quoique la religion des peuples réunît les deux frères dans un même culte, on trouve un temple élevé à Pollux seul, près de la ville de Téphrue en Laconie, outre une fontaine au même endroit, qui lui était spécialement consacrée, et qu'on appelait *Pollydocée*.

POLTRONNERIE. *Winckelmann* la désigne par un guerrier qui cache son visage dans un bouclier. Ceux des anciens avaient une ouverture au travers de laquelle on pouvait voir son adversaire.

POLUS, un de ceux qui les premiers apportèrent aux Mégalopolitains les mystères des grandes déesses, et leur apprirent comment on les célébrait à Élensis.

POLYALUS, fils d'Hercule et d'Eurybie.

1. POLYBEE, fils de Mercure et de Clithonophile, régna à Sicyone, et maria sa fille Lysianasse à Taläus, roi des Argiens. Il eut pour successeur Adraste, qui, chassé d'Argos, s'était réfugié à sa cour.

2. — Capitaine troyen, un des fils d'Anténor.

3. — Un des poursuivants de Pénélope, tué par Eumène.

4. — Habitant de Thèbes d'Égypte, qui fit de riches présents à Ménélas.

5. — Roi de Corinthe, éleva comme son fils le jeune Œdipe. Sa mort fut le dénouement de tous les malheurs de ce jeune prince, qui reconnut alors qu'il n'était pas son fils.

POLYBÉE, déesse qu'on croit la même que Cérés. C'est aussi un nom de Proserpine. Rac. *Poly*, beaucoup; *boein* ou *boskein*, nourrir.

POLYBÈTE, prêtre de Cérés, fut rencontré par Énée dans les enfers, au lieu où habitaient les fameux guerriers.

POLYBOTES, un des géants qui voulurent escalader le ciel. Neptune,

le voyant fuir au travers des flots, qui ne lui venaient qu'à la ceinture, l'écrasa sous la moitié de l'isle de Cos, qui couvrit le corps du géant, d'où fut formée l'isle Nysiros.

POLYCAON, fils de Lélex, fut révééré comme un dieu par les Messéniens.

1. POLYCASTE, femme d'Icarius, et mère de Pénélope.

2. — La plus jeune des filles de Nestor, d'une rare beauté. Ce fut elle qui prépara le bain pour Télémaque.

POLYCÉPHALE, cantique dont *Pindare* fait Pallas l'inventrice, ainsi que de la flûte, qu'elle fabriqua pour imiter les gémissements des sœurs de Méduse. On donne à ce nom, qui signifie à plusieurs têtes, (*polys*, beaucoup, *kephalè*, tête,) différentes explications, dont la plus naturelle est que ce cantique avait plusieurs préludes qui en précédaient les différentes strophes. *Plutarque*, qui en attribue l'invention à *Olympe*, ajoute que cet air était consacré au culte d'Apollon, et non pas à celui de Pallas.

POLICTORIDE, un des prétendants à la main de Pénélope.

1. POLYDAMAS, Troyen qu'on soupçonna, en même temps qu'Antenor, d'avoir livré Troie aux Grecs. *Homère* le peint comme moins brave mais comme plus sage qu'Hector, et lui attribue exclusivement la connaissance de l'avenir et du passé.

2. — Fameux athlète de la Thessalie, était l'homme de la plus haute stature qu'on ait vu dans les temps héroïques. Sur le mont Olympe, il tua, sans armes, un lion furieux, péril auquel il s'était exposé pour imiter Hercule vainqueur du lion de Némée. Une autre fois, se trouvant au milieu d'un troupeau, il prit un fort taureau par un des pieds de derrière, et le tint si bien, que, quelque effort que fit cet animal dans sa fougue, il ne put se débarrasser des mains de Polydamas, qu'en lui laissant la corne du pied par lequel il le tenait. On dit aussi qu'en prenant d'une seule

main le train de derrière d'un char qui courait avec la plus grande vitesse, il l'arrêtait tout court. Ayant été invité de venir à la cour du roi de Perse, il défia au combat trois de ses satellites qu'on nommait les immortels, et à qui la garde de la personne du roi était confiée; il se battit seul contre eux trois, et les étendit morts à ses pieds. A la fin, il périt par trop de confiance en ses propres forces. Un jour étant entré dans une grotte pour y prendre le frais avec quelques amis, le roc parut s'ouvrir tout-à-coup : au premier aperçu du danger ses amis prirent l'épouvante et la fuite; lui seul resta, et de ses mains voulut soutenir la roche qui se détachait : mais la montagne venant à s'érouler, Polydamas fut enseveli sous ses ruines. Il eut une statue dans le stade des jeux olympiques.

POLYDAMNA, femme de Thonis, roi d'Egypte, fit présent à Héléne d'une poudre qui assoupissait la douleur, calmait la colère, et faisait oublier tous les maux. Héléne en versa un jour dans le vin pour tarir les larmes et bannir le deuil du milieu du festin. On a cru que le poète a désigné par-là les fictions agréables dont Héléne amusait ses convives, à-peu-près comme madame Scarron, depuis madame de Maintenon, suppléait, sur la table frugale d'un poète, au défaut du rôti, par un conte de plus. V. NÉPENTHÈS.

POLYDETE, roi de l'isle de Sériphe, accueillit chez lui Danaé et son fils qui fuyaient la persécution d'Acrisius; après avoir fait élever le jeune Persée avec beaucoup de soin, il devint amoureux de Danaé et la contraignit de l'épouser. Persée, au retour de ses voyages, se rendit à Sériphe, désola toute l'isle, et en pétrifia les habitants en leur montrant la tête de Méduse. Le roi lui-même ne fut pas épargné.

POLYDEGMENOS, celui qui reçoit indistinctement tous les mortels dans son empire; surnom de Pluton.

POLYDÉMON fut renversé par Persée, dans le combat qui se donna à l'occasion de son mariage avec Andromède.

1. **POLYDORA**, fille de Méléagre, et petite-fille d'Enéus, avait épousé Protésilas, qui, le premier, s'élança des vaisseaux grecs sur le rivage de Troie. Elle mourut de regret d'avoir perdu son mari. Cette princesse est appelée, par quelques uns, Laodamie.

2. — Fille de Pélée et d'Antigone, épouse Borus, dont elle eut Ménésthius.

3. et 4. — Une Nymphé, fille de l'Océan et de Téthys, portait ce nom, ainsi qu'une Amazone.

1. **POLYDORE**, fils de Cadmus et d'Harmonie, succéda à son père au royaume de Thèbes. *VOY. LAEDACUS, NYCTÉUS.*

2. — Fils de Priam et d'Hécube. Selon *Virgile*, Priam, craignant les armes des Grecs, avait envoyé le jeune Polydore, avec une partie de ses trésors, chez Polymnestor, roi de Thrace, à qui il avait donné sa fille Ilione en mariage. Celui-ci fit périr le jeune prince; et ce fut par un prodige qu'Enée apprit cette horrible perfidie. Débarqué sur la côte de Thrace, il veut arracher des plantes inconnues : le sang coule, et une voix lamentable, celle de l'ombre de Polydore, l'instruit de ce qui s'est passé. Le récit d'*Hygin* diffère en quelque chose. Polydore est envoyé au berceau; la prévoyante Ilione l'élève comme son fils, et fait passer Diphile pour son frère. Les Grecs ayant proposé au roi Electre, fille d'Agamemnon, s'il eût répudié son épouse, et faire périr Polydore, l'avare monarque accepte; mais c'est à son propre fils qu'il ôte la vie. Cependant l'oracle d'Apollon apprend à Polydore que son père est mort et sa patrie brûlée. À son retour en Thrace, Ilione lui explique cette énigme, et il se venge en arrachant les yeux à Polymnestor. *Homère* a suivi une tradition différente. Il fait Polydore fils, non d'Hécube, mais de Laothoé. Priam,

Tome II.

ajoute-t-il, avait défendu d'aller au combat à Polydore, le plus jeune et le plus chéri de ses enfants. Mais la vanité de faire montre de sa vitesse à la course le perdit; Achille, qui n'était pas moins léger, l'atteignit dans les premiers rangs, et le perça de sa pique.

3. — Fils d'Hippomédon, un des héros épigones qui prirent Thèbes, dix ans après Etéocle et Polynice.

POLYÉMON, père de Hamopaon, qui périt sous les coups de Teucer.

POLYÉMONIDÈS, Hamopaon, fils de Polyémon.

POLYGIUS, surnom de Mercure honoré à Trézène. Il avait, dans cette ville, une statue sous ce nom, devant laquelle on prétendait qu'Hercule avait consacré sa massue de bois d'olivier.

POLYGONE, fils de Protée. Son frère Télégone et lui furent tués par Hercule qu'ils avaient osé provoquer à la course.

POLYHYMNO, une des Hyades.

1. **POLYIDE**, devin qui apprit à Minos 2 que son fils Glaucus s'était noyé dans un tonneau de miel. Le roi le fit enfermer avec le corps, avec ordre de le rendre à la vie. Le devin, sachant que ce prodige excédait son pouvoir, irrita un serpent qui se présenta, dans le dessein de périr de sa piquure; mais n'ayant réussi qu'à le tuer, il en parut un autre, tenant une herbe dont il toucha le reptile mort qui ressuscita. Polyide, frappé de l'effet de la plante, l'appliqua à Glaucus avec le même succès. Le jeune prince, rendu à la vie, ne permit point au médecin de retourner à Argos, sa patrie, qu'il ne lui eût appris l'art de la divination: mais, avant de partir, il exigea de son élève qu'il lui crachât dans la bouche; ce qui détruisit tout l'effet de ses leçons.

2. — Fils d'Eurydamas, fut tué par Diomède au siège de Troie.

POLYMÈDE, fille d'Autolycus, et mère de Jason, ne survécut que de quelques jours à son époux Esou.

POLYMÉDON, un des enfants naturels de Priam.

1. **POLYMÈLE**, fille de Phylas, princesse d'une grande beauté, eut de Mercure un fils nommé Edorus; ce qui ne l'empêcha pas d'épouser Echélès, fils d'Actor, qui n'en avait rien su.

2. — Fille d'Eole, séduite par Ulysse.

POLYMÉLUS, fils d'Argéas, capitaine troyen, tomba sous les coups de Patrocle.

POLYMNESTE, un des principaux de l'isle de Théra, épousa Phronyme, fille d'Étéarque, dont il eut Battus.

POLYMNESTOR, roi de Thrace à l'époque du siège de Troie. Priam lui confia son fils Polydore, avec de grandes richesses, qui tentèrent sa cupidité. Lorsque la fortune eut trahi les efforts des Troyens, il fit périr le jeune prince, dont la mère, Hécube, lui arracha les yeux.

POLYMNIE, **POLYMNÉE**, **POLYHYMNIE**, Muse de la rhétorique. (Étym. *Poly*, beaucoup; et *ymnos*, hymne ou chanson, et selon *Hésiode*, *mnasthai*, se ressouvenir, comme présidant à la mémoire et à l'histoire qui en dépend.) Elle est couronnée de fleurs, quelquefois de perles et de pierreries, avec des guirlandes autour d'elle, habillée de blanc; la main droite en action pour haranguer, et un sceptre dans la gauche. Souvent, au lieu d'un sceptre, on lui donne un rouleau, sur lequel est écrit, *suadere*, parce que le but de la rhétorique est de persuader. D'autres rouleaux qui sont à ses pieds portent les noms de *Cicéron* et de *Démosthène*. Voy. **ELOQUENCE**, **RHÉTORIQUE**.

POLYMNUS enseigna, disent les Argiens, à Bacchus le chemin des enfers. V. **ALCYONE**.

POLYNICE, fils de Jocaste et d'Œdipe, sortit de Thèbes du vivant de son père, et s'étant réfugié à Argos, il y épousa la fille d'Adraste. Après la mort d'Œdipe, dont Étéocle lui donna avis, il revint à Thèbes : mais n'ayant pu

s'accorder avec son frère, il en sortit une seconde fois; et quoique puissamment aidé par son beau-père, il fit une tentative dont le succès fut malheureux. Les deux frères s'entre-tuèrent dans un combat singulier; mais tandis qu'on décerna la sépulture à Étéocle, comme ayant combattu pour la patrie, on ordonna que le corps de Polynice fût livré pour servir de proie aux oiseaux, comme ayant attiré une armée étrangère dans sa patrie. *Pausanias* donne à Polynice plusieurs fils, qu'il nomme Adraste, Timéas et Thersandre.

POLYNICUS, célèbre charpentier. *Odyss.* l. 3.

POLYNOË, une des Néréïdes.

1. **POLYPÉMON**, le même que Procuste.

2. — Père d'Aphidas, roi d'Alybas.

POLYPÉMONIDÈS, Aphidas, fils de Polypémon.

POLYPHAGUS, surnom d'Hercule, pris de son extrême voracité. Voy. **ADÉPHAGUS** et **BUPHAGUS**.

1. **POLYPHÈME**, fils de Neptune et de Thoosa, est le plus grand, le plus fort et le plus célèbre des Cyclopes. *Homère*, *Virgile*, *Ovide*, l'ont rendu très fameux dans leurs ouvrages. C'était un Cyclope d'une grandeur démesurée, qui n'avait qu'un œil au milieu du front, et qui ne se nourrissait que de chair humaine. Ulysse ayant été jeté, par la tempête, sur les côtes de la Sicile où habitaient les Cyclopes, Polyphème l'enferma, avec tous ses compagnons et des troupeaux de moutons, dans son antre, pour les dévorer; mais Ulysse le fit tant boire, en l'amusant par le récit du siège de Troie, qu'il l'enivra. Ensuite, aidé de ses compagnons, il lui creva l'œil avec un pieu. Le Cyclope, se sentant blessé, poussa de hurléments effroyables; tous ses voisins accoururent pour savoir ce qui lui était arrivé; et lorsqu'ils lui demandèrent le nom de celui qui l'avait blessé, il répondit que c'était Personne, (car Ulysse lui avait di

qu'il s'appelait ainsi); alors ils s'en retournèrent, croyant qu'il avait perdu l'esprit. Cependant Ulysse ordonna à ses compagnons de s'attacher sous les moutons pour n'être point arrêtés par le géant, lorsqu'il faudrait mener paître son troupeau. Ce qu'il prédit arriva, car Polyphème, ayant ôté une pierre que cent hommes n'auraient pu ébranler, et qui bouchait l'entrée de sa caverne, se plaça de façon que les moutons ne pouvaient passer qu'un à un entre ses jambes; et lorsqu'il entendit Ulysse et ses compagnons dehors, il les poursuivit, et leur jeta à tout hasard un rocher d'une grosseur énorme; mais ils l'évitèrent aisément et s'embarquèrent, après n'avoir perdu que quatre d'entre eux, que le géant avait mangés.

Cette fable a son fondement dans l'histoire; car Polyphème vivait du temps d'Ulysse, et était roi de Sicile, comme quelques auteurs nous l'apprennent. Ulysse aborda dans cette île; et s'étant fait aimer de la fille du Cyclope, il l'enleva. Mais elle lui fut arrachée, et fut rendue à son père par les habitants de l'île.

Homère ajoute que Neptune, offensé de ce qu'Ulysse avait aveuglé son fils Polyphème, fit périr son vaisseau dans l'île des Phéaciens, où il aborda cependant à la nage, avec l'écharpe que Leucothoé lui avait donnée.

Polyphème, malgré sa férocité naturelle, devint amoureux de la nymphe Galatée, qui était elle-même éprise du berger Acis. Polyphème, jaloux de cette préférence, observa les deux amants, et, les ayant surpris ensemble, écrasa d'un rocher le jeune Acis, qui fut transformé en fleuve.

Dans le recueil des *Peintures anciennes d'Herculanum*, on voit, planche V, Polyphème représenté avec trois yeux. Servius nous apprend que plusieurs ne lui donnaient qu'un œil, quelques uns deux, d'autres trois.

2. — Prince qu'Homère dit être égal aux dieux. Il fallait que ce fût quelque prince des Lapithes.

3. — Thessalien, fils d'Elatus, mis par *Hygin* au nombre des Argonautes. Il est différent d'Euphème, avec qui il a été confondu par *Apollonius de Rhodes*.

POLYPHIDÉE, fameux devin, fils de Mantius. Apollon le rendit le plus éclairé des devins, après la mort d'Amphiaraus; c'était à Hypéresie, ville du pays d'Argos, qu'on venait le consulter.

POLYPHONTE, tyran de Messénie, fut tué par Téléphon, fils de Chresphonte et de Mérope, qui avait échappé à sa fureur, lorsqu'en usurpant le trône il massacra tous les princes de la famille royale.

POLYPCÈTE, de la race des Lapithes, fils de Pirithoüs et d'Hippodamie, partit pour le siège de Troie à la tête de quarante vaisseaux, et fit durant ce siège plusieurs actions mémorables. Il fit mordre la poussière à plusieurs capitaines troyens. Aux funérailles de Patrocle, Polyphète remporta le prix du disque.

POLYTECHNE, gendre de Pandarée.

V. PANDARÉE.

POLYTHÉISME, pluralité des dieux.

Rac. *Polys*, beaucoup; *theos*, dieu.

POLYTERSE, père de Ctésippe, un des poursuivants de Pénélope.

1. POLYXÈNE, fille de Priam: Achille, l'ayant vue pendant une trêve, en devint amoureux, et la fit demander en mariage à Hector. Le prince troyen la lui promit, s'il voulait trahir le parti des Grecs; mais une condition aussi honteuse ne put qu'exciter l'indignation d'Achille, sans cependant diminuer son amour. Lorsque Priam alla redemander le corps de son fils, il mena avec lui la princesse, pour être plus favorablement reçu. En effet, on dit que le prince grec renouvela sa demande, et consentit même à aller secrètement épouser Polyxène en présence de sa famille, dans un temple d'Apollon, qui était entre la ville et le camp des Grecs. Paris et Déiphobe s'y readirent avec Priam, et, dans le temps que Déiphobe tenait Achille embrassé, Paris lui porta

un coup mortel. Polyxène au désespoir de la mort d'un prince qu'elle aimait, et d'en être la cause innocente, se retira au camp des Grecs, où elle fut reçue avec honneur par Agamemnon; mais s'étant dérobée de nuit, elle se rendit sur le tombeau de son époux, et s'y perça le sein. Une autre tradition plus connue porte que Polyxène fut immolée par les Grecs sur le tombeau d'Achille. C'est celle qu'ont suivie *Euripide* dans sa tragédie d'*Hécube*, et *Ovide* dans ses *Métamorphoses*.

2. — Une des filles de Danaüs.

1. POLYXÉNUS, fils de Jason et de Médée.

2. — Fils d'Agasthène et petit-fils du roi Augée, du sang des Héraclides, fut un des capitaines grecs qui allèrent au siège de Troie; il commandait dix vaisseaux montés par des Epéens. Il était distingué par sa valeur.

1. POLYXO, femme de Tlépolème. Hélène s'étant réfugiée à Rhodes auprès d'elle, Polyxo, pour venger la mort de son mari tué au siège de Troie, lui envoya dans le bain deux femmes qui la pendirent à un arbre. *V. DENDRITIS, HELENEION.*

2. — Prêtresse d'Apollon dans l'isle de Lemnos, excita toutes les femmes de l'isle à tuer leurs maris, parce que ceux-ci, sous des prétextes de mal-propreté, étaient allés chercher d'autres femmes dans la Thrace.

3. — Une des Atlantides.

4. — La femme de Danaüs.

5. — Celle de Nyctée.

POMMES, *v. DISCORDE* ou *THÉTIS*, *ATALANTE*, *HESPÉRIDES*, *PÂRIS*; *de pin*, *v. BACCHUS*, *CYBÈLE*, *ESCU-LAPE*, etc.

POMÆRIUM, certain espace, tant en dedans qu'en dehors des murailles de la ville, où il n'était pas permis de bâtir, et où les augures consultaient les auspices.

POMONALIS FLAMEN, prêtre de Pomone. Il lui offrait des sacrifices pour la conservation des fruits de la terre.

POMONE était une nymphe remarquable par sa beauté, autant que

par son adresse à cultiver les jardins et les arbres fruitiers. Tous les dieux champêtres se disputaient sa conquête; mais Vertumne, sur-tout, chercha tous les moyens de lui plaire, et y réussit, après avoir emprunté différentes métamorphoses. Un jour qu'il était déguisé en vieille, il trouva l'occasion de lier conversation avec elle. D'abord, il la flatta beaucoup sur ses charmes, sur ses talents, et ses goûts pour la vie champêtre; et il lui raconta tant d'aventures finestes arrivées à celles qui comme elle se refusaient à la tendresse, qu'enfin il la rendit sensible et devint son époux. Elle eut à Rome un temple et des autels. On la représentait comme la déesse des fruits et des jardins, assise sur un grand panier plein de fleurs et de fruits, tenant de la main gauche quelques pommes, et de la droite un râteau. On la trouve aussi debout, vêtue d'une robe qui lui descend jusqu'aux pieds, et qu'elle replie par devant pour soutenir des pommes et des branches de pommier. *Rac. Pomum*, fruit. Les poètes la dépeignent couronnée de feuilles de vigne et de grappes de raisins, et tenant dans ses mains une corne d'abondance ou une corbeille remplie de fruits.

PONPA. Ce mot se disait en particulier des jeux du cirque, qui se représentaient avec magnificence.

POMPÉENS. *Voy. APOPOMPÉENS*, *AVÉRRUNCUS*.

POMPEON DAIMONOS EORTÉ, fête grecque mentionnée par *Hésychius*. On y portait une image nommée *Stemnation*.

POMPIUS, pêcheur de l'isle d'Icarie, fut métamorphosé en une espèce de poisson qui ressemble au thon, et que les matelots avaient en grande vénération.

POMPON, père de Numa Pompilius, au rapport de *Tite-Live*.

PONGOL (*M. Ind.*), fête qui arrive le premier du dixième mois, *Taï*, Janvier: c'est la plus grande fête des Indiens; elle est destinée à célébrer le retour du soleil dans le nord, et dure deux jours. Le pre-

mier jour on la nomme *Boi-Pandigué* ou *Peroun-Pongol*, ce qui signifie *Grand-Pongol*. La cérémonie consiste à faire bouillir du riz avec du lait, pour tirer des augures de la façon dont ce lait bout. Dès qu'on aperçoit les premières ébullitions, les femmes et enfants crient *Pongol*, qui veut dire, *il bout*. C'est dans l'intérieur des maisons qu'on fait cette cérémonie; le lieu choisi pour cela doit être purifié avec de la bouze de vache: on y dresse un fourneau, sur lequel on fait cuire le riz, qu'on présente d'abord aux dieux; après quoi, toutes les personnes de la maison doivent en manger un peu. Le second jour, elle prend le nom de *Maddon-Pongol* ou *Pongol des vaches*: on peint la corne de ces animaux, on les couvre de fleurs, on les fait courir dans les rues, et l'on fait ensuite chez soi le *Pongol* pour eux. Le soir on porte la figure du dieu processionnellement dans les campagnes. L'idole est placée sur un cheval de bois, dont les pieds de devant sont levés comme s'il galopait; ceux de derrière sont posés sur une table de bois, portée par quatre hommes. Ils observent dans la marche d'aller en travers comme un cheval qui se cabre et qui rue. L'idole tient une lance à la main, et elle est censée aller à la chasse: on tue un animal réservé pour cette fête; il doit être quadrupède, choisi indifféremment depuis le tigre jusqu'au rat. On examine sur-tout le côté qu'il prend quand on le lâche, pour en tirer des augures. Ce même jour les brahmes jettent des sorts, pour connaître les événements de l'année suivante. Les animaux et les grains sur lesquels ils tombent deviendront, disent-ils, très rares; si c'est sur les bœufs et le *nely*, riz en paille, les bœufs périront, et le *nely* sera très cher; s'ils tombent sur les chevaux et éléphants, c'est signe de guerre.

Les brahmes font accroire au peuple que Sangrandi, l'un des *deverkels*, vient toutes les années sur la terre à pareil jour leur découvrir le

bien et le mal futur, et qu'il l'annonce par le grain qu'il mange et l'animal qu'il moule; c'est ce que le sort leur fait connaître. Le même soir, les Indiens se rassemblent en famille, se font réciproquement des présents, et se visitent en cérémonie pour se souhaiter un *bon pongol*, comme nous faisons le premier jour de l'an: les visites durent huit jours.

PONTÉE, jeune Phéacien, bien fait et dispos, qui disputa le prix à la cour d'Alcinoüs.

PONTIA ; *marine*. Vénus avait sous ce nom un temple dans le territoire de Corinthe. La statue de la déesse était remarquable par sa grandeur et sa beauté.

PONTIFE, nom que l'on donnait à ceux qui avaient la principale direction des affaires de la religion chez les Romains, qui connaissaient de tous les différends qu'elle occasionnait, qui en réglaient le culte et les cérémonies. Ils formaient à Rome un collège, qui, dans la première institution faite par Numa Pompilius, ne fut composé que de quatre pontifes pris du corps des patriciens; ensuite on en adopta quelques autres choisis entre les plébéiens. L. Sylla le dictateur en augmenta le nombre jusqu'à quinze, dont les huit premiers prenaient le titre de grands pontifes, et les sept autres celui de petits pontifes, quoique tous ensemble ne fissent qu'un même corps, dont le chef était appelé le souverain pontife. Mais le nombre des pontifes ne resta point fixe: il y en eut par la suite, tantôt plus, tantôt moins.

Cette dignité était si considérable, qu'on ne la donna d'abord, comme on vient de le dire, qu'aux patriciens. Quoique les plébéiens eussent été consuls, et qu'ils eussent eu l'honneur du triomphe, ils en étaient cependant exclus. Décius Mus fut le premier de cet ordre qui parvint au sacerdoce, après avoir vivement représenté au peuple l'injustice qu'on lui faisait en le privant de cet honneur. Depuis ce temps il n'y eut plus de distinction

entre les patriens et les plébéiens par rapport à cette dignité.

Plutarque tire l'étymologie du mot *pontife* du soin qu'ils avaient de réparer le pont de bois qui conduisait au-delà du Tybre ; et il combat le sentiment de *Denys d'Halicarnasse*, qui prétendait qu'ils bâtirent un pont, « parceque, dit-il, » du temps de Numa Pompilius, » qui institua les pontifes, il n'y » avait point de ponts à Rome. » D'autres le dérivent de *posse facere*, pouvoir sacrifier.

Les pontifes étaient regardés comme des personnes sacrées ; ils avaient le pas sur tous les magistrats ; ils présidaient à tous les jeux du cirque, de l'amphithéâtre, et du théâtre, donnés en l'honneur des divinités. Ils pouvaient se subroger un de leurs collègues, lorsque de fortes raisons les empêchaient de remplir leurs fonctions.

Leur habillement consistait en une de ces robes blanches bordées de pourpre qu'on appelait *prétextes*, et que portaient les magistrats curules.

PONTIFE (le grand), ainsi appelé par excellence, parcequ'il était à la tête de tout le collège des pontifes, avait l'intendance universelle de toutes les cérémonies, tant publiques que particulières. Cette dignité était de la création de Numa, et se donnait toujours à quelqu'un qui était du collège des pontifes, et qui était élu dans les comices par les tribus. On le choisissait dans les premiers temps parmi les patriciens ; mais le peuple, étant venu à bout de se revêtir de toutes les dignités qui appartenaient aux nobles, ne négligea pas celle-ci ; et, l'an 500, *Tiberius Coruncanus*, plébéien, fut élu grand pontife. Après la mort de *Lépide*, qui avait été triumvir, *Auguste* prit le grand pontificat, et, après lui, tous les empereurs jusqu'à *Gratien* furent honorés de la même dignité. On affecta de la donner aux princes régnants, parceque le pontificat semblait attirer plus de respect à celui qui en était revêtu, qu'il n'en était

dû à un simple particulier. Le grand pontife, ayant la surintendance de toutes les choses de la religion, en prescrivait les cérémonies et en expliquait les mystères. Il avait la direction des vestales ; c'était lui qui les recevait, et les punissait lorsqu'elles avaient prévarié : il avait l'inspection sur tous les ordres des prêtres, et sur les ministres des sacrifices ; il dictait toujours la formule dans les actes publics ; il avait le droit de présider aux adoptions, de conserver les annales, de régler l'année, et de prendre connaissance de certaines causes qui regardaient le mariage ; lui seul pouvait accorder les dispenses, et il ne rendait compte de sa conduite ni au sénat ni au peuple. D'ailleurs, il avait le privilège de conserver sa dignité pendant toute sa vie, et de n'avoir point d'égal dans sa charge ; ce qui se prouve par l'exemple d'*Auguste*, qui attendit la mort de *Lépide* pour prendre le souverain pontificat. Mais, quoique toutes ces prérogatives lui donnassent une autorité supérieure, il y avait cependant plusieurs choses qu'il ne pouvait faire sans le consentement du collège des pontifes, et on pouvait appeler à ce dernier de ses décisions, ainsi que du jugement du collège au peuple. Il ne lui était pas permis de sortir hors de l'Italie ; et *Crassus* fut le premier grand pontife qui contrevint à cette loi. A son exemple, ses successeurs dans le pontificat s'arrogeaient le même privilège ; et la loi *Vatinia*, qui vint ensuite, permit au grand pontife de tirer au sort les provinces à gouverner. Il ne pouvait habiter que dans une maison publique. Il lui était défendu de convoler à de secondes noces, de regarder ou de toucher un cadavre ; et c'est pour cela que l'on plantait un cyprès devant la maison d'un mort, de peur que le pontife n'entrât dans une maison qui pût le souiller.

La consécration du souverain pontife se faisait avec des cérémonies extraordinaires.

PONTONOUS, un des hérauts d'Al-

minoüs roi des Phéaciens, dont la fonction était de verser du vin aux convives.

PONTOPŌRIA, une des Néréides.

PONTUS, fils de Neptune, qui donna son nom à la mer Noire, dite Pont-Euxin, et à une grande contrée de l'Asie mineure.

POPANA, gâteaux sacrés, qu'on offrait à Esculape.

POPES, sorte de ministres chez les Romains : ils conduisaient la victime à l'autel, mais de manière que la corde avec laquelle ils la conduisaient fût fort lâche, afin que la victime ne parût pas conduite au sacrifice malgré elle, ce qui aurait été d'un fort mauvais augure. Quand elle était devant l'autel, on la déliait pour la même raison, et c'était un signe funeste quand elle s'enfuyait. Les popes apprêtaient alors les couteaux, l'eau et les autres choses nécessaires pour le sacrifice. Après avoir reçu l'ordre du sacrificateur, l'un d'eux, appelé *Cultaire*, frappait la victime avec une hache ou une massue, et l'égorgeait aussi-tôt. Quand elle avait perdu tout son sang, qu'on recevait dans des cratères et qu'on répandait sur l'autel, les popes la mettaient sur une table sacrée nommée *anclabris*, et là ils la dépouillaient et la disséquaient, à moins qu'on ne la brûlât tout entière, auquel cas ils la mettaient sur le bûcher aussi-tôt qu'elle était égorgée. Dans les sacrifices ordinaires, on ne brûlait qu'une très petite partie de la victime ; et du reste on faisait deux portions, l'une pour les dieux, l'autre pour ceux qui faisaient les frais du sacrifice. Ceux-ci s'en régalaient avec leurs amis, et la portion des dieux était abandonnée aux popes, qui l'emportaient dans leurs maisons appelées *Popinæ*, de leur nom, où allaient en acheter tous ceux qui en voulaient. Comme les popes vendaient aussi du vin, les popines étaient les cabarets des Romains, et c'est encore de ce mot qu'on se sert pour exprimer les nôtres en latin.

Les popes portaient une espèce

de couronne sur la tête ; mais ils étaient à demi nus, ayant les épaules, les bras et le haut du corps découverts jusqu'au nombril ; le reste du corps était couvert jusqu'à mi-jambes d'un tablier de toile ou de peaux de victimes : c'est ainsi du moins qu'ils sont dépeints dans la colonne trajane. Il y a cependant d'autres figures anciennes qui les représentent avec une aube pendante depuis les aisselles, et retroussée pour loger leur coutelas. Le tablier qui les couvrait jusqu'à mi-jambes s'appelait *limus*, parcequ'il y avait au bas une bande de pourpre qui était cousue en serpentant : c'est ce que nous apprenons de *Servius*.

POPOGONO (*M. Amér.*), enfer des Virginiens, selon quelques auteurs, dont le supplice consiste à être suspendu entre le ciel et la terre.

POPULIFUGIES, fête romaine, célébrée au mois de Juin, en mémoire, selon les uns, de l'expulsion des rois, et, selon d'autres, en l'honneur de la déesse Fugia, qui avait favorisé la déroute des Fidénates, lorsqu'ils voulurent s'emparer de Rome, le lendemain que le peuple s'en fut retiré. *Denys d'Halicarnasse* prétend que l'objet de cette fête était la fuite du peuple, qu'un violent orage dispersa après que Romulus eut été massacré.

1. POPULONIA, surnom de Junon, qui, sous le nom de Lucine, présidait aux accouchements, et contribuait à peupler le monde. Ou plutôt :

2. — Déesse champêtre, dont les Romains imploraient le secours contre les dégâts et les ravages, soit de l'ennemi, soit des éléments, soit des saisons. C'était vraisemblablement Junon, déesse de l'air, adorée sous ce nom, comme Jupiter l'était sous celui de *Fulgur*.

PORCA, truie, animal qu'on immolait à Cérés, soit parcequ'il semble avoir appris aux hommes l'art de labourer, et c'est pour cela qu'il était sacré aux yeux des Egyptiens, soit à raison du dommage qu'il cause.

aux moissons , en fouillant la terre. On l'immolait aussi le jour des noces , à cause de sa fécondité ; et ceux qui contractaient une alliance la ratifiaient par le sacrifice d'un porc.

PORCA SUCCEDANEA , truie que sacrifiaient à Cérés , par forme d'expiation , avant la moisson , ceux qui n'avaient pas rendu exactement les derniers devoirs à quelqu'un de leur famille , ou qui n'avaient pas purifié le logis où il y avait eu un mort.

PORODEKESHANG , législateur des Sabéens , antérieur à Zoroastre , et fondateur du sabéisme. *Voy.* **SABÉISME**.

PORÉVITH , divinité des anciens Germains , qui présidait à la guerre. Ils la représentaient avec six têtes , dont une était placée sur la poitrine. Un grand nombre d'épées , de lances , et de toutes sortes d'armes , environnait le piedestal qui soutenait sa statue.

PORPHYRION , un des géants qui firent la guerre aux dieux. Jupiter , pour le vaincre plus aisément , s'avisait d'un bizarre stratagème , celui de lui inspirer de tendres sentiments pour Junon , croyant que l'amour désarmerait sa fureur. Mais le géant conçu en un moment une passion si violente , qu'il allait faire violence à la déesse , si Jupiter avec la foudre , et Hercule avec ses flèches , ne lui eussent ôté la vie.

PORRIMA , sœur ou compagne de Carnienta mère d'Évandre. Elle présidait aux événements passés.

PORSYMNA , fille du fleuve Astérion , est comptée , avec ses sœurs Acræa et Eubée , parmi les nourrices de Junon.

PORTES D'ENFER. Ce sont , dans *Virgile* , les deux portes du Sommeil , l'une de corne , l'autre d'ivoire. Par celle de corne passent les songes véritables , et par celle d'ivoire les vaines illusions et les songes trompeurs. Enée sortit par celle d'ivoire ; ce qui semble prouver les conjectures de *Warburton* , savoir , que le récit de son voyage aux Enfers n'est que le récit d'une initiation.

PORTHÉE. *V.* **PARTHAON**.

PORTHMEUS , le nocher par excellence , Charon , nautonnier des Enfers.

PORTITOR , mot latin qui désigne Charon , et qui répond au mot grec *Porthmeus*.

PORTUMNALES , fêtes romaines en l'honneur de Portumnus. Elles se célébraient à Rome le 17 du mois d'Août.

PORTUMNUS , **PORTUNUS** , divinité romaine qui présidait aux ports. C'était Mécicerte ou Palémon. D'autres le confondent avec Neptune. Il avait deux temples à Rome. On le voit représenté , sur les médailles anciennes , sous la figure d'un vieillard respectable , qui s'appuie sur un dauphin , et tient une clef dans ses mains.

PORUS , dieu de l'abondance , était fils de Métis , déesse de la prudence. Voici le conte que fait *Platon* sur ce dieu. A la naissance de Vénus , les dieux célébrèrent une fête à laquelle se trouva , comme les autres , Porus , dieu de l'abondance. Quand ils furent hors de table , la Pauvreté ou Pénie , crut que sa fortune était faite , si elle pouvait avoir un enfant de Porus ; elle alla donc adroitement se coucher à ses côtés , et , quelque temps après , elle donna naissance à l'Amour. De là vient que l'Amour s'est attaché à la suite et au service de Vénus , ayant été conçu le jour de sa fête. Comme il a pour père l'Abondance , et la Pauvreté pour mère , il tient de l'une et de l'autre.

1. **POSÉDON** , *Brise-vaisseaux* , nom grec de Neptune.

2. — Mois attique , consacré à Neptune.

POSÉIDONIES , fêtes grecques en l'honneur de Neptune. Dans l'isle de Ténédos , une des Cyclades , il y avait hors de la ville un bois et un temple remarquables par de vastes salles à manger , qui servaient à la foule de ceux qui venaient célébrer cette fête.

POSIDONIE , capitale des états de Cranaüs , qui lui donna le nom d'*Athenè* , en l'honneur de sa fille. L'arcéopage ratifia ce changement ,

ce qui donna lieu à la fable de Neptune vaincu par le jugement des dieux, et cédant à Minerve l'honneur de donner un nom à la ville de Cécrops.

POSTULATIONS, sacrifices que l'on faisait pour apaiser les dieux irrités, comme si ces divinités offensées les eussent demandés, ou plutôt parcequ'ils étaient accompagnés de demandes ou prières propres à les fléchir.

POSTULIO, nom donné à Pluton sur les bords du lac Curtius, parceque la terre s'étant entr'ouverte en ce lieu, les aruspices prétendirent que le roi des ombres demandait des sacrifices. De cette demande, exprimée en latin par le mot *postulatio*, se forma *Postulio*. *V. arron.*

POSTVERTA, **POSTVERSA**, **POSTVORTA**, une des divinités qui présidaient aux accouchements difficiles. C'était une des *Carmentes*. *V. ANTEVORTA*. On la confond quelquefois avec une divinité du même nom qui présidait aux événements futurs.

POSWISDE ou **POGHWISTE** (*M. Sl.*), l'Éole des Slavons, qu'ils reconnaissaient pour le dieu des vents orageux, et que les habitants de Kiew regardaient comme le dieu de l'air, du beau et du mauvais temps.

POTA, **POTICA**, **POTINA**, déesse qui présidait au boire des enfants. *V. EDUCA*, *EDUSA*.

POTAMIDES, nymphes des fleuves et des rivières. Rac. *Potamos*, fleuve.

POTHOS, *le Desir*, divinité adorée des Samothraces.

POTITIENS, prêtres d'Hercule. *V. PINARIENS*.

POTNIADÈS, Glaucus, fils de Sisyphe, roi de Potnie.

1. **POTNIADÈS**, chevaux qui mirent en pièces Glaucus.

2. — Déeses que l'on croyait propres à inspirer la fureur, dont on voyait les statues, du temps de *Pausanias*, dans les ruines de Potnie, ville de Béotie. A certain temps de l'année, les gens du pays leur faisaient des sacrifices, et laissaient aller en quelques endroits du

bois des cochons de lait, qui, si on les en croit, l'année suivante, à pareil temps, étaient trouvés paissant dans la forêt de Dodone. On croit aussi que c'était un surnom des Bacchantes.

POTNIE, ville de Béotie, près de laquelle était un puits dont on prétendait que l'eau rendait les cavales furieuses. Sur le chemin de cette ville à Thèbes, on montrait à droite une petite enceinte fermée par une espèce de colonnade, où la terre s'était ouverte pour engloisir Amphiarais : la preuve qu'on en donnait, c'est que depuis ce temps aucun oiseau n'était venu se reposer sur ces colonnes, ni aucun animal, domestique ou sauvage, n'était venu brouter l'herbe qui y croissait.

POUDREUX. Jupiter avait sous ce nom un temple à Mégare, dans l'Attique, apparemment parceque le temple était sans couverture, et par conséquent la statue poudreuse.

POULETS SACRÉS. On nommait ainsi chez les Romains des poulets que les prêtres élevaient, et qui servaient à tirer les augures. On n'entreprenait rien de considérable dans le sénat, ni dans les armées, qu'on n'eût auparavant pris les auspices des poulets sacrés. La manière la plus ordinaire de prendre ces auspices consistait à examiner de quelle façon ces poulets usaient du grain qu'on leur présentait. S'ils le mangeaient avec avidité, en trépignant et en l'écartant çà et là, l'augure était favorable ; s'ils refusaient de manger et de boire, l'auspice était mauvais, et on renouçait à l'entreprise pour laquelle on consultait. Lorsqu'on avait besoin de rendre cette sorte de divination favorable, on laissait les poulets un certain temps dans une cage sans manger ; après cela les prêtres ouvraient la cage, et leur jetaient leur mangeaille. On faisait venir les poulets de l'isle d'Éubée.

POUL-SERRHA, pont sur le milieu du chemin. (*M. Mah.*) C'est le nom que donnent les musulmans au pont que les âmes passent après leur mort, et au-dessous duquel est un

feu éternel. C'est là qu'au jour du jugement dernier se fera la séparation des bons et des méchants, et que ceux qui auront souffert quelque injure dont on ne leur aura pas fait raison s'attacheront alors aux bords des vêtements et se jetteront aux jambes de celui dont ils auront droit de se plaindre. Les Persans, sur-tout, sont très infatués de cette idée.

POURANONS (*M. Ind.*), commentaires des brahmes sur les Védams. Ce sont de vrais poèmes. Ils sont au nombre de dix-huit, et comprennent toute l'histoire des dieux du pays, à-peu-près comme celle des divinités grecques est contenue dans les *Métamorphoses* d'*Ovide*. Dix sont consacrés à chanter les louanges de Shiva, sa suprématie sur les autres dieux, la création du monde par sa volonté, ses miracles et ses guerres. Ils ont trois cents mille strophes ou versets. *Sonnerat* les nomme *Sayvon*, *Paoudigon*, *Muharcandon*, *Ilingon*, *Candon*, *Varagon*, *Vamanon*, *Matchion*, *Courmon*, et *Péramandon*. Quatre sont en l'honneur de *Wishnou*; mais ils donnent des louanges à ce dieu conservateur, sans rabaisser *Shiva* qu'ils lui comparent. Le même voyageur les nomme *Caroudon*, *Naradion*, *Vaïchenavon*, et le *Bagavadon*. Le quinzième et le seizième, qui sont le *Padoumon* et le *Péramon*, sont en l'honneur de *Brahma*. On ne peut en donner une plus juste idée, qu'en les comparant à une paraphrase de la doxologie des hymnes catholiques. Les deux derniers, le *Péramacahivatou* et l'*Aghineon*, célèbrent le Soleil et le Feu sous le nom d'*Aghini*, l'un comme dieu qui vivifie, et l'autre comme dieu qui détruit. Quoique les Pouranons ne soient pas d'une aussi grande autorité que les Védams, ils font règle de foi: et quand on les cite sur quelque difficulté relative à des points de religion, tout doute est levé, et la question est résolue. Les Indiens en attribuent la composition à *Vissar* seul; mais il n'est guère possible que la vie d'un seul homme ait suffi à

les composer, puisqu'il la faut pour les transcrire. Tous ont été écrits en *samscroutam*, ou *grandon*, langue tombée en désuétude, et qui n'est plus entendue que par un petit nombre d'Indiens, lesquels même n'en ont qu'une connaissance très imparfaite. Quatre seulement ont été traduits en langue tamouie, le *Sayron*, le *Candon*, le *Courmon* et le *Bagavadon*. Le peuple a la permission de les lire.

POUROUS (*M. Ind.*), nom du premier homme suivant les Baniens. *V. COSMOGONIE DES BANIAN, PARCOUTÉE.*

POUSSA (*M. Chin.*), dieu de la porcelaine. Des ouvriers, dit-on, ne pouvant exécuter un dessin donné par un empereur, l'un d'eux, dans un moment de désespoir, s'élança dans le fourneau tout ardent. Il fut à l'instant consumé, et la porcelaine prit la forme que souhaitait le prince. Ce malheureux acquit, à ce prix, l'honneur de présider en qualité de dieu aux ouvrages de porcelaine.

POUTCHARIS (*M. Ind.*), sorte de prêtres indiens qui se dévouent au culte de *Manar-Suami* et de *Darma-Raja*. Tout homme, excepté le paria, peut embrasser cet état: ils font les cérémonies dans les temples de ces deux divinités.

Les brahmes regardent ce culte comme idolâtre, et jamais un sectateur de *Wishnou* ne sera le poutchari de *Manar-Suami*, parceque les wishnouistes prétendent que ce dieu n'est qu'une transfiguration de *Soupramanier*, fils de *Shiva*. Le poutchari de *Darma-Raja* peut être de l'une et l'autre secte; mais ni l'un ni l'autre ne sont jamais pandarons, ni tādins. Celui de *Manar-Suami* va dans les rues, chantant les louanges de *Shiva* et de *Soupramanier*, tandis que l'autre chante celles de *Darma-Raja*. Le premier s'accompagne du chélimbon: le second ne se sert que d'une clochette; mais sa femme, pour l'ordinaire, l'accompagne avec des castagnettes, et, pour terminer chaque verset, elle dit *oui*, comme pour applaudir à ce que son mari vient de

chanter. Quelquefois il porte avec lui des tableaux où sont représentées sa vie et les guerres du dieu qu'il adore ; il lit ou chante en public quelques versets de sa vie , en montrant les exploits du roi désiré. D'autres fois il prononce ses sentences ou récite ses fables , afin d'attirer l'aumône des passants.

Le poutchari de Manar-Suami se sert à-peu-près du même stratagème ; il s'assied dans les rues , dans les places publiques , et sur les chemins les plus fréquentés , en chantant les louanges du saint ou du dieu qu'il révère : plusieurs acolythes accompagnent sa voix , les uns avec un petit tambour , qu'ils appellent *ondoukai* , sur lequel ils frappent avec les doigts ; d'autres crient de temps en temps avec lui pour appuyer ce qu'il dit : il porte une boîte pleine de cendres de houze de vache , qu'il distribue à ceux qui lui font l'aumône.

Les poutcharis se marient et peuvent quitter cet état quand il leur plaît : leur nom vient de *poutché* , qui veut dire cérémonie journalière qu'on fait aux dieux.

POUTCHÉ (*M. Ind.*), cérémonies que les Indiens sont obligés de faire tous les jours en l'honneur des dieux. Elles consistent à baigner le dieu avec de l'eau et du lait , à l'oindre de beurre et d'huiles odoriférantes , à le couvrir de riches draperies , et à le surcharger de pierreries , que l'on change chaque jour , ainsi que les autres ornements , quand la pagode est opulente. On lui présente aussi des lampes , où l'on consume du beurre au lieu d'huile. On lui jette séparément , l'une après l'autre , dans un nombre fixé par les livres sacrés , des fleurs d'une espèce particulière qui lui sont consacrées ; pendant tout le temps de la cérémonie , les danseuses forment des pas au son des instruments devant sa statue. Une partie des brahmes , avec des é mouchoirs de crin blanc ou de plumes de paon , en écartent les insectes , et le reste est occupé à lui présenter les offrandes ; car les Indiens ne viennent jamais au temple les mains vides.

Ils apportent à volonté du riz , du camphre , du beurre , des fleurs et des fruits : lorsqu'ils n'ont rien de tout cela , les brahmes leur donnent des fleurs , dont ils ont toujours des corbeilles prêtes ; et après en avoir exigé le paiement , ils les offrent au dieu au nom des adorateurs.

Il n'appartient qu'aux brahmes de faire le poutché dans les maisons particulières , parcequ'il faut que la divinité y soit présente , et qu'ils ont seuls le droit de la faire descendre sur la terre. Dans certaines fêtes de l'année , tous les Indiens sont obligés à cette cérémonie ; elle consiste à faire des offrandes et un sacrifice au dieu. Le brahme dispose à cet effet un lieu , que l'on purifie avec de la bouze de vache dont on enduit le pavé , et de l'urine du même animal dont on asperge la chambre. On met au milieu une cruche d'eau converte , autour de laquelle on allume des lampions pleins de beurre. Lorsque tout est préparé , le brahme , assis à terre , la tête nue , récite des prières , et de temps en temps jette sur la cruche des fleurs et du riz. Lorsque les évocations sont finies , le dieu doit se trouver dans la cruche ; alors on lui fait des offrandes , mais intéressées , car on lui présente ce qu'on désire que l'année rende au centuple , comme des fruits , du riz et du bétel , mais point d'argent. Le brahme fait ensuite le sacrifice , qui consiste à brûler devant la cruche plusieurs morceaux de bois , que lui seul a le droit de jeter au feu l'un après l'autre , et aux instants où l'exige la prière qu'il récite. La cérémonie faite , le brahme congédie le dieu par une autre prière.

POUVOIR DE ROME. L'empire de Rome sur le monde connu est représenté , sur la grande agate qu'on voyait au trésor de S. Denys , par Enée qui , comme fondateur de l'empire romain , offre un globe terrestre à Auguste désiré.

POZZOL. Il y avait près de cette ville une fontaine très révéree , qui ne croissait ni ne diminuait jamais dans les temps de sécheresse ni dans

les temps de pluies. On éleva sur ses bords, à l'honneur des nymphes qu'on croyait y présider, un beau temple de pierres blanches.

PRA-ARIASÉRIA, personnage fameux par sa sainteté, qui vivait dans le royaume de Siam du temps du célèbre Sommona-Codom. Les Siamois en ont fait un monstre, ou plutôt une espèce de colosse. Ils prétendent que sa taille égalait la hauteur de quarante brasses; que ses yeux avaient deux brasses et demie de circonférence, et trois brasses et demie de diamètre; ce qui paraît incompréhensible, et même absurde, la circonférence devant toujours surpasser le diamètre.

PRÆSENTIO, l'intonation. C'était la fonction du grand pontife dans la pompe du cirque, et en général de celui qui présidait à une solennité, quel qu'il fût. Rac. *Præ*, devant, et *canere*, chanter.

PREDATOR, surnom donné à Jupiter, parcequ'on lui consacrait une partie des dépouilles.

PRÆFICÆ, femmes qu'on louait dans les funérailles pour pleurer et pour chanter les louanges du mort.

PRÆNESTINA DEA, la Fortune, ainsi surnommée d'un temple qu'elle avait à Préneste, dans lequel on voyait les statues de Jupiter et Junon à la mamelle, et sur le sein de la Fortune. Elle était honorée d'un culte particulier par les dames d'Italie.

PRÆPES DEUS, le dieu au vol rapide, Cupidon. — *Jovis*, l'aigle de Jupiter. — *Medusæus*, Pégase. *Præpes* seules pris quelquefois pour la Victoire, et exprime alors sa rapidité.

PRÆPETES, oiseaux dont les Romains ne consultaient que le vol. *V. OSCINES, ALITES.*

PRÆSALTOR, nom du prêtre qui dansait à la tête des Saliens.

PRÆSICIA, la partie des entrailles des victimes que l'on coupait pour l'offrir aux dieux.

PRÆSTANA, nom que donnaient les anciens Romains à Luperca, nour-

rice de Romulus, à laquelle ils rendaient les honneurs divins.

PRÆSTITES, gardiens des portes, surnom des dieux Lares, *quod stant præ foribus.*

PRAGALADEN (*M. Ind.*), dévot à Wishnou, que le démon Ironnya tourmenta long-temps; mais Wishnou le délivra dans sa quatrième incarnation, ou métamorphose en monstre composé de l'homme et du lion.

PRAMNÆ, nom que donne *Clitarque*, auteur ancien, à certains religieux répandus parmi les anciens Indiens, et dont la secte était rivale de celle des brachmanes. Ces Pramnæ n'étaient que de méchants sophistes qui ne cherchaient, en disputant contre leurs adversaires, qu'à les embarrasser par leurs chicanes et leurs subtilités, et qui, au défaut de bonnes raisons, employaient la plaisanterie pour tourner en ridicule l'institut des brachmanes.

PRA-MOGLA, fameux disciple de Sommona-Codom, dont les Siamois placent la statue derrière celle de son maître, et à sa droite. Ils racontent que Pra-Mogla, fléchi par les supplications des malheureux qui étaient tourmentés dans les enfers, renversa la terre, et ramassa dans le creux de sa main tout le feu de l'enfer, dans la résolution de l'éteindre. Mais il n'était pas aisé d'exécuter ce charitable dessein: le feu que Pra-Mogla pouvait porter dans le creux de sa main était si violent et si actif, disent les Siamois, qu'il tarissait les fleuves les plus profonds; tout ce qui en approchait était consumé dans l'instant même. Pra-Mogla, fort embarrassé, eut recours à Sommona-Codom, et le pria d'éteindre ce feu qui servait à tourmenter tant de malheureuses victimes. Ce miracle n'était point au-dessus des forces de Sommona-Codom, qui surpassait beaucoup son disciple en sainteté. Mais, dans cette occasion, il consulta la prudence plutôt que sa charité naturelle. Il craignit que les hommes, n'étant plus retenus par le frein de la crainte, ne se livrassent avec fureur aux derniers excès; et,

pour le bien même de l'humanité, il refusa d'accorder à son disciple la grâce qu'il demandait.

PRĀ-RĀSI (*M. Siam.*), anachorètes dont les Siamois racontent des choses merveilleuses. Ces solitaires mènent une vie très sainte et très austère, dans des lieux éloignés du commerce des hommes. Les livres siamois leur attribuent une parfaite connaissance des secrets les plus cachés de la nature, l'art de faire de l'or et les autres métaux précieux. Tous ces secrets sont gravés en gros caractères sur la muraille qui environne le monde (*v. COSM. SIAM.*); et c'est là qu'ils vont puiser leurs lumières, par la facilité qu'ils ont à s'y transporter. Il n'y a point de miracle qui soit au-dessus de leurs forces. Ils prennent toutes sortes de formes, s'élèvent en l'air, et se transportent légèrement d'un lieu à un autre. Mais, quoiqu'ils puissent se rendre immortels parcequ'ils connaissent les moyens de prolonger leur vie, ils la sacrifient à Dieu de mille ans en mille ans, par une offre franche volontaire qu'ils lui font d'eux-mêmes sur un bûcher, à la réserve d'un seul qui reste pour ressusciter les autres. Il est également dangereux et difficile de rencontrer ces merveilleux hermites. Cependant les livres des talapoins enseignent le chemin et les moyens qu'il faut prendre pour arriver aux lieux qu'ils habitent. *Tachard.*

PRATIQUE. (*Iconol.*) *C. Ripa* l'a représentée vieille, la tête penchée, un compas en une main, un plomb en l'autre, et servilement vêtue. *Gravelot* donne à sa figure une équerre et un compas. Un œil dans une main placée sur la pierre qui lui sert de table exprime la recherche qu'exige une exécution finie; et de même que la lampe et la ortue sont les symboles du travail et de l'assiduité, le cercle tracé sur une table est celui de la perfection où elle doit tendre.

PRĀVĀRTI (*M. Ind.*), classe des vertus religieuses qui contient deux articles nommés *Ischetam* et *Bour-*

tam. *Ischetam* renferme les actions faites dans les cérémonies religieuses: mais bâtir des temples et des chaudières, creuser des étangs, planter des allées, etc. toutes ces bonnes œuvres se nomment *Bourtam*; ceux qui les pratiquent mourront dans le temps que le soleil s'avance vers le sud, et la nuit d'un jour où la lune est dans son deuxième quartier; après leur mort, ils se trouveront dans le pays de la lune, où ils seront heureux selon leurs mérites. *V. NIVARTI.*

PRAXIDICE, divinité des anciens, qui marquait aux hommes le juste milieu qu'ils doivent garder dans leurs discours et dans leurs actions. C'est la déesse de la modération, de la tempérance et de la discrétion. *Hesychius*, qui la définit la divinité qui met la dernière main aux actions et aux paroles, dit que ses statues consistaient en une seule tête, pour marquer que c'est à la tête seule de régir l'homme. Par la même raison on ne lui offrait que les têtes des victimes. Le même auteur ajoute que *Ménélas*, au retour de Troie, consacra un temple à cette déesse et à ses deux filles, la Concorde et la Vertu, sous le nom seul de *Praxidice*. On lui donne pour père *Soter*, ou le dieu conservateur, et pour filles *Homonoé* (la Concorde), et *Arété* (la Vertu). On remarque que cette déesse avait tous ses temples découverts, pour marquer son origine qu'elle tirait du ciel, comme de l'unique source de la sagesse. *Rac.* *Praxis*, action; *dikè*, justice. Les uns ont confondu cette déité avec *Alalcomène*, d'autres avec *Minerve* elle-même. Quelques uns ont aussi prétendu qu'elle était la même que *Laverne*, déesse des voleurs; analogie qu'il n'est pas aisé de saisir. Il est possible que les Grecs ne l'aient regardée que comme une déesse des enfers, chargée de présider à la vengeance.

I. PRAXIDICES. Les *Aliartiens*, au rapport de *Pausanias*, connaissaient plusieurs déesses de ce nom, qui avaient un temple dans leur pays. Ils juraient par ces divinités, et le

serment fait en leur nom était inviolable.

2. — Nourrices de Minerve. C'étaient les filles d'Ogygès, savoir, Alalcomiène, Aulis et Telsinie.

PRAXIERGIDES, nom que les Athéniens donnaient à certains prêtres qui, le jour des Plyntéries, célébraient des mystères qu'ils tenaient fort secrets.

PRAXIS. Vénus avait un temple à Mégare sous ce nom. Rac. *Prattwin*, agir.

1. PRAXITHÉE, fille de Phrasinie et de Diogénée, femme d'Erechthée, dont elle eut trois fils, Cécrops, Pandare et Mélion, et quatre filles, Procris, Créuse, Clithonie et Ori-thyie.

2. — Fille d'Erechthée, qui fut sacrifiée pour satisfaire à l'ordre d'un oracle.

3. — Fille de Thestius, qui eut plusieurs enfants d'Hercule.

PRÉADAMITES. (*H. Mah.*) L'opinion qui établit qu'il y a eu des hommes avant Adam est commune parmi les Orientaux. Giasar-Sadik, un des douze imans, étant interrogé s'il n'y avait point eu d'autre Adam avant le nôtre, répondit qu'il y en avait eu trois avant lui, et qu'il y en aurait encore dix-sept après lui. Et lorsqu'on lui eut demandé si Dieu créerait encore d'autres hommes après la fin du monde, il répondit : « Voulez-vous que le royaume de Dieu demeure vide, et sa puissance oisive ? Dieu est créateur dans toute son éternité. » C'est le sentiment presque général parmi les musulmans, que les pyramides d'Egypte ont été élevées, avant Adam, par Gian ben-Gian, monarque universel du monde dans les siècles qui ont précédé la création de ce premier homme. Ils assurent qu'il y a eu quarante Solimans ou monarques universels de la terre, qui ont régné successivement pendant le cours d'un grand nombre de siècles avant la création d'Adam. Tous ces monarques prétendus commandaient chacun à des créatures de leur espèce, qui étaient différentes de la postérité d'Adam, quoiqu'elles fussent raisonna-

bles comme les hommes. Les unes avaient plusieurs têtes, les autres plusieurs bras, et quelques unes étaient composées de plusieurs corps. Leurs têtes étaient encore plus extraordinaires ; les unes ressemblaient à celle de l'éléphant, d'autres à celles des buffles ou des sangliers, ou à quelque chose d'encore plus monstrueux. Telles sont les rêveries des mythologues orientaux.

PRÉCIDANÉES, victimes qu'on immolait la veille des grandes solennités. *V. PORCA.*

PRÉCIES, ou PRÉCLAMITEURS, officiers qui précédaient le flamen diale quand il allait dans les rues de Rome, pour avertir les ouvriers de cesser leur travail, parceque le culte divin aurait été souillé, dit *Festus*, si ce pontife eût vu quelqu'un travaillant.

PRÉCOCITÉ. (*Iconol.*) *Winckelmann* lui donne pour symbole une amande nouvelle, couverte encore de son écale verte, parceque sa maturité précède celle des autres fruits.

PRÉDESTINATION. (*Iconol.*) Elle est indiquée sous l'aspect d'une femme qui n'a d'autre vêtement qu'un voile d'argent. Elle a les yeux levés vers le ciel, la main droite sur la poitrine ; de l'autre elle tient une hermine, animal qui, dit-on, ne peut souffrir aucune souillure. *Cochin* ajoute à ces traits symboliques un livre céleste posé sur un nuage, et un ange qui la tire doucement par son voile, pour montrer qu'elle n'est point forcée, mais déterminée par attrait vers le bien.

PRÉFÉRICULE, vase en usage dans les sacrifices des anciens, qui avait un bec et une anse, comme nos aiguières, et qui contenait du vin ou toute autre liqueur.

PRÉJUGÉ. (*Iconol.*) *Cochin* le peint sous l'emblème d'un homme environné de nuages, regardant les objets au travers d'un verre coloré, qui en change la véritable apparence.

PREMA, une des déesses qui présidaient au mariage. On l'invoquait le soir des noces.

PRÉMICES, premiers fruits de la terre, qu'on offrait aux dieux. C'est

nu usage qui a été reçu chez tous les peuples.

PRÉNESTE, petit-fils d'Ulysse, fondateur de Préneste, ville d'Italie.

PRÉSAGES. Cette faiblesse, qui consistait à regarder comme des indices de l'avenir les évènements les plus simples et les plus naturels, est une des branches les plus considérables des superstitions anciennes. Il est à remarquer qu'on distinguait les présages des augures, en ce que ceux-ci s'entendaient des signes recherchés et interprétés suivant les règles de l'art augural, et que les présages qui s'offraient fortuitement étaient interprétés par chaque particulier d'une manière plus vague et plus arbitraire. On peut les réduire à sept classes, savoir, 1°. Les paroles fortuites, que les Grecs appelaient *phémèn* et *klédona*, et les Latins *omen* pour *orimen*. Ces paroles fortuites étaient appelées voix divines lorsqu'on en ignorait l'auteur. Telle fut la voix qui avertit les Romains de l'approche des Gaulois, et à qui l'on bâtit un temple sous le nom d'Aius-Loquutius. Ces mêmes paroles étaient appelées voix humaines lorsqu'on en connaissait l'auteur, et qu'elles n'étaient pas censées venir immédiatement des dieux. Avant que de commencer une entreprise, on sortait de sa maison pour recueillir les paroles de la première personne que l'on rencontrait, ou bien l'on envoyait un esclave écouter ce qui se disait dans la rue; et sur des mots proférés à l'aventure, et qu'ils appliquaient à leurs desseins, ils prenaient quelquefois des résolutions importantes.

2°. Les tressaillements de quelques parties du corps, principalement du cœur, des yeux et des sourcils. Les palpitations du cœur passaient pour un mauvais signe, et présageaient particulièrement la trahison d'un ami. Le tressaillement de l'œil droit et des sourcils était, au contraire, un signe heureux. L'engourdissement du petit doigt, ou le tressaillement du pouce de la main gauche, ne signifiait rien de favorable.

3°. Les tintements d'oreilles, et

les bruits que l'on croyait entendre. Les anciens disaient, quand l'oreille leur tintait, comme on le dit encore aujourd'hui, que quelqu'un parlait d'eux en leur absence.

4°. Les étternuements. Ce présage était équivoque, et pouvait être bon ou mauvais, suivant les occasions. C'est pourquoi l'on saluait la personne qui étternuait, et l'on faisait des souhaits pour sa conservation, dont la formule était *Jupiter te conserve!* et cela afin de détourner ce qu'il pouvait y avoir de fâcheux. Les étternuements du matin, c.-à-d. depuis minuit jusqu'à midi, n'étaient pas réputés bons; ils étaient meilleurs le reste du jour. Entre ceux de l'après-midi, on estimait davantage ceux qui venaient du côté droit; mais l'amour les rendait toujours favorables aux amants, de quelque côté qu'ils vissent.

5°. Les chûtes imprévues. Camille, après la prise de Veies, voyant la grande quantité de butin qu'on avait faite, prie les dieux de vouloir bien détourner, par quelque légère disgrâce, l'envie que sa fortune ou celle des Romains pourrait attirer. Il tombe en faisant cette prière, et cette chute fut regardée dans la suite comme le présage de son exil, et de la prise de Rome par les Gaulois. Les statues des dieux domestiques de Néron se trouvèrent renversées un premier jour de Janvier, et l'on en tira le présage de la mort prochaine de ce prince. Si l'on heurtait le pied contre le seuil de la porte en sortant, si l'on rompait le cordon de ses souliers, ou qu'en se levant de son siège l'on se sentit retenu par la robe, tout cela était pris pour mauvais augure.

6°. La rencontre de certaines personnes et de certains animaux. Un Ethiopien, un eunuque, un nain, un homme contrefait qu'ils trouvaient le matin au sortir de leur maison, les effrayaient et les faisaient rentrer. Il y avait des animaux dont la rencontre était heureuse; par exemple, le lion, les fourmis, les abeilles. Il y en avait dont la rencontre ne présageait que du malheur, comme les

serpents, les loups, les renards, les chiens, les chats, etc.

7°. Les noms. On employait avec soin dans les cérémonies de la religion, et dans les affaires publiques et particulières, les noms dont la signification marquait quelque chose d'agréable. On voulait que les enfans qui aidaient dans les sacrifices, que les ministres qui faisaient la cérémonie de la dédicace d'un temple, que les soldats que l'on enrôlait les premiers, eussent des noms heureux. On détestait, au contraire, les noms qui signifiaient des choses tristes et désagréables.

On peut joindre à tous ces présages l'observation de la lumière de la lampe, dont on tirait des pronostics pour les changements de temps, et même pour le succès des entreprises. On peut y joindre aussi l'usage puérile de faire claquer des feuilles dans sa main, ou de presser des pepins de pomme entre ses doigts, et de les faire sauter au plancher, pour éprouver si l'on était aimé de sa maîtresse.

Pour ce qui est des occasions où l'on avait recours aux présages, il n'y avait aucun temps où l'on crût pouvoir les négliger impunément ; mais on les observait sur-tout au commencement de tout ce qu'on faisait. C'est de là qu'était venue la coutume pratiquée à Rome de ne rien dire que d'agréable le premier jour de Janvier, de se faire les uns aux autres des souhaits obligeants, qu'on accompagnait de petits présents, sur-tout de miel et d'autres douceurs. Cette attention pour les présages avait lieu dans toutes les cérémonies de religion, dans les actes publics, qui, pour cette raison, commençaient tous par ce préambule : *Quod felix, faustum, fortunatumque sit!* On avait le même soin de les observer dans les actions particulières, comme dans les mariages, à la naissance des enfans, dans les voyages, dans les repas, etc.

Mais il ne suffisait pas d'observer simplement les présages. Il fallait de plus les accepter, lorsqu'ils parais-

saient favorables, afin qu'ils eussent leur effet. Il fallait en remercier les dieux qu'on en croyait les auteurs, leur en demander l'accomplissement, et même leur demander de nouveaux présages qui confirmassent les premiers. Au contraire, si le présage était fâcheux, on en rejetait l'idée avec horreur : on priaït les dieux d'en détourner les effets, lorsque ce présage s'était présenté fortuitement ; car s'ils l'avaient demandé, il n'y avait point d'autre parti à prendre que de se soumettre à la volonté des dieux.

On remédiait aux présages de bien des manières. Une des plus ordinaires pour détourner l'effet d'un discours ou d'un objet désagréable était de cracher promptement ; et l'on croyait, par cette action, rejeter, en quelque façon, le venin que l'on avait respiré. Quand on ne pouvait éviter de se servir de certains mots de mauvais augure, on prenait la précaution de renoncer, par une détestation expresse, à tout ce qu'ils pouvaient présager de mauvais. L'expédient le plus ordinaire était d'adoucir les termes, en substituant des expressions qui présentaient à l'esprit des images moins tristes et moins affreuses. Ainsi, au lieu de dire qu'un homme était mort, on disait qu'il avait vécu. Ainsi les Athéniens appelaient la prison, la maison ; le bourreau, l'homme public ; les Furies, les Euménides, ou déesses pitoyables ; et ainsi du reste.

M. Ind. Un Indien se dispose à sortir pour quelque affaire pressée ; il a déjà le pied sur le seuil de la porte ; mais il entend quelqu'un éternuer ; il rentre aussitôt. Il y a un grand nombre de pies dans les Indes : si quelqu'un de ces oiseaux touche une personne en volant, on est persuadé que celui qui a été touché, ou du moins quelqu'un de sa famille, ne vivra pas au-delà de six semaines.

M. Siam. Les hurlements des bêtes sauvages, les cris des cerfs et des singes, sont des présages sinistres pour les Siamois. S'ils rencontrent un serpent qui leur barre le chemin, c'est

c'est pour eux une raison suffisante de s'en retourner sur leurs pas, persuadés que l'affaire pour laquelle ils sont sortis ne peut pas réussir. La chute de quelques meubles que le hasard renverse est aussi d'un très mauvais augure : que le tonnerre vienne à tomber par un effet naturel et commun, voilà de quoi gêner la meilleure affaire. Plusieurs poussent encore plus loin la superstition et l'extravagance. Dans une circonstance critique et embarrassante, ils prendront pour règle de leur conduite les premières paroles qui échapperont au hasard à un passant, et qu'ils interpréteront à leur manière. Tel est leur oracle.

M. Ind. Les insulaires de Ceylan sont aussi faibles sur les présages qu'aucun des peuples idolâtres. S'il arrive qu'ils éternuent en commençant un ouvrage, en voilà assez pour les engager à l'interrompre. Ils attribuent une vertu prophétique à un certain petit animal qui a la forme d'un lézard. S'ils entendent le cri de cet animal, ils s'imaginent qu'il les avertisse de ne rien entreprendre dans ce moment, parcequ'il est sujet à l'influence d'une planète maligne. Si le matin, au sortir de leur maison, ils rencontrent une femme enceinte, ou bien un homme blanc, c'est pour eux l'augure le plus favorable. Si, au contraire, le premier objet qui s'offre à leurs yeux est un vieillard impotent, ou une femme difforme et contrefaite, il n'en faut pas davantage pour les faire rester chez eux pendant toute la journée.

Les habitants de l'intérieur de l'isle de Bornéo n'ont point d'autre règle de leur conduite que le vol et le cri des oiseaux. Le matin, au sortir de leur maison, s'ils apperçoivent un oiseau qui, par hasard, dirige son vol vers eux, c'est pour eux un très fâcheux présage, qui les avertisse de se tenir renfermés chez eux tout le jour. Ils regardent, au contraire, comme un augure très favorable, que le vol de l'oiseau soit dirigé vers l'endroit où ils portent leurs pas.

Un insulaire des Moluques, qui,

le matin, sortant de sa maison, trouvera en son chemin un homme difforme ou estropié, un vieillard courbé et appuyé sur ses béquilles, rentrera promptement chez lui, et ne fera aucune affaire pendant toute la journée, persuadé qu'un si mauvais présage ferait manquer toutes ses entreprises.

Les idolâtres qui habitent les isles Philippines sont fort entêtés de la manie des présages. Il faut qu'ils tirent un augure quelconque du premier objet qui s'offre à leurs yeux, lorsqu'ils sont en voyage; et souvent il arrive qu'ils retourneront sur leurs pas, parcequ'ils auront rencontré quelque insecte qui leur aura paru d'un mauvais présage.

M. Afr. Dans le royaume de Bénin, en Afrique, on regarde comme un augure très favorable qu'une femme accouche de deux enfants jumeaux. Le roi ne manque pas d'être aussitôt informé de cette importante nouvelle, et l'on célèbre par des concerts et des festins un événement si heureux. Le même présage est regardé comme très sinistre dans le village d'Arebo, quoiqu'il soit situé dans le même royaume de Bénin.

M. Pér. Lorsque les Péruviens voulaient savoir si la guerre qu'ils étaient sur le point d'entreprendre serait heureuse, si la récolte de l'année serait abondante, etc., ils prenaient un agneau ou un monton, et lui tournaient la tête du côté de l'orient, sans lui lier les pieds; mais trois ou quatre hommes le tenaient fortement pour l'empêcher de remuer. Ainsi, tout en vie, ils lui ouvraient le côté gauche, où ils mettaient la main, et en tiraient le cœur, les poumons, et tout le reste de la fressure, qui devait sortir entière sans qu'il y eût rien de rompu.... Ils tenaient pour un si bon présage quand les poumons palpitaient encore après qu'on les avait arrachés, qu'ils prenaient pour indifférents tous les autres présages, parceque, disaient-ils, celui-ci suffisait pour les rendre bons, quelque mauvais qu'ils fussent. Lorsqu'ils avaient tiré la

fressure, ils soufflaient dans le gosier, pour le remplir de vent; puis ils le liaient par le bout, ou le pressaient avec la main, observant en même temps si les conduits par où l'air entre dans les poulmons et les petites veines qui s'y voient ordinairement étaient plus ou moins enflés, parce-que, plus ils l'étaient, et plus le présage leur paraissait bon. Ils tenaient pour un présage sinistre, s'il arrivait qu'en ouvrant la corne de la bête elle se levât sur le pied, et s'échappât des mains de ceux qui la tenaient. Ils prenaient encore pour un malheur, si le gosier, qui tient d'ordinaire à la fressure, venait à se rompre sans qu'ils l'eussent tiré entier, si les poulmons étaient déchirés, ou le cœur gâté.

PRÊTRES DES ROMAINS. Les prêtres à Rome n'étaient pas d'un ordre différent des citoyens. On les choisissait indifféremment pour administrer les affaires civiles et celles de la religion. Il y avait bien de la prudence dans cette conduite, elle obviait à beaucoup de troubles qui auraient pu naître sous prétexte de religion. Les prêtres des dieux, même de ceux d'un ordre inférieur, étaient, pour l'ordinaire, élus d'entre les plus distingués par leurs emplois et leurs dignités. On accordait quelquefois cet honneur à des jeunes gens d'illustre famille, dès qu'ils avaient pris la robe virile.

Il faut distinguer les prêtres romains en deux classes. Les uns n'étaient attachés à aucun dieu en particulier, mais ils offraient des sacrifices à tous les dieux: tels étaient les pontifes, les augures, les quindécimvirs, qu'on nommait *Saceris faciundis*; les auspices, ceux qu'on appelait *Fratres aruales*; les curions, les septemvirs, nommés *Epulones*; les féciaux; d'autres à qui on donnait le nom de *Sodalites titineses*; et le roi des sacrifices, appelé *Rex sacrificum*. Les autres prêtres avaient chacun leurs divinités particulières: ceux-là étaient les flamines, les saliens; ceux qui étaient appelés *Tuperci*, *Picavi*, *Potii*, pour Hercule; d'autres nommés aussi

Galli, pour la déesse Cybèle; et enfin les vestales.

Chez les Grecs et chez les Romains chaque divinité avait ses prêtres qui étaient aussi en grande considération. À Tyr, les prêtres étaient les premières personnes de l'état, après le roi: ils étaient revêtus de robes de pourpre dont l'or relevait l'éclat, et portaient des couronnes d'or ornées de pierreries. Les anciens Egyptiens donnaient le nom de prêtres à tous les philosophes; et souvent c'était parmi les prêtres qu'ils allaient chercher leurs rois.

M. Mex. Les prêtres mexicains étaient consacrés au service des idoles par une onction qu'on leur faisait sur toutes les parties du corps, depuis la tête jusqu'aux pieds. Pendant tout le temps qu'ils exerçaient le ministère des autels, il leur était défendu de se couper les cheveux. Ils les nourrissaient avec grand soin en les graissant avec un onguent noir mêlé de résine. La vie de ces prêtres était extrêmement austère. Plusieurs jours avant les fêtes solennelles, ils se préparaient à les célébrer par des jeûnes rigoureux, par une exacte continence, et par la privation même des plaisirs permis du mariage. Plusieurs poussaient le zèle de la chasteté jusqu'à se mutiler eux-mêmes. Ils ne buvaient jamais aucune liqueur forte, et ils consacraient aux rigueurs de la pénitence la plus grande partie du temps que la nature a destiné au repos. Ce n'est pas qu'ils manquassent des moyens de se procurer les douceurs et les agréments de la vie; ils étaient fort riches: outre les reveus considérables et fixes qu'ils tenaient de la libéralité du souverain, les offrandes du peuple superstitieux étaient pour eux un fonds immense et intarissable. Leurs principales fonctions consistaient à brûler de l'encens et d'autres parfums, et l'honneur de la divinité qu'ils servaient, quatre fois dans la journée régulièrement: à égorger les victimes; à instruire le peuple les jours de fête. Ils étaient aussi grands magiciens, qualité ordinaire de tou

les prêtres idolâtres. Le principal fouds de leurs opérations magiques était un onguent composé des suc de plusieurs animaux venimeux , et de quelques autres ingrédients, comme de la résine, du noir de fumée , et particulièrement d'une herbe qui avait la propriété de déranger le cerveau. Ils faisaient recueillir un grand nombre de reptiles venimeux qu'ils brûlaient en présence de leurs dieux. Leurs cendres , broyées dans un mortier avec du tabac , et mêlées avec les ingrédients dont nous venons de parler , composaient cet onguent merveilleux, auquel ils donnaient le titre pompeux de mets ou de nourriture des dieux. Par le secours de cette composition , ils avaient un commerce intime avec les démons , se vantaient de pouvoir guérir toutes les maladies , apprivoiser les lions , les ours , et les animaux les plus féroces , et opérer plusieurs autres prodiges.

PRÊTRESSES. Les anciens qui avaient des femmes pour divinités ne pouvaient manquer d'en avoir pour prêtresses. Les plus célèbres étaient celles qui rendaient des oracles. *V. PYTHONISSES, BACCHANTES, BÉTAS, VESTALES, etc.*

La discipline que les Grecs observaient dans le choix des prêtresses n'était pas uniforme : en certains endroits on prenait de jeunes personnes qui n'avaient contracté aucun engagement ; telles étaient entre autres la prêtresse de Neptune , dans l'isle Calauria ; celle du temple de Diane , à Egire , en Achaïe ; et celle de Minerve , à Tégée , en Arcadie. Ailleurs , comme dans le temple de Junon , en Messénie , on revêtait du sacerdoce des femmes mariées. Dans un temple de Lucine , situé auprès du mont Cronius en Elide , outre la prêtresse principale , on voyait des femmes et des filles attachées au service du temple , et occupées tantôt à chanter les louanges du génie tutélaire de l'Elide , et tantôt à brûler des parfums en son honneur. *Denys d'Halicarnasse* observe aussi que les temples de Junon dans la ville de

Falère , en Italie , et dans le territoire d'Argos , étaient desservis par une prêtresse vierge , nommée *Cistophore* , qui faisait les premières cérémonies des sacrifices , et par des chœurs de femmes qui chantaient des hymnes en l'honneur de cette déesse. L'ordre des prêtresses d'Apollon - Amycléen était vraisemblablement formé sur le même plan que celui des prêtresses de Junon à Falère et à Argos ; c'était une espèce de société où les fonctions du ministère se trouvaient partagées entre plusieurs personnes. Celle qui était à la tête des autres prenait le titre de mère. Elle en avait une sous ses ordres , à qui on donnait le titre de fille ou de vierge ; et après cela venaient peut-être toutes les prêtresses subalternes , dont les noms isolés paraissent dans quelques inscriptions.

PREUGÈNE, fils d'Agéonor , fut averti en songe d'enlever de Sparte la statue de Diane-Limnatis , et l'emporta à Mésoce , en Achaïe , où il fit bâtir un temple à la déesse. Il eut sa sépulture devant une des chapelles de ce temple ; et tous les ans , dans le temps de la fête de la déesse , on rendait à Preugène les honneurs héroïques sur son tombeau.

PREUX, c.-à-d. , *vaillant*. On appelait ainsi les princes qui entreprirent deux fois le siège de Thèbes , à la tête desquels était Adraste , roi d'Argos.

PREVENTION. *B. Picart* l'a caractérisée par un vieillard obstiné qui se bouche les oreilles.

PRÉVOYANCE. (*Iconol.*) Les anciens lui ont souvent donné deux visages , comme à Janus , pour nous faire entendre que la connaissance exacte du passé mène à la prévoyance de l'avenir. Dans la galerie de Versailles , peinte par *Mignard* , elle est désignée par une femme qui d'une main tient un œil environné de rayons de lumière , et de l'autre une baguette. *Lebrun* l'a aussi caractérisée dans le tableau de la grande galerie : c'est une femme assise sur un nuage , et tenant un livre ouvert , et un compas. La prévoyance du gouvernement pour l'approvisionnement

ment des armées est représentée , dans l'*Histoire métallique de Louis XIV*, sous le symbole d'une femme qui est debout , avec un globe et un amas d'armes et de provisions à ses pieds ; d'une main elle tient une corne d'abondance , et de l'autre un gouvernail. La Victoire la couronne de laurier.

1. PRIAM, fils de Laomédon , ayant pris le parti d'Hercule contre son père , qui lui avait manqué de foi , reçut du héros la couronne pour prix de son équité. D'autres disent qu'Hercule l'emmena en Grèce avec sa sœur Hé-sione , mais qu'il fut racheté dans la suite , et que c'est de là qu'on lui donna le nom de Priam , du grec *priasthai* , racheter. On dit qu'il s'appelaït auparavant Podarce.

Ce prince rebâtit Troie qu'Hercule avait ruinée , et étendit les limites de son royaume , qui devint très florissant. Pâris , un de ses enfants , ayant enlevé Hélène , les Grecs allèrent assiéger les Troyens dans leur ville , qu'ils prirent et détruisirent entièrement , suivant l'opinion le plus généralement reçue. La nombreuse famille de Priam périt avec ce prince infortuné , et tous ses enfants eurent un sort funeste. Priam fut tué par Pyrrhus , au milieu de ses dieux : et il ne lui servit de rien d'embrasser l'autel de Jupiter-Ercéus ; le fils d'Achille l'en arracha à la vue même de sa femme , et lui passa son épée au travers du corps. Suivant le poète *Lesché* , Priam ne fut pas tué devant l'autel de Jupiter-Ercéus , mais en fut seulement arraché par force ; et s'étant traîné ensuite jusques devant la porte de son palais , il y rencontra Pyrrhus , qui n'eut pas de peine à lui ôter le peu de vie que la vieillesse et ses infortunes lui avaient laissé.

On sait que ce roi avait eu beaucoup d'enfants de ses femmes et de ses maîtresses. D'Hécube , sa seconde femme , il eut Hector , Pâris , Déiphobe , Hélemus , Politès , Antiphilus , Hipponous , Polydore , et Troïle ; et Créuse femme d'Enée , Laodice , Polyxène , et Cassandre.

Homère le peint eomme un prince sage , équitable , poli , mais aveuglé par sa faiblesse pour son fils Pâris.

2. — Fils de Politès , et petit-fils du précédent , fut un des compagnons d'Enée.

PRIAMEIS , Cassandre , fille de Priam. *Ovid.*

PRIAMEÛS , A , UM , tout ce qui appartient à Priam , ses enfants , son palais , ses états , ses trésors , ses armées , etc.

PRIAMIDES , nom patronymique de Pâris , d'Hector , de Déiphobe , et en général de la race de Priam.

PRIAPE était fils d'une nymphe nommée Naïade , ou Chioné : et , selon d'autres , Vénus étant allée à la rencontre de Bacchus qui revenait triomphant des Indes , Priape fut le fruit de cette entrevue. Junon , jalouse de sa fille , nuisit , par des enchantements , à l'enfant que portait Vénus dans son sein , et le fit naître avec une difformité extraordinaire. Aussi-tôt que Vénus lui eut donné la naissance , elle le fit élever loin d'elle à Lampsaque , où il devint la terreur des maris ; mais les habitants , affligés d'une maladie extraordinaire , crurent y voir une punition du mauvais traitement qu'ils avaient fait au fils de Vénus , le rappelèrent , et dans la suite il y devint l'objet de la vénération publique. Priape est appelé dans les poètes *Hellespontique* et *Lampsacène* , parcequ'il était honoré à Lampsaque , et que cette ville était située sur l'Hellepont. Priape était le dieu des jardins , et on croyait que c'était lui qui les gardait et qui les faisait fructifier. Aussi les Romains plaçaient sa statue dans leurs jardins , soit d'utilité , soit d'agrément. Il est souvent aussi pris , comme Pan , pour l'emblème de la fécondité de la nature. Quelques auteurs l'ont confondu avec Baal-Phégor. Ce dieu était particulièrement honoré de ceux qui nourriisaient des troupeaux de chèvres ou de brebis , ou des mouches à miel.

On le représente le plus souvent en forme d'Hermès ou de Terme , avec des cornes de bouc , des oreilles de

chèvre, et une couronne de feuilles de vigne ou de laurier. Ses statues sont quelquefois accompagnées des instruments du jardinage, de paniers pour contenir les fruits, d'une faucille pour moissonner, d'une massue pour écarter les voleurs, ou d'une verge pour faire peur aux oiseaux; ce qui le fait nommer par *Virgile*, *custos avium atque ferarum*. On voit aussi sur des monuments de Priape des têtes d'âne, pour marquer l'utilité qu'on tire de cet animal pour le jardinage et la culture des terres, ou peut-être parceque ceux de Lampsaque offraient des ânes en sacrifice à ce dieu. *Ovide* nous apprend qu'on lui en sacrifiait en mémoire de l'aventure de la nymphe Lotis. On le représente encore tenant une bourse de la main droite, une clochette de la gauche, et crêté comme un coq, tant sur la tête que sous le menton. La clochette peut désigner les Orgies; la bourse, le pouvoir de l'or; et la crête de coq, l'extrême lascivité du dieu.

Les poètes sont dans l'usage de traiter cette divinité assez cavalièrement. *Horace* peint un ouvrier qui hésite à faire un banc ou un Priape; et *Martial*, en lui rappelant qu'il est de bois, le menace de le jeter lui-même au feu, s'il laisse enlever quelques pieds d'arbres dont on lui confie la garde.

PRIAPÉES, fêtes en l'honneur de Priape. Parmi les monuments que *Boissart* a fait graver, il se trouve un bas-relief qui représente la principale fête de ce dieu. Ce sont des femmes qui la célèbrent. La plus considérable d'entr'elles, qui est apparemment la prêtresse, arrose la statue de ce dieu, pendant que d'autres lui présentent des paniers remplis de fruits, et des vases pleins de vin, comme au dieu des jardins et de la campagne. On en voit d'autres qui sont en attitude de danseuses, jouant d'un instrument assez semblable à un cercean. Il y en a deux qui jouent de la flûte, une autre tient un sistre, preuve que c'était une cérémonie égyptienne;

une autre, vêtue en Bacchante, porte un enfant sur ses épaules. Il y en a quatre autres qui sont occupées au sacrifice de l'âne qu'on lui offrait. La victime, ceinté au milieu du corps d'une large bande, a déjà reçu le coup mortel, et son sang coule à grands jets dans un bassin. Enfin on voit, près de la prêtresse qui fait la fonction de vicimaire, un éui à plusieurs conteaux.

PRIASUS, héros qu'*Hygin* met au nombre des Argonautes.

PRIÈRES. C'était, chez les anciens, une partie du culte sacré. Les Romains priaient debout, la tête voilée; afin de n'être pas troublés par quelque face ennemie, comme le dit *Virgile*, et pour que l'esprit fût plus attentif aux prières. Il y avait un prêtre qui, un livre à la main, prononçait les prières avec tout le monde, afin qu'on ne transposât rien, et qu'elles fussent faites sans confusion. Pendant les prières, on touchait l'autel, comme faisaient ceux qui prêtaient serment; d'où vient que l'on a donné le nom d'*ara* au serment. Les suppliants embrassaient aussi quelquefois les genoux des dieux, parcequ'ils regardaient les genoux comme le signe de la miséricorde. Après leurs prières, ils faisaient un tour entier, en formant un cercle; et ils ne s'asseyaient qu'après avoir fait toutes leurs prières, de peur de paraître rendre leurs respects aux dieux avec trop de négligence. Ils portaient aussi la main à leur bouche, d'où vient le mot d'*adoration*. Enfin ils se tournaient ordinairement du côté de l'orient pour prier. Les Grecs faisaient aussi leurs prières debout ou assis, et ils les commençaient toujours par des bénédictions, ou par des souhaits; et lorsqu'ils les allaient faire dans les temples, ils se purifiaient auparavant avec de l'eau lustrale, qui n'était autre chose que de l'eau commune dans laquelle on éteignait un tison ardent tiré du foyer des sacrifices. Cette eau se tenait dans un vase que l'on plaçait à la porte ou dans le vestibule des temples; et ceux qui y entraient s'en lavaient

ou s'en faisaient laver par les prêtres.

PRIMA, fille de Romulus et d'Her-silie, ainsi nommée, parcequ'elle naquit la première de ce mariage.

PRIMIGENIA, nom de la Fortune parmi les Romains, qui lui attribuaient l'origine de leur ville et de leur empire.

PRINCEPS DEARUM, Junon, la première des déesses.

PRINCIPES (deux). Ce dogme se retrouve chez les Péguans, qui rendent à l'un et à l'autre un culte peu différent. C'est même au mauvais Principe que leurs premières invocations s'adressent dans leurs maladies, et dans les disgraces qui leur arrivent. Ils lui font des vœux dont ils s'acquittent avec une fidélité scrupuleuse, aussi-tôt qu'ils croient en avoir obtenu l'effet. Un prêtre, qui s'attribue la connaissance de ce qui peut être agréable à cet esprit, sert à diriger leur superstition. Ils commencent par un festin qui est accompagné de danses et de musique; ensuite, quelques uns courent le matin par les rues, portant du riz dans une main, et dans l'autre un flambeau. Ils crient de toute leur force qu'ils cherchent le mauvais esprit pour lui offrir sa nourriture, afin qu'il ne leur nuise point pendant le jour; d'autres jettent par-dessus leurs épaules quelques aliments qu'ils lui consacrent. La crainte qu'ils ont de son pouvoir est si continuelle et si vive, que, s'ils voient un homme masqué, ils prennent la fuite avec toutes les marques d'une extrême agitation, dans l'idée que c'est le redoutable maître qui sort de l'enfer pour les tourmenter. Dans la ville de Tavay, l'usage des habitants est de remplir leurs maisons de vivres au commencement de l'année, et de les laisser exposés pendant trois mois, pour engager leur tyran, par ce soin qu'ils prennent de le nourrir, à leur accorder du repos pendant le reste de l'année.

PRINGRINS (*M. Ind.*), prêtres indiens. *V. RAULINS.*

PRINTEMPS (*Iconol.*), une des quatre saisons de l'année, était principalement consacré aux Muses. Sur

un bas-relief du palais Mattei, il tient d'une main un bouquet de fleurs, et de l'autre un agneau, parceque les brebis mettent bas dans cette saison. Sur une urne cinéraire, le Printemps, sous la figure d'un enfant, montre d'une main une abeille, parcequ'alors les essaims commencent à se répandre dans la campagne, et de l'autre tient un paon, pour indiquer la variété des fleurs. Sur une autre urne cinéraire de la villa Albani, où sont représentées les noces de Thétis et de Pélée, le Printemps, avec les traits, l'air et l'attitude d'une jeune fille innocente, porte, dans sa draperie, devant son sein, de petits pois écosés, comme une production propre à cette saison. Les anciens le désignaient aussi par une classe au cerf. Dans un monument, le Printemps est adossé à l'Automne sous la figure d'une femme couronnée de fleurs; la corne d'abondance que son génie soutient en est pleine aussi; un pied qu'elle étend du côté de l'Hiver est encore chaussé; une partie de sa gorge est cachée, et elle n'en découvre que ce qui est tourné du côté de l'Été. Les modernes ont mis dans les mains de la nymphe qui représente le Printemps une riche guirlande, signe du renouvellement des plantes, et ont placé près d'elle un petit Amour qui essaie ses traits, et annonce le dessein d'en faire usage. *Voy. FLORE, VERTUMNE.* On pourrait lui donner une tunique blanche ou verte, avec une draperie couleur de rose, et le placer au milieu des Jeux et des Plaisirs qui voltigeraient autour de lui.

PRIOLAS, petit-fils de Tantale, tué par Amycus.

PRION, prince des Gètes, tué par Jason.

PRISTIS, nom d'un des vaisseaux d'Enée; ainsi nommé parcequ'il avait la poupe ornée d'un grand poisson appelé Pristis. C'était Mnesthée qui le montait.

PRIVATA, ou **PROPRIA**, noms sous lesquels la Fortune avait une chapelle dans la cour du palais de Servius Tullus, prince qu'elle traitait, dit-

on, assez familièrement pour entrer chez lui par la fenêtre.

PRIVERNUS, chef, dans l'*Enéide*, tué par Capys.

PROACTURIES. *V.* PROAROSIES.

PROAO, LOIN d'une fausse divinité des anciens Germains qui présidait à la justice. Elle était représentée tenant d'une main une pique environnée d'une espèce de banderole, et de l'autre un écu d'armes.

PROAROSIES, sacrifices qu'on faisait à Cérès avant les semailles. Rac. *arœin*, labourer. On en attribue la première origine à un devin nommé Authias, qui déclara que c'était le seul moyen d'apaiser la déesse, dont le ressentiment avait frappé la Grèce d'une terrible famine.

PROGAS, un des rois d'Albe, régna 23 ans, et laissa en mourant deux fils, Numitor et Amulius.

PROCESSIONS. L'origine des processions remonte au commencement du paganisme. On y représentait le premier état de la nature. On y portait publiquement une espèce de cassette qui contenait différentes choses pour servir de symbole. On portait encore, dans les mêmes principes, un enfant emmaillotté, un serpent, etc. Ces sortes de fêtes s'appelaient Orgies.

Vergile fait mention, dans ses *Georgiques*, de la procession usitée toutes les années en l'honneur de Cérès. *Ovide* ajoute que ceux qui y assistaient étaient vêtus de blanc, et portaient des flambeaux allumés. Il est encore certain que les païens faisaient des processions autour des champs ensemenés, et qu'ils les arrosaient avec de l'eau lustrale.

A Lacédémone, dans un jour consacré à Diane, on faisait une procession solennelle. Une dame des plus considérables de la ville portait la statue de la déesse. Elle était suivie de plusieurs jeunes gens d'élite qui se frappaient à grands coups. Si leur ardeur se ralentissait, la statue, légère de sa nature, devenait si pesante, que celle qui la portait, accablée sous le poids, ne pouvait plus avancer. Aussi les

amis et parents de cette jeunesse les accompagnaient pour animer leur courage.

PROCHARISTÉRIES, fête annuelle que les Athéniens célébraient au printemps en l'honneur de Minerve.

PROCLÉE, fille de Clytius, et femme de Cycnus fils de Neptune.

PROCLUS, roi d'Argos, que quelques uns confondent avec Proetus.

PROGNÉ. *V.* PROGNÉ.

PROCRIS, fille d'Erechthée, roi d'Athènes, et femme de Céphale. *V.* CÉPHALE.

PROCRUSTE, ou PROCUSTE, brigand tué par Thésée. Ce scélérat faisait étendre ses hôtes sur un lit de fer, leur coupait les extrémités des jambes, lorsqu'elles dépassaient le lit, ou les faisait trailler avec des cordages jusqu'à ce qu'elles en atteignissent la longueur. *V.* SCYRON. C'est le même que Danaste.

PROCYON, constellation formée de trois étoiles, et qui précédait le Chien et la Canicule. Elle se levait, au temps d'Auguste, onze jours avant la Canicule.

PRODICE, une des Hyades.

PRODIGALITÉ. (*Iconol.*) On la dépeint aveugle ou un bandeau sur les yeux, tenant une corne d'abondance remplie d'or, d'argent, de diamants, etc., qu'elle laisse tomber ou qu'elle répand à pleines mains. *Cochin* la représente richement vêtue, couverte de bijoux, ayant auprès d'elle des sacs dont elle jette l'argent des deux mains : à côté, des Harpyies lui en dérobent.

PRODICE, prouostic que l'on tirait de quelque événement extraordinaire, et que les augures étaient chargés d'expliquer. L'explication qu'ils en donnaient se nommait *Commentarii*, et ils marquaient en même temps ce que l'on devait faire pour détourner ce qu'il y avait de sinistre dans les présages. Cette expiation se nommait *Procuratio*. Les prodiges étaient tout ce qui arrivait contre l'ordre de la nature ; comme si un porc venait au monde avec une tête d'homme ; si les statues suaient du sang ; si l'il pleuvait des pierres, etc.

Tite-Live offre beaucoup de prodiges de cette nature, et c'est un reproche que la philosophie a fait à cet historien, d'ailleurs si sensé.

PRODIGIALIS. On sacrifiait sous ce nom à Jupiter, pour détourner les malheurs dont on se croyait menacé par des prodiges, qui étaient regardés comme des marques de la colère des dieux.

PRODOMÉES, dieux auxquels on dit que Mégareüs sacrifia avant de jeter les fondemens des murs dont il entourait Mégare. Ces divinités présidaient à la construction des édifices, et on les invoquait avant d'en jeter les fondemens.

PRODOMIE, surnom de Junon, qui avait, dans le territoire de Sicyone, un temple dont on attribuait la fondation à Phalacès, fils de Téménus.

PRODROMOI, *avant-coureurs*, épithète de Zéthès et de Calais, vents qui précédaient de huit jours le lever de la Canicule. *Rac. Pro*, devant, et *dremein*, courir. *V. ZÉTHÈS* et *CALAIÈS*.

PRÆTIDES, filles de Prætus. Ces princesses, ayant osé comparer leur beauté à celle de Junon, en furent punies par une folie qui leur fit croire qu'elles étaient changées en vaches, et parcourir les campagnes en poussant des mugissemens. Mélampe les guérit avec de l'ellébore noir, appelé depuis de son nom *Mélanpodion*, et en épousa une. Cette cure, dit *Pausanias*, eut lieu dans la place publique, où Prætus leur père fit bâtir un temple dédié à la Persuasion, preuve que les discours de Mélampe avaient eu au moins autant de part à leur guérison que les secours de la médecine. *Pausanias* ajoute que cette maladie fut commune aux autres femmes d'Argos. Les trois Prætides se nommaient Iphianasse, Iphioné et Lysippe.

1. **PRÆTUS**, frère d'Acrisius, détrôné par son frère, se réfugia chez le roi de Lycie, son beau-père, qui lui donna des secours avec lesquels il remonta sur le trône d'Argos. Ce prince avait épousé Sthénobée, et vivait six générations avant le siège

de Troie. C'est le Jupiter qui séduisit Danaë. Il fut tué par Persée, pour avoir usurpé le trône d'Argos sur Acrisius; mais Mégapenthe son fils vengea sa mort sur Persée.

2. — Fils de Nauplius, et arrière-petit-fils de Danaüs comme le premier, dont il était contemporain.

3. — Fils de Thersandre, époux d'Antia, était cousin-germain de Bellérophon.

PROFERA, déesse dont on ne sait que le nom.

PROFUNDA JUNO, Proserpine.

PROFUNDUS JUPITER, Pluton.

PROGNÉ, sœur de Philomèle, fille de Pandion, roi d'Athènes, fut mariée à Térée, roi de Thrace, et depuis changée en hirondelle. Cet oiseau porte sur la poitrine des taches rouges, qui, peut-être, ont donné lieu à cette fable. *V. PHILOMÈLE*.

PROLOGES, fêtes grecques célébrées en Laconie, avant la récolte. *Rac. Pro*, avant; *legein*, cueillir.

PROMACHIES, fêtes où les Lacédémoniens se couronnaient de roseaux.

PROMACHORMA, surnom sous lequel Minerve avait un temple sur le sommet du mont Buporthmos dans le Péloponnèse.

1. **PROMACUS**, *défenseur*, surnom de Mercure, tiré d'une marque de protection qu'il avait donnée aux Tanagréens. Les Erétriens s'étant embarqués à Eubée pour venir assiéger Tanagre, Mercure, sous la forme d'un jeune homme, et armé d'une étrille, se mit à la tête de la jeunesse, attaqua les ennemis et les mit en fuite. *Rac. Machomai*, je combats.

2. — Sous ce nom Hercule avait un temple à Thèbes.

3. — Chef béotien, tué par Acamas au siège de Troie.

4. — Un des Epigones, fils de Parthénopée.

5. — Un fils d'Eson, tué par Pélidas.

PROMÉNÉE, prêtresse du temple à Dodone, dont Hérodote apprit que deux colombes avaient pris leur

vol de la Thèbes d'Égypte pour rendre des oracles, l'une à Dodone, et l'autre dans le temple de Jupiter Ammon.

1. PROMÉTHÉE, fils de Japet et de Clymène, et selon d'autres d'Asie ou de Thémis, fut le premier qui forma l'homme du limon de la terre. Minerve anima son ouvrage, et lui donna la crainte du lièvre, la finesse du renard, l'ambition du paon, la férocité du tigre, et la force du lion. On conte encore cette fable différemment. Minerve, admirant la beauté de cette production, offrit à Prométhée tout ce qui pourrait contribuer à sa perfection. Prométhée répondit qu'il lui fallait voir lui-même les régions célestes, pour choisir ce qui conviendrait mieux à l'homme qu'il avait formé. Minerve le ravit au ciel, où il vit que c'était le feu qui animait tous les corps célestes, et emporta de ce feu sur la terre. Mais il ne s'en tint pas là. Distingué par un esprit adroit et entreprenant, il essaya de tromper Jupiter dans un sacrifice, et d'éprouver ainsi s'il méritait les honneurs divins. Il fit donc tuer deux bœufs, et remplit une des deux peaux de la chair et l'autre des os de ces victimes. Jupiter fut dupe, et choisit la dernière. Résolu de s'en venger sur tous les hommes, il leur ôta l'usage du feu. Prométhée, avec l'aide de Minerve, dont les conseils l'avaient déjà dirigé dans la formation de l'homme, monta au ciel, et s'étant approché du chariot du Soleil, y prit le feu sacré qu'il porta sur la terre dans la tige d'une fêrule. Jupiter, irrité de ce nouvel attentat, ordonna à Vulcain de forger une femme qui fût douée de toutes les perfections. Les dieux la comblèrent de présents, et l'envoyèrent à Prométhée avec une boîte remplie de tous les maux. Il fut assez prudent pour se défier du piège, dont Epiméthée son frère ne sut pas se garantir. Jupiter enfin, outré de ce que Prométhée n'avait pas été dupe de ce nouvel artifice, ordonna à Mercure de le conduire sur le mont

Caucase, et de l'attacher à un rocher, où un aigle, fils de Typhon et d'Echidna, devait lui dévorer éternellement le foie. D'autres disent que ce supplice ne devait durer que trente mille ans. Suivant *Hésiode*, Jupiter n'emprunta pas le ministère de Mercure, mais attacha lui-même sa malheureuse victime, non à un rocher, mais à une colonne. Il le délivra pourtant lui-même quelques années après, (V. BAGUES); ou plutôt ce fut Hercule, tradition que nous a conservée un beau bas-relief antique. On voit d'un côté un vieillard entre des branches d'arbre, image du mont Atlas, ou du Caucase. Hercule, l'arc en main, prêt à percer l'aigle, a laissé derrière lui sa massue et la dépouille du lion de Némée. Prométhée, attaché sur un rocher, porte sur son genou l'oiseau qui lui déchire les entrailles. Enfin, Mercure paraît disposé à aider Hercule.

Durius de Samos prétend que Prométhée fut chassé du ciel pour avoir aspiré à l'hymen de Minerve. *Nicanore de Colophon* veut que son crime ait été d'avoir persuadé aux hommes de céder au serpent le don de rajeunir, dont les dieux les avaient gratifiés. D'autres enfin, bien loin de penser qu'il eût méprisé Pandore, assurent qu'il en avait abusé après que son frère l'eut épousée.

Ces fables de Prométhée ont besoin d'explication. Cet homme formé par Prométhée était une statue qu'il sut faire avec de l'argile : il fut le premier qui enseigna aux hommes la statuaire. Prométhée, étant de la famille des Titans, eut part à la persécution que Jupiter leur fit : il fut obligé de se retirer dans la Scythie, où est le mont Caucase, d'où il n'osa sortir pendant le règne de Jupiter. Le chagrin de mener une vie misérable dans un pays sauvage est le vautour. Les habitans de la Scythie étaient extrêmement grossiers et vivaient sans lois et sans coutumes. Prométhée, prince poli et savant, leur apprit à mener une vie

plus humaine ; c'est peut-être ce qui a fait dire qu'il avait formé l'homme avec l'aide de Minerve. Enfin, ce feu qu'il emprunta du ciel, ce sont des forges qu'il établit dans la Scythie. Peut-être que Prométhée, ennuyé du triste séjour de la Scythie, vint finir ses jours en Grèce, où on lui rendit les honneurs divins, ou du moins les honneurs des héros. Il avait un autel dans l'académie même d'Athènes, et on institua en son honneur des jeux qui consistaient à courir depuis cet autel jusqu'à la ville, avec des flambeaux qu'il fallait empêcher de s'éteindre. *Voyez LAMPES.*

2. — L'un des Cabires, selon *Pausanias*, qui dit que le Cabire et son fils Etnéus ayant eu l'honneur de recevoir Cérès, la déesse leur confia un dépôt. *Pausanias* ajoute qu'il ne saurait divulguer ce que c'était que ce dépôt, ni l'usage qu'on en faisait.

3. — Un des dieux égyptiens de la seconde classe.

4. — Père de Deucalion. Ce Prométhée est bien différent de celui qui régna du temps de Jupiter sur les Scythes, aux environs du mont Caucase, puisque Deucalion, dont la généalogie est si suivie, vivait long-temps après Jupiter.

1. PROMÉTHÉES, nom donné aux Athéniens, inventeurs de la fabrique des vases de terre.

2. — Fête en l'honneur de Prométhée, parcequ'il avait rendu les lampes utiles par le feu qu'il avait dérobé dans le ciel. C'est la même que les Lampadophories. *Voy. ce mot.*

PROMÉTHIDÈS, PROMÉTHIS, Deucalion, fils de Prométhée.

PROMÉUS, chef daulien, vaincu par l'argonaute Idas.

PROMULUS, capitaine troyen, tomba sous les coups de Turnus.

PROMYLÉE, divinité qui présidait aux meules.

PRONAÛS, surnom de Mercure à Thèbes en Béotie, parceque sa statue de marbre, ouvrage de *Phidias*, était à l'entrée du temple d'Apollon.

Rac. *Pro*, devant ; *naos*, temple.

PRONAX, fils de Talaüs et de Ly-simaché, et frère d'Adraste roi d'Argos.

PRONO, ou PROWE (*Myth. Sl.*), divinité des Slavons Poméraniens de Wenden, qui habitaient la Wagrie. Ce dieu était regardé comme le second après Swétowid. Sa statue était placée sur un chêne grand et touffu, autour duquel il y avait mille idoles à deux ou trois visages, et quelques unes en avaient davantage. Devant cette statue était un autel, sur lequel on lui faisait des sacrifices. Elle tenait d'une main une charrue ; et de l'autre un épieu et un étendard. Sa tête portait une couronne ; ses oreilles étaient saillantes, et sous un de ses pieds était suspendue une clochette. *Crantzius* dérive ce mot du grec *Pronoia*, prévoyance.

1. PRONOË, une des cinquante Néréides.

2. — Fille de Phorbas, et mère de Calydon et de Pleuron.

PRONOËA, *prévoyante*, surnom de Minerve qui avait un temple aux portes de Delphes.

1. PRONOÛS, capitaine troyen, tué par Patrocle.

2. — Fils de Phlégias, tué par le fils d'Aleinéon.

PRONUBA, surnom de Junon considérée comme déesse du mariage. On lui offrait, en se mariant, une victime dont le fiel avait été ôté ; symbole de la douceur qui devrait régner entre les époux.

PRONUBÆ, femmes qui accompagnaient la nouvelle mariée jusqu'à la maison de son époux, et qui étaient chargées de la mettre au lit. Elles devaient n'avoir eu qu'un seul mari, et être recommandables par une grande réputation de chasteté.

PROOPSIUS, *prévoyant*, Apollon honoré sur le mont Hymette.

PROPHETASIE, fête annuelle instituée par les habitants de Cumes, à l'occasion de l'évènement suivant : Tachos, fondateur de Leuca, ville de l'Asie mineure, étant mort, les habitants de Clazomène et ceux de Cumes disputèrent entr'eux à qui

cette ville nouvelle devait appartenir. Il y avait à Leuca un temple d'Apollon. La Pythonisse consultée répondit qu'elle appartiendrait à celle qui la première y sacrifierait ; que pour cela il fallait partir de chacune des deux villes , au soleil levant d'un même jour convenu entre l'une et l'autre. Ce jour ayant été pris, ceux de Cumès ne doutèrent pas du succès, parcequ'ils étaient plus voisins du terme commun que leurs compétiteurs. Mais les Clazoméniens, sentant leur désavantage, eurent recours à la ruse. Ils tirèrent au sort quelques uns d'entr'eux pour aller s'établir en forme de colonie près de Leuca, et ne partant que de ce point-là devinrent possesseurs de la ville. Rac. *Prophthasin*, prévenir. *Diodore de Sicile*.

PROPÆTIDES, femmes qui nièrent la divinité de Vénus. La déesse les punit, en allumant dans leurs cœurs le feu de l'impudicité. Elles furent, dit-on, les premières femmes qui se soient prostituées ; et ayant perdu toute honte, elles furent insensiblement changées en rocher.

PROPRIA, surnom de la Fortune. V. PRIVATA.

PROPUGNATOR, défenseur, surnom de Mars. En cette qualité, il tient le bouclier, d'une main, la lance de l'autre, et porte l'égide avec la tête de Méduse.

PROPYLEA, qui veille à la garde de la ville, surnom de Diane honorée à Eleusis.

PROPYLÉUS, surnom de Mercure honoré à Athènes, où sa statue était à l'entrée de la citadelle. Rac. *pulè*, porte. Cette statue était de *Socrate*.

1. PRORÉE, un des compétiteurs phéaciens aux jeux dans l'*Odyssée*.

2. — Matelot dont il est parlé dans le 3^e. l. des *Métamorphoses*.

PROSA, PORRIMA, ou PROSA, droite, divinité que l'on invoquait pour donner aux enfants une bonne situation dans le sein de leurs mères.

PROSCHAIÉTÉRIES, jours de réjouissances, lorsque l'époux habitait pour la première fois avec l'épouse. Rac. *chairein*, se réjouir.

PROSCLYTIUS, surnom de Neptune chez les Argiens, en mémoire de ce que ce dieu, ayant inondé leurs terres, retira ses eaux à la prière de Jnon, à qui ce pays venait d'être adjugé par la décision d'Inachus. Rac. *Prosclyzein*, s'écouler.

PROSECTA. V. PRÆSICIA.

PROSERPINE, fille de Cérés et de Jupiter, fut enlevée par Pluton, dieu des enfers, lorsqu'elle cueillait des fleurs, et malgré la résistance opiniâtre de Cyane sa compagne. Cérés, affligée de la perte de sa fille, voyagea long-temps pour la chercher sans en avoir de nouvelles. Ayant appris par la nymphe Cyane le nom du ravisseur, elle demanda que Jupiter la fit revenir des enfers ; ce que le dieu lui accorda, pourvu qu'elle n'eût rien mangé dans les enfers. Ascalaphe ayant déposé qu'elle avait mangé quelques grains de grenade, Proserpine fut condamnée à rester dans les enfers, en qualité d'épouse de Pluton, et de reine de l'empire des ombres. Selon d'autres, Cérés obtint de Jupiter que Proserpine passerait six mois de l'année avec sa mère. Les Phéniciens connaissaient une Proserpine plus ancienne que celle des Grecs, qu'ils disaient fille de Saturne, morte vierge et fort jeune, ce qui donna lieu à l'idée de son enlèvement par Pluton. On la place en divers lieux, les uns en Sicile, les autres en Attique, d'autres en Thrace. Quelques uns ont choisi pour le lieu de la scène une forêt près de Mégare, que la tradition fit regarder comme sacrée ; d'autres, les bords du fleuve Halésus, en Ionie, ceux du marais de Lerne, ou du fleuve Chimare. *Bacchylide* assure que c'est en Crète qu'elle fut enlevée. *Strabon* place ce rapt près d'Hippone, ville de Sicile, et près de Nisa l'endroit où la terre s'entr'ouvrit sous le trident redoutable de Pluton. *Orphée* dit, au contraire, que la déesse fut conduite sur la mer par son amant, qui disparut au milieu des ondes. Quelques uns l'attribuent à Aïdonée, roi d'Épire, qu'on a déjà

plusieurs fois vu confondre avec Pluton.

On a vu dans cette fable avec assez de vraisemblance l'emblème naturel de la germination. Elle est fille de Cérés, la *Moisson*, parceque le grain est produit par l'épi en maturité. Selon *Apollodore*, elle est née de Jupiter et de la nymphe Styx, c.-à-d. de la chaleur et de l'eau. Proserpine est la vertu des semences cachées dans la terre; Pluton est le soleil qui fait son tour au-dessous de la terre au solstice d'hiver; et si Jupiter ordonne que Proserpine reste la moitié de l'année avec son époux, et l'autre moitié avec sa mère, c'est que le grain demeure à-peu-près six mois en terre et six mois hors de son sein.

Pirithoüs brûla aussi pour la reine des enfers, mais avec un succès tout différent. Pluton punit le ravisseur en le liant à une pierre énorme, supplice dont Hercule lui-même ne put le délivrer.

On croyait communément que personne ne pouvait mourir, sans que Proserpine par elle-même, ou par le ministère d'Atropos, lui eût coupé un cheveu fatal auquel la vie était attachée. *Virgile* a suivi cette croyance dans la mort de Didon.

On dit que Jupiter, sous la figure d'un dragon, eut commerce avec Proserpine sa propre fille; de là vient que, dans les mystères sabaïens, on faisait entrer un serpent qui se glissait sur le sein de ceux qu'on initiait.

La Sicile lui rendit un culte solennel. On lui attribua le droit d'y faire naître à son gré la stérilité ou l'abondance; et les Siciliens ne pouvaient assurer la fidélité de leurs promesses par un serment plus fort qu'en jurant par cette déesse. Dans les funérailles on se frappait la poitrine en son honneur. Chez les Grecs et les Romains, les serviteurs et les amis de ceux qui venaient de perdre le jour se coupaient les cheveux, et les jetaient dans le bûcher funéraire, pour fléchir Proserpine. On

lui immolait des chiens comme à Hécate, et sur-tout des génisses stériles. Les Arcadiens lui avaient consacré un temple sous le nom de *Conservatrice*, parcequ'ils l'invoquaient pour retrouver les choses perdues. En Italie, on faisait dériver le nom de Proserpine de *serpens*, parceque le grain serpente et étend ses racines en tout sens. *Tzetzes* dit que, chez les Molosses, toutes les femmes qui, jeunes et belles, étaient ravies par l'Amour, prenaient le nom de Proserpine.

Elle était la divinité tutélaire des Sardes. Une médaille, qui paraît avoir été frappée sous le règne de Gordien Pie, représente d'un côté une tête de femme couronnée de tours, et au revers la figure de Proserpine. Les Gaulois la regardaient comme leur mère, et lui avaient bâti des temples.

Cette déesse est ordinairement représentée à côté de son époux, sur un trône d'ébène, et portant un flambeau qui jette une flamme mêlée d'une fumée noirâtre. On la représente aussi toujours aux côtés de Pluton, sur un char trainé par des chevaux noirs. Le pavot est son attribut ordinaire. Souvent elle tient à la main des fleurs de narcisse, parceque, dit *Sophocle*, elle était occupée à en cueillir lorsque le roi des enfers l'enleva. Dans un champ près de Phocée, elle avait un temple où on l'avait sculptée en habillement de chasseresse. On la peint, le plus souvent, avec un boisseau sur la tête. Les Grecs le nommèrent *kalon*, d'où les Romains formèrent le nom *calathus*. Ce vase ou panier, semblable à ceux dont on se servait en Grèce pour cueillir des fleurs, était le symbole de celui que tenait Proserpine lorsqu'elle fut portée dans les enfers.

L'enlèvement de cette déesse est presque le seul événement de son histoire que les peintres et les sculpteurs aient représenté.

Le célèbre *Praxitèle* en fit le sujet de deux groupes d'airain, l'un pour les Athéniens, l'autre pour les

Thespiens : ils furent long-temps admirés de ces peuples.

Sur la ceinture d'une statue trouvée à Rome, Pluton, monté sur son char, enlève la fille de Cérès. Il est précédé par Hercule couvert de la peau du lion de Némée. Ce dernier désigne le travail qui fait tout fructifier, et sans lequel l'agriculture languit et ne peut rien produire. Les douze signes du zodiaque sont sculptés au bas de la statue.

La même représentation se voit à-peu-près sur le sépulchre des Nasons. La déesse se débat dans les bras du dieu qui l'emporte ; et un jeune homme marche devant le char, et semble le guider.

Un marbre expliqué par *Bellori* montre Pluton exerçant la même violence : son amante a les cheveux épars, et paraît évanouie. Pallas ou la Sagesse est près du dieu, et semble lui reprocher l'indignité de son action ; mais déjà le char s'éloigne, et l'Amour, tenant le flambeau d'hyménée, hâte les coursiers. Une nymphe, compagne de la déesse, est renversée sous leurs pieds, et une autre fuit avec les fleurs qu'elle a cueillies.

Dans la galerie Justinienne, un marbre offre les mêmes figures ; mais on y remarque encore une femme couverte d'un voile qui flotte dans les airs, et dont le corps sort à moitié de terre. C'est ici la terre qui, déchirée par la charrue, laisse un passage à Proserpine, c.-à-d. à la semence enfouie dans son sein.

Parmi nous le ciseau de *François Girardon* a produit un chef-d'œuvre en sculptant à Versailles le trait de la mythologie où Pluton, ivre de desirs, emporte celle qu'il aime. Le dieu a la tête coiffée d'une couronne qui lui est particulière, dont les rayons épais et semblables à des crênaux laissent cependant paraître ses cheveux. La fille de Cérès a la tête mourante et penchée ; et une nymphe, remplie d'effroi, est renversée à ses pieds. La douceur de leurs traits contraste avec la férocité de ceux de Pluton, et la crainte

exprimée sur leurs visages avec la joie qui étincelle dans les regards du ravisseur. *Lebrun* a donné le dessin de ce groupe magnifique, et *G. Audran* l'a gravé.

Nicomachus, fils d'Aristodème, est le seul peintre ancien qui ait représenté cet enlèvement. Parmi les modernes, on connaît avec quel art *Lafosse* l'a peint dans la salle de l'Académie de peinture, et on ne peut comparer à cet excellent tableau que celui de *Nicolo* de Modène, célèbre élève du *Primatice*, qui, dans la galerie d'Orléans, a de même représenté Proserpine jeune, belle, et ravie par le dieu des ombres.

PROSPÉRITÉ. (*Iconol.*) On la dépeint par une femme richement vêtue, qui tient d'une main une corne d'abondance remplie d'or, et de l'autre une branche de chêne, symbole de longévité, des fleurs, des épis de bled, des pampres, des palmes, des lauriers, etc.

PROSTASIS, prête à secourir, surnom de Cérès honorée dans un temple entre Sicyone et Phliunte, dont Proserpine partageait les honneurs avec elle. Pour célébrer la fête de ces divinités, les hommes avaient un lieu séparé, et les femmes un autre. Rac. *Proisthemi*, secourir ; en latin, *stare pro*.

PROSTATERIUS, prêt à secourir. Apollon avait sous ce nom un temple à Mégare.

PROSTROPHÆI, esprits malfaisants qu'il fallait supplier avec ferveur, pour éviter leur colère. Rac. *Prostrophè*, supplication.

1. PROSYMNA, surnom de Cérès, dont la statue était dans un bois de platanes, en Argolide. La déesse était représentée assise.

2. — C'est aussi un surnom de Junon, tiré du nom d'une des nymphes qui prirent soin de son enfance.

PROSYMNUS, le même que Polymnus.

PROTÉE, dieu marin, fils de Neptune et de Phénice ; ou, selon d'autres, de l'Océan et de Téthys.

Les Grecs le font naître à Pallène, ville de la Macédoine. Deux de ses fils étaient des monstres de cruauté. (*V. TMOLUS et TÉLÉGONE.*) Protée, n'ayant pu les ramener à des sentiments d'humanité, prit le parti de se retirer en Égypte, avec le secours de Neptune qui lui creusa un passage sous la mer. Il eut aussi des filles, et entr'autres la nymphe Eidothée, qui apparut à Ménélas, lorsqu'en revenant de Troie il fut poussé par les vents contraires sur la côte de l'Égypte, et lui enseigna ce qu'il avait à faire pour apprendre de Protée son père les moyens de retourner dans sa patrie.

Protée était le gardien des troupeaux de Neptune, qu'on appelait phoques ou veaux marins; et son père, pour le récompenser des soins qu'il en prenait, lui avait donné la connaissance du passé, du présent et de l'avenir. Il n'était pas aisé de l'aborder, et il se refusait à ceux qui venaient le consulter. Eidothée dit à Ménélas que, pour le déterminer à parler, il fallait le surprendre pendant qu'il dormait, et le lier de manière qu'il ne pût s'échapper; car il prenait toutes sortes de formes pour épouvanter ceux qui l'approchaient; celle d'un lion, d'un dragon, d'un léopard, d'un sanglier; quelquefois il se métamorphosait en eau, en arbre, et même en feu: mais si l'on persévérait à le tenir bien lié, il reprenait enfin sa première forme, et répondait à toutes les questions qu'on lui faisait. Ménélas suivit ponctuellement les instructions de la nymphe; et avait pris avec lui trois de ses plus braves compagnons, il entra, dès le matin, dans les grottes où Protée avait coutume de venir se reposer au milieu de ses troupeaux. Eidothée leur avait apporté quatre peaux de veaux marins, pour les en revêtir, afin que Protée ne les reconnût pas; mais comme l'odeur en était insupportable, elle leur versa dans les narines à chaënn une goutte d'ambrosie, qui surmonta la puanteur de ces peaux. Ménélas saisit le moment où Protée dormait, pour se

jeter sur lui. Ses trois compagnons et lui le serrèrent étroitement entre leurs bras; et, à chaque forme qu'il prenait, ils le serraient encore plus fort, jusqu'à ce qu'ayant épuisé ses ruses il revint à sa forme ordinaire, et donna enfin à Ménélas les éclaircissements qu'il lui demandait.

Aristée, après avoir perdu toutes ses abeilles, alla, par le conseil de sa mère, consulter Protée sur les moyens de réparer ses essaims, et eut recours aux mêmes artifices pour le faire parler.

Toute cette fable est fondée sur l'histoire. Protée était de Memphis, capitale de la basse Égypte, et vivait dans le temps de la guerre de Troie. Il régna dans cette partie de l'Égypte après Phéron; et Paris, en passant la mer avec Hélène qu'il avait enlevée de Sparte, ayant été jeté par la tempête sur la côte d'Égypte, Protée se le fit amener. Quand il eut appris son crime, il retint Hélène pour la rendre à son époux; mais, pour ne pas violer les droits de l'hospitalité, il se contenta de chasser Paris de sa présence, et de lui ordonner de sortir dans trois jours de ses états.

Protée était un prince sage et adroit. Sa prudence lui faisait prévoir tous les dangers; ce qui avait donné lieu de croire qu'il connaissait l'avenir. Il était impénétrable dans ses secrets, et il fallait, pour ainsi dire, le serrer de bien près pour les découvrir. Il se montrait peu en public, et se promenait à certaines heures au milieu de ses courtisans. Il avait beaucoup de souplesse dans l'esprit, et savait prendre toutes sortes de formes pour éviter de se laisser pénétrer. D'ailleurs, les rois d'Égypte avaient coutume, pour marquer leur courage et leur puissance, de porter sur leur tête la dépouille d'un lion, d'un taureau, ou d'un dragon, quelquefois des branches d'arbres, d'autres fois des casquettes où brûlaient des parfums. Ces parures servaient en même temps à inspirer à leurs sujets une crainte superstitieuse.

Quelques auteurs ont dit que

Protée était un orateur qui, par les charmes de son éloquence, tournait comme il lui plaisait les esprits de ceux qui l'écoutaient; d'autres en ont fait un comédien, un pantomime fort souple qui se montrait sous une infinité de figures différentes. Enfin, on l'a mis au nombre de ces enchanteurs dont l'Egypte était remplie, et qui, par leurs prestiges, fascinaient les yeux de la multitude ignorante. On en avait fait un dieu marin, fils de Neptune, parcequ'il était puissant sur la mer; ses sujets, peuple maritime et fort adonné à la navigation, ont été appelés *les troupeaux de Neptune*.

PROTÉLIES, sacrifice à Diane et à Junon, à Vénus et aux Graces, qui précédait la célébration du mariage.

PROTÉNOR, un des guerriers tués à la cour de Céphée.

PROTÉSILAS se dévota à une mort certaine en faveur des Grecs, et abandonna, le lendemain de ses nocces, une épouse dont il était chéri. *Hygin*, qui le nomme Iolaüs, dit qu'il quitta son épouse dès les premiers jours de son mariage, pour se joindre aux Grecs, quoiqu'un oracle eût promis la mort au premier guerrier qui descendrait sur le rivage ennemi: et que, personne n'osant s'y exposer, il se sacrifia pour ses compagnons, et fut tué par Hector. (*NOY. LAODAMIE.*) On voyait à Eléonte, dans le Chersonnèse, le tombeau de Protésilas, avec un temple consacré à ce héros. *Conon* le fait survivre à la prise de Troie. Ce prince, dit-il, ayant été arrêté par une tempête entre Mendès et Scione, Cécilla, fille de Laomédon, et sœur de Priam, une de ses captives, persuada à ses compagnes de mettre le feu à ses vaisseaux, pour n'être pas conduites en Grèce: ce qui ayant été exécuté, Protésilas fut obligé de s'arrêter à Scione, où il bâti une ville de même nom.

PROTÉSILÉES, fêtes ou jeux que les Grecs, à leur retour de Troie, instituèrent en l'honneur de Protésilas. Ces jeux se célébraient à Phy-

lacé, lieu de la naissance de Protésilas.

PROTHOÉNOR, fils d'Arilycus, un des cinq chefs qui conduisirent les Béotiens au siège de Troie, tomba sous les coups de Polydamas.

PROTHOON, capitaine troyen, tué par Télamon.

PROTHOÛS, fils de Tenthredon, capitaine grec, commandait les quarante vaisseaux qui portèrent les Magnètes au siège de Troie.

PROTIAON, père d'Astinoüs, compagnon de Polydamas.

PROTIS. *Aristote* le fait fils d'Euxène, Phocéen, et de Petta, fille du roi Nannus; et *Justin* le cite époux de cette même fille, qu'il nomme Gypsis. *V. PETTA.*

PROTO, une des Néréides.

PROTOGENEA, fille de Calydon et d'Eolie, eut de Mars un fils nommé Oxylus.

PROTOGENIA, ou

PROTOGÉNIE, fille de Deucalion et de Pyrrha, d'autres disent sœur de Pandore. Jupiter eut d'elle Ethlius, qu'il plaça dans le ciel, d'où ce demi-dieu, ayant manqué à Junon, fut précipité dans les enfers.

PROTOGENUS. *V. BAAL-SEMEN.*

PROTOMÉDÉE, une des Néréides.

PROTOMÉDUSE, Néréide.

PROTOMÉLIE, Néréide.

PROTOTHRONIA, surnom de Diane.

PROTRYGÈS, fêtes qu'on célébrait avant les vendanges, en l'honneur de Bacchus et de Neptune. *Itac. Tryx, trygos*, vin nouveau.

PROVIDENCE. Elle avait un temple dans l'isle de Délos. Les Romains l'honoraient comme une déesse, et lui donnaient pour compagnes Antevorta et Postvorta. Il existe encore une belle statue de cette divinité, à laquelle il manque le bras gauche. Couronnée de laurier, elle a les cheveux frisés, et tient de la main droite un bâton sur lequel elle semble s'appuyer; à droite est un panier plein de fruits, et à gauche une corne d'abondance renversée. L'inscription *Providentia deorum* fait voir que c'était des dieux et de leur providence que les anciens croyaient obtenir

toutes sortes de biens. Sur plusieurs médailles romaines, elle porte un globe de la main droite, et tient de la gauche une longue haste transversale. Souvent elle est accompagnée de l'aigle ou de la foudre de Jupiter, parce que c'était à lui principalement, comme au souverain des dieux, que les païens attribuaient la providence qui règle l'univers. Les modernes la symbolisent sous la figure d'une femme couronnée d'épis et de raisins, qui de la main gauche tient une corne d'abondance, et de la droite un sceptre qu'elle étend sur le globe, indice des soins que la Providence étend sur tout l'univers. On lui voit encore un gouvernail dans la main, et à ses pieds un globe et une corne d'abondance. Un œil ouvert, placé dans une sphère rayonnante au-dessus de la figure symbolique, désigne que rien ne lui est caché. Lorsque cette sphère est environnée de nuages, c'est pour marquer que les voies de la Providence sont impénétrables aux hommes. Le vers de *Racine*,

Aux petits des oiseaux il donne la pâture,

a suggéré à *Cochin* l'idée de lui faire nourrir de petits oiseaux.

PROVOCATEURS, gladiateurs, adversaires des Hoplomaques, étaient, comme eux, armés de toutes pièces.

PROXÉNIDE fut établi par les Grecs juge des jeux olympiques.

PRUDENCE (*Iconolog.*), divinité allégorique, à laquelle les anciens donnaient une tête à deux visages, pour désigner la connaissance du passé et le calcul de l'avenir. Les modernes lui donnent pour symbole un miroir entouré d'un serpent. *C. Ripa* y joint un casque, une guirlande de feuilles de mûrier, un cerf qui rumine, et une flèche avec une remore. *Gravelot* la place sur une base, et l'accompagne d'une horloge de sable et de l'oiseau de la nuit, symbole de la réflexion. Le livre qu'elle tient signifie l'utilité de l'instruction; et la nécessité des conseils se reconnaît dans l'appui qu'un vieux tronc prête à la faible tige qui l'avoisine,

PRUDERIE. (*Iconol.*) L'auteur dont on a déjà vu les articles *Coquetterie* et *Galanterie*, me fournit encore celui-ci : « Voyez-vous mar- » cher la *Pruderie*, couverte d'un » voile brodé de grimaces et de si- » magrées? Son regard est fier et » impérieux; l'éloge de la vertu et » la censure amère des vicieux plutô- » que du vice, reposent alternative- » ment sur ses lèvres austères; son » teint scrupuleux ne se colore jamais » qu'au pinceau d'une colère simulée » ou d'une pudeur de commande, » quand l'Équivoque au double visage » vient indiscrètement bourdonner » autour d'elle. On voit à ses pieds » un trophée composé des flèches de » l'Amour, qu'elle se vante d'avoir » vu se briser contre l'égide de sa » sagesse. La chaste reine des bois » la prendrait pour la plus fidèle de » toutes ses prêtresses, si le triple » airain dont l'Hypocrisie entoure sa » solitude avait pu la garantir de » l'indiscrétion de quelques Satyres » qu'elle y a souvent aduvis pour cé- » lébrer de coupables mystères, et » qui, dans leurs danses folâtres, » ont tout révélé à la déesse. »

PRYMNÉE, jeune Phéacien, concurrent au combat de la course, mais qui ne remporta pas le prix.

PRYMNO, nymphe, fille de l'Océan et de Téthys.

1. PRYANIS, capitaine troyen, tué par Ulysse.

2.—Autre Troyen tué par Turnus.

PRYANTIDES. On appelait ainsi en Grèce les veuves chargées du soin de garder le feu sacré de Vesta.

PSALACANTHE, nymphe amoureuse de Bacchus, fit présent à ce dieu d'une belle couronne; mais s'en voyant méprisée, et sa couronne passée sur la tête d'Ariane sa rivale, elle se tua de désespoir, et fut changée en une fleur qui porte son nom, dit *Hygin*, mais qui n'est connue, au moins sous ce nom, d'aucun botaniste.

1. PSAMATHÉ, Néréide, eut Phocus d'Éaque roi d'Égine.

2.—Fille de Crotone, roi d'Argos, rendue mère par Apollon, fit exposer l'enfant,

Enfant, qui fut dévoré par les chiens du roi. Apollon, irrité, suscita contre les Argiens un monstre vengeur qui arrachait les enfants du sein de leurs mères, et les dévorait.

V. CORCÆBUS.

PSAMMITICHUS, roi d'Égypte, six cents quarante ans avant l'ère vulgaire. Ce prince, avant de parvenir à la couronne, fut un des douze grands seigneurs qui gouvernaient conjointement l'Égypte avec une égale autorité. Un oracle leur avait dit que celui d'entr'eux qui ferait les libations dans une coupe d'airain aurait seul tout le royaume. « Il arriva, dit » *Hérodote*, que le dernier jour » d'une fête solennelle, pendant » qu'ils étaient tous dans le temple » de Vulcain, prêts à faire les libations, le prêtre qui leur devait » donner la coupe d'or se trompa » de nombre, et n'apporta qu'onze » tasses. Psammitichus, qui, étant le » dernier, se trouvait n'avoir point » de tasse, ôta son casque, et s'en » servit pour les libations. Les autres » seigneurs se souvinrent aussitôt » de l'oracle; et pour en empêcher » l'effet, ils eussent ôté la vie à Psammitichus, s'ils n'eussent avéré sur » le-champ que celui-ci n'avait eu » aucune part à la méprise du prêtre. » Cependant ils lui ôtèrent toute » autorité, et le reléguèrent dans un » lieu désert. Psammitichus, dans » cet état, alla consulter l'oracle de » Latone qui était dans la ville de » Butis, et qui passait pour le meilleur de toute l'Égypte. Il en recut » pour réponse que la vengeance lui » viendrait par mer, lorsqu'on apercevrait des hommes d'airain. » L'oracle lui parut d'abord indigne » de foi; mais quelque temps après, » une troupe d'Ioniens, avant été » jetés par la tempête sur les côtes » d'Égypte, parurent armés de toutes » pièces: on n'y avait jamais vu des » hommes ainsi armés. On vint dire » à Psammitichus qu'il était arrivé » sur les côtes d'Égypte des hommes » d'airain: le prince reconnut alors » le sens de l'oracle, fit alliance avec » ces étrangers, et s'en servit utile-

Tome II.

» ment pour se rendre maître de » toute l'Égypte. »

PSAPHON, un des dieux qu'adoraient les Libyens. Il dut sa divinité à un stratagème. Il avait appris à quelques oiseaux à répéter ces mots, *Psaphon est un grand dieu*, et il les lâcha ensuite dans les bois, où ils le répétèrent si souvent, qu'à la fin les peuples crurent qu'ils étaient inspirés des dieux, et rendirent à Psaphon les honneurs divins après sa mort; d'où est venu le proverbe, *les oiseaux de Psaphon*.

PSÉCAS, une des nymphes de la suite de Diane.

PSILAS, surnom sous lequel Bacchus était adoré par les habitants d'Amyle en Laconie. *Psila*, en langage dorien, signifie la pointe de l'aile: or, il semble que l'homme soit enporté et soutenu par une pointe de vin; comme un oiseau dans l'air par les ailes.

PSITHYROS, surnom de Vénus et de Cupidon.

PSITTOPODES, peuples imaginaires de *Lucien*; ils étaient vaillants et légers à la course.

PSOPHIS, fille d'Arrhon, ou, selon d'autres, de Xanthus, ou d'Eryx roi de Sicanie, qui, voyant sa fille grosse du fait d'Hercule, l'envoya chez son hôte Lycortas à Phégée; là, Psophis se délivra de deux enfants, Echépliron et Promachus, qui, dans la suite, donnèrent à la ville de Phégée le nom de Psophis leur mère.

PSYCHAGOGES, prêtres grecs consacrés au culte des Mânes, ou plutôt sorte de magiciens qui faisaient profession d'évoquer les ombres des morts. Leur institution ne laissait pourtant pas d'avoir quelque chose d'imposant et de respectable; ils devaient être irréprochables dans leurs mœurs, n'avoir jamais eu de commerce avec les femmes, ni mangé de choses qui eussent eu vie, et ne s'être point souillés par l'attouchement d'aucun corps mort. Ils habitaient dans des lieux souterrains, où ils exerçaient leur art, nommé *psychomantie*, ou divination par les âmes des morts. La pythonisse d'Endor,

G g

qui fit paraître à Saül l'ombre de Samuel, faisait profession de cette espèce de magie.

PSYCHÉ, jeune princesse qui fut aimée de l'Amour même pour sa grande beauté. Cupidon fit tous ses efforts pour l'épouser. Psyché, par le conseil de l'oracle que ses parents avaient consulté pour la marier, fut mise sur le haut d'un précipice. Ce fut de là que le Zéphyr, par ordre de Cupidon, la transporta dans un palais somptueux, où elle entendait des voix qui la charmaient assez pour enchaîner ses pas ; elle y était servie par des nymphes invisibles. Son époux s'approchait d'elle dans l'obscurité et se retirait à la pointe du jour, pour éviter d'en être aperçu, lui recommandant de ne point souhaiter de le voir. La réponse que cette princesse avait reçue de l'oracle, d'avoir un époux immortel, plus malin qu'une vipère, portant par-tout le fer et le feu, redoutable non seulement à tous les dieux, mais aux enfers mêmes, lui fit concevoir l'envie de s'en éclaircir. Une nuit qu'elle le sentit endormi à ses côtés, elle se leva si adroitement, qu'il ne se réveilla point, alluma la lampe, et vit à sa lueur, au lieu d'un monstre, Cupidon, qu'une goutte d'huile tombée malheureusement réveilla sur-le-champ. Il s'envola aussitôt, en lui reprochant sa défiance. Alors Psyché, au désespoir, voulut se tuer ; mais elle en fut empêchée par cet époux invisible. Elle n'épargna rien pour le retrouver ; les divinités furent importunées de ses sollicitations ; elle se hasarda même d'avoir recours à Vénus, qu'elle savait être courroucée contre elle de ce qu'elle avait eu la témérité d'enchaîner l'Amour même par ses charmes. L'Habitude, l'une des femmes de Vénus, à laquelle Psyché avait eu recours, la traîna par les cheveux aux pieds de sa maîtresse. Vénus, non contente de s'être épuisée en paroles pour la maltraiter, la mit entre les mains de la Tristesse et de la Sollicitude, deux autres de ses femmes, qui firent de leur mieux pour satisfaire leur maîtresse, et n'épargnèrent

rien pour tourmenter l'infortunée Psyché. La déesse, pour assouvir sa rage, ajouta à tous ces mauvais traitements des travaux au-dessus des forces du sexe. Elle enjoignit à la malheureuse Psyché de lui apporter un vase plein d'une eau noire qui coulait d'une fontaine que de furieux dragons gardaient ; d'aller dans des lieux inaccessibles chercher, sur des moutons qui y paissaient, un flocon de laine dorée ; de séparer, dans un temps fort court, chaque espèce de grains parmi un gros tas où il s'en trouvait de toutes les sortes. Aidée d'un secours invisible, elle surmonta toutes ces difficultés. Mais le plus pénible de ces travaux fut le dernier ; elle y aurait succombé sans Cupidon. La déesse lui ordonna de descendre aux enfers, et d'engager de sa part Proserpine à mettre une portion de sa beauté dans une boîte. Cet ordre jeta Psyché dans le plus grand embarras qu'elle eût jusqu'alors éprouvé. Elle ignorait non seulement la route qu'elle devait prendre pour descendre au palais de Proserpine, mais aussi le moyen d'en obtenir la grâce qu'elle avait à lui demander. Agitée des divers expédients que son imagination lui fournissait, sans pouvoir se déterminer à aucun, une voix lui apprit tout d'un coup ce qu'elle avait à faire, avec cette condition néanmoins de ne point ouvrir la boîte. Elle exécuta ponctuellement ce qui lui avait été inspiré ; mais la curiosité, et même l'envie de prendre pour elle quelque chose de ce qui était renfermé dans la boîte, la tentèrent. A l'ouverture de la boîte, elle fut saisie d'une vapeur soporifique, et tomba par terre tout endormie, sans pouvoir se relever. Cupidon, toujours surveillant, accourut, et de la pointe d'une de ses flèches la réveilla, fit rentrer dans la boîte la funeste vapeur, et la lui remit, avec ordre de la porter à Vénus. Cupidon ne perdit point de temps ; sur-le-champ il s'envola, et alla se présenter à Jupiter, qu'il pria d'assembler les dieux. Le résultat de cette assemblée fut favorable à Psyché : il fut ordonné que Vénus consentirait

au mariage de Cupidon et de Psyché, et que Mercure enlèverait la princesse au ciel. Elle fut accueillie des dieux ; et, après avoir bu le nectar et l'ambrosie, elle fut gratifiée de l'immortalité. On fit les noces, Vénus même y dansa. Psyché eut de ce mariage la Volupté pour fille.

Psyché est représentée avec des ailes de papillon aux épaules. On voit dans plusieurs monuments antiques un Cupidon, presque nu, embrassant Psyché à demi vêtue.

PSYCHOMANTIE, espèce de divination ou de magie, ou l'art d'évoquer les morts. Les cérémonies usitées dans la psychomantie étaient les mêmes que celles que l'on pratiquait dans la nécromancie. C'était ordinairement dans des caveaux souterrains et dans des antres obscurs qu'on faisait ces sortes d'opérations, sur-tout quand on désirait de voir les simulacres des morts, et de les interroger. Mais il y avait encore une autre manière de les consulter, qu'on appelait aussi psychomantie, dont toutefois l'appareil était moins effrayant ; c'était de passer la nuit dans certains temples, de s'y coucher sur des peaux de bêtes, et d'attendre en dormant l'apparition et les réponses des morts. Les temples d'Esculape étaient sur-tout renommés pour cette cérémonie. Il était facile aux prêtres imposteurs de procurer de pareilles apparitions, et de donner des réponses ou satisfaisantes, ou contraires, ou ambiguës.

PSYLLOTOXOTES, peuple imaginaire de Lucien. Ils étaient montés sur des puces grosses comme douze éléphants. Rac. *Psyllos*, puce, et *toxon*, arc.

1. PRÉLÉE, villes de Grèce, l'une en Thessalie, l'autre dans le Péloponnèse, dont les habitants allèrent au siège de Troie.

2. — Une des Hamadryades.

1. PTÉRELAS, fils de Taphius, et père d'une fille nommée Cométo. Il passait pour être petit-fils d'Heicule, qui, dit-on, lui promit l'immortalité.

2. — Un des chiens d'Actéon. Ce mot signifie aile.

PTOLÉMÉE, père d'Eurymédon l'écuier d'Agamemnon.

1. Proüs, fils d'Athamas et de Thémiste, avait donné son nom au temple d'Apollon.

2. — Apollon adoré à Acrephnie. Avant l'expédition d'Alexandre contre Thèbes, ce dieu y rendait des oracles qui ne trompaient jamais.

3. — Montagne de Béotie, où Apollon rendait des oracles.

PUBERTÉ, l'âge de puberté, qui se prend à quatorze ans pour les garçons, et à douze pour les filles. Cet âge, chez les Romains, occasionait plusieurs cérémonies. On marquait cette époque par un festin qu'on donnait à sa famille et à ses amis. On coupait les cheveux aux premiers, et on en jetait une partie au feu en l'honneur d'Apollon, et l'autre dans l'eau en l'honneur de Neptune, parceque les cheveux croissent avec de l'humidité et de la chaleur. A l'égard des filles, lorsqu'elles étaient parvenues à l'âge de puberté, elles offraient à Vénus leurs poupées. On leur ôtait la *bullæ*, petite bulle d'or qui pendait sur la poitrine ; mais on leur laissait la prétexte, qu'elles portaient toujours jusqu'à ce qu'elles fussent mariées.

PUDAS (*M. Ind.*), dieu indien que l'on représente toujours avec trois têtes. Il est d'une petite stature, a le ventre extrêmement gros, et la tête entortillée de serpents, ainsi que les bras et les cuisses. Il porte un bâton dans la main droite, et n'a point de barbe.

PUDEUR. Les Grecs en avaient fait une divinité. Suivant *Hésiode*, elle quitta la terre avec Némésis, indignée des vices et de la corruption des hommes ; et par cette raison elle est représentée avec des ailes sur un bas-relief de terre cuite publié par *Winckelmann* dans ses *Monumenti inediti*. Sur des médailles, on la voit se cachant le visage avec un voile. *V. ICARIUS*.

PUDICITÉ. Les Romains avaient fait de cette vertu une déesse, qui avait à Rome des temples et des autels, entre autres un qui s'appelait l'autel de la Pudicité. La bizarrerie de son culte est remarquable. On en

tinguait la Pudicité en patricienne, ou qui regardait l'ordre sénatorial, et en populaire, ou qui était pour le peuple. Celle-ci avait son temple à la rue de Rome qu'on appelait *la Longue*, et celui de la Pudicité patricienne était au marché aux bœufs. *Tite-Live* rapporte l'histoire de cette distinction : « Virginia, de famille » patricienne, épousa un homme » d'entre le peuple, nommé Volun- » nius, qui fut consul. Les matrones » du rang des patriciens la chassèrent » du temple, parcequ'elle s'était mé- » salliée. Elle se plaignit hautement » de l'insulte, disant qu'elle était » vierge quand son mari l'épousa, » qu'ils avaient vécu depuis en gens » d'honneur, et qu'il n'y avait nulle » raison de l'exclure du temple de » la Pudicité. Pour réparer en quel- » que sorte cette injure, elle bâtit » dans la *rue Longue* un petit tem- » ple à la Pudicité, qu'elle appela » *Plœbeia*, où les femmes qui n'é- » taient point d'ordre sénatorial al- » laient porter leurs vœux. » La Pudicité était représentée sur les médailles par une femme assise, revêtue de la *stola*, tenant de la main gauche une haste en travers, qui porte la main droite et le doigt index vers son visage, pour montrer que c'est principalement son visage, ses yeux et son front, qu'une femme pudique doit composer. Vénus la Pudique, de la villa Borghese, a pour symbole une tortue; allégorie qui fait entendre aux femmes qu'elles doivent être aussi retirées dans leurs maisons, que cet animal l'est dans la sienne.

PUGILAT, combat à coups de poings. Souvent les antagonistes s'armaient de cestes, espèces de gantelets garnis de fer, qui les mettaient dans la nécessité de se garnir la tête d'une calotte nommée *amphotide*, dont le principal usage était de garantir les tempes et les oreilles. Ce dernier combat était meurtrier, et se terminait rarement sans la mort de l'un des deux athlètes. Les pugiles étaient nus, à des caleçons près. Ce genre de combat consistait à se tenir ferme sur les pieds, à harceler son adver-

saire, à élever les bras à la hauteur de la tête, et à les étendre en avant, pour porter des coups avec quelque succès. La victoire était adjugée à celui qui forçait son adversaire à se déclarer vaincu.

PULLAIRES, ceux qui gardaient et nourrissaient les poulets et les oiseaux dont on se servait pour les auspices. C'était à eux à observer et à rendre compte à l'augure de la manière dont les poulets avaient mangé la pâte qu'on leur jetait.

PULVINAR, lit sur lequel on mettait les statues des dieux dans les festins appelés lectisternes.

PUNITION. (*Iconol.*) Elle est exprimée dans les tableaux d'église par un ange armé d'une épée flamboyante ou d'un fouet.

PUNÇU (*M. Chin.*), nom du premier homme, suivant quelques lettrés chinois. *V. COSMOGONIE DES CHINOIS.*

PURETÉ. « On pourrait l'exprimer, » dit *Winckelmann*, par un gouver- » nail de navire, fondé sur ce pro- » verbe grec, *plus propre qu'un » gouvernail*, parceque les vagues » le lavent sans cesse. » *Cochin* la rend par une jeune personne vêtue de blanc, qui tient une tige de lis. Quelquefois on lui donne un tamis, d'où il sort de l'eau. La blancheur des vêtements est l'image la plus fidèle de la Pureté. Lorsqu'elle est représentée ayant un doigt sur la bouche, c'est pour marquer que cette vertu nous apprend à régler nos paroles. *André Sacchi* l'a symbolisée par une jeune fille dont la chevelure est arrangée avec art; elle a un vêtement blanc, et tient un cygne dans ses bras, image de candeur et de pureté, que cette figure allégorique exprime encore mieux par son air de tête, par ses yeux où siège la modestie, par sa bouche qui semble exhaler le plus suave parfum.

PURIFICATION, pratique de religion très commune chez les anciens, qui l'appelaient, ou ablution, ou expiation, ou lustration. Il y en avait de deux sortes, les unes générales et les autres particulières, qu'on

peut considérer encore comme ordinaires et extraordinaires. Les purifications générales ordinaires avaient lieu, quand, dans une assemblée, avant les sacrifices, un prêtre ou quelque autre, après avoir trempé une branche de laurier, ou des tiges de verveine, dans l'eau lustrale, en faisait aspersion sur le peuple, autour duquel il tournait trois fois pour cela. Les purifications générales extraordinaires se faisaient dans des temps de peste, de famine, ou de quelque autre calamité publique; et alors ces purifications étaient cruelles et barbares, sur-tout chez les Grecs. On choisissait celui des habitants d'une ville qui était d'une figure plus laide et plus difforme; on le conduisait, avec un appareil triste et lugubre, au lieu destiné pour le sacrifice; et là, après plusieurs pratiques superstitieuses, on l'immolait, on le brûlait, et on jetait ses cendres dans la mer.

Les purifications particulières ordinaires étaient extrêmement communes. Elles consistaient à se laver les mains, avant quelque acte de religion, avec de l'eau commune, quand cet acte se faisait en particulier, et avec de l'eau lustrale à l'entrée des temples et avant les sacrifices. Il y en avait qui ne se contentaient pas de se laver les mains; ils croyaient acquérir une plus grande pureté en se lavant aussi la tête, les pieds, quelquefois tout le corps, et leurs habits même. C'est à quoi étaient sur-tout obligés les prêtres, qui, pour leur purification, avant de pouvoir faire les fonctions de leur ministère, étaient tenus d'observer plusieurs pratiques austères pendant plusieurs jours avant la cérémonie religieuse, comme d'éviter soigneusement toutes sortes d'impuretés, et de se priver même des plaisirs permis et innocents.

Les purifications particulières extraordinaires avaient lieu pour ceux qui avaient commis quelque grand crime, comme l'homicide, l'inceste, l'adultère, etc. Quand quelqu'un avait commis un de ces crimes, il

ne pouvait se purifier lui-même; mais il était obligé d'avoir recours à une espèce de prêtres appelés *Pharmakes*, qui le faisaient passer par plusieurs cérémonies superstitieuses, comme de faire sur lui des aspersion de sang, de le frotter avec une espèce d'oignon, de lui faire porter au cou une sorte de collier de figues, etc. Il ne pouvait entrer dans les temples, ni assister à aucun sacrifice, qu'auparavant un pharmaque ne l'eût déclaré suffisamment purifié.

La matière la plus ordinairement employée pour les purifications était l'eau naturelle. Celle de la mer, quand on en pouvait avoir, était préférée à toute autre; et ce n'était qu'à son défaut qu'on se servait de celle des fleuves et des fontaines: mais on avait soin d'y mettre du sel, et quelquefois du soufre.

PURPURÉTS, un des géants, fils de la Terre, dont les Romains, au rapport de *Navius*, trouvèrent les images chez les Carthaginois dans le cours de la guerre Punique.

PURS (Dieux). A Pallantium, ville d'Arcadie, on voyait sur une hauteur un temple bâti à ces divinités, par lesquelles on avait coutume de jurer dans les plus importantes affaires: du reste, ces peuples ignoraient quels étaient ces dieux; ou, s'ils le savaient, c'était un secret qu'ils ne révélaient pas.

PUSILLANIMITÉ, (*Iconol.*) *Cochin* la représente par une femme coiffée d'une tête de lièvre, attentive, inquiète, et regardant autour d'elle. Elle marche courbée et avec précaution, quoique sur un terrain uni, et se serre dans ses vêtements. Enfin elle voit des fantômes dans les nuages.

PUSTER, nom d'une idole des anciens Germains, sur laquelle on peut consulter une dissertation de *Staube*, imprimée à Giessen, en 1726, in-4°. sous ce titre: *Pusterus, vetus Germanorum idolum*.

PUTA, déesse romaine invoquée par ceux qui émondaient les arbres. Rac. *Putare*, émonder.

PUTEAL, endroit où la foudre était tombée, et qui devenait sacré. Il différait du *Bidental*, en ce que la foudre s'y était enterrée, *quasi in pulco*, comme dans un puits. On l'entourait aussi d'une palissade. *V. BIDENTAL.*

PUZZA (*M. Chir.*), divinité chinoise que le *P. Kircher* croit être la même que l'Isis et la Cybèle des Egyptiens. On la représente assise sur une fleur de lotos, ou sur un héliotrope. Elle a seize bras, et porte dans chaque main un grand nombre de couteaux, d'épées, de livres, de fruits, de fleurs, de plantes, de vases, de fioles. Les bonzes racontent sur cette déesse plusieurs fables extravagantes : ils disent que trois nymphes étant entrées dans un fleuve pour se baigner, l'herbe nommée *viciaria*, ou *lotus aquaticus*, commença d'éclore tout-à-coup sur la robe d'une de ces nymphes, et fit briller à ses yeux son fruit de corail. La beauté et la couleur vermeille de ce fruit firent naître à la nymphe l'envie d'en goûter ; mais, par une vertu particulière, ce fruit la rendit enceinte. Elle devint mère d'un garçon qu'elle prit soin d'élever. Lorsque son fils eut atteint l'âge de l'adolescence, elle le quitta pour retourner au ciel. Cette fable a du rapport avec celle d'Isis que les Egyptiens représentent assise sur la fleur de lotos, allaitant son fils Horus. Le *P. Kircher* croit que cette déesse *Puzza* n'est qu'un emblème dont les Chinois se sont servis pour exprimer la puissance et la fécondité de la nature.

PYANEPSIES, fêtes que les Athéniens célébraient autrefois, en l'honneur d'Apollon, le septième jour du mois d'Octobre, qui de cette fête était appelé *Pyanepsion*. *Plutarque* dit que ce fut Thésée qui l'institua, parceque, revenant de Crète, il fit un sacrifice à Apollon de tout ce qui restait de fèves ; qu'il mit le tout dans une marmite, le fit cuire, et le mangea avec ses compagnons ; ce que l'on imita ensuite, en mémoire de son heureux retour. Ce fut de ces fèves cuites que

la fête fut appelée *Pyanepsies*. Dans cette fête, un jeune garçon portait un rameau d'olivier, chargé d'olives de tous côtés, dans lequel étaient entortillés plusieurs flocons de laine, et le mettait à la porte du temple d'Apollon comme une offrande. *Rac. Pyanon*, fève ; *eptein*, faire cuire.

PYAS, qu'*Ovide* fait métamorphoser en grue par Junon. *Métamorph. l. 6.*

PYCTÈS, surnom donné à Apollon, après qu'il eut vaincu à la lutte le brigand Phorbas, qui empêchait de se rendre à son temple. *Rac. Pyx*, à coups de poing.

PYGAS, reine des Pygmées, fut changée en grue par Junon, pour avoir eu la présomption de se comparer à la reine des dieux, qui depuis sa métamorphose fit une guerre continuelle à son peuple. *Voy. PYGMÉES.*

PYÉE, une des Ionides, ainsi nommées de leur père Ion.

PYGMÆA MATER, *Pygas*, reine des Pygmées.

1. **PYGMALION**, fils de Bélus roi de Tyr, et frère de Didon et d'Anna, tua Sichée, son beau-frère, pour s'emparer de ses trésors.

2. — Fameux statuaire, révolté contre le mariage par l'infâme prostitution des Propérides, se voua au célibat ; mais il devint amoureux d'une statue d'ivoire, ouvrage de son ciseau ; et obtint de Vénus, à force de prières, de l'animer. Son vœu étant exaucé, il l'épousa et eut d'elle un fils appelé *Paphus*.

PYGMÉES, peuple fabuleux qu'on disait avoir existé en Thrace ; c'étaient des hommes qui n'avaient qu'une coudée de haut : leurs femmes accouchaient à trois ans, et étaient vieilles à huit. Leurs villes et leurs maisons n'étaient bâties que de coquilles d'œufs : à la campagne, ils se retiraient dans des trous qu'ils faisaient sous terre : ils couvaient leurs bleds avec des cognées, comme s'il eût été question d'abattre une forêt. Une armée de ces petits hommes atta-

qua Hercule qui s'était endormi après la défaite du géant Antée, et prit, pour le vaincre, les mêmes précautions qu'on prendrait pour former un siège : les deux ailes de cette petite armée fondent sur la main du héros ; et pendant que le corps de bataille s'attache à la gauche, et que les archers tiennent ses pieds assiégés, la reine, avec ses plus braves sujets, livre un assaut à la tête. Hercule se réveille, et riant du projet de cette fourmilrière, les enveloppe tous dans sa peau de lion, et les porte à Eurysthée.

Les Pygmées avaient guerre déclarée contre les grues, qui tous les ans venaient de la Scythie les attaquer : nos champions, montés sur des perdrix, ou selon d'autres sur des chèvres et des béliers d'une taille proportionnée à la leur, s'armaient de toutes pièces pour aller combattre leurs ennemis.

Les Grecs, qui reconnaissaient des géants, c.-à-d., des hommes d'une grandeur extraordinaire, pour faire le contraste parfait imaginèrent ces petits hommes d'une coudée, qu'ils appelèrent Pygmées. L'idée leur en vint peut-être de certains peuples d'Ethiopie, appelés Péchiniens, (nom qui a aussi quelque analogie avec celui de Pygmée) ; ces peuples étaient d'une petite taille : les grues se retirant tous les hivers dans ces pays, ces peuples s'assemblaient pour leur faire peur et les empêcher de s'arrêter dans leurs champs : voilà le combat des Pygmées contre les grues. Encore aujourd'hui les peuples de Nubie sont d'une petite taille.

Quant à la fable de Pygas leur reine qui fut changée en grue, c'est qu'elle s'appelait aussi Gérané, qui est le nom grec de la grue : elle était belle, mais fort cruelle ; ses sujets, craignant qu'un fils qu'elle avait ne lui ressemblât, le lui ôtèrent des mains pour le faire élever à leur manière. Sa cruauté est désignée par la guerre qu'elle fait aux Pygmées à la tête des grues.

Plusieurs des anciens ont fait mention des Pygmées ; mais ils n'étaient, en ce point, que les copistes d'*Homère*, qui emploie souvent des comparaisons agréables pour amuser son lecteur, et qui compare les Troyens à des grues qui fondent sur des Pygmées.

PYLADÉ, fils de Strophius roi de Phocide, et d'Anaxibie sœur des Atrides, fut élevé avec Oreste son cousin, et lia avec lui, dès ce temps-là, une amitié qui les rendit dans la suite inséparables. Après qu'Oreste eut tué Egisthe et Clytemnestre avec l'aide de Pylade, et qu'il eut tiré sa sœur Electre de l'opprobre où les tyrans l'avaient tenue, il la donna en mariage à son ami. Ils allèrent ensemble dans la Tauride pour enlever la statue de Diane ; mais, ayant été surpris tous deux, ils furent chargés de chaînes pour être immolés à Diane. Cependant la prêtresse offrit de renvoyer l'un des deux dans la Grèce, un seul suffisant pour satisfaire à la loi : Pylade fut celui qu'elle voulut retenir. Ce fut alors qu'on vit ce généreux combat d'amitié qui a été si célébré par les anciens, et dans lequel Oreste et Pylade offraient leur vie l'un pour l'autre.

Pylade avait encore secondé Oreste dans le dessein de tuer Pyrrhus. *Pausanias* dit, à ce sujet, qu'il ne le fit pas seulement par amitié pour Oreste, mais encore par le desir de venger son bisaïeul Phocus tué par Pélée aïeul de Pyrrhus. Pylade eut d'Electre deux fils, Strophius et Médon.

PYLEA, surnom de Cérés, pris des Thermopyles, où elle était honorée.

PYLAGORE, surnom de Cérés.

PYLAON, fils de Nélée et de Chloris, tué par Hercule.

PYLARGÉ, fille de Danaüs.

PYLARÈS, Troyen tué par Ajax.

PYLAS, roi de Mégare, ayant, par accident, tué son oncle Bias, se réfugia auprès de Pandion, son gendre, au moment où celui-ci avait été chassé d'Athènes.

PYLÉES, fête grecque en l'honneur de Cérès ; elle se célébraît aux Thermopyles, d'où elle tirait son nom.

1. PYLÉMÈNE, général paphlagonien, tué par Ménélas au siège de Troie.

2. — Roi de Méonie, qui envoya Mestès et Antiphus, ses fils, à la guerre.

PYLÉONS, couronnes et guirlandes dont les Lacédémoniens ornaient la statue de Junon.

1. PYLÉUS, chef troyen, tué par Achille.

2. — Fils de Clyménus, roi d'Orchomène.

PYLUS, Nestor, roi d'une contrée de l'Achaïe, dont Pylos était la capitale.

PYLO, fille de Thespius.

PYLON, Troyen tué par Polydore.

PYLOTIS, surnom de Minerve, pris de l'usage où l'on était de placer son image au-dessus des portes des villes, comme celle de Mars était placée au-dessus des portes des faubourgs, pour nous faire comprendre que si l'on doit faire usage des armes au dehors pour repousser l'ennemi dans l'intérieur des villes, c'est à la sagesse de Minerve qu'il faut avoir recours.

PYLUS, fils de Mars.

PYRACMON, Cyclope, un des forgerons de Vulcain. Rac. *Pyr*, feu ; *aknon*, enclume.

1. PYRACMUS, guerrier qu'*Ovide* fait tomber sous les coups de Cécée.

PYRAME, nom d'un jeune Assyrien, célèbre par sa passion pour Thisbé. Comme ses parents et ceux de Thisbé les gênaient beaucoup dans leurs amours, ils projetèrent un rendez-vous hors de la ville, sous un mûrier blanc. Thisbé, couverte d'un voile, arriva la première au rendez-vous convenu. Là elle fut attaquée par une lionne qui avait la gueule tout ensanglantée, et dont elle se sauva avec tant de précipitation, qu'elle laissa tomber son voile. La bête le trouvant sur son passage le mit en

pièces et l'ensanglanta. Pyrame étant arrivé ramassa le voile, et croyant que Thisbé était dévorée, il se perça de son épée. Cependant Thisbé, sortie du lieu où elle s'était sauvée, revint au rendez-vous ; mais ayant trouvé Pyrame expirant, elle ramassa l'épée fatale, et se la plongea dans le cœur. On rapporte que le mûrier fut teint du sang de ces amants, et que les mûres qu'il portait devinrent rouges, de blanches qu'elles étaient auparavant.

PYRAMIDES. C'est le symbole ordinaire de la gloire des princes. Chez les Égyptiens, c'était un emblème de la vie humaine, dont le commencement était représenté par la base, et la fin par la pointe ; c'est pour cela qu'ils les élevaient sur des sépulcres.

Quelques peuples idolâtres attribuent une espèce de divinité à la forme pyramidale. Plusieurs idoles chinoises ne sont autre chose que des pyramides, qu'on appelle *Chines*.

Les temples siamois sont ordinairement environnés de pyramides.

L'auteur de l'*Histoire de la Virginie* nous apprend que les habitants de cette contrée élèvent souvent des pyramides et des colonnes de pierre, qu'ils peignent et qu'ils ornent selon leur goût. Ils leur rendent même toutes les marques extérieures d'un culte religieux.

1. PYRECME, roi de Péonie, auxiliaire des Troyens, tué par Patrocle.

2. — Tyrân de l'isle d'Eubée tué par Hercule pour avoir fait une guerre injuste aux Béotiens.

PYRÉES. (*M. Pers.*) Ce nom signifie temples du feu, et c'est celui que les Perses donnaient aux lieux où ils enfermaient le feu sacré. Un des plus célèbres pyrées fut érigé par un docteur guèbre dans la ville de Balek, sur les confins de la Perse et des Indes. Balek était comme le centre de la religion des Perses. Elle était pour eux ce qu'est la Mecque pour les mahométans, ce qu'est Rome pour les catholiques. Un auteur arabe nous apprend qu'on éleva sept pyrées en l'honneur des sept

planètes, et qu'on y faisait brûler continuellement des parfums.

1. PYRÈNE, nymphe que Mars rendit mère de Cychus.

2. — Fille de Bébrycius, roi d'Espagne, ayant été forcée par Hercule, mit au monde un serpent, et fut si effrayée de cette apparition, qu'elle prit la fuite, et se réfugia dans une forêt, où elle devint la proie des bêtes féroces. On dit qu'elle donna son nom aux Pyrénées, montagnes qui séparent la France de l'Espagne.

3. — Fontaine consacrée aux Muses, et célèbre dans les écrits des poètes. C'est à cette fontaine que buvait le cheval Pégase, lorsque Bel-lérophonse saisit de lui par surprise, et monta dessus pour aller combattre la Chimère. Cette fontaine avait sa source au bas de l'Acrocorinthe, ou citadelle de Corinthe.

Les mythologues ne sont point d'accord sur l'origine de cette fontaine. Les uns disent que Pyréne, inconsolable de la perte de Cenchrius son fils, tué malheureusement par Diane, en versa tant de larmes, que les dieux, après sa mort, la changèrent en une des plus belles fontaines, qui depuis porta son nom, et qui arrosait la ville de Corinthe.

D'autres veulent qu'Alope fit présent à Sisyphe de cette fontaine précieuse, pour savoir de lui ce qui était devenue sa fille Égine que Jupiter avait enlevée. Sisyphe le lui découvrit, à condition qu'elle donnerait de l'eau à la citadelle; et c'est ainsi que le secret de Jupiter fut révélé. La fontaine de Pyréne n'en eut que plus de réputation.

1. PYRÉNÉE, roide Phocide, ayant un jour rencontré les Muses, leur fit beaucoup d'accueil, et leur offrit de venir se reposer dans son palais. Mais à peine y furent-elles entrées, qu'il en fit fermer les portes, et voulut leur faire violence. Alors elles prirent des ailes avec le secours d'Apollon, et s'enfuirent à travers les airs. Pyrénée monta sur le haut d'une tour, et crut pouvoir voler comme elles; mais il se précipita du haut en bas de la tour, et se tua.

Il s'agit, dans cette fable, de quelque prince qui, n'aimant pas les belles-lettres, détruisit les lieux où on les cultivait; et l'on dit qu'il était mort en poursuivant les gens de lettres.

2. — Surnom de Vénus adorée dans les Gaules.

PYRÈS, Lycien tué par Patrocle.

PYRÉTUS, monstre moitié homme, moitié cheval.

PYRGO, nourrice des enfants de Priam.

PYRIPHLEGÉTHON, fleuve de la Thesprotie, qui se jette, avec le Cocyte, dans le marais Aréthuse, et dont le nom signifie *Brûlant*; ce qui en a fait faire un fleuve d'enfer.

PYRIFÈE, une des filles de Thespius.

PYRISOÛS, *sauvé du feu*, premier nom d'Achille, parce qu'au cri que jeta son père effrayé de le voir dans le feu où Thétis, sa mère, l'avait mis pour le purifier de ce qu'il avait de mortel, il en fut retiré avec précipitation.

PYRO, une des Océanides.

PYRODÈS, fils de Clia, le premier, selon *Pline*, qui fit sortir du feu des veines d'un caillou.

PYRODULIE, *culte du feu*, culte propre aux disciples de Zoroastre.

PYROÏS, un des chevaux du Soleil. Rac. *Pyr*, feu.

PYROMANTIE, sorte de divination par le moyen du feu.

Il y avait, chez les anciens, différentes espèces de pyromantie, ou diverses manières de la pratiquer, dont voici les principales :

Tantôt on jetait sur le feu de la poix broyée, et si elle s'allumait promptement, on en tirait un bon augure. Tantôt on allumait des flambeaux enduits de poix, et l'on observait la flamme: si elle était réunie et ne formait qu'une seule pointe, on augurait bien de l'événement sur lequel on consultait; si, au contraire, elle se partageait en deux, ce signe devait être pris en mauvaise part: mais quand elle montrait trois pointes, c'était le présage le plus favorable.

Si elle s'écartait à droite ou à gauche, ou en concluait la mort pour un malade, et des maladies pour ceux qui n'en étaient point encore atteints. Son petillement annonçait des malheurs, et son extinction les dangers les plus affreux. Quelquefois on jetait une victime dans le feu, et l'on s'attachait à considérer la manière dont il l'environnait et la consumait, si la flamme formait une pyramide, ou si elle se divisait. En un mot, la couleur, l'éclat, la direction, la lenteur ou la vivacité de cet élément dans les sacrifices, tout était matière à observation et à prophétie. On attribuait l'origine de cette espèce de pyromantie au devin Amphiaraiüs, qui périt au siège de Thèbes; d'autres la rapportent aux Argonautes. Dans quelques occasions, on ajoutait au feu d'autres matières. Par exemple, on prenait un vaisseau plein d'urine, dont l'orifice était bouché avec un tampon de laine; on examinait de quel côté le vaisseau crevait, et alors on réglait les augures. D'autres fois on les prenait en observant le petillement de la flamme ou de la lumière d'une lampe. Il y avait à Athènes, dans le temple de Minerve Poliade, une lampe continuellement allumée, entretenue par des vierges, qui observaient exactement tous les mouvements de sa flamme. Mais ceci se rapporte plus directement à la lampadomantie, ou lechnomantie.

Quelques auteurs mettent au nombre des espèces de pyromantie l'abominable coutume qu'avaient certains peuples orientaux de faire passer leurs enfants par le feu en l'honneur de Moloch. *Delrio* y comprend aussi la superstition de ceux qui examinaient les symptômes des feux allumés la veille de la saint Jean-Baptiste, et la coutume de danser alentour, ou de sauter par-dessus. Il ajoute que les Lithuaniens pratiquaient encore de son temps une espèce de pyromantie. « Pour connaître, dit-il, » quelle sera l'issue d'une maladie, » ils mettent le malade devant un » grand feu. Si l'ombre formée par » son corps est droite, et directement

» opposée au feu, c'est, selon eux, » un signe de guérison; si, au con- » traire, elle paraît de côté, ils dés- » espèrent du malade, et le tiennent » pour mort. »

PYRONIA. Diane, sous ce nom, avait un temple sur le mont Crathis, où les Argiens allaient chercher du feu pour leurs fêtes de Lérna. *Rac. Pyr.*, feu.

1. PYRRHA. V. DEUCALION.

2. — Ce fut sous ce nom qu'Achille, déguisé en fille, fut caché dans la cour de Lycomède, pour ne pas aller au siège de Troie. *Voy. Achille.*

PYRRHIDES, nom patronymique des descendants de Néoptolème, en Egypte.

PYRRHIQUE, danse militaire des anciens, fameuse dans les écrits des poètes et des historiens.

Les danseurs étaient vêtus de tuniques d'écarlate, sur lesquelles ils portaient des ceinturons garnis d'acier, d'où pendaient l'épée et une espèce de courte lance. Les musiciens, outre cela, avaient le casque orné d'aigrettes et de plumes.

Chaque bande était précédée par un maître de ballet, qui marquait aux autres les pas et la cadence, et qui donnait aux musiciens le ton et le mouvement, dont la vitesse représentait l'ardeur et la rapidité des combats.

Quelques uns croient que la pyrrhique fut ainsi nommée de Pyrrhus de Cydon, qui, le premier, apprit aux Crétois cette manière de danser avec leurs armes sur la cadence du pied *pyrrhique*, c'est-à-dire d'une cadence précipitée, parceque le pied pyrrhique, étant composé de deux brèves, en désigne la vitesse. D'autres prétendent que Pyrrhus, fils d'Achille, fut l'inventeur de cette danse, et qu'il fut le premier qui dansa armé devant le tombeau de son père. *Aristote* en fait Achille même l'auteur.

Les Lacédémoniens furent ceux d'entre les Grecs qui s'adonnèrent le plus à cette danse. Au rapport

d'*Athénée*, ils y exerçaient leur jeunesse dès l'âge de cinq ans.

Xénophon rapporte qu'on donna une fête à un ambassadeur des Paphlagoniens, dans laquelle on le régala de toutes sortes de danses guerrières : ensuite un Mysien, pour lui plaire davantage, fit entrer une baladine, qui, étant armée d'un léger bouclier, dansa la pyrrhique avec tant de perfection, que les Paphlagoniens demandèrent si les femmes grecques allaient à la guerre. On leur répondit qu'oui, et qu'elles avaient chassé le roi de Perse de son camp.

Comme la danse pyrrhique était une danse pénible, elle reçut dans la suite divers adoucissements. Il paraît que, du temps d'*Athénée*, la pyrrhique était une danse consacrée à Bacchus, où l'on représentait les victoires de ce dieu sur les Indiens, et où les danseurs, au lieu d'armes offensives, ne portaient que des thyrses, des roseaux et des flambeaux. C'est sans doute cette seconde espèce de pyrrhique dont le même auteur veut parler, lorsqu'il en fait une des trois sortes de danses qui appartenaient à la poésie lyrique. La pyrrhique décrite par *Apulée* dans le 10^e. liv. de ses *Milésiades*, porte aussi le caractère d'une danse tout-à-fait pacifique.

PYRRHUS, fils d'Achille et de Déidamie, fut élevé à la cour du roi Lycomède, son aïeul maternel, jusqu'après la mort de son père. Alors les Grecs, fondés sur un oracle qui avait déclaré que la ville de Troie ne pouvait être prise s'il n'y avait parmi les assiégeants quelqu'un des descendants d'Éacus, envoyèrent à Scyros chercher Pyrrhus, qui n'avait alors que dix-huit ans. À peine arrivé devant Troie, on le chargea d'une autre commission, ce fut d'aller à Lemnos engager Philoctète de venir à Troie avec les flèches d'Hercule. Il était question de surprendre ce héros, qui était justement irrité contre les Grecs, et de le déterminer à s'embarquer, sous prétexte de retourner en Grèce, tandis qu'on le mènerait sur la côte d'Asie. Pour cela, il feint

d'être mécontent des Grecs, qui lui ont refusé les armes de son père Achille, et de s'en retourner à Scyros. Philoctète lui demande aussitôt de l'emmener avec lui, et déjà lui confie son arc et ses flèches, pour les porter au vaisseau. Pyrrhus sent un secret remords de tromper un malheureux : son cœur n'est point fait aux artifices ; il soupire. Enfin il déclare son projet à Philoctète, lui rend ses armes, et le laisse libre. V. PHILOCTÈTE.

Ce fut Pyrrhus qui tua le malheureux Priam, qui précipita le jeune Astyanax, fils d'Hector, du haut d'une tour, qui demanda le sang de Polyxène pour l'immoler aux mânes de son père. V. POLYXÈNE.

Dans le partage des esclaves, il eut Andromaque, veuve d'Hector, qu'il aima jusqu'à la préférer à Hermione, son épouse ; ce qui fut cause de sa mort. Car un jour que Pyrrhus était allé à Delphes pour appaiser Apollon, contre lequel il avait fait des imprécations au sujet de la mort d'Achille, Oreste, qui aimait Hermione, se rendit à Delphes, et fit courir le bruit que Pyrrhus y était venu pour reconnaître le temple, et en enlever les trésors. À l'instant les Delphiens armés assiègent Pyrrhus de toute part, et l'accablent de traits. Il meurt au pied de l'autel, victime de la colère d'Apollon, ou, plus vraisemblablement, de la jalouse rage d'une femme méprisée. (V. HERMIONE.) Pyrrhus laissa trois fils d'Andromaque, Molossus, Pielus et Pergamus ; le seul Molossus régna après lui, encore ne fut-ce que sur une petite partie des états d'Achille.

PYRSON ÉORTÉ, fête célébrée à Argos, en mémoire des torches qu'allumèrent Lynceë et Hypermestre, pour s'avertir réciproquement que chacun d'eux était hors de danger.

PYTHAGORE, célèbre philosophe, fut l'auteur du système de la métempsycose. Pour l'accréditer, il prétendait avoir été au siège de Troie, sous le nom d'Euphorbe, après avoir été Ethalidès fils de Mars,

et, depuis ce siège, avoir été successivement Hermotime, Délius, etc. Il enveloppait sa doctrine sous des symboles hiéroglyphiques. On cite les suivants : « Ne sacrifiez point aux dieux les pieds nus, c.-à-d. ne vous présentez dans les temples qu'avec un air modeste, décent et recueilli. — Dans les tempêtes, adorez l'écho ; c.-à-d. dans les troubles politiques, cherchez la solitude des campagnes. — Ne vous accoutumez pas à couper du bois dans votre chemin ; c.-à-d. ne vous rendez point la vie douloureuse, en vous chargeant, à pure perte, de trop de soins. — Ne tuez jamais de coq ; c.-à-d. soyez prêt et actif à toutes les heures du jour. — Gardez-vous de porter au doigt de bague qui vous gêne ; c.-à-d. ne vous liez par aucun vœu, ni par aucun serment. — N'attisez point le feu avec une épée ; c.-à-d. n'agrissez point un homme déjà en colère. »

PYTHÉUS, fils d'Apollon. Les Argiens étaient les premiers des Grecs qu'il eût honorés de sa présence, d'où vint parmi eux le surnom d'Apollon Pythéus.

PYTHIE, nom que les Grecs donnaient à la prêtresse de l'oracle d'Apollon à Delphes.

Dans les commencements de la découverte de l'oracle de Delphes, plusieurs frénétiques s'étant précipités dans l'abîme, on chercha les moyens de remédier à un pareil accident. On dressa sur le trou une machine, qui fut appelée *trépied*, parcequ'elle avait trois barres sur lesquelles elle était posée ; et l'on commit une femme pour monter sur le trépied, d'où elle pouvait, sans aucun risque, recevoir l'exhalaison prophétique.

On éleva d'abord à ce ministère de jeunes filles encore vierges, à cause de leur pureté, et parcequ'on les jugeait plus propres, dans un âge tendre, à garder les secrets des oracles.

On prenait beaucoup de précaution dans le choix de la Pythie. Il

fallait, comme on vient de le dire, qu'elle fût jeune et vierge, et qu'elle eût l'âme aussi pure que le corps. On voulait qu'elle fût née légitimement, qu'elle eût été élevée simplement, et que cette simplicité parût dans ses habits. « Elle ne connaissait, » dit *Plutarque*, ni essences, ni tout ce qu'un luxe raffiné a fait imaginer aux femmes. Elle n'usait ni du cinnaome, ni du laudanum. Le laurier, et les libations de farine d'orge, étaient tout son fard. » On la cherchait ordinairement dans une maison pauvre, où elle eût vécu dans l'obscurité et dans une ignorance entière de toutes choses. On la voulait telle que Xénophon souhaitait que fût une jeune épouse lorsqu'elle entrait dans la maison de son mari, c.-à-d. qu'elle n'eût jamais rien vu ni entendu ; pourvu qu'elle sût parler, et répéter ce que le dieu lui dictait, elle en savait assez.

La coutume de choisir les Pythies jeunes dura très long-temps ; mais une Pythie extrêmement belle ayant été enlevée par un Thessalien, on fit une loi qu'à l'avenir on n'é lirait, pour monter sur le trépied, que des femmes qui eussent passé cinquante ans ; et ce qui est singulier, c'est qu'afin de conserver la mémoire de l'ancienne pratique, on les habillait comme de jeunes filles, quel que fût leur âge.

Dans les commencements, il n'y eut qu'une seule Pythie ; dans la suite, lorsque l'oracle fut tout-à-fait accrédité, on en élut une seconde, pour monter sur le trépied alternativement avec la première, et une troisième pour lui subvenir en cas de mort ou de maladie. Enfin, dans la décadence de l'oracle, il n'y en eut plus qu'une, encore n'était-elle pas fort occupée.

La Pythie ne rendait ses oracles qu'une fois l'année : c'était vers le commencement du printemps. Elle se préparait à ses fonctions par plusieurs cérémonies. Elle jeûnait trois jours ; et, avant de monter sur le trépied, elle se baignait dans la fontaine de Castalie. Elle avait aussi une

certaine quantité d'eau de cette fontaine, parcequ'on croyait qu'Apollon lui avait communiqué une partie de sa vertu. Après cela, on lui faisait mâcher des feuilles de laurier, cueillies encore près de cette fontaine. Ces préambules achevés, Apollon avertissait lui-même de son arrivée dans le temple, qui tremblait jusques dans ses fondements. Alors les prêtres conduisaient la Pythie, et la plaçaient sur le trépied. Dès que la vapeur divine commençait à l'agiter, on voyait ses cheveux se dresser, son regard devenir farouche, sa bouche écumer, et un tremblement subit et violent s'emparer de tout son corps. Dans cet état, elle faisait des cris et des hurlements qui remplissaient d'une sainte frayeur tous ceux qui étaient présents. Enfin ne pouvant plus résister au dieu qui l'agitait, elle s'abandonnait à lui, et proférait par intervalles quelques paroles mal articulées, que les prêtres recueillaient avec soin : ils les arrangeaient ensuite, et leur donnaient, avec une forme métrique, une liaison qu'elles n'avaient pas en sortant de la bouche de la Pythie. L'oracle prononcé, on la retirait du trépied pour la conduire dans sa cellule, où elle demeurait plusieurs jours pour se remettre de ses fatigues. « Souvent, dit *Lucain*, » une mort prompte était le prix ou » la peine de son enthousiasme. »

Pythionice, surnom de Vénus.

Pythiques, jeux qui se célébraient à Delphes en l'honneur de Jupiter Pythien ou Pythius.

Les Amphictyons avaient, dans les jeux pythiques, le titre de juges, ou d'agonothètes. On les célébra d'abord tous les huit ans; mais, dans la suite, ce fut tous les quatre ans, en la troisième olympiade, en sorte qu'ils servirent d'époque aux habitants de Delphes. Dans les commencements, ces jeux ne consistaient qu'en des combats de chants et de musique. Le prix se donnait à celui qui avait fait et chanté le plus bel hymne en l'honneur du dieu, pour avoir délivré la terre du monstre qui la désolait. Dans la suite, on y admit les

autres exercices du panerace, tels qu'ils étaient aux jeux olympiques.

Pausanias rapporte que les jeux pythiques eurent pour instituteur Jason, ou Diomède, roi d'Étolie, et pour restaurateur le brave Eurylochus, de Thessalie, à qui sa valeur et ses exploits acquirent le nom de *nouvel Achille*. Ce renouvellement des jeux pythiques eut lieu dans la troisième année de la quarante-huitième olympiade, l'an du monde trois mille trois cent soixante-quatre, et cinq cents quatre-vingt-quatre ans avant Jésus-Christ.

Pythius, surnom donné à Apollon depuis sa victoire sur le serpent Python. D'autres le dérivent de celui de la ville de Delphes, qui s'était d'abord appelée Pytho.

Pytho, une des Hyades, filles d'Atlas et d'Æthra.

Python, nom d'un serpent, ou dragon monstrueux, dont les mythologues racontent l'histoire diversement. *Apollodore* prétend que ce monstre gardait l'ancre d'où Thémis prononçait ses oracles; qu'Apollon y étant venu, et Python lui en défendant l'entrée, il tua le dragon à coups de flèches; ce qui lui fit donner le nom d'Apollon Pythien. D'autres disent que le serpent Python fut produit par la terre, après le déluge de Deucalion; que Janon se servit de ce monstrueux dragon pour empêcher l'accouchement de Latone, fille aînée de Jupiter; ce qui l'obligea de se sauver dans l'isle d'Astérie, nommée depuis Délos, où elle mit au monde Apollon et Diane; que Python ayant attaqué ces deux enfants dans le berceau, Apollon le tua à coups de flèches, d'où lui vint le nom de Pythien, et en mémoire de quoi on institua les jeux pythiques. La plus commune opinion, suivant *Pausanias*; est qu'Apollon tua à coups de flèches un brigand qui empêchait le concours de ceux qui venaient sacrifier au dieu dans le temple de Delphes. Son corps, laissé sans sépulture, infesta bientôt les habitants; ce qui fit donner à la ville le

nom de Pytho. Rac. *Pythasthai*, sentir mauvais.

PYTHONISSES. Les Grecs donnaient ce nom à toutes les femmes qui fai-

saient le métier de devineresses, parcequ'Apollon, dieu de la divination, était surnommé Pythien. Voy. PYTHIE.

Q

1. **QUADRATUS DEUS**, le dieu Terme, qu'on révérait quelquefois sous la forme d'une pierre carrée.

2. — On donnait aussi ce nom à Mercure dans le même sens que celui de *Quadriceps*.

1. **QUADRICEPS**, qui a quatre têtes, surnom de Mercure, comme dieu de la fourberie et de la duplicité.

2. — Janus.

QUADRIFRONS, **QUADRIFORMIS**, qui a quatre faces, épithète de Janus considéré comme dieu de l'année, ou parceque l'année est divisée en quatre saisons, ou parcequ'il y a quatre parties du monde, et que quelques uns ont cru que Janus était le monde.

QUADRIGÈ, chars attelés de quatre chevaux de front. On en attribue l'invention à Erichthon. Les Grecs et les Romains se servaient de ces chars dans leurs jeux et dans leurs triomphes. C'était aussi un supplice dont on regardait Hercule comme l'auteur.

QUALIFICATION (Iconol.), celle qui fait connaître la naissance, les qualités, les dignités. Elle se représente par une femme qui s'appuie sur un bouclier où l'on voit un chiffre ou des armoiries, et qui déploie un papier sur lequel est tracé un arbre généalogique.

QUAUTE-CONG (M. Chin.), divinité qu'on adore à la Chine. Les Chinois le regardent comme leur premier empereur. Ils lui attribuent l'invention de la plupart des arts nécessaires à la vie. Ce fut lui qui civilisa les Chinois encore sauvages, qui les rassembla dans les villes, et leur donna des lois propres à entretenir la société. Ils le représentent d'une taille gigantesque, ayant derrière lui un écuyer nommé Lincheou.

QUÉDARA-VOURDON (M. Ind.), fête qui se célèbre le jour de la pleine lune de Novembre en l'honneur de la déesse Parvadi. Ceux qui l'observent ne font qu'une collation, et s'attachent au bras droit un cordon de fil jaune. V. ANANDA-VOURDON.

QUÉDIL (M. Ind.), fête qui tombe au mois d'Avril. Elle a lieu tous les ans à Coleour, à quatre lieues de Pondichéry, en l'honneur de Mariatala, déesse de la petite vérole. Ceux qui pensent en avoir obtenu de grands bienfaits, ou qui veulent en obtenir, font vœu de se faire suspendre en l'air. Cette cérémonie consiste à faire passer deux crochets de fer attachés au bout d'un très long levier sous la peau du dos de celui qui a fait le vœu; ce levier est suspendu au haut d'un mât élevé d'une vingtaine de pieds: dès que le patient est accroché, l'on pèse sur le bout opposé du levier, et il se trouve en l'air. Dans cet état, on lui fait faire autant de tours qu'il veut; et pour l'ordinaire, il tient dans ses mains un sabre et un bouclier, et fait les gestes d'un homme qui se bat. Quoiqu'il souffre, il doit paraître gai; s'il lui échappe quelques larmes, il est chassé de sa caste. Mais cela arrive très rarement; celui qui doit se faire accrocher boit une certaine quantité de liqueur enivrante qui le rend presque insensible, et lui fait regarder comme un jeu ce dangereux appareil. Après plusieurs tours, on le descend, et il est bientôt guéri de sa blessure: cette prompte guérison passe pour un miracle aux yeux des zélés de la déesse. Les brahmes n'assistent point à cette cérémonie, qu'ils méprisent. Ce n'est que dans les castes les plus basses qu'on trouve

des adorateurs de Mariatala. Ceux qui se dévouent à cette déesse sont, pour l'ordinaire, les parias, les blanchisseurs, les pêcheurs, etc.

QUÉNAVADI (*M. Ind.*), fils d'Ixora, dieu indien, reçoit, comme son père, les hommages des peuples de l'Indostan. Voici ce qu'on raconte sur sa naissance : Paravasti, se promenant un jour avec son mari Ixora, rencontra deux éléphants qui travaillaient à la propagation de leur espèce. Ce spectacle lui inspira des desirs; et, par le caprice le plus bizarre, elle voulut qu'Ixora se transformât avec elle en éléphant, afin d'imiter encore davantage ce qu'ils avaient vu faire. Elle mit au monde un fils qui avait la tête d'un éléphant, et qu'elle nomma Quénavadi.

Ce dieu est représenté avec de longs cheveux entortillés d'un serpent. Il a sur le front un croissant. On lui donne quatre bras et un très gros ventre. Ses jambes sont environnées d'anneaux et de sonnettes d'or. Il est spécialement honoré par les artisans, qui lui offrent les premiers fruits de leur travail; mais il ne leur accorde aucune grâce qu'ils ne l'aient servi pendant un fort grand nombre d'années. Lors qu'ils ont passé douze ans à son service, il remue une de ses oreilles pour faire entendre qu'il veut être servi plus long-temps. Au bout de douze autres années, il secoue l'autre oreille : c'est un signe qu'il faut prendre patience, et continuer le service. Enfin, s'ils ne se rebutent pas, et qu'ils continuent encore à lui rendre leurs hommages pendant douze ans, il les exauce enfin, et les comble de biens.

Quénavadi est extraordinairement friand; il fait son séjour au milieu d'une mer de sucre, environné d'un grand nombre de belles femmes, qui n'ont point d'autre occupation que de lui remplir la bouche de sucre et de miel, tandis que d'autres femmes le réjouissent par des cocquets continuels. On raconte que ce dieu, revenant un soir d'un festin, et emportant sous son bras des gâteaux délicieux, dont il se promettait de

faire un grand régal, heurta rudement contre un poteau, quoiqu'il fit alors clair de lune, et s'étendit tout de sou long par terre. Son premier soin fut de chercher ses gâteaux qui lui étaient échappés; et, plein de joie de les retrouver, il ne put s'empêcher d'en manger quelques morceaux avant même de se relever. La lune, témoin de sa gourmandise, en fit des railleries piquantes qui offensèrent tellement Quénavadi, qu'il vomit contre la lune mille imprécations, et protesta que quiconque la regarderait à pareil jour en serait puni par la perte de sa virilité. Les Indiens disent que ce jour est le quatrième après la nouvelle lune d'Août : c'est pourquoi ils ne sortent point de chez eux ce jour-là, et n'osent pas regarder dans l'eau, de peur d'y voir la lune.

QUENOUILLE. (*Voy. PARQUES, HERCULE OU OMPHALE.*) Chez les Romains, dans les cérémonies du mariage, on portait une quenouille derrière la nouvelle mariée, pour marquer l'ouvrage auquel elle devait s'appliquer.

QUERCENS, guerrier qui figure dans l'*Énéide*.

QUERQUÉTULANES, nymphes qui présidaient à la conservation des chênes; de *quercus*. C'étaient les mêmes que les Dryades.

QUEY (*M. Chin.*), nom des mauvais génies chez les Chinois. *Voy. CHIN-HOAN, XIN.*

QUIAY-DOËS, temple célèbre situé dans l'isle de Munay, au royaume d'Aracan, dont le nom signifie *le temple du dieu des affligés de la terre*.

QUIAY-FRIGAU (*M. Tart.*), c.-à-d. *dieu des atomes du soleil*, divinité des Tartares, selon *Mendez Pinto*. *V. LÉCHUNE.*

QUIAY-NIVANDEI (*M. Ind.*), dieu des batailles, suivant le même.

QUIAY-PICRAY (*M. Ind.*), nom d'un temple fameux situé dans l'isle de Munay, dans le royaume d'Aracan. Ce nom signifie, dans la langue du pays, *le temple du dieu des atomes du soleil*. *Voy. QUIAY-FRIGAU.*

QUIAY-PIMPOCAU (*M. Ind.*), dieu des malades, selon le même.

QUIAY-PONVEDAY (*M. Ind.*), divinité peu connue qu'on implorait, suivant le même, pour la fertilité des terres.

QUIAY-PORAGRAY (*M. Ind.*), dieu révééré à Oriétan, ville du royaume d'Aracan. Le paxda, ou empereur, y fait tous les ans un voyage pour visiter la pagode célèbre de ce dieu, auquel il fait servir tous les jours un magnifique repas. A sa fête, plusieurs fanatiques périssent comme au Japon et dans l'Indostan.

QUICHENA (*M. Ind.*), nom sous lequel Wishnou s'incarna en berger noir : c'est sa neuvième incarnation. Ce nom est le même que Crisnen, Critnen, Crinxou, Kreshna, mots qui tous signifient *noir*. — *Voy. WISHNOU.*

QUIES, déesse du repos. Elle était adorée à Rome, et avait un temple près de la porte Colline, et un autre hors de la ville, dans la voie appelée *Lavicana*. Il y a toute apparence que c'était une déesse des morts. Ses prêtres étaient nommés *silencieux*.

QUIETALIS, surnom de Pluton; de *quies*, repos, parceque la mort nous fait jouir d'une tranquillité profonde.

QUIÉTUDE. (*Iconol.*) Une femme assise sur un cube de marbre, emblème de la solidité, considère un à-plomb qui tombe du ciel, et qui est sans mouvement. *V. REPOS.*

QUILLA (*M. Péruv.*), nom de la Lune chez les Péruviens. On retrouve chez ce peuple, au sujet de cet astre, les idées superstitieuses des Grecs et des Romains. La Lune était malade, lorsqu'elle commençait à s'éclipser; si l'éclipse était totale, elle était morte ou mourante, et leur crainte était alors que dans sa chute elle n'écrasât tous les humains. *V. ECLIPSES.*

QUINCTILIENS. Les luperces étaient divisés en trois collèges, savoir, des Fabiens, des Quinctiliens et des Juliens. Celui des Quinctiliens avait pris son nom de P. Quinctilius, qui le premier fut à la tête de ce collège.

QUINDECIMVIRS, nom des quinze magistrats préposés pour consulter

les livres des Sibylles. Ils n'avaient été d'abord établis par Tarquin qu'au nombre de deux, puis furent portés à dix, et enfin jusqu'à quinze par Sylla. On les créait de la même manière que les pontifes. Ces magistrats étaient de plus chargés de la célébration des jeux séculaires et des jeux apollinaires. Le nombre en monta dans la suite jusqu'à quarante ou soixante, et enfin ce sacerdoce fut aboli sous Théodose.

QUINQUATRIES, jeux institués par Domitien en l'honneur de Minerve, et qui se célébraient tous les cinq ans sur le mont Albain. On les célébrait le cinquième jour après les ides de Mars. Le premier jour, on ne répandait point de sang, parcequ'on le regardait comme le jour de la naissance de Minerve. Aux chasses extraordinaires, aux processions et aux spectacles dont ce prince les embellit, il joignit des combats de poètes et d'orateurs. La couronne du poète qui remportait le premier prix de poésie était ornée de bandelettes et de feuilles d'or. Le second était une simple couronne d'olivier. C'était particulièrement la fête des jeunes garçons, et les écoliers faisaient ce jour-là des présents à leurs maîtres.

QUINQUENNALES, jeux qui se célébraient tous les cinq ans en l'honneur des empereurs. Auguste en fut l'inventeur. Ces jeux avaient quelque ressemblance avec les jeux olympiques des Grecs.

QUINQUERTIO, athlète qui s'exerçait à cinq sortes de jeux. *Voy. PENTATHLE.*

QUINQUEVIRS, collège de prêtres destinés à faire des sacrifices pour les âmes des morts. Une inscription nous apprend qu'ils s'appelaient Quinquévirs des mystères et des sacrifices de l'Erèbe.

QUIOCCOS (*M. Amér.*), idole des peuples de la Virginie. On ne peut presque rien dire de certain, ni sur la forme de cette idole, ni sur le culte qu'on lui rend, parceque les temples des Virginiens sont inaccessibles aux étrangers, et que ces peuples regardent comme un sacrilège de révéler

révéler les mystères de leur religion. Les Virginies donnent quelquefois à cette idole le nom d'Okée, quelquefois celui de Kiwasa. Ils croient que cette idole n'est pas un seul être, et qu'il y en a plusieurs de même nature, outre les dieux tutélaires : en conséquence, ils donnent à tous ces êtres le nom de Quioccos.

QUIRIM, pierre merveilleuse qui, suivant les démonographes; placée sur la tête d'un homme durant son sommeil, lui fait dire tout ce qu'il a dans l'esprit. On trouve, ajoutent-ils, cette pierre dans le nid des luppes, et on l'appelle ordinairement *la pierre des traitres*.

QUIRINAL, petit mont on colline dans l'enceinte de Rome; de Quirinus, surnom de Romulus, qui y avait un temple.

QUIRINALES, fête instituée par Numa en l'honneur de Quirinus, qui se célébrait le 15 avant les calendes de Mars. On l'appelait la fête des fous, parceque ceux qui n'avaient pu solemniser les Fornacales, ou qui en avaient ignoré le jour, pour expier leur faute ou leur folie sacrifiaient à Quirinus.

QUIRINALIS FLAMEN, grand pontife de Quirinus. Il devait être tiré du corps des patriciens.

1. QUIRINUS, dieu des anciens Sabins, qu'ils représentaient sous la forme d'une hache ou pique, appelée en leur langue *quiris*. Les Sabins, réunis aux Romains, donnèrent ce nom à Romulus, mis au rang des dieux, parcequ'il avait été un grand guerrier, et pour soutenir la fable qui le faisait fils de Mars. Numa, son successeur, lui assigna un culte particulier.

2. — C'était aussi un surnom de Jupiter et de Mars.

QUIRIS; QUIRITA, Junon, ainsi nommée par les femmes mariées lorsqu'elles se mettaient sous sa protection. Une des cérémonies du mariage était de peigner la nouvelle épouse avec une pique tirée du corps d'un gladiateur terrassé et tué : or, une pique s'appelait *quiris*; et tout ce qui concernait les noces se rapportait à

Junon, qui y présidait comme déesse tutélaire des femmes enceintes et des accouchements. D'autres disent que ce surnom provenait de ce que tous les ans on préparait à Junon un repas public dans chaque curie.

QUISANGO (*M. Afr.*), divinité qu'adorent les Jagos. C'est une idole de la hauteur de douze pieds, représentée sous une figure humaine; elle est environnée d'une palissade de dents d'éléphants, et sur chacune de ces dents est placée la tête d'un prisonnier de guerre, ou d'un esclave que l'on a égorgé en son honneur.

QUITZALCOAT (*M. Mexic.*), nom que les Mexicains donnaient au dieu qui présidait au commerce. C'était proprement leur Mercure. Les négociants célébraient tous les ans sa fête avec beaucoup de solennité. Ils choisissaient un esclave des mieux faits, qu'ils lavaient dans un lac appelé le lac des dieux. On le revêtait ensuite de tous les ornements dont on avait coutume de parer Quitzalcoat; et pendant les quarante jours qui précédaient la fête, cet esclave, ainsi habillé, représentait le dieu. On lui rendait les mêmes honneurs qu'à Quitzalcoat lui-même. On lui procurait, sans cesse, de nouveaux plaisirs; on lui donnait des festins continnels; en un mot, l'on n'oubliait rien pour lui faire passer agréablement cette heureuse quarantaine qui devait avoir pour lui une fin bien funeste. Neuf jours avant la fête, deux prêtres venaient se prosterner à ses pieds, et lui donnaient un avis capable de troubler tous ses plaisirs. « Seigneur, lui disaient-ils, vos plaisirs ne doivent être plus durer que neuf jours. » Il était d'étiquette que le prince leur répondit d'un ton gai et résolu, « A la bonne heure, » et, sans marquer la moindre tristesse, continuait de se divertir et de s'étourdir sur son sort. Si l'on s'apercevait que le courage lui manquât, et qu'il prit un air rêveur, on lui faisait prendre une certaine liqueur qui, en lui troublant la raison, lui rendait sa belle humeur. Cependant l'instant fatal arrivait, auquel

le dieu prétendu devait servir de victime. Quelques instants avant de l'égorger, on lui rendait encore des honneurs qu'il devait regarder comme autant d'insultes. On l'immolait enfin à l'heure de minuit, et on lui arrachait le cœur que l'on jetait devant le dieu Quitzalcoat, après l'avoir offert à la Lune. Son cadavre était jeté du haut en bas du temple; et l'on finissait la cérémonie par des danses religieuses.

Les prêtres de Quitzalcoat étaient chargés de parcourir chaque soir toutes les rues de la ville, et de battre le tambour pour avertir tout le monde de se retirer chez soi. Le lendemain, dès la pointe du jour, ils se servaient du même tambour pour éveiller tous les habitants, et les avertir de reprendre leurs travaux.

Le même Quitzalcoat était honoré d'une façon particulière dans la ville de Cholula, que l'on croyait qu'il avait fondée. Outre ses autres qualités, on lui attribuait encore une certaine inspection sur l'air et sur tout ce qui concerne cet élément. On l'invoquait aussi spécialement lorsqu'on était sur le point de partir pour la guerre. On était persuadé que ce dieu avait prédit l'arrivée des Espagnols dans le Mexique, et la destruction de ce florissant empire. Le culte qu'on lui rendait était cruel et sanguinaire, comme celui de la plupart des divinités mexicaines. Outre le grand nombre de victimes humaines qu'on immolait en son honneur, les dévots, pour lui plaire, se faisaient en sa présence des incisions dans quelque partie du corps, tant ils croyaient ce dieu avide de sang.

QUIVÉRASI (*M. Ind.*), jeûne solennel que les Indiens pratiquent dans le courant du mois de Février. Il dure vingt-quatre heures; et, pendant tout ce temps, il est défendu de prendre aucune nourriture, et même de dormir. On doit s'occuper à tourner autour des pagodes, et à raconter les histoires des dieux du pays, quoique fort peu édifiantes.

QUONIN (*M. Chin.*), divinité do-

mestique des Chinois, à laquelle ils attribuent le soin de ce qui concerne le ménage et les productions de la terre. On représente ordinairement à ses côtés deux enfants; l'un a les mains jointes, et l'autre tient une coupe.

QORAN, mot arabe qui signifie livre. Il désigne la collection des préceptes de Mahomet, qui lui a assigné ce nom, à l'imitation des juifs et des chrétiens qui nomment l'ancien et le nouveau testament, l'*Ecriture*.

Cette collection est divisée en *suras*, c.-à-d., sections ou chapitres qui sont subdivisés en petits versets d'un style coupé. On compte soixante *suras*, qui ont des titres aussi faux que ridicules, tels que ceux de *la Vache*, de *l'Araignée*, de *la Mouche*, etc. Le tout présente une compilation informe et remplie de contradictions. Les musulmans prétendent que Dieu n'envoya le Qoran à leur prophète, par le ministère de l'ange Gabriel, que verset à verset pendant le cours de vingt-trois ans. Ils rejettent par-là les contradictions sur Dieu même, qui, selon eux, corrigea et réforma plusieurs dogmes précédemment envoyés. La vénération pour ce livre est si grande parmi les Turcs, que celui qui y toucherait sans avoir purifié ses mains serait criminel; aussi mettent-ils ces mots sur la couverture, *Que personne n'y touche, que celui qui est net*; et si un juif ou un chrétien y portait les mains, il ne pourrait éviter la mort qu'en se faisant musulman.

L'opinion la plus généralement recue est que Mahomet composa le Qoran, avec le secours de *Batras*, hérétique jacobite; de *Sergius*, moine nestorien, et de quelques Juifs. On y reconnaît, en effet, plusieurs endroits de l'Ecriture-Sainte, et les dogmes de ces anciens hérétiques; quoique tout ceci ait été défiguré en passant par l'imagination extravagante de Mahomet.

Parmi les dogmes particuliers à ce faux prophète, on distingue ceux

qui concernent le paradis, le purgatoire et l'enfer. Il y a, selon lui, sept paradis : le premier est d'argent ; le second d'or ; le troisième de pierres précieuses ; le quatrième d'émeraudes ; le cinquième de crystal ; le sixième de couleur de feu ; le septième présente un jardin délicieux, où coulent sans cesse des fontaines et des rivières de lait, de miel et de vin. Des arbres toujours verts ornent ces lieux ; et les pepins des fruits dont ils sont chargés se changent en des houris, ou filles si belles et si douces, que si l'une d'elles avait craché dans la mer, son eau n'aurait plus d'amertume. Leur virginité, toujours renaissante, doit répondre aux desirs des vrais croyants. On voit, par d'autres descriptions du Qoran, que Mahomet fait consister la béatitude de ses prédestinés dans les voluptés des sens.

Le purgatoire est le tombeau même où l'on est mis après la mort. Deux auges noirs y réunissent l'ame au corps, et interrogent les serviteurs de Mahomet sur les préceptes de la loi. S'il répond qu'il les a observés, et qu'il ait péché par quelque membre, ce membre lui donne le démenti. Alors un de ces esprits noirs lui donne un coup sur la tête, et l'enfonce sept brasses en terre, où il est tourmenté. S'il a rempli ses devoirs, deux anges blancs conservent le corps jusqu'au jour du jugement.

L'enfer consiste dans des peines qui finissent un jour par la bonté de Mahomet. Il lavera les réprouvés dans une fontaine, pour leur faire manger les restes du repas qu'il aura préparé aux bienheureux.

Nous ne nous arrêterons pas au détail de toutes les rêveries qui se trouvent dans le Qoran. Il suffit, pour en faire voir l'absurdité, de dire

qu'il met pour base de sa loi ces deux points principaux. Le premier est la prédestination, qui consiste à croire que tout ce qui arrive est tellement déterminé dans les idées éternelles, que rien n'est capable d'en empêcher les effets : le second, que la religion mahométane doit être établie sans miracle, sans dispute et sans contradiction ; en sorte que celui qui y résiste doit être mis à mort, et qu'un musulman qui tue celui dont elle est rejetée mérite le paradis.

Tant que Mahomet vécut, le Qoran fut conservé sur des feuilles volantes. On en fit des copies, où se trouvèrent des différences ; et de là se formèrent les quatre sectes qui subsistent actuellement. La première et la plus superstitieuse est celle du docteur *Meik* ; elle est suivie par les Maures et les Arabes. La seconde, nommée l'*Iméniane*, est conforme à la tradition d'Ali ; les Persans l'ont adoptée. Les Turcs ont embrassé celle d'*Omar*, qui est la plus libre : et celle d'*Odman*, qu'on regarde comme la plus simple, est suivie par les Tartares.

Il y a sept principales éditions du Qoran, avec des commentaires à l'infini. La traduction de ce livre qui passe pour la meilleure, soit pour la fidélité du texte, soit pour les notes savantes dont elle est enrichie, est celle qu'a donnée en latin le P. *Maracci*, professeur en langue arabe au collège de Rome. Elle fut imprimée à Padoue en 1698.

Indépendamment du Qoran, qui est la base de la croyance des mahométans, ils ont un livre de tradition appelé *la Sonna* ; une théologie positive fondée sur le Qoran et la Sonna, et une scholastique fondée sur la raison. Ils ont aussi leurs casuistes et une espèce de droit canon.

R

RABDOMANTIE, divination par les baguettes. Les Scythes et les Alains devinaient par le moyen de certaines branches de saule ou de myrte. Les Germains coupaient en plusieurs pièces une branche d'arbre fruitier, et, les marquant de certains caractères, les jetaient au hasard sur un drap blanc. Alors le père de famille levait ces branches les unes après les autres, et en tirait des augures pour l'avenir par l'inspection des caractères. Cette divination a quelque affinité avec la bélomantie. Quelques auteurs en attribuent l'invention aux nymphes nourrices d'Apollon. Rac. *Rabdos*, verge ou baguette.

RABDOU ANALEPSIS, *réception ou élévation de la branche*, fête anniversaire dans l'isle de Cos: Le prêtre y transportait un jeune cyprés.

RACHADERS (*M. Ind.*), seconde tribu des géants ou génies malfaisants qui plusieurs fois ont soumis le monde sous la conduite de quelques uns de leurs rois; mais ces derniers, abusant du pouvoir que leur avaient donné les grands dieux, en furent punis par Shiva et Wishnou. *V. GÉANTS INDIENS.*

RACSCHÉ (*M. Pers.*), cheval terrible, ou monture de Siamekschah, fils de Caïumarath, dans ses expéditions contre les Dives ou Géants. *Bibl. Orient.*

RADANSATAMI (*M. Ind.*), fête qui se célèbre le septième jour après la nouvelle lune de Février. Ce n'est que dans les maisons qu'elle a lieu. On y fait les cérémonies du *Pongol* pour le char du soleil. *Radan* veut dire char, et *satami*, septième jour après la nouvelle lune.

RADEGASTE (*M. Sl.*), idole que les Slavons Waraignes regardaient comme la divinité tutélaire de la ville. Elle avait la poitrine convertie d'une égide, où était représentée la tête d'un bœuf; une lance armait sa main

gauche, et son casque était surmonté d'un coq aux ailes déployées. On amenait souvent à cette idole, à Prono et à Séva, des chrétiens prisonniers qu'on lui offrait en sacrifice, et, en les immolant, le prêtre goûtait de leur sang, qu'on croyait l'inspirer avec plus d'énergie pour prédire l'avenir. Le sacrifice était suivi d'un grand repas, de musique et de danses, qui faisaient partie de la cérémonie.

RADI, *débauche* (*M. Ind.*), épouse de Manmadiu, dieu de l'amour. Les Indiens la représentent sous la figure d'une belle femme à genoux sur un cheval, et lançant une flèche. Elle partage les fonctions de son époux. Ils n'ont de temple ni l'un ni l'autre. Leurs figures sont sculptées en bas-relief sur les murs de ceux de Wishnou; mais jamais leurs statues ne sont isolées.

RAFAZIS, c.-à-d. *infidèles*. (*M. Mah.*) Les Turcs donnent ce nom aux Persans qui suivent une interprétation de l'Alcoran un peu différente de la leur. On sait à quel excès se porte dans toutes les religions ce qu'on appelle l'esprit de parti. Les Turcs et les Persans nous en offrent un exemple frappant. Ceux-là, quoiqu'ennemis des chrétiens et des juifs, sont néanmoins persuadés, dans leurs faux principes, que la clémence de Dieu peut s'étendre sur ces nations infidèles; mais ils soutiennent qu'il n'y a point de miséricorde pour les rafazis, dont les crimes sont, aux yeux de Dieu, soixante-dix fois plus abominables que ceux des autres: conséquemment, ils croient la mort d'un Persan aussi méritoire que celle de soixante-dix chrétiens.

RAFRÄIL (*M. Mah.*), peut-être RAFAÏL, que les musulmans disent être l'ange qui gouverne le septième ciel. *Bibl. Orient.*

RAGA's, ou *passions* (*M. Ind.*),

systèmes de modes musicaux que les Indous ont personnifiés, et qu'ils supposent être des génies ou des demi-dieux. Cette doctrine a donné lieu à d'ingénieuses allégories.

RAGE. *V.* LYSSA.

RAGIBOURAIL (*M. Afr.*), nom particulier d'un ange du premier ordre à Madagascar. *V.* MALAINGHA.

RAGIN'S, ou *passions femelles*, (*M. Ind.*), nymphes qui président à la musique. Elles sont au nombre de trente. Leurs fonctions et leurs propriétés sont décrites au long par les poètes.

RAGOU et QUÉDOU (*M. Ind.*), tête du Dragon. Ces deux étoiles, dont le nom semble prouver que l'astronomie nous vient de l'Inde, est à quarante mille lieues au-dessous du soleil. Suivant les Indiens, ces deux géants devinrent ennemis du soleil et de la lune, parceque ceux-ci les empêchèrent de manger leur portion d'amourdon, ou *beurre de vie*. Ils leur jurèrent une haine implacable, et les menacèrent de les avaler quand ils ne seraient pas sur leurs gardes. Le corps de ces géants a cinquante-deux mille lieues d'étendue, et cache le soleil et la lune; ce qui rend raison de l'obscurité des éclipses.

RAHOUN, montagne très élevée dans l'isle de Sérendif, ou Ceylan. La tradition générale des Orientaux, qui veulent qu'Adam ait été enseveli sur cette montagne, où il fut relégué après avoir été chassé du paradis terrestre, lui a fait donner par les Portugais le nom de *Pico de Adam*. *Biblioth. Orient.*

RAHOUNA (*M. Afric.*), nom que les Madécasses prétendent avoir été donné par Adam à son épouse, qu'ils ont en même temps sa fille. *Voy. Adam.*

RAILLERIE AMÈRE. Elle était représentée par des guêpes sur le tombeau d'*Archiloque*, poète fameux par ses vers satyriques.

RAISIN. Les anciens donnaient à Bacchus et aux Bacchantes une couronne composée de feuilles de vigne et de raisins. La grappe de raisin, en peinture et en sculpture, marque

l'abondance, la joie, et un pays fertile en bons vins. Une grappe de raisin portée par deux hommes est un symbole ordinaire employé par les artistes pour désigner la terre promise. *V.* BACCHUS, BACCHANTES, SILÈNE, STAPHYLUS.

RAISON. (*Iconol.*) Une femme armée, dont un diadème orne le casque, met un lion sous le joug, ou le tient enchainé; image des passions qu'elle doit combattre et dominer. L'olivier qui croit derrière elle annonce que le fruit de cette victoire est la paix de l'ame. *Cochin* lui donne un peson, ou l'balance romaine, pour exprimer qu'elle doit peser toutes choses. On la peint aussi sous la figure d'une matrone vêtue d'une cotte-d'armes, ayant sur sa poitrine l'égide de Minerve, pour marquer que c'est une force supérieure de l'ame, réglée et défendue par la sagesse. Elle tient une épée flamboyante, dont elle menace les vices, contre lesquels elle est sans cesse en guerre, et qui sont figurés par plusieurs serpents ailés qu'elle foule sous ses pieds et tient enchainés.

RAISON CHRÉTIENNE. (*Iconol.*) Elle est représentée sous l'eul-lême d'une belle femme, avant la gravité décente et la persuasion qui doivent la caractériser. Elle porte une couronne sur la tête, et tient un lion par la bride. Le mors qu'on lui fait tenir est l'attribut particulier de la Raison, qui doit mettre un frein aux passions les plus dangereuses; et l'épée indique qu'elle doit les combattre sans cesse. La Raison chrétienne a les yeux fixés vers le ciel, d'où s'échappe un rayon de lumière, parceque c'est de lui qu'elle attend la force de triompher des obstacles.

RAISON D'ÉTAT. (*Iconol.*) *C. Ripa* l'exprime sous la figure d'une femme armée d'un casque, d'une cuirasse et d'un cimenterre. Il lui donne de plus une jupe verte, toute semée d'yeux, d'oreilles, une bague en la main gauche, et la droite appuyée sur la tête d'un lion.

RAISONNEMENT. (*Iconol.*) Un homme d'âge viril, vêtu d'une robe

longue, et tenant sur ses genoux un livre ouvert dont il montre un endroit, est dans l'action de parler avec chaleur, et est assis sur un cube de pierre sur lequel est gravée cette inscription, *In perfecto quiescit*, son repos est dans la perfection.

RAM (*M. Ind.*), le premier enfant qui naquit après la destruction du second âge. (*V. COSMOGONIE DES BANIANNS.*) Son image est ornée de chaînes d'or, de colliers de perles, et de toutes sortes de pierres précieuses. On chante des hymnes en son honneur, et son culte est célébré par des danses accompagnées de tambours et de cymbales. Suivant quelques uns, ce Ram était, de son vivant, un brahmine qui, ayant prêché avec un grand succès, fut défilé après sa mort. On raconte sérieusement qu'il passa par quatre-vingts mille transmigrations, et que, dans la dernière, il prit la forme d'un éléphant blanc. Kircher croit que Ram et Fo sont le même dieu. On voit près de Surate une pagode bâtie en son honneur, à la porte de laquelle on a placé une figure de vache. C'est peut-être aussi le même que le suivant. *V. RAM'A.*

RAM'A (*M. Ind.*), divinité du premier rang, qui s'est incarnée. Les Indiens prétendent qu'il a paru sur terre, comme un pouvoir conservateur, sous la forme d'un souverain d'Ayodhya, qu'il a été un conquérant célèbre, délivrant les nations du joug de leurs tyrans, et sa femme Sita des mains du géant Rhévan, et commandant en chef une intrépide et nombreuse armée de singes ou satyres indiens. M. Hastings le compare à Bacchus, et retrouve dans son histoire l'expédition de ce dieu dans les Indes. *V. WISHNOU*, 6°. *Incar-nation.*

RAMADAN, ou RAMAZAN (*Myth. Mahom.*), nom du grand jeûne ou carême des mahométans, ainsi que de leur neuvième mois, pendant lequel dure cette abstinence religieuse. Il ne leur est pas permis, pendant ce temps-là, de manger ou de mettre, quoi que ce soit dans leur bouche,

tant que le soleil est sur l'horizon, mais seulement après qu'il est couché, et que les lampes qui sont autour du clocher des mosquées sont allumées. Alors ils se livrent à la joie et à la bonne chère. Ils font d'ailleurs presque toutes leurs affaires la nuit, et passent le jour à dormir et à se reposer; de sorte qu'à proprement parler leur jeûne n'est autre chose qu'un changement du jour à la nuit. Ils appellent ce mois *saint* et *sacré*, et disent que, pendant ce temps, les portes du paradis sont ouvertes, et celles de l'enfer fermées. Le jeûne du Ramadan est d'une telle obligation, qu'il en coûterait la vie à quiconque oserait le rompre. C'est sur-tout un crime abominable de boire du vin; et ceux qui prennent cette liberté dans d'autres temps ont soin de s'en abstenir quatorze jours avant le grand jeûne, pour ne point donner de scandale. Comme les mois des mahométans sont lunaires, leur Ramadan vient, tous les ans, dix jours plutôt que l'année précédente; de sorte qu'avec le temps ce jeûne parcourt tous les mois de l'année.

RAMALES, fêtes romaines en l'honneur de Bacchus et d'Ariane. On y portait en procession des ceps de vigne chargés de leurs fruits. *Rac. Ramus*, branche.

RAMANADA-SUAMI, c'est-à-dire dieu adoré par Rama (*M. Ind.*), nom du Lingam, adoré à Ramessourin, près du cap Comorin. Les Indiens croient que ce Lingam est celui que le singe Hanumat rapporta du Gange par ordre de Rama; que ce dernier voulut lui rendre ses hommages après avoir détruit le géant Ravana, et que l'étang qui est dans le même temple, et qu'ils nomment *Danoncobi*, a été creusé par les mains de Wishnon. Les brahmes, pour l'acréditer, font accroire que ceux qui s'y baignent sont purifiés de leurs péchés. Les Indiens y viennent en pèlerinage, et apportent des offrandes des pays les plus éloignés; mais pour que cet acte soit plus méritoire, il faut que le pèlerin se soit préalablement rendu sur les bords du Gange, qu'il ait couché

sur la terre, jeûné pendant la route, et qu'il rapporte sa charge d'eau de ce fleuve, pour baigner le Lingam qu'il va adorer.

RAMASITOA (*M. Péruv.*), la plus solennelle des fêtes chez les Péruviens.

RAME, ou **AVIRON**. *V.* **CHARON**, **SATURNE**.

RAMEAU D'OR. La sibylle de Cumès en fit prendre un à Enée, pour lui ouvrir la route des enfers. Enée, à l'aide de deux colombes envoyées par Vénus, trouva cet heureux rameau, l'arracha sans peine de l'arbre, et le porta à la sibylle. Quand ils furent arrivés au palais de Pluton, Enée attacha ce rameau à la porte. Le rameau d'or est, en effet, la clef des portes les mieux fermées, et des lieux les plus inaccessibles.

1. **RAMEAUX**. Les rameaux verts faisaient anciennement une grande partie de la décoration des temples, sur-tout dans les jours de fête. On en offrait de chêne à Jupiter, de laurier à Apollon, d'olivier à Minerve, de myrte à Vénus, de lierre à Bacchus, de pin à Pan, et de cyprès à Pluton. C'était aussi, disent quelques auteurs, la première nourriture des humains avant la découverte du bled.

2. — (*M. Hébr.*), fête juive. Elle est représentée, sur les médailles du roi Hérode Agrippa, par une tente qui a la forme d'un parasol.

RAMESCHNÉ (*M. Pers.*), nom d'un bon génie chez les Parsis, chargé de veiller au bien-être de l'homme.

RAMTRUT (*M. Ind.*), pagode fameuse par la dévotion des Indiens, que l'on voit à Onor, ville du royaume de Canara. L'idole qu'on y adore a la forme d'un singe. On la promène quelquefois dans les rues de la ville sur un chariot qui ressemble à une tour, et qui est de la hauteur de quinze pieds. Il a quatre roues, et on le traîne avec une grosse corde. Quelques prêtres montent sur ce chariot pour accompagner l'idole, et chantent des prières pendant la procession.

RANAÏL (*M. Afric.*), nom particulier d'un ange du premier ordre

chez les Madécasses. *V.* **MALAINGHA**.

RANATHYTES. On a ainsi appelé une secte de Juifs qui rendait aux grenouilles une espèce de culte.

RANIKAIL (*M. Afric.*), nom particulier d'un ange du premier ordre chez les Madécasses. *V.* **MALAINGHA**.

RANTHOS, un des chevaux dont Neptune fit présent à Pélée, à l'occasion de son mariage avec Thétis. *V.* **BALIOS**.

RAPINE. (*Iconol.*) On la représente armée et portant sur son casque un milan ou autre oiseau de proie. Elle tient de la main droite une épée nue, et sous son bras gauche un paquet enveloppé d'une étoffe, et marche à grands pas, regardant derrière elle si elle est poursuivie. On lui donne aussi pour attribut un loup qui s'enfuit avec une proie.

RAPON, guerrier rutule qui, dans l'*Enéide*, tue Parthénus et Orsès.

RAPSODOMANTIE, divination qui se faisait en tirant au sort dans un poëte, et prenant l'endroit sur lequel on touchait pour une prédiction de ce que l'on voulait savoir. C'était ordinairement *Homère* ou *Virgile* que l'on prenait pour cela. Tantôt on écrivait des sentences, ou quelques vers détachés du poëte, qu'on mettait sous de petits morceaux de bois pour être jetés dans une urne au hasard; la sentence ou le vers qu'en tirait était le sort. Tantôt on jetait des dés sur une planche où l'on voyait des vers écrits, et ceux sur lesquels s'arrêtaient les dés passaient pour contenir la prédiction.

RAPSODON EORTÉ, fête des *Rapsodies*, partie des Dionysies, ou fêtes de Bacchus, où l'on récitait des tirades de vers en passant devant la statue du dieu.

RAPTA DIVA, la déesse enlevée; c'est Proserpine.

RASDI, nom d'une fausse divinité qui recevait autre fois les hommages des anciens habitants de la Hongrie.

RASIL (*M. Afr.*), nom particulier d'un ange du premier ordre à Madagascar. *V.* **MALAINGHA**.

RASOIR. *V.* **OCCASION**.

RATIA, une des filles de Protée et

de Torone, sœur de Cabérea et d'Idothéta.

RATJASIAS (*M. Ind.*), nom que donnent les Indiens aux esprits mal-faisants. Ils voltigent dans les airs, mais sans nuire aux hommes, parce qu'ils ont un chef nommé Beyrewa, qui ne leur permet pas de faire aucun mal, ni même de rien prendre pour leur subsistance; ce qui fait qu'ils sont exposés à souffrir beaucoup de la faim et de la soif, et que souvent ils viennent sur la terre demander l'aumône, sous une forme humaine. Au nombre de ces mauvais génies, les Indiens placent les ames de ceux qui ont mal vécu dans le monde.

RATS. V. CRINIS.

RAULINS (*M. Ind.*), prêtres du royaume d'Aracan. On en distingue trois ordres, qui sont les Pringrins, les Panjans et les Xoxom. Les Pringrins ont sur la tête une espèce de mitre jaune, avec une pointe qui leur tombe par derrière; les autres ont la tête nue. Tous ces prêtres sont habillés de jaune, ou, selon quelques uns, de noir. Ils ont la tête rasée, et sont obligés de garder le célibat. Quand ils sont surpris dans quelques fautes contre la chasteté, on les dégrade, et ils sont réduits à l'état de laïques. Les uns habitent des maisons particulières où ils vivent à leurs dépens; les autres sont logés dans des monastères fondés par le prince, ou par quelque seigneur riche et dévot. La fonction la plus importante des Raulins est l'éducation de toute la jeunesse du royaume, qu'ils sont chargés d'instruire dans la connaissance de la religion et des lois. On assure que ces prêtres sont fort charitables, et s'acquittent avec soin envers les étrangers des devoirs de l'hospitalité.

RAVENDIAH (*M. Mah.*) secte d'impies ou d'hérétiques, qui admettaient la métempsycose, et qui croyaient ou faisaient semblant de croire que l'âme de Mahomet, ou de quelque ancien prophète, était passé dans la personne d'Abou Giâfar Almansor, second khalife de la race des Abbassides, et lui voulaient,

pour cette raison, rendre des honneurs divins, en faisant autour de son palais des processions semblables à celles qui se pratiquent autour du temple de la Mecque. Cette secte ne tarda pas à dégénérer en une faction séditieuse et inquiétante, que ce même khalife fut obligé d'exterminer. *Bibl. Or.*

RAYMI (*M. Péruv.*), fête solennelle que célébraient les yncas à Cusco en l'honneur du Soleil. Cette solennité arrivait au mois de Juin, après le solstice. Tous les généraux et les officiers de l'armée, tous les curacas ou grands seigneurs de l'empire, étant rassemblés dans la capitale, le roi, comme fils du Soleil et grand pontife, commençait la cérémonie dans la grande place. Là, se tournant vers l'orient, il attendait, pieds nus, le lever du Soleil. Dès qu'il voyait poindre ses premiers rayons, il lui présentait une grande coupe, y buvait à la santé de l'astre du jour, et la passait ensuite à tous les princes de la famille royale, qui l'imitaient. Les courtisans buvaient d'une autre liqueur, préparée par les prêtres du Soleil. La cérémonie finie, on se rendait au temple, où n'entraient que l'ynca et les princes de son sang. Là on offrait au Soleil de la vaisselle d'or, et des figures d'animaux en or et en argent. Après quoi les prêtres sacrifiaient des agneaux et des moutons, et la fête se terminait par des réjouissances extraordinaires.

RAZECAH (*M. Mah.*), idole que les Adites, tribu arabe, croyaient leur fournir les choses nécessaires à la vie.

RÉBELLION. (*Iconol.*) Ripa la peint sous les traits d'un jeune homme armé d'un corselet et d'une cuirasse, portant pour cimier un chat, et foulant aux pieds un jongrompu. *Cochin* lui fait de plus briser des fers, qui lui tombent des mains. Dans la galerie du Luxembourg, la Valeur, sous la figure d'un jeune homme tenant un foudre, terrasse la Rébellion, désignée par l'hydre de la fable et par une multitude de serpents abattus et

entrelacés. On l'exprime aussi par une femme robuste, au regard féroce, à la physionomie sinistre, mal vêtue, et armée en désordre. Elle tient une lance, une fronde; sous ses pieds est un livre déchiré et des balances rompues.

RÉBI (*M. Jap.*) *jours de visite*, fêtes solennelles du Sintos. Il y en a trois par mois. Elles sont principalement destinées à visiter et à complimenter ses amis. Les Japonais, persuadés que la meilleure manière d'honorer les Kamis est de se procurer dans ce monde une partie de la béatitude dont ces êtres heureux jouissent dans le ciel, passent la plus grande partie du Rébi en réjouissances et en festins, ou dans leurs maisons, ou dans les cabarets, ou dans les lieux de prostitution, dont les temples sont environnés. Aux stations que l'on fait dans les mois les jours de fête, chacun expose ses besoins, et honore les dieux comme il l'entend.

RECARANUS, ou **CARANUS**, surnom d'Hercule.

RECBED (*M. Ind.*), troisième Bed ou Beth, des quatre qui comprennent toute la théologie des Indiens. *Bibl. Or.*

RÉCOMPENSE. (*Iconol.*) *Cochin* la désigne par une femme d'un âge mûr, richement vêtue, et la tête ceinte d'une couronne d'or. Une mesure et une balance annoncent le discernement avec lequel elle accorde ses bienfaits. Elle paraît distribuer avec complaisance des palmes, des couronnes de laurier, de chêne, etc. des colliers, médailles, etc.

RÉCONCILIATION. (*Iconol.*) Ce sujet est caractérisé par deux femmes qui s'embrassent. L'une tient une branche d'olivier, symbole de la paix; et l'autre foule sous ses pieds un serpent à face humaine, emblème de la fraude et de la méchanceté.

RECONNOISSANCE. (*Iconol.*) *Ripa* en fait une femme qui tient d'une main un rameau de fèves et de lupins, et de l'autre une cigogne, oiseau qui, dit-on, a soin de ses parents dans leur vieillesse. Une médaille de l'empereur

Commode, dans la bibliothèque du Vatican, exprime la reconnaissance d'un peuple envers son libérateur, par les habitants du mont Aventin, baisant la main d'Hercule après sa victoire sur Cacus. Un des tableaux d'Herculanum, représentant la jeunesse athénienne baisant la main de Thésée après qu'il a tué le Minotaure, pourrait servir à rendre la même allégorie.

RECTUS, surnom donné à Bacchus par un roi d'Athènes, auquel le dieu avait appris à mettre de l'eau dans son vin, et par conséquent à marcher droit.

REDAMPTRUARE, mot employé dans les danses des Saliens, qui imitaient les mouvements de celui qui était à leur tête. Celui-ci sautait, *amptuabat*; et la troupe répondait par des sauts semblables, *redamptruabat*.

REDARATOR, dieu qui présidait à la seconde façon qu'on donnait aux terres.

REDDITION, troisième partie du sacrifice: elle consistait à rendre les entrailles de la victime après les avoir considérées, et à les remettre sur l'autel: c'est ce qu'on appelait *reddere* et *porricere exta*.

REDICULUS, dieu en l'honneur duquel on bâtit un *fanum* ou chapelle à l'endroit d'où Annibal, frappé tout-à-coup d'une terreur panique, retourna sur ses pas, et se éloigna de Rome, dont il se disposait à faire le siège. *Rac. Redire*, retourner. D'autres croient que ce n'est qu'un surnom du dieu Tutanus, adoré dans le même endroit.

REDUX, épithète de la Fortune: sous ce nom, Domitien lui avait consacré une chapelle.

RÉFLEXION. (*Iconol.*) C'est une matrone assise et livrée à ses pensées. Elle tient sur ses genoux un miroir, sur lequel frappe un rayon de lumière qui part de son cœur, et qui réfléchit à son front.

RÉFORMATION. (*Iconol.*) On la personnifie par une femme vêtue simplement, qui tient d'une main une serpette de jardinier, et de

l'autre un livre ouvert, sur lequel on lit : *Castigo mores*, je réformé les mœurs.

REFUGE. (*Iconol.*) Les anciens exprimaient allégoriquement ce sujet par un homme en désordre, qui, regardant le ciel avec amour, tient un autel étroitement embrassé.

REGEB (*M. Arab.*), troisième mois de l'année arabe, réputé sacré par les anciens Arabes idolâtres, et dans lequel il était défendu de faire la guerre. *Bibl. Or.*

REGIA, épithète de la Fortune.

REGIA PONTIFICUM, palais où le roi Sacrificulus offrait les sacrifices, et où le grand pontife assemblait ses collègues, pour y faire leurs cérémonies. On y portait tous les ans la tête du cheval October, immolé dans le Champ de Mars en l'honneur du dieu auquel ce champ était consacré. On y voyait aussi une lance appelée *Mars*, que Romulus y avait fait mettre.

RÉGIFUGE, fête que l'on faisait à Rome le sixième jour avant les calendes de Mars. Les anciens ne conviennent pas de l'origine de cette fête : les uns disent que c'était en mémoire de la fuite de Tarquin le Superbe, lorsque la ville recouvra sa liberté ; d'autres sont d'avis qu'elle était ainsi nommée, parce que le roi des choses sacrées s'enfuyait après qu'il avait sacrifié. Le premier sentiment, fondé sur l'autorité d'*Ovide*, de *Festus* et d'*Ausone*, paraît plus vraisemblable que le second, qui est de *Plutarque* ; à moins qu'on ne dise, pour les concilier, que le roi des choses sacrées fuyait ce jour-là, pour rappeler la mémoire de la fuite du dernier des rois de Rome.

RÈGLE à la main d'un homme.
V. SÉRAPIS.

REGNATOR, synonyme de Jupiter.

REGRET (*Iconol.*), une femme éplorée, vêtue de noir, coiffée en désordre, tourne ses regards vers le ciel. Elle est à genoux sur un tombeau, tenant d'une main un mouchoir, et de l'autre une pierre dont elle se frappe la poitrine.

1. **REINE, JUNON**, la reine des dieux, était quelquefois appelée seulement la Reine : elle eut sous ce nom une statue à Veies, d'où elle fut transportée au mont Aventin, en grande cérémonie. Les dames romaines avaient beaucoup de vénération pour cette statue, à laquelle le prêtre seul pouvait toucher.

2. — La fille aînée d'Uranus, selon les Atlantides, fut surnommée la Reine par excellence. *V. BASILÉE.*

REINE DES ASTRES, JUNON, et plus ordinairement la Lune, sur-tout avec l'épithète *bicornis*, qui désigne ses croissants.

REINE DU CIEL, une des divinités des Syriens. On croit que c'est la Lune.

REINE DES DIEUX, JUNON.

REINE DES MYSTÈRES. *V. ROI.*

REKHABIOUN ou **REKHABITES**, disciples des prophètes Elie et Elisée, que les Orientaux disent avoir été les maîtres de Zoroastre. *Bibl. Orient.*

RELIGION (en général). (*Iconol.*) Plusieurs médailles de l'antiquité la caractérisent par une femme, ou un petit enfant ailé, prosterné devant un autel sur lequel il y a des charbons embrasés. Son attribut le plus ordinaire est l'éléphant, que les anciens croyaient adorer le soleil levant. *C. Ripa* la figure par une femme voilée, qui a du feu dans la main gauche et un livre dans la droite. Un éléphant est à ses côtés. *Cochin* la représente par une femme d'un aspect vénérable, voilée, qui fait des libations sur un autel, ou y brûle de l'encens dont la fumée s'élève vers le ciel.

La **RELIGION CHRÉTIENNE** est représentée par une femme majestueuse, dont la tête est couverte d'un voile, symbole de ses mystères, tenant d'une main une croix et de l'autre la Bible, reposant ses pieds sur une pierre angulaire.

B. Picart lui a donné un air plein de majesté, un habillement simple, et le monogramme de Christ sur l'estomac. Une figure symbolique de la religion, sculptée en marbre par *Rousseau*, la représente debout

sur une nue ; la douceur forme son principal caractère. De la main gauche elle tient le livre d'Évangiles , sur lequel elle a les yeux attachés ; de la droite elle embrasse une croix , dont le pied est dans la nue. Son voile est relevé sur son front et flotte sur ses épaules. Elle est vêtue d'une simple tunique , ceinte sur la poitrine et surmontée d'un manteau. Une allégorie plus composée est celle qu'offre une femme en habit blanc , sur laquelle une colombe répand ses rayons. Elle tient de la main gauche la verge d'Aaron , et de la droite les clefs de l'Église. D'un côté sont les tables de la loi , et des rameaux desséchés ; de l'autre est un génie qui soutient le nouveau Testament.

Gravelot lui donne la croix et le livre scellé des sept sceaux ; l'encensoir , la mitre , la tiare et les clefs , sont à ses pieds ; et la basilique de S. Pierre fait le fond du tableau.

RELIGION ERRONÉE. (*Iconol.*) L'encensoir qu'on lui fait tenir est employé comme attribut générique du culte ; mais pour la désigner sans équivoque , on ne la place point sur la pierre angulaire : un bandeau , symbole de l'erreur , lui couvre les yeux et l'empêche d'apercevoir la véritable lumière ; la Religion erronée n'est éclairée que par celle d'une lanterne sourde qu'elle tient à la main. *V. HÉRÉSIE.*

RELIGION JUDAÏQUE. (*Iconol.*) Le front couvert d'un voile et appuyé sur les tables de la loi , elle tient d'une main la verge du législateur des Hébreux , et de l'autre le Lévitique , où sont renfermés les préceptes et les cérémonies religieuses du peuple juif. L'arche d'alliance , le chandelier à sept branches , le bonnet du grand-prêtre , l'encensoir et le mont Sinaï , qui terminent le tableau , achèvent de la caractériser. Elle a le front couvert d'un voile , pour faire entendre que les mystères de l'ancienne loi n'étaient que la figure de ceux de la nouvelle.

RELIGIEUX , cendres ou ossements des inorts , que les anciens recueillaient fort religieusement dans des

urnes , après que les corps avaient été brûlés , et qu'ils enfermaient ensuite dans des tombeaux. Quelquefois on les transportait , mais il fallait une permission des pontifes , ou de l'empereur , auquel on présentait une requête comme grand pontife.

REMBHA (*M. Ind.*) , déesse du plaisir , une des divinités qui composent la cour d'Indra. Selon les mythologistes indiens , elle est née de l'écume de la mer agitée. Elle correspond à la Vénus populaire des Grecs.

REMORDS. (*Iconol.*) Dans *Cochin* , c'est un homme couché sur la terre , les vêtements déchirés. Il se mord les poings ; un serpent l'entoure et lui déchire le cœur. Le vautour rongeaient les entrailles de Prométhée est pris aussi pour emblème des remords.

REMORRES , oiseaux qui retardent l'exécution d'une entreprise. C'étaient , dans les augures , des oiseaux d'un mauvais présage.

REMPHAM (*M. Syr.*) , l'Hercule des Syriens. D'autres croient que c'était Vénus. *Grotius* a cru que c'était le même dieu que Rimmon. *Hammond* n'y voit qu'un roi d'Égypte déifié après sa mort ; et , en effet , *Diodore* en mentionne un , qu'il nomme Remphis. Quelques uns regardent ce mot comme égyptien , et le traduisent par Saturne. *Voy. RIMMON.*

RÉMULUS , ou NUMANUS , capitaine rutule qui avait épousé la plus jeune des sœurs de Turnus , et fut tué par Ascagne , fils d'Enée.

REMURIA , endroit à Rome sur le mont Aventin , où Rémus prit l'augure du vol des oiseaux , et où il fut enterré.

REMURIES , la même fête que Lémuries.

REMURIUS , partie du mont Aventin , ainsi nommée de Rémus qui l'habitait.

1. RÉMUS , frère de Romulus.

2. — Un des chefs de Turnus , tué par Nisus. *Enéid. liv. 9.*

RENARD de Thèbes , changé en pierre. Dans la fable de Céphale

et Procris, il est parlé d'un renard qui faisait de grands ravages aux environs de Thèbes, et auquel les Thébains, par une horrible superstition, exposaient tous les mois un de leurs enfants, croyant par-là mettre les autres à couvert de la fureur de cet animal. Ce renard avait été envoyé par Bacchus, dont les Thébains avaient méprisé la divinité. Céphale prèta à Amphitryon son fameux chien, nommé Lélaps, pour donner la chasse à ce renard; et au moment où Lélaps allait le prendre, ils furent tous deux changés en pierre. C'était quelque brigand qui infestait les environs de Thèbes, et qu'Amphitryon força dans sa retraite.

Cet animal est le symbole de la ruse et de la subtilité. *V. FOURBERIE.*

RENOM (Bon). (*Iconol.*) On le représente sous les traits d'une femme agréable. Elle sonne de la trompette, et tient de la main droite une branche d'olivier, symbole caractéristique des actions vertueuses que cette déesse s'empresse de publier.

RENOM (Mauvais). (*Iconol.*) *Cochin* l'exprime par un homme qui a des ailes noires, et qui, enveloppé de son manteau, cherche à se cacher dans un nuage obscur. Il n'a point de trompette; mais des cornets courbés le poursuivent.

RENOMMÉE (*Iconol.*), messagère de Jupiter. Les Athéniens lui avaient élevé un temple, et l'honoraient d'un culte réglé. Furius Camillus, chez les Romains, lui fit bâtir un temple. Les poètes la dépeignent comme une déesse énorme, qui a cent bouches et cent oreilles, avec de longues ailes qui, en dessous, sont garnies d'yeux. *V. Virgile, liv. 4 de l'Énéide; Ovide, Métamorph.; Voltaire, Henriade, chap. 8; Rousseau, Ode au prince Eugène.* Une ancienne médaille de Trajan l'exprime par un Mercure tenant de la droite un caducée, et de la gauche la bride d'un Pégase qui se dresse sur ses pieds de derrière. Nos artistes l'ont peinte en robe retroussée, des ailes au dos, et une trompette à la main: *Rubens et Lebrun* lui ont donné

une double trompette, pour signifier qu'elle publie le faux comme le vrai. Le groupe de *Coysevox*, qu'on voit aux Tuileries, la représente portée sur un cheval ailé, et embouchant la trompette. La Renommée parle des arts et des sciences, comme des victoires et des grandes actions. C'est pour exprimer cette pensée qu'on la peint quelquefois assise sur des boucliers, tenant une trompette, et s'appuyant sur un buste antique. On peut encore faire échapper de sa draperie les fleurs les plus odoriférantes.

REPENTIR. (*Iconol.*) Selon *Ripa* et *Cochin*, c'est un homme affligé, revêtu d'un cilice, qui regarde dans un miroir les taches qui sont sur son cœur.

REPOS. (*Iconol.*) Il est représenté sur les pierres sépulcrales des premiers chrétiens par une colombe tenant au bec un rameau d'olivier, allusion à la colombe de Noé. Pour celui qui succède à des travaux heureusement terminés, *Winckelmann* le figure par un Hercule en repos, tel qu'on le voit sur des pierres gravées.

REPOTIA, repas du lendemain des noces.

RÉPRIMANDE. (*Iconol.*) Une vieille femme armée, au visage irrité, au regard menaçant, s'appête à sonner d'un cornet à bouquin; ce qui signifie combien est disgracieux à l'oreille le sou des paroles répréhensives.

RÉPUTATION. (*Iconol.*) *Ripa* la désigne par une femme vêtue d'étoffes légères et transparentes, dans l'action de courir, ayant deux grandes ailes blanches, et sur chaque plume des yeux, des bouches, des oreilles, et tenant une trompette. A ces emblèmes *Cochin* a joint des fleurs odoriférantes qui s'échappent de sa draperie.

RESPICIENS, favorable, surnom de la Fortune. Elle était représentée tournant la tête du côté des spectateurs.

RESPICIENTES DII, dieux qui se retournent pour regarder. On les adorait comme des divinités pro-

pices, qui n'étaient occupées qu'à rendre les hommes heureux.

RÉSURRECTION. (*Iconol.*) Une femme nue sort d'un tombeau, tenant un phénix dans ses mains, et s'élevant dans les airs.

RÉSURRECTION. (*M. Mahom.*) Une tradition musulmane porte que le Démon considérant un jour le cadavre d'un homme que la mer avait jeté sur le rivage, et dont les bêtes féroces, les oiseaux carnassiers et les poissons avaient dévoré chacun une partie, il trouva que c'était une belle occasion de tendre un piège aux hommes, au sujet de la résurrection. « Car enfin, disait-il, comment pourront-ils comprendre que les membres de ce cadavre, dispersés dans le ventre de tant d'animaux différents, puissent se rejoindre pour former le même corps au jour de la résurrection générale? » Dieu, connaissant le projet de cet ennemi du genre humain, commanda au patriarche Abraham d'aller se promener sur le bord de la mer. Abraham obéit. Le Démon ne manqua pas de se présenter sous la forme d'un homme embarrassé, et de lui proposer ses doutes sur la résurrection. « Vos doutes ne sont pas raisonnables, répondit Abraham. Le potier met en pièces un vase de terre, et le refait de la même terre quand il lui plaît. » Dieu cependant, selon l'Alcoran, dit au patriarche : « Prenez quatre oiseaux, mettez-les en pièces, portez-en les parties divisées sur quatre montagnes séparées, et appelez-les en suite. » Ces quatre oiseaux étaient une colombe, un coq, un corbeau et un paon. Abraham, après les avoir mis en pièces, en fit une anatomie exacte, les pila dans un mortier, n'en fit qu'une masse, et la partagea en quatre portions, qu'il porta sur la cime de quatre montagnes différentes; après quoi tenant en main leurs têtes qu'il avait conservées, il les appela séparément par leur nom. Chacun d'eux revint aussi-tôt se rejoindre à sa tête, et s'envola.

Les Turcs et les mahométans re-

gardent la fin du monde, et la résurrection générale, comme deux articles considérables de leur religion et de leur foi. Selon quelques uns, cette résurrection sera purement spirituelle, c'est-à-dire que l'âme ne fera que changer de demeure, et, quittant sa dépouille mortelle, retournera dans le séjour d'où ils supposent que Dieu l'avait tirée pour la placer dans le corps humain; mais ce sentiment n'est pas le plus général. Mahomet, et les Juifs avant lui, pour prouver la possibilité de la résurrection du corps dissipé depuis si longtemps, anéanti en quelque sorte par une infinité de révolutions de la matière, ont supposé un premier germe incorruptible du corps, un levain, si l'on veut, autour et par le moyen duquel toute la masse du corps reprendra son ancienne forme. Selon les Juifs, il reste du corps l'os appelé *luz*, qui sert de fondement à tout l'édifice. Selon les mahométans, c'est celui qu'ils appellent *al-aib*, connu des anatomistes sous le nom de *coccyx*, situé au dessous de l'os *sacrum*.

Les Parsis, ou Guèbres, pensent que les gens de bien, après avoir joui des délices du paradis pendant un certain nombre de siècles, rentreront dans leurs corps, et reviendront habiter la même terre où ils avaient fait leur séjour pendant leur première vie; mais cette terre, purifiée et embellie, sera pour eux un nouveau paradis.

Les habitants du royaume d'Ardra, sur la côte occidentale d'Afrique, s'imaginent que ceux qui sont tués à la guerre sortent de leurs tombeaux au bout de quelques jours, et reprennent une nouvelle vie. Cette opinion, que la raison désapprouve, est une heureuse invention de la politique pour animer le courage des soldats.

Les amants, docteurs et philosophes du Pérou, croyaient la résurrection universelle, sans pourtant que leur esprit s'élevât plus haut que cette vie animale pour laquelle ils disaient que nous devions ressusciter, et sans attendre ni gloire, ni sup-

plice. Ils avaient un soin extraordinaire de mettre en lieu de sûreté leurs ongles et leurs cheveux qu'ils s'arrachaient avec le peigne ou se coupaient, et de les cacher dans les fentes ou dans les trous des murailles. Si, par hasard, les cheveux et les ongles venaient à tomber à terre avec le temps, et qu'un Indien s'en aperçût, il ne manquait pas de les relever de suite, et de les serrer de nouveau. « Savez-vous bien, disent-ils à ceux » qui les questionnent sur cette singularité, que nous devons revivre » dans ce monde, et que les ames » sortiront des tombeaux avec tout » ce qu'elles auront de leurs corps ? » Pour empêcher donc que les nôtres » ne soient en peine de chercher » leurs ongles et leurs cheveux (car » il y aura ce jour-là bien de la presse » et bien du tumulte), nous les met- » tons ici ensemble, afin qu'on les » trouve plus facilement; et même, » s'il était possible, nous cracherions » toujours dans un même lieu. »

RETIAIRES, gladiateurs qui portaient un trident d'une main et un filet de l'autre : ils combattaient en tunique, et poursuivaient le myrtilon en lui criant : « Ce n'est pas » à toi, Gaulois, que j'en veux, c'est » à ton poisson. »

RHABOUN (*M. Ind.*), un des chefs des anges rebelles, suivant la doctrine des Indiens.

RHACIUS, Crétois qui épousa Manto, fille de Tirésias, dont il eut Mopsus.

RHADAMANTHE, fils de Jupiter et d'Europe, était frère de Minos. Ayant tué son frère, il se réfugia à Calée en Béotie, où il épousa Alemène, veuve d'Amphitryon. Il s'acquiesça la réputation de prince le plus vertueux, le plus modeste de son temps. Il alla s'établir, suivant les uns, en Lycie, et, suivant d'autres, dans quelqu'une des isles de l'Archipel, sur la côte d'Asie, où il fit plusieurs conquêtes, moins par la force de ses armes que par la sagesse de son gouvernement. Ce fut cette équité et cet amour pour la justice qui le firent mettre au nombre des juges d'enfer,

où il juge les peuples d'Asie et d'Afrique. On avait une si haute opinion de son équité, que lorsque les anciens voulaient exprimer un jugement juste, quoique sévère, on l'appelait, suivant *Érasme*, un jugement de *Rhadamanthe*. C'est lui, dit *Virgile*, qui préside au Tartare, où il exerce un pouvoir formidable : c'est lui qui informe des crimes et les punit ; il force les coupables de révéler eux-mêmes les horreurs de leur vie, d'avouer les crimes qui ne leur ont procuré que de vaines jouissances, et dont ils ont différé l'expiation jusqu'à l'heure du trépas. C'est du nom de *Rhadamanthe* qu'on appela jugements *rhadamanthiens* les serments qu'on faisait en prenant à témoins des animaux ou des choses inanimées. Ainsi *Socrate* avait l'habitude de jurer par le chien et l'oison ; et *Zénon*, par la chèvre. *Rhadamanthe* est ordinairement représenté tenant un sceptre, et assis sur un trône près de *Saturne*, à la porte des *Champs-Élysées*. *Odyss. liv. 4.*

RHADIUS, fils de *Néléc*.

RHAMNÈS, augure du camp de *Turnus*, tué par *Nisus*.

RHAMNUSIA, RHAMNUSIS, *Némésis*, ainsi nommée du culte célèbre qu'on lui rendait à *Rhammus*, ville de l'*Attique*. Elle y avait un temple superbe, placé sur une éminence, et où l'on accourait de toutes les parties du *Péloponnèse* pour y admirer sur-tout sa statue, chef-d'œuvre de l'art. *Varro* la regardait comme supérieure à toutes les statues qu'on pouvait voir. Formée du plus beau marbre de *Paros*, elle avait dix coudées de hauteur, et elle était d'un seul bloc. Les *Perses*, sous le commandement de *Datis*, l'avaient apporté dans l'*Attique* pour y élever un monument de la victoire qu'ils espéraient de remporter sur les *Grecs*. Ces derniers restèrent vainqueurs : après la défaite de leurs ennemis, on se servit du bloc pour rendre hommage à la divinité ennemie des présomptueux. Ce fut, dit *Pausanias*, le célèbre *Phidias* qui la tailla : quel-

ques uns ont pensé que ce fut *Diodore* son disciple, et le plus grand nombre, *Agoracite* de Paros. Ce dernier, dit-on, en avait fait d'abord une statue de *Vénus*; mais, outré de ce que les Athéniens avaient prêté à la *Vénus* de leur concitoyen *Alcàmène*, qui n'égalait pas la sienne en beauté, il en changea les attributs; et après en avoir fait *Némésis*, il la vendit aux habitants de *Rhamnus*. Elle prit parmi eux la place d'une ancienne statue de la même divinité, qu'*Erechthée*, qui s'en disait fils, lui avait fait élever. *Agoracite* avait orné la tête de *Némésis* d'une couronne qui était surmontée de petites figures de cerfs et de victoires. Elle tenait d'une main une branche de pommier, arbre qui lui était consacré; et de l'autre, un vase, sur lequel plusieurs figures d'*Ethiopiens* étaient sculptées. Peut-être une tradition ancienne faisait-elle regarder ces peuples comme issus d'un coupable célebre, et attribuait-elle la couleur noire de leur peau à la vengeance divine. Peut-être aussi, comme l'a expliqué fort ingénieusement *M. de la Barre*, l'artiste voulait-il exprimer, par la représentation de ces peuples, que la Grèce avait, par le secours de *Némésis*, remporté la victoire sur les forces conjurées de toutes les nations du midi. Les bas-reliefs de cette statue offraient les *Tyndarides*, *Agamemnon*, *Ménélas*, et *Pyrrhus*. On y voyait *Énoé*, qui donna son nom à une bourgade grecque de la tribu *hippotoontide*. Le sculpteur y avait enfin représenté *Léda*, nourrice d'*Héiène*, et que plusieurs ont crue sa mère. Elle présentait cet enfant à *Némésis*, qui méritait plus justement ce dernier titre.

RHAMSINITHE, roi d'*Egypte*, fut le successeur de *Protée*: il fit poser dans le temple de *Vulcain*, à *Memphis*, deux statues colossales de vingt-cinq coudées chacune; l'une de ces statues, que les *Egyptiens* adoraient, était appelée l'*Été*; et l'autre, pour laquelle ils n'avaient aucun respect, était appelée l'*Hiver*. *Hérodote* raconte que, suivant les prêtres égyptiens,

Rhamsinithe était descendu dans le lieu où les Grecs disaient qu'était l'enfer, qu'il y avait joué aux dés avec *Cérès*; que quelquefois il avait gagné, et quelquefois perdu, et que la déesse le renvoya avec une serviette d'or dont elle lui fit présent.

RHANIS, nymphe, une des compagnes de *Diane*.

RHARIA, *Cérès*, ainsi surnommée parceque ce fut dans un champ de *Rharus*, père de *Céléus*, qu'elle montra à celui-ci la manière de semer et de recueillir le bled.

RHARUS, fils de *Cranæus*, et père de *Céléus*. V. *RHARIA*.

1. *RHÉA*, femme de *Saturne*.

2. — Un des noms de *Cybele*.

3. — Une des maîtresses d'*Apollon*, mère d'*Anias*, roi de *Délos*.

4. — *SYLVIA*, mère de *Romulus* et de *Rémus*.

RHÉCIUS ou *CERCIVS*, et *AMPHITUS*, conducteurs du char de *Castor* et *Pollux*.

RHÉNÉ, une des maîtresses de *Mercure*.

RHÉSUS, roi de *Thrace*, vint au secours de *Troie* la dixième année du siège. Il savait qu'un oracle avait déclaré aux Grecs, comme une des fatalités de cette ville, qu'elle ne pouvait être prise, à moins qu'on n'empêchât les chevaux de *Rhésus* de boire de l'eau du *Xanthe* (fleuve de *Phrygie*), et de manger de l'herbe des champs de *Troie*. C'est pourquoi il résolut de n'arriver que de nuit, et campa près de *Troie*, pour y entrer le lendemain matin. Les Grecs en ayant été avertis par *Dolon*, l'espion des *Troïens*, envoyèrent cette même nuit *Ulysse* et *Diomède*, qui, sous la protection de *Minerve*, arrivèrent, sans être aperçus, au quartier des *Thraces*: ils les trouvèrent dormant tranquillement, ayant chacun près de soi ses armes et ses chevaux. *Rhésus*, au milieu d'eux, dormait profondément, ayant aussi près de lui ses chevaux attachés derrière son char. *Diomède* lui plongea son épée dans le sein, et fut pour ce malheureux prince un songe funeste que *Minerve* lui envoya, dit *Homère*,

pendant qu'Ulysse détachait les chevaux de Rhésus, pour les enmener dans son camp. Cet oracle concernant Rhésus et ses chevaux pouvait bien être un artifice d'Ulysse, qui aurait répandu le bruit de cette fatalité de Troie, pour porter efficacement les Grecs à prévenir les secours que le roi de Thrace amenait aux Troyens.

RHÉTORIQUE. *Cochin* l'a dessinée sous les traits d'une femme richement vêtue, dans l'action de parler avec véhémence, et sur la robe de laquelle sont brodés ces mots, *ornements, persuasion* : près d'elle un génie tient plusieurs hommes par des fils qui vont jusqu'à leurs oreilles. *Voy. ÉLOQUENCE, POLYMNIE.*

RHÉVAN (*M. Ind.*) Les Indiens lui attribuent l'invention des pèlerinages, et le regardent comme le fondateur de la secte des fakirs. Ils racontent que ce Rhévan, ayant enlevé la femme de Rama, nommée Sita, celui-ci, secondé du fameux singe Hanumat, se vengea de l'outrage qu'il avait reçu, en détrônant Rhévan.

1. **RHEXÉNOR**, fils de Nausithoüs, et frère d'Alcinoüs, fut tué par Apollon.

2. — Père de Chalciopé, femme d'Égée roi d'Athènes.

RHIGMUS, fils de Pirée de Thrace, tué par Achille.

RHIN, fleuve que les anciens Gaulois honoraient comme une divinité; ils croyaient que c'était lui qui les animait au combat, qui leur inspirait le courage et la force pour défendre ses rives : aussi l'invoquaient-ils souvent au milieu des dangers. Lorsqu'ils soupçonnaient la fidélité de leurs femmes, ils les obligeaient d'exposer sur le Rhin les enfants dont ils ne se croyaient pas les pères; et si l'enfant allait au fond de l'eau, la femme était censée adultère; si au contraire il surnageait et revenait à sa mère, le mari, persuadé de la chasteté de son épouse, lui rendait sa confiance et son amour. L'empereur Julien, qui nous apprend ce fait, ajoute que ce fleuve vengeait par son

discernement l'injure qu'on faisait à la pureté du lit conjugal. Il est représenté, sur une médaille de Jules-César, par un vieillard à longue barbe, à moitié nu, assis au pied de plusieurs hautes montagnes; de la main gauche il s'appuie sur un vaisseau, et de la droite il tient une corne d'où il sort de l'eau. Une médaille de Drusus l'offre à-peu-près sous les mêmes traits; mais il n'a point de vaisseau auprès de lui, et sa main droite tient un roseau.

RHINOCOLUSTÈS, coupeur de nez, surnom donné à Hercule, lorsqu'il fit couper le nez aux hérauts des Orchoménien, qui osèrent venir en sa présence demander le tribut aux Thébains. Il avait une statue sous ce nom en pleine campagne, près de Thèbes. *Rac. Rhin, rhinos, nez; et kolouein, mutiler.*

RHIPÉUS, Troyen renommé par sa justice, qui périt dans la dernière nuit de Troie.

RHIPHÉUS, Centaure, fils d'Ixion et de la Nue.

1. **RHODÉ**, nymphe, selon quelques auteurs, mère de Phaéton.

2. et 3. — Filles de Neptune et de Dançüs.

RHODES, isle de la Méditerranée. Les habitants de cette isle furent les premiers qui sacrifièrent à Minerve. Aussi Jupiter son père, dit *Pindare*, couvrit toute l'isle d'une nuée d'or, d'où il fit pleuvoir sur les habitants des richesses infinies : allégorie qui nous apprend que ceux qui honorent la sagesse sont comblés de biens. Rhodes rendait un culte particulier aux dieux Telchines.

RHODIA, une des Océanides, aimée d'Apollon, donna son nom à l'isle de Rhodes.

RHODOPE, reine de Thrace, qui fut métamorphosée en une montagne de son nom. *V. HÉMUS.*

RHODOPEUS, Orphée, de Thrace, où est le mont Rhodope.

RHODOS, fille de Neptune et de Vénus.

RHŒBUS, cheval de Mézence.

1. **RHŒCUS**, **RHŒTUS**, **RHÉTUS**, un des Centaures, fils d'Ixion.

2. — Géant

2. — Géant tué par Bacchus, et changé en lion.

3. — Roi d'une contrée d'Italie, dont le fils Anchémole, qu'il poursuivait pour le punir d'un crime qu'il avait commis, se réfugia auprès de Turnus, qui lui donna un asyle. *En.* Il fut tué par Pallas, fils d'Évandre.

4. — Un homme de ce nom, s'étant aperçu qu'un chêne était près de tomber, commanda à ses enfants de prévenir cette chute, en raffermissant la terre autour de l'arbre, ou en y mettant des appuis. L'hamadryade dont la vie était attachée à celle du chêne se fit voir à Rhœcus, et le remercia de ce qu'il lui avait sauvé la vie, lui permettant de lui demander telle récompense qu'il souhaiterait. Il répondit en demandant ses faveurs. La nymphe y consentit, mais lui recommanda de s'éloigner de toute autre femme. Elle ajouta qu'une abeille leur servirait de messagère; mais l'abeille étant venue pendant que Rhœcus jouait, il la reçut fort mal, et la nymphe irritée le mit hors d'état d'avoir jamais postérité. *Schol. d'Apollonius.*

RHOEO, RHOIO, fille de Staphyle et de Chrysothémis, aimée d'Apollon et enceinte, fut enfermée par son père dans un coffre, et jetée à la mer. Le coffre ayant été guidé vers l'île de Délos, il en sortit avec la mère un enfant mâle, qu'elle nomma Anius. Rhoio déposa son fils sur l'autel. Apollon le reçut et lui apprit la divination. *V. HÉMITHÉE, PARTHÉNIE.*

RHUDDERY. (*M. Ind.*) Voyez SIEB.

RIADHIAT (*M. Musulm.*), espèce d'exercice spirituel usité chez les mahométans des Indes, qui consiste à se macérer le corps dans la retraite par les jeûnes, les cris, l'insomnie poussée jusqu'au point de tomber en syncope, c.-à-d., en style ascétique, en extase.

RICHELLE, divinité poétique, fille du Travail et de l'Épargne. On la représente sous la figure d'une femme superbement habillée, toute couverte de pierres, tenant en sa main une

corne d'abondance remplie de pièces d'or et d'argent. *Cochin* lui donne un air inquiet et l'entoure de sacs de monnaie. Quelquefois les poètes la dépeignent aveugle, pour désigner qu'elle répand ses faveurs sans avoir égard au mérite. *Holben*, dans son tableau allégorique du triomphe de la Richesse, l'a symbolisée, sous la figure de Plutus. C'est un vieillard chauve, assis sur un char antique et magnifiquement orné. Ce char est tiré par des chevaux blancs superbement harnachés et conduits par quatre femmes. Ce dieu des richesses est dans l'attitude d'un homme qui se baisse pour prendre de l'argent dans un coffre et dans des sacs, afin de le jeter au peuple. Auprès de lui l'on voit la Fortune et la Renommée, et à côté Crésus et Midas. Autour du char plusieurs personnes s'empressent à ramasser l'argent qu'il a répandu. On a vu, dans le rameau d'or que la Sibylle fait prendre à Enée pour lui servir de passe-port aux enfers, le symbole des richesses qui nous ouvrent les lieux les plus inaccessibles. *V. PLUTUS.*

RICHYS. (*M. Ind.*) grands, patriarches indiens qui forment la constellation que nous appelons *la grande Ourse*. Ils sont à quatre millions quatre cents mille lieues au-dessus de Saturne.

RIDENS, une des épithètes de Vénus, qui naquit, dit-on, en riant.

RIMICULUS, le même que Rediculus.

RIGUEUR. (*Iconol.*) On la figure sous les traits d'une femme d'un aspect rigide, tenant de la main droite une verge de fer élevée, et s'appuyant de la gauche sur le livre des lois. Elle a dans la même main des balances, dont un des côtés emporte l'autre.

RIMAC. (*M. Péruv.*) Les peuples qui habitaient la vallée de Rimac, devenue aujourd'hui, sous le nom de Lima, la capitale du Pérou, adoraient une divinité qu'ils appelaient Rimac, c.-à-d. celui qui parle, parcequ'ils la consultaient dans toutes

les entreprises, et qu'elle paraissait répondre, par l'adresse des prêtres, à tout ce qu'on lui demandait.

RIMMON (*M. Syr.*), idole de Damascus en Syrie. Il en est question une seule fois dans l'Écriture, lorsque le Syrien Naaman avoue au prophète Elisée qu'il a souvent été dans le temple de ce dieu, avec le roi son maître, qui s'appuyait sur son bras pour honorer cette divinité. Comme ce mot signifie en hébreu *grenade*, fruit consacré à Vénus, on croit que Rimmon est la même que la déesse des amours. *Selden* le dérive de *rum*, élevé, et suppose que c'est le même qu'Élion, le plus grand dieu des Phéniciens.

RINDA (*M. Celt.*), mère de Vale, était au rang des déesses.

RUOBUS. (*M. Jap.*) On appelle ainsi au Japon les sintoïstes mitigés, qui se relâchèrent de la sévérité de leur secte lorsque la doctrine du Budsoïsme commença de se répandre, l'an 67 de J.-C., et qui prétendirent, par un certain tempérament, concilier ensemble ces deux sectes; ce qui forma un schisme qui subsiste encore aujourd'hui au Japon, où l'on distingue les sintoïstes rigides d'avec les sintoïstes relâchés.

RIRE. (*Iconol.*) Un jeune homme vêtu gracieusement rit en regardant un masque laid et grimacier; il tient l'inscription, *Amara risu temperat*, le rire tempère les amertumes de la vie. Les plumes dont sa tête est ornée font allusion à la légèreté ou l'aliénation de l'esprit.

RISUS, dieu des ris et de la gaieté. Lycurgue, à Sparte, lui avait consacré une statue. Les Lacédémoniens l'honoraient comme le plus aimable de tous les dieux, et celui qui savait le mieux adoucir les peines de la vie. Ils plaçaient toujours sa statue auprès de celle de Vénus, avec les Grâces et les Amours. Les Thessaliens célébraient sa fête avec une gaieté qui convenait parfaitement à ce dieu.

RIVALITÉ. (*Iconol.*) On la personnifie par une femme vêtue galamment et couronnée de roses dont les

épines indiquent les motifs piquants de la jalousie. La chaîne d'or qu'elle présente gracieusement signifie que les dons sont souvent d'un puissant secours. Au bas de l'estampe sont deux bœufs qui se heurtent.

RIVIÈRES. Le respect religieux pour les eaux courantes est de toute antiquité. *Homère* nous peint Pélée consacrant au Sperchius la chevelure de son fils Achille. *Hésiode* met au nombre des préceptes l'usage de ne jamais passer une rivière sans laver ses mains. Achille parle des taureaux immolés au Xanthus. Xercès, avant de passer le Strymon, lui sacrifie des chevaux. Tiridate en offre un à l'Euphrate, tandis que Vitellius, qui l'accompagnait, fait la cérémonie du taurobole en son honneur. Lucullus poursuivant Tymnès offrit des taureaux au même fleuve. Enfin, la jeune grecque consacrait sa chevelure au Neda, et les magistrats à Rome ne traversaient jamais les petites rivières qui coulaient près du Champ de Mars, sans avoir consulté les augures.

ROBE empoisonnée, v. CRÉUSE, GLAUCÉ; *parsemée d'étoiles*, v. NUIT; *noire*, v. MORT.

ROBICALIES, fêtes en l'honneur du dieu Robigus. Elles se célébraient sur la fin d'Avril, et on lui offrait en sacrifice une brebis et un chien, avec du vin et de l'encens.

ROBIGO, ou **RUBIGO**, déesse; on plutôt **ROBIGUS**, dieu qu'on invoquait pour la conservation des bleds, afin qu'il les préservât de la rouille ou de la nielle.

ROCAÏL BEN ADAM, *filz d'Adam*. (*M. Orient.*) Selon la tradition des Orientaux, c'était le frère puîné de Seth, et il possédait les sciences les plus cachées. Surklirage, puissant dieu, ou géant, qui commandait dans toute l'étendue du mont Caf, pria Seth de lui envoyer Rocail pour l'aider à gouverner ses états. Rocail devint ainsi le visir de Surklirage dans la montagne de Caf, où, après avoir gouverné plusieurs années ou siècles, et connaissant, ou par révélation divine, ou par les principes

des sciences secrètes, que le temps de sa mort approchait, il voulut éterniser sa mémoire par un ouvrage merveilleux. En effet, il fit bâtir un palais et un sépulcre magnifiques, où l'on voyait grand nombre de statues de différens métaux, faites par art talismanique, lesquelles opéraient par des ressorts secrets ce que tout le monde aurait cru se faire par des hommes vivants. *Bibl. Or.*

ROCHER. *Voy. AJAX, ARIANE, CYANÉE, GALATÉE, PHLÉGYAS, POLYPHÈME.*

ROCOUB ALCAOUSAG', la cavalcade du vieillard sans barbe (*M. Pers.*), fête que les anciens Persans célébraient à la fin de l'hiver, et dans laquelle un vieillard chauve et sans poil, monté sur un âne, et tenant en l'une de ses mains un corbeau, courait la ville et les places, en frappant d'une baguette tous ceux qu'il rencontrait. Cette mascarade représentait l'hiver. *Bibl. Or.*

RODIGAST, divinité des anciens Germains, qui portait une tête de bœuf sur la poitrine, un aigle sur la tête, et tenait une pique de la main gauche.

Roi, titre de Jupiter. Après que les Athéniens eurent chassé les rois, ils élevèrent une statue au maître du tonnerre sous le nom de Jupiter Roi, pour faire connaître qu'ils n'en voulaient point d'autre à l'avenir. A Lébadie on offrait de même des sacrifices à Jupiter Roi. Enfin, ce dieu a souvent ce titre chez les anciens, et sur-tout dans les écrits des poètes.

ROI DES SACRIFICES. Le second magistrat d'Athènes, ou le second archonte, s'appelait Roi; mais il n'avait d'autres fonctions que celles de présider aux mystères et aux sacrifices; de même que sa femme, qui avait le nom de Reine avec les mêmes fonctions. L'origine de ce sacerdoce, dit *Démosthène*, venait de ce qu'anciennement dans Athènes le roi exerçait les fonctions du sacerdoce, et la reine entrait dans le plus secret des mystères. Après que Thésée eut donné la liberté à Athènes, et mis l'état en forme de démoc-

cratie, le peuple continua d'élire, d'entre les principaux et les plus gens de bien des citoyens, un roi sacrificateur, dont la femme, suivant une loi de ce même peuple, devait toujours être de la ville d'Athènes, et vierge quand il l'épousait, de manière que les choses sacrées pussent être administrées avec toute la pureté et la piété convenables; et, afin qu'on ne changeât rien aux dispositions de cette loi, il fut arrêté qu'on la graverait sur une colonne de pierre. Ce roi présidait donc aux mystères; il jugeait les affaires qui regardaient la violation des choses sacrées; dans les cas de meurtre, il rapportait l'affaire au sénat de l'aréopage, et, déposant sa couronne, il s'asseyait pour juger avec eux. Le roi et la reine avaient plusieurs ministres qui servaient sous eux, tels que les épimélètes, les hiérophantes, les gérères et les céryces. La même chose se pratiqua chez les Romains. Il y avait aussi un roi des sacrifices qui était à la tête de tous les prêtres, et qui fut créé après l'expulsion des rois, pour faire les sacrifices qu'ils avaient coutume de faire; c'est de là qu'on lui donna le nom de *Roi des Sacrifices*: mais de peur que ce titre ne lui donnât trop d'orgueil, il était soumis au pontife; il ne pouvait exercer aucune magistrature, ni assembler le peuple, et, après avoir fait les sacrifices, il sortait de l'assemblée avec précipitation comme un fugitif. Il était créé par le peuple assemblé par centuriés. On le tirait toujours des patriciens. Sa femme, qui s'appelait reine, avait aussi le droit de faire quelques sacrifices. La maison publique où demeurait le roi des sacrifices s'appelait *Regia*.

ROMA, Troienne qui, venue en Italie avec Enée, épousa Latinus. Elle en eut deux enfans Rémus et Romulus; ceux-ci bâtirent une ville qu'ils nommèrent Rome, du nom de leur mère. On raconte autrefois la fondation de Rome. *V. ROMULUS.*

ROMANA, épithète de Junon.

ROME. Les anciens, non contents

de personnifier leurs villes, et de les peindre sous une figure humaine, leur attribuaient encore les honneurs divins. Entre celles qu'on a ainsi honorées, il n'y en a point dont le culte ait été si grand et si étendu que celui de la déesse Rome. On lui bâtissait des temples, on lui élevait des autels, non seulement dans Rome, mais aussi dans d'autres villes de l'empire; telles que Nicée, Ephèse, Alabande, Mélasse, Polas ville de l'Istrie. Il y en avait plusieurs à Rome, où le culte de cette déesse était aussi célèbre que celui d'aucune autre divinité. On la peignait ordinairement très ressemblante à Minerve, assise sur un roc, ayant des trophées d'armes à ses pieds, la tête convertie d'un casque, et une pique à la main. Quelquefois, au lieu d'une pique, elle tient une Victoire, symbole bien convenable à celle qui avait vaincu tous les peuples de la terre comme. Rome victorieuse est exprimée, sur une médaille de Galba, par une Amazone debout, le pied droit posé sur un globe, tenant un sceptre de la main gauche, et de la droite une branche de laurier. Rome heureuse, sur une médaille de Nerva, est armée de pied en cap; elle tient de la gauche un gouvernail, symbole du gouvernement qu'elle exerçait sur l'univers; et porte de la droite une branche de laurier. Les figures de la déesse Rome sont assez souvent accompagnées d'autres types. Telle était l'histoire de Rhéa Sylvia, la naissance de Rémus et de Romulus, leur exposition sur le bord du Tybre, le berger Faustulus qui les nourrit, la louve qui les allaita, le lupercal ou la grotte dans laquelle la louve en prit soin.

ROMULUS et RÉMUS, frères, passaient pour les fils de Mars et de la vestale Rhéa Sylvia; voici l'histoire de leur naissance: Sylvius Proas, douzième roi d'Albe depuis Sylvius Posthumus, laissa deux fils, dont le cadet Amulius, envahit le trône, au préjudice de Numitor son frère aîné. Pour assurer la couronne sur sa tête et sur celle de ses enfants, il tua,

dans une partie de chasse, Lausus, fils de Numitor, et força en même temps Sylvia, sa sœur, ou autrement Rhéa Sylvia, de se consacrer au culte de Vesta, pour la mettre hors d'état d'avoir des enfants, parceque les prêtresses de Vesta ne pouvaient avoir aucun commerce avec les hommes. Cependant Sylvia, s'étant laissé corrompre par un homme de guerre, accoucha de deux garçons, que leur oncle Amulius ordonna de jeter dans le Tybre; mais ceux qui étaient chargés de la commission se contentèrent de les porter, dans un berceau, en un lieu où les eaux du Tybre étaient débordées. Les Romains, pour jeter du merveilleux sur leur origine, ont d'abord prétendu que la mère de leur fondateur fut séduite par le dieu Mars, aimant mieux devoir la naissance de leur premier roi aux larcins amoureux de ce dieu, que de ne pas tenir à la divinité par quelque endroit, persuadés que cette parenté avec le dieu de la guerre les rendrait plus formidables. Ils ajoutent, en second lieu, que deux animaux consacrés à Mars, une pie et une louve, nourrirent ces deux enfants; et l'on voit encore aujourd'hui à Rome un monument d'airain qui représente une louve allaitant Romulus et Rémus. Ce qu'il y a de plus vraisemblable dans tout cela, c'est qu'un certain Faustulus, berger des troupeaux du roi, trouva ces deux enfants exposés, et qu'ils furent élevés par sa femme surnommée Louve, parcequ'elle était débauchée. Ces enfants, devenus grands, battirent les bergers du roi d'Albe, qui exerçaient des brigandages; et cette querelle les ayant fait arrêter et conduire à la cour, ils furent reconnus par Amulius qu'ils tuèrent. Ils mirent Numitor sur le trône, et, par son conseil, ils résolurent de bâtir une nouvelle ville dans l'endroit où ils avaient été exposés et élevés. Mais, pour empêcher la rivalité entre les deux frères, Numitor voulut que, selon l'usage de ce temps-là, les auspices décidassent de celui à qui la couronne appartiendrait. Rémus

vit le premier six voutours sur le mont Aventin ; Romulus en vit, après lui, douze sur le mont Palatin. Là-dessus il s'éleva entre eux une dispute qui se termina par la mort de Rémus. D'autres prétendent que celui-ci fut assassiné par son frère, parceque, par mépris, il avait sauté au-delà du fossé qui entourait sa nouvelle ville ; car les fossés, les murs et les portes des villes, étaient quelque chose de sacré chez les anciens. Quoi qu'il en soit, Romulus traça le plan de sa nouvelle ville sur le mont Palatin ; et lorsqu'elle fut achevée, il rassembla le peuple pour établir la forme du gouvernement. La royauté lui fut déferée d'un consentement unanime, et il fut solennellement proclamé roi, après que l'on eut pris les auspices, cérémonie qui fut toujours observée dans la suite. Pour augmenter le nombre des habitants de sa nouvelle ville, il ouvrit un asyle, entre le mont Palatin et le Capitole, pour les esclaves fugitifs, les banqueroutiers et les malfaiteurs. Cette troupe de brigands et d'aventuriers, méprisée par tous les peuples voisins, n'eût pu trouver à se multiplier, si Romulus n'avait eu recours à l'artifice pour enlever les filles des Sabins, qu'il fit épouser à ses nouveaux sujets. Cet outrage occasionna d'abord des guerres sanglantes contre les Cimmenses, que Romulus vainquit, et qu'il contraignit à devenir citoyens de sa ville : politique imitée depuis par les Romains, et qui contribua le plus à élever leur empire au point de grandeur où il parvint. Il défit les Antennates et les Crustumiens, et leur imposa la même loi ; et les Sabins auraient sans doute éprouvé le même sort, si, par la médiation des Sabines enlevées, ils n'eussent préféré la paix, et de s'unir de façon avec les Romains, qu'ils ne fissent plus qu'un même peuple avec eux. Tatius, leur roi, partagea le même trône avec Romulus. Ce prince, après avoir ainsi pourvu à assurer des sujets à son état, songea à en régler l'intérieur : et d'abord, il fit trois partages des

terres de son royaume. Une partie fut consacrée au culte des dieux, et destinée aux frais de la religion ; la seconde fut réservée pour les dépenses et les nécessités publiques, et pour l'établissement de la ville ; la troisième fut partagée entre les sujets, et divisée en trente parties égales, conformément au nombre des curies qui composaient le total des citoyens. Il en avait formé trois classes, auxquelles il avait donné le nom de tribus, et chaque classe était divisée en dix curies. Il appela chaque tribu d'un nom particulier ; la première, la tribu des *Rhamnes*, toute composée de Romains ; la seconde, des *Tatiens*, qu'il avait formée des Sabins ; la troisième, des *Lucères*, où il incorpora tous les peuples étrangers qu'il avait soumis : arrangement qui subsista jusqu'à la nouvelle division des tribus faite par Tullus Hostilius. Ce prince partagea aussi ses sujets en trois différents ordres, les patriciens, les chevaliers, et les plébéiens. Il choisit dans le premier ordre cent hommes distingués par leur âge et leur naissance, leurs richesses et leur mérite, dont il forma un corps qu'il appela *Sénat*, et qu'il chargea de gouverner la ville, et de régler les affaires de l'état, lorsque la guerre l'obligeait de sortir du territoire de Rome. Ce fut aussi un coup de politique de la part de ce prince, qui, sentant bien que ses nouveaux sujets, accoutumés au brigandage, et qui ne s'étaient mis sous un chef que pour le continuer impunément, n'auraient pu s'accoutumer de l'obéissance prescrite dans un état purement monarchique, voulut en tempérer l'autorité, en paraissant la partager avec eux. Ainsi le sénat servait en quelque sorte de barrière à la puissance du roi, qui ne faisait rien de considérable sans prendre son avis. Malgré ce tempérament, il ne put éviter le soupçon d'aspirer à gouverner seul ; et quelques séditieux s'étant élevés un jour contre lui, pendant qu'il haranguait le peuple, on dit que les sénateurs, profitant de l'agitation, le mirent en pièces, et que,

pour éloigner d'eux le soupçon d'un tel attentat, ils subornèrent un certain Proculus, qui jura qu'il avait vu monter au ciel Romulus, et que ce prince avait ordonné qu'on lui rendit les honneurs divins. Aussi-tôt on bâtit un temple en son honneur, et on créa pour lui un prêtre particulier, appelé *Flamine Quirinal* : sa fête se nommait *Quirinalia*. Il avait régné trente-sept ans.

1. ROMUS, fils d'Enée et de Lavinie, fondateur de Capoue, lui donna ce nom de Capys, son bisaïeul. D'autres le disent fondateur de Rome.

2. — Fils d'Ulysse et de Circé.

ROSC-HAZAMA, c'est-à-dire chef de l'an. C'est le nom que les Juifs modernes donnent à la fête qu'ils célèbrent au commencement de leur année, c'est-à-dire les premiers jours du mois de Septembre, qu'ils appellent *Tisri*. Ils prétendent que c'est dans ce temps-là que le monde a commencé, quoique d'autres aient soutenu qu'il avait plutôt commencé au mois de Mars, qu'ils appellent *Nisan*. Tout travail est interdit pendant cette fête, et toutes les affaires sont interrompues. La solennité du commencement de l'année est fondée sur une opinion particulière aux Juifs. Ils imaginent que Dieu a spécialement choisi ce jour-là pour juger les actions de l'année dernière, et régler les événements de celle qui commence. Dans cette idée, les Juifs se préparent, un mois d'avance, à subir ce jugement. Ils tâchent d'expier leurs fautes par la pénitence, la prière et l'aumône. Les plus négligents commencent du moins à faire cette préparation la semaine qui précède cette fête. La veille, les pénitences redoublent, et chacun se fait appliquer sur le corps trente-neuf coups de fouet, qu'ils appellent *Malchuth*. Le soir du premier jour de l'année, lorsqu'ils reviennent de la synagogue, ils disent à ceux qu'ils rencontrent, *Sois écrit en bonne année!* et l'autre répond par le même souhait. Ce jour, ils se servent dans leur repas de miel et de pain levé; ce qui leur est une espèce de présage

que l'année sera douce et fertile. Quelques uns vont à la synagogue habillés de blanc, pour marquer la pureté de leur conscience. D'autres, sur-tout les Juifs allemands, prennent ce jour-là l'habit qu'ils ont destiné pour leur sépulture. L'office est plus long qu'aux autres jours de fêtes. La lecture du *Pentateuque* se fait à cinq personnes. On lit le sacrifice qui se faisait autrefois ce jour-là avec un endroit des prophètes. On y joint des prières pour la prospérité du prince sous la domination duquel on est. Après toutes ces cérémonies, le son du cor se fait entendre, comme pour avertir les pécheurs du jugement de Dieu. Cette fête se termine par la cérémonie qu'on appelle *Habdala*. Les Juifs passent ainsi les deux premiers jours de Septembre. Ils continuent ensuite leurs pénitences et leurs bonnes œuvres jusqu'au 10 du mois, qui est le jeûne des pardons, et qu'ils appellent *Jonc-Hachipur*, c'est-à-dire jour du pardon.

ROSE, fleur qui faisait les délices des anciens, qui en ornaient les statues de Vénus et de Flore. Elle était particulièrement consacrée à Vénus, parcequ'elle avait été teinte du sang d'Adonis, ou de cette déesse même, qu'une de ses épines avait blessée. C'était aussi l'ornement des Graces, parceque, comme elle, ces déesses brillent de leur propre éclat, sans parure étrangère. Cette fleur était le symbole de la mollesse et de la volupté. Les anciens en faisaient usage dans les festins, parceque, dit-on, la rose est astringente, et que son odeur dissipe les fumées que le vin porte à la tête. Ils en jetaient sur la table et sur les lits où ils s'asseyaient pour manger, et en faisaient aussi des couronnes pour eux-mêmes.

M. Mahom. Les musulmans en attribuent l'origine à Mahomet, et voici comment : Mahomet faisant le tour du trône de Dieu dans le paradis avant de se montrer aux hommes, Dieu se tourna vers lui, et le regarda. Le prophète en eut tant de honte qu'il en suait; et avant essuyé sa sueur avec les doigts, il en fit tomber six

gouttes hors du paradis, l'une desquelles fit naître sur-le-champ le riz et la rose.

ROSEA DEA, la déesse aux doigts de rose, l'Aurore.

ROSEAUX. Le barbier de Midas s'étant aperçu que ce roi avait des oreilles d'âne, et n'osant confier ce secret à personne, fit un trou dans la terre, y déposa le fardeau qui le tourmentait, recouvrit le trou, et s'en alla. Peu après il y crut des roseaux, lesquels, agités par le vent, articulaient des paroles, et apprirent à tout le monde que Midas avait des oreilles d'âne.

ROSSIGNOL. — Voy. ORPHÉE, PHILOMÈLE.

ROSTAM. (*M. Pers.*) Ce personnage est le plus grand et le plus renommé entre tous les héros fabuleux de la Perse. Il était fils de Zal, ou Zalzer, et petit-fils de Sam fils de Nérیمان. Les Persans, pour lui donner encore une origine plus noble, disent qu'il descendait de Mamoun, fils de Benjamin fils du patriarche Jacob. Ses plus grands faits d'armes sont la délivrance de Caïcaous II, roi de la dynastie des Caïnides, qu'il tira des prisons de Zouzagar, roi d'Arabie; et celle de Saïvesch, son fils, qu'il garantit des embûches que lui avait dressées Sandabah, sa belle-mère. Il vengea ensuite la mort de Saïvesch, qui avait été tué dans le Turquestan, quoiqu'il eût joint à ses Turcs les troupes innombrables du Raï, ou roi des Indes, et celles du Khakan, ou roi du Khatkaï, qu'il fit son prisonnier, et contraignit Afrasiab d'accepter la paix aux conditions qu'il lui offrit.

Caïcaous cependant n'étant pas content de cet accord, Rostam tomba dans la disgrâce, et fut obligé de se retirer dans le Segestan et dans le Zablestan, où s'étant cantonné, il refusa d'embrasser la religion de Zoroastre, on le magisme, que le roi Caïcaous lui avait fait proposer.

Caïcaous, ayant appris la résistance que Rostam faisait à ses ordres, lui envoya Asfendiar, son fils, pour le porter à l'obéissance. Asfendiar eut

plusieurs conférences sur ce sujet avec Rostam, dans lesquelles ne pouvant rien obtenir de lui par ses discours, il fallut terminer cette affaire par un combat singulier. Ce fameux duel d'Asfendiar et de Rostam dura deux jours, et les romans de l'Orient sont pleins des faits d'armes extraordinaires que ces deux héros y exploitèrent. Mais enfin Asfendiar y succomba, ayant reçu un coup de rateau de la main de Rostam, qui s'était aperçu qu'Asfendiar avait un charme contre les flèches.

La valeur et la bravoure de Rostam et d'Asfendiar sont encore aujourd'hui, parmi les Orientaux, l'exemple et le modèle de la vertu militaire; et les plus grands rois de l'Orient ne dédaignent pas d'être comparés à ces deux héros, de même que, parmi les Européens, les noms d'Alexandre et de César ne sont guère oubliés, quand il s'agit de louer les vertus des grands hommes.

ROUDRA (*M. Ind.*), le feu, une des cinq puissances primitives engendrées par le créateur. V. PANJA-CARTAGUEL.

ROUE. (*V. FORTUNE, IXION, OCCASION.*) On voit souvent sur les revers des médailles romaines une roue, qui désigne les chemins publics recommandés par ordre du prince, pour la commodité des voitures.

ROUS (*M. Orient.*), huitième fils de Japhet fils de Noé, dont la Russie a pris son nom. Les écrivains orientaux lui donnent un naturel inquiet et turbulent, et le peignent comme un mauvais frère et un mauvais roi. *Bibliot. Orient.*

ROUSSALY (*M. Slav.*), nymphes regardées comme les déesses des eaux et des bois. Le peuple russe dit qu'on les voit encore quelquefois se balancer sur les branches des arbres, ou se baigner sur les bords des lacs et des rivières, et peindre au soleil leur verte chevelure.

RUANA, divinité romaine. Elle était honorée par les moissonneurs, pour qu'ils ne laissassent point échapper les grains des épis: On la repré-

sentait tenant à la main un tuyau de bled, dont les épis étaient intacts.

RUDIAIRES. On appelait ainsi les gladiateurs qui quittaient le métier, après avoir reçu la baguette appelée *rudis*, et qui ne combattaient plus que volontairement, lorsqu'il y avait quelque prix considérable à gagner. Ceux-là consacraient leurs armes dans le temple d'Hercule, qui était le dieu particulier des gladiateurs.

RUDRANNI, qui fait pleurer (*M. Ind.*), épithète de la déesse Bhavani, en sa qualité de destructrice. *V. BHAVANI.*

RUGNER (*M. Celt.*), géant dont la lance était faite de pierre à aiguiser. Dans un duel, Thor la lui brisa d'un coup de sa massue, et en fit sauter les éclats si loin, que c'est de là que viennent toutes les pierres à aiguiser qu'on trouve dans le monde, et qui paraissent évidemment rompues par quelque effort.

RUMEUR. *Cochin* l'exprime par un homme qui frappe des cymbales, et entouré de trompettes, de cors et de tambours; ce qui est secondé par un coup de tonnerre.

RUMIA, **RUMILIA**, **RUMINA**, déesse qui, chez les Romains, présidait à l'éducation des enfants à la mamelle. On la représentait sous la forme d'une femme tenant sur son sein un enfant qu'elle paraissait vouloir allaiter. On lui présentait ordinairement pour offrande du lait et de l'eau mêlés avec du miel. *Rac. Ruma*, mamelle.

RUMINAL, le figuier sous lequel on trouva Rémus et Romulus, qu'une louve allaitait.

RUMINUS, Jupiter, ainsi nommé, comme le dieu nourricier de tout l'univers.

RUNCINA, déesse que les Romains invoquaient au moment de la moisson. *Varr.*

RUNES (*M. Celt.*), lettres, ou caractères magiques, que les peuples du nord croyaient d'une grande vertu dans les enchantements. On en peut juger par ce passage d'un poème moral attribué à *Odin*, lui-même. (*V. HAYATNAAL.*) « Le feu chasse

» les maladies, le chêne la strangurie;
 » la paille conjure les enchantements,
 » les runes détruisent les imprécations, la terre absorbe les inondations, et la mort éteint les haines. »
RURINA, **RUSINA**, déesse qui présidait au ménage des champs.

RUSE, femme laide qui tient un masque, et qui cache un renard sous ses vêtements. *V. FOURBERIE.*

RUSOR, surnom de Pluton. D'autres donnent à ce dieu les mêmes fonctions et la même origine qu'à *Rusina*.

RUTILIEN, sénateur de Rome, eut la curiosité de consulter un faux prophète, nommé Alexandre, sur les précepteurs qu'il devait donner à son fils. Celui-ci répondit qu'il lui donnât *Pythagore* et *Homère*. Rutilien comprit tout simplement qu'il fallait faire étudier à son fils la philosophie et les belles-lettres. Le jeune homme mourut peu de temps après; ce qui fit représenter à Rutilien que son prophète s'était bien mépris. Mais Rutilien trouvait, avec beaucoup de subtilité, la mort de son fils annoncée dans l'oracle, parce qu'on lui donnait pour précepteurs *Homère* et *Pythagore*, qui étaient morts.

RUTREM. (*M. Ind.*) Brahma ayant produit Sanaguen, Sananaden, Sanarcomaren et Sanartchoussaden, quatre pénitents doués de vertu, leur ordonna de procréer le genre humain; mais ceux-ci, livrés à la contemplation de leur naissance, s'y refusèrent. Brahma irrité fit sortir de son front Rutrem, et lui commanda de résider dans le soleil, la lune, le vent, le feu, l'espace, la terre, l'eau, la vie, la pénitence, le cœur et les sons. Rutrem se métamorphosa sous onze formes, dont chacune porte le nom d'un des onze Rutrems. Ce sont des créatures venues d'un acte de la volonté de Rutrem, qui en produisirent une infinité d'autres par la même voie. Les brahmines racontent de lui cette anecdote:

Brahma, peu content d'avoir épousé sa mère, voulut encore se marier avec sa fille. Il se métamorphosa en cerf; et, sous ce déguisement,

poursuivit sa fille qui le fuyait, jusqu'à ce qu'elle fût arrivée dans une épaisse forêt; et ce fut en ce lieu sombre et solitaire qu'il consumma ce mariage incestueux. Cependant, malgré toutes ses précautions pour se cacher, ses frères Wislmou et Rutrem, et les trente millions de dieux, eurent connaissance de ce qu'il avait fait. Ils en furent tellement indignés, qu'ils résolurent, d'un commun accord, de lui faire couper une de ses cinq têtes, en punition de son incontinence. Rutrem fut chargé de l'exécution de cet arrêt. Aussi-tôt il se mit à chercher son frère Brahma

de toutes parts; et l'ayant trouvé, il lui abattit une de ses têtes, sans autres armes que ses ongles longs et tranchants. Brahma ne s'en tint pas à cette expiation, et quitta le corps avec lequel il avait commis cet inceste. Ce corps, ainsi abandonné, fit naître les ténèbres et le brouillard.

RUCULES, peuples d'Italie, célèbres par la guerre qu'ils soutinrent sous la conduite de Turuus contre Enée.

RYMER (*M. Scand.*), géant ennemi des dieux, qui doit, à la fin du monde, être le pilote du vaisseau *Naglefare*.

S

SABA, ou SABI (*M. Arab.*), petit-fils d'Enoch, suivant la tradition des Sabéens, peuple de l'Arabie; et suivant la musulmane, fils d'Isctan, et petit-fils d'Heud ou Héber. *Bibl. Or.*

SABADIUS, un des dieux des Thraces. On le croit le même que Sabasius.

SABAOTH, dieu des Gnostiques, chrétiens judaisants des premiers siècles de l'église. Ils le représentaient sous la figure d'un âne.

1. SABASIEN, surnom de Bacchus; des Sabes, peuples de Thrace, dont il était particulièrement honoré.

2. — Jupiter eut le même surnom.

5. — Eufin, le Mithras des Perses se retrouve ainsi nommé sur d'anciens monuments.

SABASIES, fêtes en l'honneur de Bacchus, surnommé Sabasius. On les célébrait par des danses, des courses, et avec des transports de fureur.

SABASIUS, fils de Jupiter et de Proserpine. *Orphée* dit que c'est lui qui sut coudre Bacchus dans la cuisse de son père.

SABBA, devineresse qu'on a mise au nombre des Sibylles. On croit que c'était celle de Cumès.

SABBAT, prétendue assemblée où l'imagination des démonographes, tels que *Bodin*, *Delrio*, etc., a réuni les diables, les sorciers et les sorcières, fantômes hideux et bizarres qui n'ont jamais existé que dans des cerveaux blessés et malades. Cette fiction sottise et dégoûtante est un peu différente des fictions de l'antiquité, mais, comme fiction, appartient à cet ouvrage; et c'est ce qui me détermine à en crayonner les principaux traits.

Le Loyer, livre 4 des Spectres, chap. 15, fait remonter jusqu'à Orphée, fondateur des Orphéotélèstes, l'institution du Sabbat, et toutes les cérémonies qui l'accompagnent. Il retrouve dans les chants des Orgies, *Saboé, Evohé*, le cri des sorciers, *sabat*; et dans Sabasius, surnom de Bacchus, le nom même du Sabbat. D'autres le dérivent de *sabbatum*, samedi, parceque c'est le jour de l'assemblée désignée sous ce nom.

Le lieu ordinaire du sabbat est un carrefour, ou quelque place auprès d'un lac ou d'une mare; le carrefour, apparemment pour que le lieu de l'assemblée soit plus à la portée des sociétaires; le lac ou la mare, pour

que les enfants, en y agitant l'eau, excitent de furieux orages.

Les nuits ordinaires de la convocation sont celles du mercredi au jeudi, et du vendredi au samedi. Quand l'heure est venue, une marque donnée par Satan aux sorciers les réveille après le premier somme, et il leur suffit de tenir un œil fermé, pour s'y voir transportés en un instant. D'autres fois le diable fait paraître un monton dans une nuée, comme avertissement. Quoi qu'il en soit, le lieu fixé, l'heure venue, le signal donné, chacun songe à se trouver au rendez-vous; car il en coûte une amende, non seulement si l'on ne s'y trouve pas soi-même, mais encore si l'on n'y fait pas trouver ceux qu'on a promis d'y conduire. Les voitures sont toutes prêtes. Les uns ont un balai entre les jambes, ou un bouc, ou un âne, ou un cheval. Il suffit aux autres de s'oindre d'un certain onguent, et de prononcer certaines paroles. D'autres font le voyage sans onction, et sans passer par les tuyaux des cheminées, route la plus ordinaire. On prétend même que ceux des sorciers qui sont dans les prisons, quelque resserrés et enchainés qu'ils soient, vont au sabbat comme ceux qui sont libres, et qu'ils y mènent ceux qui veulent bien les suivre.

Tous les sociétaires rassemblés, le diable préside à la fête, sous la forme d'un grand bouc avec trois ou quatre cornes et une longue queue, sous laquelle on voit le visage d'un homme noir, destiné à recevoir les adorations des spectateurs. Ainsi, voilà un Diable Janus, avec cette différence que ses deux visages n'ont pas précisément la même situation. Ce bouc, effroyable par sa figure et par sa grandeur, sort tout petit d'une cruche, croît d'une manière effrayante, et y rentre après que le sabbat est terminé. Mais cette forme, quoique la principale, n'est pas la seule qu'il prenne. Il se transforme quelquefois en un grand levrier noir; en un bœuf d'airain bien cornu; en un tronc d'arbre sans pied et sans bras, mais ayant une espèce

de face humaine, et assis dans une chaire; en un oiseau noir comme un corbeau, mais aussi gros qu'une oie; en petits vers qui courent et serpentent de tous côtés; en bouc blanc, qui tout-à-coup et de soi-même devient tout en feu, et se réduit en cendres que les sorciers recueillent comme propres à leurs maléfices. Voici la peinture qu'en fait un démonographe qui sûrement l'avait vu : « Le diable au sabbat, dit-il, est » assis dans une chaire noire, avec une » couronne de cornes noires, deux » cornes au cou, une autre au front » avec laquelle il éclaire l'assemblée; » des cheveux hérissés, le visage pâle » et trouble; les yeux ronds, grands, » fort ouverts, enflammés et hideux; » une barbe de chèvre; la forme du » cou et de tout le reste du corps mal » taillée; le corps moitié homme et » moitié bouc; les mains et les pieds » de créature humaine, sauf que les » doigts sont tous égaux et aigus, » s'appointant par les bouts, armés » d'ongles; les mains courbées » comme les serres d'un oiseau de » proie; les pieds en forme d'oie; » et une queue d'âne dont il couvre » les parties génitales. Il a la voix » effroyable et sans ton, tient une » gravité grande et superbe, avec » une contenance d'une personne » mélancolique et ennuyée. » *De Laucré*, p. 389.

Quelquefois ce diable en associe un à son empire. Un maître des cérémonies, un bâton doré à la main, range les spectateurs, et rend, après la fête, au diable président la marque de sa dignité. Le diable commence par visiter tous les assistants, et par reconnaître s'ils ont de certaines marques par lesquelles il les a enrôlés à son service. Il en imprime à ceux qui n'en ont point, et cela, soit aux paupières, soit au palais, aux fesses, au fondement, à l'épaule, entre les lèvres, à la cuisse, sous l'aisselle, à l'œil gauche, ou aux parties secrètes. Ces marques représentent un lièvre, une patte de crapaud, un chat, un petit chien

noir, et sont toutes si insensibles, que, de quelque instrument qu'on les perce, le sorcier n'en ressent aucune douleur. On leur attribue encore un autre privilège; c'est que, tant qu'on les porte, on ne peut rien rêver de ce que les juges desirent savoir. Outre ces marques, les assistants reçoivent encore chacun un nom de guerre pour les distinguer. La cérémonie s'ouvre par des chants d'allégresse, sur-tout si la recrue est abondante, après quoi l'on procède aux renonciations. Le diable fait toucher à ses nouveaux sujets un livre qui contient quelques écritures obscures, puis il leur fait apparaître comme une grande mer d'eau noire, dans laquelle il menace de les précipiter, s'ils hésitent à renoncer à Dieu. Pour obtenir la vertu de taciturnité, les uns mangent d'une pâte de millet noir, avec de la poudre de foie de quelque enfant non baptisé; les autres se font sucer par le diable le sang du pied gauche. Ceux-ci font provision de poison; ceux-là s'occupent à passer la main sur le visage des enfants, afin de les étourdir sur les horreurs dont ils sont témoins. D'autres, après avoir tué des enfants non baptisés, font de leur chair l'onguent dont ils se servent pour leurs voyages et leurs transformations. Ici, de petits diables sans bras jettent les sorciers dans un grand feu qui ne leur fait aucun mal, afin de les aguerir contre la peur des feux de l'enfer. Au rapport que chaque sorcier fait des méchancetés qu'il a exercées, rapport toujours suivi de grands applaudissements, la danse des crapauds, qui paissent au sabbat sous la conduite des enfants, et qui prennent la parole pour porter des plaintes contre ceux qui n'ont pas pris soin de les bien nourrir, succède le festin, où l'on sert pain de millet noir, chair de crapauds, de pendus, d'enfants non baptisés. L'adoration vient ensuite; elle consiste à le laisser devant ou der-

rière, à lui présenter des offrandes avec mille postures odieuses, à faire en son honneur de fort sales aspersions, des signes de croix de la main gauche, etc. Après ces impiétés, suivent les danses et chants obscènes, les caresses immondes, les prostitutions, les incestes, etc. Enfin le coq chante, et son chant fait disparaître l'internale assemblée, ou plutôt les rêves les plus extravagants et les plus honteux qu'aient jamais enfantés l'imagination des hommes.

SABBATH. (*M. Rabb.*), jour de repos des Juifs. On ne le place ici que par rapport aux rêveries rabbiniques. Les rabbins ont marqué exactement tout ce qu'il leur est défendu de faire pendant le jour du sabbath: ce qu'ils réduisent à trente-neuf chefs, qui ont leurs dépendances. Ces trente-neuf chefs sont ainsi rapportés par *R. Léon de Modène*. Il leur est défendu de labourer, de semer, de botteler et lier des gerbes, de battre le grain, de vanner, de cribler, de moudre, de bluter, de pétrir, de cuire, de tordre, de blanchir, de peigner ou de carder, de filer, de retordre, d'ourdir, de traquer, de teindre, de lier, de délier, de coudre, de déchirer ou de mettre en morceaux, de bâtir, de détruire, de frapper avec le marteau, de chasser ou de pêcher, d'égorger, d'écorcher, de préparer et racler la peau, de la couper pour en travailler, d'écrire, de raturer, de régler pour écrire, d'allumer, d'éteindre, de porter quelque chose d'un lieu particulier en un public. Ces trente-neuf chefs renferment diverses espèces; par exemple, limer est une dépendance de moudre: et les rabbins ont exposé toutes ces espèces avec de grands raffinements. Quoi- qu'ils ne puissent allumer de feu ce jour-là, ils peuvent néanmoins se servir, pour leur en allumer, de quelqu'un qui ne soit pas Juif: mais ils n'apprennent ni ne font cuire aucune chose pour manger; il ne leur est pas permis de parler d'affaire, ni du prix de quoi que ce soit, d'ar-

rêter aucune chose qui regarde l'achat ou la vente, ni de donner, ni de recevoir. Ils ne peuvent sortir plus d'un mille hors de la ville et des faubourgs. Le sabbath commence chez eux environ une demi-heure avant le coucher du soleil, et alors toutes ces défenses s'observent. Les femmes sont obligées d'allumer une lampe dans la chambre, qui a d'ordinaire six lumignons, ou au moins quatre, et qui dure une grande partie de la nuit. De plus, elles dressent une table couverte d'une nappe blanche, et mettent du pain dessus, qu'elles couvrent d'un autre linge long et étroit : ce qu'ils font, disent-ils, en mémoire de la manne qui tombait de la sorte, ayant de la rosée dessus et dessous ; et le jour du sabbath il ne pleuvait point.

SABÉISME. C'est ainsi qu'on nomme le culte que l'on rend aux éléments et aux astres ; culte qui, sans doute, est la plus noble de toutes les idolâtries.

Les anciens habitants de la Libye et de la Numidie rendaient des honneurs divins à quelques planètes. Leur culte consistait en prières et en sacrifices.

Les Indiens de Nicaragua, de Darien, de Panama, et de la vallée de Tunia, dans l'Amérique méridionale, adorent le soleil et la lune, qu'ils regardent comme le mari et la femme, et les autres astres. On ne sait rien de particulier sur le culte qu'ils leur rendent. Les habitants de Cumana et de Paria honorent les mêmes divinités. Lorsque la foudre gronde, ils s'imaginent que le soleil est irrité, et mettent tout en usage pour apaiser sa colère. S'il arrive qu'il s'éclipse, ils pensent que c'est pour punir leurs crimes qu'il leur refuse sa lumière. Dans cette idée ils cherchent à expier leurs fautes par les exercices les plus rigoureux de la pénitence. Ils exercent mille cruautés sur leurs corps, s'arrachent les cheveux, et se déchirent impitoyablement avec des arêtes de poisson. Le sexe le plus frivole ne leur cède point en courage, ou plutôt en

fanatisme : on voit les femmes et les filles se faire des incisives profondes sur le visage et sur les bras, et faire ruisseler leur sang. Ils continuent ces pieuses cruautés jusqu'à ce que le soleil, ayant recouvré son premier éclat, témoigne qu'il leur accorde le pardon de leurs crimes.

On peut mettre au rang des adorateurs des astres les peuples de Cubagua, de la Caribane et de la nouvelle Andalousie dans l'Amérique méridionale. Ils pensent, comme les anciens païens, que le soleil parcourt les airs, monté sur un char rayonnant de lumière : mais ce ne sont pas des chevaux, selon eux, qui sont attelés à ce char, ce sont des tigres ; c'est par cette raison qu'ils ont un respect particulier pour les tigres. Ils poussent l'attention jusqu'à prendre soin de leur subsistance, et c'est pour les nourrir qu'ils laissent exposés dans les bois les corps des défunts. Ils racontent, à ce sujet, que leurs ancêtres ayant négligé de donner aux tigres leur portion ordinaire, le soleil irrité s'en vengea en consumant une partie du pays.

On prétend que les sauvages de la province de los Quires, en Amérique, adorent le soleil, la lune et les étoiles. La seule preuve qu'on en ait, c'est qu'on a remarqué que ces astres étaient peints sur leurs tentes et sur leurs pavillons.

Les habitants de la Californie rendent des hommages à la lune, et se coupent les cheveux en son honneur.

1. **SABINS**, peuples d'Italie. Romulus les invita à ses jeux, et enleva leurs filles. Ce sujet vient d'être rendu d'une grande manière par notre célèbre *David*.

2. — On donne ce nom, en Turquie, à quelques astrologues et naturalistes, qui sont persuadés, à cause de la grande influence du soleil et de la lune sur les choses d'ici bas, qu'il y a quelque divinité dans ces deux luminaires du monde. Ils sont d'ailleurs fort indifférents pour tout ce qui concerne les devoirs de la vie civile et ceux de la religion. Médiocrement touchés des disgrâces qui

leur surviennent, ils sont aussi peu sensibles à la bonne fortune, et ne se fâchent pas plus des injures qu'on leur dit, ou des torts qu'on leur fait, que nous d'une grosse pluie qui nous mouille, ou des ardeurs de la canicule qui nous échauffent.

SABINUS, le même que Sabus.

SABIS, ou SABIM, dieu des Arabes. *Pline.*

SABLIER. *V. SATURNE.*

SABOURA (*M. Mah.*), une des cinq villes, disent les musulmans, qui furent brûlées par le feu du ciel, au temps de Loth. *Bibl. Or.*

SABUS, ancien roi d'Italie, qui apprit aux habitants à cultiver la vigne; ce bienfait le fit mettre au rang des dieux, et fit donner son nom au peuple qu'il gouvernait.

SACARAS (*M. Afr.*), anges du sixième ordre chez les Madécasses. Ce sont des esprits malfaisants, qui ne s'occupent que du soin de tourmenter les hommes, les femmes et les enfants. Les malheureux que ces démons possèdent prennent en main un dard, et se mettent à hurler et à sauter sans relâche, avec des attitudes et des contorsions bizarres. Autour d'eux se rassemblent tous les habitants du village, qui, pour les irriter et pousser à bout leur patience, prennent à tâche de les contrefaire. On s'efforce en même temps d'apaiser la colère du Sacaras: ils lui immolent des bœufs, des moutons et des coqs.

SACAVARLY (*M. Ind.*), ancien roi de Ceylan, dont le règne est l'ère des Chingalais. C'est depuis lui qu'ils supputent le temps.

SACÉES, fête ancienne des Babyloniens, établie en mémoire d'une victoire importante remportée par le monarque des Perses sur le peuple de la Scythie nommé les *Saces*, qui habitaient les bords de la mer Caspienne, et dont les incursions avaient souvent désolé la Perse. Cette fête, consacrée à la déesse Anaitis, était, comme les Saturnales à Rome, une fête pour les esclaves. Elle durait cinq jours, durant lesquels les esclaves commandaient à leurs maîtres;

et l'un d'entr'eux, revêtu d'une robe royale, appelée *zogane*, agissait comme le maître de la maison. Une des cérémonies de cette solennité était de choisir un prisonnier condamné à mort, et de lui permettre l'usage de tous les plaisirs qu'il pouvait souhaiter avant d'être conduit au supplice.

SACELLUM, diminutif de *Sacrum*, petite chapelle fermée de murailles, mais sans toit. Il y en avait plusieurs à Rome, dont il ne reste plus qu'une que l'on croit avoir été un temple de Bacchus. Les Grecs avaient aussi des chapelles, les unes bâties hors des temples, et les autres dans les temples mêmes: telles étaient les chapelles que les divers peuples faisaient construire dans le temple de Delphes, et où ils faisaient leurs offrandes aux dieux; en outre, ils étaient dans l'usage de consacrer à leurs divinités, comme *ex-voto*, de petites chapelles, ou de petits temples d'orfèvrerie, qu'ils plaçaient dans leurs temples, et qui en faisaient un des plus riches ornements.²¹

SACERDOCE. Il appartenait anciennement aux chefs des familles, d'où il passa aux chefs des peuples. Chez les Grecs, les princes faisaient la plupart des fonctions du sacrifice; c'est pour cela qu'ils portaient toujours un couteau dans un étui près de l'épée, lequel seul servait à cet usage. Il y eut ensuite des familles entières à qui seules appartenait le soin et l'intendance des sacrifices et du culte de certaines divinités. *V. DADUCHES, LYCOMÈDES.*

Chez les Romains, l'institution des prêtres commença avec le culte des dieux; et Romulus choisit deux personnes de chaque curie, qu'on honora du sacerdoce. Numa, qui augmenta le nombre des dieux, multiplia aussi le nombre de ceux qui étaient consacrés à leur service. D'abord, on ne confia cette auguste fonction qu'à des patriciens; mais les tribuns du peuple firent tant par leurs braves et leurs clameurs, qu'enfin les plébéiens partagèrent presque toutes les parties du sacerdoce avec

les nobles. D'abord ces prêtres furent élus par le collège dans lequel ils entraient, et, dans la suite, le tribun Licinius Crassus entreprit de transporter ce droit au peuple, mais sans succès; et c'est ce qu'exécuta heureusement Domitius Alienobarbus. Le peuple eut donc le droit d'élire, et les collègues ne consentirent que celui d'agréger le récipiendaire dans leur corps. Sylla, devenu le maître, rétablit les choses dans leur premier état, et dépouilla le peuple du privilège qu'il avait usurpé. Ce changement ne tint pas long-temps; le tribun Atius Labienus fit revivre la loi Domitia, que Marc-Antoine anéantit de nouveau: et enfin les empereurs s'emparèrent du droit que le peuple et les pontifes s'étaient mutuellement disputé. Le sénat, en effet, au rapport de *Dion*, entra autres privilèges qu'il fut obligé de céder à César, lui donna celui d'établir autant de prêtres qu'il le jugerait à propos. Ces prêtres avaient plusieurs privilèges, comme de ne pouvoir être dépossédés de leur dignité, d'être exempts de la milice, et de toute autre fonction attachée à la personne des citoyens. Le sacerdoce des païens se maintint quelque temps sous les empereurs chrétiens, et ne fut aboli entièrement que du temps de Théodose, qui chassa de Rome les prêtres de tout genre et de tout sexe.

SACHI (*M. Ind.*), épouse d'Indra, le Jupiter indien.

SACLA, prince de l'impureté, suivant les manichéens. *V.* NÉBRODA.

SACRARIUM, chapelle dans les maisons particulières consacrée à quelque divinité. Elle était distincte du *Lararium*. C'était aussi dans les temples un lieu où l'on déposait les choses sacrées.

SACRATOR, guerrier dont il est mention dans l'*Énéide*.

SACRIFICE. Les cérémonies observées dans cet acte de religion regardaient les personnes qui sacrifiaient les animaux qu'on devait immoler, et les sacrifices mêmes: par rapport aux personnes qui devaient faire les sacrifices, on exigeait d'a-

bord qu'elles fussent pures et chastes, qu'elles n'eussent contracté aucune souillure, qu'elles s'abstinssent des plaisirs vénériens, ainsi que l'ordonnait la loi des douze tables. L'habit du sacrificeur devait être blanc, et il portait outre cela des couronnes faites de l'arbre consacré au dieu auquel il sacrifiait. Lorsque le sacrifice était votif, le prêtre le faisait les cheveux épars, la robe détournée et les pieds nus, parceque cet extérieur était celui des suppliants; et la cérémonie commençait toujours par des vœux et des prières. Les animaux destinés au sacrifice se nommaient *victimes* ou *hosties*. Elles devaient être belles et saines; et chaque dieu en avait de favorites, qu'on était obligé de lui immoler. Dans le commencement on n'offrait aux dieux que du fruit et de la terre; et Numa l'avait ainsi réglé chez les Romains, selon le témoignage de *Plutarque*. Mais depuis ce prince, l'usage répandu par-tout d'immoler des animaux s'introduisit chez eux, et ils regardaient l'effusion du sang comme fort agréable aux dieux. Lorsque l'on commençait le sacrifice, un héraut faisait faire silence; on chassait les profanes, et les prêtres jetaient sur la victime une pâte faite de farine de froment et de sel, cérémonie appelée *immolatio*. Le sacrificeur goûtait après cela le vin, en donnait à goûter à ceux qui étaient présents, et le versait entre les cornes de la victime. Il faisait ensuite les libations, ou allumait le feu; et lorsque l'encens était brûlé, les valets appelés *Popæ*, à demi nus, amenaient la victime devant l'autel; un autre, nommé *Cultrarius*, la frappait avec une hache et l'égorgeait aussi-tôt; on recevait le sang dans des coupes, et on le répandait sur l'autel. Quand la victime était égorgée, on la mettait sur la table sacrée, *anclabris*, et là on la dépouillait et disséquait; quelquefois on la brûlait tout entière, mais le plus souvent on la partageait avec les dieux. Ceux qui faisaient le sacrifice mangeaient avec leurs amis la part qui leur était échue; d'où il

arrivait souvent que bien des personnes faisaient des sacrifices uniquement par gourmandise. Le sacrifice étant fini, les sacrificateurs lavaient leurs mains, disaient quelques prières, et faisaient de nouvelles libations, après lesquelles on était congédié par la formule ordinaire, *Licet, ou Ex templo*. Si le sacrifice était public, il était suivi du festin nommé *epulæ sacrificales*; mais s'il était particulier, le festin l'était aussi, et on mangeait la partie des victimes partagée avec les dieux.

Les Grecs, dans leurs sacrifices, suivaient à-peu-près les mêmes cérémonies et les mêmes usages que les Romains. Ils doraient les cornes des grandes victimes, telles que le bœuf et le taureau, et se contentaient de couronner les petites des feuilles de l'arbre ou de la plante consacrée à la divinité en l'honneur de laquelle était offert le sacrifice. Ils mettaient au pied de l'autel les corbeilles sacrées où était tout ce qui servait à la cérémonie, offrandes, couteaux, patères, et autres ustensiles. Ces corbeilles étaient portées par les *cane-phores*. La victime étant arrivée, on versait sur sa tête, avant que de l'égorger; quelques poignées d'orge rôtie avec du sel; et, si le sacrifice se faisait en l'honneur de quelques divinités célestes, on lui faisait tourner la tête vers le ciel. Une pratique des plus religieuses pour eux était d'écorcher la victime, et de revêtir les statues des dieux des peaux des animaux immolés. Quelquefois aussi ils les attachaient aux murailles, et les suspendaient aux voûtes des temples. De plus, leurs prêtres se couchaient sur les peaux des agneaux, des brebis et des béliers que l'on avait égorgés pour victimes, et ils y dormaient. Après leur sommeil, ils annonçaient leurs songes, et les expliquaient en forme d'oracle. Le jour des sacrifices, ils mangeaient chez eux religieusement, avec leurs amis, une partie des viandes consacrées, ou leur en envoyaient une portion; et ils croyaient même faire un acte de religion d'en prendre des mains

de ceux qu'ils rencontraient en emporter chez eux. Dans les sacrifices, outre les immolations des animaux, ils se servaient de gâteaux faits de farine et de miel. Les personnes riches offraient aux dieux différentes sortes de sacrifices qui répondaient à leurs facultés. Les offrandes des pauvres ne consistaient qu'en des baisemains. Souvent on jetait des chevaux en vie dans la mer et dans les fleuves, en vue d'honorer la rapidité de leur cours: c'était comme des victimes qu'on immolait en leur honneur. Les Romains avaient de trois sortes de sacrifices; de publics, de particuliers, et d'étrangers. Les premiers se faisaient aux dépens du public, pour le bien de l'état; les seconds étaient faits par chaque famille, et aux dépens de la famille qui en était chargée, et on les appelait *Gentilitia*; les troisièmes étaient célébrés lorsqu'on transportait à Rome les dieux tutélaires des villes ou des provinces subjuguées, avec leurs mystères ou cérémonies. Les sacrifices avaient quatre parties principales, dont la première s'appelait *Libatio*, qui était ce léger essai du vin que l'on faisait avec les effusions sur la victime; la seconde, *Immolutio*, quand, après avoir répandu sur elle des miettes d'une pâte salée, on l'égorgeait; la troisième, *Redditio*, lorsqu'on offrait les entrailles aux dieux; et la quatrième, *Litatio*, lorsque le sacrifice se trouvait parfaitement accompli, sans qu'il y eût rien à redire. Les sacrifices étaient différents par rapport à la diversité des dieux que les anciens adoraient. Il y en avait pour les dieux célestes, pour ceux des enfers, pour les dieux marins, ceux de l'air et ceux de la terre. Il y avait différence et dans la victime, et dans la manière de la sacrifier. Entre les sacrifices publics, il y en avait que l'on nommait *Stata*, fixes et solennels, que l'on faisait les jours de fêtes marquées dans le calendrier romain; d'autres extraordinaires, nommés *Indicta*, parce qu'on les ordonnait extraordinairement pour quelque raison im-

portante ; d'autres qui dépendaient du hasard , tels qu'étaient les *Expiatorores* , les *Denicalia* , *Novendialia* , etc.

— *Abstemium* , sacrifice sans libation de vin , que faisait , à la manière des Grecs , la reine *Sacrificula* , en l'honneur de Cérés , dans le temple que les Arcadiens avaient élevé à cette déesse sur le mont Palatin.

— *Ambarvale*. V. AMBARVALES.

— *Canarium* , sacrifice d'une chienne rousse , que l'on faisait dans le temps de la canicule pour les biens de la terre.

— *Nuptiale* , sacrifice qu'offrait la nouvelle mariée , lorsqu'elle était entrée dans la maison de son époux. On immolait , entr'autres animaux , une truie , symbole de la fécondité que l'on souhaitait à la mariée.

— *Propter viam* , sacrifice que l'on offrait à Hercule ou à Sancus , pour obtenir un bon voyage. *Macrobe* dit que la coutume dans ce sacrifice était de brûler ce qu'on n'avait pu manger.

SACRIMA , oblation que l'on faisait à Bacchus du raisin et du vin nouveau.

SACRILÈGE. (*Iconol.*) C'est un homme furieux et les cheveux hérissés , qui foule aux pieds l'encensoir et les vases sacrés , renverse les autels et brise les statues , emblèmes des divinités ou des vertus. Près de lui est un porc qui foule aux pieds des roses.

SACRUM. Les anciens appelaient ainsi tout ce qui était consacré aux dieux , et que l'on déposait , pour plus de sûreté , dans les temples des dieux , qui étaient eux-mêmes des lieux sacrés qu'il était défendu de violer sous les plus grandes peines , ainsi que de toucher à ce qu'ils renfermaient. On appelait aussi *Sacrum* , *Sacra* , les sacrifices offerts aux dieux , et toutes les cérémonies de leur culte qui étaient du ressort du collège des pontifes , auquel Numa avait attribué l'intendance de tout ce qui concernait la religion.

— *Anniversarium* ou *annuum* ,

était un sacrifice qui se faisait tous les ans à un temps marqué.

— *Commune* , celui qui était offert à tous les dieux en général.

— *Curionium* , le sacrifice que chaque curion faisait pour sa curie , toujours suivi d'un festin public.

— *Depulsorium* , celui que l'on faisait pour détourner les maux dont on était menacé.

— *Domesticum* , le même que celui qu'offrait chaque père de famille , et que l'on appelait aussi *familiare* ou *gentilitium*. Ces sacrifices étaient perpétuels dans les familles , et les pères les transmettaient à leurs enfants.

— *Montanum* , était un sacrifice qu'offraient les habitants des collines de Rome.

— *Municipale* , sacrifices qu'offraient les villes municipales avant que d'avoir reçu le droit de bourgeoisie.

— *Nyctelium* , sacrifice nocturne que l'on célébrait dans la cérémonie des noces , et que les Romains défendaient à cause des abominations qui s'y commettaient. *S. Augustin* les rapporte dans la *Cité de Dieu* ; et il nous apprend que dans la chambre de la nouvelle mariée , et en présence de tout le monde , on sacrifiait aux dieux *Jugatinus* , *Domiducus* , *Domicius* , et à la déesse *Manturna* ; que dans l'intérieur , et après que tout le monde s'était retiré , les deux époux sacrifiaient aux déesses *Virginensis* , *Prema* , *Pertunda* , *Vénus* , et au dieu Priape , sur la statue duquel la mariée s'asseyait avant de se mettre au lit.

— *Peregrinum* , sacrifice que l'on offrait aux dieux transportés , des villes conquises , à Rome.

— *Populare* , sacrifice que l'on faisait pour le peuple.

— *Privatum* , était un sacrifice offert pour chaque homme en particulier , ou pour une famille.

— *Solemne* ou *Statum* , sacrifice qui s'offrait dans un temps et en un lieu marqué.

SADAH OU SEDEH , (*M. Pers.*) , seizième

seizième nuit du mois que les Persans appellent *Bayaman*, laquelle est solennisée par des feux que l'on allume dans les villes et dans les campagnes. *Bibl. Or.*

SADAROU BAY (*M. Ind.*), la première femme créée par Brahma pour propager le genre humain.

SADASIVA (*M. Ind.*), le vent, une des cinq puissances primitives engendrées par le Créateur. *Voyez PANJACARTAGUEL.*

SADDER, un des livres qui contiennent la religion des Parsis ou Guèbres. La charité, la piété filiale, la fidélité aux serments, sont les principales vertus que ce livre recommande. Il n'approuve pas qu'on tue les animaux, principalement les bœufs, dont les travaux contribuent à la nourriture de l'homme; les brebis, qui se dépouillent pour le couvrir; les chevaux, qui lui épargnent la fatigue des chemins; et les coqs, qui l'avertissent de recommencer ses travaux. Il enjoint aux fidèles de respecter la terre, de ne point la souiller en y enterrant des cadavres, et de ne pas même la toucher avec les pieds nus. Il déclame contre les principaux vices auxquels les hommes sont sujets, tels que le mensonge, la calomnie, l'adultère, la fornication, le larcin, et recommande de se purifier fréquemment des souillures qu'on est sujet à contracter presque à chaque instant.

SADIAIL, SADIÉL (*M. Mah.*), ange qui gouverne le troisième ciel, et qui affermit la terre, laquelle serait dans un mouvement continu, s'il ne mettait le pied dessus. *Bibl. Orient.*

SADR et SEDR (*M. Mah.*), arbre qui croît dans le paradis terrestre, sur lequel les tables de la loi de Moïse étaient écrites, selon la tradition des mahométans, qui disaient que c'est une espèce de lotus. *Bibl. Or.*

SADRIY-UGAM (*M. Ind.*), les quatre âges du monde, qui donnent le nombre de quatre millions trois cents vingt mille. Deux mille sadriy-ougams font un jour et une nuit de
Tome II.

Brahma. Après mille sadriy-ougams ce dieu s'endort; tout ce qu'il a créé est détruit et reste anéanti pendant son sommeil, qui dure mille sadriy-ougams, ou trois cents vingt millions d'ans. A son réveil, il crée de nouveau les dieux, les géants, les hommes et les animaux. Soixante mille sadriy-ougams font un mois de Brahma; douze mois pareils, une de ses années; et cent années sont le terme de sa vie.

La durée de la vie de Brahma ne fait qu'un jour de Wishnou; trente jours semblables forment un de ses mois; douze mois, une de ses années. Ce dieu meurt au bout de cent ans. A sa mort tout est consumé par le feu: dans toute la nature, il n'existe plus que Shiva, et Shiva même perd les différentes formes qu'il avait prises lorsque le monde existait. Il devient alors semblable à une flamme, et danse sur le monde réduit en cendres.

Lorsque Brahma meurt, les eaux couvrent tous les mondes, tous les andons sont brisés; il ne reste que le Gaïlasson et le Vaïcondon; alors Wishnou, prenant une feuille de l'arbre appelé *allemaron*, se place sur cette feuille, sous la figure d'un très petit enfant, et flotte ainsi sur la mer de lait, en suçant le pouce de son pied droit. Il demeure dans cette posture jusqu'à ce que Brahma sorte de nouveau de son noubril, dans une fleur de *tamaré*. C'est ainsi que les âges et les mondes se succèdent, et se renouvellent perpétuellement. Dans plusieurs de ses temples on adore Wishnou sous la figure dont on vient de parler, et à laquelle on donne le nom de *Vatapatrachai*: les Indiens ont toujours dans leurs maisons un tableau qui représente ce dieu sous cette forme. *Vatapatrachai* est regardé par les sectateurs de Wishnou comme l'Être suprême né de la durée des temps.

SÉVA DEA, la déesse cruelle, Diane.

SAGA et MERVÉ. (*M. Mah.*) Ce sont deux petites buttes à trois cents pas l'une de l'autre, dans le voisi-

nage de la Mecque : les pèlerins y font sept tours d'un pas inégal, et comme si on cherchait quelque chose; ce qui représente, disent les musulmans, l'embarras et l'inquiétude d'Agar durant la soif de son fils, et la peine avec laquelle elle cherchait de l'eau.

SAFI (*M. Mah.*), *choisi*; sur-nom que les musulmans donnent à Adam, comme choisi de Dieu pour être le père de tous les hommes. Mostafa, qui en est dérivé, est aussi le titre que les mêmes donnent à Mahomet, qu'ils regardent comme le second Adam et le restaurateur du genre humain. *Bibl. Or.*

SAFRAN. *V. CROCUS.*

SAGA (*Myth. Celt.*), la seconde des déesses.

SAGARIS, un des capitaines d'Enée, tué par Turnus.

SAGARITIS, nymphe du fleuve Sangarius en Phrygie.

SAGÈS, un des capitaines de Turnus.

SAGES. On voit, par les anciens monuments, que les sept Sages de la Grèce avaient chacun leurs figures hiéroglyphiques, qui servaient à les distinguer.

Ces figures nous rappellent la principale maxime de leur morale.

Solon a une tête de mort pour attribut, parceque, suivant la pensée de ce philosophe, il faut attendre qu'une personne soit morte, pour décider si elle a été heureuse. Plusieurs médailles le représentent encore avec un terme, parceque sa morale tendait à nous faire entendre combien nous devons considérer la fin de toutes choses.

Chilon tient un miroir, emblème d'une leçon bien utile. Qu'y a-t-il en effet de plus important pour nous que d'apprendre à nous connaître ?

Cléobule porte des balances, symbole qui nous avertit que nous devons toujours peser et mesurer toutes nos actions, afin de ne tomber dans aucun excès.

On a donné à Périandre une plante appelée *pouillot*, avec ces paroles, *Moderé-toi*; parceque, suivant les

naturalistes, cette plante a beaucoup d'efficacité pour apaiser la colère.

Bias est représenté avec un réseau à côté de lui, et un oiseau renfermé dans une cage; emblème qui nous fait entendre qu'il ne faut répondre de personne. Suivant la morale de ce sage, nous pouvons à peine répondre de nous-mêmes.

Pittacus a un doigt sur la bouche; la maxime de ce philosophe était que, pour ne point se trahir, il fallait apprendre l'art de se taire. On le voit aussi tenant une branche de nielle, dont la graine est petite et noire, avec ces mots, *Rien de trop*; parceque cette graine, prise modérément, conserve la santé, au lieu que, prise avec excès, elle empoisonne.

Thalès a un attribut singulier: c'est un homme de l'isle de Sardaigne, monté sur un mulet. On a prétendu marquer par cet hiéroglyphe, qui est maintenant trop obscur, l'abondance des choses mauvaises, parceque les habitants de Sardaigne passaient pour méchants, et que les mulets, qu'on y voyait en grand nombre, étaient fort mauvais.

SAGESSE. (*Iconol.*) Les anciens représentaient la Sagesse sous la figure de Minerve, avec un rameau d'olivier à la main, emblème de la paix intérieure et extérieure. Son symbole ordinaire était la chouette, oiseau qui voit dans les ténèbres; ce qui marque que la vraie sagesse n'est jamais endormie. Sur une médaille de Constantin le Grand, on voit une chouette sur un autel, à côté une pique et un bouclier, avec l'inscription, *Sapientia principis.* (*Voy. MINERVE.*) Les Lacédémoniens donnaient à la Sagesse la figure d'un jeune homme ayant quatre mains, quatre oreilles, symbole d'activité et de docilité; un carquois au côté, et une flûte à la main droite, pour exprimer qu'elle doit se retrouver dans les travaux et dans les plaisirs. *César Ripa* l'allégorise sous la figure d'une jeune fille qui, dans l'obscurité de la nuit, tient de la main droite une lampe allumée, et de la gauche un grand livre. A ces traits

symboliques *Gravelot* ajoute un fil qui dirige ses pas dans le labyrinthe où elle semble marcher; un à-plomb, image de l'heureuse égalité qu'elle sait garder dans la bonne comme dans la mauvaise fortune; et des livres qui signifient que cette vertu s'acquiert et s'accroît par les connaissances. *Cochin* l'exprime par une femme peu vêtue, un soleil sur la poitrine, qui reçoit un rayon du ciel, vers lequel elle tend les bras. Elle ne touche point la terre, et sous ses pieds sont des sceptres et des couronnes.

2. — DIVINE. Elle est principalement caractérisée par le soleil qui lui sert de diadème. *André Sacchi* l'a peinte dans le ciel assise sur un trône. Elle est au milieu des Vertus qui l'accompagnent, et qui reçoivent leur plus grand éclat des rayons du soleil qu'elle a sur la poitrine. Son front majestueux est ceint d'un riche diadème; d'une main elle tient un miroir, et de l'autre un sceptre au bout duquel est un œil ouvert. *César Ripa* la représente vêtue de blanc, et debout sur une pierre carrée, ayant pour armes une cuirasse et un casque, dont le cimier est un coq; tenant de la main droite un bouclier avec la figure de l'Esprit Saint, et de la gauche le livre mystique d'où pendent les sept sceaux, surmonté de l'agneau pascal.

3. — ÉVANGÉLIQUE. On la voit dans les tableaux d'église sous l'image d'une vierge ailée, les yeux tournés vers le ciel, éclairée d'en haut par un rayon, ou par une colonne rayonnante; le livre de Salomon est son attribut ordinaire. *Pierre de Cortone* l'a peinte dans le palais Barberin sous les traits d'une vierge qui inspire l'amour et le respect; elle tient un livre de la main gauche, et de la droite un vase rempli de feu. Un jeune homme ailé et couronné de laurier paraît à ses côtés pour la défendre. Il a un bouclier d'une main, et de l'autre il porte une branche de laurier devant la Sagesse, gage du triomphe qui lui est promis.

SAGITTAIRE, constellation, ou 9^e. signe du zodiaque. Il est représenté

moitié homme et moitié cheval, tenant un arc et tirant une flèche; ce qui montre la violence du froid et la rapidité des vents qui règnent au mois de Novembre. Les uns prétendent que c'est Chiron le Centaure, d'autres que c'est Crocus, fils d'Euphémé, nourrice des Muses; qu'il demeurerait sur le Parnasse, et faisait son plaisir et son occupation de la chasse; qu'après sa mort, à la prière des Muses, il fut placé parmi les astres.

SAHÉRAH, SAHÉRAT, SAHOUR. (*M. Mah.*) C'est ainsi que les Arabes musulmans appellent une des croûtes ou surfaces du globe de la terre, qu'ils placent au-dessous de celle foulée et battue par les hommes et les animaux; c'est cette surface intérieure que Dieu a destinée pour y tenir le jugement dernier à la fin du monde. *Bibl. Or.*

SAINOKAVARA (*M. Jap.*), endroit du lac Fakone où les Japonais croient que les âmes des enfants sont retenues comme dans une espèce de limbes. Il est marqué par un monceau de pierres.

SAINTETÉ. (*Iconol.*) Elle est représentée sous la figure d'une belle femme, vêtue d'une draperie violette, et d'un manteau de toile d'argent. Elle s'élève sur ses pieds, étend les bras, et regarde le ciel dans une espèce d'extase. L'esprit saint rayonne au-dessus de sa tête, pour marquer qu'elle est un don de Dieu.

SAÏS (*M. Mahom.*), quatrième étage de l'enfer, où les musulmans confinent ceux qui ont fait profession du Saléisme. *Bibl. Or.*

SAÏS et SAÏTÈS, surnoms de Minerve adorée à Saïs, ville d'Égypte.

SAÏSONS. Les anciens les avaient personnifiées; les Grecs les représentaient en femmes, parceque le mot grec *ora* est du féminin. Sur les anciens monuments les quatre Saisons sont communément symbolisées par des enfants ailés, qui ont des attributs particuliers à chaque saison. Le Printemps, par exemple, est couronné de fleurs, et a auprès de lui un arbrisseau qui pousse des feuilles; il tient

à la main un chevreau, ou trait une brebis. L'Été, couronné d'épis de bled, tient d'une main un faisceau d'épis, et de l'autre une faucille. L'Automne a dans ses mains des grappes de raisins, ou un panier de fruits sur la tête. L'Hiver, bien vêtu et la tête couverte, est auprès d'un arbre dépourvu de verdure ; il tient d'une main des fruits secs et ridés, et de l'autre des oiseaux aquatiques. Les quatre Saisons ont aussi été exprimées par quatre animaux différents : on a donné au Printemps un panier rempli de fleurs et un bélier ; à l'Été, une gerbe de bled et un dragon ; à l'Automne, une corne d'abondance remplie de fruits, et un lézard ou un lièvre, parceque c'est le temps de la chasse ; à l'Hiver, un vase plein de feu et une salamandre.

Les anciens ont encore caractérisé le Printemps par Mercure ; l'Été, par Apollon ; l'Automne, par Bacchus ; et l'Hiver, par Hercule.

Dans les appartemens du château des Tuileries, où *Mignard* a représenté Apollon au milieu des quatre Saisons, on voit le Printemps sous la figure de Flore couronnée de fleurs, et qui en répand sur la terre ; elle est accompagnée d'un petit Zéphyr avec des ailes de papillon au dos, et une corbeille pleine de fleurs dans les mains. Flore, dont la gorge paraît presque entièrement découverte, est vêtue d'une robe blanche surmontée d'un manteau verd, mais peint de telle manière qu'il présente le coup-d'œil de différentes sortes de verd.

La figure qui désigne l'Été est au-dessous du lion que l'on aperçoit dans le zodiaque ; et comme c'est la saison qui ressent le plus la chaleur du soleil, l'artiste lui a donné la place la plus voisine d'Apollon. Elle est vêtue d'une simple gaze blanche, que les rayons du soleil jaunissent sur les extrémités. Son manteau, sur lequel elle est assise, est de couleur d'or ; elle tient d'une main une faucille, et a auprès d'elle une gerbe de bled, symbole de la moisson. L'Automne, semblable à une Bacchante, est couronnée de feuilles de

vigne ; d'une main elle presse des raisins dans une coupe d'or qu'elle tient de l'autre main : son habit est de pourpre violette.

L'Hiver, sous la figure d'une personne âgée, est le plus éloigné d'Apollon ; il paraît presque entièrement dans l'ombre, et fait contraste avec l'Été, qui est tout éclairé de la lumière du soleil.

Le Poussin a exprimé les quatre Saisons par autant de sujets tirés de l'ancien Testament. Le Printemps est représenté par Adam et Eve dans le paradis terrestre ; l'Été, par Ruth coupant les bleds ; l'Automne, par l'histoire de Josué et de Caleb portant la grappe de raisin de la terre promise ; l'Hiver est sous la figure du déluge, et peint avec toute l'horreur que doit inspirer une image si terrible.

SAKHAR, génie infernal qui, suivant le Talmud, s'empara du trône de Salomon ; fable que racontent ainsi les Talmudistes : Salomon, après avoir pris Sidon et tué le roi de cette ville, emmena sa fille Térada qui devint sa favorite ; et comme elle ne cessait de déplorer la mort de son père, il ordonna aux diables de lui en faire l'image pour la consoler. Mais cette statue, placée dans la chambre de la princesse, devint l'objet de son culte et de celui de ses femmes. Salomon, informé de cette idolâtrie par son visir Asaf, brisa la statue, châtia sa femme, et se retira dans le désert, où il s'humilia devant Dieu ; mais ses larmes et son repentir ne le sauvèrent pas de la peine que méritait sa faute. Ce prince était dans l'usage de remettre, avant d'entrer dans le bain, son anneau, dont dépendait sa couronne, à une de ses concubines, nommée Amina. Un jour que l'anneau était remis à sa garde, un esprit de ténèbres, nommé Sakhar, vint à elle sous les traits du roi, et, prenant l'anneau de ses mains, prit, en vertu de ce talisman, possession du trône, et fit dans les lois tous les changements dont sa méchanceté s'avisait. En même temps, Salomon, dont la figure n'était plus la

même, méconnaissable aux yeux de ses sujets, fut obligé d'errer et de demander l'aumône. Enfin, au bout de 40 jours, espace de temps durant lequel l'idole avait été honorée dans son palais, le diable prit la fuite, et jeta l'anneau dans la mer. Un poisson qui venait de l'avalier fut pris et donné à Salomon, qui retrouva sa bague dans les entrailles du poisson. Rentré en possession de son royaume, ce prince saisit Sakhar, lui chargea le cou d'une pierre et le précipita dans le lac de Tibériade.

1. SAKHRAT (*M. Mah.*), mosquée que les mahométans bâtirent après la prise de Jérusalem sur les anciens fondements du temple de Salomon et sur la pierre où l'on disait que Jacob avait parlé à Dieu.

2. — Pierre que les mahométans prétendent être placée au centre de la terre, et avoir des propriétés merveilleuses. *Bibl. Or.*

SALIAH, divinité des Adites, ancienne tribu arabe, qui l'invoquaient pour avoir de la pluie.

SAKUTI (*M. Jap.*), divinité japonaise à laquelle on attribue le pouvoir de guérir les maladies. C'est l'Esculape des Japonais.

SALA, prière publique chez les noirs mahométans.

SALACIA, femme de Neptune, une des divinités de la mer, ainsi nommée de *Salun*, l'eau salée, la mer. On croit que ce n'était qu'un surnom d'Amphitrite; d'autres en font une Néréide.

SALAGRAMAN (*M. Ind.*), coquille pétrifiée du genre des *comes d'Ammon*. Les Indiens prétendent qu'elles représentent Wishnou, parcequ'ils en ont découvert de neuf nuances différentes, ce qu'ils rapportent aux neuf incarnations de ce dieu. On la trouve dans la rivière de Cachi, un des bras du Gange; elle est fort lourde, ordinairement de couleur noire, et quelquefois de couleur violette. Sa forme est ovale ou ronde, un peu aplatie, et ressemble assez à une pierre de touche; elle est creuse intérieurement: il n'y a qu'un petit trou en dehors, mais en dedans elle

est presque concave, et garnie dans ses parois intérieures, en dessus et en dessous, de spirales qui se terminent en pointe vers le milieu; dans plusieurs ces deux pointes se touchent.

Quelques Indiens croient que c'est un vermisseau qui travaille ainsi cette pierre pour y préparer un logement à Wishnou; d'autres ont trouvé dans ces spirales la figure de son *chacran*.

Ces pierres sont très rares, et les brahmes y attachent beaucoup de prix lorsqu'elles représentent les transformations bienfaisantes de Wishnou. Mais lorsqu'elles tirent un peu sur le violet, elles désignent ses incarnations en homme-lion, en porc, etc. Pour lors aucun sectateur de ce dieu n'ose les garder dans sa maison; les Saniassis seuls sont assez hardis pour les porter, et leur faire des cérémonies journalières. On en conserve aussi dans les temples.

Cette pierre est aux sectateurs de Wishnou ce que le Lingam est à ceux de Chiven. Les cérémonies qu'ils lui font sont à-peu-près les mêmes; celui qui la possède la porte toujours dans un linge bien blanc; après s'être baigné le matin, il la lave dans un vase de cuivre, et lui adresse quelques prières. Les brahmes, après l'avoir lavée, la portent sur l'autel et la parfument pendant que les assistants lui font leurs adorations; ensuite ils leur distribuent un peu de l'eau qui l'a touchée, afin qu'ils soient purifiés en la buvant.

SALAMANDRE, espèce de lézard; les anciens l'ont donné pour attribut au feu, parcequ'ils croyaient que la salamandre avait la propriété de vivre au milieu des flammes, qu'elle éteignait, selon d'autres, par son excessive froideur. Selon les Egyptiens, c'était l'hieroglyphe d'un homme consumé par le froid.

SALAMANDRES, une des quatre nations élémentaires, à laquelle les cabalistes assignent pour séjour l'élément du feu.

SALAMBO (*M. Syr.*), divinité adorée des Babyloniens. Les mythologues prétendent que ce n'est qu'un

surnom donné à Vénus, comme remplissant l'ame de troubles et d'inquiétudes. Rac. *Salos*, agitation. La fête de cette déesse sous ce nom était célébrée avec de grandes inatques de deuil.

SALAMINUS, Jupiter, désigné sous ce nom, du culte particulier qui lui était rendu dans Salamine, isle de la Grèce, vis-à-vis de celle d'Enbée.

SALAMINUS, un des cinq frères Dactyles. *Strab. V. DACTYLES.*

SALAMIS, fille d'Asopus et de Méthone, ayant paru aimable à Neptune, fut conduite par lui dans une isle de la mer Egée, qui depuis lui dut son nom; elle y devint mère d'un fils nommé Cenchrée.

SALAVAT. (*M. Mah.*) Ce mot s'entend de la confession de foi prescrite par le Qoran, et qu'aucun des mahométans ne doit omettre, ou négliger; c'est un des préceptes d'une nécessité absolue. Aussi toutes les fois que les muezims ont convoqué le peuple à la prière, chaque musulman se rend à la mosquée, et commence ses actes d'adoration par le Salavat. Celui qui manquerait à un devoir aussi saint souffrirait dans l'arab, ou purgatoire, les peines dues à cette transgression.

SALEH (*M. Mah.*), patriarche, fils d'Arpharad, et père de Hébert. Ce prophète, ayant reçu l'ordre de Dieu d'annoncer sa parole aux Thémudites, se transporta au milieu de cette tribu des Arabes pour y accomplir sa mission. Ces peuples idolâtres ne l'eurent pas plutôt ouï parler de l'unité de Dieu, qu'ils lui demandèrent un miracle qui autorisât ses paroles, et lui dirent un jour: « C'est » demain une de nos plus grandes » fêtes, dans laquelle nous parerons » nos idoles pour les porter en cam- » pagne. Trouvez-vous parmi vous: » car, après les avoir invoquées, si » nous obtenons d'elles nos demandes, » nous les reconnaitrons toujours » pour nos dieux; mais s'il arrive » le contraire, et que vous, en invoquant ce dieu seul et unique que » vous nous prêchez, vous puissiez » opérer, par sa puissance, quelque

» chose de grand et d'extraordinaire » que nos dieux ne puissent faire, » nous croirons en lui et à vos pa- » roles. »

Le prophète, s'étant trouvé parmi les Thémudites à cette fête, fut témoin ou peut-être la cause de l'impuissance de leurs dieux, qui furent sourds à toutes leurs demandes; et ce fut alors que Gionda-à-ben-A'mroun, un de leurs princes, dit à Saleh: « Si vous voulez que nous croyions » en ce dieu que vous nous prêchez, » faites sortir de cette roche qui est » devant nous une chamelle d'une » telle taille et d'un tel poil, qui soit » pleine et prête à mettre bas son » poulain; car, si vous nous faites » voir ce miracle, je vous jure, au » nom de tout mon peuple, que nous » embrasserons tous la religion que » vous professez, et abandonnerons » entièrement le culte de nos idoles. »

Le prophète Saleh n'eut pas plutôt entendu les paroles de Gionda-à, qu'il fit ses prières, ses atchouafs ou stations autour de la roche, qui commença à frémir, et fit entendre un cri semblable à celui des chameaux; après quoi elle s'entr'ouvrit, et jeta hors de son sein une chamelle telle qu'on la lui avait demandée.

Gionda-à, touché de la vue d'un aussi grand miracle, fit aussi-tôt sa profession de foi entre les mains du prophète; mais il ne fut pas suivi des siens, comme il l'avait cru. Le prophète cependant ne se rebuta point de l'opiniâtreté de ce peuple, et espérait toujours de le gagner. C'est pourquoi il leur ordonna, de la part de Dieu, de laisser paître librement cette chamelle miraculeuse avec son poulain, et de lui fournir de l'eau de leurs puits pour l'abreuver, et enfin les menaça que s'ils n'en avaient pas soin, et que si elle mourait par leur négligence ou par leur artifice, ils attireraient sur eux la malédiction de Dieu, qui serait cause de leur ruine totale.

Dieu voulait, dit ce même paraphraste, que ces animaux restassent parmi les Thémudites pour un témoignage éclatant de sa puissance,

et pour un reproche continuel de l'infidélité de ce peuple ; car le prophète Saleh continuait toujours ses prédications, et leur représentait la punition des Adites leurs voisins, lesquels avaient été exterminés entièrement pour une rébellion semblable à la leur.

Mais toutes ces remontrances et menaces du prophète n'amollirent point leur dureté, et ne les détournèrent pas de leur mauvais dessein ; car ils continuèrent à persécuter tous ceux qui donnaient croyance aux paroles de Saleh, et se plaignaient hautement que la chamelle et son petit épouvantaient leurs animaux lorsqu'ils passaient, et tarissaient leurs puits en buvant ; et enfin, pour comble de leur impiété, ils coupèrent les jarrets à ces animaux, et les firent mourir.

Les Thémudites, non contents d'avoir commis un si grand attentat, insultèrent encore le prophète, et lui disaient : « Eh bien, prophète, où sont tes menaces ? et que nous est-il arrivé de mal pour ne t'avoir pas obéi ? Il nous paraît jusqu'ici que tu n'es qu'un imposteur et un faux prophète. » Et ce fut ce dernier outrage fait à Saleh qui irrita tellement Dieu, qu'il suscita un tremblement de terre si violent, que tous les Thémudites idolâtres furent renversés morts, la face contre terre, dans leur propre maison.

SALEMAH (*M. Mah.*), idole que les Adites, tribu arabe, imploraient pour le recouvrement de la santé quand ils étaient malades.

SALGANÉUS, surnom d'Apollon.

SALIE VIRGINES, vierges qui assistaient aux sacrifices des Saliens, et les servaient dans leur ministère. Elles portaient par honneur l'habit de guerre appelé *paludamentum*, avec des bonnets élevés comme les Saliens, et faisaient comme eux des sacrifices avec les pontifes sur le mont Palatin.

SALIENS, prêtres de Mars institués par Numa au nombre de douze, à l'occasion de la peste qui ravageait

la ville. Un bouclier tombé du ciel fit cesser ce fléau, et la nymphe Egérie prédit que la ville où ce bouclier serait conservé deviendrait puissante. Numa, craignant qu'on n'enlevât ce monument précieux, en fit faire onze semblables, et peut-être davantage, choisit pour les garder douze jeunes patriciens qui avaient père et mère, et en fit un collège de prêtres qui avaient la garde de ces boucliers, lesquels furent déposés dans le temple de Mars, et que tous les ans, à la fête du dieu, les Saliens portaient par la ville, en dansant et sautant, d'où leur est venu le nom de *Salii*. Rac. *Salire*, sauter. Leur chef, marchant à leur tête, commençait la danse, et ils en imitaient les pas, et en suivaient tous les mouvements. Ce sacerdoce était très auguste à Rome, et les principaux de la ville tenaient à grand honneur d'être agrégés au collège des Saliens. L'habillement de ces prêtres dans leurs fonctions était une tunique de pourpre brodée d'or, une longue robe appelée *trabea*, une épée avec un baudrier garni d'airain, une pique à la main droite, à la gauche les boucliers appelés *ancilia*, et sur la tête une espèce de bonnet ou chapeau appelé *galerus*, ou *pileus*. Ils chantaient, dans leurs cérémonies, des vers auxquels ils donnaient le nom d'*assamenta*, si surannés, que du temps d'*Horace* on pouvait à peine les entendre. Ils n'oubiaient pas, dans leurs chants, le nom d'un certain *Veturius Mamurcius*, qui avait fait les boucliers, et qui, selon *Festus*, n'avait demandé d'autre récompense que l'honneur de voir chanter son nom. Leurs vers contenaient encore les louanges de plusieurs dieux ou déesses, et des grands hommes de la république. Cette procession des prêtres saliens par la ville se terminait, au temple de Mars, par un festin superbe, dont la délicatesse et la somptuosité avaient passé en proverbe. Leurs filles ne pouvaient être prises pour être vestales. Depuis l'institution de ces premiers Saliens, on en multiplia le

nombre ; ce qui fait qu'ils sont connus sous différents noms.

— *Albani*, institués par Tarquin, et peut-être ainsi nommés parce qu'ils avaient une chapelle sur le mont Albain.

— *Antoniani*, ceux qui furent établis en l'honneur de Caracalla.

— *Collini* avaient pour fondateur Tullus Hostilius, qui, sur le point de livrer une bataille aux Sabins, fit vœu, selon *Denys d'Halicarnasse*, de doubler le nombre des Saliens. Ils avaient un temple sur le mont Quirinal, d'où leur vient le nom de *Quirinales* et *Agonales*.

— *Palatini* étaient les plus anciens, et les mêmes que Numa institua pour faire le service du dieu Mars sur le mont Palatin.

SALIGENA, épithète de Vénus, sortie de la mer.

SALISATEURS, devins du moyen âge, qui formaient leurs prédictions sur le mouvement du premier membre de leur corps qui venait à se mouvoir, et en tiraient de bons ou mauvais augures. Rac. *Salire*, sauter.

SALISUBSULES, nom général que l'on donnait à tous ceux qui chantaient et dansaient au son de la flûte, comme cela se pratiquait dans les sacrifices d'Hercule : on les appelait encore *Salii* et *Salitores*.

SALISUBSULUS, surnom de Mars, pris des danses guerrières des Saliens.

1. SALIUS, Arcadien qui établit en Italie les prêtres nommés *Saliens*, antérieurement à Numa. Ce prince, suivant quelques auteurs, ne fit que les introduire dans Rome à l'occasion d'une peste.

2.— Guerrier qui, dans l'*Enéide*, est tué par Néélès.

SALMACIS, fontaine de Carie près d'Halicarnasse, laquelle avait la réputation de rendre mous et efféminés ceux qui s'y baignaient. V. HERMAPHRODITE.

SALMONÉE, frère de Sisyphe, était fils d'Eole et petit-fils d'Hellen. Ayant conquis toute l'Elide jusqu'aux rives de l'Alphée, il eut la

témérité de vouloir passer pour un dieu. Pour y parvenir, il fit faire un pont d'airain qui traversait une grande partie de sa capitale, sur lequel il poussait un chariot qui imitait le bruit du tonnerre ; de là il lançait des torches allumées sur quelques malheureux, qu'il faisait tuer à l'instant pour inspirer plus de terreur à ses sujets. Jupiter le foudroya, et le précipita dans le Tartare, où *Virgile* le place au rang des grands criminels.

SALMONIS, Tyro, femme de Salmoné.

SALPINX, trompette, surnom sous lequel Minerve avait à Argos un temple bâti par Hégélaüs, fils de Tyrrhénius, inventeur de la trompette.

SALSABIL (*M. Mah.*), fleuve du paradis des musulmans. *Bibl. Or.*

SALSAIL (*M. Mah.*), ange qui gouverne le quatrième ciel. *Bibl. Or.*

SALSIPOTENS, le dieu qui domine sur la mer, Neptune.

SALTATOR, danseur, titre que *Pindare* donne à Apollon, et qui prouve combien la danse était en honneur chez les Grecs.

SALUS, déesse de la santé, fille d'Esculape, la même qu'Hygiée. Les Romains en avaient fait une divinité, à laquelle ils consacèrent plusieurs temples dans Rome ; elle eut aussi un collège particulier de prêtres, uniquement destinés à son culte, et qui seuls avaient le privilège de voir la statue de la déesse. Ils prétendaient aussi être seuls en droit de demander aux dieux la santé des particuliers et de tout l'état. C'était en grande solennité et avec beaucoup de cérémonies qu'ils prenaient les augures de la santé. Il fallait, pour cela, que, durant l'année, aucune armée ne fût sortie de Rome, et qu'on jouît d'une profonde paix ; ce qui suppose que ces augures furent pris rarement. Dans les sacrifices qu'on faisait à la déesse, on observait, entr'autres particularités, de jeter dans la mer un morceau de pâte que les prêtres envoyaient, disaient-ils, à Aréthuse de Sicile. On la représentait sous la

figure d'une jeune personne assise sur un trône, couronnée d'herbes médicinales, tenant une patère de la main droite, et un serpent de la gauche. Près d'elle était un autel autour duquel un serpent faisait un cercle, de sorte que sa tête se relevait au-dessus de l'autel. *V. SANTÉ.*

SALUT DU GENRE HUMAIN (*Icon.*), femme majestueuse qui embrasse la croix, et tient l'arche de Noé. C'est ainsi que ce sujet est exprimé dans la bibliothèque du Vatican.

SALUTARIS DIVUS, surnom de Pluton, qu'on lui donnait lorsqu'il rendait une ombre à la vie, ou même lui faisait part de la divinité. Lorsque les dieux voulaient rendre la lumière à un mortel, Pluton faisait tomber de son urne quelques gouttes de nectar sur le mortel privilégié; c'est ce qui lui fait donner quelquefois pour attribut un vase recourbé dans le haut comme une cucurbitte, dont sa tête est surmontée. *Claudien* a reconnu ce pouvoir dans le roi des ombres; il l'invoque comme l'arbitre des destinées humaines, le maître de la fertilisation et de la reproduction des germes, etc.

SALUTADORES, espèce de gens en Espagne qui se mêlent de guérir certaines maladies, et qui tous ont, dit-on, de naissance, certaine marque sur le corps en forme de demi-roue.

SALUTIFER PUER, Esculape.

SAMABED (*M. Ind.*), le quatrième des quatre volumes que les Indiens regardent comme sacrés. *Bibl. Or.*

SAMAËL, prince des démons chez les rabbins.

SAMARATHS (*M. Ind.*), la seconde des quatre sectes principales des Banians. Elle est composée de toutes sortes de métiers, tels que les serruriers, les maréchaux, les charpentiers, les tailleurs, etc. etc. Elle admet aussi des soldats, des écrivains et des officiers. C'est par conséquent la plus nombreuse. Quoiqu'elle ait de commun avec la première de ne pas souffrir qu'on tue les animaux ni les insectes, et de ne rien manger qui ait eu vie, ses dogmes sont différents.

Elle croit l'univers créé par une première cause qui gouverne et conserve tout avec un pouvoir immuable et sans bornes. Son nom est *Permisier* et *Wishnou*. (Voyez ce nom.) Elle lui donne trois substitués, qui ont chacun leur emploi sous sa direction. Le premier s'appelle *Brahma*, le second *Buffina*, et le troisième *Mais*. (Voyez ces noms.)

Les Samaraths brûlent les corps des morts, à la réserve de ceux des enfants au-dessous de l'âge de trois ans; mais ils observent de faire les obsèques sur le bord d'une rivière ou de quelque ruisseau d'eau vive. Ils y portent même leurs malades, lorsqu'ils sont à l'extrémité, pour leur donner la consolation d'y expirer. Il n'y a point de secte dont les femmes se sacrifient si gaiement à la mémoire de leurs maris. Elles sont persuadées que cette mort n'est qu'un passage pour entrer dans un bonheur sept fois plus grand que tout ce qu'elles ont eu de plaisir sur la terre. Un autre de leurs plus saints usages est de faire présenter à leur enfant, aussitôt qu'elles sont accouchées, une écriture, du papier et des plumes; si c'est un garçon, elles y font ajouter un arc. Le premier de ces deux signes est pour engager *Buffina* à graver la loi dans l'esprit de l'enfant; et l'autre lui promet sa fortune à la guerre, s'il embrasse cette profession, à l'exemple des Rasbouts.

SAMARI (*M. Ar.*), un des principaux chefs des Israélites dans le désert, auquel on attribue la fabrique du veau d'or. *Bibl. Or.*

SAMBETHON, sibylle que *Saint Justin* appelle la *Chaldéenne*, et qu'il fait fille de Bérose l'historien, et d'Érimanthe, femme distinguée par sa naissance. Sous ce nom elle recut les honneurs divins.

SAMBIAN-PONCO (*M. Afr.*), nom sous lequel les habitants du royaume de Loango, en Afrique, reconnaissent un Être suprême, auquel ils ne rendent, d'ailleurs, aucune espèce de culte. Les démons sont les seuls qu'ils honorent. Ils en distinguent de

bons et de méchants, et leur accordent une grande puissance sur toute la nature. *V. MOKISSOS.*

SAMHAÏL (*M. Mah.*), ange qui gouverne le sixième ciel. *Bibl. Or.*

SAMIENNE. JUNON était en grande vénération à Samos, parceque les habitants croyaient que cette déesse était née dans leur isle sur les bords du fleuve Imbrasus, et sous un saule qu'ils montraient dans l'enceinte du temple consacré à cette déesse. Ce temple avait été bâti par les Argonautes, qui y avaient transporté d'Argos la statue de la déesse.

SAMIUS, Pythagore, de l'isle de Samos.

SAMMONO-RHUTAMA (*M. Ind.*), dieu des Péguans.

SAMNITES, gladiateurs habillés à la manière de ce pays. Ils ne se servaient point d'armes meurtrières, et venaient dans les festins amuser les convives par l'adresse et l'agilité qu'ils faisaient paraître dans les combats simulés.

SAMOLUS. Il y avait une herbe appelée par les Gaulois *samolus*, qui naissait dans des lieux humides, qu'ils faisaient cueillir de la main gauche par des gens qui fussent à jeun. Celui qui la cueillait ne devait point la regarder; il ne lui était pas permis de la mettre autre part que dans les canaux où les animaux allaient boire, et il la broyait en l'y mettant. Moyennant toutes ces superstitieuses précautions, ils croyaient que cette herbe avait de grandes vertus contre les maladies des animaux, sur-tout des bœufs et des cochons.

SAMOS, isle de la Méditerranée, vis-à-vis l'Ionie. Junon y était honorée d'un culte particulier. On y gardait ses armes et son char.

SAMOTHRACE, isle de la mer Egée, célèbre par le culte qu'on y rendait à Cérès, à Proserpine et aux dieux Cabires. Il y avait un oracle aussi fameux et aussi fréquenté que celui de Delphes.

SAMUS, fils d'Ancée et de Samia, petit-fils de Neptune.

SANCRAT (*M. Siam.*), premier degré de la hiérarchie monastique

dans le royaume de Siam. De tous les sanerats, celui du palais est le plus révééré. Cependant ils n'ont aucune juridiction les uns sur les autres. Le roi donne aux principaux un nom, un parasol, une chaise et des hommes pour la porter. Mais ils n'emploient guère cet équipage que pour aller au palais.

SANCTUAIRES. *V. ASYLES.*

1. SANCTUS, SANCUS, SANGUS, roi des Sabins, qui fut déifié. Il était père de Sabinus, qui donna son nom à la nation. Une inscription trouvée à Rome, où Saneus est qualifié de dieu Sémon, fait croire que Sancus était dans la classe de ces divinités appelées *Semones*. (*V. SÉMONS.*) D'autres le confondent avec Hercule, ou même Jupiter.

2. — C'est aussi une épithète qu'on donne aux divinités; et alors elle signifie *propice, vénérable*.

SANDI (*M. Afric.*), espèce de confrérie en usage chez les noirs de la côte de Malaguette, et particulière aux femmes. Celle-ci, moins sévère que l'association des hommes, ne demande que quatre mois de retraite, et finit par une circoncision. *Voy. BELL.*

SANDIA-DIVI (*M. Ind.*), fille parfaitement belle, dont la naissance est bizarre. Les géants créés par Brahma étant devenus pervers au point de vouloir faire violence au dieu lui-même, Brahma, pour se soustraire à leurs poursuites, quitta le corps qu'il avait nouvellement pris. Cette dépouille divine donna l'être à cette fille, dont les géants jouirent.

SANDIVANÉ (*M. Ind.*), cérémonie que les brahmes seuls font tous les jours pour les dieux en général, et le matin pour Brouma en particulier, comme auteur de leur origine. Ils vont, au lever du soleil, puiser de l'eau dans un étang avec le creux de la main: ils la jettent tantôt devant, tantôt derrière eux et par-dessus l'épaule, en invoquant Brouma, et en prononçant ses louanges; ce qui les purifie, et leur mérité ses graces. Ils en jettent ensuite au soleil, pour lui témoigner leur respect et leur re-

connaissance de ce qu'il a bien voulu réparer et chasser les ténèbres ; puis ils achèvent de se purifier par le bain. Cette espèce de culte fut établie par les premiers hommes , et les Indiens l'ont toujours conservée.

SANÉUS, SANÉTUS, nom d'Hercule chez les Sabins.

SANG, ou JOUR DE SANG. On appelle ainsi certaines fêtes de Calè et de Bellone, dans lesquelles leurs prêtres furieux se couvraient de sang, en se faisant des incisions par tout le corps.

SANGA. (*M. Jap.*) C'est ainsi que les Japonais appellent le pèlerinage que ceux de la secte des sintos font, une fois tous les ans, dans la province d'Isie, qu'ils regardent comme le séjour de leur premier père. Lorsque le pèlerin part pour ce pieux voyage, on suspend à la porte de sa maison une corde avec du papier blanc, entortillé tout autour. C'est un signe que la maison du pèlerin est sacrée pendant tout le temps de son pèlerinage. L'entrée en est interdite à tous ceux qui ont contracté le plus haut degré d'impureté, que les Japonais appellent *Ima*. Si un homme, dans cet état, osait profaner la demeure du pèlerin, on croit qu'il serait puni de sa témérité par les plus grands malheurs. Les pèlerins qui ne sont pas riches font le voyage à pied : communément ils demandent l'aumône en chemin. Ils sont munis d'un gourdon. Une espèce de gourde ou de tasse pend à leur ceinture. Ils en tirent un double service : ils s'en servent pour boire, et reçoivent dedans les aumônes qu'on leur donne. Ils prennent cette précaution, afin que, s'ils meurent en route par quelque accident, ils soient reconnus, et rendus à leurs parents. Le pèlerin, pendant tout son voyage, doit garder la plus exacte continence ; et si sa femme l'accompagne, il ne lui est pas permis d'avoir commerce avec elle. Lorsqu'il est parvenu au terme de son pèlerinage, il va loger chez le prêtre pour lequel on lui a donné des recommandations avant de partir, ou bien chez un autre à son choix.

Ce prêtre lui sert de directeur. Il le fait conduire ou le conduit lui-même dans toutes les pagodes que les pèlerins doivent visiter, et lui nomme les dieux auxquels elles sont consacrées. Il le mène sur-tout dans une fameuse caverne, que les Japonais nomment *le Pays des Cieux*. Ils racontent que Tensio-Daï-Sin, le premier de leurs canis ou Léros, né dans la province d'Isie, voulant faire voir que c'était lui seul qui éclairait le monde, s'enfonça dans cette caverne, et qu'à l'instant le soleil et les astres perdirent leur clarté, et la plus affreuse nuit couvrit l'univers. Auprès de cette caverne est située une petite chapelle, dans laquelle on voit un canis représenté assis sur une vache. Le nom de ce canis signifie, en langage japonais, *l'emblème du soleil*. Le pèlerin fait ses prières dans tous les temples où il est conduit ; mais sa ferveur redouble quand il entre dans celui qui est dédié à Tensio-Daï-Sin, qui est le plus auguste de tous, et l'objet principal du pèlerinage. Après avoir satisfait à la dévotion, il se fait donner par le prêtre une espèce de certificat de son pèlerinage, que l'on nomme *Ojavai*, puis il s'en retourne dans son pays. En revenant, il se fait distinguer par un petit surtout blanc et sans manches qu'il met sur ses habits, sur lequel on lit son nom brodé par devant et par derrière. Les grands seigneurs qui ne veulent pas s'exposer aux fatigues d'un long voyage gagnent quelqu'un qui fait pour eux le pèlerinage. L'empereur envoie, tous les ans, une ambassade solennelle au temple principal d'Isie ; et c'est ainsi qu'il s'acquitte de l'obligation du pèlerinage.

SANGAR, fleuve de Phrygie, père de la jeune Sangaride.

SANGARA-NARAINEM (*M. Ind.*), nom sous lequel les Indiens adorent, dans quelques temples, Shiva et Wisnou réunis, en mémoire de la réunion de ces deux sectes ; aussi cette divinité est représentée moitié blanche et moitié bleue, et son nom exprime *les deux réunis*.

SANGARICUS, surnom du Serpente. *V. ce mot.*

SANGARIDE, nymphe aimée d'Atys, laquelle lui fit oublier ses engagements avec Cybèle, et causa la mort de son amant. *Pausanias* fait Sangaride mère d'Atys, et rapporte une fable que l'on débitait à Pessinunte. Cette nymphe ayant vu le premier amandier que la terre eût produit, y cueillit des amandes, et les mit dans son sein. Aussi-tôt les amandes disparurent, et Sangaride se sentit grosse. Elle accoucha d'un fils, que l'on exposa dans les bois, et qui fut nourri par une chèvre. On le nomma Atys, ou Attis. *V. ATYS.*

SANGARIDUS PUER, Ganymède, ainsi nommé de la Phrygie où le fleuve Sangar prend sa source.

SANGLIER. (*V. ADMÈTE, ADONIS, ADRASTE, HERCULE, MÉLÉAGRE.*) C'était l'animal qu'on immolait à Diane. On le voit sur les médailles anciennes, pour marquer les jeux séculaires en l'honneur de cette déesse; ou bien il désigne des chasses dont on donnait le divertissement au peuple. On le regarde comme le symbole de l'intrépidité, parcequ'au lieu de fuir devant les chiens, il les attend, et se précipite au milieu de la meute pour la mettre en pièces. Un sanglier en fureur, qui ravage les vignes et les moissons, est aussi l'image d'un vainqueur cruel et superbe. C'est sous un pareil emblème que la fable nous a représenté ce brigand que Méléagre tua de sa main.

SANGUIN, une des quatre complexions. On la désigne par un jeune homme aux cheveux blonds, au visage plein, à l'air riant, au teint clair et vermeil. Des instruments et des livres de musique, des masques et autres attributs du plaisir, marquent son goût pour l'amusement; et le luth qui est dans ses mains achève de le caractériser. Les dons de Bacchus, et les oiseaux de Vénus qui se caressent, expriment que l'homme de ce tempérament est propre au culte de ces deux divinités. On a remarqué au reste qu'aucun de ces tempéraments n'existe d'une manière absolue,

mais qu'ils se rapprochent tous par des emprunts mutuels.

SANGUS. *V. SANCTUS.*

SANI (*M. Ind.*), Saturne, la plus malfaisante de toutes les planètes. Elle est à huit cent mille lieues au-dessus de Jupiter. Le samedi lui est consacré. C'est le dieu qui punit les hommes pendant leur vie; il n'approche d'eux que pour leur faire du mal. Les Indiens le craignent beaucoup, et lui adressent des prières. Ils le peignent de couleur bleue, ayant quatre bras, monté sur un corbeau, et entouré de deux couleuvres, qui forment un cercle autour de lui.

SANIASSIS (*M. Ind.*), religieux indiens qui sont l'objet d'une grande vénération. Le saniassi est ou brahme, ou choutre. Il se dévoue entièrement à la divinité. Les vœux qu'il fait sont d'être pauvre, chaste et sobre. Ne possédant rien, ne tenant à rien, il erre de tous côtés, presque nu, la tête rasée, n'ayant qu'une simple toile jaune qui lui couvre le dos, et pour tous meubles une cruche et un bâton. Il ne vit que d'aumônes, et ne mange que pour s'empêcher de mourir. S'il s'arrête dans une ville ou un village, ce ne doit être que pour une nuit. S'il est plus courageux, il quittera cruche et bâton, et deviendra muet, sourd, imbécille et fon. C'est alors qu'il aura atteint le plus haut degré de perfection, celui où le chaud et le froid, les injures et les louanges, les richesses et la pauvreté, tout enfin lui devient indépendant. Les hommes de toutes les castes, à l'exception des parias, peuvent être saniassis.

SANSAPORAN (*M. Ind.*), fête annuelle que célèbrent les habitants du royaume d'Aracan. Cette fête est remarquable par une procession solennelle en l'honneur de l'idole Quiay-Pora, qu'on promène dans un grand chariot suivi de quatre-vingt-dix prêtres vêtus de satin jaune. Les dévots s'étendent le long du chemin, pour se laisser passer sur le corps le chariot qui la porte, ou se piquent à des pointes de fer qu'on y attache exprès pour arroser l'idole de leur

sang. Ceux qui ont moins de courage s'estiment heureux d'en recevoir quelques gouttes. Les prêtres retirent les pointes avec beaucoup de respect, et les conservent précieusement dans les temples, comme autant de reliques sacrées.

SANTÉ, divinité allégorique. Elle avait plusieurs temples à Rome. Sur les médailles, elle paraît couronnée d'herbes médicinales. Quelquefois elle est placée devant un autel, au-dessus duquel un serpent qui l'environne s'élève pour prendre quelque chose dans une patère qu'elle lui présente. C'est une jeune nymphe à l'œil riant, au teint frais, à la taille légère, dont l'embonpoint est formé par la chair, et, par cette raison, moins sujet à se flétrir. Elle porte un coq sur la main droite, et de l'autre tient un bâton entouré d'un serpent. Dans la galerie de *Rubens*, la Santé est représentée par un jeune homme nu, avec des ailes, et un serpent qui s'entortille autour de son bras. Nos poètes ont personifié la Santé. On voit dans *Marot* un joli cantique à cette déesse. Mais rien n'est plus agréable que le tableau allégorique qu'en trace *Gresset* :

Il est une jeune déesse
Plus agile qu'Hebé, plus fraîche que
Vénus ;
Elle écarte les maux, les langueurs,
la faiblesse ;

Sans elle la beauté n'est plus.
Les Amours, Bacchus et Morphée,
La soutiennent sur un trophée
De myrte et de pampres orne,
Tandis qu'à ses pieds abattue
Rampe l'inutile statue
Du dieu d'Epidaure enchaîné.

V. HYGIÈNE, SALUS.

SAO, une des Néréides.

1. **SAOTAS**, ou **SAOTÈS**, *sauveur*. Bacchus avait sous ce nom un autel à Trézène.

2. — C'est aussi un surnom de Jupiter.

SAOUD (*M. Arab.*), montagne que les Arabes placent dans l'enfer. *Bibliot. Orient.*

SAOUDAH (*M. Arab.*), une des cinq villes des habitants de Sodôme, qui furent abymées ou brûlées. *Bibliot. Orient.*

SAPAN-CATENA, fête que l'on célèbre au Pégu. Les principaux citoyens font alors construire des pyramides de différentes formes, et les font conduire au palais du roi, sur des chariots tirés chacun par trois cents personnes. Le monarque examine ces pyramides, et décide quelle est la plus belle et la mieux travaillée. Les temples sont éclairés, pendant la nuit, d'un grand nombre de cierges, et les portes de la ville demeurent ouvertes.

SAPAN-JAKIA, nom d'une fête que l'on célèbre au Pégu, pays situé dans la presqu'île au-delà du Gange. Le roi, la reine et toute la cour se rendent en grande pompe dans un lieu de dévotion, à douze lieues de la ville. Le roi et la reine sont montés sur un char de triomphe, attelé de huit chevaux blancs, et tout éclatants de pierreries.

SAPHIS (*M. Musulm.*), morceaux de papier sur lesquels sont écrits des passages du Qoran, et que les Maures vendent aux Nègres. « Ces charmes ont, disent-ils, la propriété de rendre invulnérable celui qui les porte, et qui ne craint alors ni les serpents, ni les tigres. »

SAPHO ou **SAPPHOS**, lesbienne célèbre par la beauté de son génie poétique, et par sa malheureuse passion pour Phaon. Les Lesbiens avaient placé son effigie sur leur monnaie.

SAPIENCE. (*Iconol.*) Une jeune fille, dans l'obscurité de la nuit, tient une lampe allumée.

SARAH et **SORAH**, tour ou palais bâti par Nemrod à Babel.

SARAPIS. V. SÉRAPIS.

SARASSOUADI (*M. Ind.*), épouse de Brahma, déesse des sciences et de l'harmonie. Elle naquit dans la mer de lait, lorsque les Deverkels en tirèrent l'*amourdon* (l'ambrosie.) Elle est encore la déesse des langues. On l'invoque pour faire parler les enfants, de même que, dans les écoles, lorsqu'ils apprennent à lire et à écrire; mais elle n'a point de temple. On la représente tenant un livre indien d'une main, et jouant d'un instrument qu'on appelle *Kinneri*: l'un

est l'emblème de la science, et l'autre de l'harmonie. C'est la même que la *Sereswati* dont il est question dans les mémoires de l'académie de Calcutta, qui la rapprochent de Minerve *Musica*. Elle est aussi une des trois déesses des eaux.

SARCOPHAGOS, *qui consume les chairs*. (Etyim. *Sarz*, chair, et *phago*, je mange.) Ce nom est donné à ton regardé comme l'emblème du tombeau.

SARDOPATER. *V. SARDUS*.

SARDORNE (*M. Celt.*), nom celtique de SATURNE.

SARDUS, fils de Macéris, eut en Egypte et en Libye le surnom d'Hercule. C'est lui qui mena une colonie de Libyens dans l'isle qui recut de lui le nom de Sardaigne. On lui érigea dans l'isle des statues, avec cette inscription : *Sardus Pater*.

SARE, espace de temps dans la chronologie chaldéenne, et qui marquait trois mille six cents ans. *Voy. NERE* et *SOSE*.

SARFAR (*M. Mahom.*), le vent froid et glaçant de la mort.

SARI-HARABRAMA (*M. Ind.*), nom sous lequel la Trinité indienne est adorée sur la côte d'Orisa, où on la représente dans les pagodes sous les traits d'une figure humaine à trois têtes.

SARON, ancien roi de Trézène, aimait passionnément la chasse. Un jour qu'il chassait un cerf, il le poursuivit jusqu'au bord de la mer. Le cerf s'étant jeté à la nage, il se jeta après lui; et se laissant emporter à son ardeur, il se trouva insensiblement en haute mer, où, épuisé de forces, et ne pouvant plus lutter contre les flots, il se noya. Son corps fut rapporté dans le bois sacré de Diane, et inhumé dans le parvis du temple. Cette aventure fit donner le nom de Golfe Saronique au bras de mer qui fut le lieu de la scène, proche de Corinthe. Quant à Saron, il fut mis, par ses peuples, au rang des dieux de la mer, et dans la suite il devint le dieu tutélaire des mariniers.

SARONIA, **SARONIS**, Diane honorée à Trézène, dans un temple que Sa-

ron, un des rois du pays, lui avait élevé.

SARONIDES, nom que *Diodore de Sicile* donne aux Druides. Ce mot exprime le choix qu'ils avaient fait de passer leur vie parmi les chênes les plus vieux et les plus cassés, et dont l'écorce s'entr'ouvre et s'éclate. Rac. *Saronis*, chêne dont l'écorce s'entr'ouvre.

SARONIES, fête annuelle célébrée à Trézène en l'honneur de Diane Saronia.

1. **SARPÉDON**, fils de Jupiter et d'Europe, et frère de Mimos et de Rhadamanthe. Il disputa à son aîné la couronne de Crète; mais ayant été vaincu par lui, il fut obligé de sortir de l'isle, et mena une colonie de Crétois dans l'Asie mineure, où il se forma un petit royaume qu'il gouverna paisiblement.

2. — Fils de Jupiter et de Laodamie, régnait dans cette partie de la Lycie que le Xanthe arrose, et rendait son état florissant par sa justice, autant que par sa valeur. Il vint au secours du roi Priam avec de nombreuses troupes, et fut un des plus forts remparts de la ville de Troie. Il s'avance contre Patrocle qui faisait fuir les Troyens, et veut le combattre. Jupiter, voyant son fils près de succomber sous les efforts de Patrocle, est touché de compassion: il sait que la destinée a condamné Sarpédon à périr en ce moment; il délibère pourtant s'il ne l'arrachera pas à la mort, et s'il n'échappera pas, pour cette fois, les décrets du Destin. Sur les remontrances de Junon, il se détermine à céder; mais en même temps il fait tomber sur la terre une pluie de sang, pour honorer la mort d'un fils aussi cher. Après que Sarpédon eut été tué, il se fit un grand combat autour de son corps: les Grecs veulent le dépouiller et l'emporter; les Troyens le défendent. A la fin ceux-ci sont mis en fuite; et les Grecs, ne trouvant plus de résistance, dépouillent Sarpédon de ses armes, qu'ils emportent dans leurs vaisseaux. Mais Apollon, par l'ordre de Jupiter, vint lui-même enlever le corps de Sarpédon sur le

champ de bataille, le lava dans les eaux du fleuve, le parfuma d'ambrosie, le revêtit d'habits immortels, et le donna au Sommeil et à la Mort qui le portèrent promptement en Lycie, au milieu de son peuple. Cette mort de Sarpédon devant Troie est une fiction d'*Homère*, qui fait porter ensuite son corps en Lycie, parceque, selon l'histoire, Sarpédon mourut et fut enterré en Lycie. *Pline* rapporte que le consul Mutianus, étant gouverneur de Lycie, avait trouvé dans un temple un papier où il y avait une lettre écrite de Troie, sous le nom de Sarpédon; mais il révoque ce fait en doute, sur ce que du temps d'*Homère* on ne connaissait pas l'usage du papier.

3. — Fils de Neptune, fut un homme querelleur, qui se jouait de la vie des hommes, et tuait tous ceux qu'il pouvait surprendre. Hercule en délivra le monde.

SARPEDONIA. Diane avait sous ce nom un temple dans la Cilicie, où elle rendait des oracles.

SARRITOR, dieu des sarclers. Rac. *Sarrire*, sarcler. On l'invoquait après que les bleds étaient levés, parcequ'il présidait au travail qui consiste à sarcler les champs; c.-à-d., à ôter les mauvaises herbes qui naissent dans les terres ensemencées.

SATADÉVENS (*M. Ind.*), caste religieuse dévouée au service de Wishnou, dans laquelle les autres Indiens ne peuvent pas entrer. Ceux qui la composent naissent religieux, se marient et vivent en famille. Quoiqu'ils s'occupent à faire des colliers de fleurs pour les vendre, cela n'empêche pas qu'ils ne demandent l'aumône, en chantant comme les tadjins; mais ils s'accompagnent avec un instrument qui ressemble à notre guitare.

SATILOGAM, monde de la vérité, (*M. Ind.*), paradis de Brahma. V. CAÏLASA, SORGON, VAÏCONDON. On l'appelle aussi *Bramulogam*.

SATIBANA (*M. Chin.*), déesse à laquelle sont fort dévotes les femmes des lettrés tunquinois.

SATNIÈS, fils d'Enops et de Néïs, chef troyen, tué par Ajax Oilée.

SATOR, dieu des semailles. Rac. *Serere*, semer. Jupiter était aussi appelé *Sator hominum et deorum*, le père des dieux et des hommes.

SATURNALES, fêtes romaines en l'honneur de Saturne. Elles commençaient le 16 Décembre. Elles avaient été long-temps auparavant établies en Italie, et on en faisait honneur à Jams, ou à Hercule. *Macrobe* en attribue l'institution aux Grecs, chez qui ces fêtes consistaient principalement à représenter l'égalité qui régnait parmi les hommes du temps de Saturne. Pendant le cours des cérémonies de cette fête, on suspendait la puissance des maîtres sur leurs esclaves, et ceux-ci disaient et faisaient ce qu'il leur plaisait: ils changeaient d'habit avec leurs maîtres. Cette fête, chez les Romains, se célébrait dans le mois de Décembre, pendant cinq ou sept jours. Tout ne respirait alors que le plaisir et la joie; les tribunaux étaient fermés, les écoles vaquaient; il n'était pas permis d'entreprendre aucune guerre, ni d'exécuter un criminel, ni d'exercer d'autre art que celui de la cuisine; chacun s'envoyait des présents, et se donnait de somptueux repas. De plus, la ville, par un édit public, cessait tous les travaux, et se retirait sur le mont Aventin, comme pour y prendre l'air de la campagne. Il était permis aux esclaves de jouer contre leurs maîtres et de leur dire tout ce qu'ils voulaient; ceux-ci les servaient à table, comme pour faire revivre l'âge d'or. Enfin, suivant le rapport de *Macrobe*, toute licence était permise aux esclaves pendant les Saturnales. D'abord, la fête ne durait qu'un jour; mais Auguste ordonna qu'elle se célébrerait pendant trois, auxquels Caligula en ajouta un quatrième qu'il appela *Juvenalis*: et depuis on mêla les Saturnales avec les Sigillaires; ce qui prolongeait la durée de cette fête, tantôt jusqu'à cinq, tantôt jusqu'à sept. Pendant les Saturnales, on sacrifiait à Saturne, la tête découverte, contre l'usage des autres céré-

monies, et cela, sous prétexte que le temps découvre tout. Les plaisirs auxquels on se livrait pendant les Saturnales ont donné lieu à l'expression usitée *Saturnalia agere*, pour dire faire grande chère. On donnait surtout, durant ces fêtes, des combats de gladiateurs, parcequ'on s'imaginait que l'effusion du sang humain pouvait seule honorer Saturne, et le rendre favorable aux vœux des mortels.

SATURNE était fils d'Uranus et de Vesta, ou du Ciel et de la Terre. Il fit son père eunuque, de peur qu'il n'eût des enfants. C'était, dit *Cicéron*, l'opinion commune de la Grèce. Sa femme était Rhéa, dont il eut plusieurs fils; et sachant qu'un d'entr'eux devait lui ôter l'empire, il les dévorait tous d'abord après leur naissance; mais Rhéa, voulant sauver Jupiter nouveau né, donna à son père une pierre qu'il dévora au lieu de l'enfant. Jupiter, étant devenu grand, fit la guerre à son père, le vainquit; et, après l'avoir traité comme Uranus fut traité par son fils, il le chassa du ciel, ou, selon quelques uns, il le précipita au fond du Tartare avec les Titans qui l'avaient assisté dans cette guerre. Saturne eut trois fils de Rhéa, Jupiter, Neptune et Pluton; et une fille, Junon, sœur jumelle et épouse de Jupiter. Quelques uns y ajoutent Vesta et Cérés; outre un grand nombre d'autres enfants qu'il eut de plusieurs maîtresses, comme le Centaure Chiron de la nymphe Philyre, etc., etc.

Saturne détrôné par son fils Jupiter, dit *Virgile*, pour se dérober à sa poursuite, fuit de l'Olympe, et vint se réfugier en Italie. Il y rassembla les hommes féroces, épars sur les montagnes; il leur donna des lois, et voulut qu'un pays où il s'était caché, et qui avait été pour lui un sûr asyle, portât le nom de *Latium*. On dit que son règne fut l'âge d'or, ses paisibles sujets étant gouvernés avec douceur. L'égalité des conditions fut rétablie, dit *Justin*, 43, 1; aucun n'était au service d'un autre; personne ne possédait rien en propre; toutes choses

étaient communes, comme si tous n'eussent eu qu'un même héritage. C'était, dit-on, pour rappeler la mémoire de ces temps heureux qu'on établit les Saturnales, et le règne de Saturne fut appelé le règne d'or.

Diodore de Sicile, rapportant la tradition des Crétois sur les Titans, fait de Saturne le même éloge que les poètes. « Saturne, l'aîné des » Titans, dit-il, devint roi; et après » avoir donné des mœurs et de la politesse à ses sujets, qui menaient » auparavant une vie sauvage, il » porta sa réputation et sa gloire en » différents lieux de la terre. Il a » régné sur-tout dans les pays occidentaux, où sa mémoire est sur-tout en vénération. En effet, les » Romains, les Carthaginois, lorsque leur ville subsistait, et tous les » peuples de ces cantons, ont institué » des fêtes et des sacrifices en son » honneur, et plusieurs lieux lui » sont consacrés par leur nom même. » La sagesse de son gouvernement » avait en quelque sorte banni les » crimes, et faisait goûter un empire » d'innocence, de douceur, et de félicité. La montagne qu'on appela » depuis le mont Capitolin était » anciennement appelée le mont *Saturnin*; et si nous en croyons *Denys d'Halicarnasse*, l'Italie entière » avait porté auparavant le nom de » Saturnie. »

Plusieurs auteurs ont eu recours à l'allégorie pour expliquer la fable de Saturne. « Toute la Grèce est imbue » de cette vieille croyance, dit *Cicéron*, que Cœlus fut mutilé par » son fils Saturne, et Saturne lui-même enchaîné par son fils Jupiter. Sous ces fables impies se cache un sens physique assez beau. » On a voulu marquer que l'éther, » parcequ'il engendre tout par lui-même, n'a pas ce qu'il faut à des » animaux pour engendrer par la » voie commune. On a entendu par » Saturne celui qui préside aux » temps, et qui en règle les dimensions: ce nom lui vient de ce qu'il » dévore les années, et c'est pour » cela qu'on a feint qu'il dévorait ses » enfants; »

» enfants ; car le temps, insatiable
 » d'années , consume toutes celles
 » qui s'écoulent. Mais de peur qu'il
 » n'allât trop vite, Jupiter l'a en-
 » chaîné, c.-à-d., l'a soumis au
 » cours des astres, qui sont comme
 » ses liens. » D'autres philosophes
 n'ont eu égard qu'à la planète qui
 porte le nom de Saturne, et qui est
 la plus grande et la plus élevée de
 toutes ; selon eux, ce que les poètes
 disent de la prison de Saturne en-
 chaîné par Jupiter signifie seule-
 ment que les influences malignes
 qu'envoyait la planète de Saturne
 étaient corrigées par des influences
 plus douces qui émanaient de celle
 de Jupiter. Les platoniciens mêmes,
 au rapport de *Lucien*, s'imaginaient
 que Saturne, comme le plus proche
 du ciel, c'est-à-dire le plus éloigné de
 nous, présidait à la contemplation.

Saturne, quoique père des trois
 principaux dieux, n'a point eu le
 titre de père des dieux chez les poètes,
 peut-être à cause de la cruauté qu'il
 exerça envers ses enfants ; au lieu
 que Rhéa était appelée la mère des
 dieux, la grande mère, et était hon-
 orée sous ce titre dans tout le paga-
 nisme. C'est peut-être aussi l'idée de
 cette cruauté qui a porté plusieurs
 peuples à rendre à ce dieu un culte
 horrible par l'effusion du sang hu-
 main. Ce fut chez les Carthaginois
 qu'il fut plus particulièrement hon-
 oré, et c'est ce culte impie et bar-
 bare qui a toujours fondé le plus
 grand reproche que la postérité ait
 fait à cette nation. *Diodore* rapporte
 que les Carthaginois, avant d'être vaincus
 par Agathocle, attirèrent leur dé-
 faite à ce qu'ils avaient irrité Sa-
 turne en substituant d'autres en-
 fants à la place des leurs qui devaient
 être immolés : et pour réparer cette
 faute, selon *Plutarque*, ils élurent,
 d'entre la première noblesse, deux
 cents jeunes garçons pour être im-
 molés. Il y en eut encore plus de
 trois cents autres, qui, se sentant
 coupables, s'offrirent d'eux-mêmes
 pour le sacrifice. A ce sacrifice, dit
Plutarque, le jen des flûtes et des
 tympanons faisait un si grand bruit

que les cris de l'enfant immolé ne
 pouvaient être entendus.

Les Carthaginois ne furent pas les
 seuls coupables de cette odieuse su-
 perstition ; nos anciens Gaulois et
 plusieurs peuples d'Italie, avant les
 Romains, immolaient aussi à Saturne
 des victimes humaines. *Denys d'Ha-
 licarnasse* raconte qu'Hercule, vou-
 lant abolir, en Italie, l'usage de ces
 sacrifices, éleva un autel sur la col-
 line Saturnienne, et qu'il fit immoler
 des victimes sans tache, pour être
 consumées par le feu sacré. Mais
 pour ménager en même temps la re-
 ligion des peuples, qui pouvaient se
 reprocher d'avoir abandonné leurs
 anciens rites, il apprit aux habitants
 le moyen d'apaiser la colère de Sa-
 turne, en substituant, à la place des
 hommes qu'on jetait pieds et mains
 liés dans le Tybre, des figures qui
 avaient la ressemblance de ces mêmes
 hommes ; et par-là il leva le scrupule
 qui pouvait naître de ce change-
 ment.

Rome et plusieurs autres villes de
 l'Italie dédièrent des temples à Sa-
 turne, et lui rendirent un culte reli-
 gieux. Ce fut Tullus Hostilius, roi
 de Rome, selon *Macrobe*, qui éta-
 blit les Saturnales en son honneur.
 Le temple que ce dieu avait sur le
 penchant du Capitole fut dépositaire
 du trésor public, par la raison
 que du temps de Saturne, c'est-à-dire
 pendant le siècle d'or, il ne se com-
 mettait aucun vol. Sa statue était
 attachée avec des chaînes, qu'on
 ne lui ôtait qu'au mois de Décembre,
 parceque, dit *Apollodore*, c'est au
 dixième mois que le fœtus est sur le
 point de paraître au jour, n'étant
 plus retenu que par les liens délicats
 de la nature.

On lit dans *Plutarque* la relation
 d'un voyageur qui dit avoir visité
 la plupart des îles qui sont vers
 l'Angleterre ; que l'une de ces îles
 était la prison de Saturne, qui y
 était gardé par Brierée, et enseveli
 dans un sommeil perpétuel, et qu'il
 est environné d'une infinité de dé-
 mons qui sont à ses pieds comme ses
 esclaves.

Saturne était communément représenté comme un vieillard courbé sous le poids des années, tenant une faux à la main, pour marquer qu'il préside au temps et à l'agriculture.

1. SATURNIA, Junon, fille de Saturne.

2. — TELLUS, l'Italie, du nom de Saturne qui y avait régné.

SATURNIGENA, Jupiter, fils de Saturne.

SATURNIUS, épithète commune à Jupiter, à Neptune et à Pluton, comme fils de Saturne.

SATYRE. (*Iconol.*) Elle se fait aisément remarquer par son ris moqueur, par le sifflet qu'elle porte dans ses mains, et par le petit Satyre qui est à ses côtés. *Cochin* lui en donne les cornes et les pieds fourchus; elle arrache les vêtements de la Louange, avec laquelle il l'a groupée, et déchire à belles dents divers papiers qui tombent en lambeaux. Autour d'elle sont de belies têtes de sculpture brisées, des tableaux crevés, des ornements d'architecture réduits en morceaux; enfin, elle foule aux pieds diverses cascadelettes.

SATYRES, divinités champêtres, qu'on représentait comme de petits hommes fort velus, avec des cornes et des oreilles de chèvre, la queue, les cuisses et les jambes du même animal: quel-quefois ils n'ont que les pieds de chèvre. On fait naître les Satyres de Mercure et de la nymphe Yphimé; ou bien de Bacchus et de la naïade Nicée, qu'il avait enivrée en changeant en vin l'eau d'une fontaine où elle buvait ordinairement. Le poète *Nomus* dit qu'originaiement les Satyres avaient la forme tout humaine. Ils gardaient Bacchus: mais comme Bacchus, malgré tous ses gardes, se changeait tantôt en bouc, tantôt en fille; Junon, irritée de ces changements, donna aux Satyres des cornes et des pieds de chèvre. *Pline le naturaliste* prend les Satyres des poètes pour une espèce de singes; et il assure que dans une montagne des Indes il se trouve

des Satyres à quatre pieds, qu'on prendrait de loin pour des hommes. Ces sortes de singes ont souvent épouvané les bergers, et poursuivi quelquefois les bergères: c'est peut-être ce qui a donné lieu à tant de fables touchant leur complexion amoureuse. Ajoutez qu'il est souvent arrivé que des bergers, couverts de peau de chèvre, ou des pâtres, aient contrefait les Satyres pour séduire d'innocentes bergères. Dès-là l'opinion se répandit que les bois étaient remplis de ces divinités malfaisantes; les bergers tremblèrent pour leurs troupeaux, et les bergères pour leur honneur: ce qui fit qu'on chercha à les apaiser par des sacrifices, et par les offrandes des premiers fruits et des prémices des troupeaux. Voilà, je crois, la véritable origine de tons les contes qu'on a faits sur les Satyres.

M. Rabb. Un rabbin s'est imaginé que les Satyres et les Faunes des anciens étaient en effet des hommes, mais dont la structure était restée imparfaite, parceque Dieu, lorsqu'il les faisait, surpris par le soir du sabbath, avait interrompu son ouvrage.

SABURS, brigand qui ravageait une contrée de l'Elide, fut tué par Hercule.

SAUT. *V.* LEUCADE.

SAUVEURS D'ITALIE, charlatans qui se disent parents de St. Paul, et portent imprimée sur leur chair une figure de serpent qu'ils donnent pour naturelle. Ils se vantent de ne pouvoir être blessés par les serpents ni par les scorpions, et de les manier sans danger.

SAXANUS, surnom d'Hercule, ou pour avoir aplani des montagnes et ouvert des routes au travers, ou parcequ'on lui dédiait des monceaux de pierres sur les grands chemins, ou enfin parceque Jupiter avait fait tomber sur les Liguriens, ses ennemis, une pluie de pierres.

SCABELLES, ou SCABILLES, espèces de castagnettes dont on se servait dans les cérémonies de religion et sur le théâtre, et qui entraient dans la symphonie des anciens.

SCALDES (*M. Celt.*), poètes et ministres de la religion, qui étaient chez les Celtes ce que les druides étaient chez les Gaulois, et les bardes chez les Bretons. Les vers étaient le seul genre de littérature qui fût cultivé chez eux ; c'était la seule façon de transmettre à la postérité les hauts faits des rois, les victoires des peuples et la mythologie des dieux. On rendait les plus grands honneurs aux scaldes ; ils étaient souvent de la naissance la plus illustre, et plusieurs souverains se glorifiaient de ce titre. Les rois avaient toujours quelques scaldes à leur cour, et ces derniers en étaient chéris et honorés ; ils leur donnaient place, dans les festins, parmi les grands officiers de la couronne, et les chargeaient souvent des commissions les plus importantes. Lorsque ces rois marchaient à quelque expédition, ils se faisaient accompagner de scaldes, qui étaient témoins oculaires de leurs exploits, les chantaient sur le champ de bataille, et excitaient les guerriers aux combats. Les poètes ignoraient la flatterie, et ils ne louaient les rois que sur des faits bien constatés. Un roi de Norwège, nommé Olaus Triguesson, dans un jour de bataille, plaça plusieurs scaldes autour de sa personne, en leur disant avec fierté : *Vous ne raconterez pas ce que vous aurez entendu, mais ce que vous aurez vu.* Les poésies des scaldes étaient les seuls monuments historiques des nations du nord. On y a puisé tout ce qui nous reste de l'histoire ancienne de ces peuples.

1. SCAMANDRE, rivière de Phrygie, près de Troie, qui sort du mont Ida, et va se jeter dans la mer, près du promontoire de Sigée. On en attribue l'origine à Hercule. Ce héros, se trouvant extrêmement pressé de la soif, se mit à fouir la terre, dont il fit sortir la source d'un fleuve qui dut son nom à cette circonstance. *Rac. Skamma andros*, fuissement d'homme. Le scholiaste d'*Homère* ajoute que l'endroit où Hercule fouit la terre avait donné quelques gouttes d'eau, à cause qu'il venait d'être

frappé de la foudre, en vertu des prières du héros adressées à Jupiter pour obtenir du soulagement à la soif qui le pressait. D'autres disent que cette rivière prit son nom d'un Phrygien nommé Scamandre. Ses eaux avaient, dit-on, la propriété de rendre blonds les cheveux des femmes qui s'y baignaient. Le Scamandre avait un temple et des sacrifices. *Homère* fait mention du sage Dolopion en cette qualité. Il était tellement respecté dans le pays, que toutes les filles, la veille de leurs noces, avaient coutume d'aller se baigner dans ses eaux, et de lui offrir leur virginité. Le dieu, flatté d'une pareille offrande, sortait d'entre ses roseaux, prenait la jeune fille par la main, et la conduisait dans sa grotte. Le lecteur conçoit sans peine quels étaient ceux qui jouaient en pareille occasion le rôle du fleuve Scamandre. Cette superstition populaire donna lieu à une aventure que le fameux orateur *Eschine* rapporte dans ses lettres. « Callirhoé, jeune fille d'une rare beauté, étant allée, » selon la coutume, offrir sa virginité à Scamandre, un jeune homme, » qui l'aimait depuis long-temps » sans espérance, fit si bien, par » son stratagème, qu'il reçut ce qui » était destiné au fleuve. Quelques » jours après, Callirhoé ayant ap- » perçu dans la rue le jeune homme, » le montra à ceux qui l'accompa- » gnaient, et dit ingénument que » c'était là le fleuve Scamandre. Ce » discours découvrit la fourberie ; et » le téméraire qui avait fait l'offense » de Scamandre n'évita que par » une prompte fuite le châtiment » qu'on lui destinait. »

2. — Fils de Corybas, selon quelques auteurs, donna son nom au fleuve du Scamandre, où il se jeta, après avoir perdu le sens dans la célébration des mystères de la mère des dieux.

SCAMANDRIUS, premier et vrai nom, selon *Homère*, d'Ashtanax, fils d'Hector et d'Andromaque.

SCANDA (*M. Ind.*), un des noms de Carticeya.

SCANDALE. (*Iconol.*) C'est un vieillard vêtu galamment, qui tient d'une main une bouteille, et de l'autre le portrait d'une jeune femme. Il est auprès d'une table couverte d'un tapis verd, où sont des dés et des cartes à jouer.

SCARRE (*M. Egypt.*), emblème de l'homme glouton, parceque ce poisson avale tous les petits poissons qu'il rencontre, et qu'il est le seul qui rumine. *Horapoll.*

1. SCÉE, une des filles de Danaüs, et femme de Daiphron.

2. — Porte de la ville de Troie, où était le tombeau de Laomédon. Rac. *Skaios*, gauche.

SCÉLÉRATESSE. (*Iconol.*) On la représente, selon *Ripa*, par un nain très laid, qui tient une hydre, et l'excite à s'élaner sur sa victime.

SCÉNOPÉGIE, ou *fête des tabernacles*. Les Israélites la célébraient tous les ans au mois de Tisri. Elle durait sept jours, pendant lesquels ils habitaient sous des tentes ou sous des berceaux de feuillages, afin qu'ils se souvinsent que leurs pères, avant d'entrer dans la terre promise, avaient demeuré long-temps sous des tentes dans le désert. On offrait chaque jour un certain nombre de victimes en holocauste et un bouc en sacrifice pour le péché. Pendant les jours de cette fête, ils faisaient des festins avec leurs femmes et leurs enfants, où ils admettaient les lévites, les étrangers, les veuves, les orphelins. Les sept jours expirés, la fête se terminait par une nouvelle solennité qu'on célébrait le huitième jour, et où tout travail était défendu comme le premier. Rac. *Skènè*, tente, et *pègnumi*, assembler. *V. SACCOTH.*

SCEPTRE D'AGAMEMNON. Ce sceptre avait une grande réputation parmi les Grecs. On l'adorait à Chéronée, où il recevait tous les jours des sacrifices. L'intendant de ce culte avait ce sceptre déposé dans sa maison pendant tout le temps de son intendance, qui était d'un an, et le remettait avec cérémonie à son successeur. On prétend que ce sceptre fut trouvé avec beaucoup d'or en Pho-

cide, où il avait été porté par Electre. Les Phocéens prirent l'or, et ceux de Chéronée le sceptre, auquel ils attribuèrent une espèce de divinité, jusqu'à prétendre qu'il faisait des miracles. *Homère* en fait, pour ainsi dire, la généalogie, en disant comment il était passé entre les mains d'Agamemnon. « Ce sceptre, dit-il, » ouvrage incomparable de Vulcain, » qui l'avait donné au fils de Saturne, » passa de Jupiter à Mercure, puis » à Pélops, à Atrée, à Thyeste et à » Agamemnon. » Il existait encore du temps d'*Homère*, et on le conserva long-temps après.

SCHAAMANS (*M. Tart.*), prêtres, jongleurs, magiciens des Tartares Tongous, Jakutes, Ostiaks, et autres peuples de la Sibérie, qui ont une haute idée de leurs talents et de leurs pouvoirs. On les appelle ainsi du nom de leur chef, qu'on nomme Schamman. Le principal emploi de ces prêtres est la sorcellerie, et leur chef excelle dans cette partie, comme on en peut juger par l'exemple suivant, tel qu'il se lit dans les notes sur l'histoire des Tartares. « Le scham- » man se met sur le corps un habil- » lement composé de toutes sortes » de vieilles ferrailles, et même de » figures d'oiseaux, de bêtes et de » poissons de fer, qui tiennent les » uns aux autres par des mailles de » même métal. Il se couvre les jambes » d'une pareille chaussure, et les » mains de pattes d'ours de même » espèce. Sur la tête il se met des » cornes de fer. Dans cet équipage, » il prend un tambour d'une main, » et de l'autre une baguette garnie » de peaux de souris, saute et ca- » briole en même temps, observant, » dans ses sauts, de croiser les jambes, » tantôt par-devant, tantôt par-der- » rière, et d'accompagner les coups » qu'il donne sur son tambour des » hurlements les plus affreux. Dans » tous ces mouvements, il a les yeux » toujours fixés vers l'ouverture qui » est au toit de sa hutte; et lorsqu'il » aperçoit un oiseau noir qu'on » prétend venir se percher sur le » toit, et disparaître aussi-tôt, il

» tombe en extase par terre, et de-
 » meure un quart-d'heure dans cet
 » état, sans paraître avoir ni raison,
 » ni sentiment. Revenu à lui, il se
 » lève, et donne réponse sur le sujet
 » pour lequel on le consulte. »

SCHADA-SCHIVAOUN (*M. Ind.*),
 génies que les Indiens croient chargés
 de régir le monde.

SCHADUKIAM, plaisir et désir
 (*M. Pers.*), province fahuleuse du
 pays de Ginnistan, que les romans
 orientaux disent peuplé de Dives et de
 Péris. Ce mot composé répond, dans
 la langue persane, à ce que nous ap-
 pelons *pays de Cocagne*. La capi-
 tale de ce pays imaginaire s'appelle
ville des joyaux. *Bibl. Or.*

SCHAMAI (*M. Orient.*), une des
 Tacouin, ou Tecouin, c.-à-d. les
 Parques des Orientaux. *V. TACOUIN.*

SCHAMLAHA (*M. Mah.*), oraison
 mystérieuse, ou plutôt magique,
 qui sert à faire des prestiges et des
 enchantements par le moyen de cer-
 taine poudre et cendre préparée.
Bibl. Or.

SCHAMMATHA, excommunication
 juive, qui était au-dessus de l'ex-
 communication majeure. Elle se pu-
 bliait, dit-on, au bruit de quatre
 cents trompettes, et ôtait toute es-
 pérance de retour à la synagogue.
 On prétend même que la peine de
 mort y était attachée. *V. CHEREM,*
NIDDI.

SCHÉDIUS, fils d'Iphitus, con-
 duisait avec Epistrophus les Pho-
 ciens sur quarante vaisseaux contre
 Troie.

SCHÉIK, ou CHEYR. On appelle
 ainsi, dans l'Orient, les chefs des
 communautés religieuses et sécu-
 lières, et les docteurs distingués.
 Les mahométans donnent ce nom à
 leurs prédicateurs. Scheik est un mot
 arabe qui signifie vieillard. Ils se
 distinguent des autres musulmans
 par un turban verd. Les Turcs en
 reconnaissent sept races, qui toutes
 se prétendent issues de Mahomet. Le
 chef réside à la Mecque. Sa dignité
 est héréditaire; cependant il doit
 être confirmé par le sultan.

SCHÉIKISTUM, nom que les Per-
 sans donnent au doyen de leur clergé.

SCHÉITHAN (*M. Ar.*), nom arabe
 du diable. *Bibl. Or.*

SCHÉITANS (*M. Tart.*), petites
 images que les peuples idolâtres de
 la Sibérie tiennent dans leurs yourtes,
 et pour lesquelles ils ont autant de
 vénération que les anciens en avaient
 pour leurs dieux Pénates.

SCHÉKINAH (*M. Rabb.*), la nue
 qui résidait sur le propitiatoire, et
 qui, chez les anciens Israélites, était
 la marque la plus sensible de la pré-
 sence divine. Il n'est question ici que
 des fables rabbiniques. Les rabbins
 donc enseignent que la schekinah
 résida d'abord dans le tabernacle
 dressé par Moïse dans le désert, et
 qu'elle y descendit au jour de la con-
 sécration sous la forme d'une nuée.
 Elle passa de là dans le sanctuaire
 du temple de Salomon, au jour que
 ce prince fit la dédicace du temple;
 elle y subsista jusqu'à la ruine
 du temple de Jérusalem par les
 Chaldéens, et n'y fut jamais réta-
 blie depuis. Les Juifs placent la
 schekinah, ou l'esprit parlant et se
 communiquant aux hommes, 1^o. dans
 les prophètes; 2^o. dans l'urim et le
 thummim qui sont dans le rationel
 du grand-prêtre; 3^o. dans la fille de
 la voix. (*V. ΒΑΤΗΚΟΛ.*) Elle ne leur
 fut donnée que depuis la ruine du
 premier temple, et lorsque la pro-
 phétie et l'oracle de l'urim leur eu-
 rent été ôtés. C'est la présence de
 l'esprit qui résidait dans le temple
 de Jérusalem, qui en écartait les
 princes de l'air, et communiquait au
 lieu saint une sainteté particulière.
 Les rabbins ajoutent qu'elle repose
 sur les débonnaires et sur les hum-
 bles, mais qu'elle s'enfuit de l'homme
 hantain et coëre. Elle réside chez
 l'homme hospitalier, et se trouve au
 milieu de deux ou trois personnes
 réunies pour étudier la loi. Enfin,
 selon eux, la schekinah a changé dix
 fois de demeure; et étant allée sur le
 mont des Oliviers, elle y demeura
 trois ans et demi, criant aux Israé-
 lites: « Revenez à moi, mes enfants,
 » et je retournerai à vous. » Mais

voyant qu'ils ne voulaient pas se convertir, elle se retira en son lieu.

SCHÉNÉE. *V. ATALANTE.*

SCHENNAK (*M. Arab.*), un des noms que les Arabes donnent au prince des démons. *Bibl. Or.*

SCHERIA, nom ancien de l'île de Corfou, appelée d'abord Drépaue. Cérès, qui la favorisait, craignant que les fleuves qui vont tomber tout auprès dans la mer n'en fissent à la longue un continent, pria Neptune de détourner leur cours, ce qu'il fit; et de là l'île eut le nom de Scheria, qu'elle porta jusqu'à Phéax. *V. ce mot*, et CORCYRE.

SCHIAH et SCHIAT. (*M. Arab.*) Ce mot, en arabe, signifie une faction, une secte particulière en matière de religion. Les Turcs s'en servent pour désigner la secte des Persans partisans d'Ali, qu'ils regardent comme des hérétiques. *V. SHIS*, qui signifie la même chose.

SCHIAÏTE, ou SCHIITE. Les Turcs appellent ainsi les partisans d'Ali, qui sont de la secte appelée *Schiah*. *V. SCHIAH* et SHIS.

SCHISME. (*Iconol.*) On le représente, ainsi que la Discorde, sous des traits hideux, les yeux enflammés, la bouche écumante, et secouant dans les airs une torche ardente, symbole du feu de la discorde qu'il veut allumer dans tous les cœurs.

SCHONEIA VIRGO, Atalante, fille de Schénée.

SCHONEIS, la même.

SHARWÛECKAS, secte de brahmines qui, sans s'embarrasser dans les frivoles disputes de leurs confrères au sujet de Wisnou et d'Isora; trouvèrent qu'il est plus court et plus commode de ne rien croire, que de disputer sans cesse. Le principal objet de cette secte est le bonheur de la vie présente; elle n'envisage rien au-delà, et renvoie aux enfants et aux vieilles femmes les contes des autres brahmines sur l'état de l'âme après la mort. En un mot, les *sharwœckas* sont de véritables épicuriens, et cependant on assure que leurs mœurs sont très réglées.

SCHGOUBIAH, nom d'une secte de

musulmans qui prêchent la tolérance, et qui prétendent qu'on ne doit faire aucune différence entre les sunnites et les schiïtes, entre les sectateurs d'Aboubèkre et les partisans d'Ali.

SCIACRID (*M. Rabb.*), matines juives, ou les quatre premières heures qui suivent le lever du soleil, et que les Juifs modernes donnent à la prière. Ils ne peuvent rien faire avant la prière du matin; il ne leur est permis ni de boire, ni de manger, ni même de saluer.

SCIADÉPHORES, femmes étrangères qui demeuraient à Athènes, ainsi nommées, parcequ'à la fête des Panathénées elles étaient obligées de porter des parasols pour garantir les Athéniennes du soleil ou de la pluie. *Rac. Shia*, ombre.

SCIAMAS, *serviteur* (*M. Rabb.*), espèce de sacristain juif, chargé des clefs de la synagogue, et du soin d'entretenir la propriété et le bon ordre, d'allumer les lampes et les bougies, et de préparer tout ce qui est nécessaire au culte. C'est le public qui le paie.

SCIATIS. Diane, sous ce nom, avait à Scias un temple que l'on croyait bâti par Aristodème.

SCIENCE (en général.) (*Iconol.*) Dans *C. Ripa* c'est une femme qui a des ailes à la tête, un miroir dans la main droite, une boule dans la gauche et un triangle au-dessus. Elle est assez ordinairement caractérisée par une femme âgée qui a auprès d'elle une sphère, un compas, une règle et des livres. Quelquefois on lui fait tenir un flambeau. À ces allégories *Gravelot* ajoute l'oiseau de Minerve auprès d'elle, l'*Encyclopédie* sous ses pieds, et une guirlande de laurier dans ses mains, qui dénote que le temps ne peut rien sur elle. La figure est quelquefois encore éclairée par un rayon de lumière qui descend du ciel.

SCIENCL (de gouverner.) (*Iconol.*) Elle est ordinairement symbolisée par une femme qui tient un timon de navire, et a le pied posé sur un globe.

SCIËRIES, fête que célébrait l'Ar-

cadie en l'honneur de Bacchus, dont on portait la statue sous un dais ou pavillon. En cette solennité, les femmes se soumettaient à la flagellation devant l'autel du dieu, pour obéir à un oracle de Delphes.

SCILLON EORTE, fête des oignons de mer. Cette fête, qui se célébrait en Sicile, consistait sur-tout dans un combat où les jeunes gens se battaient avec des oignons de mer. La récompense du vainqueur était un taureau.

SCINIS. *V.* **SINIS**.

SCIOMANTIE, divination qui consiste à évoquer les ombres des morts pour apprendre les choses futures.

SCIRAS, surnom sous lequel Minerve avait un temple à Phalère, port d'Athènes. *V.* **SCIRUS**.

SCIRE. Les Solymes, peuples qui habitaient le mont Taurus, donnaient le nom de Scire à trois de leurs principaux dieux, Arsalus, Dryus et Trosobius.

SCIRES, solennité d'Athènes, dans laquelle on portait en pompe, par la ville, des tentes ou pavillons suspendus sur les statues des dieux, sur-tout de Minerve, du Soleil et de Neptune. On prétend qu'elle avait quelque ressemblance avec la fête des Tabernacles chez les Juifs. On y faisait de petites cabanes de feuillage; et, dans les jeux qui en faisaient partie, les jeunes gens tenaient à la main des ceps de vigne chargés de raisins.

SCIRIAS. *V.* **SCIRAS**.

SCIRON, vent furieux auquel on faisait des vœux, pour être garanti des ravages qu'il faisait.

SCIROPHORIES, la même fête que les Scires.

SCIROPEORION, mois attique, qui répond à Juin, ainsi nommé parce qu'on célébrait dans ce mois les fêtes de Minerve nommées Scirophories.

SCIRUS, prophète de Dodone, avait bâti, dit-on, un temple à Minerve Sciras.

SCOLITAS. Sous ce nom, tiré d'une hauteur qui se trouvait dans l'enceinte de Mégalopolis, Pan avait

dans cette ville une statue de bronze haute d'une coudée.

SCORAS, athlète thessalien, dont Simonide chanta les exploits, mais qui rabattit du prix convenu, parce que le poète avait fait entrer dans son éloge celui de Castor et de Pollux. L'avare lutteur renvoya le panégyriste aux Tyndarides pour être payé du reste. Quelque temps après, Simonide s'étant rendu à l'invitation de l'athlète, on vint lui dire pendant le repas que deux jeunes gens demandaient à lui parler. À peine était-il sorti de la maison, qu'elle s'ébranla, et écrasa sous ses ruines le mauvais plaisant et ses convives. On ne douta pas que les deux frères n'eussent puni l'insulte de l'athlète, et récompensé les éloges du poète.

SCORÉLISME, espèce de sortilège dont fut accusé, à Rome, Furius Cresinius, parce que son champ, quoique plus petit, rapportait plus que ceux de ses voisins. On sait qu'il s'en justifia en produisant ses instruments de labourage.

SCORPION, un des douze signes du zodiaque, entre le signe de la Balance et celui du Sagittaire. Les poètes disent que c'est le scorpion qui, par ordre de Diane, piqua vivement au talon le fier Orion, lequel se vantaient de délier les animaux les plus féroces, et avait voulu violer la chaste déesse. Il était peut-être destiné à indiquer les maladies dangereuses qui régnent quelquefois en automne. Dans les hiéroglyphes égyptiens, le scorpion et le crocodile terrestre sont l'image de deux ennemis d'égale force qui luttent ensemble; car tantôt le scorpion succombe, tantôt le crocodile. Les Egyptiens, voulant désigner un seul vainqueur, représentaient ou le lézard, ou le scorpion. Voulait-ils désigner un vainqueur prompt, c'était le crocodile; un vainqueur lent, le scorpion, à cause de la lenteur de ses mouvements. *Honpoll.*

SCOTIA, ténubouse, surnom sous lequel Hécate avait un temple superbe sur les bords du lac Achéruce en Egypte. Ce surnom exprime

maît l'empire qu'elle avait sur les ombres.

SCOTIOS, *le ténébreux*, nom sous lequel Jupiter avait un temple près de Sparte, apparemment pour signifier que l'homme ne saurait pénétrer dans les profondeurs de la divinité.

SCRIBE QUINDECIMVIRAL, officier au service des quindécimvirs, chargé de la garde des livres sibyllins.

SCROBE, SCROBICULE, espèce de fosse dans laquelle on faisait des sacrifices et des libations en l'honneur des dieux des enfers.

SCRUPULE. (*Iconol.*) *Ripa* le représente par un vieillard maigre, vêtu de blanc, ayant au cou une chaîne d'or, à laquelle est attaché un cœur, emblème de candeur : il regarde le ciel en tremblant ; il tient un crible, d'où s'envole la paille qui se sépare du bon grain ; à ses pieds sont un fourneau et un creuset.

SCULPTURE. (*Iconol.*) Elle est vêtue à la légère ; le marteau et le ciseau qu'elle tient servent à la faire reconnaître. Autour d'elle sont le Torse, l'Apollon, le Laocoon, etc., comme étant les monuments de la plus parfaite imitation de la belle nature. On lui donne aussi pour attributs d'autres statues antiques, posées sur un riche tapis, pour marquer que cet art ne peut fleurir que dans un pays florissant. Elle est encore représentée par des génies dont l'un tient un compas, avec lequel il mesure un buste, et l'autre travaille à ébaucher une tête.

1. SCYLLA, fameux monstre de la mer de Sicile, avait été autrefois une belle nymphe, dont Glaucus, dieu marin, fut amoureux ; mais n'ayant pu la rendre sensible, il eut recours à Circé, fameuse magicienne, qui composa un poison, qu'elle jeta ensuite dans la fontaine où la nymphe avait coutume de se baigner. À peine Scylla fut-elle entrée dans la fontaine, qu'elle se vit changée en un monstre qui avait douze griffes, six gueules et six têtes ; une foule de chiens lui sortaient du corps autour de sa ceinture, et par des hurlements conti-

nuels effrayaient tous les passants. Scylla effrayée elle-même de sa figure se jeta dans la mer, près de l'endroit où est le fameux détroit qui porte son nom. Mais elle se vengea de Circé, en faisant périr les vaisseaux d'Ulysse son amant.

Homère dit que Scylla a une voix terrible, et que ses cris affreux ressemblent au mugissement du lion. C'est un monstre horrible dont l'aspect ferait frémir un dieu même : il a six longs cous et six têtes énormes, et dans chaque tête trois rangs de dents qui recèlent la mort. Lorsqu'elle voit passer des vaisseaux dans le détroit, dit *Virgile*, elle avance sa tête hors de son antre, et les attire à elle pour les faire périr. Depuis la tête jusqu'à la ceinture c'est une fille d'une beauté séduisante ; poisson énorme dans le reste du corps, elle a une queue de dauphin et un ventre de loup.

On croit que Scylla était un navire des Tyrrhéniens qui ravageait les côtes de Sicile, et qui portait sur sa proue la figure monstrueuse d'une femme dont le corps était environné de chiens. Ajoutons que le bruit que font les vagues qui se brisent contre les rochers du détroit, imitant l'aboïement des chiens, et l'eau qui se précipite avec impétuosité dans les gouffres, ont aidé à la fable.

2. — Fille de Nisus roi de Mégare, changée en alouette, en punition d'une insigne perfidie envers son père. (*V. Nisus.*) *Virgile* et *Ovide* paraissent avoir confondu ces deux Scylla.

SCYPHIUS, cheval que Neptune fit naître d'une pierre.

SCYRIAS, Déidamie, fille de Lycomède, roi des Scyres.

SCYRON, fameux brigand qui désolait l'Attique. Non content de dépouiller les voyageurs qu'il surprenait dans les défilés des montagnes, il les forçait de lui laver les pieds sur un de ces rochers escarpés, d'où, sans effort et d'un seul coup, il les précipitait dans la mer. Là se nourrissaient de chair humaine les tortues qu'il engraisait ainsi pour rendre

leur chair plus délicate. Thésée le défit, et brüla ses os dont il fit un sacrifice à Jupiter. *Ovide* dit que ce héros les jeta dans la mer, et qu'ils furent changés en rochers. (V. SISIS.) M. *Boëttiger* a établi par des conjectures très probables que ce brigand est le même que Sinis, auquel on donna les divers surnoms de Procuste, Damastès, Pithiocampte, pour indiquer les différentes manières dont il exerçait ses cruautés.

SCYROS, isle de l'Archipel, habitée d'abord par les Pélasges et les Cariens, théâtre de la mort de Thésée (v. LYCOMÈDE), et célèbre sur-tout pour avoir servi d'asyle à Achille déguisé en fille. Pallas en était la protectrice. Elle avait un temple magnifique sur le bord de la mer, dans la ville capitale, et dont les débris existaient encore du temps de *Tournefort*.

SCYTHA, ou SCYTHÈS, fils d'Hercule, ou, selon *Pline*, de Jupiter et d'une femme moitié serpent, nommée Echidna, donna son nom à la Scythie.

SCYTHES, peuples qui habitaient les bords de la mer Noire. Ils adoraient Vesta, Jupiter et la Terre qu'ils croyaient sa femme, Mars et Hercule. Ils juraient par le vent et par l'épée, l'un comme auteur de la vie et de la respiration, et l'autre comme donnant la mort. Ils sacrifiaient des chevaux à Mars, représenté par l'épée, et quelquefois ils lui immolaient un homme de chaque centaine de leurs prisonniers de guerre.

SCYTHON. *Ovide* lui donne l'épithète *Ambiguus*, parcequ'il pouvait se changer en femme, et reprendre à son gré sa forme naturelle.

SEATER, divinité saxonne.

SÉBADIÉS, fêtes, les mêmes que les Sébasies. V. SABASIÉS.

SÉBASIS, respectable, surnom de Jupiter.

SÉBETHIS, nymphe, fille de Cebalus.

SEBIL, ou SEBHAEL (M. *Mah.*), ange qui tient les livres où les bonnes et mauvaises actions des hommes sont écrites.

SÉBUÉENS (M. *Rabb.*), anciens sectaires juifs, qui changeaient les

temps marqués par la loi pour la célébration des principales fêtes de l'année, et qui solemnisaient la Pâque le septième mois.

SÉBURAËNS (M. *Rabb.*), rabbins ou docteurs juifs qui ont vécu et enseigné depuis la publication du Talmud. Séburaën signifie, en hébreu, qui opine; et ce nom leur fut donné parceque, le Talmud étant publié et reçu dans toutes les écoles et synagogues. les sentiments de ces docteurs, postérieurs au Talmud, ne faisaient plus des lois, mais n'étaient plus que de simples opinions.

SECEPITA, couteau fort long dont on se servait pour égorger la victime, ou pour tirer ses entrailles. Il avait un manche rond d'ivoire, garni d'or ou d'argent.

SÉCHANA'GA (M. *Ind.*), roi des serpents, le Pluton des Indous. Voici comme le peint le *Bhagavat*: « Son » air est fier; il a mille têtes, et sur » chacune porte une couronne ornée » de pierreries éblouissantes, dont » une est plus grosse et plus brillante » que les autres. Ses yeux sont ar- » dents comme des torches enflam- » mées; mais son cou, ses langues et » son corps, sont noirs. Les manches » de son vêtement sont jaunes. Un » joyau étincelant pend à chacune » de ses oreilles. Ses bras sont éten- » dus et ornés de riches bracelets, » et ses mains portent la sainte co- » quille, l'arme radiée, la masse de » guerre, et le lotos. »

SÈCHE (M. *Egypt.*), hiéroglyphe de l'homme qui, courant à sa perte, trouve son salut. La sèche, en effet, s'avance sans crainte vers le pêcheur; mais bientôt, voyant qu'il veut la surprendre, elle répand dans l'eau une liqueur noire, qui la dérobe aux regards, et lui donne le moyen d'échapper. *Horapoll.*

SECOURS. (Iconol.) C'est une femme armée qui tient une épée nue: c'est le secours contre les incursions ennemies. Elle porte une bourse, et un panier rempli de vivres: c'est le secours dans les calamités. Elle marche à grands pas, car le secours doit être prompt.

SECRET. (*Iconol.*) Gravelot le personnifie sous les traits d'une matrone grave, qui pose un anneau sur les lèvres, comme pour les sceller, tandis que son autre main est placée sur sa poitrine dans l'action de renfermer en elle-même ce qui lui est confié. Près d'elle se voit la figure d'Harpocrate; celle du Sphinx, hiéroglyphe du secret chez les Egyptiens; ce qui l'avait fait prendre par Auguste pour son cachet. *C. Ripa* y met une grenouille, de celles qui, selon *Pline*, sont nauttes, et qui se voyaient sur-tout dans l'isle de Sériphe, de la mer Egée; ce qui avait donné lieu au proverbe *Rana Seriphia*, pour désigner une personne d'une humeur taciturne. (V. HARPOCRATE, SILLICE, MUTA.) On le représente encore par un jeune homme totalement enveloppé d'une draperie noire, couleur emblématique du profond oubli où doivent être ensevelis les secrets qui nous sont confiés. Il a sur la bouche un bandeau, sur lequel il imprime encore un cachet.

SECRETUS, surnom de Jupiter, apparemment lorsqu'on l'honorait en particulier, ou sans le confondre avec les autres dieux.

SÉCULAIRES (JEUX). C'étaient des fêtes solennelles que l'on célébrait, avec une grande pompe, vers les approches de la moisson, pendant trois jours et trois nuits consécutifs. En voici l'origine :

Dans les premiers temps de Rome, c'est-à-dire sous les rois, un certain Valésus ou Valésius, qui vivait à la campagne dans une terre du pays des Sabins, proche du village d'Érète, eut deux fils et une fille qui furent frappés de la peste. Il recut, dit-on, ordre de ses dieux domestiques de descendre le Tybre avec ses enfants, jusqu'à un lieu nommé *Terentium*, qui était au bout du Champ de Mars, et de leur y faire boire de l'eau qu'il ferait chauffer sur l'autel de Pluton et de Proserpine. Les enfants, en ayant bu, se trouvèrent parfaitement guéris. Le père, en action de grâces, offrit au même endroit des sacrifices,

célébra des jeux, et dressa aux dieux des lits de parade, *Lectisternia*, pendant trois nuits; et pour porter dans son nom même le souvenir d'un événement si singulier, il s'appela, dans la suite, *Manius Valerius Terentinus*; *Manius*, à cause des divinités infernales auxquelles il avait sacrifié; *Valerius*, du nom *Valere*, parce que ses enfants avaient été rétablis en santé; et *Terentinus*, du lieu où cela s'était passé.

En 245, c'est-à-dire l'année d'après que les rois furent chassés de Rome, une peste violente, accompagnée de plusieurs prodiges, ayant jeté la consternation dans la ville, Valerius Publicola fit sur le même autel des sacrifices à Pluton et à Proserpine, et la contagion cessa. Soixante ans après, on réitéra les mêmes sacrifices par ordre des prêtres des Sibylles, eu y ajoutant les cérémonies prescrites par les livres sibyllins; et alors il fut réglé que ces fêtes se feraient toujours dans la suite à la fin de chaque siècle; ce qui leur fit donner le nom de *jeux séculaires*. Ce ne fut que long-temps après, c'est-à-dire pendant la seconde guerre de Carthage, qu'on institua les jeux Apollinaires en l'honneur d'Apollon et de Latone. On les célébrait tous les ans; mais ils n'étaient pas distingués des jeux séculaires l'année qu'on représentait ceux-ci.

L'appareil de ces jeux était fort considérable. On envoyait des hérauts dans les provinces, pour inviter les habitants à la célébration d'une fête qu'ils n'avaient jamais vue, et qu'ils ne reverraient jamais.

On distribuait au peuple certaines graines et certaines choses lustrales et expiatoires. On sacrifiait la nuit à Pluton et à Proserpine, aux Parques, aux Pythies, à la Terre; et le jour à Jupiter, à Junon, à Apollon, à Latone, à Diane et aux Génies. On faisait des veilles et des supplications; on plaçait les statues des dieux sur des consins, où on leur servait les mets les plus exquis. Enfin, pendant les trois jours que durait la fête, on chantait trois cantiques différents,

comme l'assure *Zosime*, et l'on donnait au peuple divers spectacles. La scène de la fête changeait chaque jour; le premier on s'assemblait dans le Champ de Mars, le second au Capitole, et le troisième sur le mont Palatin. Ce fut pour ceux-ci qu'*Horace* composa son *Poème séculaire*. Il fut chanté dans le temple d'Apollon Palatin, que l'empereur avait fait bâtir onze ans auparavant. C'est un monument curieux des cérémonies qui s'observaient dans cette fête.

Les poèmes séculaires étaient chantés par cinquante-quatre jeunes gens, partagés en deux chœurs, dont l'un était composé de vingt-sept garçons, et l'autre de vingt-sept filles.

SECURIS DIIS. On trouve dans une inscription *securis diis*, ce qui doit s'entendre relativement pour les dieux qui procurent la santé de l'âme ou du corps.

SÉCURITÉ. Sur une médaille de Néron, elle appuie sa tête sur sa main droite, avec une jambe étendue nonchalamment. Une autre la présente appuyée sur le coude gauche, avec la main droite placée sur la tête, expression du repos. Sur une troisième, on la voit tenant d'une main une corne d'abondance, et de l'autre niant le feu avec un flambeau à un monceau d'armes qui est à ses pieds. Sur une médaille de Titus, elle paraît assise devant un autel allumé, parceque, disent les antiquaires, le culte que l'on rend à la divinité produit la sécurité de l'empire. Sur une autre d'Adrien, elle est à demi nue, assise, appuyée sur une corne d'abondance, et en tient une autre dans ses mains, parceque la sécurité publique vient du soin que prend le gouvernement d'entretenir l'abondance.

1. **SÉCUTEURS**, gladiateurs qui avaient pour armes une épée et une espèce de massue à bout plombé. Ils étaient ainsi nommés, parcequ'ils devaient poursuivre les rétiaires.

2. — Ce nom était aussi donné à ces gladiateurs qui prenaient la place de ceux qui étaient tués dans le combat, ou qui combattaient le vain-

queur; ce dangereux honneur était tiré au sort.

SÉDÈR, ou **SEDOLK** (*M. Pers.*), fête dans laquelle les Persans abstinence de grands feux pendant la nuit, autour desquels ils font des festins et des danses.

SÉDRAS (*M. Mah.*), espèce de lotus ou paradis, du bois auquel les musulmans désert qu'étaient faites les tables de la loi données à Moïse.

SÈDRE (*M. Mah.*), grand-prêtre de la secte d'Ah, chef des Persans.

Le sèdre est nommé par le sophi de Perse, qui confère ordinairement cette dignité à son plus proche parent.

La juridiction du sèdre s'étend à tout ce qui a rapport aux établissements pieux, aux mosquées, aux hôpitaux, aux collèges, aux tombeaux et aux monastères. Il dispose de tous les emplois ecclésiastiques, et nomme tous les supérieurs des maisons religieuses; ses décisions en matière de religion sont reçues comme autant d'oracles infailibles; il juge de toutes les matières criminelles, dans sa propre maison, sans appel; et il est, sans contradiction, la seconde personne de l'empire.

Néanmoins le caractère du sèdre n'est pas indéfectible; il quitte souvent sa dignité pour occuper un poste purement séculier. Son autorité est balancée par celle du mutschid, ou premier théologien de l'empire.

SCEIKHALESLAM, c.-à-d. le vieillard, ou le chef de la loi. Les musulmans désignent par ce nom, ou un grand imam, ou le muphti, qui est leur souverain pontife.

SEEKS (*M. Ind.*), secte hérétique séparée des brahmes, qui croit qu'il n'y a qu'un Dieu tout-puissant qui remplit l'espace, pénètre la matière, et seul est digne de l'hommage et de l'invocation des humains. Ils pensent encore qu'un jour à venir la vertu sera récompensée et le vice puni; dogme qui non seulement prescrit la tolérance, mais interdit toute dispute avec ceux d'une autre croyance. Leur livre sacré défend le meurtre, le vol et tous les crimes contraires à l'ordre

et à la paix de la société ; recommande la pratique de toutes les vertus, mais sur-tout une philanthropie universelle, et l'exercice illimité de l'hospitalité envers les étrangers et les voyageurs.

SÉFER-TORA, *livre de la loi*. (*M. Rabb.*) Les Juifs modernes se vantent d'en avoir un exemplaire, copié de la main d'Esdras, sur l'orthographe de Moïse. C'est au Caire que se conserve ce livre. Il en est de cet exemplaire comme de bien des reliques, dont on peut révoquer en doute l'authenticité. Quoi qu'il en soit, les Juifs en ont, dans toutes leurs synagogues, des copies écrites sur du vélin, avec de l'encre faite exprès, en caractères quarrés, qu'ils appellent *merubaad*. Ces copies sont faites avec la plus grande correction. S'il arrivait au copiste d'y glisser la moindre lettre superflue, ou d'en oublier quelqu'une, il faudrait recommencer tout l'ouvrage. La forme de ces livres qui contiennent les lois de Moïse est semblable à celle des livres des anciens. Ce sont des peaux de vélin cousues ensemble avec les nerfs d'un animal monde, et roulées sur deux bâtons qui sont aux deux extrémités, et qu'ils nomment *hez-haim*, c'est-à-dire bois de vie. Les femmes juives emploient toute leur industrie pour former un tissu digne d'envelopper ce livre sacré. Il a ordinairement deux enveloppes, et celle qui est par-dessus est la plus riche. Comme les bâtons excèdent de beaucoup le vélin, ils en couvrent quelquefois les extrémités avec un tissu d'argent, orné de grenades et de clochettes, auquel ils donnent, à cause de ces ornements, le nom de *Rimonin*, qui signifie *pomme de grenade*. Ils mettent au-dessus, tout autour, une couronne qui est entière ou à moitié, et qui pend par-devant : ils la nomment *katara*, ou *chedertora*, c'est-à-dire *couronne de la loi*. Lorsqu'on lit ce livre de la loi, on le déroule sur une espèce d'autel de bois, un peu élevé, placé au milieu ou à l'entrée de la synagogue ; et quand on

prêche, le livre reste sur cette espèce de pupitre. (*V. SYNAGOGUE, PARALCIOD.*) Le respect des Juifs pour le livre sacré est si grand, qu'ils achètent l'honneur de le tirer de l'armoire où il est enfermé, et de l'y remettre, honneur qui ne s'accorde qu'au plus offrant. L'argent qui en provient est employé à l'entretien de la synagogue, ou au soulagement des pauvres.

Les enfants des Juifs apportent à la synagogue des rubans destinés à envelopper le livre de la loi, sur lesquels sont brodés à l'aiguille leurs noms et ceux de leurs parents, leur âge et le jour de leur naissance. C'est le père de l'enfant qui remet le ruban entre les mains de ceux qui sont chargés du livre de la loi. En enveloppant le Séfer-Tora dans ces rubans, on prend garde que les lettres qui y sont brodées soient tournées du côté de la loi, et même la touchent s'il est possible. On attache à la couverture de ce livre sacré, par le moyen d'une petite chaîne d'argent, une lame de pareil métal, qui est creuse, et renferme plusieurs autres lames plus petites, sur lesquelles sont gravés les noms des fêtes et des solennités auxquelles on a coutume de lire la loi. Sur la grande lame sont tracées ces paroles, *La couronne de la loi* ; ou celles-ci, *La sainteté du Seigneur*.

SÉGÉTIA, **SEGESTA**, divinité champêtre qui avait soin des bleds au temps de la moisson. Les laboureurs l'invoquaient alors pour obtenir d'abondantes récoltes. Rac. *Seges*, moisson.

SEGIADAH, ou **SEGIADAH** (*M. Mah.*), petit tapis ou natte de jonc que les musulmans portent toujours avec eux, pour s'y agenouiller, et faire les cinq prières que leur loi leur commande chaque jour.

SEGIN (*M. Mah.*), la septième partie de l'enfer, la plus basse de toutes, dans laquelle sont jetées les âmes des impies, sous l'arbre noir et ténébreux, où l'on ne voit aucune lueur.

SÉHÉLAN (*M. Or.*), monarque

du pays fabuleux appelé, dans les romans orientaux, le Ginnistan, ou Royaume des Fées.

SEIA, divinité champêtre qui veillait à la conservation des bleds encore enfermés dans le sein de la terre.

SEINE, une des plus grandes rivières de France. On la reconnaît principalement au cygne qui est à ses côtés. On voit dans le jardin des Tuileries un groupe de *Constou* l'aîné, qui représente la Seine et la Marne : à côté d'eiles sont deux enfans ; l'un semble jouer avec un cygne, attribut de la Seine ; l'autre tient une écrevisse qui désigne la Marne. La figure représentait la Seine est plus élevée que la Marne, et reçoit celle-ci dans son sein.

SEISACHTHEIA, l'action de secouer un fardeau, sacrifice public que faisaient les Athéniens en mémoire de la loi de Solon qui avait remis les dettes aux pauvres, ou du moins en avait diminué les intérêts, et empêché les créanciers de se saisir de leurs personnes. Rac. *Seicin*, mouvoir ; *achthos*, fardeau.

SÉVIAS, secte de brahmines spécialement dévoués au culte d'Ixora, ou Eswora, qu'ils regardent comme supérieur à Wishnou. Pour se faire reconnaître, ils ont coutume de se tracer sur la tête quatre ou cinq lignes avec de la cendre de bouze de vache. Plusieurs portent au cou, ou dans leurs cheveux, cette infâme idole d'Ixora, qu'on appelle Lingam. (V. LINGAM.) Ils l'attachent aussi au bras de leurs enfans.

SÉJAHs, moines mendiants de la religion mahométane. Ce sont pour la plupart des vagabonds et des libertins. Ils ont des monastères qu'ils n'habitent presque jamais. Leurs supérieurs, en les envoyant à la quête, leur commandent de ne revenir qu'avec une certaine somme d'argent, et une certaine quantité de vivres. Ils courent avec ce congé de villes en villes, de villages en villages ; et quand ils arrivent dans une place publique, ils crient de toutes leurs forces : « Dieu, envoyez-nous

» tant d'écus et tant de mesures de » riz. » Après cette singulière déclaration, ils vont dans les maisons et dans les rues faire usage de leurs ruses et de leur adresse.

SÉLAGE (*M. Celt.*), plante que les Druides cueillaient avec des pratiques superstitieuses, comme le samolus. Il fallait, dit *Pline*, l'arracher sans couteau, et de la main droite, qui devait être couverte d'une partie de la robe, puis la faire passer secrètement à la main gauche, comme si on l'avait volée ; enfin, il fallait être vêtu de blanc et nu-pieds, et avoir préalablement offert un sacrifice de pain et de vin.

SELAMANÈS, nom syrien de Jupiter, sur une inscription trouvée, il y a près d'un siècle, près d'Alep en Syrie. V. MADBACCHUS.

SÉLASIE, surnom de Diane.

SÉLAPHORE, porte-flambeau, Diane honorée sous ce nom chez les Phlyens. V. PHOSPHORE.

SÉLECTI, choisis. Le conseil de Jupiter était composé de douze dieux nommés *Consentes* ; mais les Romains, s'imaginant que ce nombre ne suffisait pas au gouvernement du monde, l'augmentèrent de huit nouveaux conseillers qu'ils appelèrent *Selecti*. Ceux qu'ils honorèrent de ce choix, qu'ils crurent ratifié par Jupiter, étaient Génius, Janus, Saturne, Bacchus, Pluton, le Soleil, la Lune, et Tellus.

SÉLÉNÉ, fille d'Hypérion et de Rhéa, ayant appris que son frère Hélios, qu'elle aimait tendrement, avait été noyé dans l'Eridan, se précipita du haut du palais. On publia que le frère et la sœur avaient été changés en astres, et qu'ils étaient le soleil et la lune. Les Atlantides, au rapport de *Diodore*, honorèrent depuis ce temps-là ces deux astres sous le nom d'Hélios et de Séléné. C'est en effet le nom grec du soleil et de la lune.

SÉLÉNITIDES, femmes d'Asie qui poulaient des œufs d'où naissaient des géants d'une grandeur énorme.

SÉLIMNUS, fleuve d'Achaïe qui a

son embouchure près d'une fontaine appelée *Argyre*. *J. ARGYRE.*

SELLI, les prêtres qui, dans le principe, rendent les oracles à Dodone. Ce nom leur fut donné de Selles, ville d'Épire, ou de la rivière qu'*Homère* appelle *Selliés*.

SELLISTERNES, festins que l'on donnait aux déesses; ainsi nommés parceque l'on mettait leurs statues sur des sièges appelés *sellæ*, pour faire allusion à leur ancienne fégalité.

SEMARGLE, ou **SIMAERCLA** (*M. Sl.*), divinité de Kiew. On ne sait rien de positif sur le culte et les attributs de cette divinité. Le seul renseignement est l'ordonnance par laquelle *Vladimir* enjoignit qu'on sacrifiait à *Semargle*, ainsi qu'aux autres divinités du pays.

1. **SÉMÉLÉ**, fille de *Cadmus* et d'*Harmouie*, ayant plu à *Jupiter*, devint enceinte de *Bacchus*. La jalouse *Junon*, sous la figure de *Béroé* sa nourrice, lui inspira des soupçons sur la qualité de son amant, et lui conseilla d'exiger de lui qu'il parût devant elle avec la même majesté qu'il se laissait voir à *Junon*. *Sémélé* suivit ce perfide conseil, et obligea *Jupiter* de lui jurer par le *Styx* qu'il lui accorderait sa demande. Le dieu voulut lui fermer la bouche, pour l'empêcher d'achever sa demande; mais il n'était plus temps. A peine fut-il entré dans le palais, qu'il l'embrasa entièrement, et *Sémélé* périt dans cet incendie. Mais le fruit qu'elle portait ne périt pas avec elle. (*V. BACCHUS.*) Quand *Bacchus* fut grand, il descendit aux enfers pour en retirer sa mère, et obtint de *Jupiter* qu'elle serait au rang des immortelles, sous le nom de *Chioné*. Quelque galanterie qu'eut cette princesse, et dont l'issue fut peut-être tragique, donna lieu à cette fable. *Pausanias* dit que *Cadmus*, s'étant aperçu de la grossesse de *Sémélé*, la fit enfermer dans un coffre elle et son fruit, et qu'ensuite ce coffre fut abandonné à la merci des flots, qui le portèrent jusques chez les *Brasistes*, dans la *Laconie*; que ces

peuples, ayant trouvé *Sémélé* morte, lui firent de magnifiques funérailles, et prirent soin de l'éducation de son fils.

Sémélé, dit le poète *Nonnus*, fut transportée au ciel, où elle conversait avec *Diane* et *Minerve*, et mangeait à la même table avec *Jupiter*, *Mercury*, *Mars* et *Vénus*. Le faux *Ophee* l'appelle déesse et reine de tout le monde. Il ne paraît pourtant pas que son culte ait été fort en vogue: on trouve dans une pierre gravée, rapportée par *Béger*, ces mots. *Les génies tremblent au nom de Sémélé*; d'où on peut inférer que *Sémélé* avait reçu de *Jupiter* quelque autorité sur les génies ou divinités inférieures. *Philostrate* dit enfin que quand *Sémélé* fut bridée à l'arrivée de *Jupiter*, son image monta au ciel, mais qu'elle était obscure et noircie par le feu de la foudre.

2. — Fête grecque dont parle *Hésychius*, probablement en l'honneur de *Sémélé*.

SEMELEIA PROLES, *Bacchus*, fils de *Sémélé*.

SEMELEIUS HEROS, le même.

SEMENDOUN (*M. Pers.*), divo ou géant défait par *Caunmarath*, premier roi de *Perse*. C'est le *Briarée* des *Persans*; car les romans orientaux disent qu'il avait mille et une mains et des centaines de bras. *Bibl. Orient.*

SÉMENTINES, fêtes que les *Romains* célébraient tous les ans, pour obtenir de bonnes semences. Elles se célébraient dans le temple de la *Terre*, le 24 de *Janvier* pour l'ordinaire; car le jour n'était pas toujours le même. On priaît la *Terre* de donner croissance aux grains et aux autres fruits qu'on lui avait confiés.

SEMICA, ou imposition des mains. C'est le nom que donnent les *Juifs* modernes à la cérémonie qui se pratiquait autrefois, lorsque quelqu'un était reçu au nombre des docteurs ou anciens. Le chef du *Sanhédrin*, ou seulement un autre ancien, imposait les mains au candidat, en prononçant quelques paroles.

SEMIFER, le Centaure Chiron ; moitié homme et moitié cheval.

SÉMINAIRE. (*M. Mexic.*) Les Mexicains avaient une espèce de séminaire où les filles étaient élevées dans la pratique des austérités religieuses. On les y enfermait dès l'âge de douze à treize ans, sous la conduite d'une supérieure qui avait soin de les former à la vertu. Tant qu'elles demeureraient dans cet asyle, elles étaient obligées d'avoir la tête rasée, et de garder leur virginité. S'il arrivait qu'elles violassent cette dernière obligation, ce qui était assez difficile, elles étaient punies de mort. Leurs occupations n'avaient pour but que le service des dieux. Elles étaient chargées d'entretenir la propreté dans les temples, de préparer les viandes qui devaient être offertes aux idoles, de travailler aux divers ornements destinés à parer les temples. Elles se rendaient à minuit dans une chapelle particulière du temple, où elles se donnaient des coups de lancettes en différentes parties du corps, et se frottaient le visage avec le sang qui en coulait. Elles ne sortaient de leur retraite que lorsque leurs parents avaient trouvé un parti convenable pour les établir dans le monde.

SÉMIRAMIS, née à Ascalon, ville de Syrie, vers l'an du monde 2754, le 1250^e avant J. C. La fable la fait fille de la déesse Derceto ou Atergatis. Exposée à sa naissance, elle fut nourrie par des colombes, ce qui la fit appeler *Sémiramis*, nom syriaque de cet oiseau; aussi la colombe lui fut-elle chère durant sa vie. L'histoire lui fait épouser un des principaux officiers de Ninus. Ce prince, entraîné par une forte passion que son courage et ses autres qualités lui avaient inspirée, l'épousa après la mort de son mari. Le roi laissa en mourant le gouvernement de son royaume à *Sémiramis*, qui gouverna comme un grand prince. Elle fit construire Babylone, ville superbe, dont on a beaucoup vanté les murailles, les quais, et le pont construit sur l'Euphrate, qui traversait la ville du nord au midi. Le lac, les digues

et les canaux faits pour la décharge du fleuve, avaient encore plus d'utilité que de magnificence. On a aussi admiré les palais de la reine, et la hardiesse avec laquelle on avait suspendu des jardins. Mais ce qu'il y avait de plus remarquable était le temple de Bel, au milieu duquel s'élevait un édifice immense, qui consistait en huit tours bâties l'une sur l'autre. *Sémiramis*, ayant établi Babylone, parcourut son empire, laissant par-tout des marques de sa magnificence. Elle s'appliqua surtout à faire conduire de l'eau dans les lieux qui en manquaient, et à construire de grandes routes : elle fit aussi plusieurs conquêtes dans l'Éthiopie. Sa dernière expédition fut dans les Indes, où son armée fut mise en déroute. Cette reine avait un fils de Ninus, nommé *Ninias* : avertie qu'il conspirait contre sa vie, elle abdiqua volontairement l'empire en sa faveur, se rappelant alors un oracle de Jupiter Ammon qui lui avait prédit que sa fin serait prochaine. Lorsque son fils lui dresserait des embûches. Quelques auteurs rapportent qu'elle se déroba à la vue des hommes, dans l'espérance de jouir des honneurs divins; d'autres attribuent, avec plus de vraisemblance, sa mort à *Ninias*. Cette grande reine fut honorée, après sa mort, par les Assyriens, comme une divinité, sous la forme d'une colombe.

SÉMITALES, dieux romains, auxquels était confiée la garde des chemins. Rac. *Semita*, chemin.

SEMNES, secte de Gymnosophistes, composée d'hommes et de femmes. Cette secte, dit *St. Clément d'Alexandrie*, fait son étude de la vérité, et se pique de lire dans l'avenir. Les femmes conservent leur virginité, font leur étude de l'astrologie judiciaire, et prédisent les choses futures.

SEMNOTHÉES, nom donné aux Druides, selon *Diogène de Laërce* et *Suidas*. Ce nom marquait la profession qu'ils faisaient d'honorer Dieu, d'être consacrés à son service, et d'en

avoir une plus grande connaissance que le gros du peuple. Rac. *Sennos*, vénérable; *theos*, dieu.

SEMON, dieu qu'on croit le même que Fidius et que Sancus. On donnait aussi ce nom à Mercure et à plusieurs autres. V. SEMONES.

SEMONES, dieux inférieurs qu'on voulait distinguer des dieux célestes, *quasi semihomines*; tels étaient Janus, Pan, les Satyres, les Faunes, Priape, Vertumne, et même Mercure.

SEMOSANCTUS, dieu romain, un des Indigètes. V. SEMON.

SENES, nom des Druidesses, et en particulier des vierges de l'isle de Sain, dont parle *Pomponius Mela*.

SENS. (*Iconol.*) Ils sont allégorisés par des génies ou des nymphes, et chacun a un attribut différent qui sert à le faire reconnaître. On donne des fruits au goût, des fleurs à l'odorat, des instruments à l'ouïe: le touchier porte un oiseau qui le béquète; la vue est désignée par un miroir qu'elle tient dans ses mains; quelquefois on met derrière elle un arc-en-ciel, pour marquer la diversité des couleurs, objets de la vue. Chez les Egyptiens, le lièvre signifiait l'ouïe; le chien, l'odorat; la vue était désignée par l'épervier; le goût par une pêche et un panier rempli de fruits; le toucher, par l'hermine et le hérisson, qui offrent les deux extrêmes du rude et du doux.

SENSIBILITÉ. (*Iconol.*) J'emprunte à l'auteur des portraits de la *Coquetterie*, etc., le caractère de cet aimable mais souvent funeste présent de la nature: « Sous un berceau délicieux, formé par la main des » Hyades, paraît la tendre Sensibilité, ornée des bandelettes de la » Candeur. Ses genoux chancelants » annoncent l'agitation de son cœur. » Sa bouche charmante est le sanctuaire de la vérité. Une douce » langueur brille dans ses yeux, et » son teint coloré d'une vraie pudeur » est baigné des larmes du sentiment, » ambrosie céleste dont les âmes » sensibles font leurs plus chères » délices. Ses cheveux entrelacés de

» myrte sont légèrement agités par » un essaim de Soupirs. Un seul » Amour sans ailes et sans minauderies, prosterné à ses genoux, » les tient étroitement embrassés, et » lui jure une tendresse digne d'elle » et de la jalousie des immortels. »

SENTA, fille de Picus, épousa Faunus, son frère; c'est la même que Fauna, ou la Bonne Déesse.

SENTIA, déesse tutélaire de l'enfance. On l'invoquait pour qu'elle inspirât aux enfants des sentiments estimables.

SENTINOS, dieu des sentiments et des sens.

SENIUS, dieu qui présidait à la vieillesse.

SÉPHARITES, sectaires mahométans qui prétendent que Dieu a, comme les hommes, une figure visible et des sens; que cette figure est composée de parties corporelles et spirituelles. Ils ajoutent que les organes de ce Dieu ne sont point sujets à la corruption.

SÉPHIRA, et au pluriel SÉPHIROTH: terme de la cabale judaïque, qui a plusieurs sens: il signifie, ou nombre, ou dénombrement, ou splendeur, clarté, éclat. Les rabbins cabalistes s'en servent pour désigner les attributs de Dieu, dont ils font une espèce d'arbre semblable à l'arbre de porphyre de nos philosophes. Ils distinguent dix séphiroth. Ils appellent la première, couronne suprême; la seconde, sagesse; la troisième, intelligence; la quatrième, magnificence, grandeur; la cinquième force; la sixième, beauté; la septième, victoire, triomphe, ou éternité; la huitième, gloire; la neuvième, fondement; et la dixième, règne, empire. Ces dix séphiroth répondent: aux dix noms de Dieu, dans l'ordre que voici: Elieh, Jah, Jehowah, Elohim, Elohim-Jehowah, Jel owah-Tseboath, Elohhai, Adonai.

SEPTEMBRE. Vulcan était le dieu tutélaire de ce mois. Ses statues le représentent presque nu, ayant seulement sur l'épaule une espèce de manteau. *Ausone* lui fait tenir un lézard

léopard qui se démène , et place auprès de lui des cuves et autres vases préparés pour la vendange. Les modernes le peignent le visage riant, couronné de pampres, vêtu de pourpre, à raison de ses magnifiques présents; tenant d'une main le signe de la Balance, parceque l'équinoxe d'autonne ramène dans ce mois l'égal partage des heures entre le jour et la nuit, et de l'autre une corne d'Amalthée, pleine de raisins, de pêches, de poires, etc. Un enfant qui foule le raisin, et une treille, désignent la principale richesse de ce mois.

SEPTENTRION (*Iconol.*), le vent du nord. On lui donne les mêmes traits qu'à Caurus, le vent du nord-ouest, c.-à-d., un habit fourré, une longue barbe, et l'extérieur de la vieillesse. Mais il n'a pas comme lui de vase dans les mains. On pourrait l'exprimer par un Lappon bien fourré et entouré de neige et de frimats. D'autres le représentent sous la figure d'un homme d'un âge mûr, bien fait, habillé en guerrier, couvert d'armes, et dans l'action de mettre l'épée à la main. Il porte une écharpe bleue, avec les trois signes célestes qui sont sous le zodiaque.

SEPTERIES, fête que les habitants de Delphes instituèrent en mémoire de la victoire qu'Apollon remporta sur le serpent Python. Cette fête se renouvelait tous les ans, et les cérémonies en étaient singulières. On construisait une cabane de feuillages dans la nef du temple d'Apollon, à laquelle, en grand silence, on donnait assaut par la porte; après quoi un jeune garçon, qui avait son père et sa mère, y était conduit pour mettre le feu à la cabane avec une torche ardente. La porte était renversée par terre, et après cela tout le monde s'enfuyait par les portes du temple. Le jeune garçon était obligé de quitter le pays, et d'aller en servitude errer en divers endroits; après quoi, il se rendait à la vallée de Tempé, où on le purifiait par quantité de cérémonies.

SEPTIMONTIUM, jour de fête que les Romains instituèrent après avoir

renfermé dans la ville la septième montagne; elle se célébrait à Rome, sur la fin de Décembre, par des sacrifices que l'on faisait sur les sept montagnes. Ce jour était un jour de bon augure pour les Romains; qui s'envoyaient mutuellement des présents. On accourait à Rome de tous ces endroits de l'Italie pour cette fête, laquelle se célébrait à la manière des gens de la campagne.

SÉPULTURE, action d'ensevelir les morts. Les devoirs de la sépulture ont toujours été en usage chez toutes les nations de la terre, comme étant inspirés par la nature; mais chaque peuple s'est prescrit des cérémonies particulières, presque toutes fondées sur les idées superstitieuses qu'ils avaient de la vie future. Ainsi les anciens regardaient la sépulture des morts comme une chose nécessaire pour que les âmes fussent admises dans le séjour des bienheureux, et ils prétendaient que ceux dont les corps étaient privés de ce dernier devoir erraient quelque temps sur les bords du Styx avant que de pouvoir passer. C'est pour cela que, lorsqu'ils trouvaient un corps, ils ne manquaient pas de l'enterrer, et que la crainte qu'ils avaient eux-mêmes d'être privés de la sépulture les portait à se faire des tombeaux pendant leur vie. *Sérelèque* appelle ce devoir de donner la sépulture aux morts, un droit non écrit, mais plus fort que tous les droits écrits. Aussi les anciens regardaient-ils comme le comble de l'infamie d'être privé de la sépulture; et les Romains ne la refusaient qu'aux criminels de lèse-majesté, pour donner plus d'horreur au crime, par la crainte de la punition, à ceux qui étaient mis en croix, supplice des scélérats les plus vils, et aux suicides; hors ces cas, les funérailles étaient pour eux une cérémonie sacrée, et peu de peuples furent plus religieux et plus exacts à rendre les derniers devoirs à leurs parents et à leurs amis.

SERA, une des divinités qui présidaient aux semailles. Rac. *Serere*, ensemençer.

SÉRAKIS (*M. Mah.*), branche des sectaires mahométans appelés Bectasses, ou Bectachis. *V. cet article.*

SÉRAPÉON, SÉRAPION, temple que les Egyptiens avaient consacré à Sérapis. Ce temple devint une bibliothèque fameuse dans les siècles suivans par le nombre et le prix des livres qu'elle contenait.

SÉRAPIS. (*M. Eryp.*) C'était le grand dieu des Egyptiens : on le prenait souvent pour Jupiter et pour le Soleil : Zeus Sérapis se trouve souvent dans les anciens monuments. On le voit aussi quelquefois avec les trois noms, Jupiter, Soleil, et Sérapis. On le prenait encore pour Pluton ; c'est pour cela qu'on le voit quelquefois accompagné de Cerbère. Le culte de ce dieu a été porté en Egypte par les Grecs ; car les anciens monuments purement égyptiens, comme la table Isiaque, qui comprend toute la théologie des Egyptiens, ne donnent aucune figure de Sérapis ; on n'y en voit pas la moindre trace. Voici comme *Saint Augustin* rapporte, d'après *Varron*, l'origine de ce dieu : « En ce temps-là, dit-il, (c'est-à-dire, au temps des patriarches Jacob et Joseph,) » Apis, roi des Argiens, aborda en » Egypte avec une flotte ; il y mourut, et fut établi le plus grand dieu des Egyptiens, sous le nom de Sérapis. On l'appela ainsi après sa mort, au lieu d'Apis qui était son véritable nom, parceque le tombeau, que nous appelons *sarco-phage*, s'appelle en grec *soros* ; et comme on l'honora dans le tombeau avant qu'on lui eût bâti un temple, de *soios* et d'Apis, on fit d'abord *Sorapis* et par le changement d'une lettre on l'appela *Serapis* »

Le symbole ordinaire de Sérapis est une espèce de panier ou de boisseau, appelé en latin *calathus*, qu'il porte sur la tête, pour signifier l'abondance que ce dieu, pris pour le Soleil, apporte à tous les hommes. On représente Sérapis barbu ; et, au boisseau près, il a par-tout presque la même forme que Jupiter : aussi est-il pris souvent pour ce dieu

dans les inscriptions. Lorsqu'il est Sérapis-Pluton, il tient à la main une pique, ou un sceptre, et il a à ses pieds le Cerbère, chien à trois têtes.

Sérapis était considéré comme un des dieux de la santé. On cite de lui plusieurs guérisons miraculeuses. Un nommé Chryserme, qui avait lu du sang de taureau, et qui était près de mourir, fut guéri par Sérapis. Battylys de Crète, phthisique, et aux portes de la mort, reçut ordre de Sérapis de manger de la chair d'un âne ; il le fit, et se trouva bientôt hors de danger. D'autres relations de cette nature semblent prouver que Sérapis était ordinairement invoqué pour la santé.

Tacite raconte que Sérapis apparut en songe à Ptolémée, fils de Lagus, roi d'Egypte, sous la figure d'un jeune homme d'une extrême beauté, et lui ordonna d'envoyer ses plus fidèles amis à Sinope, ville du Pont, où il était honoré, et d'en rapporter sa statue. Ptolémée, ayant communiqué cette vision, députa une célèbre ambassade à Sinope, et on en rapporta la statue de Sérapis. Lorsque le dieu fut arrivé en Egypte, les prêtres égyptiens, voyant la statue, et y remarquant le Cerbère et un dragon, jugèrent que c'était Dis ou Pluton, et persuadèrent à Ptolémée que c'était le même que Sérapis.

Les Egyptiens avaient plusieurs temples consacrés à ce dieu : le plus renommé était à Canope, et le plus ancien à Memphis. Il n'était pas permis aux étrangers d'entrer dans celui-ci ; les prêtres eux-mêmes n'avaient ce droit qu'après avoir enterré le bœuf Apis. Dans le temple de Sérapis à Canope, il y avait à l'orient une petite fenêtre par où entrait à certains jours un rayon du soleil qui allait donner sur la bouche de Sérapis. Dans le même temps, on apportait un simulacre du Soleil qui était de fer, et qui, étant attiré par de l'aimant caché dans la voûte, s'élevait vers Sérapis ; alors on disait que le Soleil saluait ce dieu : mais quand le simulacre de fer retombait, et que le rayon se retirait

Le dessus la bouche de Sérapis, le Soleil lui avait assez fait sa cour, et il allait à ses affaires.

Selon *Strabon*, il n'y avait rien de plus gai que les pèlerinages qui se faisaient à Sérapis. « Vers le temps de certaines fêtes, dit-il, on ne saurait croire la multitude de gens qui descendent sur un canal d'Alexandrie à Canope, où est le temple; jour et nuit ce ne sont que des bateaux pleins d'hommes et de femmes qui chantent et qui dansent avec toute la liberté imaginable. A Canope il y a sur le canal une infinité d'hôtelleries qui servent à retirer ces voyageurs, et à favoriser leurs divertissemens. Ce temple de Sérapis fut détruit par l'ordre de l'empereur Théodose, et alors on découvrit toutes les fourberies des prêtres de cette divinité, qui avaient pratiqué un grand nombre de chemins couverts, et disposé une infinité de machines pour tromper les peuples par la vue de faux prodiges qui paraisaient de temps en temps. »

Sérapis avait un oracle fameux à Babylone; il rendait ses réponses en songes. Pendant la dernière maladie d'Alexandre, les principaux chefs de son armée allèrent passer une nuit dans le temple de Sérapis pour consulter la divinité, et savoir d'elle s'il serait plus avantageux de transporter Alexandre dans le temple: il leur fut répoudu en songe qu'il valait mieux ne le point transporter. Alexandre mourut peu de temps après.

Les Grecs et les Romains honorèrent aussi Sérapis, et lui consacrèrent des temples. Il y en avait à Athènes, et dans plusieurs villes de la Grèce. Les Romains lui en élevèrent un dans le cirque de Flaminius, et instituèrent des fêtes en son honneur. Une multitude presque innombrable fréquentait le temple de ce dieu. des jeunes gens, entr'autres, se couraient en foule pour obtenir de lui, comme une faveur signalée, qu'il leur fit trouver des personnes faciles qui eussent la complaisance de se livrer à leurs passions. Un

nombre presque infini de malades et d'infirmes allaient lui demander leur guérison, ou plutôt se persuader qu'ils l'avaient reçue. Enfin les maux qu'occasionna le culte de Sérapis obligèrent le sénat de l'abolir dans Rome. On dit qu'à la porte des temples de ce dieu il y avait une figure d'homme qui mettait le doigt sur la bouche, comme pour recommander le silence. On explique cette coutume par une loi qui était reçue en Egypte, et qui défendait, sous peine de la vie, de dire que Sérapis avait été un homme mortel. *V. APIS, OSIRIS, SERPENT.*

SERENDIB, isle où les Orientaux placent le paradis terrestre. Cependant les musulmans veulent que ce paradis ne fut pas terrestre, mais élevé dans un des sept cieux, et que ce fut de ce ciel qu'Adam fut précipité dans cette isle, où il mourut après avoir fait un pèlerinage en Arabie, où il visita le lieu destiné pour la construction du temple de la Mecque. *Bibl. Or.*

SERENUS, surnom de Jupiter considéré comme l'éther.

SERCESTE, Troyen qui suivit Enée en Italie, et que *Virgile* fait auteur de la famille des Sergius.

SERIMNER (*M. Scand.*), sanglier miraculeux, dont le cuisinier *Audhrimer* met cuire la chair dans le pot *eldhrimer*. Cette chair suffit à la nourriture de tous les héros tués à la guerre, qui, depuis le commencement du monde, se rendent au palais d'Odin. Tous les matins on le cuit, et le soir il redevient entier. Il est à observer que la chair de cet animal, aussi bien que celle du porc, était autrefois le mets favori de toutes les nations du nord. Les anciens Français n'en faisaient pas moins de cas.

SÉRIPIHE, isle de la mer Egée, dont Persée pétrifia les habitans en leur montrant la tête de Méduse.

SERMANI, tête de poisson (*M. Pers.*), peuples fabuleux dont parlent les romans orientaux, et qui sont peut-être les mêmes que ceux appelés par les Latins *Ichthyophagi*.

SERMENTS. Jupiter présidait aux

serments, ce qui lui avait fait donner le surnom de *Jupiter aux serments*.

Un des serments les plus ordinaires était : *Par Jupiter Pierre*. Dans Olympie on voyait ce dieu tenant la foudre en main, prêt à la lancer contre ceux qui violeraient leurs serments. *V. JURÉMENTS, FIDIUS, STYX.*

Les cérémonies du serment chez les Scythes consistaient à se faire une incision dans quelque endroit du corps, et à laisser couler leur sang dans un vaisseau plein de vin ; puis ils y trempaient la pointe d'un dard ou d'un cimeterre, et en buvaient une gorgée ; après quoi ils prononçaient le serment, et prenaient à témoin tous les spectateurs de l'engagement solennel qu'ils contractaient.

Quand les anciens Français partaient pour la guerre, ils juraient de ne point se faire la barbe qu'ils n'eussent vaincu leurs ennemis. Leur usage était encore de tirer et d'agiter leurs épées, quand ils s'engageaient par serment à quelque chose.

M. Ind. Le roi du Pégu, ayant conclu une alliance avec les Portugais, fit tracer en lettres d'or les articles du traité en langage portugais et péguan. L'écrit fut ensuite jeté dans un feu composé de feuilles d'un arbre odoriférant ; et lorsqu'il fut entièrement consumé, un talapoin, étendant les mains sur les cendres, jura, au nom du roi, d'être fidèle à tous les articles du traité.

Lorsqu'un Siamois prête serment de fidélité à son roi, il avale une certaine quantité d'eau que les talapoins ont consacrée en prononçant dessus quelques imprécations. Lorsque des particuliers contractent entre eux quelque engagement, la forme de leur serment mutuel consiste à boire de l'eau-de-vie dans le même vase. Quand ils veulent employer un serment plus fort et plus solennel, chacun d'eux se tire quelques gouttes de sang, qu'ils mêlent et boivent ensemble.

Au commencement de chaque année, tous les princes et les supérieurs des monastères se rendent au palais de l'empereur, pour lui prêter serment de fidélité. Ils prennent à té-

moins les grands dieux des cieux, et tous ceux des soixante-six provinces de l'empire ; les dieux d'Iozu, Fatzman, Ten-Sin. Ils prient que la vengeance de ces dieux et celle du bras séculier tombent sur eux s'ils violent leurs serments.

Les Japonais ont une espèce de serment qui ne consiste point en des imprécations. Ils signent de leur sang ce qu'ils promettent ; mais celui qui est infidèle à un engagement contracté d'une manière aussi solennelle est puni de mort.

Deux habitants de l'isle Formose qui veulent contracter ensemble un engagement inviolable, rompent ensemble une paille. C'est leur serment le plus solennel.

Les Bauians sont, en général, d'une intégrité et d'une bonne foi sans reproche, et c'est les outrager sensiblement que d'exiger d'eux d'autre serment que leur parole. Ils poussent même la délicatesse si loin sur cet article, que souvent ils ont préféré d'être condamnés par les juges plutôt que d'employer le serment pour prouver leur innocence. Cependant, lorsqu'une indispensable nécessité les contraint d'en venir à une extrémité si honteuse pour leur probité, ils étendent les mains sur une vache, animal sacré parmi eux, et se servent de cette formule : « Je » consens qu'il m'arrive de me nourrir de la chair de cet animal respectable, si, etc. » Tel est leur serment le plus solennel.

Dans le royaume de Décan, on emploie une forme de serment bien différente. Ceux qui doivent jurer se placent au milieu d'un tas de cendres, dont ils se jettent quelques poignées sur la tête. En faisant cette cérémonie, ils prononcent leur serment, et se croient engagés par-là de la manière la plus sacrée et la plus inviolable.

Dans l'isle de Ceylan, les serments solennels se font ordinairement dans les temples, à la face des dieux. Les habitants, dans leurs conversations, mêlent souvent, comme nous, plusieurs formules de serments, où l'ha-

bitude a plus de part que la bonne foi. Ils jurent par leurs père et mère, et par leurs enfants, serment fort ordinaire aux anciens. Ils jurent aussi quelquefois par leurs yeux, et plus souvent par leur divinité. Dans ce pays, lorsque les preuves ne sont pas suffisantes contre un homme accusé de vol, on l'admet à se purger par le serment; et voici en quoi consiste la cérémonie: l'accusé amène devant le tribunal des juges, ses enfants, ou, s'il n'en a pas, quelques uns de ses plus proches parents; il leur met des pierres sur la tête, en proférant cette imprécaution: « Si je suis coupable du crime dont on m'accuse, puis-
sent mes enfants, ou mes parents, ne vivre qu'autant de jours que je leur mets de pierres sur la tête! » Après le serment, dit *Ribeyro*, les parties sont mises hors de cour; et chacun paie la moitié des frais. On est persuadé que ce serment a tant de force que, si l'on jure faux, les enfants, ou les parents, meurent dans le temps prescrit; et l'on juge par-là de la vérité ou de la fausseté du serment que le voleur a fait. »

Pendant le cours de la dernière lune ou du dernier mois de l'année, les principaux seigneurs du royaume des Tunquin renouvellent au roi le serment de fidélité. La cérémonie se fait ordinairement dans un temple. On égorge un poulet, dont on fait couler le sang dans un bassin rempli d'une espèce de liqueur qu'ils nomment *arak*, et qui a du rapport avec notre eau-de-vie. Chacun des seigneurs, après avoir juré la fidélité au roi, boit un coup de cette liqueur pour confirmer son serment. On ne dit pas par quelle raison le roi de Tunquin choisit, pour cette cérémonie, un jour regardé dans le pays comme malheureux.

Les Patans, peuples de l'Inde, et sur lesquels les Mogols ont fait la conquête de l'Indostan, conservent une haine mortelle contre les usurpateurs de leur pays, et se flattent de le recouvrer un jour. La plupart ont continuellement à la bouche cette

formule de serment: « Que je ne puisse jamais être roi de Dehli, si cela n'est ainsi! »

Lorsque les idolâtres des isles Moluques veulent s'engager inviolablement, ils mettent de l'or, de la terre et une balle de plomb dans une écuelle remplie d'eau. Ils boivent de cette eau, après y avoir trempé la pointe d'une épée, ou d'une flèche. Telle est la forme du serment le plus solennel.

Chez les Tartares Ostiacks, la solennité du serment consiste à jurer sur plusieurs sortes d'armes. Ces peuples sont persuadés que le parjure ne manque pas de périr par quelque une de ces armes qui ont reçu son serment.

Ils observent encore une autre cérémonie propre à maintenir la sainteté du serment. On étend par terre une peau d'ours, sur laquelle on met une hache et un couteau; puis on présente un morceau de pain à celui qui doit jurer. Avant de le porter à sa bouche, il prononce son serment, qu'il termine par ces paroles: « Que je sois étouffé par ce morceau de pain, que cet ours me dévore, et que ma tête soit tranchée par cette hache, si je suis jamais infidèle à mes engagements! » En certaines occasions les mêmes peuples prêtent leurs serments d'une manière différente, qui nous paraît tenir de la farce. Les deux parties se rendent devant une idole, et chacun à son tour coupe une portion du nez de la divinité, en disant qu'il veut qu'on fasse à son nez le même traitement, avec le même couteau, si jamais il manque à sa parole.

Les Tartares Burates, qui habitent dans la Sibérie, ont un respect particulier pour une montagne fort élevée, qui est voisine du lac de Baikal. Ils y offrent quelquefois des sacrifices; mais ce lieu est spécialement destiné pour les serments. Les personnes qui veulent s'engager inviolablement montent sur le sommet de cette montagne, et, là, jurent à haute voix de faire telle ou telle chose. Ces peuples s'imaginent que celui dont le serment

n'est pas sincère périt en s'en retournant, avant d'être arrivé au pied de la montagne.

Les Indiens qui habitent les provinces de Darien et de Panama, dans l'Amérique méridionale, ont coutume d'arracher une dent aux prisonniers de guerre, avant de les sacrifier à leurs dieux. Cette dent a quelque chose de religieux; lorsque ces Indiens veulent s'engager par un serment irrévocable, ils jurent par la dent.

Les habitants des royaumes de Bénin et d'Aïdra, sur la Côte des Esclaves, en Afrique, ont coutume de jurer par la mer, ou par leur souverain.

Lorsque les Nègres de la Guinée veulent donner une assurance de leur fidélité, ils frappent, avec le visage, la poitrine, les bras et les pieds de celui avec lequel ils s'engagent. Ils battent des mains, frappent la terre du pied, et accompagnent ces cérémonies de quelques paroles qu'ils répètent trois fois.

Voici la manière dont les Nègres de Cabo-Demonte contractent entre eux un engagement. Ils boivent ensemble réciproquement le sang de quelques poules ou poulets qu'ils ont égorgés, et en mangent la chair. Chacun emporte une partie des os, et les conserve avec soin. S'il arrive que quelqu'un de ceux avec qui il s'est engagé témoigne vouloir violer son serment, il lui envoie ses os pour lui en rappeler le souvenir.

Les Nègres de Cabo-Formoso et d'Amboser, pour donner une preuve de leur fidélité, se font une incision au bras, et sucent le sang qui en découle.

Lorsque deux personnes veulent se donner une assurance réciproque de leur fidélité, elles se tirent du sang de quelque partie du corps, en laissent tomber quelques gouttes dans un trou fait exprès dans la terre. Elles prennent ensuite un morceau de cette terre sanglante, qu'elles pétrissent entre leurs mains, et se le donnent mutuellement. L'engagement qu'elles contractent par cette cérémonie est regardé comme sacré.

Lorsque les Nègres de la Côte-d'Or veulent contracter quelque engagement, ils boivent ensemble d'une certaine liqueur, et se disent communément : « Pour confirmer cet accord, buvons fétiche. » Ils se servent, en buvant, de cette formule : « Que le fétiche me fasse mourir, si je manque à quelque article de cette convention ! » Tous ceux qui participent à l'engagement boivent également de la même liqueur. Si elle passe aisément dans le gosier, c'est un gage de la sincérité de celui qui boit : mais, s'il a l'intention de manquer à sa parole, la liqueur le fait enfler tout-à-coup, ou du moins lui cause une maladie de langueur qui le conduit au tombeau. La même cérémonie se pratique entre deux nations qui font une alliance, et dont l'une s'engage, à prix d'argent, à donner du secours à l'autre. Les chefs des deux peuples, en buvant la boisson du serment, ont coutume de faire cette imprécation : « Puisse le fétiche nous faire mourir, si nous ne vous aidons à poursuivre l'ennemi, et à l'exterminer entièrement, s'il est possible ! » Mais ces sortes d'imprécations ne sont souvent que de vaines paroles, sur lesquelles il n'est pas sûr de compter. Plusieurs, après avoir reçu l'argent, s'embarrassent peu de donner le secours promis. Ils pensent que le prêtre en la présence duquel ils contractent l'engagement peut les exempter de l'obligation qu'ils s'imposent, comme il peut les punir s'ils y manquent. Mais les Nègres, devenus sages et méfians par l'expérience, avant de faire aucun accord, font toujours boire au prêtre la liqueur du serment, et veulent qu'il s'engage par serment à ne jamais déguerpir aucune des parties de l'obligation qu'elle contracte ; mais, dans ce cas-là même, le prêtre rusé trouve encore quelque prétexte pour violer son serment.

Ces peuples ont encore une autre manière plus solennelle et plus superstitieuse de prêter leurs serments. Les parties se rendent devant l'idole

particulière d'un prêtre de la nation ; devant cette idole est un tonneau plein de toutes sortes d'ordures, telles que de la terre, du sang, des cheveux, des os d'hommes et d'animaux, des plumes et de l'huile. Celui qui doit jurer se place devant l'idole, et, l'appelant par son nom, il lui fait un détail de la chose à laquelle il s'engage, et lui demande qu'elle le punisse, s'il est parjure. Il tourne ensuite autour du tonneau, et, reprenant la même place qu'il avait occupée, il réitère la même formule de serment ; après quoi, il fait un second tour, et répète pour la troisième fois le même serment. Le prêtre lui frotte ensuite la tête, le ventre, les bras et les jambes, avec quelqu'un des ingrédients pris dans le tonneau, qu'il tient après suspendu sur sa tête, et qu'il tourne trois fois. Il lui coupe encore les ongles à un doigt de chaque main et de chaque pied, avec un toupet de cheveux. Il jette ces excréments dans le tonneau, et termine ainsi cette bizarre cérémonie.

SEROSCH (*M. Pers.*), le génie de la terre, chez les Parsis. Ils le définissent pur, fort, obéissant, éclatant de la gloire d'Ormusd.

SERPENT. Cet animal est un symbole ordinaire du soleil, dit *Macrobe* ; en effet, il est très commun dans les monuments : dans quelques uns, il se mord la queue, faisant un cercle de son corps, ce qui marque le cours ordinaire du soleil. Dans les figures de Mithras, il est représenté quelquefois comme l'entourant à plusieurs tours, pour figurer le cours annuel du soleil sur l'écliptique, qui se fait en ligne spirale.

Le serpent était aussi le symbole de la médecine, et des dieux qui y président, comme Apollon et Esculape. *Plin*e en rend plusieurs raisons : C'est, dit-il, parceque le serpent sert à plusieurs remèdes ; ou parcequ'il marque la vigilance nécessaire à un médecin ; ou peut-être enfin parceque, de même que le

serpent se renouvelle en changeant de peau, de même aussi l'homme est renouvelé par la médecine, qui lui donne comme un corps nouveau par la force des remèdes. *Pausanias* nous dit que, quoique les serpents en général soient consacrés à Esculape, cette prérogative appartient sur-tout à une espèce particulière, dont la couleur tire sur le jaune : ceux-là ne font point de mal aux hommes. L'Epidaurie est le seul pays où il s'en trouve. Le serpent d'Epidaure, qui fut transporté à Rome pour Esculape, était de cette espèce. C'était peut-être aussi de cette même espèce de serpent que les Bacchantes entortillaient leurs thyrses ou les paniers mystiques des Orgies, et qui ne laissaient pas d'inspirer de l'horreur ou de la crainte aux spectateurs.

M. Egypt. Les Egyptiens employaient le serpent dans tous leurs symboles. Il faisait partie de la coiffure d'Isis. Le cercle dont ces peuples se servaient pour désigner l'Être suprême était toujours accompagné d'un ou de deux serpents. Le sceptre d'Osiris était entrelacé d'un serpent. Ils donnaient des ailes et une tête d'épervier au serpent, lorsqu'ils l'employaient pour représenter l'Être suprême. Dans quelques unes de leurs fêtes, on en portait un enroulé dans un coffre. Ils ne se contentaient pas de le donner pour attribut à leurs divinités ; les dieux eux-mêmes étaient souvent représentés chez eux ayant une tête humaine, avec le corps et la queue de serpent. Tel était pour l'ordinaire Sérapis, qu'on reconuait, dans les monuments, à sa tête couronnée du boisseau, et dont tout le corps n'est qu'un serpent à plusieurs tours. Apis se voit aussi avec une tête de taureau, ayant le corps de serpent, et la queue retroussée à l'extrémité. Le serpent en général marquait la terre et l'eau ; d'autres fois la bouche, parceque toute sa force est dans sa gueule. Un serpent dont la queue est cachée était chez eux le symbole de l'éternité. Un serpent qui ronge sa queue, et dont le corps

est semé d'écaillés, désignait le monde, qui se rajeunit tous les ans au printemps, et les astres ornent de l'univers. Un autre, qui a la figure du monde et la queue dans la bouche, est l'image d'un bon roi. Un autre, qui veille, est celle d'un roi vigilant et amateur du bien. Un serpent avec une grande maison, peinture d'un roi supposé le maître du monde. Un demi-serpent, symbole d'un roi maître d'une partie du monde. Serpent entier, image du Tout-puissant.

Le serpent n'était pas moins en honneur chez les Grecs et chez les Romains. Dans Epidauré, on rendait à ce reptile un culte particulier. Les Athéniens en conservaient toujours un en vie, comme le protecteur de leur ville. On attribua aux serpents une vertu prophétique. On observait religieusement la sortie, la rentrée, les plis, les allées et venues de ces animaux, comme des signes de la volonté des dieux. *V. DRAGON D'ANCHISE.* Ce sont deux serpents qui au oncent devant Troie la colère de Minerve, et se retirent sous son casque après la mort de Laocoon. On avait tant de foi aux serpents et à leurs prophéties, qu'on en nourrissait exprès pour cet emploi, et, en les rendant familiers, on était à portée des prophètes et des prédictions. Près de Lavinium, il y avait un bois sacré où l'on nourrissait des serpents. De jeunes filles étaient chargées de leur faire des gâteaux de farine et de miel, et de leur en porter. Si l'un de ces serpents ne mangeait pas son gâteau avec appétit, ou s'il paraissait languissant et malade après l'avoir mangé, c'était une preuve que celle qui avait fait ce gâteau avait perdu sa virginité. Les Romains firent venir d'Epidauré un serpent qu'ils prirent pour Esculape, dieu de la médecine, et auquel ils donnèrent une place dans leur Panthéon.

Les génies ont quelquefois été représentés sous la figure d'un serpent. (*V. GÉNIE.*) Deux serpents attelés tiraient le char de Triptolème, lorsque Cérés l'envoya parcourir la

terre pour apprendre aux hommes à semer le bled. (*V. TRIPTOLÈME.*) Œuf de serpent dans les superstitions des Druïdes. (*Voy. ŒUF.*) Cadmus et Hermione changés en serpent. (*V. CADMUS.*) Hercule étouffé dans son berceau deux énormes serpents. (*V. HERCULE.*) Les poètes ont imaginé que les serpents étaient nés du sang des Titans, qui fut répandu dans la guerre qu'ils eurent contre Jupiter, et qui, tombé sur la terre, produisit tous les animaux venimeux, les serpents, les vipères, etc. D'autres les attribuent au sang de Python ou de Typhon.

Myth. Ind. Les serpents et les couleuvres sont en grande vénération chez les Indiens, qui regardent ces reptiles comme autant de génies. — « Quand ils trouvent des couleuvres » dans leurs maisons, dit le voyageur » *Dellon*, ils les prient d'abord très » respectueusement de sortir. Si les » prières n'ont pas d'effet, ils tâchent » de les attirer dehors, en leur » présentant du lait ou toute autre » chose, sans jamais employer la » violence. Si la couleuvre s'obstine » à rester, on appelle les brahmines, » qui, avec toute l'éloquence dont » ils sont capables, lui représentent » les motifs qui doivent l'engager à » avoir des égards pour la maison où » elle est venue. »

Plusieurs Indiens poussent la superstition jusqu'à porter exprès dans les bois, et auprès des buissons, du lait et autre chose pour l'entretien de ces reptiles.

Il y a dans l'isle de Ceylan une espèce de serpent que les habitants nomment *Cobra de Capello*, et pour lequel ils ont une grande vénération. Ils l'appellent le *Roi des serpents*, et évitent avec grand soin de lui faire du mal. Ils sont persuadés que, si quelqu'un avait l'audace de tuer un de ces serpents, les autres serpents de même espèce extermineraient le meurtrier avec toute sa famille. Si cependant un de ces serpents a mordu quelqu'un, ou causé quelque dégât, la personne lésée peut aller porter plainte aux sorciers et

enchanteurs du pays, qui, par la force de leurs charmes, contraignent le serpent coupable à comparaitre à leur tribunal, le tancent fortement, et lui font de grandes menaces, s'il retombe à l'avenir en pareille faute.

Myth. Afr. La plupart des Nègres croient encore aujourd'hui que les âmes des hommes qui ont bien vécu entrent dans le corps des serpents.

Le culte du serpent est le plus célèbre et le plus accrédité dans le pays. On ignore quelle en est l'origine. Les Nègres racontent que ce serpent ne pouvant supporter la méchanceté des habitants du pays où il demeurait, il le quitta pour venir habiter parmi eux; qu'ils le reçurent avec les plus grands honneurs, l'enveloppèrent dans un tapis de soie, et le portèrent dans un temple. On lui bâtit exprès une très belle maison; on institua des prêtres pour avoir soin de lui; et l'on consacra à son service les plus belles filles du pays. Ce qu'on peut dire de plus certain sur l'origine de ce dieu prétendu, c'est qu'il est venu du royaume d'Ardra. La tête de ce serpent est grosse et presque ronde; il a les yeux doux et bien ouverts; la langue courte et pointue; il ne la darde pas avec beaucoup de vitesse, si ce n'est quand il combat avec un serpent d'une autre espèce. Sa queue est mince et pointue comme un dard. Le fond de sa peau est un blanc sale, bigarré de marques jaunes, bleues et brunes. Les plus grands ont environ une brasse de long, et sont de la grosseur du bras. Les serpents de cette espèce n'ont aucun venin. Ils souffrent volontiers qu'on les caresse, et l'on peut badiner avec eux sans crainte. Les Nègres regardent même leur morsure comme un préservatif contre celle des autres serpents. On les distingue aisément des serpents venimeux, dont la couleur est fort différente. Il y a une haine naturelle entre les serpents de deux espèces; et ils ne s'aperçoivent pas plutôt, qu'ils s'élancent l'un contre

l'autre. La chair des rats est le mets favori des serpents bienfaisants. Ils n'ont pas moins d'ardeur que les chats pour courir après ces animaux; mais ils n'ont pas la même agilité. Lorsqu'ils sont parvenus à en attraper un, ils ont beaucoup de peine à expédier leur proie, leur gueule étant fort étroite; et souvent ils sont plus d'une heure sans en pouvoir venir à bout. Depuis l'arrivée du premier serpent dans le pays, cette race s'est prodigieusement multipliée. Mais, dans ce grand nombre de serpents qui sont tous fort respectés, il y en a un que l'on regarde comme le chef, et auquel on rend des honneurs particuliers. Le peuple pense que c'est le même qui a été trouvé et divinisé par leurs ancêtres. Ils le regardent comme le père de toute cette espèce de serpents, qui est fort répandue; mais il y a long-temps que ce premier serpent est mort. Les prêtres, pour ne pas diminuer la vénération du peuple, lui en ont adroitement substitué un autre de la même taille. Ce chef des serpents, quel qu'il soit, jouit, dans le pays, d'un sort fort heureux. Il est logé magnifiquement, et nourri des mets les plus exquis. Le roi lui envoie souvent des présents magnifiques, de l'or, de l'argent, des étoffes, qui sont pour ses prêtres un revenu considérable. Le roi de Fida, pays voisin, venait autrefois en personne rendre ses hommages à cet heureux serpent, auquel il offrait les dons les plus rares et les plus précieux; mais, au rapport du voyageur *Bosuan*, le roi qui régnait au commencement de ce siècle, excédé des frais immenses de ce pèlerinage, a jugé à propos de s'en dispenser.

Les prêtres du serpent sont venus à bout de persuader au peuple que le grand serpent et ses confrères ont coutume de guetter, au printemps, les jeunes filles, sur le soir, et, par leur attouchement, leur font perdre la raison. Il y a une maison, exprès établie, où l'on envoie les filles devenues folles faire un séjour de quelques mois, jusqu'à ce qu'elles

aient recouvré leur bon sens. Les parents sont obligés de leur payer une pension proportionnée à leurs facultés. La grande quantité de ces pensionnaires produit aux prêtres du serpent un gain considérable, dont on prétend que le roi se réserve une part. Lorsqu'il y a dans un village quelque femme ou quelque fille qui n'a pas encore été attaquée par le serpent, elle n'échappe pas à la vigilance intéressée des prêtres; ils tâchent d'avoir avec elle un entretien secret, et séduisent avec tant d'art son esprit crédule, qu'ils lui persuadent de crier dans la rue, lorsqu'elle sera seule, comme si elle avait été touchée par le serpent, et de contrefaire la folle, pour être envoyée comme les autres à l'hôpital. Ces pauvres filles ont sur cet article une discrétion peu naturelle à leur sexe. Il n'arrive jamais qu'elles révélaient les fourberies des prêtres, parcequ'elles craignent leur puissance, qui est très grande dans le pays. Il se trouve toujours parmi les Nègres des gens moins simples que le vulgaire, qui ne sont pas la dupe des artifices des prêtres; mais ils se contentent de s'en moquer en secret. Il ne serait pas sûr pour eux d'entreprendre de détromper le peuple.

Lorsque les Nègres entendent quelques Européens se moquer de leurs serpents, ils se retirent promptement, en témoignant l'indignation que leur causent de pareils discours. Quand le feu prend à une maison, s'il s'y trouve quelque serpent qui ait le malheur d'être brûlé, la consternation se répand dans la ville. Chacun se bouche les oreilles pour ne pas entendre une si triste nouvelle, et donne une certaine somme d'argent, qui est une espèce d'amende qu'il s'impose, en réparation du peu de soin qu'il a eu de conserver le dieu. Il s' imagine même que le serpent brûlé reviendra pour tirer vengeance de ceux qui ont contribué à sa mort.

M. Slav. Les reptiles étaient honorés par quelques peuplades comme

des dieux Pénatès. On leur offrait en sacrifice du lait et des œufs. Il était défendu, sous peine de mort, de leur causer le moindre dommage. Le culte des serpents était autrefois établi chez les peuples de Lithuanie, d'Estonie, de Livonie, de Prusse, de Courlande et de Samogitie. On leur préparait un repas, et des enchanteurs les invitaient à venir faire honneur au festin. Si les serpents sortaient de leurs retraites, et venaient manger les mets qu'on leur offrait, la joie était universelle, et chacun ne se promettoit que du bonheur; mais si les serpents résistaient à tous les charmes et à toutes les prières, et s'obstinaient à ne pas se montrer, c'était un présage très fâcheux. Les paysans de la Lithuanie, de la Samogitie et de la Livonie, conservent encore aujourd'hui quelques traces de cette superstition. Les Russes n'en ont pas été exempts. *Oléarius* rapporte que, voyageant avec quelques Russes, ses compagnons de voyage, à l'aspect de deux couleuvres rouges, témoignèrent une grande joie, disant que c'était un heureux présage que leur envoyait S. Nicolas. Les paysans des environs de Wilna, en Lithuanie, rendaient encore, dans le seizième siècle, une espèce de culte religieux aux serpents. *Narknoch*, auteur allemand, dit que les paysans lithuaniens avaient coutume de nourrir, dans leurs maisons, des serpents, desquels ils faisaient dépendre la prospérité de leur famille. Les paysans de Livonie regardent ces reptiles comme les dieux tutélaires de leurs troupeaux, et leur présentent du lait en manière d'offrande.

Iconol. Le serpent plié en rond est le symbole de la réflexion. On le donne pour attribut à la Santé, à l'Envie, aux Remords, aux Chagrins, etc. Sur les médailles, le serpent seul est quelquefois mis pour Esculape, ou pour Glycon, le second Esculape. Quand il est sur un autel ou dans la main d'une déesse, c'est toujours le symbole d'Hygiène. S'il est au-dessus d'un trépied, il marque

l'oracle de Delphes, qui dans les premiers temps s'était rendu par un serpent. Le double serpent était la marque de l'Asie. Aux pieds de la Paix, il signifie la guerre et la discorde. A ceux de Minerve, à qui *Plutarque* dit qu'il était consacré, il marque le soin qu'on doit prendre des filles, pour la garde desquelles il faudrait le dragon des Hespérides. Quand il sort d'une corbeille, et qu'il accompagne Bacchus, il marque les Orgies de ce dieu. V. *ACHÉLOÛS*, *ARISTÉE*, *CADMUS*, *CADUCÉE*, *DISCORDE*, *ENVIE*, *ESACUS*, *EUMÉNIDES*, *EURYDICE*, *LAOCOON*, *LATONE*, *MÉDUSE*, *PRUDENCE*, *PYTHON*, *SALUS*, *SATURNE*, *TIRÉSIAS*.

SERPENTAIRE, une des constellations. Les poètes ont feint que c'était le dragon du jardin des Hespérides, tué par Hercule, et que Junon plaça parmi les astres. (Voy. *ORHIEUS*.) D'autres supposent que c'est le serpent qui apporta à Esculape l'herbe par la vertu de laquelle il ressuscita Androgée, ou le serpent Python.

SERPENTICOLES, nom qu'on a donné aux idolâtres adorateurs des serpents.

SERRANUS, un des capitaines de *TURNUS*, tué par *NISUS*.

SERUS. V. *CERUS*.

SERVARE DE CÆLO, terme d'augure, pris des phénomènes qui paraissent dans les airs, comme des éclairs, du tonnerre, et autres signes extraordinaires et subits, que les augures remarquaient dans le ciel : cet augure était le plus solennel de tous, comme ne pouvant se réitérer en un même jour, et rompant toutes les assemblées; aussi, quand un magistrat voulait empêcher une assemblée du peuple, ou la remettre à une autre fois, il faisait afficher dans les carrefours qu'il observerait ce jour-là les signes du ciel, et tout était remis à un autre jour. Mais le sénat, s'étant apperçu des abus que cet usage entraînait, ordonna que, nonobstant ces affiches, on passerait outre à l'assemblée convoquée dans toutes les formes.

SERVATOR, *Sauveur*, surnom de Jupiter et de Bacchus.

SERVITUDE. (*Iconol.*) Les iconologistes modernes l'ont exprimée par une femme échevelée, vêtue d'habits courts, portant un jong sur les épaules, et marchant les pieds nus et ailés dans un chemin rempli de pierres et d'épines. *Ripa* lui donne pour attribut une grue qui tient une pierre.

SESSIES, déesses qu'on invoquait quand on ensemencait les terres. On en comptait autant qu'il y avait de semailles différentes.

SÉVÈRE SEPTIME, empereur romain qui succéda aux Antonins. Trois empereurs se disputèrent alors l'empire, Sévère Septime, Pescennius Niger, Claudius Albinus. On consulta l'oracle de Delphes, dit *Spartien*, pour savoir lequel des trois la république devait souhaiter. L'oracle répondit en un vers : *Le Noir est le meilleur, l'Africain est bon, le Blanc est le pire*. Par le *Noir*, on entendait Pescennius Niger; par l'*Africain*, Sévère qui était d'Afrique; et par le *Blanc*, Claudius Albinus. On demanda ensuite qui demeurerait le maître de l'empire; et il fut répondu : *On versera le sang du Blanc et du Noir, l'Africain gouvernera le monde*. On demanda encore combien de temps il gouvernerait; et il fut répondu : *Il montera sur la mer d'Italie avec vingt vaisseaux, si cependant un vaisseau peut traverser la mer*. Par où l'on entendit que Sévère règnerait vingt ans.

SÉVÈRES, ou les Déesses sévères. On croit qu'elles étaient les mêmes que les *Furies*, parcequ'on les représentait avec les mêmes attributs.

SÉVÉRITÉ. (*Iconol.*) Dans *Ripa*, c'est une femme vieille, vêtue d'habits royaux, et couronnée de laurier; tenant d'une main un sceptre dans l'action de commander, et portant de l'autre un cube dans lequel est fixé un poignard, symboles de fermeté et d'indéflexibilité. *Cochin* lui donne, au lieu du sceptre, le faisceau des licteurs romains, dont les

verges sont délicées, la bache élevée et prête à frapper. Sa robe est de couleur violette, tirant sur le noir. *V. RIGUEUR.*

SÉVIRS AUGUSTAUX. On nommait ainsi les six plus anciens sacrificateurs d'Auguste, créés par Tibère au nombre de vingt-un.

SEVUM (*M. Ind.*), lieu de plaisirs et de délicées où les Péguans font passer les ames après qu'elles ont été purifiées dans le *NAXAC*. *V. NAXAC, NIBAM.*

SHAKTI (*M. Ind.*), déesse indienne qui est l'emblème de la nature, et qui, comme telle, est représentée avec les attributs de la fécondité, et quelquefois avec une tête de vache.

SHAMAVÉDAM (*M. Ind.*), un des quatre livres sacrés des Indiens nommés Védams. C'est celui qui apprend la science des augures et des divinations. *V. VÉDAMS.*

SHASTAH (*M. Ind.*), commentaires des brahmes sur les Védams : ils sont au nombre de six, et traitent de l'astronomie, de l'astrologie, des pronostics, de la morale, des rites, de la médecine et de la jurisprudence. C'est d'après ces livres sacrés que les brahmes astronomes calculent le cours de la lune, des planètes et des éclipses, et qu'ils fabriquent les *Pandjangams* (almanachs.) C'est encore eux que consultent les brahmes astrologues, pour prédire l'avenir, tirer le sort des hommes et des enfants, annoncer les jours et même les instants bons ou mauvais. Ce métier est très lucratif; car les Indiens sont si superstitieux, qu'ils n'entreprennent rien sans avoir consulté l'astrologie; et si les pronostics ne sont pas favorables, quelque assurance qu'ils aient du succès, ils renoncent à leur entreprise. L'opinion des Indiens de la côte de Coromandel est tout-à-fait contraire à ce que *Voltaire* affirme après *M. Holwel*, que le Shastah est antérieur au Védam de 1500 ans.

SHEVET, onzième mois de l'année sacrée des Hébreux, et le cinquième de leur année civile. C'était la lune de Janvier.

SHIIS, ou SHITES, ou SCHIAIS,

ou **CHIA**, nom de l'une des deux grandes sectes qui divisent les mahométans. Elle est opposée à la secte des Sunnis que suivent les Turcs. Celle-là, dont les Persans font profession, ne reconnaît de véritable interprétation de l'Alcoran, que celle qui fut faite par Ali, gendre et cousin de Mahomet, et rejette absolument toutes les autres. Le respect et la vénération des Shiites pour Ali tiennent de l'enthousiasme. Ils le regardent comme légitime et immédiat successeur de Mahomet, et traitent Abubekre, Omar et Othman, ses prédécesseurs selon les Turcs, d'*exécrables imposteurs, de falsificateurs de la loi, de vrais brigands.* Ils vont plus loin : ils soutiennent qu'Ali fut plus particulièrement et plus fréquemment inspiré du ciel que Mahomet même; et que toutes les interprétations qu'il a données de la loi sont divines et parfaites; que Dieu parut sous la figure de ce prophète (car ils lui attribuent le don de prophétie); et que, par sa propre bouche, il annonça aux hommes les mystères les plus cachés de la religion. De leur côté, les Turcs accusent les Persans d'avoir falsifié l'Alcoran; et les uns et les autres se traitent mutuellement de la manière la plus méprisante et la plus injurieuse.

SHIVA (*M. Ind.*), une des trois personnes de la trinité indienne, ou plutôt la divinité elle-même, considérée comme *détruisant*, ou *changeant* les formes. Sous ce dernier rapport, elle a une foule de noms, dont les plus communs sont *I'sa* ou *I'swara*. *Rudra*, *Hora*, *Sambhu*, *Mahadéva* ou *Mahe'sa*, etc. Ce dieu a aussi quelques rapports avec le Jupiter *Allitonans*, foudroyant les géants. Dans un combat tout pareil avec les *Doityas* ou enfants de *Diti*, qui se révoltèrent souvent contre le ciel, *Brahma*, dit-on, présenta à *Shiva* des traits redoutables, comme l'aigle présenta la foudre à Jupiter. On le peint avec trois yeux, ce qui lui fait quelquefois donner le nom de *Trilochan*.

SHIVÉ-RATRI, *nuit de Shiva*, (*M. Ind.*) fête qui tombe le treizième jour après la pleine lune. Elle est très religieusement observée par les sectateurs de Shiva. Ils doivent jeûner le jour, passer la nuit en prières, faire des aumônes et donner à manger aux pandarons.

SHOUCRIN (*M. Ind.*), planète de Vénus. Elle est quatre cents mille lieues au-dessus du ciel de la lune. C'est le Gourou, ou prêtre des Achourers ou géants. Il préside au vendredi.

SHOURIEN (*M. Ind.*), planète du soleil, qui préside au dimanche. Les Indiens en font un demi-dieu, qui donne la santé à ses adorateurs. Voici un conte qu'on trouve sur ce demi-dieu dans le *Candon*, poème indien. La femme de Shourien, ne pouvant supporter la chaleur de son mari, laissa auprès de lui un fantôme à sa ressemblance, et, déguisée en jument, se retira dans une province éloignée pour faire pénitence. Shourien, s'en étant aperçu, se métamorphosa en cheval, alla trouver sa femme, et lui lança la liqueur séminale dans le nez. Celle-ci, en la respirant, conçut et mit au monde les Maroutoukels, génies. C'est ainsi que les êtres se sont multipliés.

SHUDDERI (*M. Ind.*), le troisième des quatre fils du premier homme et de la première femme, suivant les Indous, d'un caractère doux, liant, pacifique, fut le chef de la caste qui porte son nom, et qui est plus connue sous celui de *Banians*. Ceux de cette caste s'appliquent uniquement au commerce, et se distinguent par leur attention superstitieuse à observer toutes les cérémonies de la religion. *F. BRAMMON, CUTTERI, WISE.*

SIARE (*M. Ind.*), nom que les habitants des isles Maldives donnent à un lieu consacré au roi des vents. Il n'y a presque aucune de leurs isles où ils n'aient un Siare, dans lequel ceux qui sont échappés de quelque danger sur mer vont faire leurs offrandes. Elles consistent en de petits bateaux chargés de fleurs et d'herbes

odoriférantes. On brûle ces herbes et ces fleurs en l'honneur du roi des vents, et on jette les petits bateaux dans la mer, après y avoir mis le feu. Tous leurs navires sont dédiés au roi des vents et de la mer.

SIBA, ou **SIVA**, et mieux **SEVA**, (*M. Sl.*) déesse des Slavons Vaincraignes qui habitaient la Wagrie et l'isle de Rugen. Son nom dérive d'un verbe qui répond à *ense-mencer*, et ses attributs caractéristiques autorisent à croire qu'elle était la déesse des végétaux en général. Elle était représentée comme une femme nue; ses cheveux lui tombaient jusqu'au dessous des genoux; de la main droite, elle tenait une pomme, et de la gauche une grappe de raisin. On lui sacrifiait des animaux et des prisonniers. On l'a dite fille de Sitalcès, roi des Goths, et femme d'Anthyrins, qui porta les armes sous Alexandre-le-Grand, et, de retour en Allemagne, bâtit la ville de Meckelbourg.

SIBAN, ou **SIVAN**, neuvième mois de l'année civile des Hébreux, et le troisième de leur année sacrée. Il répondait à la lune de Mai.

SIBYLLES. Les anciens ont appelé de ce nom certaines femmes auxquelles ils attribuaient la connaissance de l'avenir, et le don de prédire.

Ce nom fut d'abord particulier à la prophétesse de Delphes, et pris d'un mot grec qui signifie inspiré, ou conseillé par les dieux. Il devint ensuite commun à toutes les femmes qui rendaient des oracles.

On convient assez généralement qu'il y a eu des Sibylles, mais on ne s'accorde pas sur le nombre. *Platon*, le premier des anciens qui en ait parlé, semble n'en reconnaître qu'une, car il dit simplement la Sibylle. Quelques auteurs modernes ont soutenu, après ce philosophe, qu'il n'y avait eu effectivement qu'une Sibylle, celle d'Erythrée, en Ionie, mais qu'elle a été multipliée dans les écrits des anciens, parcequ'elle a beaucoup voyagé et vécu très longtemps. *Solin* et *Ausone* en comptent

trois, l'Erythréenne, la Sardienne et la Cumée. *Elien* en admet quatre, savoir, celle d'Erythrée, celle de Sardes, l'Egyptienne et la Samienne. Enfin, *Varron*, suivi par le plus grand nombre des savants, distingue dix Sibylles, qu'il nomme en cet ordre : la *Persique*, c'est celle qui, dans les vers sibyllins supposés, se dit bru de Noé; on la nommait *Sambèthe* : la *Libyenne*, qu'on disait être fille de Jupiter et de Lamia, et qui voyagea en plusieurs endroits, à Samos, à Delphes, à Claros, etc. : la *Delphique*, fille de Tirésias, Thébain; après la prise de Thèbes, elle fut consacrée au temple de Delphes par les Epigones, et fut la première qui, selon *Diodore*, eut le nom de Sibylle, parcequ'elle était souvent éprise d'une fureur divine : la *Cumée*, qui faisait sa résidence ordinaire à Cumes en Italie : l'*Erythréenne*, qui prédit le succès de la guerre de Troie, dans le temps que les Grecs s'embarquaient pour cette expédition : la *Samienne*, dont on avait trouvé les prophéties dans les anciennes annales des Samiens : la *Cumane*, née à Cumes, dans l'Eolide; c'est celle qu'on nomme *Démophile*, *Hérophile*, et même *Amalthée*, et qui vint présenter à Tarquin l'ancien ses neuf livres de prédictions pour les lui vendre : l'*Hélespontine*, née à Marpèse, dans la Troade, qui avait prophétisé du temps de Solon et de Cyrus : la *Phrygienne*, qui faisait son séjour à Ancyre, où elle rendait ses oracles : enfin, la *Tiburtine*, nommée *Albinnée*, qui fut honorée comme une divinité à Tibur ou Tivoli sur le Tévéron.

On peut voir, à l'article *HÉROPHILE*, la septième des Sibylles, l'origine des livres sibyllins. Après que Tarquin en eut fait l'acquisition, il en confia la garde à deux prêtres particuliers, nommés Duumvirs, dont tout le sacerdoce se borna d'abord aux soins que demandait ce dépôt sacré : on y attacha ensuite la fonction de célébrer les jeux séculaires. Ces livres étaient consultés

dans les grandes calamités : mais il fallait un arrêt du sénat pour y avoir recours; et il était défendu, sous peine de mort, aux duumvirs de les laisser voir à personne. *Vallère Maxime* dit que M. Atilius, duumvir, fut puni du supplice des parricides pour en avoir laissé prendre une copie par Pétronius Sabinus. Ce premier recueil d'oracles sibyllins fut consumé dans l'incendie du Capitole, sous la dictature de Sylla. Le sénat, pour réparer cette perte, envoya à Samos, à Troie, à Erythrée, et dans plusieurs autres villes de l'Italie, de la Grèce, de l'Asie, pour recueillir tout ce qu'on pourrait trouver de vers sibyllins. Les députés en rapportèrent un grand nombre; mais comme il y en avait sans doute beaucoup d'apocryphes, on commit des prêtres pour en faire un choix judicieux. Ces nouveaux livres sibyllins furent déposés au Capitole, comme les premiers : mais on n'y eut pas tant de foi; et ce qu'ils contenaient ne fut pas aussi secrètement gardé, car il paraît que la plupart de ces oracles étaient publics, et que chacun, selon les événements, en faisait l'explication à sa fantaisie.

Il n'y eut que les vers de la Sibylle de Cumes dont le secret fut toujours gardé. On forma un collège de quinze personnes pour veiller à la conservation de cette collection, qu'on nomma les Quindecimvirs des Sibylles : on avait une si grande foi aux prédictions qui y étaient contenues, que, dès qu'on avait une guerre importante à entreprendre, une sédition violente à appaiser, lorsque l'armée avait été défaite, que la peste ou la famine, ou quelque maladie épidémique, affligeait la ville ou la campagne, ou enfin si on avait observé quelques prodiges qui menaçaient d'un grand malheur, on ne manquait pas d'y avoir recours. C'était une espèce d'oracle permanent, aussi souvent consulté par les Romains, et avec autant de confiance, que celui de Delphes par les Grecs.

Quant aux oracles qu'on avait ro-

cueillis des autres Sibylles, et dont le public avait connaissance, les politiques savaient en faire usage pour leurs propres intérêts; souvent même ils en inventaient, et les faisaient courir parmi le peuple comme anciens, afin de les faire servir aux desseins de leur ambition. C'est ainsi que P. Lentulus Sura, un des chefs de la conjuration de Catilina, faisait valoir une prétendue prédiction des Sibylles, que *trois Cornéliens auraient à Rome la puissance souveraine*. Sylla et Cinna, tous deux de la maison Cornélienne, avaient déjà vérifié une partie de la prédiction. Lentulus, qui était de la même famille, se persuada que les deux tiers de la prédiction ayant déjà été vérifiés, c'était à lui à l'achever en s'emparant du pouvoir suprême; mais la prévoyance du consul Cicéron empêcha les effets de son ambition. Pompée voulant rétablir Ptolémée Aulète dans son royaume d'Égypte, la faction qui était contraire à Pompée dans le sénat publia une prédiction sibylline portant que, si un roi d'Égypte avait recours aux Romains, ils ne devaient pas lui refuser leurs bons offices, mais qu'il ne fallait pas lui fournir de troupes. Cicéron, qui était dans le parti de Pompée, ne doutait pas que l'oracle ne fût supposé; mais, au lieu de le réfuter, il chercha à l'é luder: il fit ordonner au proconsul d'Afrique d'entrer en Égypte avec une armée, et d'en faire la conquête pour les Romains; ensuite on en fit présent à Ptolémée.

Lorsque Jules César se fut emparé de l'autorité souveraine, sous le titre de dictateur perpétuel, ses partisans, cherchant un prétexte pour lui faire déferer le titre de roi, répandirent dans le public un nouvel oracle sibyllin, selon lequel les Parthes ne pouvaient être assujettis que par un roi des Romains. Le peuple était déjà déterminé à lui en accorder le titre, et le sénat devait en rendre le décret le jour même que César fut assassiné.

Pausanias rapporte dans ses

Achaïques une prédiction des Sibylles sur le royaume de Macédoine, conçue en ces termes: « Ma-
» cédoniens, qui vous vantez d'obéir
» à des rois issus des anciens rois
» d'Argos, apprenez que deux Phi-
» lippes feront tout votre bonheur
» et tout votre malheur: le premier
» donnera des maîtres à de grandes
» villes et à des nations; le second,
» vaincu par des peuples sortis de
» l'occident et de l'orient, vous
» perdra sans ressource, et vous
» couvrira d'une honte éternelle.» En effet, l'empire de Macédoine, après être parvenu à un très haut point de gloire sous Philippe, père d'Alexandre, tomba en décadence sous un autre Philippe qui devint tributaire des Romains. Ceux-ci étaient au couchant de la Macédoine, et furent secondés par Attalus, roi de Mysie, qui était à l'orient. Les Sibylles paraissent avoir aussi prédit ce grand tremblement de terre qui ébranla l'isle de Rhodes jusques dans ses fondements; car *Pausanias* dit à cette occasion que *la prédiction de la Stoylle ne se trouva que trop accomplie*.

SICARBAS ou SICHÉE, fils de Rélus et frère de Didon et de Pygmalion, que ce dernier tua en traître, pour s'emparer de ses trésors. *V. DIDON.*

SICELIDES, épithète que *Virgile* donne aux Muses qu'il suppose avoir inspiré *Theocrite*, natif de Sicile, dont le poète latin a imité les Bucoliques.

SICILE, grande isle de la Méditerranée, si fertile en grains, qu'on l'appelait autrefois le grenier de l'Italie. C'est à cause de cette fertilité qu'elle est ordinairement représentée couronnée d'épis, et tenant une faucille. On la trouve, sur les médailles, exprimée par une tête au milieu de trois cuisses, qui sont ses trois promontoires. On la désigne encore par le mont Gibel qu'elle a dans sa main, et par des lapins, symbole de fécondité, placés à ses côtés.

SICANNIS, danse accompagnée de chants, laquelle était pratiquée par

les Phrygiens, dans les fêtes de Bacchus Sabasius.

SICINUS ou SIKINUS, fils de la naïade Enoée, et de Thoas, roi de Lemnos, seul mâle de l'isle, qui se sauva par l'adresse de sa fille Hypsipyle, dans cette cruelle expédition où toutes les femmes égorgèrent, non seulement leurs maris, mais tous les garçons du pays. Thoas aborda dans une isle de la mer Egée, fut très bien reçu d'une nymphe, et devint père de Sicinus, qui donna son nom à l'isle.

SICULUS, fils de Neptune, régna dans la Sicile, à laquelle il donna son nom.

SICYON, petit-fils d'Erechthée, donna son nom à une ville et à une contrée du Péloponnèse.

SICYONE, le plus ancien royaume de la Grèce, dont le premier roi s'appelait Egialée. On célébrait à Sicyone, de cinq en cinq ans, des jeux pythiens en l'honneur d'Apollon, et l'on y donnait pour prix des coupes d'argent.

SIDEREUS CONJUX, *le mari changé en astre*; Lucifer, mari d'Aleyone. *Ovide.*

1. SIDE, femme d'Orion.

2. et 3. — Filles de Bélus et de Danaüs.

SIDÉRITÈS, pierre qu'Apollon donna à Hélénus, le Troyen, si l'on en croit le *poème des Pierres*, attribué à *Orphée*. Cette pierre, dit le poète, a le don de la parole; elle est un peu rabotée, dure, pesante, noire, et a des rides circulaires. Quand Hélénus voulait s'en servir, il s'abstenait, durant vingt-un jours, du lit conjugal, des bains publics, et de la viande des animaux; ensuite il faisait plusieurs sacrifices, lavait la pierre dans une fontaine, l'enveloppait pieusement, et la portait dans son sein. Après cette préparation, qui rendait la pierre animée, pour l'exciter à parler il la prenait à la main, et feignait de la vouloir jeter. Alors elle jetait un cri semblable à celui d'un enfant qui desire le lait de sa nourrice. Hélénus, profitant du moment, interrogeait la pierre

sur ce qu'il voulait savoir, et en recevait des réponses certaines. Ce fut sur ces oracles qu'il prédit la ruine de Troie. *V. LITHOMANTIE, ASTROÏTE.*

SIDÉRO, belle-mère de Tyro, mise à mort par Pélias.

SIDONIUS HOSPES, Cadmus, parcequ'il était de Phénicie, où était la ville de Sidon.

SIEB, autrement RHUDDERY, (*M. Ind.*) coadjuteur, ainsi que BISTNOO, de Birman, prince de la troupe angélique, et vice-régent de l'Eternel. *V. MOÏSASOUR, BIRMAN, BISTNOO.*

SIÈCLE. (*Iconol.*) On le personnifie par un vieillard décrépît, le siècle étant la plus longue durée de la vie humaine. Le phénix qui renaît de sa cendre est l'emblème qu'on lui donne, parcequ'il, selon quelques auteurs, cet oiseau termina volontairement sa carrière au bout de cent ans, pour la recommencer tout de suite.

SIÉGAKI (*M. Jap.*), cérémonie religieuse qui se pratique au Japon pour le repos de l'ame des trépassés. Voici en quoi elle consiste: On prend des copeaux de bois, sur lesquels on trace les noms des défunts à qui l'on veut procurer du soulagement, et l'on va au bord d'une rivière frotter et laver ces copeaux avec une branche d'arbre bien verte. On accompagne cette action de certaines paroles qui lui donnent de la vertu. Les Japonais s'imaginent que, par cette cérémonie, les ames des morts sont purifiées de toutes leurs souillures, et délivrées des peines qu'elles souffrent. Il y a parmi eux des mendiants qui, pour gagner leur vie, s'occupent à faire le Siégaki. Les dévots s'approchent en leur jetant quelques pièces d'argent sur une natte qui est devant eux, afin qu'ils fassent le Siégaki pour telle ou telle personne qu'ils leur nomment.

SIGA, nom phénicien de Minerve, dont Cadmus enleva le simulacre, qu'il plaça dans la ville de Thèbes. Ce mot pourrait être grec, car la déesse de la sagesse peut bien être en

en même temps la déesse du silence. On l'appelle aussi Singa.

SIGALION (*M. Egypt.*), le même qu'Harpocrate, dieu du silence, que les Egyptiens représentaient ayant le doigt appliqué sur les lèvres. On portait sa statue dans les fêtes d'Isis et de Sérapis. Rac. *Sigain*, se taire, et *laos*, peuple; comme si ce dieu eût imposé silence au peuple.

SIGÉE, promontoire de la mer Egée, sur lequel était le tombeau d'Achille.

SIGILLA, petites statues que les anciens plaçaient dans des niches, pour orner leurs maisons, et qu'ils honoraient comme des dieux, quand ils les avaient fait consacrer.

SIGILLAIRES, nom d'une fête que célébraient les anciens Romains. Elle était ainsi appelée des petits présents, tels que des cachets, des anneaux, des gravures, des sculptures, qu'on s'envoyait. Elle durait quatre jours : elle était immédiatement après les Saturnales qui en duraient trois, ce qui faisait ensemble sept jours ; et comme les Saturnales commençaient le 15 avant les calendes de Janvier, c.-à-d., le 19 Décembre, les Sigillaires commençaient le 22, et duraient jusqu'au 25 inclusivement. On dit qu'elles furent instituées par Hercule, lorsque revenant d'Espagne après avoir tué Géron, il conduisit ses troupeaux en Italie, et bâtit sur le Tybre un pont à l'endroit où l'on construisit depuis le pont *Sublicius*. D'autres en attribuent l'institution aux Pélasgiens, qui imaginèrent que l'oracle ne leur demandait pas des sacrifices d'hommes vivants, mais des statues, des lumières; ils présentèrent à Saturne des bougies, et à Pluton des figures humaines : de là viennent et les Sigillaires, et les présents qui accompagnaient la célébration de cette fête.

SIGILLATEURS, prêtres, chez les Egyptiens, qui étaient chargés de marquer les victimes destinées aux sacrifices. Comme il fallait que l'animal fût entier, pur et bien conditionné, pour être sacrifié, il y avait

des prêtres chargés d'examiner les animaux destinés à être victimes. Quand la bête se trouvait propre aux autels, ils la marquaient en lui attachant aux cornes de l'écorce de papyrus, et en imprimant leurs cachets sur de la terre sigillée qu'ils lui appliquaient. *Hérodote* raconte qu'on punissait de mort quiconque offrait une victime qui n'avait pas été ainsi marquée.

SIGILLÉE, la terre sigillée de Lemnos était regardée comme sacrée; les prêtres seuls avaient le droit d'y toucher : on la mêlait avec du sang de chèvre, après quoi on y imprimait un cachet. Cette vénération subsiste encore.

SIGNARE VOTA; c'était attacher avec de la cire, aux pieds ou aux genoux de quelque dieu, le parchemin sur lequel on avait écrit un vœu.

SIGNES DU ZODIAQUE. *Voy. ZODIAQUE.*

SIGNIE (*Myth. Celt.*), femme de Loke. *V. LOKE.*

SIGNUM, statue; mais ce mot diffère de *statua*, en ce que le premier se dit des figures placées dans les temples et dans les maisons.

SIKINO, isle de la mer Egée. *V. SICINUS.*

1. **SILENCE** (*Icon.*), divinité allégorique, connue sous la figure d'un jeune homme qui tient le doigt sur la bouche, ou qui l'a fermée d'un bandeau, et, de l'autre main, fait signe de se taire : son attribut est une branche de pêcher. Les anciens consacraient cet arbre à Harpocrate, parceque sa feuille a la forme de la langue humaine. *L'Arioste*, dans la peinture qu'il fait de la grotte du Sommeil, établit le Silence pour en garder l'entrée : il lui donne une chaussure de feutre et un manteau noir, pour faire entendre que le Silence est l'ami de la Nuit. *V. HARPOCRATE, MUTA, TACITA.*

2. — Le silence était ordonné dans la célébration des mystères, et un héraut était chargé de l'imposer par ces formules : *Hoc ago : faveto linguis, pascito linguam.*

3. — Ce mot, dans la langue des augures, signifiait ce qui est sans défaut.

SILÈNE, nourricier de Bacchus, fils de Mercure ou de Pan, et d'une nymphe; et *Nonnus* dans ses *Dionysiaques* le fait fils de la Terre. *Diodore*, suivant une ancienne tradition, dit que le premier Silène régnait dans une isle formée par le fleuve Triton en Libye; que ce Silène avait une queue derrière lui, et que toute sa postérité l'eut de même. D'anciens monuments nous représentent, en effet, les Silènes avec des queues derrière. On lui donne aussi une tête chauve, des cornes, un gros nez retroussé, une petite taille, mais une corpulence charnue. On le représente tantôt assis sur un âne, sur lequel il a bien de la peine à se soutenir; tantôt marchant, appuyé sur un bâton ou sur un thyrsé. On le reconnaît aisément à sa couronne de lierre, à la tasse qu'il tient, à son air joyeux et même un peu goguenard. Silène, dit *Suidas*, était un diseur de bons mots.

Orphée dit que Silène était fort agréable aux dieux, à l'assemblée desquels il se trouvait très souvent. Il fut chargé de l'enfance de Bacchus, et accompagna ensuite ce dieu dans ses voyages. A son retour des Indes, il s'établit dans les campagnes d'Arcadie, où il se faisait fort aimer des jeunes bergers et des bergères. *Ovide* raconte qu'un jour Silène n'ayant pu suivre Bacchus, quelques paysans le rencontrèrent ivre et chancelant, autant pour son grand âge que par le vin; et après l'avoir paré de guirlandes et de fleurs, ils le conduisirent devant Midas. Dès que ce prince eut reconnu qu'il avait en sa puissance un ministre du culte de Bacchus, il le reçut magnifiquement, et le retint pendant dix jours, qui furent employés en réjouissances et en festins; ensuite il le renvoya à ce dieu.

Virgile lui fait débiter, au milieu de son ivresse, les principes de la philosophie d'*Epicure* sur la for-

mation du monde. *Élien* rapporte la conversation que Silène eut avec Midas sur le monde inconnu dont *Platon* et quelques autres philosophes ont tant parlé; ce qui fait voir qu'il ne faut pas toujours regarder Silène comme un vieux débauché, presque toujours ivre, puisqu'on le peint souvent comme un philosophe, et même comme un grand capitaine. C'est, en effet, le portrait qu'en fait *Lucien*, lorsqu'il dit que des deux lieutenants de Bacchus, l'un était un petit vieillard camus, tout tremblant, ayant de grandes oreilles droites et un gros ventre.... mais, au reste, grand capitaine; l'autre, c. - à - d., Pan, un Satyre cornu, etc..... *Euripide*, qui, dans son *Cyclope*, fait raconter à Silène ses exploits, suppose que Silène, étant avec ses fils à chercher sur mer Bacchus qu'il avait perdu, fut jeté sur le rocher d'Etna, où le cyclope Polyphème le fit son esclave, jusqu'à ce qu'Ulysse vint l'en tirer. Il avait des temples dans la Grèce, et on lui rendait des honneurs divins.

SILÈNES. On donnait ce nom aux Satyres, lorsqu'ils étaient vieux. On les peignait presque toujours ivres. Bacchus, avant de partir pour la conquête des Indes, laissa les plus âgés en Italie, pour y cultiver la vigne; et c'est par-là qu'on explique le grand nombre de statues qu'on y trouvait élevées en leur honneur. On les croyait mortels, parcequ'il y avait beaucoup de leurs tombeaux aux environs de Pergame; mais il est plus naturel de les ranger dans la classe des Faunes, des Satyres, Pans, Tityres, etc. On entendait aussi par Silènes des Génies familiers, tels que celui dont *Socrate* se vantait d'être accompagné. V. DÉMON.

SILICERNIUM, festin funèbre qui terminait la cérémonie des funérailles. *Servius* prétend que ce repas se donnait sur la tombe même aux vieillards, pour leur rappeler qu'ils devaient bientôt mourir. D'autres croient qu'il y avait deux festins de ce nom; l'un, pour les dieux ma-

mes ; auxquels personne ne touchait , mais que chacun regardait en silence ; l'autre , offert sur le tombeau , auquel étaient admis les amis et les parents , qui se faisaient un devoir de ne rien laisser dans les plats.

SILNOY BOG , ou KREPKOY BOG (*M. Sl.*) , (*Dieu fort*). Quelques peuplades slaves nommaient ainsi une statue qui avait la figure d'un homme : elle tenait dans la main droite une petite lance , et dans la gauche un globe d'argent ; une tête d'homme et celle d'un lion étaient à ses pieds.

SIMETHIUS HEROS , Acis , fils de la nymphe Siméthis.

SIMOIS , ancien fleuve de l'Asie mineure dans la petite Phrygie. Il avait sa source au mont Ida , et se jetait dans le Xanthe. Ce fut sur ses bords que Vénus donna le jour à Enée. Pendant le siège de Troie , il fit déborder ses eaux , pour s'opposer avec Scamandre aux entreprises des Grecs. *Virgile* lui donne l'épithète de rapide , parceque ce n'était qu'un torrent que l'été mettait à sec.

SIMOÏSTUS , jeune Troyen , ainsi nommé parce qu'il était né sur les bords du Simois. Il fut tué par Ajax , fils de Télamon.

SIMON , hérétique du premier siècle de l'Eglise , que ses sectateurs adoraient comme un dieu , sous la figure de Jupiter , lui offrant des victimes et des libations de vin , et rendant les mêmes honneurs , sous le nom de Mars , à sa concubine Hélène.

SIMONIE. (*Iconol.*) On la personnifie par une femme vêtue d'une draperie obscure , et dont la tête est couverte d'un voile noir ; allégorie assez déplacée , car il me semble que les Simoniaques ne se cachaient guère. Près d'elle est un petit temple où brille au milieu de rayons éclatants l'Esprit saint en forme de colombe. Elle tient d'une main , au-dessus du temple , une bourse ; et de l'autre cette inscription : *Intuitu pretii ; avez-vous quelque chose à vendre ? j'y mettrai le prix.*

SIMORG-ANKA , griffon merveilleux (*M. Pers.*) , oiseau fabuleux que les Perses disent habiter dans les montagnes de Caf. Ils le peignent comme un oiseau fort extraordinaire , tant par sa grandeur que par ses autres qualités ; il est si grand qu'il consume tous les fruits et tout ce qui croît dans plusieurs montagnes pour sa subsistance ; outre cela , il parle , il est raisonnable et capable de religion ; en un mot , c'est une fée qui a la figure d'un oiseau. Cet oiseau , étant un jour interrogé sur son âge , répondit : « Ce monde s'est déjà trouvé sept fois rempli de créatures , et sept fois entièrement vide d'animaux. Le siècle d'Adam , dans lequel nous sommes , doit durer sept mille ans , qui font un grand cycle d'années ; j'ai déjà vu douze de ces cycles , sans que je sache combien il m'en reste à voir. »

SIMPLICITÉ (*Iconol.*) , jeune fille vêtue de blanc , qui tient dans ses mains une colombe.

— DE L'ESPRIT. Son emblème est un faisan qui cache sa tête dans un buisson , s'imaginant n'être vu de personne lorsqu'il ne voit rien.

SIMPULATRICES , femmes chargées du soin des choses sacrées. *V. SIMPULÉ. Festus.*

SIMPULÉ , SIMPUVION , petit vase de terre ou de bois , dont le cou était fort étroit , en usage , chez les anciens , pour des libations. C'était dans ce vase qu'était le vin que le prêtre goûtait et faisait goûter aux assistants , avant de le répandre entre les cornes de la victime. Sur plusieurs médailles on voit des couronnes et des urnes d'où il sort des palmes , avec le simpulé à côté , pour faire entendre que les sacrifices faisaient partie des jeux désignés par les couronnes et les palmes.

SIMULACRE , statue à laquelle on rend un culte religieux. Les Egyptiens n'eurent d'abord que des temples sans statues. Les Grecs , qui empruntèrent d'eux leurs cérémonies de religion , se passèrent aussi d'abord de ces représentations sensibles , et à leur exemple les Romains , qui ho-

norèrent les dieux pendant plus de cent soixante-dix ans, sans leur consacrer de statues. L'usage néanmoins de cette superstition est de la plus haute antiquité chez les Grecs, puisqu'*Eusèbe* la fait remonter jusqu'au temps de Moïse, qu'il fait contemporain de Cécrops, roi d'Athènes, qui, le premier, introduisit en Grèce le culte des idoles. Avant lui, ces peuples grossiers adoraient des figures informes. Peu-à-peu ils leur donnèrent une forme, et choisirent celle de l'homme, sous laquelle ils se représentaient la divinité, par opposition à la croyance des Perses, qui, selon *Hérodote*, ne pensaient pas, comme les Grecs, que les dieux eussent choisi la forme humaine. L'opinion des Grecs était fondée sur ce qu'il n'y avait rien dans le monde d'aussi parfait que l'homme, et qui approchât plus de la nature des dieux. On fit d'abord ces simulacres de simple bois, et les Romains n'en eurent que de cette sorte jusqu'à la conquête de l'Asie : on y employa l'argile ; et c'était encore moins un effet de la pauvreté, qu'un sentiment religieux qui les portait à croire que la manière la plus simple d'honorer les dieux était la meilleure. On les fit ensuite de marbre, d'ivoire, d'argent et d'or, te's furent le Jupiter et la Vénus du fameux *Phidias*. On couronnait ces statues, et on choisissait, pour faire la couronne, la matière qui était agréable à chaque divinité, et sous sa protection ; ainsi les fleuves avaient des roseaux autour de la tête. Les Romains consacraient les statues des dieux avec certaines cérémonies ; et ils croyaient, d'après cela, que les dieux venaient les habiter, ce qui leur faisait donner à ces simulacres les noms mêmes des dieux qu'ils s'imaginaient habiter dans les temples. Ils frottaient aussi par dévotion ces statues avec des parfums, et, en certain temps, les lavaient avec de l'eau-de-vie. Ils écrivaient leurs vœux sur des tablettes, et les attachaient avec de la cire aux genoux de ces figures ; et lorsque leurs vœux étaient accomplis,

ils le faisaient connaître en suspendant dans le temple leurs tablettes ou quelque autre chose.

SIN (*M. Jap.*), nom japonais, à-peu-près le même que celui de *Camé*. Il signifie un héros ou un demi-dieu. *V. CAMÉ*.

SINCÉRITÉ. (*Iconol.*) *Ripa* l'exprime par une femme vêtue d'étoffe d'or, qui porte un cœur sur sa main, et presse de l'autre contre son sein une colombe. Ses traits nobles, son air calme, la candeur qui respire sur son visage, inspirent l'amour et la confiance.

— **DE L'ÂME.** On la désigne par une jeune fille sur le sein de laquelle éclate un soleil ; et pour témoigner qu'elle n'a point de plaisirs qui ne soient innocents et purs, elle donne à manger à un poulet blanc, et tient un lis de la main gauche.

SINDO, *voie philosophique*, un des livres de Confucius, qui a donné le nom à la secte des Sintoïstes au Japon.

SINGES. Ces animaux étaient en grande vénération en Égypte, d'où ils passèrent dans l'isle de Pithécuse, qui leur dut son nom. Chez les Romains, au contraire, c'était un mauvais présage de rencontrer un singe en sortant de sa maison. Cet animal est le symbole de l'imitation. On l'a donné pour attribut à la comédie. (*V. THALIE, HANUMAT.*) Dans les hiéroglyphes égyptiens, un singe qui en a derrière soi : un autre petit est l'image d'un homme qui a pour héritier un fils haï. *Pline* prétend que les mères étouffent de caresses le petit qu'elles portent par-devant, tandis qu'elles haïssent celui qu'elles portent par derrière.

SINGILLES, prêtres de la secte des *Giagos*. *Ngôia* Chilvagni, un des premiers rois d'Angola, fier de ses conquêtes, enivré par l'encens de ses flatteurs, oublia qu'il était homme, et voulut qu'on lui rendit les honneurs divins. Il fut obéi pendant sa vie ; mais lorsque la mort eut fait voir qu'il n'était pas dieu, son culte fut aboli. Il n'y a que les *Singilles* qui l'honorent encore

comme une des divinités du pays, et qui lui attribuent particulièrement le pouvoir de faire tomber la foudre. Ce sont ces prêtres qui sont chargés de consulter les mânes de leurs ancêtres, qui paraissent être les seuls dieux que ces peuples connaissent; les prêtres remplissent ce soin par des conjurations accompagnées ordinairement de sacrifices humains que l'on fait en présence des ossements des rois, conservés pour cet effet, après leur mort, dans des espèces de boîtes ou de chasses portatives. Ces prêtres, dont l'empire est fondé sur la cruauté et la superstition, persuadent à leurs concitoyens que toutes les calamités qui leur arrivent sont des effets de la vengeance de leurs divinités irritées, et qui veulent être apaisées par des hécatombes de victimes humaines. Jamais le sang humain ne coule assez abondamment au gré de ces odieux ministres; les moindres souffles de vent, les tempêtes, les orages, en un mot les événements les plus communs annoncent la colère et les plaintes des ombres altérées de sang. Plus coupables que les peuples aveugles et barbares qu'ils gouvernent et qu'ils entretiennent par la terreur dans des pratiques révoltantes, c'est à leur suggestion que sont dues les cruautés que ces sauvages exercent sur tous leurs voisins. Ce sont ces prêtres qui leur persuadent que plus ils seront inhumains, plus ils plairont aux puissances inconnues de qui ils croient dépendre.

SINGSOMARAM (*M. Ind.*), cercle situé quatre millions de lieues au-delà du ciel des sept *Richys*, (la grande Ourse.) Ce cercle a la forme d'un lézard. Les dévots croient que c'est le pied de Wishnou. C'est dans sa queue que se trouve le *Drouvan*, (l'étoile polaire.)

SINGAFATUR (*Myth. Tart.*), temple dont parle *Mendez Pinto*, dans son intéressante relation: «Près de ce temple, dit ce voyageur, un enclos de plus d'une lieue de circuit contenait cent soixante-quatre maisons longues et larges, ou plu-

» tôt autant de magasins remplis de
 » têtes de morts. Hors de ces édi-
 » fices, on avait formé de si grandes
 » piles d'autres ossements, qu'elles
 » s'élevaient de plusieurs brasses au-
 » dessus des toits. Un petit tertre
 » du côté du sud offrait une sorte de
 » plate-forme où l'on montait par
 » neuf degrés de fer qui conduisaient
 » à quatre portes. La plate-forme
 » servait comme de piédestal à la
 » plus haute, la plus difforme et la
 » plus épouvantable statue que l'ima-
 » gination puisse se représenter,
 » qui était debout, mais adossée
 » contre un donjon de fortes pierres
 » de taille. Elle était de fer fondu.
 » Ce monstre soutenait sur ses deux
 » mains une prodigieuse barre de
 » fer. Nous demandâmes à l'ambas-
 » sadeur de Tartarie l'explication
 » d'un monument si bizarre. Il nous
 » dit que ce personnage dont nous
 » admirions la grandeur était le
 » gardien des ossements de tous les
 » hommes, et qu'au dernier jour du
 » monde, où les hommes devaient
 » renaître, il nous rendrait à chacun
 » les mêmes os que nous avons eus
 » pendant notre première vie, par-
 » ceque, les connaissant tous, il sau-
 » rait distinguer à quel corps ils au-
 » raient appartenu; mais qu'à ceux
 » qui ne lui rendaient pas d'hon-
 » neurs, et ne lui faisaient pas d'au-
 » mônes sur la terre, il donnerait
 » les os les plus pourris qu'il pour-
 » rait trouver, et même quelques os
 » de moins, pour les rendre estropiés
 » ou tortus. Après cette curieuse
 » instruction, l'ambassadeur nous
 » conseilla de laisser quelque au-
 » mône aux prêtres, et se fit l'hon-
 » neur de nous en donner l'exemple.
 » Les fables qu'il nous avait racontées
 » excitaient notre pitié; mais nous
 » eûmes plus de foi pour son témoi-
 » gnage, lorsqu'on nous assura que
 » les aumônes qu'on faisait à ce
 » temple montaient, chaque année,
 » à plus de deux cents mille taëls,
 » sans y comprendre ce qui revenait
 » des chapelles et d'autres fondations
 » des principaux seigneurs du pays.
 » Il ajouta que l'idole était servie

» par un très grand nombre de
 » prêtres auxquels on faisait des
 » présents continuels, en leur de-
 » mandant leurs prières pour les
 » morts dont ils conservaient les os-
 » sements ; que ces prêtres ne sor-
 » taient jamais de l'enclos sans la
 » permission de leurs supérieurs ,
 » qu'ils nommaient Chisangues ;
 » qu'il ne leur était permis qu'une
 » fois l'an de violer la chasteté à la-
 » quelle ils s'étaient engagés, et
 » qu'il y avait aussi des femmes des-
 » tinées à cet office ; mais que, hors
 » de leurs murs , ils pouvaient se
 » livrer sans crime à tous les plaisirs
 » des sens. »

SINIS, **SINNIS**, **SCINIS**, ou **SCHINIS**, fameux brigand qui désolait les environs de Corinthe, était vraisemblablement le même que Cercyon. *V. CERCYON.*

SINOÉ, nymphe qui prit soin de l'éducation de Pan.

SINOÏS, surnom de Pan ; de Sinoé. Il y avait à Mégalopolis une statue de Pan Sinoïs.

SINON, fils de Sisyphé et petit-fils du volent Autolycus, se laissa prendre adroitement par les Troyens, comme s'il désertait du camp des Grecs : il fit entendre à Priam que les Grecs, avant de retourner dans leur patrie, avaient reçu de l'oracle l'ordre d'immoler un Grec, pour avoir le vent favorable, et que Calchas, à la persuasion d'Ulysse, avait fait tomber le sort sur le malheureux Sinon, qui trouva le moyen d'échapper au glaive et de s'enfuir. Quand il eut gagné la confiance des Troyens, il leur persuada d'introduire dans leur ville ce grand cheval de bois que les Grecs avaient laissé sur le rivage comme une offrande à Minerve, les assurant que leur ville serait imprenable si ce cheval y était une fois introduit. Le conseil fut suivi, et le fourbe Sinon, au milieu de la nuit, alla ouvrir les flancs du cheval, et en fit sortir tous les guerriers qui s'y trouvaient renfermés.

1. **SINOPE**, fille d'Asope, fut aimée d'Apollon, dont elle eut un fils nommé Syrus. D'autres disent

qu'elle demeura toujours vierge.
 2. — C'est aussi le nom d'une Amazone.

SINTOS (Secte des), (*M. Jap.*) ainsi appelée du mot japonais *Sin*, qui signifie un héros, un génie, un demi-dieu. Les Sintos sont appelés autrement *Xenxi*, et sont en très grand nombre au Japon. Ils admettent un Etre suprême, et croient que son trône est placé au plus haut des cieux. Ils reconnaissent aussi quelques dieux subalternes qui font leur séjour dans le firmament ; mais ils ne leur rendent aucun hommage, non pas même à l'Etre suprême, persuadés que ni lui ni les autres divinités inférieures ne prennent aucun soin de ce qui se passe sur la terre. Cependant ils emploient leurs noms dans les serments qu'ils font. Mais ils réservent leurs hommages pour de certains génies qui gouvernent les éléments et la plupart des choses terrestres, parcequ'ils croient avoir plus à craindre et à espérer de ces esprits, dont les fonctions semblent approcher davantage du genre humain. Aunombre de ces génies, sont les anciens fondateurs et législateurs de l'empire japonais ; les savants qui ont éclairé la patrie par leurs lumières ; les guerriers qui ont étendu ses limites, et défait ses ennemis par leur courage ; enfin tous ceux qui, par leurs vertus éclatantes, ont paru mériter leurs autels. On donne communément à ces héros ou demi-dieux le nom de *Camis*. Les livres des Sintoïstes sont remplis de prodiges incroyables, de miracles sans doute extraordinaires, opérés par ces héros.

La secte des Sintoïstes est presque aussi ancienne que la monarchie ; et le culte qu'elle enseigne ne peut manquer d'être cher et respectable à la nation, puisqu'il n'a pour objet que les grands hommes qu'elle a produits. Pour entretenir la vénération du peuple, les chefs de la secte des Sintoïstes ne parlent qu'avec une très grande réserve des miracles qu'ils attribuent à leurs amis ou héros, pour ne pas les exposer à un

examen qui ne leur serait pas favorable. Cependant, malgré toutes ces précautions, la trop grande simplicité du Sintoïsme, et l'attrait de la nouveauté, firent adopter avidement aux peuples une nouvelle secte qui introduisit dans le Japon le culte d'Amida et des dieux étrangers. Cette secte est des connue sous le nom de Budsoïsme. V. BUDSOÏSME et XACA.

SÏONA (*Myth. Celt.*), septième déesse. Sa fonction est de disposer les cœurs à l'amour, et de rapprocher les deux sexes par l'attrait du plaisir.

SIPPARA, ville du Soleil, ville fabuleuse. V. XISITRUS.

SIPYLEIA GENITRIX, Niobé, mère de Sipylus.

SIPYLÈNE, surnom de Cybèle, pris de la ville de Sipylum, dans la Méonie, où cette déesse avait un temple et un culte particulier.

SIPYLI, *stebile saxum*, Niobé changée en rocher.

SIPYLUS, un des fils de Niobé, le premier de ses sept fils, qui périt sous les traits d'Apollon.

SIRÈNES, filles du fleuve Achéloüs et de la muse Calliope. On en compte ordinairement trois, que les uns nomment *Parténope*, *Leucosie* et *Ligée*; d'autres, *Aglaophone*, *Thelxiépie* et *Pisinoé*: tous ces noms roulent sur la douceur de leur voix et le charme de leurs paroles. *Hygin* raconte qu'au temps du rapt de Proserpine les Sirènes vinrent dans la terre d'Apollon, c'est-à-dire dans la Sicile, et que Cérés, en punition de ce qu'elles n'avaient pas secouru sa fille Proserpine, les changea en oiseaux. *Ovide* dit, au contraire, que les Sirènes, désolées du rapt de Proserpine, prièrent les dieux de leur accorder des ailes pour aller chercher cette princesse par toute la terre. Elles habitaient des rochers escarpés sur le bord de la mer, entre l'isle de Caprée et la côte d'Italie. L'oracle avait prédit aux Sirènes qu'elles vivraient autant de temps qu'elles pourraient arrêter tous les passants; mais que, dès qu'un

seul passerait sans être arrêté pour toujours par le charme de leur voix et de leurs paroles, elles périraient. Aussi ces enchanteresses ne manquaient pas d'arrêter par leur harmonie tous ceux qui arrivaient près d'elles, et qui avaient l'imprudence d'écouter leurs chants. Elles les enchantaient si bien, qu'ils ne pensaient plus à leur pays, et que, comme ensorcelés, ils oubliaient de boire et de manger, et mouraient faute d'aliment. La terre des environs était toute blanche des ossements de ceux qui avaient péri de la sorte. Cependant, lorsque les Argonautes passèrent auprès de l'isle qu'elles habitaient, elles firent de vains efforts pour les attirer. Orphée prit sa lyre, et les enchantait elles-mêmes à tel point, qu'elles devinrent muettes, et jetèrent leurs instruments dans la mer. Ulysse, qui devait passer dans son navire devant ces Sirènes, averti par Circé, boucha les oreilles de tous ses compagnons avec de la cire, et se fit attacher au mât du navire par les pieds et par les mains, afin que, si, charmé par les doux sons et les attraites des Sirènes, il lui prenait envie de s'arrêter, ses compagnons, qui avaient les oreilles bouchées, loin de condescendre à ses desirs, le liassent plus fortement avec de nouvelles cordes, selon l'ordre qu'il leur en avait donné. Ces précautions ne furent pas inutiles; car Ulysse, malgré l'avis donné du danger où il allait s'exposer, fut si enchanté des sons flatteurs de ces Sirènes, et des promesses séduisantes qu'elles lui faisaient de lui apprendre mille belles choses, qu'il fit signe à ses compagnons de le délier, ce qu'ils n'eurent garde de faire. Les Sirènes, n'ayant pu arrêter Ulysse, se précipitèrent dans la mer; et ce lieu fut depuis appelé de leur nom *Sirénide*.

Les Sirènes, selon l'opinion des anciens, ou avaient la tête et le corps de femme jusqu'à la ceinture, et la forme d'oiseau de la ceinture en bas, ou elles avaient tout le corps d'oiseau et la tête de femme; car on les trouve représentées de ces deux ma-

nières sur les anciens monuments et dans les mythologiques. On leur met à la main des instruments : l'une tient une lyre, l'autre deux flûtes, et la troisième un rouleau comme pour chanter. On les peint aussi tenant un miroir. Quelques auteurs modernes ont prétendu que les Sirènes avaient la forme de poisson de la ceinture en bas, et que c'était d'une Sirène qu'*Horace* entendait parler, quand il représente une belle femme dont le corps se termine en poisson. Mais il n'y a aucun auteur ancien qui nous ait représenté les Sirènes comme femmes-poissons.

D'autres disent que les Sirènes étaient des femmes de mauvaise vie, qui demeuraient sur les bords de la mer de Sicile, et qui, par tous les attraits de la volupté, attiraient les passants et leur faisaient oublier leur course, en les enivraient de délices. On prétend même que le nombre et le nom des trois Sirènes ont été inventés sur la triple volupté des sens, la musique, le vin et l'amour, qui sont les attraits les plus puissants pour attacher les hommes. C'est pourquoi on a tiré l'étymologie de Sirène, du mot grec *seira*, qui signifie une chaîne; comme pour dire qu'il était en quelque sorte impossible de se tirer de leurs liens, et de se détacher de leurs attraits. *Hésychius* dérive leur nom de *seirè*, petit oiseau.

Pausanias rapporte encore une fable sur les Sirènes. « Les filles » d'Achéloüs, dit-il, encouragées » par Junon, prétendirent à la gloire » de chanter mieux que les Muses, » et osèrent les défier au combat; » mais les Muses, les ayant vaincues, » leur arrachèrent les plumes des » ailes, et s'en firent des couronnes. » En effet, il y a d'anciens monuments qui représentent les Muses avec une plume sur la tête. *Strabon* dit que les Sirènes eurent un temple près de Surrente.

SIRÉNUSSE, promontoire de la Lucanie, séjour des Sirènes. Ce fut là que, désespérées de n'avoir pu enchanter Ulysse, elles se précipi-

tèrent dans la mer, où elles furent changées en rochers.

SIRIUS, une des étoiles qui forment la constellation de la Canicule. Les anciens en redoutaient si fort les influences, qu'ils lui offraient des sacrifices, pour en détourner les effets. C'est aussi un nom du Soleil. Son nom lui vient d'Osiris, divinité égyptienne, ou du Nil, qu'on appelait aussi Siris, et qui paraissait avoir avec le lever de cette étoile une correspondance remarquable. C'était le temps du débordement; aussi le lever de Sirius s'observait avec le plus grand soin, et formait une des cérémonies religieuses de ce temps-là.

SISOË, tresse de cheveux que les voisins des Hébreux offraient à Saturne; superstition que la loi de Moïse défendait sévèrement aux Juifs.

SISTRE, instrument de musique dont les Egyptiens se servaient à la guerre et dans les sacrifices qu'ils offraient à la déesse Isis. Cet instrument était ovale, fait d'une lame de métal sonnante. Sa partie supérieure était ornée de trois figures, qui étaient la figure d'un chat à face humaine placée dans le milieu, la tête d'Isis du côté droit, et celle de Nephthys du côté gauche; quelquefois, au lieu de chat, on y voyait un sphinx, ou une fleur de lotus, ou un globe. Sa circonférence était percée de divers trous de côté et d'autre; par ces trous passaient plusieurs verges de même métal que le corps de l'instrument, et qui en traversaient le plus petit diamètre; ces verges étaient terminées en crochet à leurs extrémités. Il y avait, dans la partie inférieure de l'instrument, une poignée par laquelle on le tenait à la main; on agitait cet instrument avec cadence, pour lui faire rendre un son, et il servait de trompette à la guerre. On l'employait dans les sacrifices pour signifier que tout était en mouvement dans l'univers, et particulièrement dans les fêtes qui se célébraient quand le Nil commençait à croître. Dans plusieurs pierres gravées, Isis est représentée

tenant un vase d'une main et le sistre de l'autre.

1. SISYPHE, fils d'Eole, et petit-fils d'Hellen, bâtit la ville d'Éphyre, qui, dans la suite, fut nommée Corinthe. Il épousa Mérope, fille d'Atlas, et en eut Glaucus, dont naquirent Bel-lérophon, Ornytion, Thersandre, Almus.

2. — Fils d'Eole et frère de Salmonée, régna à Corinthe, après que Médée se fut retirée : on dit qu'il avait enchaîné la Mort, et qu'il la retint jusqu'à ce que Mars la délivra à la prière de Pluton, dont l'empire était désert, les hommes ne mourant plus. *Homère* explique comment Sisyphe avait lié la Mort ; c'est parce qu'il aimait la paix, et que non seulement il la gardait avec ses voisins, mais qu'il travaillait encore à la maintenir entre ses voisins mêmes. C'était aussi, dit *Homère*, le plus sage et le plus prudent des mortels. Cependant les poètes unanimement le mettent dans les enfers, et le condamnent à un supplice particulier, qui est de rouler incessamment une grosse roche au haut d'une montagne, d'où elle retombait aussitôt par son propre poids, et il était obligé sur-le-champ de la remonter par un travail qui ne lui donnait aucun relâche. On donne plusieurs raisons de ce supplice. Les uns ont dit que c'était pour avoir révélé les secrets des dieux. Jupiter ayant enlevé Egine, la fille d'Asopus, celui-ci s'adressa à Sisyphe pour savoir ce qu'était devenue sa fille : Sisyphe, qui avait connaissance de l'enlèvement, prononça à Asopus de l'en instruire, à condition qu'il donnerait de l'eau à la citadelle de Corinthe. Sisyphe, à ce prix, révéla son secret, et en fut puni dans les enfers. Selon d'autres, ce fut pour avoir débâuché Tyro, sa nièce, fille de Salmonée.

Noël-le-Comte en donne une autre raison plus singulière, d'après *Démétrius*, ancien commentateur de *Pindare* sur les *Olympiques*. « Sisyphe étant près de mourir, dit-il, ordonna à sa femme de jeter son

» corps au milieu de la place,
» sans sépulture ; ce que la femme
» exécuta ponctuellement. Sisyphe,
» l'ayant appris dans les enfers,
» trouva fort mauvais que sa femme
» eût obéi si fidèlement à un ordre
» qu'il ne lui avait donné que pour
» éprouver son amour pour lui. Il
» demanda à Pluton la permission
» de retourner sur la terre, unique-
» ment pour châtier sa femme de sa
» dureté. Mais quand il eut de nou-
» veau respiré l'air de ce monde, il
» ne voulut plus retourner en l'autre,
» jusqu'à ce qu'après bien des années
» Mercure, en exécution d'un arrêt
» des dieux, le saisit au collet, et le
» ramena de force aux enfers, où il
» fut puni pour avoir manqué à la
» parole qu'il avait donnée à Plu-
» ton. » Ce retour de Sisyphe à la
vie signifie peut-être que ce prince
revint d'une maladie qu'on avait
jugée mortelle, et qu'ayant recouvré
la santé dans le temps qu'on le croyait
mort, il avait ensuite vécu jusqu'à
une extrême vieillesse.

D'autres mythologues, sans avoir égard au portrait avantageux qu'*Homère* fait de Sisyphe, ont dit qu'il exerçait toutes sortes de brigandages dans l'Attique, et qu'il faisait mourir de divers supplices tous les étrangers qui tombaient entre ses mains ; que Thésée, roi d'Athènes, lui fit la guerre, et le tua dans un combat ; et que les dieux le punirent dans le Tartare pour tous les crimes qu'il avait commis sur la terre. Ce rocher qu'on lui fait rouler incessamment est l'emblème d'un prince ambitieux qui roula long-temps dans sa tête des desseins qui n'eurent point d'exécution.

SITA (*M. Ind.*), femme de Wishnou, dieu indien incarné sous le nom de Ram. On voit, sur la porte d'une des villes du petit royaume de Sisupatan, une statue de pierre de Sita, femme de Ram, l'un de leurs dieux, de la hauteur ordinaire d'une femme. Elle a, à chacun de ses côtés, trois fameux fakirs ou pénitents nus, à genoux, les yeux levés vers elle, et tenant à deux mains ce que la pu-

deur ne permet pas de nommer.

SITALCAS, surnom d'Apollon. Il avait à Delphes une statue haute de trente-cinq coudées, provenant d'une amende à laquelle les Phocéens furent condamnés par les Amphitryons pour avoir labouré un champ consacré au dieu.

SITHNIDES, nymphes originaires du pays de Mégare. L'une d'entr'elles eut une fille dont Jupiter devint amoureux, et de ce commerce naquit Mégarus, fondateur de Mégare. Dans cette ville était un magnifique aqueduc bâti par Théagène, tyran de Mégare; les habitants appelaient l'eau de cette fontaine, l'eau des nymphes Sithnides.

SITICINES, ceux qui jouaient d'une espèce de flûte aux funérailles des morts. Ces flûtes ou trompettes différaient des autres, parcequ'elles étaient plus longues et plus larges, telles qu'on en découvre dans les anciens monuments; et d'ailleurs elles jouaient sur un ton plus grave, à raison de la largeur du tuyau.

SITO, surnom de Cérès. *Rac. Sitos*, vivres.

SITUMFOR MICHAY (*M. Ind.*), divinité peu connue. *Mendez Pinto*, qui seul en parle, la peint comme un dieu qui, ayant passé par la condition humaine, avait ordonné, durant sa vie, à ses sectateurs de pratiquer de grandes austérités. Les hermites qui suivaient ses lois se nourrissaient d'herbes cuites et de fruits sauvages, et habitaient dans des grottes.

SIUTO (Secte de), (*M. Jap.*) établie au Japon. Le nom de Sinto signifie méthode de philosophe. En effet, les partisans de cette secte sont tous des philosophes, qui se moquent du culte extravagant de leurs compatriotes, et qui ne reconnaissent ni Amida, ni les autres divinités introduites par la superstition; mais, aveuglés par leur orgueilleuse raison, ils donnent dans une extrémité opposée à l'idolâtrie, et peut-être aussi absurde. Ils n'admettent aucune divinité: ils proscrivent toute religion. Ils ne connaissent pas

d'autres devoirs imposés à l'homme que celui d'être vertueux. Ils font consister tout son bonheur dans le témoignage d'une bonne conscience. Ceux des Siutos qui raisonnent le mieux reconnaissent un esprit supérieur qui gouverne tout l'univers, mais qui n'en est pas le créateur. Cette secte ressemble assez à celle des Lettrés, si fameuse à la Chine. On lui donne aussi le même auteur; et ce qui paraît le prouver, c'est que les Siutos, dans toutes leurs écoles, ont une image de Confucius. Ils rendent de grands honneurs à leurs ancêtres défunts; ce qui leur donne encore une grande conformité avec les Lettrés chinois. Mais il s'en faut beaucoup que la secte des Siutos soit aussi estimée au Japon que celle des Lettrés l'est à la Chine. Son éloignement pour les usages communs de la nation la rend odieuse et suspecte au gouvernement. Quoique la doctrine des Siutos semble leur interdire tout culte religieux, ils sont obligés cependant de se plier extérieurement à certains usages universellement reçus, pour ne pas irriter les esprits par une singularité trop marquée. En voici un exemple: Il a été ordonné, par un édit exprès, à tous les Siutos d'avoir, chacun dans leur maison, une divinité tutélaire, entourée de parfums et de vases pleins de fleurs, comme cela se pratique au Japon. La fièreraison de ces sectaires n'a pu s'empêcher de céder à l'autorité. Qwanou et Amida sont les dieux qu'ils choisissent.

SIVA, **SIWA**. (*M. Sl.*) On croit que c'est la même divinité qu'Ops *Consiva*. *V. SIVA*.

SIVEERAMNALS (*Myth. Ind.*), deuxième subdivision de la tribu des Brahmes. Ce sont eux qui font les cérémonies dans les temples de Shiva, et les colliers de fleurs dont on orne le Lingam. Ils préparent le sandal pour les signes qu'on met à ce dieu, et font cuire les offrandes qu'on lui présente. Leurs prières et leurs cérémonies font descendre les dieux dans les temples, et ils désignent

l'endroit où l'on doit les construire. Sectateurs de Shiva, c'est de leur tribu qu'on tira les Gourous. Ils doivent réciter continuellement les Vé-dams, se baigner trois fois par jour, c.-à-d., le matin et le soir, en faisant le sandivané; de même avant que d'aller mettre les signes de sandal au Lingam, ou l'orner de fleurs, ce qui se fait à midi. La même cérémonie se répète toutes les fois qu'ils veulent toucher à leur dieu. Ils se frottent la poitrine, les épaules, les bras et le front, de cendres de bouze de vaches. Avant le dîner, ils se mettent sur le front une marque ronde et jaune de sandal. Quelquefois ils placent au milieu un point noir, fait avec le noir de fumée qu'ils retirent du camphre brûlé devant l'effigie de Shiva. Comme ils doivent toujours avoir des cendres sur eux, ils en remettent après s'être baignés.

SKIDBLADNER (*Myth. Scand.*), nom d'un vaisseau des dieux, moins grand que le Nagelfare, mais plus artistement construit. Ce sont des nains qui l'ont fabriqué, et qui l'ont donné à Frey. Il est si vaste que tous les dieux armés peuvent y trouver place. Aussi-tôt qu'on en déploie les voiles, il est poussé par un vent favorable, en quelque lieu qu'il doive aller; et lorsque les dieux ne veulent pas naviguer, ils peuvent le démonter en tant de petites parties, qu'étant plié on peut le mettre en poche. V. NAGELFARE.

SKIDNER (*M. Scand.*), écuyer du dieu Frey, qui lui a donné son épée, et qui, au dernier jour du monde, sera puni de sa confiance par sa défaite due à la privation de cette épée.

SLATABABA. V. VIELLE D'OR.

SLEIPNER (*M. Scand.*), cheval d'Odin, le meilleur de tous les chevaux des dieux. Il a huit pieds, et doit la naissance à un cheval merveilleux qui transportait avec une grande rapidité des fardeaux extraordinaires.

SMAERTAS (*M. Ind.*), secte de brahmines, la plus estimable de toutes, mais la moins accréditée.

Ceux de cette secte tâchent de concilier les différents sentiments des brahmines qui sont partagés entre Vishnou et Isora. Ils soutiennent que ces deux divinités sont parfaitement égales, ou plutôt qu'elles ne forment qu'une seule et même divinité sous des noms différents. Ils n'ont point de marques qui la distinguent des autres sectes; mais leur modération les distingue plus que tous les signes. Cette même modération est cause qu'ils n'ont pas beaucoup de partisans.

SMILAX, nymphe qui eut tant de douleur de se voir méprisée du jeune Crocus, qu'elle fut changée, aussi bien que lui, en un arbrisseau dont les fleurs sont petites, mais d'une excellente odeur. On conte autrement encore cette métamorphose. V. CROCUS.

SMINTHEUS, surnom d'Apollon. On a déjà vu, à l'article CRINIS, une raison de ce surnom. S. Clément d'Alexandrie l'explique encore par une autre fable. Les descendants de Teucer, sortis de l'isle de Crète pour aller chercher fortune, apprirent de l'oracle qu'ils devaient s'arrêter dans l'endroit où les habitants viendraient les recevoir. Comme ils furent obligés de passer la nuit sur les bords de la mer, dans l'Asie mineure, un grand nombre de rats viurent la nuit manger leurs ceinturons et leurs boucliers de cuir. Le lendemain, les Crétois crurent voir dans cette aventure l'accomplissement de l'oracle, se fixèrent en cet endroit, y bâtirent une ville, qu'ils appelèrent Sminthie, un temple à Apollon sous le nom de Smintheus, et tinrent pour sacrés tous les rats des environs de ce temple.

SNOTRA (*M. Scand.*), déesse sage et savante. Elle avait donné son nom aux individus vertueux et prudents des deux sexes.

SOBRIÉTÉ. (*Iconol.*) V. ABSTINENCE.

SOCHOTHBENOTH, (*Myt. Syr.*) C'est, selon Selden et la plupart des meilleurs critiques, le nom du temple dédié à la Vénus de Babylone, ou

les filles s'assembloient pour se prostituer en l'honneur de cette déesse. Voici ce qu'*Hérodote* nous apprend de cet usage :

« Il y a, dit-il, chez les Babylo-
niens, comme dans l'isle de Cy-
pre, une coutume honteuse ; c'est
que toutes les femmes sont obli-
gées, une fois dans leur vie, de
venir au temple de Vénus, et d'y
accorder leurs faveurs à quelqu'un
des étrangers qui s'y rendent de
leur côté pour en jouir. Il arrive
seulement que les femmes qui ne
veulent pas se prostituer se tien-
nent près du temple de la déesse,
dans leurs propres chars, sous des
lieux voûtés, avec leurs domesti-
ques près d'elles ; mais la plupart,
magnifiquement parées et couron-
nées de fleurs, se reposent ou se
promènent dans le palais de Vénus,
attendant avec impatience que
quelque étranger leur adresse ses
vœux. »

Ces étrangers se trouvent en foule dans différentes allées du temple, distinguées chacune par des cordons ; ils voient à leur gré l'assemblée de toutes les Babyloniennes, et chacun peut prendre celle qui lui plaît davantage. Alors il lui donne une ou plusieurs pièces d'argent, en disant : « J'invoque pour toi la déesse Mylitta. » C'est le nom de Vénus chez les Assyriens. Il n'est ni permis à la femme de dédaigner l'argent qui lui est offert, quelque petite que soit la somme, parcequ'elle est destinée à un usage sacré, ni de refuser l'étranger qui, dans ce moment, lui donne la main, et l'emmène hors du sanctuaire de la déesse. Après avoir couché avec lui, elle a fait tout ce qu'il fallait pour rendre Vénus favorable, et elle revient chez elle, où elle garde ensuite religieusement les règles de la chasteté.

Les femmes qui sont belles ne demeurent pas long-temps dans le temple de Vénus ; mais celles qui ne sont pas favorisées des grâces de la nature y font quelquefois un séjour de quelques années avant d'avoir eu le bonheur de satisfaire à la loi de la

déesse ; car elles n'osent retourner chez elles qu'avec la gloire de ce triomphe.

SOCIÉTÉ. (*Iconol.*) *Gravelot* l'a représentée par une femme tenant d'une main la grenade, symbole de l'union, et s'appuyant de l'autre sur ce qui fixe l'état et les devoirs du citoyen, la loi. L'enfant qui paraît faire de vains efforts pour rompre un faisceau exprime la force de l'union ; et cette force, doublement désignée par le bouclier et l'épée, lui assure la paix et l'abondance, dont on voit les symboles groupés avec eux.

SOCIGENA, épithète de Junon, mère de la Société, comme présidant à l'union conjugale.

SOCRATE, célèbre philosophe d'Athènes. Les Athéniens, pour expier sa mort, lui firent élever une statue de bronze de la main de *Lysippe*, et lui dédièrent une chapelle, comme à un demi-dieu.

1. **SOCUS**, jeune Troyen dont *Homère* vante la taille avantageuse et le courage. Il fut tué par *Ulysse*.

2. — C'était aussi un surnom de *Mercur*.

SODALES, ministres ou prêtres d'un même collège. Il se disait particulièrement des prêtres chargés de desservir les autels d'un empereur mis au rang des dieux.

SOFI, *homme habillé de laine*, (*M. Mah.*) ordre particulier de moines musulmans qui font profession d'une vie plus régulière et plus contemplative que le commun des derviches.

SOHAM (*M. Pers.*), animal terrible que *Sam-Neriman*, fils de *Caherman-Catel*, dompta, et dont il se servit, comme d'un cheval de bataille, dans toutes les guerres qu'il fit aux géants. Cet animal, qui avait la tête semblable à celle d'un cheval, et tout le corps pareil à celui d'un dragon, dont la couleur paraissait être celle d'un fer luisant, avait huit pieds de longueur et quatre yeux. *Bibl. Or.*

SOIN. (*Iconol.*) Quoique le *Soin* vieillisse, il ne laisse pas de prendre

L'Occasion par les cheveux. Aussi on le peint avec des ailes qui semblent l'élever avec une extrême vitesse. D'un côté, il tient deux horloges de sable, tandis qu'il est animé par le chant du coq qui est à ses pieds; de l'autre côté, le soleil qui sort de l'onde, et qui ne s'arrête point dans sa course, en désigne le véritable emblème.

SOIR. (*Iconol.*) Il ne saurait être mieux exprimé que sous la figure de Diane, déesse de la chasse. Elle tient de la main droite un arc, et de l'autre une lesse, à l'aide de laquelle elle mène plusieurs chiens.

SOLANUS, génie du vent d'est. Il est représenté jeune, tenant dans son sein différentes sortes de fruits, tels que pommes, pêches, grenades, oranges, etc., etc., et autres productions de la Grèce, ou des contrées plus orientales.

SOLEIL. Cet astre a été le premier objet de l'idolâtrie. Sa beauté, le vif éclat de sa lumière, la rapidité de sa course, sa régularité à éclairer successivement la terre, et à porter par-tout la lumière et la fécondité; tous ces caractères, essentiels à la divinité, trompèrent aisément des hommes grossiers et charnels. C'était le *Bel* ou *Baal* des Chaldéens, le *Moloch* des Chananéens, le *Béelpégor* des Moabites, l'*Adonis* des Phéniciens ou des Arabes, le *Saturne* des Carthaginois, l'*Osiris* des Egyptiens, le *Mithras* des Perses, le *Dionysius* des Indiens, et l'*Apollon* ou le *Phœbus* des Grecs et des Romains. Il y a des savants qui ont prétendu même que tous les dieux du paganisme se réduisaient au Soleil, et toutes les déesses à la Lune. Mais le Soleil a été encore adoré sous son propre nom. Les anciens poètes ont distingué ordinairement Apollon du Soleil, et les ont reconnus comme deux divinités différentes. *Homère*, dans l'adultère de Mars et de Vénus, dit qu'Apollon assista au spectacle, comme ignorant le fait; et que le Soleil, instruit de toute l'intrigue, en avait donné connaissance au mari.

Le Soleil avait aussi ses temples et ses sacrifices à part. *Lucien* dit que le Soleil était un des Titans. Les marbres, les médailles et tous les anciens monuments les distinguent ordinairement; ce qui n'empêche pas les philosophes et les physiciens, qui recherchent la nature des choses, n'aient pris Apollon pour le Soleil, comme Jupiter pour l'Air, Neptune pour la Mer, Diane pour la Lune, et Cérès pour les fruits de la terre. *Cicéron* en compte cinq; l'un, fils de Jupiter; le deuxième, d'*Hypérior*; le troisième, de Vulcain, surnommé *Opas*; le quatrième avait pour mère *Acantho*; et le cinquième était père d'*Eéta* et de *Circé*.

Les Grecs adoraient le Soleil, et juraient, au nom de cet astre, une entière fidélité à leurs engagements. *Ménandre* déclare qu'il faut adorer le Soleil comme le premier des dieux, parceque ce n'est que grâce au bienfait de sa lumière qu'on peut adorer les autres dieux.

Le Soleil était la grande divinité des Rhodiens; c'était à cet astre qu'ils avaient consacré ce magnifique eolosse dont nous avons déjà parlé. L'empereur *Eliogabale* se glorifia toujours d'avoir été prêtre du Soleil dans la Syrie, et lui consacra un magnifique temple à Rome. On trouve, sur une médaille de cet empereur, un Soleil couronné de rayons, avec cette inscription, *Sancto deo Soli*, au Soleil dieu saint. Sur une autre médaille, on lit: *Invicto Soli*, à l'invincible Soleil. Si les habitants d'*Hiéropolis* défendirent qu'on lui dressât des statues, c'est parcequ'il était assez visible; et c'est peut-être pour cette raison que ce même dieu était représenté à *Emèse* sous la figure d'une montagne. Les *Massagètes*, selon *Hérodote*, et les anciens Germains, selon *Jules César*, adoraient le Soleil nommément, et lui sacrifiaient des chevaux, pour marquer, par la légèreté de cet animal, la rapidité du cours du Soleil. Sur une montagne près de *Corinthe*, il y avait, dit *Pausanias*, plusieurs autels consacrés au Soleil. Les *Tré-*

zèniens dédièrent un autel au Soleil libérateur, après qu'ils furent délivrés de la crainte de tomber sous l'esclavage des Perses.

Chez les Egyptiens, le Soleil était l'image de la divinité. Ils y ajoutaient plusieurs attributs, pour désigner différentes perfections de la Providence. Ainsi, pour faire entendre que la Providence fournit aux hommes et aux animaux leur nourriture abondamment, on accompagnait le cercle symbolique du Soleil des plantes les plus fécondes : deux pointes de flammes exprimaient que l'Être suprême est l'auteur de la vie ; deux serpents, le conservateur de la santé.

Le Soleil avait aussi ses images, ses représentations ; on le désignait par un homme qui porte un sceptre ou un fouet. On l'exprimait encore par un œil.

Le Soleil est représenté, dans nos tableaux, sous la figure d'un jeune homme à blonde chevelure, couronné de rayons, et parcourant le zodiaque sur un char tiré par quatre chevaux blancs. Il a très souvent un fouet à la main, pour désigner la rapidité de sa course.

Lorsqu'on a voulu exprimer d'une manière poétique le lever du Soleil, on a représenté le blond Phœbus qui, brillant et radieux, sort de la couche de Thétis, la divinité des eaux. On a pareillement désigné le coucher du Soleil par Apollon qui vient se reposer dans le sein de cette divinité.

On a rendu ces pensées dans deux grands tableaux qui ont dû être exécutés en tapisseries à la manufacture des Gobelins, avec une richesse de composition dont les sujets ne paraissent peut-être pas susceptibles.

Dans le premier tableau qui doit représenter le lever du Soleil, Apollon, tout éclatant de lumière, sort du sein de Thétis. L'Aurore le précède : mille petits Amours, qui l'accompagnent, répandent sous elle les fleurs à pleines mains, et annoncent à l'univers le dieu qui lui est favorable ; mais une lumière vague, qui

brille autour de lui, l'annonce encore mieux, et fait succéder le jour parfait au jour faible de la tendre amante de Céphale. Toute la nature semble renaitre à sa présence. Le ciel se colore d'un bleu vif ; les eaux azurées se sillonnent, et invitent un essaim d'Amours à folâtrer autour des Tritons et des Néréides. On voit ces divinités de la mer s'empresse à servir l'amant de leur reine ; l'une lui attache ses brodequins, l'autre lui présente sa lyre. Un Amour élevé dans les airs lui verse de l'ambrosie sur les mains, tandis que la première Heure du jour vient l'avertir que son char est prêt. Ses chevaux, tels qu'*Ovide* les peint, ne respirent que le feu et l'impatience. Apollon se fait aisément remarquer par l'élégance de sa taille, par son air de tête où brillent les grâces les plus spirituelles et les plus nobles, par ses beaux yeux remplis du feu le plus doux, par cet éclat de jeunesse répandu dans toute sa personne.

Les poètes ne sont dans l'usage de donner une lyre à Apollon, que lorsqu'ils le représentent comme dieu de la poésie : mais ici on peut regarder cette lyre comme un symbole de l'harmonie qui règne dans le ciel ; et ce symbole peut-il être mieux placé qu'entre les mains du dieu de la lumière ?

Dans le second tableau, les chevaux du Soleil commencent déjà à entrer dans la mer. Ce dieu descend de son char, dont il abandonne le soin à la dernière Heure du jour, et court se précipiter dans les bras de Thétis, qui, voluptueusement couchée sur les flots, paraît l'attendre avec toute l'ardeur du désir. Mais ce n'est plus cet amant environné d'une divine splendeur ; son éclat est obscurci, on voit qu'il va s'éteindre. La Nuit, au milieu des airs, déploie ses voiles sombres, l'astre de Vénus se fait appercevoir, et l'on découvre déjà à travers quelques nuages le disque pâle de la Lune. Les lumières larges, et qui se perdent insensiblement dans les ombres qui les suivent et les environnent, servent encore à

caractériser le sujet. Cependant les Néréides et les Tritons marquent par leurs attitudes la joie que leur inspire le retour du Soleil. Les dauphins sentent aussi sa présence, et mille petits Amours qui sortent de dessous le voile de la Nuit se précipitent dans les ondes, et semblent inviter le dieu du jour à goûter les douceurs du repos.

M. Pér. Les anciens habitants du Pérou ne reconnaissaient pas d'autre divinité que cet astre; et c'est dans le culte qu'ils lui rendaient que consistait toute leur religion. Ils regardaient leurs empereurs comme les fils du Soleil. Ils avaient bâti dans la ville de Cusco un temple superbe en son honneur, où il était adoré avec la plus grande pompe.

M. Amér. Cet astre est aussi l'objet du culte des Virginiens. C'est en son honneur qu'ils vont, tous les matins, dès l'aube du jour, se purifier dans quelque rivière. Hommes, femmes et enfants, tous pratiquent cette ablution. Ils ne cessent de se laver jusqu'au lever du Soleil. Dès qu'ils aperçoivent ses premiers rayons, alors, purifiés comme ils se l'imaginent, ils lui offrent des hommages dignes de lui, et lui présentent toutes sortes de tabac.

On peut mettre au nombre des adorateurs du Soleil les habitants de la Floride, particulièrement ceux qui demeurent aux environs des montagnes d'Alpachie. Ils attribuent à cet astre la création de l'univers, et pensent qu'ils lui sont redevables de la vie. Ils racontent que le Soleil ayant cessé de paraître pendant l'espace de vingt-quatre heures, son absence occasionna un affreux déluge, et que les eaux du grand lac Théomi, s'étant débordées, couvrirent toute la terre et même les montagnes les plus élevées. Celle d'Olaïmy, sur laquelle le Soleil s'était lui-même construit un temple, échappa seule à cette inondation générale, et déroba à la mort ceux qui purent s'y réfugier. Les vingt-quatre heures étant expirées, le Soleil reparut dans tout son éclat. Sa

chaleur bienfaisante dissipa les eaux et remit la terre dans son éclat naturel. Depuis ce temps les Floridiens Apalachites ont conservé une singulière vénération pour le temple de la montagne d'Olaïmy, et pour le Soleil qui les avait délivrés d'un si grand fléau.

Ils rendent leurs hommages à cet astre toutes les fois qu'il se lève. Ils ont dans l'année quatre jours solennels où ils l'honorent d'une façon plus particulière sur la montagne d'Olaïmy. La nuit qui précède ces fêtes, les jaouas, ou prêtres du pays, ont soin d'allumer sur la montagne une grande quantité de feux. Le lendemain, dès l'aurore, le peuple s'y rend en foule. Le temple consacré au Soleil, sur cette montagne, n'est, à proprement parler, qu'une vaste grotte taillée dans le roc. Sa forme est ovale; sa longueur est de deux cents pieds, et sa hauteur de six-vingts: elle reçoit le jour par un trou fait au milieu de la voûte. Cette grotte est si sacrée, qu'il n'est pas permis au peuple d'y entrer. Les dévots remettent leurs offrandes aux prêtres, qui les suspendent à des perches à l'entrée de la grotte. On ne fait point au Soleil de sacrifices sanglants: on ne croit pas qu'ils puissent être agréables à cet être vivifiant et conservateur. Le culte religieux qu'on lui rend consiste particulièrement à chanter ses louanges, à jeter, en son honneur, des parfums dans un grand feu allumé devant la grotte. Voici ce qu'il y a de plus remarquable dans cette fête. Le prêtre verse du miel dans une pierre creuse placée devant une table de pierre. Il répand alentour une certaine quantité de maïs, pour servir de nourriture à des oiseaux consacrés au Soleil, et qui, suivant les Floridiens, chantent les louanges de cet astre. Ces oiseaux, nommés *Tonat-zulis*, sont apportés exprès dans des cages pour servir à la solennité de la fête. Vers l'heure de midi, lorsque les rayons du Soleil commencent à tomber sur la table de pierre, les prêtres achèvent de brûler leurs

parfums; puis, par le moyen du sort, six d'entr'eux sont choisis pour ouvrir la cage, et délivrer six oiseaux du Soleil, auxquels on donne l'essor.

Le paraousti, ou chef des Floridiens, étant sur le point de partir pour la guerre, rassemble ses soldats dans une plaine; et, se plaçant au milieu d'eux, le visage tourné vers le Soleil, il adresse à cet astre une prière pathétique, dans laquelle il lui demande la victoire sur ses ennemis. Il prend ensuite une écuelle de bois pleine d'eau, et, vomissant mille imprécations contre l'ennemi, il jette l'eau en l'air, de manière que la plus grande partie retombe sur les guerriers qui l'environnent: « Ainsi, dit-il, puissiez-vous verser » le sang de vos ennemis! » Il remplit une seconde fois son écuelle, et la renverse sur le feu, en disant: « Puissiez-vous détruire nos ennemis » aussi promptement que j'éteins ce » feu! »

Les Natchès, les Tensas ou Taëngas, peuples du Mississipi, adorent particulièrement le Soleil, qu'ils regardent comme un des aïeux de leur chef. Ils entretiennent en son honneur un feu continu dans les temples qui lui sont dédiés. Tous les mois, au déclin de la lune, ces sauvages portent au temple un plat rempli de leurs mets les plus exquis, que les prêtres offrent au Soleil.

Dans le Canada, les femmes haranguent le Soleil lorsqu'il se lève, et lui présentent leurs enfants. Lorsqu'il est sur le point de se coucher, les guerriers sortent du village, et commencent une danse qu'ils appellent *la danse du grand esprit*.

SOLIMAN BEN DAUD, *Salomon fils de David*. (M. Or.) Nous allons extraire de la *Bibl. Orient. de d'Herbelot* quelques traditions orientales sur ce prince. Salomon monta sur le trône à l'âge de douze ans. Dieu soumit à son empire, non seulement les hommes, mais les esprits bons et mauvais, les oiseaux et les vents. Ce prince exerçant un jour ses chevaux à la campagne, et l'heure de la prière du soir étant venue, il

descendit aussitôt de son cheval, et ne voulut pas permettre que l'on employât ce temps-là à le mener à l'écurie, non plus que tous les autres, mais les abandonna comme n'ayant plus de maîtres, et destinés au service de Dieu. Ce fut alors que Dieu, pour récompenser ce prince de sa fidélité et de son obéissance, lui envoya un vent doux et agréable, mais fort, qui lui servit de monture, et le porta depuis ce temps-là par-tout où il voulait aller. Les Orientaux le regardent comme ayant été le monarque universel de toute la terre, et lui donnent Asaf pour visir. Des rabbins soutiennent qu'il voyait dans la pierre enchâssée dans son anneau fameux tout ce qu'il désirait savoir. Rien n'était plus magnifique que son trône, au-dessus duquel les oiseaux voltigeaient continuellement pour lui servir de dais ou de pavillon, lorsqu'il y était assis, et autour duquel il y avait à la droite 1200 sièges d'or pour les patriarches et pour les prophètes, et à la gauche 1200 d'argent pour les sages et les docteurs qui assistaient à ses jugements.

SOLIMANS (M. Or.), monarques préadamites que les romans orientaux disent avoir possédé l'empire universel de la terre un grand nombre de siècles avant Adam, et avoir commandé à des créatures de leur espèce, différentes de celles de la postérité d'Adam, les unes ayant plusieurs têtes, les autres plusieurs bras, et quelques unes plusieurs corps. Tous ces Solimans possédaient de père en fils un bouclier dont ils se servaient dans leurs guerres continuelles contre les démons leurs ennemis, l'épée foudroyante et la cuirasse qui les rendaient victorieux dans tous les combats. *Bibl. Or.*

SOLITAURILIA. *Voyez* SUOVETAVRILIA.

SOLITUDE. (*Iconol.*) Une femme assise, vêtue simplement, s'appuie sur un livre, parceque l'amour de la simplicité, de la tranquillité, et de la méditation, engage à chercher la solitude. Elle est dans un lieu désert;

sert ; et ses attributs sont un passe-reau et un livre.

SOLSTICE D'ÉTÉ. (*Iconol.*) On le représente nu, pour indiquer les chaleurs de cette saison. Le cercle dont sa tête est entourée est orné de neuf étoiles et du signe du Cancer. Il est en action de retourner en arrière, parcequ'il semble, pendant le solstice, que le soleil rétrograde ou s'arrête, *sol stat*. La boule qu'il tient, dont un quart est ombré et les trois autres lumineux, désigne la grandeur des jours et la brièveté des nuits.

SOLSTICE D'HIVER. (*Iconol.*) Dans ce solstice, le soleil est au tropique du Capricorne, ce qui donne le jour le plus court et la nuit la plus longue, ainsi qu'il est désigné par la boule que tient cette figure, qui a une quatrième partie éclairée, et les trois autres obscures. On l'habilille de fourrures, pour marquer la rigueur de la saison. Le cercle qu'il a aux jambes avec douze étoiles, et le signe du Capricorne, sont les marques distinctives de ce tropique.

SOLVIZONA, épithète de Diane. Lorsque les femmes étaient enceintes pour la première fois, elles déliaient leur ceinture et la consacraient à cette déesse. Cette épithète pourrait s'entendre également de Junon présidant à l'hymen, et de Vénus présidant aux plaisirs de l'honneur.

SOMERAH (*M. Ind.*), montagne fabuleuse que les anciens Indiens imaginaient être au milieu de la terre, derrière laquelle ils croyaient que le soleil couchant allait se cacher. *Bibl. Or.*

SOMMEIL, fils de l'Erèbe et de la Nuit, et père des Songes. *Homère* le place dans l'isle de Lemnos. *Ovide* établit sa demeure dans le pays des Cimmériens. Son antre est impénétrable aux rayons du soleil. Jamais les coqs, ni les chiens, ni les oies, n'en troublent la tranquillité. Le fleuve d'Oubli coule devant le palais, et on n'y entend point d'autre bruit que le doux murmure de ses eaux. A l'entrée, croissent des pavots et autres plantes dont la Nuit recueille

les sucs assoupissants pour les répandre sur la terre. Au milieu du palais est un lit d'ébène, couvert d'un rideau noir; c'est là que repose sur le duvet le tranquille dieu du sommeil, dans une main une corne, et dans l'autre une dent. Autour de lui dorment les Songes nonchalamment étendus; et Morphée, son principal ministre, veille pour prendre garde qu'on ne fasse du bruit. Il est quelquefois représenté par une figure couchée dans les bras de Morphée; c'est ainsi que sur deux urnes cinéraires au Capitole on voit Endymion, le favori de Diane, dormant sur le mont Latmus. Il est encore figuré par un jeune génie s'appuyant sur un flambeau renversé; et il se trouve avec le mot *Somno* sur une pierre sépulcrale à la villa Albani, avec son frère la Mort, pour parler le langage d'*Homère*. Les Lucédémoniens joignaient ensemble la représentation de ces deux déités. Une urne de la villa Panofili nous offre le même génie couché avec les ailes repliées, et tenant des têtes de pavots à la main. Sur un autel de Trézène, en sacrifiant aux Muses, on sacrifiait aussi au Sommeil, comme ami de ces déesses. *Tibulle* lui donne des ailes.

L'Aristote place auprès de lui l'Oisiveté au corps replet, la Paresse toujours assise, l'Oubli qui garde la porte, et le Silence qui tient la ronde. *Ripa* en donne deux emblèmes: l'un est un homme vêtu d'un manteau blanc sur une tunique noire, qui tient un cor, d'où sortent des Songes sous mille formes fantastiques; le second est un homme dormant entre deux loirs, ou deux marottes. *L'Agarili* ne s'est pas borné à exprimer le Sommeil par un enfant enroulé de marbre noir, avec l'attribut de têtes de pavots; il a cherché à le rendre plus reconnaissable encore par un loir, animal qui passe, dit-on, l'hiver à dormir. Nos artistes peignent ce dieu sous la figure d'un jeune homme enseveli dans un profond repos, la tête appuyée sur des pavots; ou sous l'image d'un enfant assoupi, qui a des ailes au dos,

et tient une corne d'abondance d'où sortent quelques pavots et une espèce de vapeur. Quelquefois aussi il le représente assis sur un trône d'ébène, la tête environnée de pavots, et tenant de la main droite un sceptre de plomb ou une espèce de baguette, symbole de son pouvoir sur tout ce qui respire. Le Sommeil qui endort un lion est encore une image agréable de la force insurmontable de ce dieu du repos. *Homère* raconte dans *l'Iliade* que Junon, voulant endormir Jupiter, va trouver le Sommeil à Lenmos, et le prie d'assoupir les yeux trop c'airvoyants de son mari, en lui promettant de beaux présents, et l'appelant le roi des dieux et des hommes. Le Sommeil s'en défend, craignant de s'exposer une seconde fois à la colère de Jupiter. Mais Junon le détermine en lui promettant la plus jeune des Graces.

SOMMONA-CODOM, législateur des Siamois, et leur principale divinité. L'histoire de ce personnage est enveloppée de fables et d'absurdités qui ne permettent pas de dire rien de bien certain sur ce qui concerne sa vie. Il paraît probable qu'il était originaire des Indes, et que c'était un des Samanéens, ou Shanmians, habitants de la presqu'isle en-deçà du Gange, comme son nom semble l'indiquer. Cependant les Siamois disent que son véritable nom était *Codom*, et qu'ayant embrassé la profession de talapoin, il prit le nom de *Sommona*, lequel en langue Balie signifie *talapoin des bois*. *Sommona-Codom* est aussi appelé par les Siamois *Prapouti-Tchaon*; ce qui signifie à la lettre *le grand et puissant, l'excellent seigneur*. On prétend qu'une fleur lui donna la naissance: cette fleur était sortie du nombril d'un enfant; et cet enfant n'était qu'une feuille d'arbre, qui avait la forme d'un enfant se mordant l'orteil. Cette feuille nageait sur l'eau, « qui seule subsistait avec Dieu. » On a peine à concevoir comment *Sommona-Codom*, né d'une façon si particulière, peut avoir un père. On lui en donne cependant un, et même

assez illustre, puisqu'il était roi de Tève-Lanca, pays que les Indiens regardent comme faisant partie de l'isle de Ceylan. *La Loubère* nomme ce prince *Paousontout*. On vent aussi que *Sommona-Codom* ait eu une mère nommée *Matra-Maria*, ou la grande Marie, nom qui a donné lieu à de singuliers parallèles odieux.

Les Siamois, au rapport du *P. Tachard*, donnent pour mère à *Sommona-Codom* une vierge qui devint enceinte par la vertu du soleil. Confuse de l'état où elle se trouvait, cette vierge alla cacher sa honte dans une épaisse forêt. Etant sur le bord d'un lac, elle mit au monde un enfant d'une beauté ravissante, sans avoir éprouvé les douleurs ordinaires de l'enfantement. Ne pouvant nourrir son enfant, faute de lait, et ne voulant pas avoir la douleur de le voir expirer sous ses yeux, elle s'avança dans le lac, et le plaça sur le bouton d'une fleur qui lui ouvrit aussitôt son sein, et le renferma dès qu'elle eut reçu ce précieux dépôt. Cette fleur, dont on ne dit pas le nom, est, depuis ce temps, en grande vénération chez les talapoins. Il eut presque en naissant la science infuse, et posséda, dans le degré le plus éminent, non seulement toutes les connaissances humaines, mais encore d'autres plus sublimes et réservées à la divinité. Il étonna ses contemporains par l'éclat de ses vertus; et dans tous les corps qu'il habita, que l'on fait monter à cinq cents cinquante, il fut toujours un modèle de sainteté et de pénitence; soit qu'il fût homme ou bête, il parut toujours le meilleur et le plus parfait dans son espèce. Etant roi, il se dévoua souvent pour le salut de ses sujets, et leur sacrifia sa vie. Dans d'autres occasions, il donna des exemples illustres de désintéressement, de patience et de charité.

Le *P. Tachard* rapporte que *Sommona-Codom*, se reposant un jour sous un arbre, qui depuis est regardé, par les Siamois, comme sacré, il descendit des cieux une

multitude d'anges qui se prosternèrent devant le saint , et lui rendirent leurs hommages. Ce jésuite nous apprend aussi que le charitable Sommona-Codom , voyant des animaux tourmentés d'une faim dévorante , leur donna sa chair à manger. Un jour , il donna tous ses biens ; et pour être moins distrait par les objets extérieurs , il s'arracha les yeux. Sa patience était si grande , qu'un brahmine , s'étant saisi de sa femme et de ses enfants , leur fit souffrir divers supplices devant lui , sans que le saint s'opposât , en aucune manière , à cette violence. Il poussa une fois la charité si loin , qu'après avoir tué sa femme et ses enfants , il donna leur chair à manger aux talapoins. Il est étonnant que l'on cite comme méritoire un horrible attentat si contraire à la loi des Siamois , qui défend toute sorte de meurtre ; mais les talapoins ont jugé plus important de présenter au peuple des exemples de charité si extraordinaires envers les moines , que des leçons de fidélité envers la loi.

Sommona-Codom , sanctifié par des actions si méritoires , mit le comble à sa perfection en se faisant talapoin ; car les Siamois ne regardent comme parfaits que ceux qui sont talapoins. Etant donc parvenu , par ce moyen , au plus haut degré de sainteté , il se trouva doué d'une force extraordinaire , qualité que les Siamois regardent comme un apanage de la sainteté parfaite. Un autre saint nommé *Prasouane* voulut éprouver si Sommona-Codom était en effet parvenu au plus haut degré de perfection. Il lui présenta le combat ; mais l'agresseur sentit , par sa défaite , que son rival était plus saint que lui. Sommona-Codom acquit encore un privilège plus glorieux , celui de faire des miracles. Il pouvait aisément se dérober à la vue des hommes. Son corps , quand il lui plaisait , devenait un monstrueux colosse , ou un atôme imp'ceptible. Il n'avait qu'à vouloir , et dans un instant il était transporté d'un pays à un autre. Avec tous ses privilèges ,

Sommona-Codom n'ent pas celui d'être impeccable ; et , dans le temps même qu'il paraissait si exempt de faiblesses , il écouta l'esprit de vengeance , et s'oublia jusqu'à tuer un man , qui était son ennemi. Mais son crime ne fut pas impuni : l'ame du man passa dans le corps d'un cochon ; et Sommona-Codom , ayant eu le malheur de manger de la chair de cet animal , fut attaqué d'une violente colique qui l'emporta à l'âge de quatre-vingt sans. Sa mort fut singulière , comme l'avait été sa naissance ; car il disparut tout-à coup , semblable à une étincelle qui s'évanouit dans l'air.

Le *P. Tachard* raconte différemment la mort de ce fameux personnage , quoiqu'il en attribue toujours la cause à un cochon. Il dit qu'un monstre auquel Sommona-Codom avait autrefois ôté la vie , étant revenu sur la terre sous la forme d'un cochon , courut un jour en furie contre le saint , alors tranquillement assis avec ses disciples. Le saint reconnut aussi-tôt son ancien ennemi , et jugea , par ce présage , que sa mort n'était pas éloignée : ce qu'il annonça à ses disciples. La prédiction se trouva véritable. Quelque temps après , ayant mangé de la chair de ce même cochon , il en mourut. Avant que de quitter le monde , il recommanda à ses disciples de lui ériger des statues , et de bâtir des temples en son honneur ; et , pour que les hommes conservassent quelques marques qui les fissent souvenir de lui , il laissa les traces de ses pieds empreints à Siam dans le Pégu , et dans l'isle de Ceylan. Ces lieux , où se trouvent ces vestiges réputés sacrés , sont devenus fameux par la dévotion des peuples , qui , de tous côtés , y vont en pèlerinage.

Les Siamois prétendent que Sommona-Codom , depuis sa mort , est dans le suprême degré de félicité , qu'ils appellent *Nircupan* , et qu'il est comme anéanti dans son bonheur. Parmi ses disciples , on en distingue deux célèbres par leurs vertus et leur sainteté. Le premier , nommé *Pras-*

Mogla, est placé dans les temples à droite de Sommona-Codou, mais derrière lui; le second, nommé *Pra-Saribout*, est placé à sa gauche. Sommona-Codou est presque le seul objet du culte des Siamois; c'est à lui seul qu'ils s'adressent toutes leurs prières; c'est lui qu'ils invoquent dans tous leurs besoins. Ils sont persuadés que son pouvoir est restreint aux seuls Siamois, et qu'il n'a aucune autorité sur les autres peuples.

Les fables absurdes que l'on raconte de ce personnage fameux, le peu d'autorité des livres qui les contiennent, pourraient le faire regarder comme un être imaginaire, forgé par les talapous pour amuser le peuple, et le contenir dans le respect et la soumission; et de crainte que la réputation de ce saint ne vienne à s'affaiblir, ils tiennent toujours le peuple en suspens par l'attente d'un autre homme merveilleux qu'ils assurent avoir été annoncé par Sommona-Codou lui-même. Ils l'ont déjà nommé d'avance *Pra-Narotte*: ils disent même ce qu'il doit faire; et, entr'autres bonnes œuvres, ils publient qu'il doit tuer ses enfants, et les donner à manger aux talapous; action héroïque de charité qui mettra le comble à sa perfection. Ainsi les Siamois attendent, comme les Juifs, un nouveau Messie, et ne sont pas moins attentifs et crédules sur ce qui concerne l'objet de leur folle espérance. On est presque sûr de former un parti parmi les Siamois, lorsqu'on produit quelque inconnu qu'on veut faire passer pour un homme extraordinaire. Le succès de la fourberie est certain, pourvu que le personnage en question soit entièrement stupide et hébété, tel qu'ils pensent que doit être Sommona-Codou dans l'état d'insensibilité et d'anéantissement où il est plongé dans le *Nireupan*.

La Loubère rapporte qu'on voulut, il y a quelques années, faire passer pour le nouveau Sommona-Codou un jeune homme muet de naissance, et dont la stupidité était une espèce de prodige. On sema le

bruit parmi le peuple que ce jeune homme était issu du premier habitant du royaume, et qu'il devait un jour parvenir à la sainteté la plus sublime, et même à la divinité. Les Siamois, qui avaient toujours l'imagination frappée de ce *Pra-Narotte* qu'ils attendaient, crurent bonnement que c'était lui-même qui paraissait. Ils se rendirent en foule auprès de lui pour lui présenter leurs hommages et lui faire des offrandes. Cet événement excita, dans tout le royaume, une rumeur si grande, que le roi en fut alarmé; mais pour calmer le peuple, il fallut qu'il employât toute son autorité avec la rigueur des plus sévères châtimens.

SOMNIAUX. On honorait Hercule sous ce nom, quand on croyait avoir reçu de lui des avertissemens en songe. On envoyait les malades dormir dans son temple, pour y avoir en songe l'agréable présage du rétablissement de leur santé.

SONGES, enfans du Sommeil. *Ovide* les peint en aussi grand nombre que les grains de sable sur le bord de la mer, nonchalamment étendus autour du lit de leur souverain, et en défendant les approches. Trois principaux, *Morphée*, *Phoétor* et *Phantase*, n'habitent que les palais; les autres ne fréquentent que le peuple sous des formes tantôt agréables, tantôt effrayantes. Les uns sont faux, les autres vrais; les premiers sortent des enfers par une porte d'ivoire, les seconds par une porte de corne. Ceux-ci annoncent des biens ou des maux réels; ceux-là ne sont que de pures illusions et de vains fantômes de l'imagination. On les représentait avec de grandes ailes de chauves-souris toutes noires. Voici l'explication que *Mad. Dacier* donne de ces portes allégoriques: Par la corne qui est transparente, *Homère* a entendu l'air, le ciel qui est transparent; et par l'ivoire qui est solide, opaque, il a marqué la terre. Les songes qui viennent de la terre, c.-à-d., des vapeurs terrestres, sont les songes faux; et ceux qui viennent du ciel sont les

songes vrais, etc. *Lucien* nous a donné la description d'une isle des Songes, dans laquelle on entre par le havre du Sommeil : elle est entourée d'une forêt de pavots et de mandragores, pleine de hibous et de chauves-souris, seuls oiseaux de l'isle. Au milieu est un fleuve qui ne coule que de nuit ; les murs de la ville sont fort élevés et de couleurs changeantes comme l'arc-en-ciel. Elle a quatre portes ; des deux premières, l'une est de fer, et l'autre de terre, par où sortent les songes affreux et mélancoliques : des deux autres, l'une est de corne, et l'autre d'ivoire ; c'est par celles-ci, qu'on entre dans la ville. Le Sommeil est le roi de l'isle ; la Nuit en est la divinité. Le Coq y a son temple. Les habitants sont les Songes, tous de taille et de forme différente ; les uns beaux et d'une taille avantageuse, les autres hideux et contrefaits ; ceux-ci riches et vêtus d'or et de pourpre, comme des rois de théâtre ; ceux-là gueux, et tout couverts de haillons, etc.

Il y avait des dieux qui rendaient leurs oracles en songe, comme *Hercule*, *Amphiaräus*, *Sérapis*, *Faunus*. Les magistrats de Sparte couchaient dans le temple de *Pasiphaë*, pour être instruits en songe de ce qui concernait le bien public. *Ennapius* a écrit que le philosophe *Célestinus* reçut en songe un oracle bien singulier. Il le trouva à son réveil écrit dans sa main gauche en vers hexamètres. Cet oracle lui promettait une grande renommée, soit qu'il demeurât dans les villes, soit qu'il se retirât à la campagne. Enfin on cherchait à deviner l'avenir par les songes, et cet art s'appelait *onéirocritique*. Cet art était fort en vogue chez les Egyptiens et les Chaldéens. Les rois avaient à leur cour, parmi leurs principaux officiers, des interprètes de songes, toujours prêts à réaliser les fantômes que l'imagination leur avait présentés pendant la nuit.

M. Rabb. Les songes de Joseph, de Pharaon, de Nabuchodonosor, de Daniel, etc., ont rendu les Juifs

modernes extrêmement superstitieux sur tout ce qui concerne ces illusions nocturnes. Leurs rabbins mêmes ont gravement marqué quels sont les songes de mauvais augure. Tels sont, par exemple, ceux dans lesquels on voit brûler le livre de la loi, tomber ses dents ou les poutres de sa maison, sa femme entre les bras d'un autre, etc. S'il arrive à un Juif de faire un pareil songe, pour détourner le malheur qui le menace il ne manque pas de consacrer par un jeûne rigoureux le jour du lendemain, fut-ce le jour du sabbath, ou quelque autre fête. Cette superstition, au reste, n'est pas particulière aux peuplades juives.

SONIKÉES, buveurs ; déistes africains qui nient la mission de Mahomet, et font un usage public des liqueurs proscrites par le Qôran. Ils habitent Médine. *V. BUSRHÉENS.*

SONNA ou *SUNNA*. (*M. Mah.*) C'est la loi orale des mahométans ; elle contient les paroles et les actions de Mahomet qui n'ont point été insérées dans le Qôran, mais qui ont d'abord été conservées par tradition, et ensuite par écrit. Le Qôran et la *Sonna* composent aujourd'hui le droit canon et le droit civil des mahométans. Les préceptes, les conseils, et les cérémonies de la religion sont renfermés dans ces deux livres. On nomme *Sunacts* les préceptes dont on peut absolument se dispenser, tels que la circoncision, les rites ecclésiastiques, etc., parcequ'ils ne sont pas contenus dans le Qôran. On ne peut, disent-ils, les négliger sans se rendre coupable envers Dieu : mais la faute n'est que vénielle ; il n'y en a même pas du tout dans un cas urgent, et l'on ne doit pas craindre d'encourir la haine du prophète. Cependant les Turcs sont très scrupuleux pour la pratique des bonnes œuvres commandées par le Qôran et la *Sonna*. Ces pratiques sont la prière, l'ablution, le jeûne, le pèlerinage de la Mecque, les fêtes, l'aumône, etc. L'attachement des mahométans pour cet ouvrage leur a fait donner le nom de *Sonnistes* ou

Traditionistes. Ils regardent le Qôran comme co-éternel à Dieu. Ils ont encore des opinions relatives à la politique, par lesquelles ils diffèrent de ceux qu'ils appellent *Schiïtes*, et prétendent qu'au jour du jugement dernier leurs adversaires seront montés sur les épaules des Juifs, qui les conduiront au grand trot en enfer. Ils se divisent en quatre sectes principales, toutes regardées comme orthodoxes par tous les musulmans qui ne sont pas Schiïtes.

SOPHATIS ou SOPHATITES (*Myth. Mah.*), sectaires mahométans dont l'erreur principale consiste à donner à Dieu des attributs charnels, et qui soutiennent qu'on doit entendre dans le sens littéral et naturel tout ce qu'on dit de cet Être suprême. Ainsi, quand on dit, *Dieu est assis sur son trône, la création est l'ouvrage de ses mains, il se met en colère contre les méchants*, les Sophatis veulent qu'il soit véritablement assis; que ses mains aient opéré la création à-peu-près comme un ouvrier forme et façonne son ouvrage, et que sa colère contre les méchants soit une colère de la même nature que la nôtre. Ils disent aussi que le Dieu qu'ils adorent a une véritable figure; que cette figure est composée de parties spirituelles et corporelles; que le mouvement local ne lui est pas contraire, mais que sa chair, son sang, ses yeux, ses oreilles, sa langue et ses mains, ne ressemblent point aux substances créées, et qu'elles sont composées de telle manière qu'elles ne sont sujettes à aucune corruption ni à aucune altération.

SOPHAX, fils d'Hercule, fondateur de Tingis en Mauritanie.

SOPOR, *profond sommeil.* Il y a des auteurs qui le distinguent de *somnus*, le sommeil. *Virgile*, qui l'appelle *frère de la Mort*, le place dans le vestibule des enfers. *V. SOMMEIL.*

SORACTE, montagne d'Italie, célèbre par le culte qu'on y rendait à Apollon. Ce dieu y avait un temple dont les prêtres marchaient sans

crainte sur des charbons ardents; mais *Varron* dit qu'il se frottaient auparavant la plante des pieds d'une drogue qui empêchait l'action du feu.

SORADEUS, un des dieux des Indiens.

SORANUS, nom de Pluton chez les Sabins, chez qui ce mot signifiait *cercueil.* Les Hirpins, nation voisine, furent surnommés *Loups de Soranus.* Voici quelle en fut l'occasion. La première fois que des sacrifices furent offerts à Soranus dans le temple qu'il avait sur le penchant du mont Soracte, des loups énormes s'approchèrent de l'autel et en enlevèrent les victimes. Ceux qui les poursuivirent furent conduits jusqu'à une caverne ténébreuse, où ceux qui osèrent pénétrer furent suffoqués par des vapeurs méphitiques, et les autres en rapportèrent la peste à leurs compatriotes. L'oracle consulté ordonna aux peuples d'apaiser les loups protégés par Pluton, et de vivre à la manière de ces animaux féroces, c.-à-d., de rapines. Ces peuples furent alors nommés *Hirpini*, nom qui signifiait loups dans l'ancienne langue sabine, et surnommés *Sorani*, du culte qu'ils rendaient à Soranus.

SORCIER, *Sortiarius*, celui qui avait la fonction de jeter les sorts; cette fonction sacrée était exercée par des hommes et par des femmes, au choix du pontife. Ceux qui jetaient les sorts n'avaient pas le pouvoir de les tirer; on se servait pour cela du ministère d'un jeune enfant.

SORCIÈRE, *Sortiaria*, celle qui jetait les sorts. Celles de Thessalie avaient, dit-on, le pouvoir d'attirer, par leurs enchantements, la lune sur la terre. Elles empruntaient leurs charmes des plantes venimeuses que leur pays fournissait en abondance, depuis que Cerbère, passant par la Thessalie lorsqu'Hercule l'emmenait enchaîné au roi de Mycènes, avait vomé son venin sur toutes les herbes; fable fondée sur ce qu'on trouve en Thessalie beaucoup plus de plantes

vénéneuses qu'ailleurs. Ce mot s'est appliqué depuis aux femmes qui, par un prétendu commerce avec le diable, se vantaient de pouvoir jeter des sorts sur leurs ennemis, leur envoyer des maladies, et les faire périr d'une consommation lente et douloureuse. A la honte de la raison et de l'humanité, nos tribunaux ont long-temps retenti de procès de sorcellerie, et les bûchers ont été allumés pour une foule de gens dont la tête était faible et l'imagination frappée. *V. SABBAT.*

SORGON (*M. Ind.*), paradis de Devendien. Il est au-dessus de la terre : c'est le séjour de ceux qui n'ont pas assez bien mérité pour aller au Cañasa, ou paradis de Shiva. Ceux qui y sont admis n'y demeurent pas éternellement ; après avoir joui quelque temps de toutes sortes de plaisirs, ils reviennent sur la terre recommencer une nouvelle vie.

SORODEMONES, les mêmes que les Lémures.

1. **SORT.** Les Romains l'ont représenté sous la figure d'une femme, parceque *Sors*, en latin, est féminin. *Ovide* la fait fille aînée de Saturne ; il paraît même qu'on lui rendait des hommages, ainsi qu'au Destin ou à la Destinée. Sur une ancienne médaille romaine, où est le mot *Sors* dans l'inscription, on voit une jeune fille dont la parure est assez recherchée, qui tient devant sa poitrine une petite boîte carrée et propre à contenir ce qui est nécessaire pour tirer les sorts. (*V. SORTS.*) Les modernes ont représenté le **SORT**, ou Destin, sous les traits d'une femme bizarre, vêtue d'une robe de couleur obscure, tenant de la main droite une couronne d'or avec une bourse d'argent, et de la main gauche une corde.

2. **SORT** se dit aussi de certaines paroles, caractères, drogues, etc., par lesquels les esprits crédules s'imaginent qu'on peut produire des effets extraordinaires en vertu d'un pacte supposé fait avec

le diable ; ce qui s'appelle *jeter un sort*. La superstition populaire attribuait sur-tout cette faculté nuisible aux bergers ; et cette opinion était, sinon fondée, au moins excusée par la solitude et l'inaction où vivent ces sortes de gens.

SORTILÈGE, moyen surnaturel et illicite que l'on suppose communiqué par le diable pour produire quelque effet surprenant et toujours nuisible. On peut voir dans le dialogue de *Lucien* intitulé *l'Hylo-pseudès*, ou *l'Ami du mensonge*, combien les philosophes les plus célèbres étaient entêtés des prestiges de la magie. Les Grecs et les Romains n'ont pas été défendus de cette superstition ridicule par les lumières de la raison ; et les ouvrages de leurs écrivains les plus sensés sont remplis de prodiges opérés par cet art frivole, quoique méprisé et abandonné aux vieilles femmes, aux Médées en Grèce, aux Canidies à Rome, etc. Cette superstition s'est propagée long-temps à la faveur des ténèbres de l'ignorance. Les historiens modernes, et sur-tout ceux qui ont écrit le règne de Valois, nous entretiennent souvent de ces rêveries, qui supposent un petit nombre de frippons et une grande quantité de dupes. Je choisirai entre tous ces sortilèges celui dont se servaient les prêtres ligueurs contre Henri III et Henri IV. Ils avaient fait faire de petites images de cire qui représentaient ces deux princes, les mettaient sur l'autel, les perçaient pendant la messe quarante jours consécutifs, et le quarantième les perçaient au cou. C'était plus ordinairement des Juifs qu'on se servait pour faire des opérations magiques ; ancienne superstition venue des secrets de la cabale, dont les Juifs se disent seuls dépositaires. Catherine de Médicis avait mis si fort la magie à la mode, qu'un prêtre, nommé Séchelles, brûlé en Grève pour sorcellerie, accusa douze cents personnes de ce prétendu crime. Ces folies atroces, qui traînèrent tant de malheureux sur les bûchers, se renou-

velèrent sous Louis XIV avec une nouvelle fureur, et sont à peine assoupies dans les campagnes.

Les habitants du royaume de Laos, dans la presqu'île au-delà du Gange, ajoutent beaucoup de foi aux sorciers, et craignent beaucoup leurs malélices. Ils sont persuadés que les sortilèges sont principalement contraires aux femmes en couche; qu'ils leur font perdre leur lait, et causent quelquefois la mort de l'enfant. Dans cette idée, ils s'assemblent dans la maison d'une femme nouvellement accouchée, et y demeurent l'espace d'un mois. Ils emploient ce temps à danser et à se divertir, s'imaginant que ce concours et ces réjouissances font peur aux sorciers et les éloignent de la maison.

Plusieurs insulaires de Ceylan se piquent d'être grands enchanteurs. On prétend qu'avec le secours de certaines paroles ils ont l'art de faire venir à eux les serpents, et de les apprivoiser si bien, qu'ils peuvent les caresser et les prendre en main, sans qu'il leur arrive aucun accident. Ils ont aussi des secrets pour guérir la morsure de ces reptiles. Il est probable qu'une longue expérience leur a découvert la propriété de certaines herbes, que le peuple ne conuait pas, et qui opèrent de pareilles guérisons. Mais un remède simple et naturel n'en imposerait pas assez au vulgaire; et, pour relever le mérite de leur remède, ils y joignent certaines paroles mystérieuses, que sans doute ils n'entendent pas eux-mêmes. Les enchanteurs ont aussi trouvé le moyen d'endormir les crocodiles; et quand quelqu'un veut se baigner dans la rivière, pour prévenir tout accident il va les consulter, et achète une recette contre les crocodiles. Mais il faut qu'il soit bien fidèle à observer de point en point tout ce qu'elle prescrit; car, sans cette précaution, il serait infailliblement dévoré. Ces imposteurs se mêlent aussi de guérir certaines coliques violentes, auxquelles les habitants du pays sont fort sujets. Ils font étendre le malade sur le dos,

lui pressent le creux de l'estomac avec la main; et, dans cette attitude, ils marmottent une espèce de prière. On prétend qu'ils ne l'ont pas plutôt achevée, que le malade se sent soulagé. Il est clair que le soulagement qu'il reçoit ne peut venir que de la situation dans laquelle son estomac est pressé. Les Américains, dans de semblables coliques, se servent d'un remède à-peu-près semblable. Ils s'étendent à terre sur le dos, et se font fouler à deux pieds sur le ventre. Mais les enchanteurs chingalais ne trouveraient pas leur compte dans un remède aussi simple, et que tout le monde pourrait donner comme eux. C'est aussi à ces imposteurs qu'on s'adresse lorsqu'on a été volé. Ils se vantent de pouvoir connaître, par le moyen d'une noix de coco, quel est celui qui a commis le vol. Voici la relation de ce charme, décrite par le voyageur *Kozz*: « Ils prononcent » quelques mots sur cette noix, puis » l'enfilent dans un bâton, qu'ils » mettent à la porte ou au trou par » où le voleur est sorti. Quelqu'un » tient le bâton au bout duquel est » la noix, et suit les traces du vo- » leur. Les autres suivent celui qui » tient le bâton, et observent de » répéter toujours les paroles mys- » térieuses. . . . Le bâton les conduit » enfin au lieu qui recèle le voleur, » et tombe même sur ses pieds. » Quelquefois la noix qui dirige le » bâton tourne de côté et d'autre, » ou s'arrête; alors on recommence » les charmes, et l'on jette des fleurs » de coco; ce qui fait aller la noix » de coco et le bâton. Cela ne suffit » pas encore pour convaincre le vo- » leur. Il faut, pour le déclarer cou- » pable, que celui qui a fait le charme » jure que c'est lui; et c'est ce qu'il » fait souvent sur la confiance qu'il » a en son charme: en ce cas, le » voleur est obligé de faire le ser- » ment du contraire.... » Le même voyageur remarque qu'il se trouve quelquefois des voleurs « qui, ayant » du courage et de la vigueur, se » pourvoient de bons bâtons, et

» frottent bien l'enchanteur et tous
 » ceux qui l'accompagnent, de sorte
 » que le charme perd son effet. »

Les Moluquois pensent qu'il y a des enchanteurs qui ensorcelent les enfants, en les touchant, en les louant, et même en ne faisant que les regarder. Cette idée n'est pas si particulière à ces insulaires, qu'on ne trouve encore en Allemagne des gens assez faibles pour s'inquiéter lorsqu'une vieille regarde leurs enfants avec attention, ou bien en fait l'éloge. Pour prévenir tout accident, ils ont la précaution de forcer la vieille d'ajouter à ses louanges suspectes des bénédictions qui en empêchent le mauvais effet.

Les habitants du royaume de Loango, en Afrique, ne peuvent s'imaginer qu'on meure de mort naturelle. Ils croient qu'il n'y a que les charmes et les enchantements qui fassent mourir. Ils prétendent qu'un homme qui est mort ensorcelé est ensuite ressuscité par la force du même sortilège, et transporté dans des lieux déserts, où il est obligé de travailler au profit de son meurtrier, qui ne lui donne à manger que des mets sans sel, parce que, s'il en avalait un seul grain, il pourrait se venger de son ennemi. Ils pensent aussi que les conjurations et les charmes ont le pouvoir de transporter les âmes d'un lieu à un autre.

Le chef des Jagas, peuple sauvage et belliqueux de la cote occidentale d'Afrique, a coutume de consulter le diable, qu'il appelle *Mokisso*, lorsqu'il est sur le point de livrer bataille, ou de tenter quelque nouvelle entreprise. Le détail de cette magique cérémonie nous a été transmis par un Anglais nommé *Babel*, qui a demeuré quelque temps parmi ces peuples. Il da l'avoir appris sur le témoignage de quelques Jagas; car il n'en a jamais été témoin lui-même. On le faisait toujours retirer auparavant, parce que les sorciers disaient que le diable n'aimait pas sa présence. C'était ordinairement le matin, avant le le-

ver du soleil, que commençait cette infernale cérémonie. Le grand Jaga était assis sur une sellette: deux sorciers étaient à ses côtés. Il était environné d'une cinquantaine de femmes, qui faisaient voltiger, en chantant, des queues de zèbre ou de cheval, qu'elles tenaient en main. Un grand feu était allumé au milieu de ce cercle de femmes. On mettait sur la flamme un pot de terre rempli de poudre blanche ou de quelque autre couleur. Les sorciers teignaient avec ces poudres le front, les tempes, l'estomac et le ventre du chef des Jagas. Ils mêlaient à cette formalité plusieurs termes et cérémonies très longues, qui duraient jusqu'au coucher du soleil. Après quoi, ils mettaient dans la main du grand Jaga sa hache d'armes appelée *catengola*, l'exhortant à ne faire aucun quartier à ses ennemis, parce qu'il était assuré de la protection de son mokisso. D'horribles cruautés terminaient cette consultation diabolique. Le grand Jaga tuait de sa propre main trois hommes qu'on lui amenait, et il en faisait tuer deux hors du camp. On immolait aussi cinq chèvres et autant de chiens; un pareil nombre de vaches étaient égorgées au dedans et au dehors du camp. On arrosait le feu avec le sang de ces animaux, et leur chair servait pour le festin. Les autres chefs de la nation des Jagas faisaient aussi quelquefois cette cérémonie. Ils prétendent tous avoir un mokisso ou un diable qui les protège, qui souvent se fait voir à eux, et avec lequel ils s'entretiennent.

En Irlande, on trouve des gens fort adonnés aux sortilèges. Il y a parmi eux des sorcières de profession, que le peuple consulte. On remarque que quand ces sorcières pratiquent leurs cérémonies magiques, elles y mêlent toujours le *Pater noster* et l'*Ave Maria*. Elles ont de certaines herbes au moyen desquelles elles se vantent de guérir toutes sortes de maladies. Elles ont des secrets pour rendre les femmes fécondes et pour les faire accoucher

aisément. Elles se piquent aussi de connaître le passé et l'avenir. Pour acquérir cette connaissance, elles prennent une épaule de mouton, qu'elles dépouillent de la chair. C'est à travers l'os décharné qu'elles découvrent les plus importants secrets : par exemple, quel est le premier qui doit mourir dans une famille ; dans quel lieu et dans quelle compagnie se trouvent les âmes dans l'autre monde. Dans un autre livre intitulé, *Mémoires et Observations faites par un voyageur en Angleterre*, on trouve la description d'une autre cérémonie magique qui est en usage parmi ces peuples. « Quand quelqu'un s'est laissé tomber, après s'être relevé le plus vite qu'il a pu il fait trois tours à droite, et un saut sur l'endroit même où il est tombé. Ensuite il fait une fosse, et en enlève une motte de terre avec son couteau ; et quand il lui survient une maladie, il envoie une enchanteresse, qui, mettant la bouche en terre sur la petite fosse, prononce certaines paroles, avec un *Pater* et un *Ave* ; évoque la nymphe qui a envoyé la maladie . . . et la conjure de remédier au mal qu'elle a fait. »

La Livonie est un pays de sorciers. Les sortilèges font la plus grande partie de l'éducation des enfants. Quand ils tuent une bête, ils en jettent toujours quelque chose, persuadés qu'ils empêchent par ce moyen l'effet des sorts. Les Finlandais, non moins superstitieux, font un mélange impie de religion et de magie, et emploient l'une pour détruire l'autre. Lorsqu'ils soupçonnent qu'un enchanteur veut ensorceler leurs troupeaux, ils croient pouvoir prévenir ce malheur en prononçant des paroles dont voici le sens : « Deux yeux t'ont regardé malignement : puissent trois autres yeux jeter un regard favorable sur toi ! Au nom du Père, et du Fils, et du S. Esprit. » Ces trois yeux désignent la Divinité.

SORTILÈGUE, qui legit sortes,

celui qui tire les sorts. *Voy. SORCIER.*

SORTS, genre de divination. Des sorts étaient le plus souvent des espèces de dés sur lesquels étaient gravés quelques caractères ou quelques mots dont on allait chercher l'explication dans des tables faites exprès. Les usages étaient différents sur les sorts : dans quelques temples on les jetait soi-même ; dans d'autres, on les faisait sortir d'une urne, d'où est venue cette manière de parler si ordinaire aux Grecs, *le sort est tombé*. Ce jeu de dés était toujours précédé de sacrifices et de beaucoup de cérémonies. Les Lacédémoniens allèrent un jour consulter les sorts de Dodone sur quelques guerres qu'ils entreprenaient. Après toutes ces cérémonies faites, à l'instant où on allait jeter les sorts avec respect et vénération, voilà un singe du roi des Molosses qui, étant entré dans le temple, renverse les sorts et l'urne. La prêtresse effrayée, dit aux Lacédémoniens qu'ils ne devaient pas songer à vaincre, mais seulement à se sauver ; et tous les écrivains assurent que jamais Lacédémone ne reçut un présage plus funeste.

Les plus célèbres entre les sorts étaient à Préneste et à Antium, deux petites villes d'Italie ; à Préneste était la Fortune, et à Antium les Fortunes. *Cicéron* raconte l'origine des sorts de Préneste. On lit dans les mémoires des Prénestins, dit-il, qu'un certain Numérius Sufficius, homme de bien et d'une noble famille, avait été souvent averti en songe, et même avec menaces, d'aller en un certain endroit couper une pierre en deux ; qu'effrayé par des visions continuelles, il se mit en devoir d'y obéir à la vue de ses concitoyens qui s'en moquaient ; et que, quand la pierre fut fendue, on y trouva les sorts gravés, en caractères antiques, sur une planche de chêne. Ce lieu est aujourd'hui enfermé et religieusement gardé, dit le même auteur, à cause de Jupiter enfant, qui y est représenté avec Junon, tous deux

dans le sein de la Fortune qui leur donne la mamelle; et toutes les mères y ont une grande dévotion..... C'est dans ce lieu-là qu'on conserve les sorts, et on les en retire quand il plaît à la Fortune.

Dans la Grèce et dans l'Italie, on tirait souvent les sorts de quelque poète célèbre, comme *Homère*, *Euripide*: ce qui se présentait à l'ouverture du livre était l'arrêt du ciel. Quelque deux cents ans après la mort de *Virgile*, on faisait déjà assez de cas de ses vers pour les croire prophétiques, et pour les mettre en place des sorts qui avaient été à *Préneste*. Car *Alexandre Sévère*, encore particulier, et dans le temps que l'empereur *Héliogabale* lui était contraire, reçut pour réponse, dans le temple de *Préneste*, cet endroit de *Virgile*, dont le sens est: « Si tu » peux surmonter le destin, tu seras » *Marcellus*. »

Cette superstition passa dans le christianisme. On l'appelait *Sort des Saints et des Apôtres*. Cette divination se pratiquait en ouvrant un ou plusieurs livres de l'Écriture, ou autres à l'usage des églises, que l'on mettait sur l'autel un peu avant l'expiration du troisième et dernier jour de jeûnes et de prières préparatoires; après quoi on examinait le passage ou les premières lignes qui s'offraient, et on les regardait comme renfermant et expliquant la volonté et les décrets du ciel, et découvraient infailliblement l'issue de l'affaire sur laquelle on consultait.

SOSE, espace de temps dans la chronologie chaldéenne, et qui répond à soixante ans.

SOSIANUS, surnom d'*Apollon*.

1. **SOSIPOLIS**, *Sauveur de la ville*, surnom de *Jupiter*.

2. — Dieu des *Éléens*. *Pausanias* raconte que les *Arcadiens* ayant fait une irruption en *Elide*, les *Éléens* marchèrent contre eux: comme ils étaient sur le point de livrer bataille, une femme se présenta aux chefs de l'armée, portant entre ses bras un enfant à la mamelle, et leur dit qu'elle avait été avertie en songe

que cet enfant combattrait pour eux. Les généraux *éléens* crurent que l'avis n'était pas à négliger: ils mirent cet enfant à la tête de l'armée, et l'exposèrent tout nu. Au moment que les *Arcadiens* commencèrent à donner, cet enfant se transforma tout-à-coup en serpent. Les *Arcadiens* furent si effrayés de ce prodige, qu'ils prirent la fuite: les *Éléens* les poursuivirent vivement, en firent un grand carnage, et remportèrent une victoire signalée. Comme par cette aventure la ville d'*Elis* fut sauvée, les *Éléens* donnèrent le nom de *Sosipolis* à cet enfant merveilleux, et lui bâtirent un temple à l'endroit où, changé en serpent, il s'était dérobé à leurs yeux. Il eut une prêtresse particulière pour présider à son culte, et pour faire toutes les purifications requises: elle offrait au dieu, suivant l'usage des *Éléens*, un gâteau pétri avec du miel. Le temple était double: la partie antérieure était consacrée à *Lucine*, d'après la croyance des *Éléens* que cette déesse avait singulièrement présidé à la naissance de *Sosipolis*. Tout le monde pouvait entrer dans cette partie du temple: mais, dans le sanctuaire du dieu, personne n'y eutrait que la prêtresse, qui même, pour exercer son ministère, se couvrait la tête et les mains d'une voile blanc. Les filles et les femmes restaient dans le temple de *Lucine*: elles chantaient là des hymnes et brûlaient des parfums en l'honneur du dieu; mais elles n'usaient point de vin dans leurs libations. La prêtresse était obligée de garder la chasteté. Jurer par *Sosipolis* était pour les *Éléens* un serment inviolable. On représentait ce dieu, d'après une apparition en songe, dit le même historien, sous la forme d'un enfant avec un habit de plusieurs couleurs, et semé d'étoiles, tenant d'une main une corne d'abondance.

On peut croire que les chefs des *Éléens*, pour effrayer leurs ennemis, et donner du courage à leurs

troupes, s'avisèrent d'un stratagème, en exposant un enfant à la tête de leur camp, et faisant mettre ensuite à sa place un serpent. Pour soutenir la ruse, on fit intervenir la religion.

SOSPES, SOSPITA, Conservatrice, surnom de Junon, de Diane, de Minerve, etc. Junon adorée sous ce nom, comme veillant à la salubrité de l'air, avait trois temples à Rome; et les consuls, avant d'entrer en charge, allaient lui offrir un sacrifice.

1. **SOSTRATE**, jeune Grec de Palée en Achaïe, ami d'Hercule. Après sa mort, le héros lui fit élever un tombeau, et se coupa les cheveux sur sa sépulture. Les habitants du lieu rendaient tous les ans à Sostrate les honneurs héroïques. *Pausanias*.

2. — Célèbre pancratiaste de Siccyone, surnommé Acrochersite, parcequ'il tenait les mains de ses antagonistes si serrées entre les siennes, qu'il leur écrasait les doigts, et les obligeait à lui céder la victoire. Il fut couronné douze fois, tant aux jeux néméens qu'aux jeux isthmiques, douze fois aux jeux pythiques, et trois fois aux olympiques. Après sa mort, il eut une statue à Olympie.

SOTER, conservateur, atrice. Ces noms étaient souvent donnés aux dieux, lorsqu'on croyait leur être redevable de sa conservation. On le donnait particulièrement à Jupiter, à Diane, à Proserpine. *V. SOSPES, SOTIRA*.

SOTERES, conservateurs, surnom de Castor et de Pollux.

SOTÉRIES, fêtes qui se célébraient en action de grâces quand on était délivré de quelque péril public ou particulier. Sous le règne des empereurs, on ne manquait pas de faire ces sortes de cérémonies lorsque le prince relevait de maladie.

SOTHIS (*M. Egypt.*), nom égyptien de la constellation Sirius, à laquelle l'Égypte rendait les honneurs divins.

SOTIRA, protectrice, surnom donné à Diane chez les Mégariens, pour la raison suivante. Les Perses,

conduits par Mardonius, après avoir ravagé les environs de Mégare, voulurent rejoindre leur chef à Thèbes; mais, par le pouvoir de Diane, ces barbares se trouvèrent tout-à-coup enveloppés de si épaisses ténèbres, qu'ils s'égarèrent dans les montagnes. Là, se croyant poursuivis, ils tirèrent une infinité de flèches; les rochers d'alentour, frappés de ces traits, semblaient rendre un gémissement, de sorte que les Perses croyaient blesser autant d'ennemis. Bientôt leurs carquois furent épuisés. Alors le jour vint: les Mégariens fondirent sur les Perses; et les ayant trouvés sans résistance, ils en tuèrent un grand nombre.

SOTOCTAÏS (*M. Jap.*), grand apôtre du Japon, qui, avant sa naissance, s'annonça à sa mère sous le nom de *Saint*, environné de dragons resplendissants. Au bout de huit mois, quoique renfermé encore dans le sein de sa mère, il eut l'usage de la parole. A quatre ans, lorsqu'il était en prières, les reliques du grand Xaca tombèrent du ciel dans ses mains. Depuis il soutint une très-longue conversation en vers avec Darina, ancien prophète des Indes, qui lui apparut sur une montagne. Toutes ces merveilles hâtèrent les progrès de la religion de Budz. Moria, l'ennemi de cette doctrine, fut mis à mort par les partisans de ce dieu, qui fit éclater par d'affreuses tempêtes son indignation contre ce téméraire, lorsqu'il voulut jeter dans un lac les cendres des idoles que Budz l'avait laissé tranquillement brûler.

SOTTISE. *Ripa* la peint comme une femme nue qui caresse un pourceau. Au-dessus d'elle est la lune, symbole d'inconstance. *Cochin* la coiffe d'une masse de plomb, et lui fait regarder une girouette qui excite ses éclats de rire. Près d'elle est un dindon qui fait la roue.

SOVAA' (*M. Mah.*), idole que les musulmans disent avoir été adorée dès le temps de Noé, avant le déluge, et dans la suite des temps par les Arabes de la tribu des Hodéilites. *Bibl. Or.*

SOUAD (*M. Mah.*), graine noire, germe de concupiscence et de péché, inhérente au cœur de l'homme, et dont Mahomet se vantait d'avoir été délivré par l'ange Gabriel. *Bibl. Or.*

SOUBA-YAMBOU-MANOU (*M. Ind.*), le premier homme créé par Brahma pour propager le genre humain. Brahma le bénit, et lui dit de multiplier. Celui-ci lui représenta qu'il ne pouvait mettre ses pieds en aucun endroit, la terre étant couverte d'eau. Brahma adressa ses prières à Vishnou, qui prit la forme d'un sanglier, et avec ses défenses retira la terre de dessous les eaux. Souba-Yambou-Manou eut de la première femme Sadaroubay deux fils et trois filles qui peuplèrent l'univers.

SOU MENAT (*M. Ind.*), idole qui était l'objet du culte de tous les Indiens et de leurs fréquents pèlerins. Cette idole de pierre et d'une énorme hauteur, quoiqu'elle eût la moitié du corps sous terre, avait donné son nom à la ville où était son temple, et à toute la province. *Bibl. Or.*

SOUPEON. (*Iconol.*) Il est désigné par un homme attentif qui, du bout de son bâton, découvre un piège caché sous des feuilles. D'autres l'expriment par une figure dont le regard est inquiet; elle est sur la défensive, et remparée derrière un grand bouclier antique, sur lequel est représenté un tigre en fureur. Un coq, emblème de vigilance, surmonte son casque.

SOUTERRAINS, démons dont parle *Psellus*, qui, du vent de leur haleine, rendent aux hommes le visage bouffi, de manière qu'ils sont méconnaissables.

SOUVENIR. Il est représenté sur des pierres gravées par une main qui touche le bout de l'oreille avec ce mot, *Memento*, les anciens étant dans l'usage de toucher l'oreille de ceux à qui ils demandaient une part dans leur souvenir. Dans l'apothéose d'*Homère*, au palais Colonna, le Souvenir est figuré par une femme qui soutient son menton de sa main, attitude de la méditation.

SOVA (*M. Afr.*), nom du diable chez les Quojas. Nègres de la côte de Malaguette. *V. BILIS.*

SOVAS-MUNESIN. (*M. Afr.*) Ce mot, qui veut dire empoisonneurs et sucurs de sang, désigne chez les Quojas une espèce d'ennemis du genre humain capables de sucer tout le sang d'un homme ou d'un animal, ou tout au moins de le corrompre. Ce sont les vampires d'Afrique.

SPARTA, fille d'Eurotas, roi de Laconie, épousa Lacédémon, et lui porta la couronne. Ce prince donna à sa capitale le nom de sa femme.

SPARTE, ville célèbre du Péloponnèse, et capitale de la Laconie. Junon y était particulièrement révérée. *V. LELEX.*

SPARTES, nom commun aux guerriers qui naquirent des dents du dragon tué par Cadmus. *Rac. Speirein*, semer. Selon d'autres, ils furent ainsi nommés parcequ'ils s'établirent avec Cadmus en Béotie, leurs habitations étaient éparses. Quelques uns disent qu'ils étaient au nombre de treize, tous fils de Cadmus et de différentes femmes.

SPATALE, nom d'une nymphe.

SPECTRE, fantôme, figure surprenante que l'on voit, ou que l'on croit voir.

Quelques uns ont cru que les spectres étaient des âmes des défunts qui revenaient, et qui se montraient sur la terre. C'était le sentiment des platoniciens, comme on le peut voir dans le *Phédon* de Platon, dans *Porphyre*, etc. En général, l'opinion touchant l'existence des spectres était assez commune dans le paganisme. On avait même établi des fêtes et des solennités pour les âmes des morts, afin qu'elles ne s'avisassent pas d'effrayer les hommes par leurs apparitions. Les cabalistes et les rabbins, parmi les Juifs, n'étaient pas moins portés à croire aux spectres. On peut dire la même chose des Turcs, et même de presque toutes les sectes de la religion chrétienne. Les preuves que les partisans de

cette opinion en donnent sont des exemples, ou profanes, ou tirés de l'Ecriture sainte *Baronius* raconte un fait dont il croit que personne ne peut douter : c'est la fameuse apparition de *Marsilius Ficinus* à son ami *Michaël Mercato*. Ces deux amis étaient convenus que celui qui mourrait le premier reviendrait pour instruire l'autre de la vérité des choses de l'autre vie. Quelque temps après, *Mercato*, étant occupé à méditer sur quelque chose, entendit tout d'un coup une voix qui l'appelait ; c'était son ami *Ficinus* qu'il vit monté sur un cheval blanc, mais qui disparut dans le moment que l'autre l'appela par son nom.

La seconde opinion sur l'essence des spectres est celle de ceux qui croient que ce ne sont point les ames qui reviennent, mais une troisième partie dont l'homme est composé : c'est là l'opinion de *Theophraste*, et de tous ceux qui croient que l'homme est composé de trois parties ; savoir, de l'ame, du corps, et de l'esprit. Selon eux, chacune de ces parties s'en retourne après la mort à l'endroit d'où elle était sortie ; l'ame, qui vient de Dieu, s'en retourne à Dieu ; le corps, qui est composé de deux éléments inférieurs, la terre et l'eau, s'en retourne à la terre ; et la troisième partie, qui est de l'esprit, étant tirée des deux éléments supérieurs, l'air et le feu, s'en retourne dans l'air, où, avec le temps, elle est dissoute comme le corps. C'est cet esprit, et non pas l'autre, qui a part aux apparitions. *Theophraste* ajoute qu'il se fait voir ordinairement dans les lieux et auprès des choses qui avaient le plus frappé la personne qu'il animait, parcequ'il lui en est resté des impressions extrêmement fortes.

La troisième opinion est celle qui attribue les apparitions aux esprits élémentaires ; ceux qui la partagent croient que chaque élément est rempli d'un certain nombre d'esprits ; que les astres sont la demeure des Salamandres ; l'air, celle des Sylphes ;

l'eau, celles des Nymphes ; et la terre, celle des Pygmées.

La quatrième opinion regarde comme des spectres les exhalaisons des corps qui pourrissent. Les partisans de cette hypothèse croient que les exhalaisons, rendues plus épaisses par l'air de la nuit, peuvent représenter la figure d'un homme mort. Cette philosophie n'est pas nouvelle : on en trouve des traces dans les anciens, et sur-tout dans la *Troade* de *Sénèque*.

Enfin, la cinquième opinion donne, pour cause des spectres, des opérations diaboliques. Ceux qui la suivent supposent la vérité des apparitions comme un fait historique dont on ne peut point douter ; mais ils croient que c'est l'ouvrage du démon qui, se formant un corps de l'air, s'en sert pour ses différents desseins. Ils soutiennent que c'est la manière la plus convenable et la moins embarrassante pour expliquer les apparitions.

SPEÛLATRICE, surnom de Diane, à Elis, ville du Péloponnèse.

SPELÆUM était une caverne où les solutés étaient initiés aux mystères du dieu Mithra. Il y avait dans cette caverne des figures monstrueuses du Soleil sous divers emblèmes.

SPÉLAÏTE, surnom d'Hercule, de Mercure et d'Apollon, peut-être parcequ'on le honorait dans un antre sacré. Rac. *Spelaion*, grotte, antre.

SPEÛCHÛS, fleuve de la Phthiotide. Pélée, dans *Homère*, lui voue la chevelure d'Achille son fils, si celui-ci revient heureusement dans sa patrie après l'aguerre de Troie. Cette espèce de vœu était familière aux Grecs.

SPHÉRUS, écuyer de Pélops fils de Tantale.

SPHÛX, monstre fabuleux, auquel les anciens donnaient ordinairement un visage de femme avec un corps de lion couché. Rien de plus commun que le Sphinx dans les monuments égyptiens. Les uns sont représentés avec des ailes ; d'autres, sans ailes, mais avec de longues tresses de cheveux. *Plutarque* dit qu'on

mettait des Sphinx dans les temples des Egyptiens, pour marquer que la religion égyptienne était tout énigmatique.

La Sphinx la plus fameuse dans la fable est celle de Thèbes, qu'*Hésiode* fait naître d'Echidna et de Typhon, père et mère de ce qu'il y avait de plus monstrueux. Junon, irritée contre les Thébains, envoya ce monstre dans le territoire de Thèbes pour le désoler. On représentait la Sphinx de Thèbes différemment de celles d'Egypte: elle avait la tête et le sein d'une jeune fille; les griffes d'un lion, le corps d'un chien, la queue d'un dragon, et les ailes comme les oiseaux. Elle exerçait ses ravages sur le mont Phicée, d'où se jetant sur les passants, elle leur proposait des énigmes difficiles, et mettait en pièces ceux qui ne pouvaient les expliquer. Voici l'énigme qu'elle proposait ordinairement: « Quel est l'animal qui a quatre pieds le matin, deux sur le midi, et trois le soir? » Sa destinée portait qu'elle perdrait la vie dès qu'on aurait deviné son énigme. Déjà plusieurs personnes avaient été victimes de ce monstre; et Thèbes se trouvait sans de grandes alarmes, lorsqu'*Ceïpe* se présenta pour expliquer l'énigme, et fut assez heureux pour la deviner: il dit que cet animal était l'homme, qui, dans son enfance, qu'on devait regarder comme le matin de sa vie, se traînait souvent sur les pieds et sur les mains; vers le midi, c.-à-d., dans la force de son âge, il n'avait besoin que de ses deux jambes; mais le soir, c.-à-d., dans sa vieillesse, il avait besoin d'un bâton, comme d'une troisième jambe, pour se soutenir. La Sphinx, outrée de dépit de se voir devinée, se cassa la tête contre un rocher.

Il y en a, dit *Pausanias*, qui prétendent que Sphinx était fille naturelle de Laïus; que, comme son père aimait beaucoup, il lui avait donné connaissance de l'oracle que Cadmus avait apporté de Delphes. Après la mort de Laïus, ses enfants se dispu-

tèrent le royaume; car, outre son fils légitime, il en avait laissé plusieurs de diverses concubines. Mais le royaume, suivant l'oracle de Delphes, ne devait appartenir qu'à un des enfants de Jocaste. Tous s'en rapportèrent à Sphinx, qui, pour éprouver celui de ses frères qui avait le secret de Laïus, leur faisait à tous des questions captieuses; et ceux qui n'avaient point connaissance de l'oracle, elle les condamnait à mort, comme n'étant pas habiles à succéder. *Ceïpe*, instruit de l'oracle par un songe, s'étant présenté à Sphinx, fut déclaré successeur de Laïus. D'autres ont dit que Sphinx, fille de Laïus, peu contente de n'avoir point part au gouvernement, s'était mise à la tête d'une troupe de bandits qui commettaient mille désordres aux environs de Thèbes; ce qui la fit regarder comme un monstre. Les griffes du lion marquaient sa cruauté; son corps de chien, les désordres dont une fille de ce caractère était susceptible; ses ailes, l'agilité avec laquelle elle se transportait pour éviter les poursuites des Thébains; ses énigmes, les embûches qu'elle dressait aux passants, les attirant dans les rochers et dans les broussailles du mont Phicée où elle habitait, et dont il leur était impossible de se dégager, faute d'en savoir les issues qu'elle connaissait parfaitement. *Ceïpe* la força dans ses retranchements, et la fit mourir.

Herodote parle aussi d'un Androsphinx, à qui il donne une tête d'homme. On voit un de ces Sphinx, auprès des grandes pyramides d'Egypte, environ à quatre milles du Caire, vers l'occident, proche le rivage du Nil. Il est d'une grosseur extraordinaire; et l'on doute si cette figure monstrueuse a été taillée d'une roche que la nature ait formée en cet endroit, ou si elle a été transportée d'ailleurs: ce qui est assez vraisemblable, parce que les terres des environs sont des sables déliés et unis. Pour s'en éclaircir, on a voulu creuser sous le Sphinx; mais on n'a pu en venir

à bout, parcequ'il est enseveli dans le sable jusqu'aux épaules. Cette figure est toute d'une pièce, et la matière en est fort dure. Les historiens racontent plusieurs fables de cette figure. Ils disent, entr'autres, qu'elle rendait des oracles; mais c'était une fourberie des prêtres, qui avaient creusé un canal sous terre, lequel aboutissait à la tête et au ventre de ce monstre, et passaient par-là pour rendre leurs réponses équivoques à ceux qui venaient consulter l'oracle. Comme le son de la voix augmentait extrêmement dans le creux de cette figure, et qu'il n'en sortait que par la bouche, il faisait un grand bruit; et les païens, trop crédules, s'imaginaient entendre la voix terrible de cette prétendue divinité. *Pline* rapporte qu'il y avait un grand nombre de ces Sphinx dans les lieux inondés par le Nil, pour connaître l'accroissement de ses eaux. *Aben Vaschia*, auteur célèbre, est aussi de ce sentiment. Le Sphinx, à cause du sens allégorique que les Egyptiens lui donnaient, était dépeint en deux manières, ou sous la forme d'un monstre qui avait le corps d'un lion et le visage d'une fille, ou sous la figure d'un lion étendu sur un lit de justice. La première figure était pour marquer l'accroissement du Nil; et la seconde représentait *Momphta*, divinité égyptienne qui commandait sur les eaux, et était comme la directrice des débordements du Nil. Ces figures ne sont pas une preuve que ces peuples aient cru qu'on trouvait de semblables animaux en quelque endroit du monde. Ce n'étaient que des emblèmes et des caractères sensibles qui exprimaient leurs pensées; et les Sphinx ne signifiaient autre chose que l'état où le Nil est quand il inonde l'Égypte. Comme ces inondations arrivent aux mois de Juillet et d'Août, lorsque le soleil parcourt les signes du Lion et de la Vierge, et que les Egyptiens sont naturellement portés à faire de ces sortes d'unions monstrueuses, ils imaginèrent cette figure rampant contre terre, composée de la tête d'une fille

et du corps d'un lion, pour marquer que le Nil se débordait lorsque le soleil parcourait ces deux signes. Quelques uns croient que de là est venue la coutume, chez les Egyptiens, et ensuite chez tous les peuples de l'Europe, de faire les tuyaux, les canelles et les robinets de fontaines, en forme de tête de lion. Les anciens mettaient aussi des Sphinx au-devant de leurs temples, pour faire connaître que la science des choses divines est enveloppée de mystères et d'énigmes. Il le donnaient aussi pour attribut à la Prudence et au Soleil, à qui rien n'est caché. Auguste avait un Sphinx sur son cachet; hiéroglyphe par lequel il faisait entendre que les secrets des gouvernans doivent être inviolables.

Diodore assure qu'on trouve dans l'Ethiopie, dans le pays des Troglodytes, de vrais Sphinx, qui sont d'une figure semblable à celle que leur donnent les peintres, excepté qu'ils sont plus velus. Ces animaux sont très doux et très dociles de leur nature, et ils apprennent aisément tout ce qu'on leur montre. Aujourd'hui la représentation des Sphinx fait l'ornement de nos jardins: on les met sur les rampes des terrasses, comme les deux Sphinx de marbre blanc qui sont à Versailles.

SPHRAGITIDES, nom des nymphes du mont Cithéron; d'un antre qui leur était consacré, nommé *Sphragidium*.

SPICIFERA DEA, la déesse qui porte des épis, Cérés.

SPINENSIS DEUS, le dieu des épines. On l'invoquait pour qu'il les empêchât de croître dans les champs ensemenés.

SPINTURNICION, **SPINTURNIX**, le même que le Sphinx.

SPIO, nymphe, fille de Nérée et de Doris.

SPLANCHNOTOMOS, qui coupe les viscères, dieu qui, en Chypre, avait obtenu des autels en reconnaissance de ce qu'il avait appris aux hommes à se réunir dans des festins. Rac. *Splanchnon*, viscère; *tommein*, couper.

SPLendeur. (*Iconol.*) On la caractérise par une dame d'un aspect imposant, vêtue d'une robe de pourpre enrichie d'or. La massue sur laquelle elle s'appuie était, chez les anciens, le symbole des vertus, comme la chaîne et la médaille d'or en étaient la récompense. Elle porte une couronne d'hyacinthe, fleur dédiée à Apollon; et le flambeau allumé qu'elle tient fait allusion à l'éclat des belles actions.

— **DE NOM.** Ce sont à-peu-près les mêmes attributs.

SPODIUS, de cendres, surnom d'Apollon. *Rac. Spodos. V. SPONDUS.*

SPONDAULA, joueur de flûte ou de tout autre instrument, qui durant le sacrifice jouait à l'oreille du prêtre quelque air convenable pour l'empêcher de rien écouter qui pût le distraire.

SPONDUS, qui préside aux traités. *Rac. Spoudè*, traité. Apollon Spondus avait à Thèbes un autel fait de la cendre des victimes. Là se pratiquait une divination tirée de tout ce que l'on avait pu apprendre, soit par la renommée, soit autrement.

SPONSOR, garant, surnom sous lequel Sp. Portunius avait dédié un temple à Jupiter.

STABILINUS, le même que STATANUS.

STABILITÉ. (*Iconol.*) La figure dont on se sert pour caractériser ce sujet est vêtue d'une draperie noire, qui ne peut plus être changée par la nature. Le cube de marbre sur lequel elle est assise, et les deux piliers plantés d'à-plomb en terre, sur lesquels elle s'appuie, signifient qu'elle est ferme et inamovible.

STABILITOR, qui soutient, qui affermit, nom de Jupiter.

STAPHYLÈ, nymphe dont Bacchus devint amoureux: après l'avoir rendue sensible, il la métamorphosa en vigne, ou en grappe de raisin. *Rac. Staphylè*, raisin.

1. **STAPHYLUS**, père d'Anius. Selon quelques auteurs, il était fils de Thésée et d'Ariane, et selon d'autres de Bacchus et d'Erigone que ce dieu trompa sous la forme d'une grappe de raisin. D'autres racontent que Sta-

phylus était un berger du roi Cénéé, et qu'ayant remarqué qu'une des chèvres qu'il conduisait revenait toujours plus tard et plus gaie que les autres, il la suivit un jour, et la trouva dans un endroit écarté, où elle mangeait du raisin, fruit dont l'usage avait jusques-là été inconnu. Staphylus en porta à Cénéé, qui en fit du vin; et ce fut du nom de ce roi que les Grecs donnèrent à cette liqueur le nom d'Oinos. *Probus.*

2. — **Fils de Silène.**

STATA, déesse qu'on invoquait pour qu'elle arrêtât les incendies, *ut incendia starent.* On l'honorait à Rome dans le marché public, en allumant de grands feux en son honneur.

STATANUS, **STATILINUS**, dieu auquel on faisait des vœux quand les enfants commençaient à pouvoir se soutenir sur leurs pieds.

STATINA, déesse romaine; on l'invoquait pour le même objet que le dieu Statanus.

STATOR, surnom que les Romains donnaient à Jupiter, parcequ'il avait arrêté l'armée romaine dans sa fuite. Romulus, voyant ses soldats plier dans un combat contre les Samaites, pria Jupiter de rendre le courage aux Romains. Sa prière fut exaucée; et en mémoire de cet événement Romulus bâtit un temple à ce dieu au pied du mont Palatin, sous le titre de *Stator*, celui qui arrête. La statue qu'on lui consacra représentait Jupiter debout, tenant la pique de la main droite, et la foudre de la gauche. *Cicéron* rapporte que le consul Flaminius, marchant contre Annibal, tomba tout d'un coup, lui et son cheval, devant Jupiter Stator; ce que ses trompes prirent pour un mauvais augure, ou plutôt pour un avis que le dieu lui donnait de ne pas aller combattre: mais le consul méprisa l'avis ou l'augure, et fut battu à la journée de Thrasymène.

STATUE. L'origine en remonte aux temps les plus reculés, et *Cédrénus* en attribue l'invention à Saruch, bisaïeul d'Abraham. D'abord on n'en fit que pour honorer les morts, mais

bientôt ce témoignage de respect dé-généra en culte superstitieux , et l'on finit par adorer ce qu'on avait aimé. Après l'argile, on employa la pierre pour faire des statues, mais ce ne furent que des masses informes. Les Grecs perfectionnèrent l'art, après l'avoir reçu des Egyptiens, et eurent autant de statues qu'ils avaient de dieux ; ils les plaçaient au milieu des temples dédiés à ces divinités sur un endroit élevé et fermé de tous côtés. La coëffure ordinaire de ces statues consistait à relever leurs cheveux sur le front , et à les y retenir avec un bandeau en pointe. On leur mettait aussi à la main une espèce de long bâton courbé par le haut, un des attributs de la divinité. Il était défendu aux statuaires d'y mettre leur nom. Les Romains imitèrent les Grecs , quoique Numa eût exclu toute figure du culte qu'il établit en l'honneur de ses divinités. Après lui, la défense tomba, et l'on ne vit que des statues dans les temples. Les conquêtes amenèrent dans la ville les dieux des peuples vaincus, et dans Rome il y avait quatre cents vingt temples ornés de figures de divinités. On distinguait plusieurs espèces de statues ; 1^o. celles qui sont plus petites que nature ; 2^o. celles qui sont égales au naturel ; 3^o. celles qui sont plus grandes que nature ; 4^o. celles qui vont au triple et au-delà, et qu'on appelle colosses. Les anciens représentaient des figures d'hommes, de rois et de dieux même, sous la première espèce : la deuxième était la récompense des personnages distingués par leurs talents ou leurs services : la troisième était réservée aux rois et aux empereurs ; et celles qui avaient le double de la grandeur humaine étaient affectées aux héros ; enfin la quatrième, c-à-d. la grandeur colossale, était destinée aux dieux. Chez les Grecs, les statues étaient toujours nues, les artistes étant jaloux de faire briller toute l'excellence de leur art ; chez les Romains, elles étaient toujours couvertes et habillées suivant l'état de celui qu'elles représentaient. Voy. PALLADIUM ,

PYGMALION , PÉNATES , ANCHISE THOAS , COLOSSE , LAODAMIE .

STELLÉ , STELLIO, jeune enfant changé en lézard. Cérès cherchant sa fille, accablée de soif et de lassitude, alla frapper à la porte d'une cabane, d'où sortit une vieille femme nommée Barbo, à qui elle demanda à boire. Cette bonne femme lui ayant présenté un breuvage, la déesse lavalait avec tant d'avidité, qu'un jeune enfant qui était dans la cabane éclata de rire. Cérès, piquée, jeta sur lui ce qui restait dans le vase, et le changea en lézard. Rac. *Stellio*, espèce de lézard.

STÉNIES, fêtes athéniennes, où les femmes s'attaquaient de railleries et de brocards.

STENTOR. Junon, dans *Homère*, prend la ressemblance de Stentor, dont la voix était plus éclatante que l'airain, et qui seul se faisait entendre de plus loin que 50 hommes des plus robustes ; sa voix servait de trompette à l'armée.

STÉPHANITÈS, exercice grec, où le prix du vainqueur était une simple couronne.

STÉPHANOPHORES, prêtres ou pontifes particuliers d'un ordre distingué, qui portaient une couronne de laurier, et quelquefois une d'or, dans les cérémonies publiques. Ce sacerdoce était établi dans plusieurs villes d'Asie, à Smyrne, à Sardes, à Magnésie du Méandre, à Tarse, et ailleurs. Rac. *Stephanos*, couronne.

STERCULIUS, STERCUTIUS, STERCUTUS, STERQUILINUS, divinités qui présidaient aux engrais. Quelques uns croient que c'était un surnom de Saturne, comme inventeur de l'agriculture ; d'autres y reconnaissent la Terre elle-même. On trouve aussi Faunus avec les deux derniers surnoms.

STÉRILITÉ. (*Iconol.*) On la figure par une femme sans mamelles, qui a près d'elle la bêche et la charrue, et contemple avec tristesse des sillons où il n'a poussé que des épines. On l'exprime encore par une femme d'un maintien languissant et d'un visage mélancolique. Elle s'appuie sur une mule, et tient une branche

le saule ; attributs qui lui conviennent , comme ne portant de fruits ni l'un ni l'autre. Elle tient et regarde un bouquet d'apios , plante de l'isle de Candie , faite à-peu-près comme la rue , et qui a la même propriété. *Pline* , l. 20 , ch. 11 , dit que dans le cœur de l'apios naissent de petits vers qui rendent stériles les femmes et même les hommes qui en mangent.

STERNOMANTIS , un des noms de la Pythie. Ce mot a la même signification qu'*Engastrimythe*. *Rac. Sternon* , poitrine , sein.

1. STÉROPE , un des plus habiles forgerons de Vulcain.

2. — Une des filles d'Atlas , femme d'Œnomaüs , roi de Pise.

3. — Nymphe , femme de Mars.

4. — Fille de Parthaon , et mère des Sirènes.

5. 6. 7. 8. 9. — Filles d'Acaste , de Céphiron , de Céphée , de Danaüs et de Pleuron.

STÉROPÉGÉRETTE , surnom grec de Jupiter , qui répond à *Fulgurator*.

STÉSICHOË , poète lyrique de Sicile , dont il ne nous reste que quelques fragments. Ce poète ayant fait des vers contre Hélène , les Tyndarides ses frères le rendirent aveugle. Un Crotoniate , envoyé par l'oracle dans l'isle de Leucé , y trouva Hélène vivante , mariée à Achille : et cette princesse lui recommanda d'avertir Stésichore , à son retour en Sicile , qu'il n'avait perdu la vue que par un effet de sa vengeance ; avis dont le poète profita si bien , que peu de temps après il chanta la palinodie. C'est à lui qu'on attribue l'apologue ingénieux de *l'homme , du cerf et du cheval* , qu'*Horace* , *Phédre* et *la Fontaine* ont si bien versifié.

1. STHÉNÉLÉ , femme de Ménétius , mère de Patrocle.

2. — Fille d'Acaste.

3. — Fille de Danaüs.

STHENELEIA PROLES , Cyenus , fils de Sténélius.

STHÉNÉLEÏUS , Eurysthée , fils de Sténélius.

1. STHÉNÉLUS , roi d'Argos et de Mycènes , fils de Persée et d'Andromède.

2. — Fils d'Actor , un des com-

pagnons d'Hercule dans son expédition contre les Amazones , y fut tué d'un coup de flèche , et enterré sur la côte de Paphlagouie. Lorsque les Argonautes y vinrent , Sténélius obtint de Proserpine la permission de venir voir ces héros , leur apparut , et les pria de lui élever un tombeau sur le rivage.

3. — Fils de Capanée , fut un des Epigones qui renouvelèrent la guerre de Thèbes : il se trouva aussi au siège de Troie , où il commandait les Argiens , avec Diomède et Euryale.

STHÉNIADÉ , déesse de la force , surnom de Minerve honorée à Trézène. *Rac. Sthenos* , force.

STHÉMIÉS , fête argienne , probablement en l'honneur de Minerve Sténiade.

STHENIUS , fort , robuste , surnom de Jupiter chez les Argiens.

STHÉNO , une des Gorgones. *Rac. Sthenos* , force.

STHÉNOBÉE , femme de Proetus , roi d'Argos , porta son mari à faire péir Bellérophon , parceque ce jeune prince avait refusé de consentir à l'amour de cette princesse. *V. BELLÉROPHON* , *PRÆTIS*.

STICHÏUS , Grec tué par Hector , dans *l'Illiade*.

STILBÉ , fil e du fleuve Pénée , eut d'Apollon deux fils , Centaurus et Lapithus.

STILBO , je reluis , nom donné à Mercure comme réglant le cours de la planète de ce nom.

STIMON , berger , dans *Virgile*.

STIMULA , déesse qui aiguillonnait les hommes , et les faisait agir avec impétuosité.

STIPHILUS ou STIPHEÏUS , un des Centaures tués aux noces de Pirithoüs.

STIRÏTIS , surnom de Cérés honorée à Stiris , en Phocide. Sa statue tenait un flambeau de chaque main.

STOPHÉE , surnom de Diane.

STOPHÏES , fêtes que l'on célébrait à Erétrie en l'honneur de Diane. *Hésichius* , qui en parle , ne nous apprend point leur origine.

STORJENKARE (*Myth. Lappon.*) , divinité adorée par les Lapons. Elle

est inférieure à Thor, autre divinité des mêmes peuples ; et c'est ce que son nom même désigne. *Junkarc* signifie *gouverneur* : c.-à-d. que Thor le commet comme son lieutenant pour gouverner les hommes , et plus particulièrement encore les bêtes ; car c'est à lui que les Lapons s'adressent lorsqu'ils vont à la chasse, pour obtenir un heureux succès. Les rochers , les marais , les cavernes , sont des lieux spécialement consacrés à Storjunkare ; et c'est dans ces endroits que les Lapons assurent que ce dieu daigne souvent les honorer de sa visite. Storjunkare est fait de pierre , et sa statue est travaillée avec la dernière grossièreté. Souvent même les Lapons ne se donnent pas la peine de façonner la pierre dont ils veulent faire un dieu. Ils la laissent brute telle qu'elle se trouve dans les montagnes ; et comme de pareils dieux ne leur content guère à faire , quelquefois autour de la principale pierre qui leur représente Storjunkare , ils en placent plusieurs autres auxquelles ils donnent les titres de femmes, de fils ou de filles de ce dieu. Ils lui donnent aussi , à peu de frais , une famille aussi nombreuse qu'il leur plaît : ils sont persuadés que c'est Storjunkare lui-même qui les dirige dans le choix des pierres destinées à le représenter , lui ou ses enfants. Ils regardent aussi ce dieu comme le protecteur de leurs maisons ; et , dans chaque famille , on lui rend des honneurs particuliers devant la pierre qui le représente.

Les sacrifices que les Lapons offrent à Storjunkare ont cela de particulier , qu'on passe un fil rouge au travers de l'oreille droite de la victime. Celui qui sacrifie prend le bois et les os de la tête et du cou de la victime , avec ses ongles et ses pieds. Tout cela se porte sur la montagne consacrée à Storjunkare , en l'honneur duquel la victime a été immolée. Arrivé là , le dévot Lapon frotte la pierre qui représente le dieu avec le sang et la graisse de la victime. Il place derrière la pierre le bois du reane immolé. Il attache

les parties naturelles de l'animal au bois du côté droit de la tête , il entortille au bois du côté gauche un fil rouge auquel pendent un morceau d'étain et une petite pièce d'argent.

Ils font quelquefois des festins en l'honneur de ce même Storjunkare ; alors ils tuent la victime auprès de l'idole , font cuire sa chair , et s'en régalent avec leurs amis ; mais ils ne mangent que la chair de la tête et du cou de la victime. Il arrive quelquefois que la montagne où réside Storjunkare est d'un accès si difficile , que pour s'épargner la peine d'y monter , les Lapons immolent la victime au pied de la montagne ; mais alors ils trempent une pierre dans son sang , et la lancent vers le haut de la montagne , afin qu'elle serve de preuve à Storjunkare du sacrifice qu'ils viennent de faire en son honneur. Les Lapons rendent les mêmes honneurs aux images de Storjunkare qu'à celles de Thor , c.-à-d. qu'ils les renouvellement deux fois l'année. Cette cérémonie consiste à orner la pierre consacrée , en été , de branches de bouleau , et , en hiver , de branches de pin : et si dans ce moment ils trouvent la pierre légère et facile à lever , ils espèrent que le dieu les favorisera ; mais quand ils sentent cette pierre pesante , ils craignent que le dieu ne soit en colère , et ne leur fasse du mal. Alors ils songent aux moyens de prévenir cette colère ; à l'instant même ils lui promettent quelques nouvelles victimes.

STOUDENITZ (*M. St.*) , lac sacré qui se trouvait dans une épaisse forêt de l'isle de Rugen , et qu'adoraient les habitants de la contrée. Ce lac était très poissonneux ; mais le respect qu'on avait pour la sainteté de ses eaux ne permettait pas d'y prendre un seul poisson. Les Slavons adoraient de même les sources fleuves et lacs , et entr'autres le Danube et le Bog. La mort eût été la peine de quiconque aurait enfreint les usages de la superstition. On célébrait des fêtes en leur honneur , et c'était sur-tout au printemps , au moment du dégel , qu'on témoignait plu

de ferveur. On plongeait des hommes dans leurs eaux, et même on les y noyait par pitié.

STRATAGÈME. (*Iconol.*) On peint un soldat armé, qui est aux aguets derrière un retranchement palissadé. Il couvre un piège en étendant dessus une draperie d'étoffe d'or. Près de lui est un renard, attribut de la ruse.

1. **STRATIUS**, *belliqueux*, surnom de Jupiter.

2. — Un des fils de Nestor.

1. **STRATONICE**, fille de Thespius.

2. — Fille de Pleuron.

STRENIA, déesse romaine qui présidait aux présents qu'on se faisait le premier jour de l'an, et qu'on nommait *Strena*, étrenne; on célébrait sa fête le même jour, et on lui sacrifiait dans un petit temple proche de la voie sacrée. On en fait aussi une déesse qui présidait aux présents et aux profits inattendus.

STRENUA, déesse qui agissait ou faisait agir avec vigueur. Elle était opposée à la déesse du repos. Les Romains lui avaient érigé un temple. *V. AGÉNORIE.*

STRIBA, ou **STRIBORG** (*M. Sl.*), divinité de Kiew, où sa statue fut aussi érigée par ordre de Wladimir. On ne sait rien de plus sur son sujet.

STRICTÈ, *mouchetée*, clienne d'Actéon.

STRIRAMA-NAOMI (*M. Ind.*), fête qui tombe le neuvième jour après la pleine lune dans le mois d'Avril, et qui est très célèbre dans les temples de Wishnou; c'est le jour de la naissance de Rama: elle dure neuf jours. Chaque soir on promène le dieu processionnellement dans les rucs sur différentes montures, et au retour on l'expose dans un *Madan*, ou reposoir du temple, pour y recevoir les adorations du peuple.

STRIVACHEVANALS (*M. Ind.*), troisième subdivision dans la tribu des Brahmes. Ce sont proprement les Brahmes de Wishnou; ils sont chargés des cérémonies dans ses temples, et sont dans leur secte ce que les Sivébrahmanes sont dans celle de Siva. C'est de leur tribu que se

tirent les Gourous de Wishnou, nommés *Adjariers*. Cette tribu se subdivise en deux autres, dont les opinions diffèrent sur la nature de Dieu; l'une se nomme *Vadakalers*, et l'autre *Tngalers*. On les distingue par le signe du front, qui ressemble à un upsilon: celui des premiers descend sur le nez, et se termine en pointe; les bords en sont blancs, et la marque du milieu jaune: le signe des derniers se termine en s'arrondissant entre les deux sourcils; les bords en sont blancs, et la marque du milieu rouge. Le blanc représente Wishnou: le jaune et le rouge, Lacksimi son épouse. C'est à leur lever et à jeun qu'ils doivent mettre ces signes.

STROPHADES, isles de la mer Ionienne, sur la côte du Péloponnèse, habitées autrefois par les Harpyies, aujourd'hui par des moines.

STROPHÉUS, surnom de Mercure, qui désigne un homme adroit et rusé dans les affaires. *Rac. Strophé*, détour.

1. **STROPHIUS**, roi de Phocide, avait épousé Anaxibie, sœur d'Agamemnon, dont il eut Pylade. Ce fut lui qui sauva Oreste, encore enfant, de la cruauté d'Égisthe.

2. — Fils de Pylade et d'Electre.

STREUFERTAIRES, hommes préposés pour purifier les arbres foudroyés. Cette purification consistait à offrir desâteaux sous ces arbres.

STRYMO, fille du dieu Scamandre, et femme de Laomédon.

1. **STRYMON**, fleuve de Thrace, sur les bords duquel Orphée déplorait la mort d'Eurydice.

2. — Fils de Mars.

STRYMONIUS, guerrier qui, dans l'*Énéide*, a la main droite coupée par Halésus.

STUPIDITÉ. *Cochin*, après *Ripa*, l'allégorise par une femme vêtue négligemment, couronnée de narcisses, et qui en tient dans sa main. Elle est appuyée sur une chèvre qui broute des feuilles de la plante nommée *Chardon roland*. *Voy. SOTTISE.*

STYGIUS, surnom de Jupiter, lorsqu'il représente Pluton.

STYGNÉ, fille de Danaüs.

1. STYLE, FLEURI, TENDRE, et HÉROÏQUE. (*Iconol.*) On l'exprime par un génie qui soutient une corne d'abondance remplie de fleurs, de myrte et de laurier.

2. — PLR et CHATIÉ. (*Iconol.*) On le désigne par un génie qui tient une plume et une lime entourées de fleurs.

STYMPHALE, lac d'Arcadie : il y avait sur ce lac des oiseaux monstrueux, dont les ailes, la tête et le bec étaient de fer, et les ongles extrêmement crochus : ils lançoient des dards de fer contre ceux qui les attaquaient ; le dieu Mars les avait lui-même dressés au combat. Ils étaient en si grand nombre, et d'une grosseur si extraordinaire, que, lorsqu'ils volaient, leurs ailes étaient la clarté du soleil. Hercule, ayant reçu de Minerve une espèce de timbales d'airain propres à épouvanter ces oiseaux, s'en servit pour les attirer hors du bois où ils se retiraient, et les extermina à coups de flèches. On croit qu'il s'agit ici de quelques troupes de brigands qui ravageaient la campagne, et détruisaient les passants aux environs du lac Stympnale. Hercule trouva peut-être le moyen de les faire sortir de leur retraite, et les fit périr avec le secours de ses compagnons.

STYMPHALIE, Diane, honorée à Stympnale, où elle avait une statue de bois doré, et un temple dont la voûte était ornée de figures d'oiseaux stympnalides. Sur le derrière du temple on voyait des statues de marbre blanc, qui représentaient de jeunes filles avec des cuisses et des jambes d'oiseau. Les habitants de Stympnale éprouvèrent, dit-on, la colère de la déesse d'une manière terrible. La fête de Diane était négligée, on n'y observait plus les cérémonies prescrites par la coutume. Un jour les eaux du lac grossirent au point d'inonder la campagne l'espace de plus de quatre cents stades. Un chasseur qui lançait une biche se jeta à la nage dans cette espèce de lac, et ne cessa de poursuivre l'animal jusqu'à ce que, tombés tous deux dans le même

gouffre, ils disparurent et se noyèrent. Les eaux se retirèrent à l'instant, en moins d'un jour la terre parut sèche. Depuis cet événement, la fête de Diane se célébra à Stympnale avec plus de pompe et de dévotion.

STYRACITE, surnom d'Apollon, pris du culte qu'on lui rendait sur le Styracion, montagne de Crète.

STYRUS, roi d'Albanie, auquel Eétés prouit la main de sa fille Médée, pour obtenir ses secours contre les Argonautes.

STYX, fontaine célèbre que la mythologie a placée dans le pays des ombres, était, ainsi que la plupart des autres fleuves, située en Égypte. Ce fut près de ses bords qu'Isis ensevelit les membres de son époux Osiris, que l'assassin Typhon avait inhumainement cachés, et qu'elle avait rassemblés avec peine. Elle choisit pour cette sépulture le Styx, parceque l'accès en était difficile, et que ses eaux, murmurant avec un bruit sourd, inspiroient une sombre tristesse. Cette fontaine conserva long-temps son nom dans cette contrée, et *Ptolémée* en fait mention.

Orphée, en apportant aux Grecs la fable des Enfers, n'oublia pas de leur parler du Styx. Les poètes en firent une nymphe, fille de l'Océan et de Téthys ; « et de tous les enfants » à qui ils avaient donné le jour, dit » *Hésiode*, elle fut la plus respectable. » Pallas, fils de Créus et d'Eurybie, en devint amoureux, et la rendit mère de Zélus, de la nymphe Nicé, de la Force et de la Victoire.

Lorsque Jupiter, pour punir l'orgueil des Titans, appela tous les immortels à son secours, ce fut Styx qui accourut la première avec cette famille redoutable. Le maître des dieux, charmé de ce dévouement, la combla de bienfaits. « Il prit, » dit *Hésiode*, pour commensaux » tous ses enfants ; et, par la distinction la plus flatteuse, il voulut qu'elle » fût le lien sacré des promesses des » dieux ; et il établit les peines les » plus graves contre ceux qui vio- » leraient les serments faits en son » nom. »

En jurant par le Styx, il fallait, suivant *Homère*, que les dieux fussent une main étendue sur la terre, et l'autre sur la mer.

Les uns, pour trouver l'étymologie du nom de Styx, ont eu recours à l'hébreu, et ils l'ont fait dériver du mot *me-stouk*, l'eau du silence; d'autres, du mot grec *stagma*, goutte, ce qui distille peu-à-peu. Ce nom était originaire d'Égypte; et loin d'avoir été formé par le grec, il a pu y introduire le mot *stagma*; car cette langue adopta plusieurs mots des Égyptiens, et sur-tout les noms de leurs dieux. Les Arcadiens donnèrent ensuite, par analogie, le nom de Styx à une fontaine de leur contrée, située près de la ville de Nonocris. Ses eaux décollaient insensiblement d'un rocher fort élevé, et formaient un petit ruisseau qui allait se mêler aux ondes du fleuve Crathis.

Outre la fontaine d'Égypte et cette dernière, on en connaissait encore une de ce nom près du port Lucrin et du lac Averno, en Italie, et une autre au milieu de l'Arabie heureuse; preuve certaine que le nom Styx n'était pas grec, mais formé par la langue égyptienne, qui fut en usage dans l'Arabie, et qui y exprimait sans doute une eau qui s'exprime avec lenteur.

On représentait aussi le Styx sous la figure d'une femme vêtue de noir, et se reposant sur une urne dont l'eau s'échappe à peine. Quelquefois on la voit dans son palais qui était une grotte souterraine, « soutenue, dit » *Hésiode*, par des colonnes aussi » éclatantes que l'argent. » Le poète décrit ainsi ces cristaux ou stalactites qui se forment d'ordinaire dans les cavités, où l'eau qui distille des rochers se congèle avant que d'être tombée :

« Celle du Styx, dit *Hésiode*, » forme sous terre un ruisseau toujours couvert d'une sombre nuit. » Elle coule dans le Tartare; mais » la dixième partie est réservée pour » la punition des dieux parjures. » Quiconque d'entr'eux s'est rendu

» coupable demeure un an sans » respiration, sans parole et sans » vie; il est étendu sur un lit dans » nu engourdissement total, et privé » du nectar et de l'ambrrosie. A la » fin de ce terme, sa punition n'est » pas finie; il est séparé pour neuf » ans encore de la compagnie des » dieux. Il n'est admis ni à leurs as- » semblées, ni à leurs festins; et ce » n'est qu'après ce temps qu'il peut » rentrer dans tous ses droits. »

C'était Isis qui, par ordre de Jupiter, allait puiser cette eau redoutable; mais le poison qu'elle contenait était si subtil qu'il brisait tous les vaisseaux où on le renfermait, excepté ceux faits avec de la corne de cheval.

Le fondement de cette fable est peut-être l'usage où furent les Grecs de se servir de l'eau du Styx pour éprouver les coupables, comme les Hébreux employaient les eaux amères, et les Celtes l'eau du Rhin, pour découvrir les adultères. Peut-être aussi, comme l'eau de la fontaine Styx était extrêmement froide, ceux qui en buvaient inconsidérément prenaient-ils une extinction de voix que la superstition crut devoir attribuer à une violation de serment.

Suivant *Platon*, les ondes du Styx étaient bleuâtres; et les poissons qu'elles contenaient étaient si petits et si décharnés, qu'à peine pouvait-on les apercevoir. Ils étaient noirs, ainsi que tous les reptiles affreux qui séjournaient sur ses bords.

C'était encore dans les eaux infectes du Styx que les Grecs placèrent les traîtres et les calomnieux. Cette idée de plonger dans des marais fangeux les âmes des méchants semble appartenir à tous les peuples idolâtres; et les sauvages de nos jours croient encore que leurs ennemis et les pervers vont habiter, après leur mort, des lacs éloignés et infects, où ils doivent souffrir mille peines.

Les peuples d'Italie, qui regardaient comme des dieux tous les lacs et tous les fleuves de leur climat, qui adoraient le lac d'Albe, le lac Fucin, ceux d'Aricie et de Cutilie, les

fleuves Clitumne et Numique, qui se prosternaient devant les étangs de Marica, la fontaine Juturne, et les eaux Férentines et de Féronie, prirent facilement des Grecs leur respect pour le Styx et les autres fleuves infernaux. Aussi voit-on souvent leurs noms et leurs attributs dans les ouvrages de leurs plus célèbres poètes; et s'il y a peu de monuments qui les représentent parmi eux, c'est que pendant long-temps, et depuis le règne de Numa jusqu'au consulat de Cornelius Cethegus, les Romains et les peuples voisins, soupçonnant avec raison l'incorporalité des dieux, regardèrent comme une impiété l'usage des nations qui osaient les peindre et les sculpter.

SUADA, une des déesses qui président au mariage. C'est la même que la suivante.

SUADELA, déesse de la persuasion et de l'éloquence, fille de Vénus et sa compagne chérie.

SUAN-MING (*M. Chin.*), *métier de diseur de bonne aventure*. La Chine est pleine de gens qui calculent les nativités, et qui, jouant d'une espèce de téorbe, vont de maison en maison pour offrir à chacun de lui dire sa bonne ou mauvaise fortune. La plupart sont des aveugles, et le prix de leurs services est d'environ deux liards. Il n'y a point d'extravagances qu'ils ne délitent sur les huit lettres dont l'an, le jour, le mois et l'heure de la naissance sont composés. Ils prédisent les disgrâces dont on est menacé; ils promettent des richesses et des honneurs, du succès dans les entreprises de commerce, et dans l'étude des sciences; ils découvrent la cause de vos maladies et de celles de vos enfants, les raisons qui vous ont fait perdre votre père et votre mère, etc. Les infortunes viennent toujours de quelque esprit que vous avez eu le malheur d'offenser; ils vous conseillent de ne pas perdre de temps pour l'appaiser, et de faire appeler promptement un certain brahme. Si les prédictions se trouvent fausses, le peuple se contente de dire: « Cet

» homme entend mal son métier. »

SUBDIALES, temples découverts et en plein air, mais dont l'enceinte était environnée de portiques. *Rac. Sub dio*, à l'air. *V. HYPÈTHRES*.

SUBIGUS, un des dieux qui présidaient à la consommation du mariage. *Rac. Subigere*, soumettre.

SUBJUGUS, un des dieux du mariage. *Rac. Jugum*, joug.

SUBRUNCINATOR, ou **SUBRUNCATOR**, un des dieux des laboureurs.

SUBSOLANUS, vent d'est. *V. SOLANUS*.

SUBSTANCE (*Iconol.*), ce qui constitue chaque chose. On personnifie la substance matérielle par une belle femme dans un juste embonpoint, couronnée de pampres et d'épis de bled, et pressant ses mamelles, dont elle fait jaillir le lait en abondance.

SUBTILITÉ DE GÉNIE (*Iconol.*) Les Grecs allégorisaient ce sujet par une Minerve qui tenait un javelot sur la tête d'un sphinx.

SUCCESS, divinité à laquelle les Grecs rendaient un culte particulier, et avaient érigé un temple et des statues. Ce dieu était représenté tout nu, proche d'un autel, tenant une patère dans une main, et dans l'autre des épis et des pavots. *V. BONUS EVENTUS*.

SUCCOTH. C'est ainsi que les Juifs modernes nomment la fête des tentes ou des tabernacles, qu'ils célèbrent le 15 du mois de Tisri, ou de Septembre, en mémoire des tentes sous lesquelles leurs pères habitèrent si long-temps dans le désert, après être sortis de l'Égypte. Chacun fait auprès de sa maison, dans un lieu découvert, une cabane couverte de feuillages, et décorée en dedans de plusieurs ornements. Les rabbins ont fait plusieurs remarques subtiles sur la hauteur et sur la largeur que doivent avoir ces cabanes. Pendant les huit jours que dure la fête, les Juifs n'ont point d'autre logement que ces cabanes. Ils y prennent leurs repas; et quelques uns même y couchent. L'office qui se fait pendant ces jours dans la synagogue est ac-

compagné d'une cérémonie particulière. Les Juifs font chaque jour une espèce de procession autour du pupitre qui est au milieu de la synagogue, tenant dans la main droite une branche de palmier, trois de myrte, et deux de saule, liées ensemble, et dans la main gauche une branche de citronnier avec son fruit, en agitant ces branches vers les quatre parties du monde. Le septième jour de la fête, qui est le plus solennel, ils font sept fois le tour du pupitre, tenant seulement des branches de saule. Le dernier jour de cette fête, on achève de lire tout le Pentateuque, et l'on choisit deux hommes que l'on nomme époux de la loi, dont l'un lit la fin du Pentateuque, et l'autre le recommence. Le premier se nomme Ladan-Thora, et le second Ladan-Baréséid. Après la cérémonie, ils sont tous deux reconduits dans leur maison en grande pompe, escortés de leurs parents, de leurs amis, et d'une foule de peuple. Ce jour est spécialement consacré à la joie, et on l'appelle *Simcha-Thora*, ou joie pour la loi.

SUCUBES, espèce de Songes qui prenaient la forme de femmes, au contraire des Incubes qui prenaient celle d'hommes. On les rangeait dans la classe des dieux rustiques.

SUCHUS, crocodile apprivoisé qu'on honorait à Arsinoé en Egypte. Les prêtres l'ornaient magnifiquement le jour de sa fête, et les dévots à cette divinité venaient lui présenter du pain et du vin.

SUCRON, Rutule tué par Enée.

SUCULE, nom que les Latins donnaient aux Hyades.

SUDRA. C'est ainsi qu'on nomme la robe dont les mages des Guèbres sont revêtus. Cette robe est d'une couleur qui tire sur le rouge. Elle a des manches extrêmement larges, et descend jusqu'à la moitié de la jambe. Les mages l'attachent avec une ceinture qui fait deux fois le tour de leur corps, et qu'ils nouent derrière le dos. Cette ceinture est ordinairement de laine, ou de poil de chameau.

SUFFIBULUM, voile blanc dont les vestales se couronnaient la tête en sacrifiant (*rae. Fibula*) parceque ce voile était attaché avec une boucle ou agraffe, de crainte qu'il ne tombât.

SULÈVES, divinités champêtres, qu'on trouve au nombre de trois sur un ancien marbre; elles sont assises, tenant des fruits et des épis. On ne sait point l'origine de leur nom.

SULEI, divinités honorées des Gaulois, et dont on ne connaît ni le culte ni les fonctions. On les croit pourtant assez modernes, et peut-être le modèle des Sylphes.

SULMON, un des capitaines de Turnus, tué par Nisus.

SUMÈS. Les Carthaginois honoraient Mercure sous ce nom, qui signifiait, en langue punique, le messager des dieux.

SUMMANUS, nom sous lequel les habitants du Latium invoquaient Pluton, et qui signifiait le souverain des Mânes, *Summus Manium*. Les Etrusques lui attribuaient les foudres nocturnes, et celles qui descendaient en ligne droite, au lieu que les obliques venaient de Jupiter. On lui éleva un temple superbe sur un mont près de Pistorium, encore appelé de nos jours *Monte Sumano*. Titus Latinus porta son culte à Rome. Les tempêtes nocturnes, dont on le croyait auteur, plus redoutables que celles de jour, lui firent rendre des hommages plus respectueux qu'à Jupiter lui-même. Sa statue étoit placée sur le sommet du temple du maître des dieux. Un coup de foudre ayant fait tomber sa tête, l'empire, sur la foi des augures, se crut menacé d'un grand péril, et les alarmes ne cessèrent que lorsque le hasard ou l'adresse des prêtres l'eut fait retrouver près du Tybre. Summanus eut depuis un temple près de celui de la Jeunesse, et un autel au Capitole. Sa fête se célébroit le 24 de Juin. On lui immolait deux moutons noirs, ornés de bandelettes noires. *Cicéron* raconte que Summanus avait une statue de terre, placée sur le faite du temple de Jupiter.

Cette statue ayant été frappée de la foudre, et la tête ne s'en étant trouvée nulle part, les aruspices consultés répondirent que le tonnerre l'avait jetée dans le Tybre; elle y fut effectivement trouvée entière à l'endroit qu'ils avaient désigné.

SUNIADE. Minerve était ainsi nommée du promontoire de Sunium, où elle avait un temple. Il en reste encore dix-neuf colonnes; ce qui a fait donner à ce promontoire le nom de Cap Colonne, qu'il porte aujourd'hui.

SUNNA (*M. Celt.*), nom du Soleil dans l'*Edda*, qui suppose que cet astre court vite parcequ'il craint un loup toujours prêt à le dévorer; explication populaire des éclipses. (*V. MANE.*) Avant d'être engloutie par le loup Fenris, cette déesse (le Soleil est féminin dans les langues du nord) aura mis au jour une fille aussi belle, aussi brillante qu'elle-même, qui marchera sur les traces de sa mère, et éclairera un monde nouveau, né des cendres du premier.

SUNNET (*M. Mah.*), devoirs qui ne sont pas de droit divin chez les Turcs, et dont on peut se dispenser sans encourir l'indignation de Dieu et de son prophète.

SUOVETAURILIA, ou les sacrifices du bélier, du verrat et du taureau: c'étaient les plus grands et les plus considérables sacrifices que l'on faisait à Mars. Ce sacrifice se faisait par la lustration ou l'expiation des champs, des fonds de terre, des armées, des villes et de plusieurs autres choses, pour les sanctifier, ou les expier, ou les purifier, et attirer la protection des dieux par cet acte de religion. Les Suovetaurilia étaient distingués en grands et petits: les petits étaient ceux où on immolait de jeunes animaux, un jeune cochon, un agneau, un veau; les grands étaient ceux qui se faisaient avec des animaux parfaits qui avaient toute leur taille, comme le verrat, le bélier, le taureau. Avant les sacrifices, on faisait faire à ces animaux trois fois le tour de la chose dont on voulait faire l'expia-

tion, comme le dit *Virgile*: « Que la » victime qui doit être offerte soit pro- » menée trois fois autour des mois- » sons. » Le verrat était toujours immolé le premier, comme l'animal qui nuit le plus aux semences et aux moissons, et successivement le bélier et le taureau. Les Suovetaurilia étaient chez les Romains un sacrifice à Mars: mais chez les Grecs ce sacrifice était offert à d'autres dieux; dans *Homère* à Neptune, et à Esculape dans *Pausanias*, comme aussi à Hercule, et peut-être à d'autres encore.

SUPERBE (*Iconol.*), la soif des grandeurs et la complaisance outrée pour son mérite personnel. On la peint sous les traits d'une belle femme, dans une attitude altière, vêtue richement; sa coëffure est chargée d'or et de perles. Attribut, un paon qui fait la roue.

SUPERBENNIA, fils d'Ixora dieu indien, et de Paramesséri, est adoré par les Indiens, qui le représentent avec six faces et douze bras. Ils racontent que Paramesséri, se baignant un jour dans une citerne, vit passer six tisserands qui jetèrent sur elle des regards amoureux. Elle, de son côté, les regarda assez tendrement. Ce fut de ces regards mutuels que naquit Superbennia. Les tisserands, qui le regardaient, avec quelque raison, comme leur fils, se chargèrent de son éducation, et s'en acquittèrent avec tant de succès, que lorsqu'il fut grand, Ixora, charmé de son esprit, ne fit point difficulté de l'adopter. Superbennia était fort agile, et aimait les exercices du corps. Il se promenait souvent monté sur un paon, dont Ixora lui avait fait présent. Son frère Quenavadi n'était pas, à beaucoup près, si alerte; sa monture n'était pas si avantageuse, car il n'en avait point d'autre qu'une souris. Mais, en récompense, il était beaucoup plus rusé: en voici une preuve: Ixora, leur père, ayant promis de donner une belle figine à celui des deux qui ferait le plus promptement le tour de la montagne de Calaja, Super-

bennia partit comme un éclair, monté sur son paon, et se promettait bien de se régaler de la figue; mais Quenavadi, laissant son frère prendre le devant, alla par provision, manger la figue qui était exposée à l'entrée de la carrière, comme le prix du vainqueur. Superbennia, après avoir achevé sa course, fut très surpris de ne plus trouver de figue. Il entra dans une furieuse colère contre son frère, et il fallut qu'Isora, pour l'apaiser, lui donnât une autre figue.

SUPERHUMÉRAL. *V.* EPHOD.

SUPERSTITION. *Ripa* et *Cochin* la représentent par une vieille femme qui a une chouette sur la tête, une corneille à côté, un livre sous le bras, un cierge à la main, des annulettes au cou, et qui contemple un tableau où sont tracées les étoiles, dont elle croit les influences dangereuses. On lui donne aussi un bandeau, et on y joint le vol des oiseaux et les pèlerins sacrés, ou telle autre superstition des anciens. *V.* SCRUPULE.

SUPPLICATION, cérémonie religieuse ordonnée par le sénat romain pour apaiser les dieux, les supplier d'être propices, ou pour les remercier de faveurs reçues, telles qu'une victoire signalée. On étendait à terre des lits magnifiques dans les temples, au pied des autels, et les sénateurs allaient avec leur famille et le peuple chanter des hymnes et présenter des offrandes de fleurs odoriférantes. Les duumvirs étaient chargés de ces sortes de fêtes. Dans les commencements de la république, elles ne duraient qu'un jour ou deux; mais dans la suite ce nombre fut considérablement augmenté en proportion de l'agrandissement de l'empire. Une jeune vierge, gracieuse, couronnée de laurier, à genoux sur un de ces lits, et parant un autel d'une guirlande de fleurs, est Pallégorie de la Supplication.

SUPPOSITUM, *suppléants*, gladiateurs que, dans le combat, on mettait à la place de ceux qui avaient été vaincus.

SUPRAMANIA (*M. Ind.*), second

fils de Shiva. Son père le fit sortir de son œil du milieu du front pour détruire le géant Soura-Parpna. Ce dernier, à force de pénitences, avait obtenu le gouvernement du monde et l'immortalité; mais il devint si méchant que Dieu fut obligé de le punir. Il envoya contre lui Supramanya, qui le combattit inutilement pendant dix jours; mais ensuite il se servit de la *relle*, arme qu'il avait reçue de Shiva et qui coupa le géant en deux: ces deux parties se changèrent, l'une en paon, et l'autre en coq. Supramanya leur donna un meilleur cœur, et pour lors ils reconquirent Shiva. Il enjoignit au paon de lui servir de monture, et au coq de se tenir dans le pavillon de son char. Aussi, dans les temples particuliers qui lui sont consacrés, et dans tous ceux de Shiva, où il a toujours une petite chapelle, il est représenté monté sur un paon avec six têtes et douze bras, ayant à ses côtés ses deux femmes.

SURADÉVÉ (*M. Ind.*), déesse du vin, née, suivant les Indous, de l'Océan mêlé avec la montagne Mandar; fille qui semble indiquer que ces peuples viennent originairement d'un pays où le vin était regardé comme une faveur des dieux, quoique, depuis, les dangers de l'intempérance aient décidé leurs sages législateurs à interdire l'usage des liquors spiritueux.

SURETÉ. (*Icon.*) Sur une ancienne médaille de Macrin, elle est figurée par une femme qui, de la main droite, s'appuie sur une pique, et de la gauche sur une colonne, symbole de fermeté, comme la pique en est un de commandement. Elle est représentée à-peu-près sous les mêmes traits sur une autre médaille du même empereur: c'est une femme qui, de la main droite, s'appuie sur une massue, et de la gauche sur un cippe, avec cette inscription: *Securitas temporum*. On la voit encore, sur une médaille d'Otbon, sous l'emblème d'une femme qui, de la main droite, tient une cou-

ronne, et de la gauche une lance, avec ces mots : *Securitas P. R.* Dans le tableau de la grande galerie de Versailles, qui représente la police et la sûreté établies dans Paris, *Lebrun* l'a personnifiée sous la figure d'une femme qui tient d'une main sa bourse ouverte, et s'appuie de l'autre sur un faisceau d'armes. Sur les médailles modernes, la Sûreté de l'empire, due aux places fortes, est exprimée par une femme assise, et qui, le casque en tête et la pique à la main, s'appuie sur un piédestal; près d'elle sont divers plans de forteresses; de l'autre côté des équerres et autres instruments d'architecture. *Cochin* a exprimé la Sûreté, en général, par une femme qui dort appuyée sur une colonne et la pique à la main. Une porte garnie de plaques et de clous de fer protège son sommeil.

SURL. (*M. Afr.*) Ce mot, qui dans la langue des Hottentots signifie maître, est le nom de leurs prêtres ou maîtres des cérémonies.

SURKHRAG (*M. Or.*), Dieu ou géant qui n'était ni de la race des hommes, ni de la postérité d'Adam, et qui commandait les armées de *Solinou Tchaghi* lorsque toute la terre était entre les mains des Dives ou *Ginnes*, peuple corporel et soumis à la mort. Dieu, irrité contre ces Dives à cause de leurs fréquentes rébellions, ayant résolu de donner le monde à créer à de nouvelles créatures, et créé pour cet effet Adam; *Surkhrag* obéit à Dieu, et rendit hommage à ce premier père des hommes, ainsi qu'à *Seth* son fils, devenu monarque de la terre. Ce fut lui qui demanda à ce patriarche *Rocaël*, fils d'Adam, pour être son visir. *Bib. Or.*

SURTUZ (*Myth. Celt.*), génie qui doit, à la fin du monde, revenir à la tête des génies du feu, précédé et suivi de tourbillons de flammes, pénétrer par une ouverture du ciel, briser le pont de *Bifrost*, et, armé d'une épée plus étincelante que le soleil, combattre les dieux, lancer des feux sur toute la terre, et con-

sumer le monde entier. Il aura pour antagoniste le dieu *Frey* qui succombera.

SURYA (*M. Ind.*), le disque du soleil personnifié; ce dieu est porté sur un char traîné par sept chevaux verts, précédé d'*Aruna*, ou le Point du Jour, qui fait les fonctions de conducteur, et suivi de milliers de génies qui lui rendent hommage et chantent ses louanges. Ses sectateurs s'appellent *Sauras*. Il a une multitude de noms, et entr'autres douze épithètes ou titres qui désignent ses divers pouvoirs dans chacun des douze mois. Ces pouvoirs sont appelés *Adityas*, ou fils d'*Adity*. Ce dieu est souvent descendu de son char sous une forme humaine.

SUS, un des torrents qui tombent du mont *Olympe*. Equivoque singulière d'un oracle sur le mot *Sus*. *V. LIBÉTHRA, ORPHÉE.*

SUWA (*M. Jap.*), dieu des chasseurs, en l'honneur duquel les honzes font tous les ans une procession solennelle. Un concert bruyant de tous les instruments de musique en usage dans le pays annonce la procession. On voit paraître à la tête deux chevaux de main, remarquables par leur blancheur et par leur maigreur. Ces chevaux sont suivis des bannières, des drapeaux, des enseignes, qui sont autant de symboles de la fête et du dieu qui en est l'objet. Parmi ces figures symboliques, on distingue une lance courte, large, entièrement dorée, d'un travail fort grossier, et un bâton court à l'extrémité duquel est attaché du papier blanc. On porte ensuite sur des sièges creux ce qu'on appelle les *Mikosi*. Ce sont des espèces de chasses d'une forme octogone qui sont faites très proprement, et couvertes d'un beau vernis. On met ordinairement dans ces chasses les amonnes des dévots, que des personnes gagées vont recueillir de tous côtés avec un tronc. On voit ensuite venir deux palanquins occupés par les supérieurs du temple.

de la divinité dont on célèbre la fête. Après ces voitures marchent deux chevaux qui ne sont pas plus gras que ceux qui ont ouvert la procession. Les prêtres s'avancent ensuite d'un pas grave et en bon ordre. La foule du peuple termine la marche. Lorsque l'on est arrivé à la pagode de Suwa, et que les prêtres ont pris leur place, on y voit entrer les députés du gouverneur de la ville, qui viennent, en son nom, rendre hommage aux supérieurs du temple. Ils sont accompagnés de vingt piques, au sommet desquelles sont attachés des copeaux de bois peints et vernissés. Avant d'entrer dans le temple, les députés ne manquent pas de se laver les mains dans un grand bassin qui est devant la porte. Après qu'ils ont rendu leurs hommages, un Nègre ou bonze séculier leur offre un petit vase de terre commune, rempli d'une certaine bière faite avec du riz, qu'on nomme *ancasaki*. Ce présent grossier est l'image de la simplicité et de la pauvreté des premiers habitants du Japon.

SWA'HA' (*M. Ind.*), femme d'Agni, dieu du feu, et qui paraît répondre à la plus jeune Vesta.

SWERGA (*M. Ind.*), premier ciel des Indiens.

SWÉTOWID, SWIATOWID, et SWIATOWITSCH (*M. Sl.*), dieu du soleil et de la guerre. Il était adoré, dans l'île de Rugen, dans la ville slavonne d'Acron, dont les habitants, tant hommes que femmes, apportaient chaque année dans son temple une certaine monnaie pour offrande. Sa statue était d'un bois dur, d'une grandeur monstrueuse, à quatre visages, de sorte que son image se voyait de tous les côtés; emblème apparemment des quatre saisons de l'année. Cette idole n'avait point de barbe; ses cheveux étaient frisés à la manière des Slavons de Rugen, et son habit était court; de la main gauche il tenait un arc, et dans la droite une corne de métal. Sur sa hanche pendait une longue épée dans un fourreau d'argent; à côté de lui

était une selle et une bride d'une grandeur extraordinaire. Le dieu était au milieu d'un sanctuaire placé au centre du temple, et fermé de tous côtés par des rideaux d'une étoffe rouge et fort riche. Le jour de la fête du dieu, qui n'arrivait qu'une fois l'année, le prêtre, avec une longue barbe, entra seul dans le tabernacle, retenant avec soin son haleine; et chaque fois qu'il voulait respirer, il accourait à la porte du saint lieu, passait la tête au-dehors, et expirait l'air dont il paraissait suffoqué, comme s'il eût craint que le souflet d'un mortel n'eût souillé la divinité. Après de longues cérémonies, le prêtre remplissait de vin la corne que tenait l'idole, et ce vin y restait jusqu'à l'année suivante. Un cheval blanc était consacré au dieu; il n'était permis qu'au prêtre de le monter et de lui couper le crin de la crinière et de la queue. Les habitants d'Acron étaient persuadés que Swétowid montait souvent son cheval lui-même pour combattre les ennemis. La preuve qu'ils en donnaient, c'est qu'après l'avoir laissé la veille bien propre et attaché à un ratelier, ils le trouvaient souvent le lendemain couvert de sueur et de boue, comme s'il eût fait une grande course; et c'était par cette course qu'ils pronostiquaient le bon ou le mauvais succès de leurs guerres. La fête solennelle avait lieu chaque année à la fin des moissons. Tout le peuple se rassemblait autour du temple; on égorgait une grande quantité de bétail. La veille, le prêtre nettoyait lui-même le lieu où était la statue. Le jour suivant, il prenait la corne de la main du dieu, se plaçait devant la porte du temple, et, d'après l'inspection du vin versé l'année précédente, prédisait au peuple la fécondité de l'année nouvelle. Quand il y avait peu de vin de dissipé, c'était une marque que l'année devait être abondante; et dans le cas contraire, on ne devait compter que sur une faible récolte. Le prêtre répandait ensuite le vin aux pieds de Swétowid, et, remplissant la corne, buvait à la santé

du dieu, et lui demandait pour le peuple l'abondance, la richesse et la victoire. Après avoir bu tout le vin, et rempli de nouveau la corne, il la remettait dans la main du dieu. La divination sur les succès militaires se faisait de la manière suivante. On plantait devant le temple six lances, deux de front, et à chaque paire on attachait une troisième en travers, à une hauteur telle que le cheval pût marcher dessus sans sauter. Après de longues et solennelles prières, le prêtre prenait le cheval par la bride, et le faisait avancer sur ces trois rangs de lances : si le cheval levait toujours le pied droit le premier en passant par les trois rangs, sans être empêché par le pied gauche, l'indice était favorable; mais si ses pas se croisaient, c'était un mauvais augure; et de la marche du cheval dépendait l'entreprise ou le retard de la guerre. Les sacrifices achevés, on apportait un pâté rond, fait de miel et de farine, assez grand pour contenir un homme. Le prêtre y entraînait, et demandait à haute voix aux assistants s'ils le voyaient; sur la réponse négative, le prêtre se tournait du côté de l'idole, et priait ce dieu qu'il pût être aperçu l'année suivante. Il bénissait ensuite le peuple au nom de Swétowid, et l'exhortait à faire avec ferveur des sacrifices, leur promettant en récompense qu'ils seraient toujours vainqueurs sur terre et sur mer. On passait le reste de la journée dans les festins, et eût été une honte de ne pas s'enivrer.

On amenait quelquefois à cette idole des chrétiens prisonniers en sacrifice. On les plaçait à cheval, revêtus de leur armure; on attachait ensuite à quatre pieux les jambes du cheval, puis mettant le feu à deux buchers dressés des deux côtés, on brûlait tout vifs le cavalier et la monture; sacrifice que les prêtres assuraient être fort agréable à Swétowid. Le tiers des dépouilles enlevées aux ennemis lui était consacré; ces dépouilles étaient remises entre les mains du prêtre, qui les déposait dans le trésor de Swétowid, d'où il

n'était permis de rien distraire. Vers l'an 350, Waldemar, roi de Danemarck, ayant pris Aeron, détruisit tous les temples, et fit briser et réduire en cendres la statue de Swétowid.

1. SYCA, nymphe dont Bacchus devint amoureux, et qu'il transforma en figuier. C'est pourquoi ce dieu est souvent couronné de feuilles de cet arbre Rac. *Sylè*, figuier.

2. — Autre nymphe, une des huit filles d'Oxilus et d'Hamadryade.

SYCÉATE. V. SYCITÈS.

SYCÉE, un des Titans, qui, fuyant la colère de Jupiter, fut reçu dans le sein de la terre, où il fut changé en figuier.

SYCITÈS, surnom donné à Bacchus, à cause de la nymphe Syca, ou peut-être parcequ'il fut le premier qui cultiva la figue.

SYLLIS, nymphe aimée d'Apollon, dont elle eut un fils nommé Zeuxippe, qui régna à Sicione, après Phestus fils d'Hercule.

SYLPHE, nom que les cabalistes donnent aux prétendus génies élémentaires de l'air. Ces génies jouent un rôle brillant dans le joli poème de *Pope*, intitulé *la Boucle de cheveux enlevée*.

SYLPHIDES, intelligences de la même nature que les Sylphes, mais d'un autre sexe, et qui, selon les rêveries des cabalistes, perdent tous leurs droits à l'immortalité lorsqu'elles honorent un sage de leurs faveurs.

SYLVAIN, dieu champêtre chez les Romains, qui présidait aux foires. On croit qu'il était fils de Faune; d'autres le font fils de Saturne, et le confondent avec Faune. C'était peut-être le Pan des Grecs, qu'ils appelaient Egipan, ou Pan-Chèvre. *Macrobe* distingue trois Sylvains; l'un était dieu domestique ou dieu *Lare*; l'autre, dieu champêtre, et c'était le même que Faune; le troisième, dieu oriental, ou le dieu Terme, et celui-ci était proprement Sylvain. *Servius* dit que c'était là l'opinion commune, mais que les philosophes disaient que Sylvain

était le dieu de la matière, qui est la masse et la lie des éléments, c.-à-d. ce qu'il y a de plus grossier dans le feu, dans l'air, dans l'eau, et dans la terre.

On trouve Sylvain représenté tantôt avec les cornes et la moitié du corps de chèvre, tantôt avec toute la forme humaine. Les attributs de Sylvain, sous cette dernière forme, sont une serpe à la main, une couronne grossièrement faite de feuilles et de pommes de pin, un habit rustique qui lui descend jusqu'au genou, un chien auprès de lui, et des arbres à ses côtés, comme dit le dieu des forêts. Sylvain, sous la forme de Pan, était avec les cornes, les oreilles, et toute la partie inférieure du corps de chèvre, tout nu, et couronné de lierre, mais dont les cornes percent la couronne; portant de la main gauche une branche de pin, ce qui montre que le pin était l'arbre favori de ce dieu. Souvent, au lieu de pin, c'est une branche de cyprès, à cause de la tendresse qu'il avait pour le jeune Cyparisse qui fut métamorphosé en cyprès, ou, selon les historiens, parcequ'il a le premier appris à cultiver cet arbre en Italie. Il y a une troisième manière assez ordinaire de représenter Sylvain; c'est en forme de Terme, où l'on ne voit que la tête et la moitié du corps, sans bras, le reste se terminant en pilier, dont la grosseur diminue toujours jusqu'à la base.

Sylvain fut extrêmement honoré en Italie, où l'on croyait qu'il avait pris naissance, et qu'il avait régné pour le bonheur des hommes. Il avait plusieurs temples à Rome, un dans les jardins du mont Aventin, un autre dans la vallée du mont Viminal, et un troisième sur le bord de la mer, d'où il était appelé *Littoralis*. Ses prêtres formaient un des principaux collèges du sacerdoce romain. Il n'y avait que des hommes qui pussent lui sacrifier. Au commencement on ne lui offrait que du lait; on lui immola ensuite un coq. On paraît sans doute de branches de cyprès ou de pin; c'est pour cela qu'on l'appelait

lait Dendrophore. Sylvain était un dieu ennemi des enfants, et dont on leur faisait peur comme du loup, à cause de l'inclination qu'ont tous les enfants à détruire et à rompre des branches d'arbres; pour les en empêcher, on leur représentait Sylvain comme un dieu qui ne souffrait pas impunément qu'on gâtât des choses qui lui étaient consacrées.

Sylvain était regardé comme In-cubé; aussi était-il la terreur des femmes en couches, et fallait-il implorer contre lui la protection des divinités Intercido, Pilumnus et Déverra.

SYLVE, spectacle qui consistait en une classe simulée dans le Cirque, et où le peuple lui-même chassait dans une forêt artificielle.

SYLVESTRIS, épithète de Mars. On l'invoquait, selon *Caton*, pour la conservation des biens de la campagne.

SYLVIA, reine d'Albe, et fille de Numinitor, fut enfermée avec les vestales par Amulius son oncle, qui ne voulait point de concurrent au trône. Mais un jour, en allant puiser de l'eau dans le Tybre, dont un bras passait alors au travers du jardin des vestales, elle s'endormit sur le bord, rêva que le dieu Mars s'approchait d'elle, et devint mère de Rémus et de Romulus.

SYLVUS, fils d'Enée, ainsi nommé parcequ'il était né dans une forêt.

SYMA, nymphe, mère de Clithonius, qu'elle eut de Neptune.

SYMBOLES. Les Grecs appelaient quelquefois symboles ce que nous nommons présages. Ici, il n'est question que des types ou emblèmes, ou représentations de choses morales par des images ou propriétés des choses naturelles. Le lion est le symbole de la valeur; la boue, de l'inconstance; le pélican, de l'amour paternel. Chez les Egyptiens, les symboles étaient fort estimés, et couvraient la plupart des mystères de morale. Les hiéroglyphes de *Pierius* pas ent pour des symboles. Les lettres des Chinois sont pour la plupart des symboles si-

gnificatifs. Le père *Caussin* a écrit un livre de symboles. Les médailhistes appellent *symboles* certaines marques ou certains attributs particuliers à quelques personnes ou à certaines divinités. Par exemple, la foudre qui accompagne quelquefois la tête d'un empereur marque la souveraine autorité et un pouvoir égal à celui des dieux. Le trident est le symbole de Neptune; le paon est celui de Junon; une lig-re appuyée sur une urne représente un fleuve. Les provinces, les villes ont aussi leurs symboles différents sur les médailles.

On sait que les symboles se trouvent sur l'une ou l'autre face des médailles, c.-à-d. sur la tête ou sur le revers, et quelquefois sur les deux côtés. Il y a des revers où les symboles sont attachés aux figures; d'autres où les figures mêmes servent de symboles, soit que ce soit des figurés d'hommes ou d'animaux, ou des choses insensibles.

La haste, qui est un javelot sans fer, ou plutôt un ancien sceptre, convient à toutes les divinités, parcequ'elle désigne la bonté des dieux, et la conduite de leur providence, également douce et efficace. *Justin* marque expressément que la coutume d'en donner à toutes les déités vient de la superstition des anciens, qui, dès le commencement du monde, avaient adoré le sceptre comme les dieux mêmes. Sans doute que les statues n'étaient point alors si communes qu'elles l'ont été depuis; car il ne faut pas s'imaginer qu'ils les adorassent comme de véritables divinités.

La patère, dont on se servait pour les sacrifices, se met pareillement à la main de tous les dieux, soit du premier, soit du second ordre, pour faire connaître qu'on leur rendait les hommages divins, dont le sacrifice était le principal. La patère se voit aussi à la main des princes, pour marquer la puissance sacerdotale unie avec l'impériale par la qualité de souverain pontife: c'est pourquoi il y a souvent un autel sur

lequel il semble que l'on verse la patère.

La corne d'abondance se donne à toutes les divinités, aux génies, ou aux héros, pour marquer les richesses, la félicité et l'abondance de tous les biens, procurées par la bonté des uns, ou par les soins et la valeur des autres; quelquefois on en met deux, pour indiquer une abondance extraordinaire.

Le caducée est encore un symbole commun, quoiqu'attribué à Mercure de préférence; il signifie la bonne conduite, la paix et la félicité. Il est composé d'un baton qui marque le pouvoir, de deux serpents qui désignent la prudence, et de deux ailes qui marquent la diligence; toutes qualités nécessaires pour réussir dans ses entreprises.

Les symboles que j'appelle *uniques* sont sans nombre; voici les plus ordinaires:

Le thyrs, qui est un javelot entouré de lierre ou de pampre, est le symbole de Bacchus, et caractérise la fureur que le vin lui inspire.

La foudre dans la main d'une figure, ou à côté, ou au-dessous d'un buste, lorsque ce n'est pas la tête d'un empereur, marque la tête du Vê-Jove, c.-à-d., de Jupiter foudroyant et irrité; car il y a quelques empereurs qu'on a flattés jusqu'à leur mettre la foudre en main, comme à Jupiter.

Une branche de laurier à la main d'un empereur fait voir ses victoires, ses conquêtes et son triomphe, comme la branche d'olivier représente la paix qu'il a donnée ou conservée à l'état. Les autres plantes particulières désignent les pays où elles naissent, comme la rose marque l'isle de Rhodes, etc.

Deux mains jointes peignent la concorde des particuliers, ou les alliances, ou l'amitié.

L'enseigne militaire placée sur un autel marque une nouvelle colonie dont le bonheur doit dépendre de la protection des dieux: j'entends une colonie faite de vieux soldats, car c'est ce que l'enseigne veut dire; et

quand il s'en trouve plusieurs, cela signifie que les soldats ont été tirés de différentes légions. Le nom s'y distingue assez souvent, comme Leg. XXII, dans *Septime Sévère*, dans *Gallien*, etc.

Un gouvernail placé sur un globe accompagné de faisceaux est le symbole de la souveraine puissance. Dans la médaille de Jules, où l'on y a joint le caducée, la corne d'abondance et le bonnet pontifical, on a voulu marquer que César, gouvernant la république, y faisait fleurir la paix, la félicité et la religion.

Le bouclier signifie des vœux publics adressés aux dieux pour la conservation des princes, ou marque que le prince est l'assurance et la protection de ses sujets. Ces sortes de boucliers s'appelaient *clipei votivi*; on les pendait aux autels, ou aux colonnes des temples. L'on en voit deux d'une figure extraordinaire sur une médaille d'Antonin Pie, avec ce mot *Ancilia*; c'est, par une allusion au bouclier fatal envoyé du ciel, une marque que ce bon prince était regardé comme le maître de la destinée de l'empire. On portait ces boucliers aux jeux séculaires, et à certaines processions publiques qui se faisaient dans les nécessités de l'état.

Des boîtes et des urnes mises sur une table, d'où il sort des palmes, ou des couronnes placées à côté, avec le simpule, qui est un petit vase dont on faisait les libations, désignent les jeux auxquels on joignait ordinairement des sacrifices.

Un vaisseau en course annonce la joie, la félicité, le bon succès, l'assurance. Quand on en voit plusieurs auprès d'une figure couronnée, ils indiquent que c'est une ville maritime, où il y a un port et du commerce. Quand ils sont aux pieds d'une Victoire ailée, ils marquent des combats de mer, où l'on a vaincu la flotte ennemie.

Une grappe de raisin signifie l'abondance, la joie, et un pays fertile en bon vin.

Une ou deux harpes marquent les

villes où Apollon était adoré comme chef des Muses.

Le boisseau d'où il sort des épis de bled et des pavots est le symbole de l'abondance, et des grains qu'on a fait venir pour le soulagement du peuple, dans un temps de famine.

Les signes militaires, qui se trouvent quelquefois jusqu'à quatre, font connaître ou les victoires remportées par les légions, ou le serment de fidélité qu'elles prêtent à l'empereur, ou les colonies qu'elles ont établies; quelquefois ce sont des drapeaux pris par les ennemis, et renvoyés, ou repris par force. L'aigle est l'enseigne principale de chaque légion; les autres signes militaires sont les enseignes des cohortes; le guidon est l'enseigne de la cavalerie.

Un bonnet surmonté d'une pointe croisée sur le pied avec deux pendans, que les Romains nommaient *apex et filamina*, peint la dignité sacerdotale et pontificale, soit que ce bonnet se rencontre seul, soit qu'on le trouve joint aux instruments dont on se servait dans les sacrifices; ces instruments étaient un vase, un plat-bassin, un aspersoir, une hache avec la tête d'un animal, un couteau, un tranchoir, un simpule. La tête désigne la victime, la hache sert pour l'assommer, le bassin pour recevoir les entrailles et les chairs qui doivent être offertes, le couteau pour les couper, le vase pour mettre l'eau lustrale, et l'aspersoir pour la répandre sur les assistants au de la purifier, le simpule pour les libations et pour l'essai des liqueurs qu'on répandait sur les victimes.

Un bâton tourné par en haut en forme de crosse est la marque des augures; on l'appelle en latin *lituus*. Ils s'en servaient pour partager le ciel, lorsqu'ils faisaient leurs observations. On y joint quelquefois des poulets à qui l'on donne à manger, ou des oiseaux en l'air dont on observe le vol. Les augures croyaient par les uns et par les autres deviner les choses à venir.

La chaise curule représente la ma-

gistrature, soit des édiles, soit du préteur, soit du consul; car tous avaient droit de s'asseoir dans une chaise d'ivoire en forme de pliant. Quand elle est traversée par une haste, c'est le symbole de Junon, qui est en usage pour désigner la consécration des princesses. Quelquefois le sénat décernait une chaise d'or, qu'il faut savoir distinguer, aussi bien que les statues de ce métal.

Un ornement de vaisseau recourbé, soit à la poupe, soit à la proue, marque les victoires navales, et les vaisseaux pris ou coulés à fond; quelquefois les villes maritimes, comme Sidon, etc. On arrachait ces ornements aux vaisseaux ennemis qu'on avait pris, et l'on en faisait comme des trophées de la victoire.

Un char traîné, soit par des chevaux, soit par des lions, soit par des éléphants, veut dire ou le triomphe ou l'apothéose des princes. Quant au char couvert, traîné par des mules, il n'est usité que pour les princesses, dont il marque la consécration, et l'honneur qu'on leur faisait de porter leurs images aux jeux du Cirque.

Une espèce de porte de ville ou de tour, qui se trouve, depuis Constantin, avec ces mots, *Providentia Augusti*, désigne des magasins établis pour le soulagement du peuple; ou, comme d'autres pensent, la ville de Constantinople, dont l'étoile qui paraît au-dessus de la tour est le symbole, aussi bien que le croissant.

Un panier de fleurs et de fruits signifie la beauté et la fertilité du pays.

Une espèce de cheval de frise, avec des pieux enlacés, comme dans la médaille de Licinius, montre un camp fortifié et palissadé pour la sûreté des troupes.

Le trépied, convert ou non convert, avec une corneille et un dauphin, est le symbole des quinze-virs députés pour garder les oracles des Sibyllies, et pour les consulter dans l'occasion. On les conservait

au pied de la statue d'Apollon Palatin, à qui la corneille était consacrée, et à qui le dauphin servait d'enseigne dans les cérémonies des quinze-virs.

Le zodiaque avec toutes ses figures, le soleil et la lune au milieu, comme dans une médaille d'Alexandre Sévère, figure l'heureuse étoile des princes, et la conservation de tous les membres de l'état, que le prince soutient comme le zodiaque fait les astres.

Passons aux symboles des médailles qui concernent principalement les déités.

L'ancre qui se voit sur plusieurs médailles des rois de Syrie était un signe que tous les Séleucides portèrent à la cuisse, depuis que Laodicée, mère de Séleucus, s'imagina être grosse d'Apollon, et que ce dieu lui avait donné un anneau sur lequel une ancre est gravée. Dans son sens naturel, l'ancre marque les victoires navales.

Un bouquet d'épis est le symbole du soin que le prince s'était donné de faire venir du bled pour le peuple, ou simplement de la fertilité du pays, comme sur la médaille d'Alexandrie.

La colonne marque quelquefois l'assurance, quelquefois la fermeté d'esprit.

Le char attelé de deux, de quatre ou de six chevaux, ne marque pas toujours la victoire ou le triomphe; il y a d'autres cérémonies où l'on se servait de chars. L'on y portait les images des dieux dans les supplications; on y mettait les images des familles illustres aux funérailles, et de ceux dont on faisait l'apothéose. Enfin, on y conduisait les consuls qui étaient en charge, comme nous l'apprenons par les médailles de Maxence et de Constantin; l'une et l'autre portent: *Felix processus consulis augusti nostri*.

Les étoiles dénotent quelquefois les enfants des princes régnants; quelquefois au contraire les enfants morts, et mis dans le ciel au rang des dieux.

La harpe est l'attribut d'Apollon. Quand elle est entre les mains d'un Centaure, c'est Chiron, le maître d'Achille. On sait que Mercure en fut l'inventeur, et qu'il en fit présent à Apollon. Quand elle est jointe au laurier et au couteau, elle marque les jeux apollinaires.

Le masque est le symbole des jeux scéniques qu'on faisait représenter pour divertir le peuple, et où les acteurs étaient ordinairement masqués. Il y en a dans la famille Hirtia.

Des branches de palmier signifient les enfants des princes, selon *Artémidore*.

Un panier couvert avec du lierre alentour, et une peau de faon, annoncent les mystères des Bacchantes ; on le connaît par la statue de Bacchus, qui se trouve souvent au-dessus. On sait que Sémélé, grosse de Bacchus, fut mise par Cadmus dans une corbeille, et jetée dans la rivière.

Une roue désigne les chemins publics raccommoés par ordre du prince, pour la commodité des charrois, comme *Via Trajana*. Au pied de la Fortune, elle désigne l'inconstance ; à ceux de Némésis, elle indique le supplice des méchants.

Une espèce de siège sur lequel est assis Apollon, dans le revers des médailles des rois de Syrie, qu'on prendrait pour une petite montagne percée de trous ; c'est le couvercle qu'on mettait sur l'ouverture où les prêtres d'Apollon allaient recevoir les oracles, on se remplir de la fureur sacrée qui les faisait eux-mêmes répondre en gens inspirés à ceux qui les consultaient.

La toise marquée à chaque pied signifie une nouvelle colonie dont on avait toisé l'enceinte, et les champs qui lui étaient attribués. Cette toise se trouve aussi accompagnée d'un boisseau, qui désigne le bled qu'on avait donné pour ensemercer les terres.

Les déités se reconnaissent presque toutes par des symboles particuliers.

SIMMACHIE, surnom que les habitants de Mantinée donnèrent à Vénus, parce qu'elle avait combattu pour les Romains à la journée d'Actium, la mollesse d'Antoine et sa passion pour Cléopâtre lui ayant fait perdre la bataille. Rac. *Symmachesthai*, combattre avec.

SYMMÉTRIE. (*Icon.*) C'est une femme d'une singulière beauté, bien proportionnée, dont la taille est serrée par une écharpe semée d'étoiles, qui désignent les sept planètes. Elle a devant elle une statue de Vénus toute nue, dont elle prend les proportions avec un compas et une règle. On la personnifie encore par une femme dans une attitude symétrique, c'est-à-dire, ayant la tête droite et vue de face, les bras étendus dans la même position, et tenant dans chacune de ses mains un flambeau à égale distance et à égale hauteur.

SYMPLEGADES, isles ou écueils situés près du canal de la mer Noire, au détroit de Constantinople, et si voisins l'un de l'autre qu'ils semblent s'entrechoquer ; ce qui a donné lieu aux poètes d'en faire deux monstres marins redoutables aux vaisseaux. *V. CYANÉES*.

SYNALLAXIS, une des nymphes Ionides.

SYNELETES. *V. ANGATO*.

SYNIA (*Myth. Celt.*), onzième déesse, portière du palais ; elle ferme la porte à ceux qui n'ont pas droit d'y entrer. Elle est aussi proposée aux procès où il s'agit de nier quelque chose par serment : d'où vient le proverbe, *Synia est près de celui qui va nier*.

SYNODE D'APOLLON. C'était une espèce de confrérie d'Apollon où l'on recevait des gens de théâtre appelés Scéniques, des poètes, des musiciens, des joueurs d'instruments : cette société était fort nombreuse. Nous trouvons dans *Gruter* soixante agrégés au Synode d'Apollon, désignés par leurs noms et leurs surnoms, entre lesquels je n'en nommerai qu'un seul, Marc Aurèle Septentrion, affranchi d'Auguste,

et le premier pantomime de son temps, qui était prêtre du Synode d'Apollon, parasite du même Apollon, et qui fut honoré par l'empereur de charges considérables.

SYNÆCIES, tête en l'honneur de Minerve, instituée à l'occasion de la réunion des Athéniens en une seule cité; dessein que la déesse de la sagesse avait pu seule inspirer à Thésée. Elle se célébrait tous les ans, le 16 du mois Hécatombéon, ou Juillet.

SYNTHRÔNE des dieux d'Egypte, c.-à-d. participant au même trône. C'est un surnom que l'empereur Adrien donna à son favori Antinoüs, lorsqu'il le mit au rang des dieux. *V. ANTIÑOÛS.*

SYRACUSE (Fête de), dont parle Platon. Elle durait dix jours; hommes et femmes y offraient des sacrifices. Cicéron fait mention d'une autre, célébrée par un grand concours de peuple, sur les bords d'un lac, près Syracuse, par où l'on croyait que Pluton était redescendu aux enfers avec Proserpine.

SYRIENNE, la Déesse Syrienne. Il y a en Syrie, dit Lucien, une ville qu'on nomme Sacrée, ou Hiéropolis, dans laquelle est le plus grand et le plus auguste des temples de la Syrie; car, outre les ouvrages de grand prix, et les offrandes qui y sont en très grand nombre, il y a des marques d'une divinité présente. On y voit des statues suer, se mouvoir, rendre des oracles, et l'on y entend souvent du bruit, les portes étant fermées... Les richesses de ce temple sont immenses; car on y apporte des présents de toutes parts, d'Arabie, de Phénicie, de Cappadoce, de Cilicie, d'Assyrie et de Babylone. Les portes du temple étaient d'or, aussi bien que la couverture, sans parler de l'intérieur, qui brillait partout du même métal. Les uns croient que ce temple a été bâti par Sémiramis en l'honneur de Dercéto sa mère. D'autres disent qu'il a été consacré à Cybèle par Atyr, qui le premier annonça aux hommes les mystères de cette déesse. Mais c'était l'ancien

temple dont on entendait parler; pour celui qui subsistait du temps de Lucien, il avait été bâti par la fameuse Stratonice, reine de Syrie. Parmi plusieurs statues des dieux, on voyait celle de la déesse qui présidait au temple. Elle avait quelque chose de plusieurs autres déesses: car elle tenait un sceptre d'une main, et de l'autre une quenouille; sa tête était couronnée de rayons et coiffée de tours, sur lesquelles on voyait un voile comme celui de la Vénus céleste; elle était ornée de pierreries de diverses couleurs, entre lesquelles il y en avait une sur la tête qui jetait tant de clarté, que tout le temple en était éclairé la nuit; c'est pourquoi on lui donnait le nom de lampe. Cette statue avait une autre merveille; c'est que, de quelque côté qu'on la considérât, elle semblait toujours vous regarder.

Apollon rendait des oracles dans ce temple; mais il le faisait par lui-même, et non par ses prêtres. Quand il voulait prédire, alors il s'ébranlait; aussi-tôt les prêtres le prenaient sur leurs épaules, et à leur défaut il se remuait lui-même et suait. Il conduisait lui-même ceux qui le portaient, et les guidait comme un cocher fait ses chevaux, tournant deçà et delà, et passant de l'un à l'autre jusqu'à ce que le souverain prêtre l'interrogeât sur ce qu'il voulait savoir. Si la chose lui déplait, dit Lucien, il recule; sinon, il s'avance et s'élève quelque fois en l'air. Voilà comme ils devinent sa volonté. Il prédit le changement des temps et des saisons, et la mort même.

Apulée fait mention d'une autre façon de rendre les oracles, dont les prêtres de la Déesse Syrienne étaient les inventeurs. Ils avaient fait deux vers, dont le sens était: « Les bœufs » attelés coupent la terre, afin que » les campagnes produisent leurs » fruits. » Avec ces deux vers il n'y avait rien à quoi ils ne répondissent. Si on venait les consulter sur un mariage, c'était la chose

même, des bœufs attelés ensemble, des campagnes fécondes. Si on les consultait sur quelques terres qu'on voulait acheter, voilà des bœufs pour les labourer, des champs fertiles. Si on les consultait sur un voyage, les bœufs sont attelés, et tout prêts à partir; et ces campagnes fécondes vous promettent un grand gain. Si on allait à la guerre, ces bœufs sous le joug ne vous annoncent-ils pas que vous y mettez vos ennemis?

Cette déesse, qui avait les attributs de plusieurs autres, était, selon *Vossius*, la vertu générative ou productive que l'on désigne par le nom de Mère des Dieux. *V. DERCÉTO, SÉMIRAMIS, CYBÈLE, ASTARTÉ.*

SYRINX, nymphe d'Arcadie, fille du fleuve Ladon, était une des plus fidèles compagnes de Diane, dont elle avait les inclinations. Le dieu Pan, l'ayant un jour rencontrée comme elle descendait du mont Lycée, tâcha de la rendre sensible à son amour, mais inutilement. *Syrinx* se mit à fuir, et Pan à la poursuivre: déjà elle était arrivée sur les bords du Ladon, où se trouvant arrêtée, elle pria les nymphes ses sœurs de la secourir. Pan

voulut alors l'embrasser; mais, au lieu d'une nymphe, il n'embrassa que des roseaux. Il se mit à soupirer auprès de ces roseaux, et l'air poussé par les zéphyrus répétait ses plaintes; ce qui lui fit prendre la résolution d'en arracher quelques uns, dont il fit cette flûte à sept tuyaux qui porta le nom de la nymphe. Cette flûte peut signifier que quelqu'un de ceux à qui les Grecs avaient donné le nom de Pan s'était servi des roseaux du fleuve Ladon pour faire cette flûte. Elle peut aussi avoir rapport à quelque aventure d'une fille qui, jalouse de conserver son honneur, s'était cachée parmi des roseaux pour se dérober à des poursuites.

SYRIUS, surnom de Jupiter, parce qu'il avait une statue d'or dans le temple de la Déesse Syrienne.

SYRMÉES, jeux établis à Sparte, qui prenaient leur nom du prix qu'on y remportait, et qui consistait en un ragoût composé de sucre et de miel, appelé *Syrnè*.

SYRNA, fille de *Damoctus*, roi de Carie, était malade lorsque le hasard fit arriver *Podalire* à sa cour. Cet habile médecin la guérit en la faisant saigner des deux bras, et l'épousa. *V. PODALIRE.*

T

T suspendu à la main d'un homme, voy. *OSIRIS*; à la main d'une femme, voyez *IO*. Les Egyptiens considéraient cette lettre comme le symbole de la vie.

TAAUT, TAAUTUS, était, selon *Sanchoniathon*, un des descendants des Titans, et le même qu'*Hermès Trismégiste*. C'est lui, dit-il, qui le premier inventa les lettres. *Huet* prétend que les Phéniciens, peuple exclusivement livré au commerce, adoraient *Mercuré* sous ce nom.

TABACHI. (*M. Ind.*) Voy. *PAN-DARON*.

TABASKET (*M. Mah.*), la plus grande fête des mahométans nègres. C'est proprement leur *Boyrain*. (*V. ce mot.*) Les réjouissances de cette fête ressemblent beaucoup à celles du carnaval, et en particulier à la cérémonie du bœuf-gras. Quelque temps avant que le soleil se couche, on voit paraître cinq marabouts ayant des tuniques blanches. Ils marchent de front, armés de longues zagaies. Deux Nègres conduisent devant eux cinq bœufs choisis parmi les plus beaux et les plus gras du pays. Ils sont ornés de feuilla-

ges, et revêtus de toiles de coton très fines. Après les marabouts marchent les chefs des villages, parés de leurs plus beaux habits, tenant en main plusieurs sortes d'armes, comme des zagaies, des sabres, des poignards. Quelques uns portent des boucliers. Viennent ensuite les habitants des villages. Ils marchent cinq de front, et portent les mêmes armes que leurs chefs. Ils se rendent dans cet ordre au bord de la rivière : là on attache les boufs à des piquets ; et le marabout le plus respectable par son ancienneté met à terre sa zagaie, étend les bras du côté de l'orient, et répète jusqu'à trois fois *Salameck!* en criant de toutes ses forces. Son exemple est imité par tous les autres, qui, comme lui, posent leurs armes à terre, et font ensemble la prière accoutumée. Lorsqu'elle est finie, chacun reprend ses armes. Par ordre du plus ancien marabout, les Nègres qui ont conduit les bœufs les renversent et enfoncent dans la terre une de leurs cornes, observant de leur tourner la tête du côté de l'orient : dans cet état, ils les immolent. Pendant que le sang de ces animaux coule, ils leur jettent du sable dans les yeux, de peur qu'ils ne regardent ceux qui les égorgent, ce qui serait d'un très mauvais augure. Lorsque les bœufs sont morts, on les écorche, on les coupe par quartiers, et les habitants de chaque village emportent leur bœuf, qu'ils font cuire. La fête se termine par le Folgar, espèce de danse pour laquelle les Nègres ont une extrême passion.

TABERNACULUM CAPERE, expression consacrée dans les fonctions des augures, *diviser le ciel* ; ce qui se faisait de cette manière : L'augure, assis et revêtu de la robe augurale, ou trabée, se tournait du côté de l'orient, et désignait avec son bâton augural une partie du ciel. On pratiquait toujours cette cérémonie dans un lieu découvert, et où rien n'arrêtât la vue. Ainsi C. Marius donna peu de hauteur au temple de l'Honneur, de crainte que les augures ne

prissent fantaisie de le faire démo'ir, s'il eût nui à leurs opérations. Il fallait que tout s'y passât selon les règles ; et s'il y avait quelque chose de défectueux, on le marquait par cette phrase, *Tabernaculum non erat ritè captum*, ce qui obligeait à recommencer. *V. TEMPLUM.*

1. **TABLE DE LUMIÈRE** OU DE PRÉDESTINATION. (*M. Mah.*) C'est ainsi que les musulmans appellent le livre des décrets de Dieu. Elle est entre les mains d'un ange particulier qui en a la garde.

2. — **ISIAQUE.** *V. ISIAQUE.*

TABLEAUX VOTIFS, tableaux que l'on exposait dans un temple, en conséquence d'un vœu fait dans un danger, et sur lequel était représenté le malheur auquel on avait été exposé ; ainsi ceux qui avaient échappé au naufrage le faisaient peindre dans un tableau qu'ils suspendaient dans un temple, ce qui répondait aux *ex-voto* des modernes.

TABLES DE LA LOI. (*M. Mah.*) Les musulmans disent que Dieu commanda au burin céleste d'écrire ou de graver ces tables, ou qu'il commanda à l'archange Gabriel de se servir de la plume qui est l'invocation du nom de Dieu, et de l'encre qui est puisée dans le livre des lumières, pour écrire les tables de la loi. Ils ajoutent que Moïse ayant laissé tomber les premières tables, elles furent brisées, et que les anges en rapportèrent les débris dans le ciel, à la réserve d'une pièce de la grandeur d'une coudée, qui demeura sur la terre et fut mise dans l'arche d'alliance.

TACITA, déesse du silence, imaginée par Numa Pompilius, qui jugea cette divinité aussi nécessaire à l'établissement de son nouvel état que la divinité qui fait parler.

TACOUIN (*M. Mah.*), espèce de Fées dont les fonctions répondent à celles des Parques chez les anciens. Ces génies rendaient des oracles, et secouraient les hommes contre les démons. Les romans orientaux leur donnent la forme humaine, mais

extrêmement belle, et des ailes comme celles qu'on donne aux anges. *Bibl. Or.*

TACUINI (*M. Tart.*), tablettes carrées où les astrologues du kan des Tartares écrivaient, au dire de *Marco Paolo*, les évènements qui devaient arriver dans l'année courante, avec la précaution d'avertir qu'ils ne garantissaient pas les changements que Dieu pouvait y apporter. Ils vendaient ces ouvrages au public; ceux dont les prédictions se trouvaient les plus justes étaient fort honorés.

TADIN (*Myth. Ind.*), religieux indien de la secte de *Wishnou*. Il va mendier de porte en porte en dansant et chantant les louanges et les métamorphoses de *Wishnou*: pour s'accompagner, il bat d'une main sur une espèce de tambour; et quand il a fini chaque verset, il bat sur un plateau de cuivre avec une baguette qu'il tient dans les deux premiers doigts de l'autre main: ce plateau lui pend au-dessous du poignet, rend un son très fort et très aigu. Sur la cheville des pieds, il porte des anneaux de cuivre, que l'on appell. *Chélimbou*: ces anneaux sont creux et remplis de petits cailloux ronds qui font beaucoup de bruit; ce qui lui sert encore d'accompagnement et de mesure pour le chant et pour la danse. Ces religieux se couvrent le corps d'une toile jaune; et quand ils se réunissent dans les villages, ils ont un chef qui n'est distingué des autres que par un grand bonnet rouge, dont le bout se recourbe en avant, et se termine en tête d'oiseau; les autres ne portent qu'une simple toque jaune.

TÆDIFERA, *porte-flambeau*, surnom de *Lucine* à *Égium*, où elle avait un temple. La statue, couverte d'un voile fin de la tête aux pieds, avait une main étendue, et de l'autre tenait un flambeau, sans doute pour désigner que c'est à son secours que les enfans doivent la lumière.

TÆNARIES, fêtes grecques qui se célébraient en l'honneur de *Neptune* surnommé *Tænarius*, de *Tæ-*

nare, promontoire de *Laconie*, où ce dieu avait un temple.

TÆNARITE, ceux qui allaient adorer *Neptune* dans ce temple.

TÆNARIUM, temple de *Neptune*, qui servait d'asyle inviolable aux malheureux.

TÆNARIUS, surnom de *Neptune*.

TÆNARUS, fils d'*Apollon* et de *Mélie*.

TAGÈS, petit-fils de *Jupiter*, et fils de *Génius*, fut le premier qui enseigna aux *Etruriens* la science des aruspices et de la divination. Selon d'autres, sa naissance est encore plus miraculeuse. On dit, au rapport de *Cicéron*, qu'un laboureur passant un jour la charrue sur un champ du territoire de *Tarquinie*, et traçant un sillon fort profond, il en sortit tout-à-coup un certain *Tagès*, qui lui parla. Ce *Tagès*, si l'on en croit les livres des *Etruriens*, avait le visage d'un enfant, mais la prudence d'un vieillard. Le laboureur, surpris, jeta des cris d'admiration; quantité de personnes se rassemblèrent autour de lui, et toute l'*Etrurie* y courut. Alors *Tagès* se mit à parler en présence d'une infinité de personnes qui recueillirent avec soin ses paroles, et les mirent ensuite par écrit. « Voilà, ajoute le sage » écrivain, quel fut le fondement de » la science des aruspices. » C'était probablement un homme obscur, mais qui se rendit célèbre en enseignant aux *Etruriens* l'art des aruspices, qui fit fortune à *Rome*, et immortalisa l'auteur.

TAHARET, nom de la troisième oblation prescrite par l'*Alcoran*. Elle doit se faire après les évacuations naturelles, et consiste à laver, avec les trois derniers doigts de la main gauche; les parties du corps souillées de quelque ordure.

TAI-POUCHON (*M. Ind.*), fête qui tombe la veille ou le jour de la pleine lune de *Janvier*; c'est la fête du temple de *Paëni*. Elle est fort célèbre; il y vient du monde de toutes les parties de la côte, et les dévots que des raisons particulières empêchent de s'y rendre envoient

des présents qu'on nomme *Paénicaori*. On fait aussi cette fête dans les temples de Shiva, mais avec moins de pompe.

TAIR (*M. Ind.*), mer de lait caillé, une des sept admises par les Indiens.

TAIVADDU (*M. Afr.*), chef des démons, dans l'opinion des Madécasses. *V.* DIEU.

TALAGNO (*M. Ind.*), cérémonie qui est en usage dans le royaume d'Aracan pour la guérison des maladies. *Owington*, voyageur anglais, en a donné la description : voici les termes du traducteur français : « On prépare une chambre » qu'on orne de riches tapis, et à » l'extrémité de laquelle on dresse » un autel avec une idole dessus. Le » jour marqué, les prêtres et les » parents du malade s'assemblent : » on les y régale pendant huit jours » de suite, et on leur y donne le » plaisir de toutes sortes de musique. » Ce qu'il y a de plus ridicule, c'est » que la personne qui s'engage à s'acquitter de cette cérémonie s'oblige » de danser tant qu'elle peut se soutenir sur ses jambes. Quand elles » commencent à manquer, elle se » tient à un morceau de linge qui » pend au plancher pour ce sujet, et » continue de danser jusqu'à ce qu'elle » soit entièrement épuisée et tombe » à terre comme morte. Alors la musique redouble, et chacun envie » son bonheur, parcequ'on suppose » que pendant son sommeil elle converse avec l'idole. Cet exercice » se recommence tant que le festin » dure. Mais si la faiblesse de la personne ne lui permet pas de le faire si long-temps, le plus proche parent est obligé de prendre la place. Quand, après cette cérémonie.... le malade vient à guérir, » on le porte aux pagodes, et on » l'oingt d'huiles et de parfums depuis les pieds jusqu'à la tête. Mais » si, malgré tout cela, le malade » incurt, le prêtre ne manque pas » de dire que tous ces sacrifices et » cérémonies ont été agréables aux » dieux, et que, s'ils n'ont pas

» accordé au mort une plus longue » vie, c'est par un effet de leur bonté, » et pour le récompenser dans l'autre » monde. »

TALAIÏDITES, exercices grecs en l'honneur de Jupiter Talaïos. *Hésychius*.

TALAIÏRE. *V.* ILAIÏRE.

TALAPAT ; c'est ainsi qu'on appelle le parasol que les Talapoins de Siam ont coutume de porter. Cet usage, qu'on pourrait peut-être regarder comme trop sensuel dans un moine européen, est presque nécessaire dans un climat aussi chaud que celui de Siam. La figure du talapat ressemble à celle d'un écran. Ce parasol est fait avec une feuille de palmier coupée en rond ; la tige de la plante sert de manche au parasol. Cette tige est extrêmement tortue ; et ce qui lui donne cette forme, c'est que la feuille en est plissée, et que les plis en sont liés par un fil tout près de la tige. Les Sanerats ont une autre espèce de parasol plus honorable, dont le roi leur fait présent. Ce parasol n'a qu'un rond ; car il n'y a que les parasols du roi qui aient plusieurs ronds autour du même manche. Ce qui distingue les parasols des Sanerats, ce sont trois ou quatre rangs de toile peinte dont le rond est environné.

1. **TALAPOINS** (*M. Siam.*), moines du royaume de Siam. On en distingue de deux sortes ; ceux des villes et ceux des bois. Tous, sans exception, sont obligés au célibat tant qu'ils demeurent dans les liens religieux. Le roi, dont ils reconnaissent l'autorité, ne leur fait jamais grâce sur cet article, parcequ'ayant de grands privilèges, et sur-tout l'exemption de six mois de corvées, leur profession deviendrait fort nuisible à l'état, si l'indolence naturelle aux Siamois n'était détournée par ce frein de l'embrasser. C'est dans la même vue qu'il les fait quelquefois examiner sur la langue du pays et sur les livres de leur nation, et qu'il en réduit un grand nombre à la condition séculière, lorsqu'ils manquent de savoir.

L'esprit de l'institution est de se nourrir des péchés du peuple, et de racheter, par une vie pénitente, les péchés des fidèles qui leur font l'aumône. Ils ne mangent point en communauté; et quoiqu'ils exercent l'hospitalité à l'égard des séculiers, sans excepter les chrétiens, il leur est défendu de se communiquer les aumônes, ou du moins de se les communiquer sur-le-champ, parceque chacun doit faire assez de bonnes œuvres pour être dispensé du précepte de l'aumône. Mais l'unique but de cet usage est apparemment de les assujettir tous à la fatigue de la quête; car il leur est permis d'assister leurs confrères dans un véritable besoin. Ils ont deux loges; une à chaque côté de leur porte pour recevoir les passants qui leur demandent une retraite pendant la nuit.

Ils expliquent au peuple la doctrine qui est contenue dans leurs livres. Les jours marqués pour leurs prédications sont le lendemain de toutes les nouvelles et de toutes les pleines lunes. Lorsque la rivière est enflée par les pluies, et jusqu'à ce que l'inondation commence à baisser, ils prêchent chaque jour depuis six heures du matin jusqu'au dîner, et depuis une heure après midi jusqu'à cinq du soir. Le prédicateur est assis, les jambes croisées, dans un fauteuil élevé, et plusieurs Talapoins se succèdent dans cet office. Le peuple est assidu aux temples; il approuve la doctrine qu'on lui prêche, par deux mots polis, qui signifient *oui, monsieur*. Chacun donne ensuite son aumône au prédicateur. Un Talapoin qui prêche souvent ne manque jamais de s'enrichir. C'est le temps des inondations que les Européens ont nommé le carême des Talapoins. Leur jeûne consiste à ne rien manger depuis midi, à l'exception du bétel qu'ils peuvent mâcher; mais cette abstinence doit leur coûter d'autant moins, que dans les autres temps ils ne mangent que du fruit le soir: les Indiens sont naturellement si sobres, qu'ils peuvent soutenir un long jeûne avec le secours d'un peu de liqueur

dans laquelle ils mêlent de la poudre de quelque bois amer.

Après la récolte du riz, les Talapoins vont passer les nuits pendant trois semaines à veiller au milieu des champs, sous de petites huttes qui forment entr'elles un quarré régulier. Celle du supérieur occupe le centre, et s'élève au-dessus des autres. Le jour ils viennent visiter le temple, et dormir dans leurs cellules. Aucun voyageur n'explique l'esprit de cet usage, ni ce que signifient des cha-pelets de 108 grains sur lesquels ils récitent des prières en langue balie. Dans les veilles nocturnes, ils ne font pas de feu pour écarter les bêtes féroces, quoique les Siamois ne voyagent point sans cette précaution; aussi le peuple regarde-t-il comme un miracle que les Talapoins ne soient pas dévorés. Ceux des forêts vivent dans la même sécurité. Ils n'ont ni couvents ni temples, et le peuple est persuadé que les tigres, les éléphants et les rhinocéros, loin de les attaquer ou de leur nuire, leur lèchent les pieds et les mains lorsqu'ils les trouvent endormis. Si l'on trouvait les restes de quelque homme dévoré on ne présumerait jamais que ce fut un Talapoin; ou si l'on n'en pouvait douter, on s'imaginerait qu'il aurait été méchant, sans en être moins persuadé que les bêtes respectent les bons.

Les Talapoins ont la tête et les pieds nus, comme le reste du peuple. Leurs habits consistent dans une pagne qu'ils portent, comme les séculiers, autour des reins et des cuisses, mais qui est de toile jaune, avec quatre autres pièces de toile qui distinguent leur profession. L'usage des chemises de mousseline et des vestes leur est interdit. Dans leurs quêtes, ils ont un bassin de fer pour recevoir ce qu'on leur donne; mais ils doivent le porter dans un sac de toile qui leur pend du côté gauche, aux deux bouts d'un cordon passé en bandoulière sur l'épaule droite.

Ils se rasent la barbe, la tête et les sourcils. Les supérieurs sont réduits à se raser eux-mêmes, parce-

qu'on ne peut les toucher à la tête sans leur manquer de respect. La même raison ne permet pas aux jeunes Talapoins de raser les vieux ; mais les vieux rasent les jeunes , et se rendent le même office entr'eux.

Les jours réglés pour se raser sont ceux de la nouvelle et de la pleine lune. Tous les Siamois , religieux et laïques , sanctifient ces grands jours par le jeûne , c'est-à-dire qu'ils ne mangent point depuis midi. Le peuple s'abstient de la pêche , non en qualité de travail , puisqu'aucun travail n'est défendu , mais parcequ'il ne la croit pas tout-à-fait innocente. Il porte aux couvents , dans les mêmes jours , diverses sortes d'aumônes , dont les principales sont de l'argent , des fruits , des pagnes et des bêtes. Si les bêtes sont mortes , elles servent de nourriture aux Talapoins ; mais ils sont obligés de laisser vivre et mourir autour du temple celles qu'on leur apporte en vie , et la loi ne leur permet d'en manger que lorsqu'elles meurent d'elles-mêmes. On voit même , près de plusieurs temples , un réservoir d'eau pour le poisson vivant qu'on leur apporte en aumône.

Ce qui s'offre à l'idole doit passer par les mains d'un Talapoin , qui le met ordinairement sur l'autel , et qui le retire ensuite pour l'employer à son usage. Le peuple offre des bougies allumées que les Talapoins attachent aux genoux de la statue. Mais les sacrifices sanglants sont défendus par la même loi qui ne permet de tuer aucun animal vivant.

A la pleine lune du cinquième mois , les Talapoins lavent l'idole avec des eaux parfumées , en observant , par respect , de ne pas lui mouiller la tête. Ils lavent ensuite leur Sancrat. Le peuple va laver aussi les Sancrats , et les autres Talapoins. Dans les familles les enfants lavent leurs parents , sans aucun égard pour le sexe.

Les Talapoins n'ont pas d'horloge. Ils ne doivent se lever que lorsqu'il fait assez clair pour discerner les veines de leurs mains. Leur premier exercice est d'aller passer deux heures

au temple avec leur supérieur ; ils y chantent ou récitent des prières en langue halie.

En entrant dans le temple ils se prosternent trois fois devant la statue.

Après la prière ils se répandent , l'espace d'une heure , dans la ville pour y demander l'aumône ; mais jamais ils ne sortent du couvent et jamais ils n'y rentrent sans saluer leur supérieur en se prosternant devant lui jusqu'à toucher la terre du front. Comme il est assis les jambes croisées , ils prennent des deux mains l'un de ses pieds qu'ils mettent respectueusement sur leur tête. Pour demander l'aumône ils se présentent en silence à la porte des maisons ; et si rien ne leur est offert , ils se retirent avec le même air de modestie : mais il est rare qu'on ne leur donne rien , et leurs parents fournissent d'ailleurs à tous leurs besoins. Quantité de couvents ont des jardins , des terres labourables , et des esclaves pour les cultiver. Leurs terres sont libres d'impôts ; le roi n'y touche jamais , quoiqu'il en ait la propriété s'il ne s'en est dépossédé par écrit.

Au retour de la quête les Talapoins ont la liberté de déjeûner. Ils étudient ensuite , ou ils s'occupent suivant leurs goûts et leurs talents , jusqu'à midi , qui est l'heure du dîner. Dans le cours de l'après-midi , ils instruisent les jeunes Talapoins. Vers la fin du jour ils balaient le temple ; après quoi ils y emploient , comme le matin , deux heures à chanter.

Outre les esclaves qu'ils peuvent entretenir pour la culture des terres , chaque couvent a plusieurs valets qui s'appellent *Tapacou* , et qui sont véritablement séculiers. Ils ne laissent pas de porter l'habit religieux , avec cette seule différence que la couleur en est blanche. Leur office est de recevoir l'argent qu'on donne à leurs maîtres , parceque les Talapoins n'en peuvent toucher sans crime , d'administrer les biens , et de faire en un mot tout ce que la loi ne permet pas aux religieux de faire eux-mêmes.

Un Siamois qui veut embrasser cette profession s'adresse au supé-

rieur de quelque couvent. Le droit de donner l'habit appartient aux Saucrats seuls, qui marquent un jour pour cette cérémonie. Comme la condition d'un Talapoin est lucrative, et qu'elle n'engage pas nécessairement pour toute la vie, il n'y a point de familles qui ne se réjouissent de la voir embrasser à leurs enfants. Les parents et les amis accompagnent le postulant avec des musiciens et des danseurs. Il entre dans le temple, où les femmes et les musiciens ne sont pas recus. On lui rase la tête, les sourcils et la barbe. Le Saucrat lui présente l'habit ; il doit s'en revêtir lui-même, et laisser tomber l'habit séculier par dessous. Pendant qu'il est occupé de ce soin, le Saucrat prononce plusieurs prières qui sont apparemment l'essence de la consécration. Après quelques autres formalités le nouveau Talapoin, accompagné du même cortège, se rend au couvent qu'il a choisi pour sa demeure. Ses parents donnent un repas à tous les Talapoins du couvent : mais dès ce jour il ne doit plus voir de danses ni de spectacles profanes ; et quoique la fête soit célébrée par quantité de divertissemens qui s'exécutent devant le temple, il est défendu aux Talapoins d'y jeter les yeux.

2. — PÉGUANS. (*M. Ind.*) Ces religieux, qui descendent apparemment des Talapoins siamois, sont fort respectés du peuple. Ils ne vivent que d'aumônes. La vénération qu'on a pour eux est portée si loin, qu'on se fait honneur de boire de l'eau dans laquelle ils ont lavé leurs mains. Ils marchent par les rues avec beaucoup de gravité, vêtus de longues robes qu'ils tiennent serrées par une ceinture de cuir large de quatre doigts, à laquelle pend une bourse dans laquelle ils mettent les aumônes qu'ils reçoivent. Leur habitation est au milieu des bois, dans une sorte de cage qu'ils se font construire au sommet des arbres ; mais cette pratique n'est fondée que sur la crainte des tigres dont le royaume est rempli. A chaque nouvelle lune ils vont prêcher dans les villes ; ils y rassemblent le peuple

au son d'une cloche ou d'un bassin. Leurs discours roulent sur quelques préceptes de la loi naturelle, dont ils croient que l'observation suffit pour mériter des récompenses dans une autre vie, de quelque extravagance que soient les opinions spéculatives auxquelles on est attaché. Ces principes ont du moins l'avantage de les rendre charitables pour les étrangers, et de leur faire regarder sans chagrin la conversion de ceux qui embrassent le christianisme. Quand ils meurent, leurs funérailles se font aux dépens du peuple, qui dresse un bûcher des bois les plus précieux pour brûler leurs corps. Leurs cendres sont jetées dans la rivière, mais leurs os demeurent enterrés au pied de l'arbre qu'ils ont habité pendant leur vie.

TALAPOUINES (*Myth. Siam.*), femmes siamoises qui embrassent la vie religieuse, et qui observent à-peu-près la même règle que les Talapoins. Elles n'ont pas d'autre habitation que celle de ces moines. Comme elles ne s'engagent jamais dans leur jeunesse, on regarde l'âge comme une caution suffisante pour leur continence. Quoiqu'elles renoncent au mariage, on ne punit pas la violation de leurs vœux avec autant de rigueur que l'incontinence des hommes. Au lieu du feu, supplice d'un Talapoin surpris avec une femme, on livre les Talapouines à leurs familles pour les châtier du bâton. Ces demi-religieuses se nomment Nang-tchii, en siamois. Elles n'ont pas besoin d'un Saucrat pour leur donner l'habit, qui est blanc : un simple supérieur préside à leur réception, comme à celle des Nens, ou des jeunes Talapoins. *V. TALAPOINS.*

TALARIA, *Talonnères. Voy. MERCURE.*

TALASION, TALASSION, TALASIUS, TALASSIUS, TALASSUS, jeune Romain non moins recommandable par sa valeur que par ses autres vertus. Lors de l'enlèvement des Sabines, quelques uns de ses amis ayant trouvé une jeune Sabine d'une rare beauté, la lui réservèrent, et la conduisirent chez lui en criant à ceux

qui voulaient la leur ôter : « C'est » pour Talassius ». Son mariage fut fort heureux ; il fut père d'une belle et nombreuse famille, en sorte qu'après sa mort on souhaitait aux gens mariés le bonheur de Talassius. Dans la suite, on en fit un dieu de l'innocence et des mœurs, que les Romains invoquèrent, comme les Grecs Hyménée. *Plutarque* assigne à ce mot une autre origine : « Pourquoi, » dit-il, chante-t-on dans les noces » Talassius ? Est-ce à cause de l'ap- » prêt des laines signifié par le mot » *Talasia* ? car, en introduisant » l'épousée, on étend une toison, » elle porte une quenouille et un » fuseau, et borde de laine la porte » de son mari. »

TALAÛS, roi d'Argos, et père d'Adraste, perdit la couronne et la vie par les artifices d'Amphiaräus. *V. AMPHARAÛS.*

TALÈS (*M. Mah.*), prêtres mahométans chez les Maroquins, qui réunissent la science des lois à celle de la religion. Ce sont des espèces de fanatiques qui professent un mépris religieux pour tout ce qui n'est pas musulman. Ils regardent comme un péché d'apprendre à lire l'arabe à un chrétien ou à un juif, et d'avoir avec eux aucune liaison.

TALÈ, neveu de Dédale, autrement nommé *Perdix*, guidé par son oncle, apprit, en peu de temps, l'architecture, et inventa l'usage de la scie et du compas. Dédale, jaloux de ses progrès, le précipita du haut de la tour de Minerve ; mais cette déesse, favorable aux talents, le reçut au milieu des airs, et le changea en oiseau. Voilà pourquoi, dit *Ovide*, la perdrix n'ose s'élever dans son vol, et qu'elle va toujours près de terre, où elle fait son nid ; son ancienne chute lui fait toujours craindre les lieux élevés.

TALÈD. C'est ainsi que les Juifs appellent un voile de laine carré, aux coins duquel pendent quatre houppes, et dont ils se couvrent lorsqu'ils font leurs prières dans les synagogues. Quelques uns mettent ce voile sur la tête, d'autres l'en-

tortillent autour du cou. *Talèd* signifie, en hébreu de rabbin, un manteau.

TALETON, édifice consacré au Soleil sur le sommet du Taygète, en Laconie. On y sacrifiait plus d'une sorte de victime, mais particulièrement des chevaux.

TALIGRÉPIS (*M. Ind.*), hermites indiens. *V. RAULINS.*

TALISMANS. (*M. Cabal.*) On appelle ainsi certaines figures gravées sur des pierres ou sur des métaux ; c'est le sceau, la figure, le caractère, ou l'image d'un signe céleste, d'une constellation, ou d'une planète, gravée sur une pierre sympathique, ou sur un métal correspondant à l'astre, dans un temps commode pour recevoir les influences de cet astre. La superstition attribuée à ces figures des effets merveilleux. On dit, par exemple, que la figure d'un lion, gravée en or, pendant que le soleil est dans le signe du Lion, préserve de la gravelle ceux qui portent ce talisman ; et que celle d'un scorpion, faite sous le signe du Scorpion, garantit des blessures de cet animal. Pour la joie, la beauté et la force du corps, on grave la figure de Vénus, dans la première face de la Balance, des Poissons ou du Taureau. Pour acquérir aisément les honneurs et les dignités, on grave l'image de Jupiter, c.-à-d., un homme ayant la tête d'un bélier, sur de l'argent ou sur une pierre blanche ; et portant ce talisman sur soi, on en voit, dit-on, des effets surprenants. Pour être heureux en marchandises ou au jeu, on représente Mercure sur de l'argent. Pour être courageux et victorieux, on grave la figure de Mars, en la première face du Scorpion. Pour avoir la faveur des rois, on représente le Soleil sous la figure d'un roi assis sur un trône, ayant un lion à son côté, sur de l'or très pur, en la première face du Lion. En voilà assez pour faire connaître ce que c'est qu'un talisman. *Bodin*, dans sa *Démouomanie*, rapporte que l'on dit qu'au palais de Venise il n'y a pas une seule mouche, et

qu'au palais de Tolède, en Espagne, on n'en voit qu'une; et il ajoute que, si cela est, il y a quelque idole entermée sous le seuil du palais, c.-à-d., quelque talisman. On met au nombre des talismans le *Palladium* de Troie; les boucliers romains appelés *Ancilia*; les statues fatales de Constantinople, pour la conservation de cette ville; la statue de Memnon, en Egypte, qui se monvait et rendait des oracles aussitôt que le soleil l'avait frappée; la statue de la déesse Fortune qu'avait Séjan, laquelle porta bonheur à tous ceux qui la possédèrent; la bouche d'airain et la sang-sue d'or de *Virgile*, qui empêchèrent les monches d'entrer dans Naples, et firent mourir les sang-sues d'un puits de cette ville; la figure d'une cigogne, qu'*Apollon* mit à Constantinople pour en chasser ces animaux; la statue d'un chevalier, qui servait de préservatif à cette ville contre la peste; et la figure d'un serpent d'airain, qui empêchait tous les serpents d'entrer dans le même lieu. D'où il arriva que Mahomet II, après la prise de Constantinople, ayant cassé d'un coup de flèche les dents de ce serpent, une multitude prodigieuse de ces reptiles se jeta sur les habitants de cette ville, sans néanmoins leur faire aucun mal, parcequ'ils avaient tous les dents cassées comme celui d'airain.

Tzetzes rapporte qu'un philosophe appaisa une peste à Antioche, par un talisman de pierre où était une tête de Charon gravée.

On distingue trois sortes de talismans; les astronomiques, les magiques, et les mixtes. Les astronomiques se reconnaissent aux signes ou constellations célestes qui y sont gravées avec d'autres figures et quelques caractères inintelligibles. Les magiques ont des figures extraordinaires avec des mots superstitieux, et des noms d'anges inconnus. Les mixtes sont composés de signes et de noms barbares, mais qui ne sont ni superstitieux ni des noms d'anges inconnus. On les ensevelit dans la terre, ou on les place dans des lieux publics, ou bien

on les porte sur soi. Quelques uns croyaient qu'*Apollonius de Tyane* est le premier auteur de la science des talismans; mais d'autres sont d'avis que les Egyptiens en sont les inventeurs; ce qu'*Hérodote* semble insinuer au second livre de son histoire, lorsqu'il dit que ces peuples ayant les premiers donné le nom à douze dieux célestes, ils gravèrent aussi des animaux sur des pierres. Les habitants de l'isle de Samothrace faisaient des talismans avec des anneaux d'or, qui avaient du fer enchassé au lieu de pierres précieuses. *Petrone* en parle, lorsqu'il dit que Trimalcion portait une bague d'or, garnie d'étoiles de fer. Les dieux qu'on appelait de Samothrace étaient ceux qui présidaient à la science des talismans; ce que confirment les inscriptions de ces trois autels dont parle *Tertulien*: « Devant les colonnes, dit-il, il y a trois autels dédiés à trois sortes de dieux, que l'on nomme Grands, Puissants et Forts, et que l'on croit être ceux de Samothrace. » *Apollonius* fait mention de ces trois divinités, auxquelles il joint Mercure, et rapporte les noms barbares de ces dieux qu'il était défendu de révéler; savoir, *Axiérus*, *Aniocerso*, *Axiocersus*, et *Casmilus*, qu'il dit être *Cérès*, *Proserpine*, *Pluton*, et *Mercuré*.

Les Egyptiens, dont la plupart des autres peuples ont appris le secret de ces anneaux, avaient aussi d'autres talismans pour toutes les parties du corps. C'est peut-être pour cela qu'on trouve tant de petites figures de dieux, d'hommes et d'animaux, dans les anciens tombeaux de ce pays. Selon eux, certaines pierres taillées en escarbots avaient des vertus considérables pour procurer de la force et du courage à ceux qui les portent, parceque, dit *Elie*n, cet animal n'a point de femelle, et qu'il est une image du soleil. Ils se servaient communément de la figure de *Sérapis*, de celles de *Canopé*, de l'épervier et de l'aspic, contre les maux qui pouvaient venir

des quatre éléments, la terre, l'eau, l'air et le feu. Les plus anciens talismans se sont faits de plantes, de branches d'arbres, ou de racines. *Joseph* en attribue l'invention à Salomon. On mettait aussi des figures de grenouilles dans les talismans ; et *Pline* témoigne que, si l'on en croit ceux qui cultivent cette prétendue science, les grenouilles doivent être estimées plus utiles à la vie que les lois.

Les Siamois ont aussi des talismans et des caractères magiques, dont ils font un grand usage. Ils s'imaginent que, par ce moyen, ils peuvent rendre leurs corps invulnérables, et procurer la mort à leurs ennemis. Lorsqu'un scélérat a quelque mauvais coup à faire, et qu'il appréhende qu'on ne le découvre, il se sert de ces mêmes talismans pour empêcher les gens de crier et les chiens d'aboyer.

Les Arabes, fort adonnés à l'astrologie judiciaire, répandirent les talismans en Europe, après l'invasion des Maures en Espagne ; et il n'y pas deux siècles que cette superstition était encore fort accréditée en France. *Grégoire de Tours* rapporte sérieusement que Paris avait été bâti sous une constellation qui le défendait des embrasements de serpents et des souris ; et qu'avant l'incendie de 585 on avait trouvé, en fouillant une arche d'un pont, les deux talismans préservatifs de cette ville, savoir, un serpent et une souris d'airain. Elle a toujours un grand cours dans l'Orient. Voy. *Gafarel*, *Curiosités inouïes*.

TALMUD, livre qui contient la doctrine, la morale et les traditions des Juifs.

Environ 120 ans après la destruction du temple, le rabbin Juda, que les Juifs surnommaient *notre saint maître*, homme fort riche et fort estimé de l'empereur Antonin le Pieux, voyant avec douleur que les Juifs dispersés commençaient à perdre la mémoire de la loi qu'on nomme *orale* ou de tradition pour la distinguer de la loi écrite, com-

posa un livre où il renferma les sentiments, les constitutions, et les traditions de tous les rabbins qui avaient fleuri jusqu'à son temps. Ce livre, qu'il appelle *Misna*, est divisé en six parties. La première traite de l'agriculture et des semences ; la seconde, des fêtes ; la troisième, des mariages et de tout ce qui regarde les femmes ; la quatrième, des procès et des différends qui peuvent survenir entre les particuliers, et de tout ce qui concerne les affaires civiles ; la cinquième, des sacrifices ; et la sixième, des puretés et impuretés. Ce livre, où les matières étaient traitées de la manière la plus succincte, occasionna de grandes disputes entre ceux qui l'interprétaient différemment. Pour les faire cesser, *Ravena* et *Ravasce*, deux rabbins qui étaient à Babylone, rassemblèrent les différentes explications qu'on avait données de la *Misna*, jusqu'à leur temps, les sentences et les paroles mémorables des fameux docteurs. Ils y joignirent la *Misna* pour servir de texte, et formèrent du tout un livre considérable, divisé en soixante parties. Ce livre fut appelé *Talmud Babéli*, Talmud de Babylone, ou bien *Ghemara*, qui signifie perfection. On en a retranché depuis plusieurs traités qui concernent les sacrifices, l'agriculture, les puretés et impuretés, qui ne sont plus aujourd'hui d'usage.

TALOS, partisan de Turnus, tué par *Enée*.

TALTHYBIUS, héraut qu'*Agamemnon* avait mené avec lui au siège de Troie. *Hérodote* dit qu'on lui avait bâti un temple ou une chapelle à Sparte. Selon *Pausanias*, ce Talthybins fit éprouver sa colère aux Lacédémoniens et aux Athéniens, pour avoir violé le droit des gens en la personne des hérauts venus demander aux Grecs la terre et l'eau de la part de Darius. Le châtement des Lacédémoniens fut général ; et, parmi les Athéniens, *Miltiade*, fils de *Cimon*, eut sa maison rasée, pour avoir conseillé

à ses concitoyens de faire périr ces hérétiques lorsqu'ils vinrent à Athènes.

TALUS, géant de l'isle de Crète, descendant, dit *Apollonius*, de géant, issu du chêne ou des entrailles du rocher. Il était d'airain et invulnérable, excepté au-dessus de la cheville. Ce monstre s'opposa au débarquement des Argonautes, en lançant dans la baie des rocs couronnés de forêts, pour leur en défendre l'entrée. Le poète le fait gardien de l'isle, dont il faisait le tour trois fois par an. Médée, par ses enchantements, lui fit rompre une veine au-dessus de la cheville, pendant qu'il errait sur le rivage, et lui donna la mort. *Platon* explique cette fable d'une manière très naturelle. « Talus et Rhadamanthe, dit-il, étaient chargés par Mimos de l'exécution des lois. et Talus devait faire trois fois le tour de l'isle pour surveiller cette exécution. Les lois qu'il portait dans cette tournée étaient gravées sur l'airain. Cette veine qui se rompit au-dessus de la cheville ne désigne peut-être que le châtiment qu'il faisait subir aux coupables. »

TALYS (*M. Ind.*) : espèce de talismans employés pour les mariages. Ils ne sont pas tous de la même forme. Dans quelques castes, c'est une petite plaque d'or ronde, sans empreinte ni figure; dans d'autres, c'est une dent de tigre: il y en a qui sont des pièces d'orfèvrerie matérielles et informes. Plusieurs castes en portent qui sont plates et comme ovales, avec deux petites parties qui déforment, et des hiéroglyphes qui représentent Polléar ou le Lingam: chez d'autres, c'est un ruban à l'extrémité duquel pend une tête d'or. Dans la cérémonie du mariage, le brahme prend le taly, le présente aux dieux, aux deux époux, aux pères, aux brahmes assistants, aux parents et aux conviés: tous doivent passer la main dessus; et le brahme, en le présentant, répète, jusqu'à ce que la cérémonie soit finie, la formule suivante, en langue sacrée: « Ils auront des grains, de l'argent, des vaches et

beaucoup d'enfants. » Ensuite le brahme porte le taly au futur, qui l'attache au cou de la fille: dès lors elle devient sa femme, et le mariage est fait; car jusques-là les parties peuvent toujours se dédire. Les néophytes chrétiens, qui n'en sont pas moins attachés à cet usage, avaient imaginé de placer une croix sur un taly ordinaire, ce qui devait produire un effet très bizarre. Lorsque l'époux vient à mourir, on brûle avec lui ce taly, comme pour faire entendre à sa femme que le nœud qui l'unissait avec son mari est brisé par sa mort.

TAMARACA (*M. Amér.*), fruit extrêmement gros, qui a quelque ressemblance avec une calbasse, et qui croît dans le Brésil. Les habitants de ce pays ont pour ce fruit un respect religieux, et lui rendent de grands honneurs. *Coréal* parle du culte que les Brésiliens rendent au tamaraca, qu'il appelle *maraque*. « Lorsque les prêtres brésiliens, dit-il, font la visite de leur diocèse, ils n'oublient jamais leurs maraques, qu'ils font adorer solennellement. Ils les élèvent au haut d'un bâton; fichent le bâton en terre; les font orner de belles plumes, et persuadent aux habitants du village de porter à boire et à manger à ces maraques, parceque cela leur est agréable, et qu'elles se plaisent à être ainsi régalingées. »

TAMBOUR. *V. CORYBANTES, CYBÈLE.*

TAMBOUR MAGIQUE. C'est le principal instrument de la magie des Lapons. Ce tambour est ordinairement fait d'un tronc creusé de pin ou de bouleau. La peau tendue sur ce tambour est couverte de figures symboliques que les Lapons y traçent avec du rouge. Les symboles et les hiéroglyphes n'ont pas moins d'attrait pour les peuples du Nord que pour les Orientaux. On distingue dans le tambour magique deux choses principales, la marque et le marteau. La marque est un paquet de petits anneaux, parmi lesquels il s'en trouve un plus grand que les autres; elle sert à montrer sur les

figures hiéroglyphiques du tambour les choses que l'on desire savoir. Le marteau est ordinairement fait du bois d'une renne. On frappe sur le tambour avec ce marteau pour donner du mouvement au paquet d'anneaux, et c'est l'endroit où se placent les anneaux qui sert à faire connaître ce que l'on veut savoir.

Les Lapons ont pour leur tambour une vénération extraordinaire. Il est expressément défendu à une fille qui commence à ressentir l'incommodité naturelle à son sexe d'oser le toucher seulement du bout du doigt.

Lorsqu'un Lapon veut apprendre quelque chose par le moyen du tambour, il faut que, pendant la cérémonie, lui et tous les assistants soient à genoux.

Il y a plusieurs sortes de tambours magiques, qui ont chacun une vertu plus ou moins grande, et une forme particulière. Celui qui sert pour les divinations est figuré en croix à l'endroit que l'on appelle *la poignée*. C'est à ce tambour que les Lapons suspendent, comme des trophées, les os et les ongles des bêtes qu'ils ont tuées à la chasse.

Lorsqu'un Lapon veut connaître, par son moyen, ce qui se passe dans les pays étrangers, il met dessus, à l'endroit où l'image du soleil est dessinée, quantité d'anneaux de laiton, attachés ensemble avec une chaîne de même métal. Il frappe de telle sorte sur le tambour avec son marteau, que ces anneaux se remuent. Il chante en même temps d'une voix fort distincte une chanson que les Lapons appellent *Jonke*; et tous ceux de leur nation qui s'y trouvent présents, tant les femmes que les hommes, y ajoutent chacun leurs chansons, auxquelles ils donnent le nom de *Duwa*. Les paroles qu'ils profèrent sont si distinctes qu'elles expriment le nom du lieu dont ils desirerent savoir quelque chose. Après avoir quelque temps frappé sur le tambour, il le met, en quelque façon, sur sa tête, et il tombe aussi-tôt par terre, comme s'il était endormi ou tombé

en quelque défaillance. On ne lui trouve ni sentiment, ni pouls, ni aucun signe de vie. Cela a donné occasion de croire que l'âme de ce devin sortait effectivement de son corps, et que, conduite par les démons, elle allait au pays d'où l'on voulait avoir des nouvelles. Pendant que le Lapon qui doit deviner est en cet état, on dit qu'il souffre de telle sorte que la sueur lui sort du visage et de toutes les autres parties du corps. Cependant toute l'assemblée continue de chanter jusqu'à ce qu'il revienne de son sommeil. On ajoute que, si l'on discontinuait le chant, le devin mourrait, de même que si l'on essayait de le réveiller. C'est aussi peut-être pour cette raison que l'on a grand soin de chasser les mouches d'autour de lui. A son réveil, le Lapon raconte ce qu'il a appris. Il doit en avoir beaucoup à raconter, car il a dû apprendre bien des choses pendant une extase dont la durée s'étend quelquefois jusqu'à vingt-quatre heures.

Les Lapons emploient aussi fort souvent leur tambour magique pour découvrir si telle maladie vient d'une cause naturelle ou de la malice de quelque enchanteur, et, dans ce dernier cas, par quel moyen ils peuvent rompre le charme. Il faut observer que les Lapons regardent comme un présage très favorable le mouvement des anneaux du tambour de gauche à droite, parceque ce mouvement imite la marche du soleil; mais si les anneaux vont de droite à gauche, cette direction, contraire au cours du soleil, ne leur annonce que des malheurs. Lorsqu'un d'eux tombe malade, ils prétendent connaître, par le moyen du tambour magique, si la maladie est mortelle ou si le malade doit guérir. Ils assurent même que, si le malade est condamné à mourir, le tambour leur marque l'instant précis auquel il doit rendre le dernier soupir.

TAMMIZ, quatrième mois de l'année sacrée des Hébreux, et le dixième

dixième de leur année civile. C'était la lune de Juin.

TANAGRA, fille d'Eole ou d'Asopé, donna son nom à la ville de Tanagre en Béotie. Sa vie fut si longue, que ses voisins ne la nommaient plus que la Grée, c.-à-d. la Vieille. (*Graia*), nom qui passa à la ville. *Homère*, dans son dénombrement, ne lui en donne point d'autre.

TANAGRE, ville de Béotie, dont les habitants allèrent au siège de Troie. On y voyait le tombeau d'Orion et le mont Cerycius, où l'on disait que *Mercure* avait pris naissance. Les Tanagréens passaient pour les peuples les plus religieux de la Grèce, en ce qu'ils avaient bâti leur temple dans un lieu séparé du commerce des hommes, où il n'y avait point de maisons, et où l'on n'allait que pour adorer les dieux. *V. CRIOPHORE, PROMACHUS, TRITON.*

TANAÏDE, surnom de *Vénus*. *Clément Alexandrin* dit qu'*Artaxerxès*, roi de Perse, fils de *Darius*, fut le premier qui érigea à Babylone, à Suse, et à Ecbatane, une statue de *Vénus Tanaïde*, et qui apprit, par son exemple, aux Perses, aux Bactres, et aux peuples de Damas et de Sardes, qu'il fallait l'honorer comme déesse. Cette *Vénus* était particulièrement honorée chez les Arméniens, dans une contrée appelée Tanaïtis, près du fleuve *Cyrus*, selon *Dion Cassius*, d'où la déesse avait pris son surnom, et d'où son culte a pu passer chez les Perses. C'était la divinité tutélaire des esclaves de l'un et de l'autre sexe. Les personnes même de condition libre consacraient leurs filles à cette déesse; et, en vertu de cette prétendue consécration, les filles étaient autorisées par la loi à se prostituer au premier venu, jusqu'à leur mariage, sans qu'une conduite aussi extraordinaire loignât d'elles les prétendants.

TANAÏS, un des capitaines de *Janus*, tué par *Enée*.

TANAÏSER (*M. Ind.*), réservoir de l'Indostan, où, les jours d'éclipse, se rassemble plus de cent cinquante mille personnes de toutes les parties

de l'Inde, parceque son eau passe, dans ces phénomènes, pour plus sainte et plus méritoire qu'aucune autre.

TANFANA, déesse qui, chez les Germains, présidait à la divination par les baguettes. Quelques écrivains prétendent que ce n'est point une divinité, mais un temple.

TANFANES, temple des Marses, brûlé dans l'expédition de *Germanicus*.

TANGRI (*M. Mah.*), nom que les Turcs, tant orientaux qu'occidentaux, donnent à Dieu, en y ajoutant les louanges ordinaires que les Arabes ajoutent à celui d'Allah, c.-à-d. de haut, de souveraine vérité, etc. *Bibl. Or.*

TANQUE. Les Indiens donnent ce nom à des réservoirs d'eau dans lesquels ils ont coutume de faire leurs ablutions et purifications. Voici quelles sont, à cet égard, les cérémonies des habitants du Malabar: Après être entrés dans l'eau, ils en font jaillir en l'air, à huit reprises différentes, en l'honneur des huit gouverneurs du monde; puis ils se lavent le visage, après quoi ils jettent encore de l'eau en l'air, en l'honneur du Soleil. Ils font un grand usage, dans ces ablutions, de la cendre de bouze de vache, animal qu'ils regardent comme sacré. Ils prennent une certaine quantité de cette cendre dans le creux de la main gauche, parceque, selon leurs idées, ce creux représente la terre, et en même temps le lieu où se fait la génération. Ils serrent cette main gauche, ainsi creusée, contre la droite qui l'est pareillement, et forment une figure approchante de celle de l'œuf. (L'œuf, chez les Indiens, représente le ciel et la terre mis ensemble.) Ils éloignent ensuite leurs mains l'une de l'autre, et désignent par ce mouvement la séparation du ciel d'avec la terre; puis ils tracent sur la cendre qu'ils ont dans la main gauche ce mot *ja-ra*, par lequel ils croient signifier le combat de l'air et du feu enfermés ensemble dans l'œuf avant qu'il se fût ouvert;

après quoi ils serrent encore les deux mains l'une contre l'autre, et, dans cet état, ils les portent à toutes les parties du corps. Ils finissent par se frotter, avec les cendres sacrées, le front, la poitrine et les épaules, en invoquant leurs trois principales divinités, Brahma, Wishnou et Isora.

TANQUAM. (*M. Chin.*) V. (GANG-Y.)

I. TANTALE, fils de Jupiter et de la nymphe Plota, et roi de Lydie, enleva Ganymède, pour se venger de Tros qui ne l'avait point appelé à la première solennité qu'on fit à Troie. Les anciens ne sont pas plus d'accord sur la nature de son crime que sur celle de son châtement. Les uns l'accusent d'avoir fait servir aux dieux les membres de son propre fils, pour éprouver leur divinité, ou, comme l'explique un mythologue moderne, d'avoir voulu faire aux dieux le barbare sacrifice de son fils. D'autres l'accusent d'avoir révélé le secret des dieux, dont il était grand prêtre; c.-à-d. d'avoir découvert les mystères de leur culte. Selon *Pindare*, il ne mérita ce supplice qu'il endure aux enfers, que parcequ'ayant été admis à la table des dieux il déroba le nectar et l'ambrosie pour en faire part aux mortels; ou enfin, selon *Lucien*, parceque Tantale avait volé un chien que Jupiter lui avait confié pour garder son temple dans l'isle de Crète, et avait répondu au dieu ignorer ce que l'animal était devenu. *Cicéron*, sans exprimer aucun des crimes de Tantale en particulier, dit qu'il est puni de ses forfaits, de sa fureur et de son orgueil. Quant au supplice, *Homère*, *Ovide* et *Virgile* le peignent consumé d'une soif brûlante, au milieu d'un étang dont l'eau sans cesse échappe à ses lèvres desséchées, et dévoré par la faim sous des arbres dont un vent jaloux élève les fruits jusqu'aux nues, chaque fois que sa main tente de les cueillir. *Cicéron*, après avoir suivi *Homère* dans sa première *Tusculans*, c. 5, adopte dans la quatrième, c. 16, la tradition d'*Euripide*, de *Pindare* et de *Platon*, qui repré-

sentent Tantale au-dessous d'un rocher dont la chute menace à chaque instant sa tête. *Horace* trouve le portrait de l'avare dans le premier supplice de Tantale.

2. — Fils de Thyeste, le premier mari de Clytemnestre, selon *Euripide*.

3. — Le fils que Thyeste eut d'Erope, femme de son frère Atrée, et dont celui-ci lui fit servir les membres dans un festin.

TANTALIDES, Aganiemnon et Ménélas, arrière-petit-fils de Tantale.

TANTALIS, Niobé, fille de Tantale.

TAPHIUS, TAPHUS, fils de Neptune et d'Hippochoé, fut chef d'une troupe de fugitifs avec lesquels il alla s'établir dans une isle qu'il appela Taphus, de son nom.

TAPI, rivière qui passe à Surat, et pour laquelle les Banians et les Gentous ont un respect religieux. Suivant eux, elle tient le premier rang après le Gange; et les cérémonies qui se pratiquent pour célébrer la fête de ce fleuve ont, en partie, lieu pour celle de la rivière Tapi. V. GANGE. *Voyage de Stavovirus à Samarang*, etc.

TAPISSERIES. V. ARACHNÉ, PÉNÉLOPE, PHILOMÈLE.

TA-QUA (*M. Chin.*), art de consulter les esprits. V. PO-QUA.

TARA, fils de Neptune, auquel *Servius* attribue la fondation de Tarente.

TARAN, TARANS, ou TARAMIS (*M. Celt.*) noms sous lesquels les Celtes adoraient Jupiter comme ayant l'empire des choses célestes, (*César; Lucain, Pharsale, liv. 1, v. 444*); et sous lequel ils lui immolaient des victimes humaines. *Taran* signifie tonnerre, dans la langue galloise (*v. THOR*), et répondait chez les Gaulois au Jupiter tonnant des Romains: mais ce dieu n'était pas, chez ces peuples, le souverain des dieux; il ne venait qu'après Esus, dieu de la guerre. V. Esus.

TARAS, fils de Neptune, passé pour le fondateur des Tarentins qui le mettaient sur leurs médailles sous la forme d'un dieu marin

onté sur un dauphin comme sur un cheval, et tenant ordinairement un trident de son père ; ou bien la massue d'Hercule, symbole de la force ; ou une chouette, pour désigner Minerve, protectrice des Tarantins ; ou une corne d'abondance, qui signifie la bonté du pays où il fut bâti Tarente ; ou enfin avec un anneau à deux anses, et une grappe de raisin avec le thyrsé de Bacchus, symbole de l'abondance du vin chez les Tarentins. Taras avait une statue dans le temple de Delphes, où on lui rendait les honneurs d'un héros.

TARAXIPPUS. Près de la borne du temple d'Olympie, il y avait, dit Pausanias, un autel de figure humaine, consacré à un génie qui causait l'effroi des chevaux, et qu'on craignait par cette raison Taraxippus. En effet, quand les chevaux étaient devant cet autel, ils pressaient l'épouvante sans que l'on sût pourquoi ; et la peur les saisissait si promptement, que, n'obéissant plus ni à la voix ni à la main de celui qui les conduisait, souvent ils renverraient et le char et l'écurier. Aussi faisait-on des vœux et des sacrifices à Taraxippus, pour l'avoir favorable. Au reste, les Grecs, continue l'historien, ne sont nullement d'accord sur ce génie. Les uns disent qu'il sous cet autel est la sépulture d'un homme originaire du pays, qui fut un excellent écuyer ; d'autres, que c'est le monument héroïque que les Perses érigèrent à Myrtil pour appaiser les mânes. Il y en a qui croient que c'est l'ombre d'Œnomäus qui épouvanta ainsi les chevaux. Mais la plus commune opinion est que Taraxippus était un surnom de Neptune.

TARAXIPPUS. Il y avait un autre Taraxippus dont le tombeau était dans le temple de Corinthe, que l'on croit être ce Glaucus, fils de Minerve, qui fut foulé aux pieds des chevaux dans les jeux funèbres que le peuple fit célébrer en l'honneur de son père.

TARCHON, chef des Etrusques, conduisit des troupes auxiliaires contre Turnus.

TARDIPES, surnom de Vulcain, parcequ'il était boiteux.

TARENTINUS, surnom d'Hercule, parceque Fabius Maximus trouva à Tarente une statue de ce dieu, qu'il plaça dans le Capitole.

TARPEIA, une des quatre premières vestales instituées par Numa pour le culte de Vesta, selon Plutarque.

TARPEIENS, jeux institués à Rome en l'honneur de Jupiter Tarpeius.

TARPEIUS. Jupiter a quelquefois ce nom, à cause du temple qu'il avait sur le mont Tarpeien, depuis appelé Capitole.

TARQUITIUS, fils de Faunus et de la nymphe Driope, tué par Enée.

TARSUS, surnom de Jupiter honoré à Tarse en Cilicie.

TARTAK, déité des Avites, peuple de Samarie, dont parle l'Écriture. Les rabbins ont prétendu qu'elle était adorée sous la forme d'un âne. Jurieu a conjecturé que c'était une altération de *rathak*, mot chaldéen qui signifie char, et que *Tartak* est le chariot du Soleil, ou le Soleil monté sur son char.

TARTARE, lieu distingué des enfers, prison des impies et des scélérats dont les crimes ne pouvaient s'expier ; prison d'une telle profondeur, dit Homère, qu'elle est aussi éloignée des enfers, que les enfers le sont du ciel. Virgile la dépeint vaste, fortifiée de trois enceintes de murailles, et entourée du Phlégéthon ; une haute tour en défend l'entrée. Les portes en sont aussi dures que le diamant ; tous les efforts des mortels et toute la puissance des dieux ne pourraient les briser. Tisiphone veille toujours à la porte, et empêche que personne ne sorte, tandis que Rhadamanthe livre les criminels aux Furies. L'opinion commune était qu'il n'y avait plus de retour pour ceux qui étaient une fois précipités dans le Tartare. Platon est d'un autre avis. Selon lui, « après » qu'ils y ont passé une année, un » flot les en retire. Alors ils passent » par le Coeyte, ou le Pyriphlégethon, et de là au lac Achérusie, » où ils appellent par leurs noms

» ceux qu'ils ont tués, et les sup-
 » plient instamment de souffrir qu'ils
 » sortent du lac, pour être admis en
 » leur compagnie. S'ils obtiennent
 » leur demande, ils sont d'abord dé-
 » livrés de leurs maux ; sinon ils sont
 » de nouveau rejetés dans le Tartare,
 » reviennent aux fleuves comme au-
 » paravant, et réitérent leurs sup-
 » plications jusqu'à ce qu'ils puissent
 » fléchir ceux qu'ils ont offensés. »

On croit que l'idée du Tartare a été prise du Tartesse des anciens, petite isle à l'embouchure du Bétis en Espagne. Peut-être y envoyait-on les criminels d'état. Voy. ENFERS DES ANCIENS.

TARTAREUS DEUS, *le dieu du Tartare*, Pluton.

— CUSTOS, *le gardien du Tartare*, Cerbère.

TARTUTIUS, Romain riche et puissant, qui devint éperdument amoureux de la courtisane Acca-Larentia, et lui laissa en mourant de grandes richesses.

TASBEH, *louange* (M. Mah.), chapelet turc, ainsi nommé parce qu'à chaque grain les musulmans louent Dieu, en prononçant quelque un de ses attributs. C'est ce qui lui fait donner aussi en turc un nom qui répond à ces mots, *l'arbre du chapelet*. *Bibl. Or.*

TATEN (M. Siam.), espèce de frère lai Talapoin, qui a vieilli dans la condition de *Nen*. (V. *ce mot*.) Entre diverses fonctions, il a celle d'arracher les herbes qui croissent dans l'enclos du couvent, office qu'un Talapoin ne peut exercer sans crime.

TATIUS, roi des Sabins, fit alliance avec Romulus, contre lequel il avait fait pendant long-temps la guerre depuis l'enlèvement des Sabines.

TAULAY. (M. Ind.) C'est le nom que les idolâtres des isles Moluques donnaient à l'Être suprême.

TAUPE (M. Egypt.), image de l'homme aveugle. (Horapoll.) On sait aujourd'hui que cet animal n'est pas privé de la vue.

1. TAUREAU, un des douze signes du zodiaque : ce fut l'animal sous la

figure duquel Jupiter enleva Europe ce qui le fit mettre au rang des constellations. Selon d'autres, c'est l'anneau que Jupiter enleva au ciel après l'avoir changée en génisse. V. ACÉLOÛS, ADDÉPHAGUS, ARISTÉE, DIRIGESTA, EGON, EUROPE, MILOPASIPHAË, POLYDAMAS.

M. Egypt. Dans les hiéroglyphes égyptiens, le taureau est l'image de la tempérance, parcequ'il est retenu, qu'il ne s'approche plus de sa femelle dès qu'elle a conçu. Un taureau lié à un figuier sauvage est l'image de l'homme qui revient de son intempérance ; car, dit *Pline*, lorsque le taureau est dans ses fureurs amoureuses, il s'adoucît après qu'on l'a lié à un figuier sauvage. Un taureau lié par le genou, et qui suit une corde qui le tire, désigne l'homme dont la tempérance n'est pas constante. *Horapoll.*

2. — FURIEUX domté par *Hercule* Neptune, irrité contre les Grecs suscita autour de Marathon un taureau qui jetait le feu par les narines faisait de grands dégâts, et tua beaucoup de monde. *Hercule*, envoyé par *Eurysthée* pour le prendre le domta, et le lui amena ; mais comme il était consacré aux dieux il le lâcha. On voit, dans une médaille de *Commode*, *Hercule* appuyé sur une colonne, qui tient sa masse sur la tête d'un taureau.

3. — DE MITHRAS. On voit communément *Mithras* sur un taureau dont il tient le malle ou les cornes de la main gauche, tandis que de l'autre il lui enfonce un poignard dans le cou. Comme *Mithras* représente le soleil, on prétend que le taureau marque la terre, que le soleil perce de ses rayons, comme d'un couteau, pour la rendre féconde propre à nourrir les animaux. D'autres croient que par les cornes du taureau la lune est désignée ; et par sa supériorité que le soleil a sur la planète donne l'explication de l'hiéroglyphe. Le taureau était la victime la plus ordinaire dans les sacrifices. On l'immolait à Jupiter, à Mars, à Apollon, à Minerve, à Cérés

énus, aux Lares. On choisissait des taureaux noirs pour Neptune, Pluton, et les dieux infernaux. Avant de les immoler, on les ornait de différentes manières : ils avaient sur le front du corps une grande bande étoffée ornée de fleurs, qui pendait des deux côtés : le taureau qu'on sacrifiait à Apollon avait ordinairement les cornes dorées.

TAUREAUX d'AIRAIN qui gardaient le trésoir d'or à Colchos. Jason, pour avoir cette toison, devait mettre sur le joug deux taureaux, présentés par Vulcain, qui avaient les pieds et les cornes d'airain, et qui vomissaient des tourbillons de feux et de flammes. Jason, par le secours des enchantements de Médée, sut les apprivoiser, et les attacha même à la charrue. La fable de ces taureaux d'airain est sur un mot syrien, qui signifie également une muraille ou un taureau ; apparemment que le trésor avait été gardé dans un lieu fermé de ces portes d'airain, dont Médée trouva la clef à Jason.

2. — Nom que l'on donnait aux taureaux que l'on sacrifiait aux dieux. On les portait sur des charrettes, et on les traînait par des bœufs. On les sacrifiait aux fêtes célébrées à Ephèse en l'honneur de Neptune. *Athénée.*

3. — (*Iconol.*) Sur les médailles d'Égypte, c'est Apis, ou Atinon, que les Égyptiens mirent au nombre de leurs dieux comme un taureau. Sur d'autres médailles, qui représentent des taureaux, signifient la *force*, la *patience*, la *paix* favorable aux laboureurs ; et sur les sacrifices où ces animaux étaient de victimes : alors ils ont les cornes chargées de rubans, et on les appelle *tauri vittati*, *infulati*, *strophati*. En posture de frapper de la corne, ils annoncent la guerre, ou les combats de taureaux donnés en spectacle. Passants, ou accouplés, et conduits par un homme voilé, ils représentent les colonies dont on traçait la limite avec la charrue.

TAUREUS, surnom de Neptune.

TAURICEPS.

TAURICÉPHALE, tête de taureau, surnom de Bacchus.

TAURICEPS, épithète qu'*Euripide* donna à l'Océan, et qui convient

également à Neptune et aux fleuves mêmes, tant à cause des vagues agitées qui semblent imiter le mugissement du taureau, que des branches différentes qui forment les rivières. qu'on désignait par des cornes. *Rac. Caput*, tête.

TAURICORNE, surnom de Bacchus, parcequ'on le représentait quelquefois avec une corne de taureau à la main : cette corne était proprement un vase à boire, qui avait la forme d'une corne de taureau.

TAURIDE, Chersonèse Taurique. Cette presqu'île, aujourd'hui la Crimée, était habitée par des Scythies cruels, qui immolaient des victimes humaines à Diane. On les nommait Taures et Taurseythes, d'où l'on appelait Taurique le pays qu'ils habitaient. Ce fut là que Diane transporta Iphigénie, et qu'Oreste retrouva sa sœur.

TAURIES, fêtes célébrées chez les Grecs en l'honneur de Neptune, dans lesquelles on ne lui sacrifiait que des taureaux noirs.

TAURIFORME. On donnait ce surnom à Bacchus, parceque le vin pris avec excès rend les hommes semblables à des taureaux furieux.

TAURILIES, jeux religieux célébrés par les Romains pour appaiser le courroux des divinités infernales, institués à l'occasion d'une épidémie répandue parmi les femmes grosses sous le règne de Tarquin le Superbe. Cette maladie fut attribuée à l'usage qu'elles avaient fait de la chair des taureaux immolés, dont les sacrificeurs vendaient le surplus ; et comme ce fléau fut attribué à la colère des Mânes, on institua pour les appaiser des jeux nommés Taurilies, de la chair des animaux sacrifiés, cause prétendue de l'épidémie.

TAURIQUE, épithète de Diane, adorée dans la Chersonèse Taurique, et dont la statue fut enlevée par Oreste et Iphigénie. Le sang humain arrosait ses autels ; et cette barbare coutume était passée chez tous les peuples qui se croyaient possesseurs de sa statue.

TAUROBOLE, nouveau genre d'ex-

piation que les païens inventèrent dans les commencements du christianisme, pour l'opposer au baptême des chrétiens. (*V. CRIOBOLES.*) Cette cérémonie se faisait aussi pour la consécration du grand-prêtre et des autres prêtres de Cybèle. On trouva en 1705, sur la montagne de Fourvière, à Lyon, une inscription d'un taurobole célébré sous Antonin Pie, l'an 160 de J. C. Elle nous apprend qu'il se fit par ordre de la mère des dieux, Idéume, pour la santé de l'empereur et de ses enfants, et pour la prospérité de la colonie de Lyon.

TAUROBOLIE, surnom de Diane, pris des croissants qu'on lui donne, et qui ont une sorte de ressemblance avec les cornes d'un taureau.

TAUROCEROS, *corne de taureau*, surnom de Bacchus. *V. TAURICORNE.*

TAUROCHOLIES, fêtes qu'on célébrait à Cyzique en l'honneur de Neptune; c'étaient proprement des combats de taureaux que l'on immolait aux dieux après les avoir longtemps irrités et mis en fureur. *Rac. Cholè*, bile, colère.

TAUROMORPHE, le même que Tauriforme. *Rac. Morphè*, forme.

TAUROPHAGE, *mangeur de taureaux*, surnom de Bacchus, peut-être parcequ'on lui sacrifiait plus souvent des taureaux qu'aux autres dieux, peut-être aussi parcequ'on donnait un taureau pour prix des meilleurs dithyrambes.

TAUROPOLIES, fêtes en l'honneur de Diane, appelée *Tauropole*.

TAUROPOLIS, surnom de Diane, adorée par les Taures.

TAURUS, capitaine crétois, qui obtint les bonnes grâces de Pasiphaé, femme de Minos, et la rendit mère d'un fils. C'est ce qui donna lieu à la fable du Minotaure.

TAVIDES. C'est ainsi que *Pyrard de Laval* nomme certains caractères que les insulaires des Maldives regardent comme très propres à les garantir de tout accident, et particulièrement des maladies. Ils s'en servent aussi comme de philtres, et prétendent, par leur moyen, pouvoir inspirer de l'amour à telle personne

qu'il leur plaira. Ils ne marchent jamais sans être munis de ces précieux tavides, qu'ils enferment communément dans des boîtes d'or et d'argent, cachées sous leurs habits. Souvent aussi ils les entrelacent autour du cou, du bras ou du pied; quelquefois ils s'en font une ceinture.

TAXILACOUS (*M. Ind.*), pénitents dont parle *Mendez Pinto*, qui s'enferment dans des grottes fort petites. Lorsqu'ils croient avoir achevé le temps de leur pénitence, ils hâtent leur mort en faisant brûler des charbons verts et des épines, dont la fumée les étouffe.

TAYDÉLIS. C'est ainsi qu'on nomme dans le royaume de Tunquin un certain ordre de gens qui font profession d'enseigner quels sont les endroits les plus favorables pour la sépulture des morts. Ce choix est regardé par les Tunquinois comme un article si important, qu'ils gardent quelquefois dans leurs maisons les corps de leurs parents défunts, pendant plusieurs mois, et quelquefois durant des années entières, jusqu'à ce que les devins, qui, pour leur profit, traînent la chose en longueur, aient marqué un lieu propre pour la sépulture, quoiqu'un pareil délai occasionne des dépenses considérables, et un embarras très incommode; car, pendant tout le temps que le corps reste dans la maison des parents, il faut qu'ils entretiennent, dans le lieu où il repose, des flambeaux et des lampes allumées, et brûlent, en son honneur, une grande quantité de parfums, avec des papiers dorés, découpés en différentes formes. Outre cela, ils sont obligés de lui offrir, trois fois chaque jour, diverses sortes de mets, de se prosterner devant lui en touchant la terre du front, et de renouveler sans cesse des lamentations souvent peu sincères, dont la continuité devient très fatigante.

1. **TAYGÈTE**, montagne de la Laconie, où les femmes du pays allaient célébrer les Orgies.

2. — C'est aussi le nom que *Virgile* donne à une des Pléiades.

TAYGÉTIUS, fils de Jupiter et de

Taygète, avait donné son nom à la montagne de Laconie dont il est question plus haut.

TCHAOU-VAT (*M. Siam.*), supérieur des talapoins. (*V. SANCROT.*) Leur élection se fait dans chaque couvent à la pluralité des voix, et le choix tombe ordinairement sur le plus vieux ou le plus savant.

TECMESSE, fille de Teuthrantès, prince phrygien, devint captive d'Ajax, lorsque les Grecs ravagèrent les contrées voisines de Troie. Ajax, épris des charmes de sa prisonnière, en fit son épouse; Eurysacès fut le fruit de ce nouveau lien. *Sophocle*, dans son *Ajax furieux*, introduit Tecmesse détournant son époux du dessein qu'il a de se donner la mort, par un discours rempli d'une tendresse si vive et si naturelle, qu'il est difficile de n'en pas être ému. Eurysacès, fils d'Ajax et de Tecmesse, régna dans Salamine, après la mort de Télémaque.

TECTAME, fils de Dorus, et arrière-petit-fils de Deucalion, conduisit une colonie d'Étoliens et de Pélasges en Crète. Il y épousa une fille de Créthée, dont il eut Astérius, et régna dans le pays.

TEFFILIN (*M. Rabb.*), sorte de vêtement que les Juifs modernes se mettent sur le front et autour du bras, lorsqu'ils font leurs prières, et que l'Écriture nomme *Tolafot*. Voici la description qu'en donne Léon de Modène, rabbin de Venise: « On écrit sur deux parchemins avec de l'encre faite exprès, en lettres quarrées, ces quatre passages sur chaque morceau: *Écoute, Israël*, etc.; le second, *Et il arriva que, si obéissant tu obéis*, etc.; le troisième, *Sanctifie-moi tout premier né*, etc.; le quatrième, *Et il arrivera, quand le Seigneur te fera entrer*, etc. Ces deux parchemins sont roulés ensemble, en forme d'un petit rouleau pointu qu'on renferme dans de la peau de veau noire; puis on la met sur un morceau quarré et dur de la même peau, d'où pend une courroie de la même peau,

» large d'un doigt, et longue d'une coudée et demie, ou environ. Ils posent ces teffilins au pli du bras gauche; et la courroie, après avoir fait un petit nœud en forme de *Jod* (lettre hébraïque), se tourne autour du bras en ligne spirale, et vient finir au bout du grand doigt, ce qu'ils nomment *Teffila-scel-jad*, c'est-à-dire, de la main. Pour ce qui est de l'autre, ils écrivent les quatre passages dont il vient d'être parlé sur quatre morceaux de velin séparés, dont ils forment un quarré en les rattachant ensemble; sur ce quarré ils écrivent la lettre *Sein*; puis ils mettent par dessus un petit quarré de peau de veau dure comme l'autre, dont il sort deux courroies semblables aux premières en figure et longueur. Ce quarré se met sur le milieu du front; et les courroies, après avoir ceint la tête, font un nœud derrière, en forme de la lettre *Daleth*; puis ils viennent se rendre devant l'estomac. Ils nomment celui-ci *Teffila-scel-ros*, c.-à-d. de la tête. »

TEGEE, Atalante, de Tégée.

1. TEGEÆA SACERDOS, Carmente, originaire de Tégée; ville d'Arcadie.

2. — VIRGO, Calisto, de Tégée, ville d'Arcadie.

TEGÆATICUS ALES, Mercure; de Tégée, ville d'Arcadie.

TÉGÉEN, surnom de Pan, pris du culte qu'on lui rendait à Tégée.

TEIA MUSA, Anacréon, de Teium, en Paphlagonie.

TEIQUAM. (*M. Ch.*) *V. CANG-Y.*

TÉLAMON, frère de Pélée, était fils d'Eaque et d'Endéis, fille de Chiron: jouant un jour avec Phocus, son autre frère, mais de différente mère, le palet de Télémaque cassa la tête à Phocus. et le tua. Eaque, informé de cet accident, et sachant que les princes ses fils avaient eu auparavant quelque différend ensemble, chassa Télémaque de l'isle d'Égine, et le condamna à un exil perpétuel. Ce jeune prince se mit sur un vaisseau; et lorsqu'il fut un peu

éloigné du rivage, Télémon envoya un héraut à son père, pour l'assurer que s'il avait tué Phocus, c'était par un malheur, et nullement par un dessein prémédité. Mais Éaque lui fit dire qu'il ne renût jamais le pied dans son isle, et que, s'il voulait se justifier, il pouvait plaider sa cause de dessus son vaisseau. Télémon entra la nuit suivante dans le port, et ayant fait une espèce de terre avec de la terre, il voulut se justifier; mais ayant perdu sa cause, et les soupçons d'Éaque ne s'étant trouvés que trop justifiés, il fit voile vers Salamine. Cychréus, qui en était roi, lui donna sa fille Glaucé en mariage, et le fit son successeur; Télémon régna en effet dans l'isle de Salamine. Après la mort de Glaucé, il épousa Péribéa, fille d'Alcathoüs, roi de Mégare, dont il eut le célèbre Ajax. Télémon eut pour troisième femme Hésione, sœur de Priam; et voici comment le mariage se fit :

Télémon avait suivi Hercule dans la guerre contre Laomédon; et parce que Télémon fut le premier qui monta sur les murailles de Troie, Hercule lui fit présent d'Hésione, dont il eut Ajax. Télémon se signala encore plusieurs fois à la suite de ce héros, comme dans la guerre des Amazones, dans le combat contre le géant Alcyonée. Il avait été de l'expédition des Argonautes; et s'il n'alla point au siège de Troie, ce fut la vieillesse qui l'en empêcha; mais il y envoya ses deux fils, Ajax et Teucer. L'on montrait encore du temps de Pausanias, proche du port de Salamine, le rocher où il s'assit pour suivre des yeux le vaisseau sur lequel ils s'embarquèrent. Il vivait encore quand les Grecs revinrent de Troie: ayant appris la mort d'Ajax, et que son autre fils Teucer ne l'avait ni empêchée ni vengée, il en témoigna son ressentiment à celui-ci, en le chassant honteusement, et lui défendant l'entrée. Il songea à venger lui-même la mort d'Ajax: Ulysse, qui en était la cause, ayant paru avec sa flotte sur les côtes de Salamine, Télémon sut l'attirer dans

des rochers, et fit périr une partie de ses vaisseaux.

TELAMONIADÈS, TELAMONIDÈS, TELAMONIUS HEROS, Ajax, fils de Télémon.

TELCHINES, nés du Soleil et de Minerve, habitèrent quelque temps dans l'isle de Rhodes, d'où elle prit le nom de *Telchines*. C'étaient des magiciens, selon la fable, qui charmaient par leurs simples regards, et faisaient pleuvoir, grêler, neiger, à leur gré. Ils prenaient de l'eau du Styx, et, en arrosant la terre, produisaient toutes sortes d'incommodités et de maladies, la peste et la famine. Les Grecs les nommaient; pour cette raison, *Destructeurs*. A la fin Jupiter les ensevelit sous les flots, et les changea en rochers, dit *Ovide*. Selon d'autres, ces Telchines étaient de méchants hommes qui habitaient la ville de Jalysie, dans l'isle de Rhodes, gens brutaux et de mauvaise foi, qui désolaient leurs voisins par leurs brigandages et par toutes sortes de maléfices. Une inondation fit périr leur ville et la partie de l'isle qu'ils habitaient, en sorte qu'il n'y resta que des rochers; ce qui fut regardé comme une punition divine, et devint le fondement de leur métamorphose. Par une bizarrerie singulière, ils furent honorés dans l'isle de Rhodes, où leur culte devint célèbre.

Des critiques habiles dérivent ce nom, qu'ils écrivent aussi *Telghines*, du grec *Thelgein*, soulager, guérir; ce qui donnerait des Telchines une idée plus favorable. Selon *Diodore*, ils étaient fils de la Mer, et furent chargés de l'éducation de Neptune. Cette origine et cet emploi, qui les supposent des navigateurs, s'accordent avec la tradition qui leur faisait habiter successivement les trois principales isles de la mer Egée. On vantait aussi leur habileté dans la métallurgie. C'étaient eux, disait-on, qui avaient forgé la faux dont la Terre arma Saturne, et le trident de Neptune. On leur attribuait l'art de travailler le fer et l'airain.

2. — On donne aussi ce nom aux Curètes ; opinion combattue par le savant *Freret*, qui fait les Telchines antérieurs aux Dactyles Idéens.

3. — Ce nom a aussi été attribué aux Galles, prêtres de Cybèle.

1. TELCHINIA, surnom de Minerve à Teumesse en Béotie, où elle avait un temple sans statue. *Pausanias* croit que ce surnom venait des anciens Telchines de Rhodes, dont plusieurs passèrent en Béotie, et y bâtirent apparemment ce temple à Minerve, qu'ils disaient la mère des auteurs de leur race. Minerve passait pour la mère des Telchines, parceque ces peuples excellaient dans les arts.

2. — Surnom que les Jalysiens donnaient à Junon.

3. — Surnom de l'isle de Rhodes.

TELCHINIUS, surnom d'Apollon, parmi les Rhodiens.

TELCHIVS, un des conducteurs de chars de Castor et de Pollux.

TÉLÉCLÈS, capitaine doïen, tué par Hercule.

TÉLÉGONE, fils d'Ulysse et de Circé, naquit dans l'isle *Ææa*, où Circé faisait son séjour, et où Ulysse s'arrêta quelque temps à son retour de Troie. Long-temps après, lorsque Télégone fut grand, il s'embarqua pour aller chercher son père ; et ayant été jeté sur les côtes de l'isle d'Ithaque sans la connaître, la faim l'obligea de piller la campagne pour vivre avec ses compagnons. Ulysse, à la tête des Ithaciens, vint le repousser : il y eut combat sur le rivage, et Télégone frappa Ulysse d'une lance dont le bout était fait d'une tortue marine, nommée *pastinace*, que l'on croit être très venimeuse. Le roi d'Ithaque, mortellement blessé, se souvint alors l'un oracle qui l'avait averti de se méfier de la main de son fils : il s'informa qui était l'étranger, et d'où il venait, reconnut Télégone, et mourut dans ses bras. Minerve les consola tous les deux, en leur disant que tel était l'ordre du destin : elle ordonna même à Télégone d'épouser Pénélope, et de porter à Circé le corps

d'Ulysse pour lui faire rendre les honneurs de la sépulture. Du mariage de Télégone avec Pénélope naquit Italus, lequel, selon *Hygin*, donna son nom à l'Italie.

2. — Fille de Pharis née de Mercure et d'une des Danaïdes appelée Philodamée, épousa Alphée, et fut mère d'Orsiloque, selon la tradition des Messéniens.

3. — Géant de ce nom, ami de Tmolus.

4. — Fils de Protée, tué par Hercule.

5. Roi d'Egypte, qui épousa Io après qu'elle eut recouvré sa première forme.

TELEIA, TELEA, surnom de Junon en Béotie ; allusion à l'époque où elle devint nubile. Rac. *Teletios*, parfait, adulte.

TELEIUS, TELEUS. On invoquait Jupiter sous ce nom dans les cérémonies du mariage. *V.* TELEIA.

TÉLÉMAQUE, fils de Pénélope et d'Ulysse, ne faisait que de naître lorsque son père partit pour la guerre de Troie : parvenu à l'adolescence, il se mit en devoir d'aller chercher Ulysse dans la Grèce, ne le voyant pas revenir avec les autres princes grecs, et fatigué des poursuites des amants de Pénélope, qui désolaient la maison, sans qu'il pût l'empêcher. Télémaque, par le conseil et sous la conduite de Minerve sous la forme de Mentor, s'embarqua de nuit pour aller à Pylos chez Nestor, et à Sparte chez Ménélas. Les prétendants conspirent contre la vie du jeune prince, se mettent en embuscade pour le tuer à son retour. Mais Télémaque revient heureusement à Ithaque, et retrouve son père chez le fidèle Eumée. Ulysse se montre d'abord à son fils sous la figure d'un pauvre étranger. Mais Minerve l'ayant touché de sa verge d'or, dit *Homère*, dans le moment il se trouva couvert de ses beaux habits, il recouvra sa belle taille, sa bonne mine et sa première beauté ; son teint devint animé, ses yeux brillants et pleins de feu, ses joues arrondies ; et sa tête fut couverte de

ses plus beaux cheveux. Après cette métamorphose il se présenta à Télémaque, qui, saisi de crainte et de respect, le prit pour un dieu, et n'osait pas lever les yeux sur lui. « Je ne suis point un dieu, repartit » Ulysse; je suis votre père, dont la » longue absence vous a coûté tant » de larmes et de soupirs, et vous a » exposé aux injures et aux insolences de ces princes. » Aussi-tôt Télémaque se jette au cou de son père, et, le tenant embrassé, il fond en larmes; ils ne s'expriment tous deux que par leurs sanglots et par leurs larmes. Mais enfin ils prennent ensemble des mesures pour exterminer les amants de Pénélope, et en viennent à bout par la protection de Minerve.

Hygin dit que Télémaque, après la mort d'Ulysse, épousa Circé, tandis que Télégone son frère, et fils de Circé, épousa Pénélope, et qu'il eut un fils de Circé, nommé Latinus.

Homère, dans son 4.^e livre de l'*Odyssée*, fait partir le jeune Télémaque pour aller chercher son père; et après avoir raconté son voyage jusqu'à Sparte, il le laisse là jusqu'à l'arrivée d'Ulysse à Ithaque, où il le trouve. C'est cet intervalle qu'a si heureusement rempli l'illustre auteur de *Télémaque*.

TÉLÉMUS, fils d'Eurymus, Cyclope devin, prédit à Polyphème le traitement qu'Ulysse devait lui faire éprouver.

TÉLÉPHASSA, femme d'Agénor, et mère de Cadmus, de Phénix et de Cilix, mourut en Thrace, en cherchant sa fille Europe enlevée par Jupiter.

TÉLÉPHE, fils d'Hercule et d'Angé, avait été exposé aussi-tôt après sa naissance, et nourri, dit-on, par une biche. *Pausanias* dit que ce fut sur le mont Parthénus, en Arcadie, et qu'après sa mort on lui éleva un temple sur cette montagne, et qu'on lui consacra tout un canton, en mémoire du prodige arrivé à sa naissance. Quand il fut grand, il se rendit à la cour de Mysie, par ordre de l'oracle, pour y chercher ses pa-

rents. Teuthras, roi de Mysie, était alors engagé dans une guerre étrangère qui devenait fâcheuse pour lui: il fit publier qu'il donnerait sa fille Augé et sa couronne à celui qui le délivrerait de ses ennemis. Téléphe se mit à la tête des Mysiens; et ayant remporté une victoire complète, il fut reconnu héritier du royaume de Mysie. Quant à son mariage, ayant reconnu qu'Augé était sa mère, il épousa Laodice ou Astyochée, fille de Priam.

Cette alliance l'attachait au parti des Troyens. Lorsque les Grecs vinrent pour assiéger Troie, ils s'égarèrent, et prenant les terres des Mysiens pour pays ennemi, ils voulurent les ravager: Téléphe s'avança à la tête de son armée pour les repousser: il se battit même contre Achille dans les plaines du Caïque; mais il y fut blessé dangereusement. Il envoya aussi-tôt à l'oracle, pour savoir si sa plaie était incurable; et la réponse fut qu'il ne pouvait être guéri que par la main qui l'avait blessé. Achille, le regardant comme son ennemi, ne voulut jamais consentir à sa guérison. Ulysse se proposa d'attirer Téléphe au parti des Grecs, sachant qu'un oracle avait déclaré que Troie ne pouvait être prise par les Grecs, s'ils n'avaient dans leur armée un fils d'Hercule. Ulysse fit savoir au roi de Mysie que le sens de l'oracle était que la même flèche qui avait fait le mal devait servir de remède: ainsi ayant pris de la rouille du fer de cette flèche, et en ayant composé une emplâtre, il l'envoya à Téléphe, qui fut bientôt guéri, et qui, par reconnaissance, vint au camp des Grecs.

Les malheurs de Téléphe ont fait le sujet de plusieurs tragédies sur le théâtre des anciens, dit *Homère*. Les mythologues ne nous rapportent pas d'autre malheur que celui de sa blessure.

TÉLÉSINS (*M. Mus.*), espèce de talismans fort en usage chez les Perses, pour préserver des maléfices et guérir des maladies. On écrit sur

une bande de papier, ou l'on grave sur une pierre, des passages du *Qôran*, les noms de quelques saints célèbres, ou des *purs* renommés, mais sur-tout les *alméenzimes*, ou grands noms des dieux, nous mystérieux et ineffables avec lesquels on opère autant de miracles qu'on veut. Personne ne se dispense de porter de ces talismans au bras, ou sur la poitrine. Les dévots en sont tout cousus. Il n'est pas permis de douter de leur vertu.

TÉLESPHORE, médecin célèbre dans son art et dans celui de deviner. Il s'appelait de son vivant *Erémérion*, qui fait vivre long-temps. On le mit au rang des dieux. La ville de Pergame fut la première qui lui rendit les honneurs divins. Il présidait spécialement à la convalescence. Ses statues le représentent en jeune homme et quelquefois même en enfant. Il est couvert d'une espèce de capote qui lui enveloppe les pieds et les mains, pour indiquer les soins que doivent prendre ceux qui relèvent de maladie. Ordinairement il accompagne Esculape et Hygiée; on le voit aussi avec Hercule, pour faire entendre que la force ne peut se conserver qu'avec la santé.

TÉLESTAS, fils de Priam.

TÉLESTO, une des *Océanides*.

TÉLÉTHUSE, femme de *Lygdus*, et mère d'*Iphis* qui de fille fut métamorphosée en garçon.

TELIFER PUER, l'enfant qui porte des traits, Cupidon.

TELLUMO, nom donné à Pluton, à cause de ses richesses, et qui dérivait de la terre qui les renferme.

TELLURUS, dieu de la terre.

TELLUS, déesse de la terre. *Homère* l'appelle la Mère des dieux, pour montrer que les éléments sont engendrés les uns des autres, et que la terre est leur fondement. Les anciens la faisaient femme du Soleil, ou du Ciel, parceque le Soleil ou le Ciel la rend fertile. On la peignait comme une femme avec quantité de mamelles. Plusieurs la confondent avec *Cybèle*. Avant qu'*Apollon* fût en possession de l'oracle de *Delphes*,

c'était la déesse *Tellus* qui y rendait ses oracles, et les prononçait elle-même, dit *Pausanias*; mais elle était de moitié en tout avec *Neptune*. Dans la suite, *Tellus* céda tous ses droits à *Thémis*, et celle-ci à *Apollon*. V. TERRE.

TELMESE, ville maritime aux extrémités de la *Lyceie*. Tout le monde y naissait devin, dit *Strien*, les femmes et les enfants y recevaient de la nature la même faveur. Ce fut là que *Gordius* alla se faire expliquer un prodige qui l'embarrassait. (V. *GORDIUS*.) *Cicéron* a cru que les *Telmessiens* devinrent grands observateurs des prodiges, parcequ'ils habitaient un territoire fertile, et qui produisait plusieurs singularités. V. *TELMESSUS*.

TELMESSUS, fils d'*Apollon* et fondateur de *Telmese*. Ce dieu, métamorphosé en petit chien, ayant obtenu les faveurs de la fille d'*Agénor*, lui fit don, en reconnaissance, du talent prophétique pour elle et pour son fils. *Telmessus* enseigna cet art à ses concitoyens, et les rendit tous savants dans la divination. Il fit bâtir la ville de *Telmese*, où il consacra un temple au dieu son père, sous le nom d'*Apollon Telmessien*. Après sa mort, il fut enseveli dans ce temple, et sur son tombeau les habitants élevèrent un autel sur lequel ils sacrifiaient à leur fondateur.

TÉLON, roi de *Caprée*, épousa la nymphe *Sébéthis*, dont il eut un fils nommé *Cébalus*.

TELPHISSE, nymphe, fille de *Ladon*, donna son nom à une fontaine dont l'eau était si froide, que *Tirésias* mourut après en avoir bu.

TÉMETHÈS, un des douze rois qui gouvernèrent ensemble l'*Egypte* après *Sabacon*, ayant consulté l'oracle de *Jupiter Ammon* sur la durée de leur règne, eut pour réponse qu'il devait se garder des coqs. Les *Cariens* portaient des casques crévés. *Psammitichus*, ayant appris cet usage des *Cariens*, interpréta le sens de l'oracle, fit venir un grand nombre de *Cariens*, à l'aide desquels

il chassa tous les autres rois, et devint seul maître de l'Égypte.

TEMENTÈS, surnom d'Apollon, pris d'un endroit près Syracuse, où il était adoré.

1. **TÉMÉNUS**, fils de Phégée et frère d'Arsinoé. *V.* ALCMÉON.

2. — Fils de Pélasgus, chargé de veiller sur l'enfance de Jupiter.

3. — Fils d'Aristomaque, et le premier des Héraclides qui rentra dans le Péloponnèse. S'étant rendu maître d'Argos, il en chassa le roi, et usurpa son trône.

TÉMÉRITÉ. *Cochin* l'exprime par une femme qui, les yeux convertis de sa main, marche sur une planche saillante, au-dessus d'un précipice, et qui, sans précaution, s'élançe vers des piques dirigées contre elle.

TEMERUS, brigand de Thessalie, qui cassait la tête aux passants, en les forçant de la heurter contre la sienne. Thésée combattit contre lui et la lui brisa. D'où vint le proverbe grec : *Le mal témérien*.

TEMESÆUS GENIUS, le spectre de Témesse en Italie. *V.* LYBAS.

TÉMÉSIS de Clazomène, fondateur de la ville d'Abdère, fut mis par les Abdérites au nombre de leurs demi-dieux, et eut chez eux les honneurs héroïques.

1. **TEMPÉ**, vallée de Thessalie, entre les monts Ossa et Olympe. C'était le plus beau et le plus riant de tous les vallons. Les dieux et les déesses l'honoraient souvent de leur présence.

2. — Il y avait en Béotie une autre vallée du même nom, qu'*Ovide* caractérise par l'épithète *Cycneia*, à cause de la métamorphose qui s'y fit de Cygnus en cygne.

TEMPÉRANCE. On lui donne pour attribut un frein ou une coupe. Assez souvent elle paraît appuyée sur un vase renversé, avec un mors dans sa main, ou mélangeant du vin avec de l'eau. L'éléphant, qui passe pour l'animal le plus sobre, est son symbole. *Ripa* en donne deux emblèmes; l'un, d'une femme avec une tortue sur la tête, qui tient un frein et de l'argent; et l'autre, d'une femme

dans l'action de tremper, avec des tenailles, un fer rouge dans un vase plein d'eau. *Cochin* lui donne des vêtements simples, un mors avec sa bride dans une main, et dans l'autre le pendule d'une horloge, ou le balancier d'une montre.

TEMPÈTE. (*Iconol.*) Les Romains avaient dédié la Tempête. Marcellus lui fit bâtir un petit temple hors de la porte Capène, en action de grâces de ce qu'il avait été délivré d'une violente tempête entre les isles de Corse et de Sardaigne. On trouve sur d'anciens monuments des sacrifices à la Tempête. Elle peut entrer dans le nombre des nymphes de l'air. On la peint le visage irrité, dans une attitude furibonde, et assise sur des nuages orangeux, parmi lesquels sont plusieurs vents qui soufflent dans un sens opposé. Elle répand à pleines mains la grêle qui brise des arbres et détruit des moissons. On peut y joindre l'image d'une mer agitée, et des vaisseaux battus des vents.

TEMPLES, édifices sacrés élevés en l'honneur de quelques divinités. Les Égyptiens et les Phéniciens sont les premiers, au rapport d'*Hérodote* et de *Strabon*, qui aient érigé des temples aux dieux. Les Perses et tous ceux qui suivaient la doctrine des mages ont été long-temps sans avoir de temples, disant que le monde entier était le temple de Dieu, et qu'il ne fallait pas renfermer dans des bornes étroites celui que l'univers ne pouvait contenir. Ils sacrifiaient donc à leurs divinités en plein air, et par-tout où ils se trouvaient, mais principalement sur les hauteurs.

Les temples des anciens étaient partagés en plusieurs parties : la première, l'aire ou le vestibule, où était la piscine dans laquelle on puisait l'eau lustrale pour expier ceux qui voulaient entrer dans les temples; ce qu'on appelait *Naos*, qui était comme la nef de nos églises, où tout le monde entraît; et le lieu saint ou l'*Adytum*, dans lequel il n'était pas permis au peuple d'entrer, et qu'il

ne devait même pas regarder. En certains temples il y avait un endroit qui était l'arrière-temple. Ils avaient aussi quelquefois des portiques, comme les temples de Diane. Autour des temples régnaient des galeries couvertes, soutenues d'un rang de colonnes, quelquefois de deux, comme étaient nos cloîtres. On montait aux temples par des degrés, et fort souvent ces degrés régnaient tout autour, comme les galeries. La montée du temple de Jupiter Capitolin était de cent degrés.

L'intérieur des temples était souvent très orné; car, outre les statues des dieux, qui étaient quelquefois d'or, d'ivoire, d'ébène, ou de quelque autre matière précieuse, et celles des grands hommes qui y étaient en grand nombre, il était ordinaire d'y voir des peintures, des dorures et autres embellissements, parmi lesquels il faut comprendre les offrandes et les *ex-voto*; c.-à-d. des proues de vaisseaux lorsqu'on croyait avoir été garanti du naufrage par le secours de quelque dieu, des tableaux pour la guérison d'une maladie, des armes prises sur les ennemis, des trépieds, des boucliers votifs, et souvent de riches dépôts.

Les païens avaient un tel respect pour les temples, que, selon *Arrien*, il était défendu d'y cracher et de s'y moucher. On y montait quelquefois à genoux, dit *Dion*. C'était un lieu d'asyle, il n'était pas permis d'en tirer par force ceux qui s'y réfugiaient. Dans les adversités publiques, les femmes se prosternaient par terre dans les temples, et balayaient le pavé de leurs cheveux. Mais si, malgré les prières et les sacrifices, les choses allaient toujours mal, le peuple perdait quelquefois patience, et s'emportait jusqu'à jeter des pierres contre les temples, comme le rapporte *Suétone*.

Lorsqu'on voulait bâtir un temple, les aruspices étaient employés à choisir le lieu et le temps auquel on devait en commencer la construction. Ce lieu était purifié avec grand soin, au rapport de *Tacite*; tout

l'espace destiné à son édifice était couronné de rubans et de couronnes: les vestales, accompagnées de jeunes garçons et de jeunes filles ayant père et mère, lavaient ce lieu avec de l'eau pure et nette; le pontife achevait de l'expiation par un sacrifice solennel. Alors les magistrats et les personnes les plus considérables mettaient la main à une grosse pierre qui devait entrer dans les fondements, et y jetaient quelques pièces de métal qui n'eût pas encore passé par le creuset. Telle fut la consécration du temple que *Vespasien* lit rebâtir au Capitole.

Il y avait des temples qui ne devaient pas être bâtis dans l'enceinte des villes, mais hors des murs, comme ceux de Mars, de Vulcain, et de Vénus; voici la raison qu'en donne *Vitruve*: « C'est, dit-il, de peur que si Vénus était dans l'intérieur de la ville même, ce ne fût une occasion de débauche pour les jeunes gens et pour les mères de famille. Vulcain devait être aussi en dehors, pour éloigner des maisons la crainte des incendies. Mars étant hors des murs, il n'y aura plus de dissension parmi le peuple; et, de plus, il sera là comme un rempart pour garantir les murailles de la ville des périls de la guerre. Les temples de Cérès étaient aussi hors des villes, en des lieux où on n'allait guère, que pour lui offrir des sacrifices, afin que la pureté n'en fût pas souillée. »

Cependant ces distinctions ne furent pas toujours observées. Quant aux dieux patrons des villes, on plaçait leurs temples aux lieux les plus élevés, d'où l'on pût voir la plus grande partie des murs qu'ils protégeaient. Si c'était à Mercure, on devait mettre son temple à l'endroit où se tenait le marché ou la foire. Ceux d'Apollon et de Bacchus devaient être près des théâtres; ceux d'Hercule, près du Cirque, s'il n'y avait ni gymnase, ni amphithéâtre, etc.

Hygin nous apprend que les temples des dieux furent d'abord construits de manière que le peuple avait

Le temple tourné vers l'occident. On jugea ensuite qu'il était plus convenable de regarder l'endroit du ciel d'où la lumière est communiquée aux hommes, et les temples furent tournés vers l'orient. Ces temples n'avaient qu'une seule entrée. Ils se multiplièrent en raison du nombre prodigieux de divinités. Ils n'avaient pas tous la même forme. Ceux de Jupiter étaient longs, fort élevés, et communément découverts. Les temples des dieux qui avaient quelque rapport à la terre, comme Cérés, Vesta, Bacchus, etc., étaient de forme ronde. Pluton et les dieux infernaux avaient leurs temples en forme de voûtes souterraines.

Les temples les plus célèbres dans l'antiquité païenne ont été celui de Vulcaïn en Égypte, que tant de rois eurent bien de la peine à achever; de Jupiter Olympien; d'Apolon de Delphes; de la Diane d'Éphèse; le Capitole et le Panthéon de Rome; et enfin le temple de Bélus à Babylone, le plus singulier par sa grandeur et sa structure. V. BÉLUS, AUTELS, VULCAÏN, PANTHÉON, CAPITOLE, DIANE, OLYMPIEN.

TEMPLUM, en style d'augure, espace de terre que les augures déterminaient en disant certains mots, et d'où ils pouvaient voir tous les côtés du ciel; ce qui s'appelait *Tabernaculum capere*. (Voyez ces mots.) Quand le ciel était divisé, l'augure examinait avec attention quels oiseaux paraissaient, leur vol, leur chant, et de quel côté de la partie appelée *Templum* ils se trouvaient. Ce mot signifiait aussi l'espace du ciel circonscrit par le bâton augural.

TEMPS (*Iconol.*), divinité allégorique. Il est représenté, sur une pierre gravée, par un vieillard avec de longues ailes, s'appuyant des deux mains sur un hoyau, et ayant des fers avec une chaîne aux pieds, pour indiquer que la rapidité du temps peut être arrêtée ou assujettie à des règles méthodiques. *Macrobe* (*Saturn. l. 1, c. 8.*) nous apprend qu'on mettait des liens aux

jambes de la statue de Saturne qui représentait le Temps, mais ces liens étaient des bandelettes de laine qu'on ôtait le jour de sa fête. Le temps était divisé en plusieurs parties, dont chacune avait sa figure particulière, en homme ou en femme, suivant que leurs noms étaient masculins ou féminins; on portait même leurs images dans les cérémonies religieuses. Chez les modernes; le Temps est allégorisé sous la figure d'un vieillard sec et décharné, et ayant la barbe et les cheveux blancs, deux grandes ailes au dos, une faux dans une main, et une horloge de sable dans l'autre. *Gravelot* ajoute à ces attributs une horloge de sable, le cercle de zodiaque, des colonnes brisées, des couronnes et des sceptres épars. Plusieurs artistes ont représenté le Temps sans ailes, mais porté sur un chariot tiré par deux cerfs qui semblent courir très vite. V. SATURNE.

TÉNACITÉ. (*Icon.*) Le lierre sert d'attribut à ce sujet, qui n'est exprimé que par cette plante, laquelle lie, enloure et serre étroitement une femme d'un âge avancé. Il était de mauvais augure chez les Romains que le prêtre de Jupiter touchât ou même nommât le lierre, les prêtres devant être absolument libres pour sacrifier.

TÉNARE est un promontoire de la Laconie, sur lequel était un temple de Neptune en forme de grotte, et à l'entrée une statue du dieu. « Quelques poètes grecs, » dit *Pausanias*, ont imaginé que » c'était par-là qu'Hercule avait em- » mené le chien de Pluton; mais » outre que dans cette grotte il n'y » a aucun souterrain, il n'est pas » vraisemblable qu'un dieu tienne » son empire sous terre, ni que » nos âmes s'atroupent là après notre » mort. *Hécateé*, de Milet, a eu » une idée assez raisonnable, quand » il a dit que cet endroit du Ténare » servait de repaire à un serpent » effroyable que l'on appelait le » chien des enfers, parceque qui- » conque eu était piqué mourait

» aussi-tôt ; et il prétend qu'Her-
» cule amena ce serpent à Eurys-
» thée. (V. CERBÈRE.) Ovide nous
représente le Ténare comme un
abysses et un soupirail des enfers
gardé par Cerbère.

TÉNÉDOS, isle de la mer Egée,
proche le continent, vis-à-vis de
Troie. Ce fut derrière cette isle
que les Grecs cachèrent leur flotte
quand ils firent semblant de quitter
leur entreprise, tandis que les Troyens
faisaient entrer le cheval de bois dans
leurs murs. C'est ce qui a fait plus
parler de Ténédos que toute autre
chose, quoiqu'elle soit recomman-
dable par plusieurs autres endroits,
par la justice sévère qu'on y exer-
çait, et par sa fertilité : d'où vient
qu'on trouve, sur plusieurs médailles
de Ténédos, Cérès, des épis, des
raisins, souvent représentés. Il y
avait à Ténédos un temple d'Apollon
Sminthéus.

TÉNÉRUS, fils d'Apollon et de
la nymphe Mélie, reçut de son
père le don de prédire l'avenir. V.
MÉLIE.

TÉNÈS, fils de Cynus, qui ré-
gnait à Colones, ville de la Troade,
donna son nom à l'isle de Ténédos,
qui s'appelait auparavant Leuco-
phrys. Cynus ayant épousé en se-
condes noces Philonomé, fille de
Crangasus, cette femme prit de
l'amour pour Ténès, son beau-fils ;
mais n'ayant pu s'en faire aimer,
pour se venger elle résolut de
le perdre dans l'esprit de son mari,
en l'accusant d'avoir voulu lui faire
violence. Cynus, trompé par cette
imposture, fait enfermer Ténès dans
un coffre et le fait jeter à la mer.
Sauvé par sa bonne fortune, il arrive
à l'isle de Leucophrys, dont les ha-
bitants le prennent pour leur roi.
Quelque temps après, Cynus dé-
couvre l'artifice de sa femme ; il s'em-
barque et va chercher son fils pour
lui confesser son imprudence, et
lui en demander pardon. Mais au
moment qu'il touche le rivage et
qu'il attache le cable de son vais-
seau à quelque arbre ou à quelque
rocher, Ténès prend une hache et

coupe le cable : le vaisseau s'éloigne
et vogue au gré des vents. La
hache de Ténès, dit *Pausanias*,
a fondé un proverbe que l'on ap-
plique à ceux qui sont inflexibles
dans leur colère. Mais l'on fait une
autre application de ce proverbe,
et de la sévérité de Ténès ; car il
ordonna qu'il y eût toujours der-
rière le juge un homme tenant une
hache, afin de couper la tête à
quiconque serait convaincu de faus-
seté. Il fit aussi une loi qui con-
damnait les adultères à perdre la
tête, sans distinction de personnes ;
et lorsqu'on vint le consulter pour
savoir ce qu'on ferait à son fils
qui était tombé dans ce crime, il
répondit : *Que la loi soit exécutée.*
Ténès vivait dans le temps du siège
de Troie. Lorsqu'Achille alla ra-
vager l'isle de Ténédos, Ténès voulut
s'opposer aux armes de ce héros,
et fut tué dans le combat. *Plu-
tarque* dit que quand Achille sut
qu'il avait tué Ténès, il en fut très
fâché, qu'il le fit enterrer, et tua un
valet que Thétis lui avait donné, qui
avait mal exécuté les ordres de cette
déesse ; elle ne s'était pas contentée
de recommander expressément à son
fils de se bien garder de tuer Té-
nès ; elle avait de plus chargé ce
valet d'avertir Achille dans l'occa-
sion, afin que par mégarde il ne
désobéît pas à sa mère ; et la rai-
son qu'on donne de cette précau-
tion, c'est que Ténès était vérita-
blement fils d'Apollon, quoique Cy-
nus passât pour son père. Or, selon les
destinées, il fallait qu'Achille mou-
rût aussi-tôt qu'il aurait mis à mort
un fils d'Apollon.

Les Ténédiens concurent tant
d'indignation contre Achille, qu'ils
ordonnèrent que personne n'eût à
prononcer ce nom-là au temple de
Ténès ; car ils honorèrent leur
prince comme un dieu, et lui bâ-
tèrent un temple. *Cicéron* repro-
chait à Verrès qu'il avait enlevé à
Ténédos la statue de Ténès, ce
dieu, dit-il, que les Ténédiens
avaient en si grande vénération.

TENTATION (*Iconol.*), jeune et

belie vierge vêtue simplement. Elle tient sur ses genoux un vase de feu qu'elle attise. Un génie noir et laid lui présente une bourse et des bijoux, et un génie blanc et gracieux s'efforce de lui faire accepter une palme. Elle paraît indécise dans le choix.

TÉPHRAMANCIE, espèce de divination dans laquelle on se servait de la cendre du feu qui, dans les sacrifices, avait consumé les victimes. On la pratiquait sur-tout sur l'autel d'Apollon Isménien; c'est peut-être pour cela que *Sophocle*, dans sa tragédie d'*OEdipe Roi*, a donné à la cendre le nom de devineresse.

Delrio dit que de son temps on avait encore la superstition d'écrire sur la cendre le nom de la chose qu'on prétendait savoir; qu'on exposait ensuite cette cendre à l'air, et que, selon que le vent effaçait les lettres en enlevant la cendre, ou les laissait en leur entier, on augurait bien ou mal pour ce qu'on voulait entreprendre.

On prétend que tous les Algonquins et les Abenakis, peuples sauvages de l'Amérique septentrionale, pratiquaient autrefois une espèce de téphramancie ou pyromancie, dont voici tout le mystère :

Ils réduisaient en poudre très fine du charbon de bois de cèdre; ils disposaient cette poudre à leur manière, puis y mettaient le feu; et, par le tour que prenait le feu en courant sur cette poudre, ils connaissaient, disaient-ils, ce qu'ils cherchaient.

TERAMBUS, fils de Neptune, le meilleur musicien de son temps. Fier de son talent, il osa insulter des nymphes, qui le firent périr misérablement, et le changèrent en un insecte semblable à l'escarbot.

TÉRATOSCOPIE, sorte de divination qui tire des présages de l'apparition de quelques spectres vus dans les airs, tels que des armées de cavaliers et autres prodiges fabuleux dont parlent les historiens. Rac. *Teras*, prodige.

TÉRÉAS, un des capitaines d'Énée, tué par Camilla.

TÉRÉE, roi de Thrace, fils de Mars, célèbre dans la fable, fut changé en épervier. V. **PANDION**, **PHILOMÈLE**, **PROGNÉ**, **ITYS**.

TÉRENTE, *effrayant*, endroit du champ de Mars, près du temple de Pluton, où l'on avait consacré aux Manes un autel que l'on ne sortait de terre que pendant la célébration des jeux séculaires, et qu'on enfouissait après qu'ils étaient finis. D'autres lisent *Terrens*, endroit effrayant.

TERENTINI, nom donné aux jeux séculaires. V. **TERRENS**:

TERGEMINA. V. **TRIFORMIS**.

TERGEMINUS, surnom de Cérès et de Géryon.

TERME, dieu protecteur des bornes que l'on met dans les champs, et vengeur des usurpations: *Deus Terminus*. C'était un des plus anciens dieux des Romains; la preuve en est dans les lois romaines faites par les rois, dans lesquelles on ne trouve le culte d'aucun dieu établi avant celui du dieu Terme. C'est Numa qui inventa cette divinité, comme un frein plus capable que les lois d'arrêter la cupidité. Après avoir fait au peuple la distribution des terres, il bâtit au dieu Terme un petit temple sur la roche Tarpéenne. Dans la suite, Tarquin le Superbe ayant voulu bâtir un temple à Jupiter sur le Capitole, il fallut déranger les statues et même les chapelles qui y étaient d'ja. Tous les dieux cédèrent sans résistance la place qu'ils occupaient: le dieu Terme tint bon contre tous les efforts qu'on fit pour l'enlever; et il fallut nécessairement le laisser en place. Ainsi il se trouva dans le temple même qu'on éleva en cet endroit. Ce conte se débitait parmi le peuple pour lui persuader qu'il n'y avait rien de plus sacré que les limites des champs: c'est pourquoi ceux qui avaient l'audace de les changer étaient dévoués aux Furies, et il était permis de les tuer.

Le dieu Terme fut d'abord représenté sous la figure d'une grosse pierre quarrée ou d'une souche : dans la suite, on lui donna une tête humaine placée sur une borne pyramidale ; mais il était toujours sans bras et sans pieds, afin, dit-on, qu'il ne pût changer de place.

On honorait ce dieu non seulement dans ses temples, mais encore sur les bornes des champs, qu'on ornait ce jour-là de guirlandes, et même sur les grands chemins. Les sacrifices qu'on lui faisait ne furent pendant long-temps que des libations de lait et de vin, avec des offrandes de fruits, et quelques gâteaux de farine nouvelle. Dans la suite, on lui immola des agneaux et des truies, dont on faisait ensuite un festin auprès de la borne.

TERMINALES, fêtes en l'honneur du dieu Terme, qui se célébraient le six avant les calendes de Mars, et selon d'autres en l'honneur de Jupiter.

TERMINALIS, surnom de Jupiter. Avant la création du dieu Terme, on honorait Jupiter comme protecteur des bornes, et alors on le représentait sous la forme d'une pierre. C'était même par cette pierre que se faisaient les serments les plus solennels. *V. PIERRE.*

TERPSICHORE, muse de la danse. (Etym., *qui aime la danse.*) Elle est peinte comme une jeune fille vive et enjouée, couronnée de guirlandes, et tenant une harpe au son de laquelle elle dirige ses pas en cadence. Au lieu d'une harpe, on la voit encore tenir un tambour de Basque. Les plumes que le vent agite sur sa tête, son pied que la légèreté soutient en l'air, la joie qui brille dans ses yeux, caractérisent les danses et les ballets que l'on doit au génie de cette muse. Des auteurs font Terpsichore mère des Sirènes ; d'autres disent qu'elle eut de Strymon, Rhésus ; et de Mars, Biston.

TERPSICRATE, une des filles de Thespius.

TERRE. Il y a eu peu de nations

païennes qui n'aient rendu un culte religieux à la Terre. Les Egyptiens, les Syriens, les Phrygiens, les Scythes, les Grecs et les Romains, ont adoré la Terre, et l'ont mise avec le Ciel et les Astres au nombre des plus anciennes divinités. *Hésiode* dit qu'elle naquit immédiatement après le Chaos ; qu'elle épousa le Ciel, et qu'elle fut mère des dieux et des géants, des biens et des maux, des vertus et des vices. On lui fait aussi épouser le Tartare, et le Pont ou la Mer, qui lui firent produire tous les monstres que renferment ces deux éléments : c'est-à-dire que les anciens prenaient la Terre pour la Nature, ou la mère universelle de tous les êtres ; c'est pourquoi on l'appelait communément la grande mère, *magna mater*. Elle avait plusieurs autres noms, *Titée* ou *Titéia*, *Ops*, *Tellus*, *Vesta*, et même *Cybèle* : car on a souvent confondu la Terre avec *Cybèle*.

Les philosophes les plus éclairés du paganisme croyaient que notre amie était une portion de la nature divine, *divinæ particulam auræ*, dit *Horace*. Le plus grand nombre s'imaginait que l'homme était né de la terre imbibée d'eau et échauffée par les rayons du soleil. *Ovide* a compris l'une et l'autre opinion dans ces beaux vers où il dit que l'homme fut formé, soit que l'auteur de la nature l'eût composé de cette semence divine qui lui est propre, ou de ce germe renfermé dans le sein de la terre, lorsqu'elle fut séparée du ciel. Il est souvent parlé dans la mythologie des enfants de la Terre : en général, lorsqu'on ne connaissait pas l'origine d'un homme célèbre, c'était un fils de la Terre ; c'est-à-dire, qu'il était né dans le pays, mais qu'on ignorait ses parents.

La Terre eut des temples, des autels, des sacrifices, et même des oracles : à Sparte, il y avait un temple de la Terre qu'on nommait *Gasepton*, je ne sais pourquoi. A Athènes, on sacrifiait à la Terre comme à une divinité qui présidait

aux noces. En Achâie, sur le fleuve Crathis, était un temple célèbre de la Terre qu'on appelait la Déesse au large sein; sa statue était de bois. On nommait pour sa prêtresse une femme qui, dès ce moment, était obligée de garder toujours la chasteté, encore fallait-il qu'elle n'eût été mariée qu'une fois; et pour s'assurer de la vérité, on lui faisait subir une terrible épreuve, savoir, de boire du sang de taureau: si elle était coupable de parjure, ce sang devenait pour elle un poison mortel.

TERRÉ. (*Icon.*) Dans une peinture ancienne, dont le sujet est le combat d'Hercule avec Antée, elle est représentée par une figure de femme assise sur un rocher. Sur une pâte antique, elle est figurée par un rocher sur lequel Thémis est assise, pour indiquer que cette déesse était fille de la Terre. Les modernes l'allégorisent sous les traits d'une matrone vénérable assise sur un globe, emblème de sa forme sphérique, et qui, couronnée de tours, tient une corne d'abondance remplie de fruits. Quelquefois aussi elle est couronnée de fleurs. Près d'elle sont le bœuf qui laboure, le mouton qui s'engraisse, et le lion que les anciens donnent à Cybèle. *V. CYBÈLE, TELLUS.*

TERRÊSTRES, espèce de démons que les Chaldéens regardaient comme menteurs, parcequ'ils étaient les plus éloignés de la connaissance des choses divines.

TERRÉUR (*Iconol.*), divinité, fille de Mars et de Vénus, à laquelle Mars confiait, ainsi qu'à la Fuite, le soin d'atteler son char. Elle se représente furieuse, marchant à grands pas, et sonnante de la trompette. Elle est coëffée et vêtue d'une peau de lion, et tient un bouclier sur lequel est la tête de Méduse. *V. PANIQUE.* Dans la galerie de Versailles, c'est une femme ailée, et coëffée d'un muse de liou, sonnante aussi de la trompette.

TERRIGÈNE FRATRES, les frères nés de la Terre, les Titans.

TESCATILPUTZA, ou TLALOC (*M. Mex.*), nom d'une divinité adorée par les Mexicains, à qui ils adressaient leurs vœux pour obtenir le pardon de leurs fautes. Cette idole était d'une pierre noire; luisante et polie comme du marbre, parée de rubans. Elle avait à la lèvre inférieure des anneaux d'or et d'argent, avec un petit tuyau de crystal, d'où sortait une plume verte ou bleue; la tresse de ses cheveux était dorée, et supportait une oreille d'or, symbole de l'attention avec laquelle la divinité écoutait les prières des pécheurs. Elle avait sur la poitrine un lingot d'or fort grand; ses bras étaient couverts de chaînes d'or, et une grande émeraude formait son nombril; elle tenait dans la main gauche une plaque d'or unie comme un miroir, d'où sortaient, en forme d'éventail, des plumes de toutes sortes de couleurs. La main droite portait quatre flèches. Ces ornements étaient symboliques, ainsi que plusieurs autres dont l'idole était environnée. Quelquefois Tescatilputza paraissait armé d'un javelot qu'il s'apprêtait à lancer, portant dans la main gauche un bouclier sur lequel cinq pommes de pin étaient rangées en forme de croix. Autour de ces pommes on voyait s'élever quatre flèches. Les fonctions que Fou attribuaient à Tescatilputza le rendaient infiniment redoutable. C'était lui qui punissait les crimes, qui envoyait tous les fléaux, la guerre, la famine, la peste. Il présidait aussi à la pénitence; et c'était en son honneur qu'une troupe de fanatiques déchiraient cruellement leur corps.

On s'adressait aussi à ce dieu pour obtenir une heureuse moisson; et c'était à force de sang et de cruautés qu'on tâchait de se le rendre favorable. Dès que les grains commençaient à percer le sein de la terre, et à s'élever un peu, on immolait à Tescatilputza, sur une colline, un garçon et une fille âgés de trois ans, et de condition libre. On ne leur arrachait pas le cœur comme aux prisonniers de guerre: on leur coupait seulement la gorge; et après les avoir

veloppés dans une robe neuve , on exposait leurs corps dans un tombeau de pierre. Lorsque les grains avaient une certaine hauteur , on doublait le nombre des victimes , mais elles étaient moins nobles ; quatre enfants esclaves étaient immolés à Tescatilputza , puis ensevelis dans une cave. Une famine affreuse , qui avait autrefois désolé le pays , avait donné lieu à ces barbares sacrifices. Lorsque le tems de la moisson était venu , on implorait encore la protection de Tescatilputza par des offrandes de maïs : chacun avait cueilli dans son champ.

On présentait aussi à ce dieu des coupes pleines d'une liqueur nommée *attolle* , faite avec du grain et une gomme odoriférante appelée *opal*. On parait sa statue de guirlandes de fleurs , et l'on faisait de grandes réjouissances.

Le 19 Mai , les Mexicains célébraient en son honneur une fête solennelle , que l'on pourrait appeler *fête de l'expiation*. Ce jour-là ils venaient dans son temple pleurer leurs péchés , et en demander le pardon. La veille de la fête , les seigneurs les plus distingués du Mexique venaient avec pompe apporter au prêtre de Tescatilputza un habillement neuf , dont ils devaient se servir le jour de la cérémonie. Dès le matin de la fête , toutes les portes du temple étaient ouvertes ; un prêtre faisait entendre le son du cor , en se tournant vers les quatre parties du monde , et semblaient inviter les pécheurs à accourir des quatre coins de la terre ; puis il se frottait le visage avec de la poussière , accompagnant cette action d'humilité d'un regard de componction qu'il portait vers le ciel. Touchés de cet exemple , les assistants commençaient à se jeter la face contre terre , et à se meurtrir le visage , poussant des cris lamentables , détestant leurs péchés , et implorant la miséricorde de Tescatilputza avec cette énergie que donne la crainte mêlée d'un peu d'espérance. On faisait ensuite une procession , qui avait quelque rapport avec celle

des pénitents d'Espagne et d'Italie. Plusieurs prêtres , le visage peint en noir et les cheveux tressés avec un cordou blanc , portaient autour du temple une espèce de litière , dans laquelle était enterrée la statue de Tescatilputza. Devant la litière deux prêtres marchaient l'encensoir à la main , et encensaient souvent la sainte voiture. Les pénitents imitaient le mouvement de l'encensoir ; et lorsqu'il s'élevait en l'air , ils élevaient aussi leurs bras vers le ciel ; lorsque l'encensoir retombait , ils laissaient tomber leurs bras. Cet exercice , quoique fatigant , était cependant moins rude que celui de quelques autres pénitents qui se flagellaient cruellement avec des cordes garnies de gros nœuds ou d'épines. Les moins fervents et les plus raisonnables se contentaient de répandre des fleurs sur le chemin en l'honneur du dieu. La procession étant finie , le dieu , ou plutôt son ministre , recueillait les gages sensibles de la piété des dévots , c.-à-d. , les offrandes. Cette fête était terminée , comme toutes les autres fêtes païennes , par un grand festin , où les convives étaient d'autant plus joyeux , qu'ils s'imaginaient avoir reçu le pardon de tous leurs péchés. Le dieu Tescatilputza était de la partie : mais pour conserver toujours le décorum , il avait son couvert à part. De jeunes vestales , conduites par un vieux prêtre , apportaient les viandes sacrées sur la table du dieu. Pour son dessert , on le régalaît du sang d'un homme que l'on égorgeait devant lui , et qui sans doute était regardé comme une victime d'expiation pour les péchés de tout le peuple.

TESPESION , prince gymnosopliste , visité par *Apollonius de Tyane* , commanda à un orme de saluer ce philosophe , ce que cet arbre fit d'une voix grêle et efféminée.

TÊTE hérissée de serpents. Voy. EUMÉNIDES , MÉDUSE , NÉMÉSIS , PERSÉE. *Trois têtes*. V. HÉCATE , etc. Dans les hiéroglyphes égyptiens , deux têtes , l'une d'homme qui regarde en dedans , l'autre de femme

qui regarde en dehors, sont le symbole de la Providence. Les Egyptiens disaient qu'au moyen d'une pareille vigilance on n'avait pas à craindre l'insulte des mauvais génies, et qu'on n'avait besoin d'aucune parole mystérieuse pour s'en garantir. *Horappoll.*

TÉTHYS, fille du Ciel et de la Terre, épousa l'Océan son frère, et devint mère de trois mille nymphes, appelées les *Océanides*. On lui donne encore pour enfants, non seulement les fleuves et les fontaines, mais encore la plupart des personnes qui avaient régné ou habité sur les côtes de la mer, comme Protée, Éthra mère d'Atlas, Persa mère de Circé, etc. On dit que Jupiter avant été lié et garrotté par les autres dieux, Téthys, avec l'aide du géant Egéon, le remit en liberté; c.-à-d., en prenant Téthys pour la Mer, que Jupiter trouva le moyen de se sauver par mer des embûches que lui avaient tendues les Titans avec lesquels il était en guerre; ou bien, en prenant cette guerre du côté de l'histoire, quelque princesse de la famille des Titans employa des secours étrangers pour délivrer Jupiter de quelque péril. Mais Téthys, selon les apparences, n'est qu'une divinité purement physique; elle se nommait ainsi d'un mot grec qui signifie nourrice, parcequ'elle était la déesse de l'humidité, qui est ce qui nourrit et entretient tout. Il ne faut pas confondre cette Téthys avec la Thétis mère d'Achille. Leurs noms sont écrits différemment. Le char de la première était une conque d'une merveilleuse figure, et d'une blancheur plus éclatante que l'ivoire. Ce char semblait voler sur la surface des eaux.

Quand la déesse allait se promener, les dauphins, en se jouant, soulevaient les flots. Après eux venaient des tritons qui sonnaient de la trompette avec des conques recourbées. Ils environnaient le char de la déesse traîné par des chevaux marins plus blancs que la neige, et qui, fendant l'onde salée, laissaient loin derrière eux un vaste sillon dans la mer. Leurs yeux

étaient enflammés, et leurs bouches étaient furantes. Les Océanides, filles de Téthys, couronnées de fleurs nageaient en foule derrière son char; leurs beaux cheveux pendaient sur leurs épaules, et flottaient au gré des vents.

Téthys tenait d'une main un sceptre d'or pour commander aux vagues; et de l'autre elle portait sur ses genoux un petit dieu Palémon son fils pendant à sa main. Elle avait un visage serein et une douce majesté qui faisait fuir les vents séditionnaires et toutes les noirs tempêtes. Les tritons conduisaient ses chevaux, et en tenaient les rênes dorées. Une grande voile enveloppait le char dans les airs au-dessus du char: elle était plus ou moins emportée par le souffle d'une multitude de petits Zéphirs qui la poussaient par leurs haleines. Eole, au milieu des airs, inquiet, ardent, tenait en silence les fiers aquilons, et repoussait tous les nuages: les immenses baleines, et tous les monstres marins faisant avec leurs narines un flux et reflux de l'onde amère, sortaient à l'hâte de leurs grottes profondes pour rendre hommage à la déesse.

TÉTLA, surnom de Junon, tiré d'un endroit de la ville de Platée.

TETRADITES, enfants qui naissaient sous la quatrième lune. Les anciens croyaient que le sort de ces enfants ne pouvait être que malheureux.

TETRATREYAM (*M. Ind.*), nom en langue sanerite de la trinité indienne.

1. TEUCER, originaire de l'île de Crète, vint s'établir sur les côtes de l'Asie mineure, dans la petite Phrygie, où ayant épousé la fille de Scamandre, roi du pays, il succéda à son beau-père, donna aux habitants le nom de Teucriens, et eut pour successeur Dardanus, son gendre.

2. — Fils de Télamon et d'Hésione, sœur de Priam, alla avec douze vaisseaux au siège de Troie et y donna des preuves de son courage; mais il ne vengea point l'affront qu'on fit à son frère Ajax, et n'en pécha pas que son frère ne se tuât. Cela le rendit si odieux à Télamon

qu'il en reçut ordre de ne plus mettre le pied à Salamine. Il alla donc chercher fortune ailleurs, et abordant à l'isle de Chypre, il y bâtit une ville, laquelle il donna le nom du royaume de son père dont il se voyait exclus. Après la mort de Télamon, il voulut l'emparer de sa succession; mais Eurysace lui résista, et l'obligea de retourner à sa nouvelle Salamine. Il y bâtit un temple à Jupiter, et ordonna qu'on y sacrifierait un homme à cette divinité. Ce cruel sacrifice ne fut aboli qu'au temps de l'empereur Adrien. Les descendants de Teucer ont régné dans l'isle de Chypre pendant plusieurs siècles. *Homère* donne Teucer pour le meilleur tireur d'arc qui fût dans l'armée des Grecs.

TEUCRIE, TEUCRIENS. On appelait ainsi la Troade et les Troyens, du nom de Teucer, un de leurs rois.

TEUCRIS, fille de Teucer, femme de Dardanus.

TEULES (*M. Mex.*), ou gens descendus du ciel, nom que les Mexicains, dans leur admiration, donnaient aux Espagnols.

TEUMESIUS LEO, le lion de Némée; de la forêt Teumésus, où était son asyle.

TEUT, TEUTATÈS, TAAUTÈS, THEUT, THEUTHUS, THOT, TROYS, THOYT, TIS, ou TUIS (*M. Celt.*), nom que les anciens Germains donnaient au dieu suprême, ou selon d'autres à Mercure. Les Druides entendaient par ce nom le principe actif, l'âme du monde, qui s'unissant à la matière l'avait mise en état de produire les intelligences ou les dieux inférieurs. L'homme et les autres créatures. Son culte paraît avoir commencé en Egypte, où il avait régné sous le nom d'Athotès, ou de Thot. Après sa mort, les Egyptiens le révèrent comme un dieu, et lui donnèrent le chien pour symbole. Ils le représentaient sous la figure d'un homme avec une tête de chien. *V. ANUBIS.*

TEUTADAMAS, père de Pélasgus.

TEUTAME, roi d'Assyrie ou de la Susiane, envoya au secours de Priam 20000 hommes et 200 chariots de

guerre, dont il donna le commandement à Memnon, jeune prince de race troyenne.

TEUTAMIAS, TEUTAMIS, roi de Larisse, établit, en l'honneur de son père, des jeux où Persée tua son grand-père Acrisius d'un coup de palet.

TEUTHIS, chef d'une troupe d'Arcadiens qu'il conduisait au siège de Troie: s'étant brouillé avec Agamemnon, dans le temps que les Grecs étaient arrêtés en Aulide par les vents contraires, il voulut s'en retourner avec ses Arcadiens. « On » ajoute, dit *Pausanias*, que Minerve avant pris la ressemblance » de Mélas, fils d'Ops, tâcha de » détourner Teuthis de son dessein; » que Teuthis, transporté de colère, » trappa la déesse de son javelot, et » la blessa à la cuisse; qu'ensuite il » partit avec sa troupe; mais qu'arrivé chez lui il eut une vision où » il lui sembla voir Minerve qui lui » montrait sa blessure; qu'aussi-tôt » il tomba malade d'une maladie de » langueur dont il mourut; que la » terre où il demeurait fut maudite, » et que par cette raison c'était le » seul canton de toute l'Arcadie qui » ne portât aucune espèce de fruit. » Dans la suite les habitants allèrent » consulter l'oracle de Dodone, qui » leur conseilla d'apaiser la déesse. » Ce fut dans cette intention qu'ils » lui érigèrent une statue, où elle est » représentée avec une blessure à la » cuisse. »

TEUTHRANTIA TURBA. *Ovide* désigne ainsi les cinquante filles de Teuthras.

1. TEUTHRAS, ou TÉTHRAS, fils de Pandion, roi de Cilicie et de Mysie. On dit qu'il avait cinquante filles qu'Hercule épousa toutes. *V. AUGÉ, THESPIS, TÉLÉPIE.*

2. — Grec tué par Mars, ou par Hector, au siège de Troie. *Iliad.*

3. — Guerrier qui figure dans l'*Enéide.*

TEUTON. *V. TUISTON.*

TÉVACAYOHUA (*Myth. Mex.*), dieu de la terre chez les Mexicains.

TEZFI (*M. Mex.*), prêtre aisé

ricain, le Noé des Mexicains. *Voy.*
COSMOGONIE MEXICAINE.

THABEKH, *bourreau* (*M. Mah.*), nom de l'ange qui préside de la part de Dieu à l'enfer.

THALAME, ville de Laconie, où étaient un temple et un oracle de Pasiphaé. On allait coucher dans ce temple, et la nuit la déesse faisait voir en songe tout ce qu'on voulait savoir. *V. PASIPHAÉ.*

THALAMÈ, l'endroit des temples où se rendaient les oracles.

THALAMOS. (*M. Egypt.*) C'est ainsi qu'on appelait à Memphis, selon *Pline*, les deux temples qu'avait le bœuf Apis, où le peuple l'allait voir, et d'où il tirait des présages et des augures. *Thalamos* signifie proprement chambre à coucher.

THALASSA, *la mer*. Elle était au rang des divinités. *Pausanias* nous apprend qu'elle était placée, à Corinthe, à côté des statues de Neptune et d'Amphitrite, en bronze, et sur la base d'un autre monument : la même déesse était représentée en bas-relief, tenant sa fille Vénus. Mais on ignore quels attributs l'artiste lui avait donnés.

THALASSIUS, THALASSUS, dieu des noces, le même qu'Hymen. Quelques uns croient que ce n'était qu'un cri de joie, qu'on répétait dans les mariages. *V. TALASION.*

1. THALIE, une des neuf Muses. (Etym. *Thallein*, fleurir.) Elle présidait à la comédie. C'est une jeune fille à l'air folâtre, couronnée de lierre, tenant un masque à la main, et chaussée de brodequins. Quelquefois on place un singe à ses côtés, symbole de l'imitation. Les anciens lui donnaient un bâton recourbé par le bout inférieur, appelé *lagobolus*, c.-à-d. que les bergers lançaient après les lièvres. *Gravelot* met à ses pieds une marotte parcequ'elle doit saisir et exprimer le ridicule, et les ouvrages des auteurs comiques les plus célèbres, tels que *Plaute* et *Molière*. *Vleughel* l'a peinte assise, tenant son masque d'une main, et s'appuyant de l'autre sur les comédies de *Méandre* et d'*Aristophane*. Plusieurs

de ses statues ont un claron, parcequ'on s'en servait chez les anciens pour soutenir la voix des acteurs.

2. — La seconde des trois Graces.

3. — Une des Néréides.

4. — Une autre nymphe, compagne de Cyrène mère d'Aristée.

1. THALLO, fille de Saturne et de Thémis, une des Heures, ou une des Parques.

2. — C'était aussi une divinité qui présidait au germe et à l'accroissement des plantes.

THALLOPHORES, vieillards qui aux processions des Panathénées, tenaient en main des branches d'arbres.

THALLOTÉ, nom que *Pausanias* donne à celle qu'*Hygin* appelle *Thallo*.

THALPIUS, fils d'Enrytus, un des chefs épéens au siège de Troie, commandait dix vaisseaux.

THALSINIE, fille d'Ogygès et de Thébé, sœur de Cadmus.

THALYSIES, fête que les Grecs célébraient en action de grâces après la moisson et les vendanges. On y sacrifiait à Cérès et aux autres dieux.

THAMMASADE, le Neptune des Scythes, suivant *Hérodote*, ou la divinité de l'eau, qu'ils adoraient sous ce nom.

THAMMUS, mois des Juifs, qui répondait à la lune de Juin. Il était le quatrième de l'année sainte, et le dixième de l'année civile.

THAMMUZ, ou THAMUZ, faux dieu dont il est parlé dans *Ezéchiel*, et qu'on croit le même qu'Adonis. Suivant le rabbin *Maimonide*, ce Thammuz était un faux prophète des idolâtres assyriens. Ayant averti le roi de venir adorer les sept planètes et les douze signes du zodiaque, le roi le traita indignement, et le fit mourir ; mais la nuit suivante toutes les statues qui étaient au monde vinrent de tous les coins de l'univers se rassembler dans le temple du Soleil à Babylone. La statue du Soleil, placée au milieu, se jeta par terre ; et les autres, autour de celle-ci, se mirent toutes à pleurer Thammuz et ce qui lui était arrivé. Le lendemain, au point du jour, elles s'en retour-

tièrent toutes chacune dans son temple; en mémoire de quoi tous les ans les Saliens pleuraient Thammuz le dernier jour du mois du même nom.

THAMNO, divinité à laquelle les habitants du Tunquin attribuent l'invention de l'agriculture. Son culte est principalement répandu parmi les paysans, qui sont persuadés qu'elle veille à la conservation de leurs moissons.

THAMYRIS, poète, et l'un des plus excellents musiciens de son temps, naquit à Odryse, dans la Thrace. Philammon, son père, très habile lui-même dans la musique, l'éleva dans les principes de son art; et Thamyris y fit tant de progrès, que les Scythes, selon *Conon*, le firent leur roi. Il fut le troisième qui remporta le prix du chant aux jeux pythiques. Mais la science ne servit qu'à le perdre. Il eut la témérité de défier les Muses elles-mêmes sur le chant: elles acceptèrent le défi, à condition que s'il était vainqueur, elles se remettraient toutes à sa discrétion, et que s'il était vaincu, il subirait la peine que méritait son arrogance. Thamyris ne manqua pas de succomber dans un combat si inégal; et, livré à toute la vengeance de ces déesses irritées, il en perdit la vue, la voix, l'esprit, et en même temps le talent de jouer de sa lyre, qu'il jeta de désespoir dans une rivière; c.-à-d. que Thamyris, étant devenu aveugle, la tristesse de son état le fit renoncer à son talent. *Platon* a feint, suivant les principes de la métempsychose, que l'ame de Thamyris avait passé dans le corps d'un rossignol.

THANATUSIES, fêtes des morts à Athènes. (*V. NECYSIES*.) Rac. *Thanatos*, mort.

THANAVIAH, chef d'une secte tartare qui admettait deux principes, celui du bien et celui du mal, et qui faisait ces deux principes égaux, éternels et indépendants.

THAON, un des géants qui firent la guerre à Jupiter. Les Parques lui ôtèrent la vie, dit *Hésiode*.

THARGÉLIES, fêtes que les Athé-

niens célébraient en l'honneur d'Apollon et de Diane, comme auteurs de tous les fruits de la terre. On y expiait tous les crimes du peuple par un crime encore plus grand, c.-à-d. par le sacrifice barbare de deux hommes, ou d'un homme et d'une femme, qu'on avait soin d'engraisser auparavant. Ces victimes portaient des colliers de figues sèches; leurs mains en étaient garnies. Durant la marche, on les frappait avec des branches de figuier sauvage, et on jouait un air de flûte appelé *cradlas*; enfin on brûlait les victimes, et on jetait les cendres dans la mer.

THARGÉLION, un des mois de l'année athénienne, ainsi nommé des fêtes Thargélies qui se célébraient le 6 et le 7 de ce mois en l'honneur du Soleil et des Henres, ou d'Apollon Délius et de la Lune, auxquels on offrait les prémices de tous les biens de la terre, cuits dans un vase nommé *thargelos*.

THARGÉLIOS, nom du soleil qui échauffe la terre.

THAROPS, aïeul d'Orphée, que Bacchus fit roi de Thrace.

THARTHAC, idole des Syriens.

THASIOS, surnom d'Hercule, pris de l'isle de Thase dans la mer Egée. Les habitants l'honoraient comme leur dieu tutélaire, parcequ'il les avait délivrés de l'oppression de quelques tyrans.

THASSUS, fils d'Agénor, et roi des Phéniciens, passe pour avoir peuplé l'isle de Thase dans la mer Egée, et lui avoir donné son nom.

THAUMANTEA, **THAUMANTIA**, **THAUMANTIAS**, **THAUMANTIS**, surnom d'Iris, tiré de l'admiration qu'excitent les belles couleurs de l'arc-en-ciel. Rac. *Thaumazein*, admirer.

THAUMAS, fils de la Terre, père d'Iris et des Harpyies.

THAUMASIOS, montagne d'Arcadie, où les Méthydriens disaient que Rhéa trompa Saturne en lui présentant une pierre au lieu du petit Jupiter. On voyait sur la cime une grotte consacrée à Rhéa, où il n'était permis d'entrer qu'aux fem-

mes destinées à célébrer les mystères de la déesse.

THAY-BOU (*M. Chin.*), première subdivision de la secte de magiciens connue sous le nom générique de *Lanzo* dans le royaume de Tunquin. On consulte ceux qui la composent sur tout ce qui concerne les mariages, les édifices et le succès des affaires. Leurs réponses sont payées libéralement; et pour soutenir le crédit de ces impostures, ils ont toujours l'adresse de les envelopper dans des termes équivoques, qui paraissent toujours s'accorder avec l'événement. Les magiciens de cette classe sont tous aveugles ou de naissance, ou par accident, c.-à-d. que tous ceux qui ont perdu la vue embrassent la profession de thay-bou. Avant que de prononcer leurs oracles, ils prennent trois pièces de cuivre, sur lesquelles sont gravés certains caractères, et les jettent plusieurs fois à terre dans un espace où leurs mains peuvent atteindre. Ils sentent chaque fois sur quelle face elles sont tombées; et prononçant quelques mots dont le son ne passe pas leurs lèvres, ils donnent ensuite la réponse qu'on leur demande.

THAY-BOU-TONI (*M. Chin.*), seconde subdivision de la même secte; ce sont ceux auxquels on s'adresse pour les maladies. Ils ont leurs livres dans lesquels ils prétendent trouver la cause et le résultat de tous les effets naturels; mais ils ne manquent jamais de répondre que la maladie vient du diable, ou de quelques dieux de l'eau. Leur remède ordinaire est le bruit des timbales, des bassins et des trompettes. Le conjurateur est vêtu d'une manière bizarre, chante fort haut, prononce, au bruit des instruments, différents mots qu'on entend d'autant moins, qu'il tient lui-même à la main une petite cloche qu'il fait sonner sans relâche. Il s'agit, il saute; et comme on n'a recours à ces imposteurs qu'à l'extrémité du mal, ils continuent cet exercice jusqu'au moment où le sort du malade se déclare pour la vie ou pour la mort. Il ne leur est pas dif-

ficile alors de conformer leur oracle aux circonstances; mais si cette opération dure plusieurs jours, on a soin de leur fournir les meilleurs aliments du pays, qu'ils mangent sans crainte, quoiqu'ils feignent d'abord de les offrir au diable comme un sacrifice capable de l'apaiser.

C'est aux magiciens de la même secte qu'on attribue le pouvoir de chasser les esprits malins d'une maison. Ils commencent par invoquer d'autres esprits avec des formules en usage; ensuite, ayant appliqué sur le mur des feuilles de papier jaune qui contiennent d'horribles figures, ils se mettent à crier, à sauter, à faire toutes sortes de mouvements avec un bruit et des contorsions qui causent de l'épouvante. Ils bénissent aussi les maisons neuves par une espèce de consécration.

THAY-DE-LIS (*M. Chin.*), troisième subdivision de la même secte. On consulte cette espèce de magiciens sur les lieux favorables aux enterrements; et d'après l'importance dont ce choix est aux yeux des Tunquinois, cette classe est fort employée. *V. LANTHU.*

THEA, une des Océanides.

THÉAGÈNE, citoyen de la ville de Thase, fut souvent couronné dans les jeux de la Grèce, et mérita des statues et les honneurs héroïques dans sa patrie. Un de ses ennemis, ayant voulu un jour insulter une de ses statues, vint de nuit la fustiger par vengeance, comme si Théagène en bronze eût pu sentir cet affront. La statue, étant tombée tout-à-coup sur cet insensé, le tua sur la place. Ses fils la citèrent en justice, comme coupable de la mort d'un homme, et le peuple de Thase la condamna à être jetée dans la mer, suivant la loi de Dracon, qui veut que l'on extermine jusqu'aux choses inanimées qui, soit en tombant, soit par quelque autre accident, ont causé la mort d'un homme. Quelque temps après, ceux de Thase, ayant souffert une famine causée par la stérilité de la terre, envoyèrent consulter l'oracle de Delphes: il leur fut répondu que

le remède à leurs maux était de rappeler tous ceux qu'ils avaient chassés; ce qu'ils firent, mais sans en recevoir de soulagement. Ils envoyèrent donc une seconde fois à Delphes, avec ordre de représenter à la Pythie qu'ils avaient obéi, et que cependant la colère des dieux n'était point cessée. On dit que la Pythie leur répondit par ces vers :

Et votre Théagène est-il compté pour rien ?

Alors ils furent bien embarrassés, ne sachant comment recouvrer sa statue; heureusement des pêcheurs la retrouvèrent en jetant leurs filets dans la mer. On la remplaça dans l'endroit où elle était, et dès ce moment le peuple de Thase rendit les honneurs divins à Théagène. Plusieurs autres villes, soit grecques, soit barbares, en firent autant. On regarda Théagène comme une divinité secourable; et les malades, sur-tout, lui adressèrent leurs vœux.

THÉALIE, nymphe de Sicile, fille de Vulcain, fut aimée de Jupiter, qui la rendit mère des frères Palices.

1. THÉANO, fille de Cissée, et femme d'Anténor, était grande prêtresse de Minerve à Troie. Lorsqu'Hécube et les dames troyennes vinrent implorer le secours de la déesse, la belle Théano, dit *Homère*, mit les offrandes sur les genoux de Minerve, et les accompagna de prières, qui furent rejetées. Il paraît, par cet exemple, que les prêtresses de Minerve n'étaient pas par-tout vouées au célibat. Suivant quelques écrivains, ce fut elle qui livra le Palladium aux Grecs.

2. — Femme d'Amycus, et mère de Minos. *Enéid.*

THÉATRICA, déesse romaine. Les théâtres étaient sous sa protection. Son office était de veiller à ce que ces machines énormes, qui, souvent, dit *Pline*, tinrent suspendu tout le peuple romain, ne s'écroulassent pas; et ce fut, sans doute, à la fréquence de ces accidents qu'elle dut sa naissance. Elle avait un temple dans la rue Cornélienne, que Domitien fit détruire, en punition de ce que la

chûte du théâtre avait écrasé beaucoup de spectateurs, un jour qu'il assistait aux jeux.

THÉBAÏS, surnom d'Andromaque. *V. ÉÉTION.*

1. THÉBÉ, fille de Jupiter et d'Iodané, épousa Ogygès, dont elle eut plusieurs enfants.

2. — Fille d'Asope, et maîtresse de Mars.

THÈBES, ville de Béotie, fut fondée par Cadmus; mais l'honneur d'élever ses remparts était réservé à Amphion, qui les bâtit au son de la lyre. (*V. CADMUS, AMPHION.*) Les deux guerres de Thèbes sont un événement dans l'antiquité qu'ont souvent chanté les poètes, et qui a fourni des sujets aux poètes tragiques anciens et modernes.

THÉÉDYNATES. *V. DIVIPOTES.*

THÉIA, fille du Ciel et de la Terre, femme d'Hypérion, et mère du Soleil, de la Lune et de l'Aurore. *Hésiod.*

THÉIAS, fils de Bélus.

THELXION, fils d'Apis.

1. THELXIOPE, une des Sirènes.

2. — C'est aussi le nom d'une quatrième Muse.

THÉMIS, fille du Ciel et de la Terre, ou d'Uranus et de Titaïa, était sœur aînée de Saturne et tante de Jupiter. Elle se distingua par sa prudence, et par son amour pour la justice; c'est elle, dit *Diodore*, qui a établi la divination, les sacrifices, les lois de la religion, et tout ce qui sert à maintenir l'ordre et la paix parmi les hommes. Elle régna dans la Thessalie, et s'appliqua avec tant de sagesse à rendre la justice à ses peuples, qu'on la regarda toujours depuis comme la déesse de la justice, dont on lui fit porter le nom. Elle s'appliqua aussi à l'astrologie, et devint très habile dans l'art de prédire l'avenir; et après sa mort elle eut des temples où se rendaient des oracles. *Pausanias* parle d'un temple et d'un oracle qu'elle avait sur le mont Parnasse, de moitié avec la déesse Tellus, et qu'elle céda ensuite à Apollon. Thémis avait un autre temple dans la citadelle d'Athènes, à

l'entrée duquel était le tombeau d'Hippolyte.

La fable dit que Thémis voulait garder sa virginité, mais que Jupiter la força de l'épouser, et lui donna trois filles, l'Équité, la Loi et la Paix. C'est un emblème de la justice, qui produit les lois et la paix, en rendant à chacun ce qui lui est dû. *Hésiode* fait encore Thémis mère des Heures et des Parques. Thémis, dit *Festus*, était celle qui commandait aux hommes de demander aux dieux ce qui était juste et raisonnable : elle préside aux conventions qui se font entre les hommes, et tient la main à ce qu'elles soient observées. *V. JUSTICE, ÉQUITÉ, etc.*

THÉMISTA. V. CARMENTA.

THÉMISTIADÉS, nymphes de Thémis, prêtresses de son temple à Athènes. Suivant d'autres, ce sont des nymphes qui prédisaient l'avenir, ainsi appelées de *Carmenta*, surnommée Thémis ou Thémista, fameuse devineresse.

1. *THÉMISTO*, nom de la mère d'*Homère*, suivant la tradition.

2. — Fille d'*Hyséus*, épousa *Athamas*, roi de *Thèbes*, après que ce prince eut répudié *Ino*, et en eut deux fils, *Orchomène* et *Plinthius*. « *Ino*, s'étant associée à la troupe des » *Bacchantes*, dit *Hygin*, trouva le » moyen de rentrer dans le palais » d'*Athamas*, et y demeura cachée » sous l'habit d'esclave, sans être » connue de *Thémisto*. Celle-ci, » ayant pris la résolution de faire » périr les enfants que sa rivale avait » laissés, et qui, par leur droit d'aï- » nesse, auraient hérité de la cou- » ronne de leur père de préférence » aux siens, confia son dessein à la » fausse esclave qui avait su gagner » sa confiance, et la chargea de cou- » vrir ses fils, pendant la nuit, d'ha- » bits blancs, et ceux de sa rivale » d'habits noirs. *Ino* pensa à faire » tomber son ennemie dans le piège » qu'elle lui tendait, et fit tout le » contraire de ce qui avait été con- » venu; en sorte que *Thémisto* tua » ses propres fils au lieu de ceux » d'*Ino*; et lorsqu'elle eut reconnu

» son erreur, elle se tua de déses- » poir. » *V. INO.*

THÉMURA, une des trois divisions de la cabale rabbinique. Elle consiste, 1°. dans la transposition ou changement des lettres; 2°. dans un changement de lettres que l'on fait, équivalentes en certaines combinaisons. Cette division est une superstition inventée par les rabbins modernes. *Voy. CABALE, GÉMATRIE, NOTARIQUE.*

THEUSES, châsses ornées de figures, dans lesquelles on portait les statues des dieux. On les faisait en forme de char, de bois, d'ivoire, et quelquefois d'argent. Ce fut un des honneurs rendus à l'empereur *Claude* après sa mort. On trouve de ses médailles en or et en argent, qui représentent d'un côté la tête de ce prince couronnée de laurier, et de l'autre une theuse.

THÉOCLYMÈNE était un devin qui descendait en ligne directe du célèbre *Mélampus* de *Pylos*. Obligé de quitter *Argos* sa patrie pour un meurtre qu'il avait commis, il pria *Télémaque*, qui se trouvait pour lors à *Argos*, de le recevoir sur son vaisseau, pour le passer à *Ithaque*, et éviter les poursuites des parents du mort. *Théoclymène*, arrivé à *Ithaque*, vit voler à sa droite un vautour, qui est le plus vite des messagers d'*Apollon*, dit *Homère*; il tenait dans ses serres une colombe dont il arrachait les plumes. Aussi-tôt le devin assure *Télémaque* que c'est un oiseau de bon augure, envoyé par quelque dieu pour lui prédire qu'il aura toujours le dessus sur ses ennemis. Une autre fois *Théoclymène*, voyant les poursuivants de *Pénélope* rire à table à gorge déployée, et qu'en riant ils avaient les yeux tout noyés de larmes, et poussaient de profonds soupirs, avant-coureurs des maux dont ils étaient menacés; le devin, dis-je, effrayé de ce qu'il voyait, s'écria : « Ah malheureux! qu'est-ce que » je vois de funeste! Je vous vois » tous enveloppés d'une nuit obs- » cure; j'entends de sourds gémis- » sements, vos joues sont baignées

» de larmes ; ces murs et ces lam-
» bris dégouttent de sang ; le vesti-
» bule et la cour sont pleins d'om-
» bres qui descendent dans les enfers ;
» le soleil a perdu sa lumière , et
» d'épaisses ténèbres ont chassé le
» jour. » En effet , peu de moments
après , Ulysse extermina tous les
poursuivants.

THÉOCRATIE, espèce de gouver-
nement où les chefs de la nation sont
regardés comme les ministres du
ciel, dont l'autorité immédiate se
manifeste par des signes visibles. Tels
furent le druidisme, le califat, et au
Japon la puissance du daïri, avant
que le cubo, ou empereur séculier,
eût usurpé son autorité. La théocratie
moderne peut se représenter par une
femme dont l'attitude est majes-
teuse, coëffée de la tiare, vêtue
d'une chape, et portant une étoile ;
d'une main elle tiendra deux clefs,
et de l'autre un glaive, allusion aux
deux pouvoirs. Le fond représentera
d'un côté la basilique de S. Pierre,
et de l'autre le môle d'Adrien, connu
sous le nom de château Saint-Ange.

THÉODAMAS, père d'Hylas, tué
par Hercule, auquel il avait refusé
l'hospitalité, et qu'il osa même atta-
quer. Hercule eumena Hylas, pour
lequel il cut la plus grande amitié.

THÉGENIES, fêtes de Bacchus chez
les Athéniens. Le dieu lui-même
était appelé *Thegenos*, le dieu du
vin, ou plutôt le dieu Vin.

THÉENUS, nom de Bacchus. Rac.
Theos, Dieu ; *oinos*, vin.

THÉOGAMIES, fêtes en l'honneur
de Proserpine, et en mémoire de son
mariage avec Pluton. Rac. *Gamos*,
mariage. On solennisait cette fête
par des luttes et des courses à Nysa,
ville de Carie ; et l'on y était admis
à disputer le prix, de quelque pays
que l'on fût, comme le prouve une
médaille frappée à Nysa, sous Valé-
rien. On y voit deux palmes, avec
cette inscription : *Theogamia oi-*
cumenica.

I. THÉOGONIE, branche de la
théologie païenne, qui enseigne la
généalogie des dieux. *Hésiode* nous
en a conservé les éléments dans un

poème. Les savants observent que
dans les anciens écrivains *théogonie*
et *cosmogonie* ont le même sens,
c.-à-d. naissance du monde. Cette
observation se fonde sur-tout sur ce
que les dieux des anciens Perses n'é-
taient autre chose que le feu, la terre
et l'eau.

2. — (M. Pers.), chant religieux
que les Perses estimaient très efficace
pour se rendre les dieux propices, et
qu'entonnait le mage, sans lequel il
n'était pas permis de faire des sa-
crifices.

THÉOLOGIE. (Sciences.) *César*
Ripa la représente comme une
femme à deux visages, dont l'un
plus jeune contemple le ciel, et
l'autre plus âgé regarde la terre ; la
tête ceinte d'un diadème en forme
de triangle ; prêtant l'oreille à une
colombe ; assise sur un grand globe
d'azur, semé d'étoiles ; la main droite
appuyée sur le sein, et de la gauche
relevant le bord de sa robe de couleur
céleste ; foulant aux pieds les gran-
deurs et les richesses ; et donnant
à entendre, par la roue qui est à ses
côtés, qu'elle ne tient que par un
point à la terre. *Raphaël* l'a peinte,
au Vatican, sous l'image d'une femme
dont l'air annonce quelque chose de
divin. Elle est assise sur des nues,
et a au-dessus de la tête l'emblème
de l'Eucharistie. La piété qui respire
dans tout son maintien est encore
exprimée par les couleurs de ses vê-
tements qui indiquent les trois vertus
théologiques ; la pureté de la Foi est
désignée par son voile blanc ; l'Espé-
rance, par le manteau verd qui lui
descend jusques sur les pieds ; la
Charité, par la tunique rouge qui
lui couvre la poitrine. Cette dernière
vertu est encore caractérisée par la
couronne de feuilles et de fleurs de
grenades que la figure principale
porte sur la tête. Deux petits génies
ou amours divins l'accompagnent : ils
tiennent chacun un carton ; sur le
premier est écrit *Scientia* ; sur le
second, *divinarum rerum*. *Cochin*
la représente comme une belle femme
qui, s'élevant à la contemplation des
mystères révélés, quitte la terre et

ne cherche la lumière qui doit l'éclairer que dans un rayon de la gloire céleste. Elle écarte les nuages qui pourraient le lui dérober. Elle regarde avec transport le triangle, symbole de la divinité en trois personnes. La croix placée au-dessous désigne les mystères du Christ. Près d'elle un ange déroule un livre antique, sur lequel est écrit, *Evangelium*. Sa ceinture est attachée avec une plaque d'or, où est écrit, *Theos*, pour marquer qu'elle ne s'occupe que de la divinité.

1. THÉONOË, fille de Thestor, et sœur de Leucippe, fut enlevée par des pirates, et vendue à Icare roi de Carie. Peu de temps après, elle retrouva son père et sa sœur. *V. LEUCIPPE 2.*

2. — Fille de Protée, amoureuse de Canobe, pilote d'un vaisseau grec.

THÉOPHANE, fille de Bysaltide, au rapport d'*Hygin*, fut recherchée pour sa beauté de plusieurs amants. Neptune, pour s'assurer de la possession de cette belle personne, l'enleva, et la conduisit dans l'île Brumisse. Mais ses amants ayant découvert sa retraite l'y vinrent chercher. Neptune pour les tromper s'avisait de changer sa maîtresse en brebis, se changea lui-même en bélier, et tous les habitants de l'île en bestiaux. Théophane, devenue brebis, mit au monde le bélier à toison d'or, celui qui porta Phryxus en Colchide. C'est ainsi que, pour expliquer la fable du bélier à toison d'or, on a inventé une nouvelle fable. *V. TOISON D'OR.*

THÉOPHANIES, fête de l'apparition d'Apollon à Delphes, la première fois qu'il se montra aux habitants de cette contrée. Rac. *Phainesthai*, paraître.

THÉORES, sacrificeurs particuliers que les Athéniens envoyaient à Delphes offrir en leur nom à Apollon Pythien des sacrifices solennels pour le bonheur de la ville d'Athènes, et pour la prospérité de la république. On tirait les Théores,

tant du corps du sénat que de celui des thesmothètes.

1. THÉORIE, députation solennelle que les Athéniens envoyaient tous les ans à Delphes et à Délos.

2. — (*Iconol.*) *Gravelot*, qui a suivi en partie *César Ripa*, la représente par une femme qui monte avec l'expression du désir d'atteindre le point où elle s'est proposé d'arriver; ce qui indique qu'il s'agit en partant des notions les plus simples qu'on s'élève par degrés aux plus compliquées. Les temps que demande l'acquisition des connaissances est désigné par l'horloge de sable qu'elle tient; et les livres qu'elle porte, ainsi que le groupe de figures qui, dans l'enfoncement, paraissent converser ensemble, expriment l'avantage qui résulte du commerce des savants et de la lecture de leurs ouvrages. Elle a sur la tête un compas ouvert, dont les pointes sont tournées en haut, pour signifier qu'elle peut mesurer l'immensité.

THEORIUS, surnom d'Apollon à Trézène. Rac. *Theorein*, voir. Son temple, le plus ancien de cette ville, fut rebâti et décoré par le sage Pitthée.

THÉOSOPHES, sorte de philosophes qui regardaient en pitié la raison humaine, dans laquelle ils n'avaient nulle confiance, et qui se prétendaient éclairés par un principe intérieur, surnaturel et divin, qui brillait en eux, et s'y éteignait par intervalles, qui les élevait aux connaissances les plus sublimes lorsqu'il agissait, ou qui les laissait tomber dans l'état d'imbécillité naturelle lorsqu'il cessait d'agir, qui s'emparait violemment de leur imagination, qui les agitait, qu'ils ne maîtrisaient pas, mais dont ils étaient maîtrisés, et qui les conduisait aux découvertes les plus importantes et les plus cachées sur Dieu et sur la nature.

THÉOSOPHIE, doctrine des Théosophes.

THÉOXÉNIES, jeux en l'honneur d'Apollon, à Pellène. Le prix était

une somme d'argent ; et les Pelléniens seuls étaient admis à le disputer. Selon d'autres, c'était un jour solennel où l'on sacrifiait à tous les dieux ensemble. Cette fête avait été instituée par les Dioscures. On y célébrait ensuite des jeux où le prix du vainqueur était un vêtement nommé *calena*.

THEONENIUS, surnom d'Apollon.

THÉPHILIN, instrument de la prière (*M. Rabb.*), espèce de talismans rabbiniques. V. PHYLACTÈRES.

THÉRA, une des filles d'Amphion.

THÉRAPHM (*M. Rabb.*), dieux Phénates des Chaldéens, ou plutôt figures astrologiques dont ils se servaient pour la divination. Leur formation était accompagnée d'opérations abominables, si l'on en croit le rapport des rabbins. Il fallait immoler un premier né, et lui tordre le cou. La tête était salée et embaumée, et l'on mettait dessus la langue une lame d'or sur laquelle était écrit le nom d'un esprit de ténèbres. Cette tête était suspendue à la muraille ; on brûlait des cierges et on se prosternait devant elle, pendant qu'elle rendait les oracles.

Le rabbin *David de Pomis* observe qu'on appelait ces figures *Theraphim*, de *Raphah*, laisser, parce que le peuple quittait tout pour les aller consulter. Il ajoute que les théraphim avaient la figure humaine, et qu'en les mettant debout ils parlaient à certaines heures du jour, et sous certaines constellations, par les influences des corps célestes ; mais c'est là une fable rabbinique que *David* avait apprise d'*Iben-Ezra*.

D'autres prétendent que les théraphim étaient des instruments de cuivre qui marquaient les heures et les minutes des événements futurs, comme gouvernés par les astres. *De Pomis* enchérit sur *Aben-Ezra*, en disant que les théraphim étant faits sous une certaine constellation, le démon les faisait parler sous cet aspect du ciel.

THÉRAPNATIDIES, fête lacédémone,

dont on ne connaît point les détails.

1. THÉRAPNÉ, fille de Lélax, donna son nom à la ville de Thérapné.

2. — Endroit de Lacédémone où Héleae avait un temple qui avait la vertu singulière d'embellir les femmes laides. *Hérodote* raconte qu'une femme de Sparte, extrêmement riche, étant accouchée d'une fille fort laide, une personne inconnue apparut à la nourrice, et lui conseilla de la porter souvent dans le temple d'Hélène. Elle devint si belle qu'elle épousa dans la suite Ariston, roi de Sparte.

THÉRAS, fils d'Autésion, Lacédémonien, conduisit une colonne à Calista, qui prit son nom. Après sa mort, on lui rendit les honneurs divins.

THÉRITAS, nom sous lequel Mars était honoré dans la Colchide. Castor et Pollux enlevèrent sa statue, et la portèrent dans la Grèce, où elle fut conservée plusieurs siècles. Rac. *Thera*, la chasse.

THERMESIA, surnom de Cérés honorée à Corinthe, où son culte avait été apporté de Thermesse, île voisine de la Sicile, dont parle *Strabon*.

THERMION EORTÉ, fête publique, marché ou assemblée des Étoliens, tenue dans une ville du pays nommé Thermi.

THERMUS, auteur de la chaleur. Apollon Thermius, c.-à-d. apparemment le Soleil, avait un autel à Olympie. Rac. *Thermos*, chaleur.

THÉRMODON, fleuve de Thrace, célèbre par les Amazones qui habitaient sur ses rives.

1. THÉRO, femme de Thrace, nourrice, selon *Pausanias*, et, selon d'autres, mère du troisième Mars. V. MARS.

2. — Fille de Phylas et de Déiphile, était belle comme Diane ; elle sut charmer Apollon, et de leur union naquit Chéron, célèbre en l'art de dompter un cheval, et fondateur de Chéronée, ville de Béotie.

THÉRODAMAS, roi de Scythie,

qui nourrissait des lions de sang humain, pour les rendre plus cruels; ce qui a fait dire à *Ovide*, *Therodamantæos leones*. Rac. *Ther*, bête féroce; *damaein*, domter.

THÉRON, guerrier gigantesque parmi les Latins, tué par *Enée*.

1. **THÉRSANDRE**, fils de *Polynice* et d'*Argie*, monta sur le trône de *Thèbes*, et marcha à la tête des *Thébains* au siège de *Troie* avec les Grecs, mais fut tué en *Mysie* par *Téléphe*, après s'être extrêmement distingué. Les Grecs, pour honorer sa valeur, lui élevèrent un monument dans la ville d'*Esée*, sur les rives du *Caïque*, où les habitants allaient tous les ans lui rendre les honneurs héroïques. *Thersandre* avait épousé *Démonasse*, fille d'*Amphiraüs*, dont il eut *Tisamène*, qui lui succéda sur le trône de *Thèbes*.

2. — Fils de *Sisyphe*.

THÉRSILOQUE, fils d'*Anténor*, tué au siège de *Troie* par *Achille*.

THÉRSIPPE, fils d'*Agrius*, chassa *Œné* du trône de *Calydon*.

THÉRSITE était un misérable bouffon de l'armée des Grecs, qui ne s'occupait qu'à faire rire le monde, et à invectiver contre les généraux. « Cet homme, dit *Homère*, parlant » sans bornes et sans mesures, faisait » un bruit horrible : il ne savait dire » que des injures et toutes sortes de » grossièretés; il parlait d'*Agamemnon* et des autres rois avec une insolence vraiment cynique. Avec » cela, c'était le plus laid de tous les » hommes; il était louche et boiteux, » il avait les épaules courbées et ramassées sur la poitrine, la tête » pointue et parsemée de quelques cheveux. Un jour qu'il faisait à » *Agamemnon* les plus sanglants reproches sur le mauvais succès du » siège de *Troie*, *Ulysse*, qui était » présent, le menaça, s'il continuait, de le déchirer à coups de » verges comme un vil esclave; en » même temps il le frappa de son » sceptre sur le dos et sur les épaules. » La douleur du coup fit faire à » *Thersite* une grimace si hideuse, » que les Grecs, quelque affligés

» qu'ils fussent, ne purent s'en » pêcher d'en rire. Cela contint le » railleur pour quelque temps; mais » ayant osé s'attaquer de même à » *Achille*, ce héros n'eut pas tant » de patience, et le tua d'un coup » de poing. » Ce *Thersite* a fondé une espèce de proverbe parmi les gens de lettres : quand on veut parler d'un homme mal fait, et qui a l'esprit encore plus mauvais, on dit, *C'est un vrai Thersite*.

THÉRTÉRIES, fête grecque dont parle *Hésychius*, mais sans entrer dans aucuns détails.

THÉSÉE fut le dixième roi d'*Athènes*; il naquit à *Trézène*, et y fut élevé par les soins de sa mère *Ethra*, à la cour du sage *Pitthéus*, son grand-père maternel. Les poètes désignent souvent *Thésée* sous le nom d'*Erechthide*, parcequ'on le regardait comme un des plus illustres descendants d'*Erechthée*, ou du moins de ses successeurs; car il est douteux que *Thésée* descendit d'*Erechthée*. On le nomme aussi quelquefois fils de *Neptune*. En effet, *Pitthée*, voulant cacher l'alliance qu'il avait faite avec *Egée*, déclara, quand sa fille fut grosse, qu'elle avait été visitée par *Neptune*, la grande divinité des *Trézéniens*. Dans la suite, *Thésée* se vanta de cette naissance, et la prouva par des effets surprenants; car *Pausanias* raconte que *Thésée* étant allé en *Crète*, *Minos* l'outragea de paroles, en lui disant qu'il n'était pas fils de *Neptune*, comme il s'en vantait; que, pour marque de cela, il jetterait sa bague dans la mer. *Thésée* s'y jeta aussitôt après, dit-on, retrouva la bague, et la rapporta, avec une couronne qu'*Amphitrite* lui avait mise sur la tête. Il est constant, par l'histoire, que *Thésée* se porta par-tout pour fils d'*Egée*, et que le titre de fils de *Neptune* ne lui a été attribué que par quelques poètes, sans égard à la suite de son histoire.

On rapporte plusieurs traits du courage et de la force dont *Thésée* fit preuve dès ses premières années. Les *Trézéniens* contaient qu'*Her-*

seule, étant venu voir Pitthée, quitta sa peau de lion pour se mettre à table. Plusieurs enfants de la ville, entr'autres Thésée, qui n'avait que sept ans, attirés par la curiosité, étaient accourus chez Pitthée; mais tous eurent grand'peur de la peau de lion, à l'exception de Thésée, qui, arrachant une hache des mains d'un esclave, et croyant voir un lion, vint pour l'attaquer. Egée, avant de quitter Trézène, mit sa chaussure et son épée sous une grosse roche, et ordonna à Ethra de ne pas lui envoyer son fils à Athènes, qu'il ne fût en état de lever cette pierre. A peine Thésée eut-il atteint l'âge de seize ans, qu'il la remua, et prit l'espèce de dépôt qu'elle recelait, au moyen duquel il devait se faire reconnaître pour le fils d'Egée. Arrivé secrètement à Athènes, il parut tout d'un coup avec une robe traînante, et de beaux cheveux bien frisés qui flottaient sur ses épaules; et s'approchant du temple d'Apollon Delphinien, qu'on achevait de bâtir, et dont il ne restait plus que le comble à faire, il entendit les ouvriers qui demandaient en riant: Où va donc cette belle grande fille ainsi toute seule? A cette plaisanterie, il ne répondit rien; mais ayant dételé deux bœufs qui étaient près de là à un chariot couvert, il prit l'impériale du chariot, et la jeta plus haut que les ouvriers qui travaillaient à la couverture du temple.

Thésée, avant de se faire reconnaître pour héritier du trône d'Athènes, résolut de s'en rendre digne; la gloire et la vertu d'Hercule l'aiguillonnaient vivement. L'admiration que lui inspirait la vie d'Hercule, dit *Plutarque*, faisait que ses actions lui revenaient la nuit en songe, et qu'elles le piquaient le jour d'une noble émulation, et excitaient en lui un violent désir de l'imiter. La parenté qui était entr'eux augmentait encore cette émulation; car Pitthée, père d'Ethra, était frère de Lysidice, mère d'Alcmène. Thésée se proposa donc d'aller chercher des aventures, et commença par purger

l'Attique des brigands qui l'infestaient. Après ces expéditions, il alla sur les bords du fleuve Céphise, et se fit purifier par les descendants de Phitalus à l'autel de Jupiter Mélichius, pour avoir souillé ses mains dans le sang de tant de brigands, et entr'autres de Sinis, son propre parent, qui descendait comme lui de Pitthée. Ce fut après ces exploits que Thésée vint à Athènes pour s'y faire reconnaître: il trouva cette ville dans une étrange confusion. Médée y gouvernait sous le nom d'Egée; et ayant su l'arrivée d'un étranger qui faisait beaucoup parler de lui, elle tâcha de le rendre suspect au roi, convint même de le faire empoisonner dans un repas que le roi devait lui donner. Mais au moment que Thésée allait avaler le poison, Egée reconnut son fils à la garde de son épée, et chassa Médée, dont il découvrit les mauvais desseins. Les Pallantides, voyant Thésée reconnu, ne purent cacher leur ressentiment, et conspirèrent contre Egée, dont ils se croyaient les seuls héritiers. La conspiration fut découverte, et dissipée par la mort de Pallas et de ses enfants, qui tombèrent sous les coups de Thésée: mais ces meurtres, quoique jugés nécessaires, obligèrent le héros à se bannir d'Athènes pour un an, et après ce temps il fut absous au tribunal des juges qui s'assemblaient dans le temple d'Apollon Delphinien.

Quelque temps après, Thésée se proposa de délivrer sa patrie du honteux tribut qu'elle payait à Minos, et pour cela il s'offrit d'aller en Crète avec les autres Athéniens, sans tenter même la faveur du sort. Avant de partir, il s'efforça de se rendre les dieux propices par un grand nombre de sacrifices. Il consulta aussi un oracle de Delphes, qui lui promit un heureux succès dans son expédition, si l'amour lui servait de guide. En effet, ce fut l'amour qu'il inspira à Ariane, fille de Minos, qui le délivra de tous les dangers de cette entreprise. *V. ARIANE, MINOTAURE, ASTÉRION.*

A son retour de Crète, il trouva que son père Egée était mort : ses premiers soins furent de lui rendre les derniers devoirs. Ensuite, pour remercier les dieux de l'heureux succès de son voyage, il établit en leur honneur plusieurs fêtes, dont la dépense devait être fournie par les familles de ceux qu'il avait ramenés de l'isle de Crète. Mais sur-tout il fit exécuter le vœu qu'il avait fait à Apollon, en partant, d'envoyer tous les ans à Délos offrir des sacrifices en action de grâces. En effet, on ne manqua jamais d'envoyer des députés couronnés de branches d'olivier. On se servait même pour ce voyage du même vaisseau qu'avait monté Thésée, et qu'on entretenait afin qu'il fût toujours tout prêt à servir; ce qui a fait dire aux poètes qu'il était immortel. Au temps de Ptolémée Philadelphe, c. - à - d., mille ans après la mort de Thésée, ce vaisseau durait encore, ainsi que la coutume d'envoyer à Délos.

Thésée, paisible possesseur du trône des Athéniens, travailla à réformer le gouvernement de l'Attique : il rassembla en une seule ville tous les habitants de ce pays, qui, jusqu'alors, avaient été dispersés dans différentes bourgades, et leur proposa le plan d'une république, où, ne se réservant que le commandement des armées et la défense des lois, ils partageraient entr'eux le reste de l'administration, et où toute l'autorité serait entre les mains du peuple. Cette forme de gouvernement, toute nouvelle alors dans la Grèce, attira beaucoup d'étrangers qui rendirent ce nouveau peuple très nombreux. Comme la religion a été de tout temps le lien qui unit plus fortement les peuples, séparés d'ailleurs par leurs intérêts particuliers, Thésée institua plusieurs fêtes religieuses : il renouvela, en l'honneur de Neptune, les jeux isthmiques, comme Hercule avait renouvelé les jeux olympiques.

Après avoir exécuté tous ses projets politiques, il se dépouilla de l'autorité souveraine comme il l'avait

promis, et, laissant sa nouvelle république sous la conduite des lois qu'il lui avait données, il reprit son premier objet, et se mit à courir de nouvelles aventures. Il se trouva à la guerre des Centaures, à la conquête de la toison d'or, à la chasse de Calydon, et, selon quelques uns, aux deux guerres de Thèbes.

Il alla sur les bords du Therimodon chercher les Amazones, pour avoir la gloire de combattre contre elles comme Hercule, les vainquit, et fit prisonnière leur reine Antiope ou Hippolyte, dont il eut le malheureux Hippolyte. (V. ANTIOPK.) On dit qu'agé de plus de cinquante ans il lui prit envie d'enlever la belle Hélène, qui n'en avait alors que dix au plus. Mais les Tyndarides ses frères la reprirent, et enlevèrent à leur tour la mère de Thésée, Etra, qu'ils firent esclave d'Hélène. (V. ÉTHRA, HÉLÈNE.) Enfin, s'étant engagé, avec Pirithoüs son ami, d'aller enlever la femme d'Aïdonée, roi d'Epire, ou, selon la fable, Proserpine, femme de Pluton, il y fut retenu prisonnier jusqu'à ce qu'Hercule vint l'en délivrer : c'est la descente de Thésée aux enfers. La fable dit que ces deux héros, étant descendus aux enfers, et fatigués de la longue traite qu'ils avaient faite pour y arriver, s'assirent sur une pierre, sur laquelle ils demeurèrent collés sans pouvoir s'en relever. Il n'y eut qu'Hercule qui obtint de Pluton sa délivrance. C'est à cette fable que *Virgile* fait allusion, quand il représente Thésée dans le Tartare, éternellement assis sur une pierre dont il ne peut se détacher, et criant sans cesse aux habitants de ces sombres lieux : « Apprenez, par mon exemple, à ne point être injustes » et à ne pas mépriser les dieux. » Le reste de la vie de Thésée ne finit qu'un enchaînement de malheurs. Outre la fin tragique de son fils Hippolyte et de Phèdre sa femme (V. HIPPOLYTE, PHÈDRE), il trouva à son retour ses sujets révoltés contre lui, et le peuple d'Athènes plein de mépris pour sa personne : indigné

de ce procédé, il fit passer sa famille dans l'Eubée, chargea Athènes de malédictions, et se retira dans l'isle de Seyros, pour y achever ses jours en paix dans une vie privée. Mais le roi Lycomède, jaloux de sa réputation, ou corrompu par ses ennemis, le fit précipiter du haut d'un rocher, où il l'avait attiré sous prétexte de lui montrer la campagne. Il avait en trois femmes; Antiope, reine des Amazones, qui fut mère d'Hippolyte; Ariane, fille de Minos, dont il eut Cénopion et Staphylus; et Phèdre, qui laissa un fils nommé Démophoon.

Les Athéniens, plusieurs siècles après, tâchèrent de réparer leur ingratitude envers Thésée par des honneurs qu'ils rendirent à ses cendres. *Plutarque* rapporte qu'à la bataille de Marathon on crut voir ce héros en armes, combattant contre les Barbares; que les Athéniens ayant consulté là-dessus l'oracle d'Apollon, il leur fut ordonné de recueillir les os de Thésée ensevelis dans l'isle de Scyros, de les placer dans le lieu le plus honorable, et de les garder avec soin. L'embarras fut de trouver ces os: pendant qu'on les cherchait de tous côtés par les ordres de Cimon, il vit heureusement un aigle qui bêquetait un lieu peu élevé, et tâchait de l'entr'ouvrir avec ses serres. Frappé d'abord comme d'une inspiration divine, dit l'historien, il fit fouiller dans le même endroit, et trouva la tombe d'un fort grand homme, avec le fer d'une pique et une épée. Cimon fit transporter le tout à Athènes; et ces restes du héros furent reçus par les Athéniens avec des processions et des sacrifices, comme si c'eût été Thésée lui-même qui fût revenu. On les déposa dans un superbe tombeau élevé au milieu de la ville; et en mémoire du secours que ce prince avait donné aux malheureux pendant sa vie, et de la fermeté avec laquelle il s'était exposé aux injustices, son tombeau devint un asyle sacré pour les esclaves; ensuite on lui bâtit un temple dans lequel il reçut des sacrifices le huitième

de chaque mois, outre une grande fête qu'on lui assigna au 8 d'Octobre, parcequ'il était revenu ce jour-là de l'isle de Crète.

THÉSÉIENNES, THÉSÉIES, fêtes en l'honneur de Thésée.

THESEIA, lieu où les jeunes Grecs consacraient à Delphes leurs premiers cheveux, en mémoire de ce que Thésée en avait donné l'exemple.

THÉSÉIDE, manière de couper les cheveux sur le devant du front, dans la cérémonie dont on vient de parler, parceque Thésée les avait coupés ainsi.

1. THÉSÉIDES, THÉSIDES, les Athéniens; de Thésée leur roi.

2. — Hippolyte, fils de Thésée.

THÉSÉUS HÉROS, le même.

THESMIA, surnom de Cérés honorée au bas du mont Syllène, dans un temple qu'on disait bâti par Dysaulès et Damithalès, lesquels, au rapport des Phénécates, eurent l'honneur de la recevoir.

THESMOPHORE, législatrice, surnom de Cérés, honorée sous ce nom en plusieurs endroits, parcequ'elle avait appris aux hommes à vivre en société, et leur avait donné des lois. Rac. *Thesmos*, loi; *pherein*, porter.

THESMOPHORIES, fêtes qui se célébraient dans l'Attique, au mois de Pyanepsion, en l'honneur de Cérés législatrice, et en reconnaissance des lois sages qu'elle avait données aux mortels. Cette déesse passait pour les avoir instituées elle-même. Les parties principales de ces fêtes peuvent se réduire à trois, les préparations, les processions, et l'autopsie. Les préparations avaient pour but la frugalité, la chasteté, l'innocence. Plusieurs jours avant la fête, on se purifiait de toutes ses souillures; on s'abstenait de tous les plaisirs des sens, même légitimes; et l'on vivait dans la plus parfaite sobriété. Il n'était pas permis aux hommes d'assister aux Thesmophories, et il n'y avait que les femmes de condition libre qui pussent les célébrer. Plusieurs vierges choisies, vêtues de robes blanches, portaient sur leurs

têtes, d'Athènes à Eleusis, des corbeilles sacrées, où étaient enfermés un enfant, un serpent d'or, un van, des gâteaux, et plusieurs autres symboles. D'autres portaient des livres qui contenaient les cérémonies du culte secret de la déesse. En Sicile, durant la marche, les femmes couraient çà et là avec des flambeaux allumés, et appelaient à haute voix Proserpine. *V. AUTOPTIE.* La solennité durait cinq jours; et, durant cet intervalle, les femmes étaient obligées de se séparer de leurs maris, pour célébrer les mystères de la déesse avec plus de pureté.

1. **THESPIADES**, surnom des Muses, pris de Thespie, ville de Béotie, où elles étaient honorées d'un culte spécial.

2. — Fils qu'Hercule eut des cinquante filles de Thespius.

THESPIE, ville de Béotie, située au pied du mont Hélicon, laquelle avait pris son nom de Thespius, un des fils d'Érechthée. On voyait à Thespie une statue en bronze de Jupiter Sauveur: la tradition des habitants était que, leur ville étant désolée par un horrible dragon, Jupiter leur ordonna de faire tirer au sort chaque année tous les jeunes gens de la ville, et d'exposer au monstre celui sur qui le sort tomberait. Enfin le sort étant tombé sur Cléostratè, celui-ci imagina un moyen de faire cesser ce fléau par sa mort. Il se fit faire une cuirasse d'airain garnie de crocs en dehors, et ayant endossé cette cuirasse, il se livra de bonne grâce au danger: et véritablement il y périt comme les autres; mais aussi il fit périr le monstre, et délivra ses concitoyens de la crainte d'une pareille mort. C'est ce jeune homme qui fut honoré à Thespie sous le nom de Jupiter Sauveur. Les Thespiens honoraient encore singulièrement Cupidon et Hérénie. *V. THESPIUS.*

THESPI, inventeur de la tragédie chez les Grecs.

1. **THESPIUS** ou **THESTIUS**, fils d'Agébor, fut père de cinquante filles. Desiran que ses filles lui donnassent une postérité dont le père

fût Hercule, qui était son ami, il le pria d'un grand festin, le régala magnifiquement; et ensuite, au rapport de *Diodore*, il lui envoya ses cinquante filles l'une après l'autre, que ce héros rendit mères toutes d'un garçon, hors l'aînée et la plus jeune qui lui donnèrent deux fils chacune. *Pausanias* dit que la plus jeune ne voulut jamais consentir à perdre sa virginité, et qu'Hercule, pour se conformer à son désir, l'obligea à demeurer vierge, et voulut qu'elle lui servît de prêtresse. Voilà pourquoi le temple d'Hercule à Thespie fut toujours desservi par une prêtresse qui devait demeurer fille jusqu'à sa mort. *Pausanias* ajoute que cette histoire de Thespius est fabuleuse en toutes ses parties.

2. — Fils de Parthaon et père d'Athée et des Thestiades, oncle de Méléagre.

THESPROTIE, petite contrée de l'Épire: c'est dans ce pays qu'était l'oracle de Dodone, et ces fameuses chaînes consacrées à Jupiter. On y voyait aussi le marais Achérusien, le fleuve Achéron, et le Coeyte, dont l'eau était d'un goût fort désagréable. Il y a bien de l'apparence qu'*Homère* avait visité tous ces lieux, dit *Pausanias*, et que c'est ce qui lui a donné l'idée d'en faire usage dans sa description des enfers, où il a conservé le nom de ces fleuves. *Plutarque*, dans la vie de Thésée, dit que le roi des Thesprotiens était Pluton; qu'il avait une femme appelée Proserpine, une fille nommée Coré, et un chien qui s'appelait Cerbère. *V. DODONE, PLUTON.*

THESPROTUS, fils de Lyaon roi d'Arcadie.

THESSALUS, fils d'Hercule et de Chalciopè, fille du roi de Cos, que le héros avait mis à mort avec ses fils, en punition de leur injustice et de leur cruauté. Thessalus donna son nom à la Thessalie.

THESTIADES, **THONÉE** et **PLEXIPPE**, fils de Thespius, et oncles de Méléagre.

1. **THESTO**, un des Argonautes, fut père de Calchas, et de deux filles, Théoné et Leucippe. Théoné,

se promenant un jour sur le bord de la mer, rencontra des pirates, qui l'enlevèrent, et la vendirent à Icarus, roi de Carie. Son père, qui l'aimait passionnément, fit équiper promptement un vaisseau pour poursuivre les ravisseurs; mais ayant fait naufrage sur les côtes de Carie, il fut pris et conduit à la cour du roi, qui le fit mettre en prison. Leucippe, n'apprenant aucunes nouvelles de son père, alla consulter l'oracle, qui répondit que, pour le retrouver, il fallait couper ses cheveux, et aller le chercher sous l'habit d'un prêtre d'Apollon. Cette jeune fille partit sur-le-champ, et arriva en Carie avec l'habit que l'oracle lui avait ordonné de prendre. Théoné, touchée de la beauté du jeune prêtre, en devint amoureuse; et comme il refusa de répondre à sa tendresse, elle le fit charger de chaînes, et ordonna à Thestor de le faire mourir secrètement. Celui-ci, étant entré dans la prison avec le glaive que Théoné lui avait donné, dit au prétendu prêtre, dont apparemment le triste sort le touchait, qu'il était encore plus malheureux que lui; puis, ayant perdu ses deux filles, Leucippe et Théoné, on l'obligeait encore à une action si cruelle: il ajouta qu'il aimait mieux mourir que de la commettre; et là-dessus il se mit en devoir de se percer le sein. Leucippe, reconnaissant son père, lui arracha le poignard, courut à l'appartement de Théoné pour lui ôter la vie, et appela son père Thestor à son secours: à ce nom Théoné s'écria qu'elle était sa fille. Icarus, informé d'un événement si extraordinaire, les combla tous trois de présents et de caresses, et les renvoya dans leur pays. C'est un conte tiré du mythologie *Hygin. Voy.*

CALCHAS.

2. — Chef troyen tué par Patrocle.

THESTORIDÈS, Calchas, fils de Thestor.

THÉTIS fille de Nérée et de Doris, et sœur de Néomède roi de Scyros, était la plus belle des Néréides. Jupiter, Neptune et Apollon la vou-

laient avoir en mariage; mais ayant appris que, suivant un ancien oracle de Thémis, il naîtrait de Thétis un fils qui serait plus grand que son père, les dieux cessèrent leurs poursuites, et cédèrent la nymphe à Pélée. Thétis, peu contente d'un mortel pour époux, après avoir eu les plus grands dieux pour amants, prit, comme un autre Protée, différentes formes pour éviter les recherches de Pélée: mais ce prince, par le conseil de Chiron, l'attacha avec des chaînes; c'est-à-dire que Thétis fit jouer plusieurs ressorts pour rompre le mariage. Mais le sage Centaure leva tous les obstacles que Thétis voulait opposer à cet hymen, et l'obligea enfin d'y consentir. Les noces se firent sur le mont Pélion avec beaucoup de magnificence, et tous les dieux y furent invités, excepté la déesse Discorde. (*V. DISCORDE.*) Pour ôter à ce récit l'air de la fable, on dit qu'aux noces de Thétis et de Pélée, les princes et princesses qui y assistèrent prirent ce jour-là le nom des dieux et des déesses, parce que Thétis portait celui de Néréide. Il survint pendant le repas quelque différend entre les dames au sujet de la beauté: plusieurs princes y prirent part, ou pour leurs femmes, ou pour leurs maîtresses, et le différend eut des suites fâcheuses.

Thétis eut plusieurs enfants qui moururent en bas âge, excepté Achille. La fable dit que Thétis, pour éprouver si ses enfants étaient mortels, les mettait dans une chaudière d'eau bouillante, ou les jetait dans le feu, ce qui en fit périr six. Achille aurait eu le même sort, si Pélée ne fût survenu heureusement pour l'en retirer; il n'eut qu'un talon de brûlé: fiction fondée sur quelque purification dont Thétis avait coutume de se servir; et cette fable en fit naître une autre, savoir, que Thétis ayant plongé son fils dans les eaux du Styx, elle l'avait rendu invulnérable, excepté au talon. (*V. ACHILLE.*)

Après la mort de Patrocle, Thétis sort du sein des ondes pour venir consoler Achille; et voyant qu'il

avait perdu ses armes avec son ami , elle va au ciel prier Vulcain de lui donner des armes divines travaillées de sa propre main ; elle les lui apporte dans le moment , l'exhorte à renoncer à son ressentiment contre Agamemnon , et lui inspire un courage que rien ne pouvait ébranler.

Homère dit que Thétis avait seule sauvé Jupiter du plus grand danger qu'il eût jamais couru : lorsque les autres dieux avaient résolu de le lier , elle prévint l'effet de la conspiration , en appelant dans le ciel Briarée ou ses oncles du souverain des dieux. Thétis avait plusieurs temples dans la Grèce , un principalement à Sparte. Lorsque les Lacédémoniens , dit *Pausanias* , firent la guerre aux Messéniens pour les punir de leur défection , le roi de Sparte fit une course dans le pays ennemi , et prit un grand nombre de captives , qu'il emmena avec lui. Cléo , prêtresse de Thétis , fut de ce nombre. La reine demanda cette captive ; et l'ayant obtenue , elle remarqua qu'elle avait une statue de la déesse. Cette découverte , jointe à une inspiration qu'elle crut avoir en songe , la porta à bâtir à Thétis un temple , qui fut consacré par sa prêtresse même ; et depuis les Lacédémoniens gardèrent si précieusement cette ancienne statue , que qui que ce fut n'eut la permission de la voir.

THEADA (*M. Ind.*) , habitants des mondes supérieurs dans l'opinion des Siamois , qui admettent neuf lieux de béatitude au-dessus de nos têtes , dans lesquels le bonheur est en proportion de l'élévation. V. MANOUT , PII.

THÉURGIE , espèce de magie par laquelle on croyait entretenir commerce avec les divinités bienfaisantes.

L'appareil de la magie théurgique avait quelque chose de sage et de spécieux. Il fallait que le prêtre théurgique fût irréprochable dans ses mœurs ; que tous ceux qui avaient part aux opérations fussent purs , qu'ils n'eussent eu aucun commerce avec les femmes ,

qu'ils n'eussent point mangé de choses qui eussent eu vie , et qu'ils ne fussent point souillés par l'attouchement d'un corps mort. Ceux qui voulaient y être initiés devaient passer par différentes épreuves toutes difficiles , jeûner , prier , vivre dans une exacte continence , se purifier par diverses expiations ; alors venaient les grands mystères où il n'était plus question de méditer et de contempler toute la nature , car elle n'avait plus rien d'obscur ni de caché , disait-on , pour ceux qui avaient subi ces rigoureuses épreuves. On croyait que c'était par le pouvoir de la théurgie qu'Hercule , Jason , Thésée , Castor et Pollux , et tous les autres héros , opéraient ces prodiges de valeur qu'on admirait en eux.

Aristophane et *Pausanias* attribuent l'invention de cet art à Orphée , qu'on met au nombre des magiciens théurgiques. Il enseignait comment il fallait servir les dieux , apaiser leur colère , expier les crimes , et guérir les maladies ; on a encore des hymnes composés sous son nom , vers le temps de Pisistrate : ce sont de véritables conjurations théurgiques.

Il y avait une grande conformité entre la magie théurgique et la théologie mystérieuse du paganisme , c'est-à-dire , celle qui concernait les mystères secrets de Cérès de Samothrace , etc. La théurgie était donc fort différente de la magie goétique ou goëtie , où l'on invoquait les dieux infernaux et les génies malfaisants ; mais il n'était que trop ordinaire de s'adonner en même temps à ces deux superstitions.

Les formules théurgiques avaient d'abord été composées en langue égyptienne ou en langue chaldéenne. Les Grecs et les Romains , qui s'en servirent , conservèrent beaucoup de mots des langues originales , qui , mêlés avec des mots grecs et latins , formaient un langage barbare , intelligible aux hommes. Au reste , il fallait prononcer tous ces termes sans en omettre , sans hésiter ou

bégayer, le plus léger défaut d'articulation étant capable de faire manquer toute l'opération théurgique.

THEUTAT, THEUTATÈS (*Myth. Celt.*), nom sous lequel les Celtes adoraient la divinité conlue des Grecs et des Romains sous le nom de Mercure.

THEUTH, dieu des Egyptiens, qui, selon *Cicéron*, était le même que le précédent.

THÉVATHAT (*M. Siam.*), frère de Sommona-Codom, dieu des Siamois. Ce frère et ses sectateurs, n'ayant pu voir sans jalousie la gloire et la majesté de Sommona-Codom, conspirèrent sa perte avec tous les animaux qu'ils ligérièrent aussi contre lui; mais il remporta une victoire éclatante. Cependant Thévathat, aspirant aussi à la divinité, refusa de se soumettre, et forma une nouvelle religion dans laquelle il engagea quantité de rois et de peuples. Ce fut l'origine d'un schisme qui divisa le monde en deux parties. Les Siamois nous mettent dans celui de Thévathat, d'où ils concluent qu'il ne fut pas s'étonner qu'étant ses disciples nous ignorions tout ce qu'ils ont appris de Sommona-Codom, et que nos écritures soient remplies de doutes et d'obscurités. Mais quoique Thévathat ne fut pas un véritable dieu, ils lui accordent d'avoir excellé dans plusieurs sciences, sur-tout dans les mathématiques et la géométrie; et comme nous avons reçu de lui ces connaissances, ils ne sont pas surpris que nous y ayons fait plus de progrès qu'eux. Enfin, ce frère impie fut précipité au fond de l'enfer. Sommona-Codom raconte lui-même qu'ayant visité les huit demeures infernales, il reconnut Thévathat dans la huitième, c'est-à-dire, dans le lieu où les plus grands criminels sont tourmentés. Il fait la description de son supplice: il le vit attaché à une croix avec de gros clous, qui lui perçaient les pieds et les mains avec d'insupportables douleurs; sa tête était en-

vironnée d'une couronne d'épines; son corps tout couvert de plaies; et, pour comble de misère, un feu très ardent le brûlait sans le consumer. La pitié fit oublier à Sommona-Codom toutes les injures qu'il avait reçues de ce frère coupable. Il lui proposa d'adorer ces trois mots, *Pputhang, Thamang, Sangkhang*: mots sacrés et mystérieux que les Siamois respectent beaucoup, et dont le premier signifie Dieu; le second, parole ou verbe de Dieu; le troisième, imitation de Dieu. La grâce de Thévathat fut mise à cette condition: mais, après avoir adoré les deux premiers mots, il refusa d'adorer le troisième, parcequ'il signifie imitateur de Dieu ou prêtre, et que les prêtres sont des hommes pécheurs qui ne méritent pas ce respect. Il fut abandonné à son obstination, et son châtement dure encore.

THIC-KA. C'est le nom que les Tunquinois donnent au Xaca des Japonais et au Fo des Chinois. Cette prétendue divinité, dont le culte s'est répandu dans la plus grande partie de l'Asie, où elle est adorée sous différents noms, fit au Tunquin une secte très nombreuse, qui est particulièrement suivie par le peuple. Ceux de cette secte pensent que les âmes infidèles à Thic-Ka seront transportées, au sortir du corps, en dix lieux différents, où elles éprouveront, pendant un certain temps, de cruels supplices. Elles reviendront ensuite sur la terre, où elles mèneront une vie malheureuse; et lorsqu'elles sortiront de ce nouveau corps, elles retourneront encore dans les dix enfers; et ainsi pendant toute l'éternité elles passeront successivement de la mort à l'enfer, et de l'enfer à la vie. Mais ceux qui auront accompli fidèlement les préceptes de Thic-Ka, après un certain nombre de transmigrations proportionnées à leur degré d'avancement dans la vertu, jouiront d'une félicité parfaite.

THIONÉ, femme de Nisus, mère du Bacchus que *Cicéron* compte

pour le cinquième, celui qui institua les Triétérides.

THISEÉ. *V.* PYRAME.

THISOA, une des nymphes qui avaient élevé Jupiter sur le mont Lycée, en Arcadie, donna son nom à une ville située sur les frontières des Parrhasiens. *Voy.* HAGNO, NÉDA.

1. THOAS roi de Lemnos, épousa Calliopis, fille d'Otréus roi de Phrygie, que quelques uns croient être la Vénus mère d'Enée. Bacchus devint amoureux de cette princesse; et ayant été surpris avec elle dans un commerce de galanterie, dit *Hygin*, il sut appaiser le mari en lui faisant goûter du fruit de la vigne, et en lui apprenant à la cultiver dans son isle. Le mythologue ajoute qu'il lui donna aussi les royaumes de Byblos et de Chypre. Thoas fut père d'Hypsipyle: dans la conspiration générale que formèrent les femmes de Lemnos contre tous les hommes de l'isle, Thoas fut sauvé par sa fille, et obligé de renoncer à son royaume de Lemnos; il en trouva un autre dans l'isle de Chio. *V.* HYPSPYLE.

2. — Roi de la Chersonèse Taurique; c'est lui qui avait porté cette loi barbare, que tous les étrangers qui aborderaient sur ses côtes seraient immolés à Diane. Dans l'*Iphigénie en Tauride* d'*Euripide*, Thoas condamne à la mort Oreste et Pylade; mais il se laisse abuser par les discours de la prêtresse, qui enlève du temple, à ses yeux, la statue de la déesse, sous prétexte de la purifier dans l'eau de la mer avec les deux victimes. Ensuite, averti de la fuite d'Iphigénie avec les deux Grecs, il veut les poursuivre; mais Minerve le retient en l'avertissant que c'était par l'ordre des dieux qu'Iphigénie retournait dans la Grèce avec la statue de Diane. Thoas s'y soumet; « car, dit-il, » les volontés des dieux ne trouvent » point de rebelles. »

3. — Fils d'Andrémon, roi de Calydon, conduisit les Etoliens au siège de Troie, sur quarante vais-

seaux. *Virgile* le met au nombre des héros enfermés dans le cheval de bois.

4. — Un Troyen tué par Ménélas.

5. — Un des capitaines d'Enée, tué par Halésus.

6. — Un fils de Jason et d'Hypsipyle.

7. — Un fils d'Ornytion.

8. — Le père d'Adonis et de Myrrha.

1. THOÉ, nymphe marine, fille de l'Océan et de Téthys, ainsi nommée de sa vitesse. *Rac.* Thoos, vite.

2. — Jument d'Admète.

3. — Une des Amazones.

THONIUS, Centaure, fils d'Ixion et de la Nue.

1. THOON, Troyen tué par Ulysse.

2. — Fils de Phenops.

3. — Frère de Xanthus, tués tous deux par Diomède.

THOOSA, nymphe dont Neptune eut Polyphème.

THOR ou ASA - THOR, LE DIEU THOR ou AKE-THOR, L'AGILE THOR (*M. Scand.*), premier né d'Odin et de Frigga, la plus puissante et la plus grande de toutes les divinités inférieures ou des intelligences nées de l'union des deux principes, le médiateur entre Dieu et les hommes, lançait la foudre; c'était lui qui régnaît sur les airs, distribuait les saisons, excitait ou apaisait les tempêtes. Son royaume se nomme *Thrudwanger* (asyle contre la terreur.) Il y possède un palais qui a cinq cents quarante salles. Son char est tiré par deux boucs. Il a de plus trois choses précieuses; la première est une massue nommée *miolner*, que les géants de la gelée et ceux des montagnes reconnaissent quand ils la voient lancée contre eux dans les airs, parcequ'il a souvent brisé de cette massue la tête de leurs pères et de leurs parents. Le second joyau qu'il possède est ce qu'on nomme *le baudrier de vaillance*; lorsqu'il le ceint, ses forces s'augmentent de moitié. Le troisième, ce sont ses *gants de fer*, dont

il ne peut se passer quand il veut prendre le manche de sa massue. Regardé comme une divinité favorable, comme le protecteur des hommes contre les attaques des mauvais génies et des géants, il a souvent été exposé à des prestiges, à des pièges, à des épreuves, à des persécutions du mauvais principe, qui ont un grand rapport avec les travaux d'Hercule. Il livre de temps en temps de furieux combats contre le grand serpent, ce monstre engendré par le mauvais principe et l'ennemi des dieux et des hommes; mais il n'en triomphera parfaitement qu'au dernier jour, lorsqu'après avoir, en le foudroyant, reculé de neuf pas, il le détruira pour jamais. Mais lui-même doit tomber mort, étouffé par les flots de venin que le monstre vomira sur lui. Ses deux fils Mode et Magne lui survivront, et, après la destruction du monde par le feu, habiteront de nouveau les plaines d'Ida. On représentait Thor à la gauche d'Odin son père, une couronne sur la tête, un sceptre dans une main, une massue dans l'autre. Quelquefois on le peignait sur un char traîné par deux boucs de bois avec un frein d'argent, et la tête couronnée d'étoiles. *César* l'a confondu avec Jupiter; mais Thor paraît avoir plus de rapports avec le Mithras des Perses ou le Soleil. Voy. *JUL. Edda.*

THORAMIS, le Jupiter des anciens Bretons.

THORATÈS ou **THORNAX**, surnom d'Apollon.

THOTH, **THOYS**, **THOYT**. Voy. **TEUTATÈS**.

1. **THOÛS**, prince troyen, de la famille de Priam, tué au siège de Troie.

2. — Nom d'un chien d'Actéon; c'est-à-dire, léger à la course.

1. **THONÉE**, fils d'Eurytus, et frère d'Iole.

2. — Fils de Thestius.

THRACE, grande contrée de l'Europe, à laquelle une femme nommée Thracia donna son nom.

THRACES, gladiateurs qui étaient

armés d'une espèce de cimenterre thrace.

1. **THRACIA**, fille de Mars.

2. — Fille de Titan.

3. — Fille de l'Océan et de Parthénope.

1. **THRASIUS**. *Apollodore* raconte qu'Hercule, après avoir tué Antée, passa en Egypte où régnait Busiris, fils de Neptune et de Lysianasse, lequel, par l'ordre d'un oracle, sacrifiait tous les étrangers à Jupiter. Depuis neuf ans la récolte étant mauvaise, il vint de Chypre un devin nommé *Thrasius*, qui déclara que cette calamité cesserait pourvu qu'on sacrifiait tous les ans un étranger à Jupiter. Busiris en crut le prophète, commença par lui, et continua de faire subir le même sort à tous les étrangers, jusqu'à Hercule, qui, conduit aux autels chargé de fers, brisa ses liens, saisit Busiris avec Iphidaque son fils, et Cholber son héraut, et les immola tous sur le même autel.

4. **THRASYMEDÈS**, un des fils de Nestor.

2. — Un chef lycien, tué par Patrocle.

THRAX, fils de Mars et de Nériène, donna aussi son nom à la Thrace, suivant quelques auteurs.

THREICUS SACERDOS, Orphée, parcequ'il demeurait en Thrace.

THEISSA, surnom d'Opis, parcequ'elle était de Thrace. *Virg.*

THRÉSIPPE, fils d'Hercule et de Parope.

THRIAMBUS, un des surnoms de Bacchus.

THRIES, les trois nymphes nourrices d'Apollon.

THRIO, fête grecque en l'honneur d'Apollon, dérivée peut-être du mot précédent.

THULÉ, île que les anciens regardaient comme l'extrémité du monde. On croit que c'est l'Islande; d'autres y ont cru reconnaître l'île de Féro.

THURAS, **THURIUS**, surnoms de Mars, qui marquent son impétuosité dans les combats.

THRUSSES (*M. Cell.*), nom que

les Gaulois donnaient à leurs Satyres, et que les pères de l'église exprimaient en latin par *Dusii*.

THYA, une des maîtresses d'Apolon.

THYELI^{en}, une des Harpyies.

THYLLIES, fêtes en l'honneur de Vénus qu'on invoquait dans les orages. Rac. *Thuella*, tempête.

THYESTE, fils de Pélops et d'Hippodamie, dévoré par une ambition que secondait un naturel féroce et porté au crime, ne pouvait soutenir que les états de Pélops devinssent le partage d'Atrée, son aîné. Le bonheur de l'empire et la prospérité de la famille étaient attachés à la possession d'un bélier qui avait une toison d'or, et que Mercure avait donné à Pélops : Thyeste, par ses artifices, parvint à l'enlever. À cette injure il avait ajouté le plus sauglant outrage, en corrompant Érope, femme d'Atrée, et fille d'Eurysthée, roi d'Argos. Il se déroba, par la fuite, à la fureur de son frère ; mais il ne put emmener ses enfants, et il avait tout à craindre pour eux. Il fit faire, par ses amis, des propositions pour obtenir son retour ; et Atrée ayant tenté de s'y prêter pour rendre sa vengeance plus cruelle et plus éclatante, Thyeste revint au près de lui, et fut trompé par les apparences d'une vraie réconciliation. Atrée avait ordonné un repas solennel où les deux frères devaient se jurer une amitié réciproque ; mais Atrée, avant fait égorguer les enfants de Thyeste, les fit couper par morceaux, et on les servit à leur propre père. Lorsqu'à la fin du repas on fit aux dieux les libations ordinaires, les deux frères se promirent, en prenant le ciel à témoin, un oubli de tout le passé ; et alors Thyeste ayant demandé à voir ses enfants pour les embrasser, Atrée fit apporter dans un bassin leurs têtes, leurs pieds et leurs mains. On dit que le soleil se cacha pour ne point éclairer une action si barbare.

Thyeste, transporté de rage, ne respirait que la vengeance, et trouva dans un fils qui lui restait un instrument propre à le bien servir : il était

né d'un commerce incestueux ; et, pour cacher l'opprobre de sa naissance, le père l'avait fait exposer dans un bois pour être la pâture des oiseaux de proie. Un berger qui le trouva le fit nourrir par une chèvre, ce qui lui fit donner le nom d'Egisthe, du mot grec qui signifie chèvre. Il fut dans la suite secrètement reconnu par son père ; et ce fils, qui ne démentait point son origine, s'étant chargé de faire mourir Atrée, prit le temps d'un sacrifice pour l'assassiner. Thyeste, après ce meurtre, monta sur le trône d'Argos. Agamemnon et Ménélas, ses neveux, se retirèrent chez Cénéé, roi d'Échalie, qui les maria aux deux filles de Tyndare, roi de Sparte, Clytemnestre et Hélène, sœurs de Castor et Pollux. Avec le secours de leur beau-père, ils marchèrent contre Thyeste : mais il ne les attendit pas ; et pour se soustraire au juste châtiement de ses neveux, il se sauva dans l'isle de Cythère.

THYESTIADÈS, Egisthe, fils de Thyeste.

THYIA, fête de Bacchus, qui se célébrait à Elis. Les Éléens ont une dévotion particulière à Bacchus, dit *Pausanias* dans ses *Éliaques* : ils disent que le jour de sa fête, appelée Thyia, il daigne les honorer de sa présence, et se trouver en personne dans le lieu où elle se célèbre. En effet, les prêtres du dieu apportent trois bouteilles vides dans sa chapelle, et les y laissent en présence de tous ceux qui y sont, Éléens ou autres : ensuite ils en ferment la porte, et mettent leur cachet sur la serrure ; permis à chacun d'en faire autant. Le lendemain on revient, on reconnaît son cachet, on entre, et l'on trouve les trois bouteilles pleines de vin.

THYIADÈS, surnom qu'on donnait aux Bacchantes, parceque dans les fêtes et les sacrifices de Bacchus, elles s'agitaient comme des furieuses, et contraient comme des folles. Ces Thyiades étaient quelquefois saisies d'enthousiasme ou vrai ou simulé, qui les poussait même jusqu'à la su-

reur ; ce qui ne diminuait en rien le respect du peuple à leur égard.

Les Eléens avaient une compagnie de ces femmes consacrées à Bacchus, qu'on appelait les Seize, parcequ'elles étaient toujours en ce même nombre.

THYIAS, fille de Castalius, enfant de la Terre, fut la première honorée du sacerdoce de Bacchus, dit *Pausanias*, et qui célébra les *Orchies* en l'honneur de ce dieu ; d'où il est arrivé que toutes les femmes qui, éprises d'une sainte ivresse, ont voulu depuis pratiquer les mêmes cérémonies, ont été appelées de son nom Thyiades. C'est d'Apollon et de cette Thyias qu'est né Delphus, d'où la ville de Delphes a pris sa dénomination.

THYIASES. On appelait ainsi les danses que faisaient les Bacchantes en l'honneur du dieu qui les agitait. Il y a d'anciens monuments qui nous représentent les gestes et les contorsions affreuses qu'elles faisaient dans leurs danses. L'une paraît un pied en l'air, haussant la tête vers le ciel, ses cheveux épars et négligés flottant au-delà des épaules, tenant d'une main un thyrses, et de l'autre une petite figure de Bacchus. Une autre plus furieuse encore, les cheveux épars et flottants, le corps à demi nu, dans la plus violente contorsion, tient une épée d'une main, et de l'autre la tête d'un homme qu'elle vient de couper. *Voy. BACCHANTES.*

THYIES, fête de Bacchus honoré par les Thyiades.

THYMBER, fils de Daucus et frère de Laride, avec lequel il avait une parfaite ressemblance, fut tué ainsi que lui par Pallas, fils d'Evandre.

1. THYMBREUS, surnom que *Virgile* donne à Apollon, parcequ'il était honoré à Thymbra, ville de la Troade : ce fut dans ce temple qu'Achille fut tué en trahison par Paris.

2. — Chef troyen tué par Ulysse.

3. — Autre guerrier troyen, qui, dans l'*Enéide*, fait tomber Osiris sous ses coups.

THYMBRIS, maîtresse de Jupiter, et mère de Pan.

THYMÈLES, chansons en l'honneur de Bacchus. Ce nom était dérivé d'une baladine de ce nom, qui fut agréable à Domitien.

1. THYMÈRES, fils de Laomédon, pour se venger de Priam qui avait fait périr sa femme et son fils, persuada aux Troyens de recevoir dans leurs murs le cheval de bois.

2. — Chef troyen tué par Turnus.

THYNNIES, fêtes où les pêcheurs sacrifiaient des thons à Neptune. *Rac. Thyunos*, thon.

1. THYONEUS, surnom de Bacchus, pris de son aïeule ou de sa mère.

2. — Un des fils que Bacchus eut d'Ariane. Ce jeune homme, ayant volé un bœuf et se voyant poursuivi par les bergers, implora le secours de son père, qui lui donna l'apparence d'un chasseur, et au bœuf celle d'un cerf.

1. THYONÉ, mère de Sémélé et aïeule de Bacchus.

2. — Nom sous lequel Sémélé fut mise par Jupiter au rang des déesses, selon *Ovide*, après que son fils l'eut retirée des enfers.

THYOTÈS, un prêtre des Cabires dans l'isle de Samothrace.

THYREUS, surnom d'Apollon, comme présidant aux portes. *Rac. Thyra*, porte. On mettait ses autels devant les portes, pour marquer qu'il est le maître de l'entrée et de la sortie. De là, des mythologues ont prétendu qu'Apollon et Diane étaient les mêmes que Janus. *Aulug. F. AGYIEUS*, TRIVIA.

1. THYRÉE, fils d'Encée roi de Calydon.

2. — Fils de Lycaon roi d'Arcadie.

THYRSE. C'était une lance ou un dard enveloppé de paupres de vigne ou de feuilles de lierre qui en cachaient la pointe. On dit que Bacchus et son armée le portèrent dans les guerres des Indes pour tromper les esprits grossiers des Indiens qui ne connaissaient pas les armes. C'est de là qu'on s'en servait dans les fêtes de ce dieu. *Phornutus* donne au thyrses une autre origine. « Le thyrses,

dit-il, est donné à Bacchus et aux Bacchantes pour marquer que les grands buveurs ont besoin d'un bâton pour se soutenir lorsque le vin leur a troublé la raison. » Les poètes attribuaient au thyrsé une vertu surprenante. « Une Bacchante, dit *Euripide*, ayant frappé la terre avec » le thyrsé qu'elle portait, il en sortit » sur-le-champ une fontaine d'eau » vive; et une autre fit jaillir de » la même manière une source de » vin. » Souvent au haut du thyrsé on voit une pomme de pin avec des rubans.

THYRXÉUS. A Cyanée, en Lybie, il y avait un oracle d'Apollon-Thyrxéus, fort universel; car, en regardant dans une fontaine consacrée à ce dieu, on y voyait représenté tout ce qu'on avait envie de savoir.

TIBRE, ornement de tête autrefois en usage chez les Perses, les Arméniens, les Phrygiens, etc., qui servait aux princes et aux sacrificateurs.

TIASA, fille du fleuve Eurotas.

TIBALANG (*M. Ind.*), fantômes que les naturels des Philippines croient voir sur la cime de certains vieux arbres, dans lesquels ils sont persuadés que les âmes de leurs ancêtres ont leur résidence. Ils se les figurent avec une taille gigantesque, de longs cheveux, de petits pieds, des ailes très étendues, et le corps peint. Ils reconnaissent, disent-ils, leur arrivée par l'odorat. Rien n'égalé leur respect superstitieux pour ces vieux arbres, et aucune offre ne pourrait les déterminer à les couper.

TIBÉRIADES, nymphes que les poètes supposaient habiter les bords du Tibre.

TIBÉRINUS, fils de Capétus, fut un des rois d'Albe. Il se noya dans l'Albula, auquel cette aventure fit donner le nom de Tibre. Romulus le mit au rang des dieux, et on le regarda comme le génie qui présidait au fleuve.

TIBÉRIS. *V.* **TIBÉRINUS.**

TIBRE ou **TYBRE,** fleuve qui baigne les murs de Rome. Il est personnifié sur les monuments et les médailles

sous la figure d'un vieillard couronné de fleurs et de fruits, à demi couché; il tient une corne d'abondance, et s'appuie sur une louve, auprès de laquelle sont Rémus et Romulus enfants. C'est ainsi qu'on le voit représenté dans ce beau groupe de marbre copié sur l'antique, qu'on voit au jardin des Tuileries. On lui a donné un aviron, pour désigner qu'il est navigable et favorable au commerce. La corne d'abondance marque la fertilité du pays. Au lieu de la couronne de fleurs et de fruits, le Tibre, sur les médailles romaines, en a une de laurier, symbole des victoires que les Romains avaient remportées sur tous les peuples de la terre.

TIBUR, ancienne ville d'Italie, près de Rome, aujourd'hui nommée Tivoli. *Stace* la compte au nombre des quatre lieux où Hercule était principalement honoré, savoir, Némée, Argos, Tibur, et Gadès. C'est pour cela qu'elle est surnommée *Herculeia*, ville d'Hercule. Le temple de Tibur était magnifique; c'était l'un de ceux où l'on gardait les plus beaux trésors. Auguste dans ses besoins en tira de fortes sommes ainsi que de plusieurs autres temples, qu'il promit de rendre avec usure. Suivant le même *Stace*, on allait consulter le sort dans le temple de Tibur. Les sorts de Préneste pourraient bien quitter leur place, dit-il, et se transporter à Tibur, s'il n'y avait déjà d'autres sorts au temple d'Hercule.

TIBURNUS, **TIBURTUS,** fils d'Hercule, et, selon d'autres, l'aîné des fils d'Amphiaraius, fondateur de la ville de Tibur, eut, dans le temple d'Hercule, une chapelle où on lui rendait des honneurs particuliers.

TICAN (*M. Chin.*), divinité chinoise qui répond au Pluton des Grecs et des Romains. L'idole qui la représente est placée sur un autel, selon la coutume, au milieu de la pagode. Elle est toute dorée, tient un sceptre à la main, et porte une couronne magnifique. Huit autres petites idoles aussi dorées, et qui sont comme ses ministres, l'environnent. Aux deux

côtés de l'autel on voit deux tables ; sur chacune sont placées cinq idoles qui représentent des juges infernaux. Ce qui les fait reconnaître , c'est qu'ils sont peints , sur les murailles , assis sur leurs tribunaux , et exerçant leurs fonctions. Auprès d'eux sont des diables d'une forme hideuse , qui se tiennent prêts à mettre les sentences en exécution. Le premier juge examine les hommes présentés à son tribunal , et découvre , au moyen d'un miroir , leurs bonnes ou mauvaises actions. Ils sont ensuite conduits devant les autres juges , qui leur distribuent , selon leurs mérites , les châtimens ou les récompenses. Un de ces juges est chargé des âmes destinées à passer dans d'autres corps. On voit un pécheur mis avec tous ses crimes dans le bassin d'une grande balance ; dans l'autre sont des livres qui renferment des prières et des pratiques de dévotion. Ces livres forment un poids équivalent à celui des crimes du pécheur , qui , par ce moyen , évite le châtimement. Sur ces murailles sont aussi représentés les divers tourmens qu'on fait souffrir aux criminels. Les uns sont précipités dans des chaudières d'huile bouillante ; les autres scés en deux ou coupés par morceaux. Ceux-ci sont étendus sur un grill ardent et brûlés à petit feu ; ceux-là sont la proie de chiens dévorants. On remarque , au milieu de ces effrayantes peintures , un fleuve sur lequel il y a deux ponts , l'un d'or , l'autre d'argent. Ils servent de passage aux gens de bien qui vont prendre possession de la félicité qui leur est destinée. Ils portent en main des espèces de lettres ou de certificats que les prêtres leur ont donnés pour rendre témoignage de leurs bonnes œuvres ; et les bonzes les conduisent dans le séjour du bonheur. Plus loin , on découvre le triste séjour des diables et des serpents : on les y voit s'agiter au milieu des flammes. Cette affreuse demeure est fermée par deux portes d'airain , sur lesquelles on lit cette inscription : *Celui qui priera mille fois devant cet autel sera délivré*

de ses peines. A l'entrée est représenté un bonze qui retire sa mère , malgré les violents efforts des diables qui veulent la retenir ; artifice des bonzes , qui veulent persuader par-là qu'ils peuvent délivrer les âmes des tourmens de l'enfer.

TIEDEBAIK (*M. Jap.*) , divinité japonaise. On la voit , dans le temple d'Osacca , représentée avec la tête d'un sanglier. Une couronne d'or étincelante de pierreries orne cette tête hideuse. Elle a quatre bras et autant de mains : dans l'une elle tient un sceptre ; elle a dans l'autre la tête d'un dragon : la troisième main porte un cercle d'or , et la quatrième porte une fleur. L'idole tout entière n'est qu'or et que pierreries. Elle foule aux pieds un monstre affreux , tel qu'on dépeint le diable.

TIEH (*M. Chin.*) , le ciel suprême et universel que les Chinois honorent sous ce nom et sous celui de Chang-Ti.

TIEH-SU (*M. Chin.*) , célèbre personnage chinois qui se distingua pendant sa vie par son habileté surprenante dans tous les arts , et qui est adoré comme une divinité dans le royaume de Tunquin. On l'invoque dans toutes les circonstances importantes , mais principalement lorsqu'on met un enfant en apprentissage pour quelque métier que ce soit.

TIERFUM (*M. Ind.*) , eau sacrée dont se servent les Brahmines. *V. SALAGRAMAN.*

TIGASIS, fils d'Hercule.

1. **TIGRE** , fleuve de l'Asie , qui a sa source dans la grande Arménie. On le représente , ainsi que les autres fleuves , appuyé sur son urne : mais on lui donne un tigre pour le distinguer.

2. — Ce cruel animal accompagne assez souvent les monuments de Bacchus et des Bacchantes. Le char de Bacchus est ordinairement traîné par des tigres : quelquefois on voit des tigres aux pieds des Bacchantes , apparemment pour caractériser la fureur dont elles étaient agitées , ou pour marquer que l'excès du vin rend furieux. C'est l'attribut de la

colère et le symbole de la cruauté. Un tigre qui déchire un cheval était chez les Égyptiens l'image de la vengeance la plus cruelle. V. BACCHUS, ADMÈTE.

TIKQOIA (*M. Afr.*), nom de l'Être suprême, suivant les Hot-tentots.

TIMANDRA, fille de Léda et sœur de Clytemnestre, épousa Echémus, roi d'Arcadie, petit-fils de Céphée, et fut l'aïeule d'Evandre.

TIMANTE de Cléone avait une statue parmi les héros d'Olympie pour avoir remporté plusieurs fois le prix du Pancrace. Il finit ses jours d'une manière extraordinaire. Il avait quitté la profession d'athlète à cause de son grand âge, mais pour conserver ses forces par un exercice convenable, il tirait de l'arc tous les jours, et son arc était fort difficile à manier. Étant obligé de faire un voyage, il interrompit quelque temps cette habitude; quand il voulut la reprendre, son arc se refusa à ses efforts, il n'eut plus la force de s'en servir; ne se retrouvant plus lui-même, il en eut tant de déplaisir qu'il alluma un bûcher et s'y jeta.

TIMANTHE, peintre fameux qui, dans un tableau du sacrifice d'Iphigénie, après avoir donné à ses personnages les traits de la plus vive douleur, n'en trouvant point d'assez forts pour Agamemnon, lui mit un voile sur le visage.

TIMARATE, une des trois vieilles qui présidaient à l'oracle de Jupiter de Dodone. Elles furent changées en colombes.

TIMÉSIUS, ou TIMÉSIAS, citoyen de Clazomène: il avait rendu à sa patrie de si utiles services qu'il y acquit une autorité presque sans bornes. Il croyait son crédit fondé sur l'amour de ses sujets, et n'aurait jamais deviné qu'il leur fût odieux, si le hasard ne le lui avait pas appris. En passant par un endroit où des enfants jouaient aux osselets, il les entendit parler. Il s'agissait de faire sauter un osselet hors du trou: la chose paroissait si mal-aisée que la plupart de ces enfants dirent qu'elle

ne se ferait pas; mais celui qui devait jouer en jugea autrement. « Plut à Dieu, dit-il, que je fisse sauter la cervelle de Timésius comme je ferai sauter cet osselet! » Timésius ne douta plus qu'il ne fût singulièrement haï dans la ville; et, de retour chez lui, il raconta le tout à sa femme, et sortit de Clazomène. Avant de prendre aucun parti, il alla consulter l'oracle s'il serait bien de conduire une colonie: *Cherchez, répondit-on, des essaims d'abeilles, et vous aurez abondance de guêpes.* Ce qui se vérifia; car ayant conduit une colonie de Clazoméniens dans la Thrace pour rebâtir Abdère, il n'eut pas la satisfaction de voir son établissement achevé, et les Thraces l'en chassèrent. Cent ans après, les Téiens, obligés d'abandonner leur ville, se transplantèrent à Abdère, et surent s'y maintenir. Ils conservèrent pour Timésius tant de respect qu'ils l'honorèrent toujours comme un demi-dieu, et lui consacrèrent des monuments héroïques.

TIMIDITÉ. (*Iconol.*) Elle se représente sous l'emblème d'un jeune homme pâle et sans expérience; ses genoux fléchissent sous lui. Il a des ailes aux pieds, et un lièvre pour attribut. *Otto Venius* l'a désignée par un enfant qui joint les mains et qui porte sur la tête un lièvre, symbole de la peur. Le daim est aussi regardé comme un symbole de faiblesse et de timidité.

TIMOR, dieu de la crainte; ou le distinguait de *Pavor*.

TIMORIE, déesse particulièrement adorée par les Lacédémoniens.

TINAGOGO (*M. Ind.*), pagode près de laquelle *Mendez Pinto* place une scène curieuse de pénitence: « Nous vîmes, dit-il, une infinité de » balances suspendues à des verges » de bronze, où se faisaient peser » les dévots pour la rémission de » leurs péchés; et le contre-poids » que chacun mettait dans la balance était conforme à la qualité » de ses fautes. Ainsi ceux qui se reprochaient de la gourmandise, ou » d'avoir passé l'année sans aucune

» abstinence, se pesaient avec du
 » miel, du sucre, des œufs et du
 » beurre. Ceux qui s'étaient livrés aux
 » plaisirs sensuels se pesaient avec
 » du coton, de la plume, du drap,
 » des parfums et du vin. Ceux qui
 » avaient eu peu de charité pour les
 » pauvres se pesaient avec des
 » pièces de monnaie; les paresseux,
 » avec du bois, du riz, du char-
 » bon, des bestiaux et des fruits;
 » les orgueilleux, avec du poisson sec,
 » des balais, et de la fiente de
 » vache, etc. Les aumônes, qui tour-
 » naient au profit des prêtres, étaient
 » en si grand nombre qu'on les voyait
 » rassemblées en piles. Les pauvres
 » qui n'avaient rien à donner offraient
 » leurs propres cheveux; et plus de
 » cent prêtres étaient assis avec des
 » ciseaux pour les couper. De ces
 » cheveux, dont on voyait aussi de
 » grands monceaux, plus de mille
 » prêtres rangés en ordre faisaient
 » des cordons, des tresses, des
 » bagues, des bracelets, que les
 » dévots achetaient pour les em-
 » porter comme de précieux gages
 » de la faveur du ciel. »

TINTEMENT D'OREILLES. Il passait
 chez les anciens pour être de mauvais
 augure.

TIPHUSA, fille de Thestius.

TIRA (*M. Jap.*), temples con-
 sacrés aux idoles étrangères dont le
 culte est plus moderne que celui des
 Camis. Ces temples consistent ordi-
 nairement en une grande tour ter-
 minée en dôme. De monstrueuses
 idoles chargent leurs riches autels
 qui sont isolés au milieu de l'édifice,
 lequel, dans l'épaisseur des murs,
 est décoré d'une infinité d'idoles d'une
 classe inférieure.

TIRÉSIAS, l'un des plus célèbres
 devins de l'antiquité, était fils d'E-
 vère et de la nymphe Chariclo, et
 rapportait son origine à Udée, l'un
 de ceux qui étaient nés des dents du
 serpent semées en terre par Cadmus.
V. SPARTES. Il s'adonna à la science
 des augures, et s'y acquit une grande
 réputation. Les Thébains avaient
 tant de confiance en sa sagesse, que
 sur ses conseils, après la perte de

leur ville, ils se réfugièrent sur la
 montagne de Tiphuse jusqu'au ré-
 tablissement de leurs murailles. Ti-
 résius trouva la mort au pied de cette
 montagne : il y avait une fontaine
 dont l'eau fut mortelle pour lui; il
 fut enterré auprès de cette fontaine.
 Sa vie avait été très longue : *Hygin*
 et d'autres mythologues disent que
 Jupiter lui accorda une vie sept fois
 plus longue que celle des autres,
septem ætates, sept âges. *Lucien*
 lui en donne six : il y en a qui l'ont
 fait vivre onze âges d'homme, d'autres
 sept siècles.

Tirésias était aveugle, et l'on en
 conta plusieurs causes. Les uns
 disaient que les dieux, ne trouvant
 pas bon qu'il révélât aux mortels ce
 qu'ils souhaitaient qu'ils ne sussent
 pas, l'avaient aveuglé. *Phérecide*
 n'attribuait la chose qu'à la colère de
 Minerve; cette déesse, ayant été vue
 par Tirésias pendant qu'elle se bai-
 gnait dans la fontaine d'Hippocrène
 avec Chariclo sa favorite, et mère de
 Tirésias, le frappa d'aveuglement.

Chariclo s'affligea beaucoup de
 cette infortune de son fils; Minerve,
 pour la consoler, l'assura que c'était
 une loi irrévocable des destinées
 que tous ceux qui voyaient un dieu
 sans sa permission en fussent sévère-
 ment châtiés; mais que, par amour
 pour Chariclo, elle rendrait Tiré-
 sias le plus excellent devin du monde,
 qu'elle lui ferait connaître les pré-
 sages du vol des oiseaux, et leur lan-
 gage; qu'elle lui donnerait un bâton
 avec lequel il se conduirait aussi bien
 que s'il avait des yeux; qu'elle le
 ferait vivre long-temps; et enfin que
 lui seul, après sa mort, aurait de
 l'habileté dans les enfers, où Pluton
 l'honorerait singulièrement.

Remarquons ici, à l'occasion de ce
 langage des oiseaux dont Tirésias
 avait l'intelligence, que quelques
 anciens, comme *Porphyre*, ont cru
 que les animaux ont non seulement
 la faculté de raisonner, mais encore
 celle de se communiquer leurs pen-
 sées, les oiseaux par leur chant; et
 les autres bêtes par différents cris;
 et on dit que Thalès, Tirésias, Mé-

Ianus, Apollonius de Tyane, ont compris le langage de tous les animaux. Plusieurs Juifs et même des mahométans ont soutenu que Salomon entendait ce même langage. *Plin* dit que *Démocrite* avait marqué le nom de certains oiseaux dont le sang mêlé ensemble produit un serpent qui donne à celui qui le mange l'intelligence du langage des oiseaux.

Hésiode conte autrement l'aventure de l'aveuglement de Tirésias : il dit que ce devin ayant rencontré sur le mont Cyliéné deux serpents qui traiaient ensemble, il les sépara avec un bâton, ou, selon d'autres, marcha dessus, et qu'aussi-tôt il devint femme ; mais qu'au bout d'un certain temps il les rencontra encore dans la même position, et qu'il reprit sa première forme d'homme. Or, comme il avait connu les deux sexes, il fut choisi pour juge d'un différend qui s'éleva entre Jupiter et Junon. Tirésias prononça contre la déesse, qui en fut si irritée qu'elle l'aveugla ; mais il en fut dédommagé par le don de prophétie qu'il reçut de Jupiter. La fiction du changement de sexe peut être fondée sur ce que ce fameux devin avait écrit sur les prérogatives des deux sexes.

Circé, dans *Homère*, ordonne à Ulysse de descendre aux enfers pour y consulter Tirésias. C'est un devin, lui dit-elle, qui est privé des yeux du corps ; mais en revanche il a ceux de l'esprit si pénétrants, qu'il lit dans l'avenir le plus sombre. *Proserpine* lui a accordé ce grand privilège de conserver après la mort son entendement : les autres ne sont auprès de lui que des ombres et de vains fantômes. Ulysse, après avoir appris ce qu'il désirait du devin, promit de lui immoler un bœuf tout noir dès qu'il serait de retour à Ithaque. En effet Tirésias fut honoré comme un dieu ; il eut à Orchomène un oracle qui fut long-temps fameux ; mais enfin il fut réduit au silence après qu'une peste eut désolé cette ville-là : peut-être que les directeurs de l'oracle périrent tous de

la contagion, ou qu'un dieu qui laissait ruiner par la peste les habitants d'Orchomène n'était plus capable de prédire l'avenir. A Thèbes on voyait un lieu appelé l'observatoire de Tirésias (c'était sans doute l'endroit d'où il contemplait les augures), et un tombeau honoraire ou cénotaphe ; car les Thébains avouaient qu'il était mort auprès d'Aliaste au pied du mont Tilphuse, et qu'ainsi ils n'avaient pas chez eux son véritable tombeau. *Diodore* assure qu'ils firent de pompeuses funérailles à Tirésias, et qu'ils lui rendirent les honneurs divins.

TIRINANNES (*M. Ind.*), premier ordre du sacerdoce dans l'isle de Ceylan. Ce sont les prêtres de Buddu. On n'y reçoit que des personnes d'une naissance et d'un savoir distingués. Ils ne sont même élevés que par degrés à ce rang sublime. Ceux qui portent ce titre ne sont qu'au nombre de trois ou quatre, qui font leur demeure à Digligi, où ils jouissent d'un immense revenu, et sont comme les supérieurs de tous les prêtres de l'isle. Leur habit, ainsi que celui des gongs, prêtres du même ordre, est une casaque jaune, plissée autour des reins, avec une ceinture de fil. Ils ont les cheveux rasés, et vont nu-tête, portant à la main une espèce d'éventail rond, pour se garantir de l'ardeur du soleil. Ils sont également respectés du roi et du peuple. Ce dernier se prosterne respectueusement devant eux lorsqu'ils passent. Vont-ils dans quelque maison, on leur présente un siège couvert d'une natte et d'un linge blanc, usage qui ne se pratique dans le pays que pour eux et pour le roi. Leur règle les oblige de ne manger de la viande qu'une fois le jour ; mais ils ne doivent pas ordonner la mort des animaux dont ils mangent, ni consentir qu'on les tue : l'usage du vin leur est défendu. Quoiqu'ils fassent profession du célibat, ils sont libres de renoncer à leur ordre lorsqu'ils veulent se marier. Ils en sont quittes pour se baigner le corps et la tête dans la rivière, ce qui efface le caractère

acerdotal. *V. GONES, KOPPUMS, ADDESES.*

TIROUBOURONS (*M. Ind.*), trois sorts d'or, d'argent et de fer, où se tenaient les géants qui vexaient les dévotels, ou dévétés, c.-à-d. les esprits purs. Un seul ris de Shiva les réduisit en cendres.

TIROUNAL, chariot. (*M. Ind.*) Cette fête est la dédicace d'un temple nouvellement bâti; par conséquent elle n'a point de jours fixes. Elle dure dix jours dans les temples les plus renommés, tels que ceux de Chalembrou, Chéringam, Jagrenat, etc.; on y vient de toutes les parties de l'Inde.

Quelques jours auparavant, on fait des offrandes à l'idole, on forme des torches ou pendals par-tout où le lieu doit s'arrêter. Ces pendals sont garnis des plus belles tapisseries, représentant la vie et les métamorphoses du dieu.

La veille, les tantams et les autres instruments parcourent les endroits où la procession doit passer, afin d'avertir les femmes grosses de s'en éloigner pendant la dixaine, parce qu'elles sont un obstacle à son passage.

Le premier jour, après beaucoup d'offrandes, suivies des processions faites dans l'enceinte au bruit d'une multitude d'instruments, on met la banderole entortillée autour du mât du pavillon, et le soir on promène l'idole sous un dais.

Le matin du second jour, on porte l'idole en procession, et le soir on la place sur une espèce de cygne appelé *Annon*.

Le troisième, la procession se fait le matin; l'idole est portée sur un lion fabuleux, appelé *Singam*, et le soir, sur une espèce d'oïseau à quatre pieds, qu'on nomme *Falli*.

Le quatrième, lorsque la fête est en l'honneur de Wishnou, on la porte le matin sur *Hannan*, singe d'une grosseur extraordinaire. Ce singe est la monture de Wishnou; il lui rendit de grands services lorsque ce dieu fit la guerre au géant Ravanen, roi de l'isle de Languei.

Le soir elle est portée sur *Garuda*, qui est aussi la monture de Wishnou.

Si la fête est en l'honneur de Shiva, le matin ce dieu est porté sur un *Boudon*, ou géant, et le soir sur un bœuf, qui est *Darnadevé*, dieu de la vertu.

Le cinquième, on porte l'idole le matin et le soir sur le serpent *Advsséchen*, qui soutient la terre avec ses mille têtes, et sert de lit à Wishnou sur la mer de lait.

Le sixième, on la porte le matin sur un singe, et le soir sur un éléphant blanc.

Le septième, il n'y a point de procession; mais le soir on place l'idole sur une fenêtre, au haut des tours de la pagode, et ce jour est marqué pour les offrandes qu'on veut lui faire. Chacun s'empresse de servir la cupidité des brahmes. L'un d'eux fait l'énumération de tout ce qu'on apporte, et ils s'en emparent après l'avoir offert à l'idole.

Le matin du huitième jour, les brahmes la portent eux-mêmes sur un palanquin, et font le tour de l'enceinte de la pagode; le soir on la porte sur un cheval, et l'on fait la procession.

Le neuvième, la procession se fait le matin et le soir dans l'enceinte de la pagode, l'idole portée sous un dais par les brahmes.

Le dixième jour, c.-à-d. le dernier, on fait une procession très solennellement. On met d'abord l'idole sur un reposoir en pierre; ce reposoir s'appelle *termonti*; il est orné de fleurs et de banderoles, et sert à faciliter les moyens de placer l'idole sur le char qui doit la porter, et de l'en retirer lorsque la promenade est achevée. Ce jour se nomme la fête de *Teroton*, qui veut dire course de chars. Six à sept mille personnes le traînent, et joignent des cris réitérés au son d'une infinité d'instruments de musique. Ce même jour le chef des aînés donne de l'argent en aumône pour le mariage des brahmes orphelins. Ce chariot est une machine immense, sculptée, sur laquelle les guerres, la vie et les mé-

tamorphoses du dieu sont représentées; il est orné de banderoles et de fleurs. Des lions de carton, placés aux quatre coins, supportent tous ces ornements; le devant est occupé par des élevaux de la même matière, et l'icône est au milieu sur un piédestal; quantité de brahmes l'éventent, pour empêcher les mouches de venir s'y reposer. Les bayadères et les musiciens sont assis alentour, et font retentir l'air du son bruyant de leurs instruments. On a vu des pères et des mères de famille, tenant leurs enfants dans leurs bras, se jeter sous les roues pour se faire écraser, et mourir dans l'espoir que la divinité les ferait jouir d'un bonheur éternel dans l'autre vie. Ce spectacle n'arrêtait point la marche du dieu, parceque les augures n'auraient point été favorables. Le cortège passait sur les corps de ces malheureux, sans laisser paraître aucune émotion, et la machine achevait de les broyer. Soit que la superstition ait moins d'empire, soit qu'ils connaissent mieux les droits de l'humanité, on ne voit pas aujourd'hui beaucoup de zèle pour cet affreux dévouement; il n'y a plus que quelques fanatiques qui se précipitent sous ce chariot, dans cette pompe solennelle.

TIROUPACADEL (*M. Ind.*), nom de la mer de lait, suivant les Indiens, qui en comptent sept différentes; celle d'eau salée, celle de beurre, celle de rair ou lait caillé, celle d'eau, et celle de lait.

TIRSEMIN (*M. Mah.*), un des noms que les musulmans donnent à Edris ou Enoch le patriarche, qu'ils confondent ordinairement avec l'Orns ou l'Hermès des Egyptiens, lequel ils prétendent avoir été roi, sacrificateur et docteur, et avoir ainsi mérité le nom de Trismégiste, auquel répond celui de Tirsemin. *Bibl. Or.*

TIRYNS, héros, fils d'Argus, et petit-fils de Jupiter, fonda la ville de Tirynthe, dont les Cyclopes élevèrent les murs en pierres sèches, si grosses qu'il fallait deux mulets pour trainer la plus petite. Les Argiens

détruisirent cette ville, pour en transporter les habitants à Argos, qui avait besoin d'être repeuplée.

TIRYNTHIA, Alcimène, mère d'Hercule. *Ovid.*

TIRYNTHIUS, un des surnoms d'Hercule, pris du séjour fréquent qu'il faisait à Tirynthe, où l'on croyait qu'il avait été élevé. Après cet excès de fureur dans lequel il tua les enfants qu'il avait eus de Mégare, l'oracle de Delphes lui ordonna d'aller se cacher pour quelque temps à Tirynthe.

1. **TISAMÈNE**, célèbre devin de Sparte, était d'Elis, de la famille des Jamides. Un oracle, prononcé en sa faveur, lui promit qu'il sortirait victorieux de cinq combats célèbres; il crut que ces paroles devaient s'entendre du Pentathle. Mais après avoir remporté deux fois le prix de la course et du saut aux jeux olympiques, il succomba à la lutte. Ce fut alors qu'il comprit le sens de l'oracle, et qu'il commença à espérer que la victoire se déclarerait pour lui jusqu'à cinq fois à la guerre. Les Lacédémoniens, qui eurent connaissance de cet oracle, persuadèrent à Tisamène de quitter Elis, et de venir chez eux pour les assister de ses conseils et de ses prédictions. Tisamène fit ce qu'ils souhaitaient; et les Lacédémoniens crurent lui avoir grande obligation de cinq grandes victoires, dont ils remportèrent la première à Platée sur les Perses; la seconde à Tégée contre les Argiens; la troisième à Dipée contre les Arcadiens; la quatrième contre les Messéniens, et la cinquième à Tanagre.

2. — Fils d'Oreste et d'Hermione, succéda au royaume d'Argos et de Sparte; mais sous son règne les Héraclides, étant rentrés dans le Péloponnèse, le détrônèrent, et l'obligèrent de se retirer avec sa famille dans l'Achaïe, où il régna. Il fit la guerre aux Ioniens pour les obliger de partager leurs terres avec les Doriens qui l'avaient suivi; mais quoique ses troupes fussent victorieuses, Tisamène fut tué des premiers dans le combat, et enterré à Hélice, en Ionie.

lonie. Dans la suite, les Lacédémoniens, avertis par l'oracle de Delphes, transportèrent ses os à Sparte, et placèrent son tombeau dans le lieu même où ils faisaient les repas publics, appelés *Phiditia*.

3.— Fils de Thersandre, et petit-fils de Polynice, fut mis sur le trône de Thèbes. Les Furies, attachées au sang d'Œdipe et de Laïus, épargnèrent, dit-on, Tisamène; mais son fils Autosion en fut persécuté jusqu'à être obligé de se transplanter chez les Doriens par le conseil de l'oracle.

TISIPHONE, celle qui punit les homicides. Rac. *Ticin*, punir; *phonos*, meurtre. C'est une des trois Furies. Couverte d'une robe ensablantée, elle est assise et veille nuit et jour à la porte du Tartare. Dès que l'arrêt est prononcé aux criminels, Tisiphone, armée d'un fouet engeur, les frappe impitoyablement et insulte à leurs douleurs; de la main gauche elle leur présente des serpents horribles, et appelle ses barbares sœurs pour la secourir. *Tibulie* la coiffe de serpents au lieu de cheveux. C'est elle qui répandait parmi les mortels la peste et les éaux contagieux; c'est encore elle qui pour-uivit Étéocle et Polynice, et fit naître en eux cette haine insurmontable qui survécut même au repos. Cette Furie avait sur le mont Ithéron un temple environné de sprès, où Œdipe, aveugle et égaré, vint chercher un asyle. Voy. **ITHÉRON**.

TISIS, fils d'Alcis, de Messénie, fut un homme distingué parmi ses concitoyens, et très habile devin. Il fut choisi par les Messéniens pour aller consulter l'oracle de Delphes à la durée de leur nouvel établissement à Ithome. Tisis alla donc à Delphes; mais en revenant il fut attaqué par des Lacédémoniens empressés sur son passage: comme il se défendait avec beaucoup de résolution, ils ne cessèrent de tirer sur lui que lorsqu'ils entendirent une voix qui venait on ne sait d'où, dit *ausanias*, et qui disait: « Laissez
Tome II.

» passer le messager de l'oracle. » Tisis, à la faveur de ce secours divin, rapporta l'oracle aux Messéniens, et peu de jours après mourut de ses blessures.

TISON. Voy. **MÉLÉAGRE**, ou **ALTHEË**.

TITIA, Titée, femme d'Uranus et mère des Titans, recut après sa mort les honneurs divins. Comme son nom signifie *boue* ou *terre*, on la prit pour la Terre même. Les mythologues paraissent distinguer les dix-sept Titans dont elle fut mère, des Titans fils de Saturne.

1. **TITAN** était fils du Ciel et de Vesta, ou Titée, et frère aîné de Saturne. Quoiqu'il fût l'aîné, cependant, à la prière de sa mère, il céda volontiers ses droits à Saturne, à condition qu'il ferait périr tous ses enfants mâles, afin que l'empire du ciel revint à la branche aînée; mais avant appris que, par l'adresse de Rhéa, trois des fils de Saturne avaient été conservés et élevés en secret, il fit la guerre à son frère, le vainquit, le prit avec sa femme et ses enfants, et les tint prisonniers, jusqu'à ce que Jupiter, ayant atteint l'âge viril, délivra son père, sa mère et ses frères, fit la guerre aux Titans, et les força de s'enfuir jusqu'au fond de l'Espagne, où ils s'établirent; ce qui a fait dire que Jupiter précipita les Titans au fond du Tactare.

Diodore raconte d'une manière bien différente l'histoire des Titans. « Selon la mythologie de Crète, » dit-il, les Titans naquirent pendant la jeunesse des Curètes. Ils habiterent d'abord le pays des Gnessiens, où l'on montrait encore de son temps les fondements du palais de Rhéa, et un bois antique. La famille des Titans était composée de six garçons et de cinq filles, tous enfants du Ciel et de la Terre, où selon d'autres d'un des Curètes et de Titée, de sorte que leur nom vient de leur mère. Les six garçons furent Saturne, Hypérion, Coeus, Japet, Crius et Océanus; et les cinq filles étaient Rhéa, Thémis, Mnémosyne;

» Phœbé et Téthys. Ils firent tous
 » présent aux hommes de quelque
 » découverte, ce qui leur valut une
 » reconnaissance éternelle. Saturne,
 » l'aîné des Titans, devint roi, etc. »
V. SATURNE, HYPÉRION, CŒLUS,
JAPET, etc.

Un auteur moderne, *Pezron*, prétend que les Titans ne sont pas des hommes fabuleux, quoique les Grecs aient voilé leur histoire de fables. Selon lui, les Titans descendent de Gomer, fils de Japhet. Le premier fut Aemon, qui régna dans l'Asie mineure. Le second eut le nom d'Uranus, qui, en grec, signifie *ciel* : celui-ci porta ses armes jusqu'aux extrémités de l'Europe et de l'Occident. Saturne, ou Chronos, fut le troisième ; il osa le premier prendre le titre de roi ; car, avant lui, les autres n'avaient été que les chefs et les conducteurs des peuples soumis à leurs lois. Jupiter, le quatrième des Titans, fut le plus renommé ; c'est lui qui, par son habileté et par ses victoires, forma l'empire des Titans, et le porta au plus haut point de gloire où il pût aller. Son fils Teuta, ou Mercure, avec son oncle Dis, que nous nommons Pluton, établit les Titans dans les provinces de l'Occident, et sur-tout dans les Gaules. Cet empire des Titans dura environ trois cents ans, et finit vers le temps que les Israélites entrèrent en Egypte. Les princes Titans, ajoute le même auteur, surpassaient de beaucoup les autres hommes en grandeur et en force de corps. C'est ce qui les a fait regarder dans la fable comme des géants.

2. — On donne aussi le nom de Titan au Soleil, soit parcequ'on l'a cru fils d'Hypériorion, un des Titans, soit parcequ'on l'a pris pour Hypériorion même.

TITANE, lieu entre Sicyle et Corinthe, situé sur une haute montagne, où l'on disait que Titan avait fait sa demeure. La tradition du pays voulait qu'il fût fils du Soleil, ce que *Pausanias* explique par le talent qu'avait cet homme d'étudier les saisons et de distinguer le temps des

semelles, de connaître les degrés de chaleur ou les aspects du soleil nécessaires pour la maturité de chaque fruit.

TI-TANG (*M. Chin.*), le plus considérable des temples de Pékin, du temps de *Duhalde*. C'est là que l'empereur, après son couronnement, offre un sacrifice au dieu de la terre, avant de prendre possession du gouvernement ; ensuite se revêtant d'un habit de laboureur, et prenant la conduite de deux bœufs qui ont les cornes dorées ; et d'une charrette vernie de rouge, avec des raies d'or, il laboure une petite pièce de terre renfermée dans l'enclos du temple. Pendant ce travail, la reine, accompagnée de ses dames, lui prépare dans un appartement voisin un dîner qu'elle lui apporte, et qu'elle mange avec lui. Les anciens Chinois instituèrent cette cérémonie pour rappeler à leurs monarques que les revenus sur lesquels est fondée leur puissance, venant du travail et de la sueur du peuple, ne doivent point être employés au faste et à la débauche, mais aux nécessités de l'état.

1. TITANIA, *Partha*, petite-fille de Japet, un des Titans.

2. — Surnom de Diane.

3. — Circé, fille de Titan.

TITANIDES, filles de Cœlus et de la Terre, telles que Téthys, Thémis, Dioné, Mnémosyne, Rhéa, Ops, Cybèle, Vesta, Phœbé et Rhéa.

TITANES, fêtes grecques en mémoire des Titans.

TITANIS, Latone, petite-fille de Cœlus, un des Titans.

TITARÉSIUS, fleuve de Thessalie ; qu'*Homère* dit être un écoulement des eaux du Styx, parceque ses eaux entrent dans le Pénée sans s'y mêler, et surnagent comme de l'huile. Peut-être que ces eaux étaient grasses, à cause des terres qu'elles traversaient. *Strabon* dit aussi que la source était appelée Styx.

TITHÉNIDES, fêtes lacédémoniennes où les nourrices portaient les enfants mâles dans le temple de Diane Corinthienne, et dansaient pendant qu'on immolait à la déesse.

de jeunes porcs pour la santé de ces enfants. Rac. *Tithénè*, nourrice.

TITHON, fils de Laomédon, et frère de Priam, était très bien fait. L'Aurore l'aima, dit-on, et l'enleva dans son char : fable fondée sur ce que ce prince aimait beaucoup la chasse, qui était son unique occupation. Devançant tous les matins le lever du soleil pour aller tendre ses toiles, on dit qu'il était amoureux de l'Aurore ; et comme il quitta la Phrygie pour aller dans la Susiane, qui est à l'orient, on publia que l'Aurore l'avait enlevé. La fable ajoute que Tithon obtint de Jupiter l'immortalité, à la prière de l'Aurore ; mais ayant oublié de demander qu'il ne vieillit pas, il devint si vieux qu'il fallut l'emballoter comme un enfant ; enfin, ennuyé des infirmités de la vieillesse, il souhaita d'être changé en cigale, ce qu'il obtint, c.-à-d. que Tithon mourut dans un âge très avancé. La cigale est le symbole d'une longue vie, parce qu'on croyait vulgairement que cet insecte, semblable au serpent, rajeunit tous les ans en changeant de peau.

TITHONIA CONJUX, l'Aurore, femme de Tithon.

TITHORÉE, une de ces nymphes qui naissent des arbres, et particulièrement des chênes. Elle habitait la cime du Parnasse, à laquelle elle donna son nom. Ce nom se communiqua dans la suite à tout le canton, et même à la petite ville de Néon dans la Phocide.

TITHRAMBO, qui inspire la fureur (*M. Egyp.*), surnom d'Hécate parmi les Egyptiens. *V. BRIMO.*

TITHRAS, fils de Pandion.

TITHRONÉ. Minerve recevait sous ce nom les honneurs divins chez les Myrrhinusiens, chez qui le culte de la déesse avait apparemment passé de Tithronium en Phocide.

TITIAS, un des héros de l'isle de Crète, que l'on disait fils de Jupiter. Le bonheur dont il jouit toute sa vie le fit regarder comme un dieu ; après sa mort on lui rendit les hon-

neurs divins, et on l'invoqua pour avoir d'heureuses destinées.

TITIE, déesse particulièrement révérée par les Milésiens, la même que Titaia.

TITIENS, collège de prêtres romains nommés *Titii Sodales*, dont les fonctions étaient de faire les sacrifices et les cérémonies des Sabins. *Tacite*, en ses *Annales*, dit qu'ils furent établis par Romulus pour honorer la mémoire du roi Tatius, dont le surnom était Titus.

TITYRE, nom de berger dans *Théocrite* et dans *Virgile*. Ces poètes les peignent comme des hommes qui, jouissant d'un grand loisir, s'amusaient à jouer de la flûte. Rac. *Tituros*, tuyau de bled.

TITYRES. *Strabon* et d'autres auteurs admettent des Tityres dans la troupe bachique : ils avaient la figure humaine et une partie du corps couverte de peaux de bêtes. On les représentait dans l'attitude de gens qui dansent en jouant eux-mêmes de la flûte : quelquefois ils jouaient de deux en même temps, et frappaient des pieds sur un autre instrument, appelé *scabilla* ou *crupezia*.

TITYUS, fils de la Terre, dont le corps étendu couvrait neuf arpens ; ayant eu l'insolence de vouloir attenter à l'honneur de Latone, comme elle traversait, dit *Homère*, les délicieuses campagnes de Panope pour aller à Pytho, il fut tué par Apollon et par Diane, à coups de flèches, et précipité dans le Tartare : là un insatiable vautour, attaché sur sa poitrine, lui dévore le foie et les entrailles, qu'il déchire sans cesse, et qui renaissent éternellement pour son supplice.

Strabon nous apprend que ce Tityus était un tyran de Panope, ville de Phocide, peu éloignée de Delphes, qui, par ses violences, s'attira l'indignation du peuple, et fut haï des dieux et des hommes. D'après cela on peut expliquer la fable de Tityus. Il était fils de la Terre parce que son nom signifie terre ou boue. Ou bien une autre fable y a donné

lieu ; car , selon *Apollonius* de Rhodes , Tityus était fils de Jupiter et de la nymphe Elare , fille d'Orchomène . Jupiter , craignant la jalousie de Junon contre cette rivale , la cacha dans le sein de la Terre , c.-à-d. dans une caverne sous terre , où elle mit au monde ce Tityus d'une grandeur prodigieuse . Mais la nymphe mourut en travail , et la Terre fut chargée de nourrir et d'élever Tityus ; c'est pourquoi il est appelé fils et nourrisson de la Terre .

Le corps de Tityus couvrait neuf arpents de terre , ce que les Pano-péens prétendent devoir s'entendre , dit *Pausanias* , de la grandeur du champ où est sa sépulture , non de la grandeur du géant ; et le champ est en effet de neuf arpents .

Tityus fut tué par les flèches d'Apollon , parcequ'il est mort jeune , et que toutes les morts prématurées ou violentes étaient attribuées à ce dieu . Enfin , *Lucrece* explique la fable du vautour qui lui dévore continuellement le foie , quand il dit : « Celui que nous devons regarder » comme le véritable Tityus , c'est » l'homme que les charmes conti- » nuels de l'amour empoisonnent , » que ses inquiétudes et ses desirs » dévorent sans cesse , et tiennent » dans l'esclavage . »

Strabon rapporte que ce Tityus , représenté comme un de ces fameux criminels du Tartare , avait cependant des autels dans l'isle d'Eubée , et un temple où il recevait des honneurs religieux .

TLACHTLI (*M. Mex.*) , espèce de jeu d'adresse , assez semblable à notre jeu de panne , qui était en usage chez les Mexicains au temps de la conquête . Les tripots où l'on y jouait étaient aussi respectés que des temples ; aussi y plaçait-on deux idoles ou dieux tutélaires , auxquels on était obligé de faire des offrandes . Cette sorte de jeu était de plus sous la protection d'une divinité spéciale .

TLALOCATÉTULHTLI (*M. Mex.*) , dieu de l'eau chez les Mexicains .

TLALOC , (*M. Mex.*) *V. TES-CALPUTZA.*

TLÉPOLÈME , fils d'Hercule et d'Astioché , ayant été élevé dans le palais de son père à Argos , tua par mégarde Licymnius , frère d'Alc-mène , en voulant frapper un esclave . Cet accident l'obligea à s'enfuir , et à chercher une retraite dans l'isle de Rhodes , où il établit plusieurs colonies . C'est lui qui mena au siège de Troie les troupes rhodiennes , sur neuf vaisseaux . Il y fut tué par Sarpédon ; et son corps ayant été rapporté dans l'isle de Rhodes , on lui consacra un monument héroïque , et l'on établit même une fête en son honneur .

TLÉPOLÉMIES , jeux célébrés à Rhodes , en l'honneur de Tlépolème , le 24 du mois Gorpéus . Les jeunes garçons étaient seuls admis à se disputer le prix , qui consistait en une couronne de peuplier .

TLÉSİMÈNE , père d'Aulon .

TMARUS , guerrier dont il est parlé dans l'*Enéide* .

1. TMOLUS , montagne de Phrygie , fameuse par le safran qu'on y récoltait , et par le culte qu'on y rendait à Bacchus .

2. — Géant , lequel , accompagné d'un autre géant nommé Tégéone , massacrait les passants ; mais Protée , s'étant transformé en spectre , les épouvanta de telle sorte , qu'ils ne tuèrent plus personne .

3. — Roi de Lydie , était fils de Mars et de la nymphe Théogène , selon *Clitophon* , ou de Supilus et d'Eptonie , selon *Eustathe* . Un jour ce prince , étant à la chasse , aperçut une des compagnes de Diane , nommée Arriphé . Elle était parfaitement belle , et Tmolus en devint sur-le-chaup éperdument amoureux . Résolu de satisfaire sa passion , il poursuivit vivement cette nymphe , qui , pour ne pas tomber entre ses mains , alla chercher un asyle dans le temple de Diane . Mais le lieu ne fut pas respecté , et Arriphé fut violée au pied des autels de la déesse . Un affront si sanglant la désespéra tellement , qu'elle se perça le sein , et mourut en conjurant les dieux de la venger . En effet sa mort ne resta pas

impunie : Tmolus fut un jour enlevé par un taureau furieux , et tomba sur des pieux , dont les pointes le firent expirer dans des douleurs cuisantes. Il fut inhumé sur une montagne de Lydie qui prit son nom. C'est ce même prince qui , selon *Ovide* , fut pris par Midas pour arbitre dans un défi que Pan avait fait à Apollon sur l'excellence de sa flûte contre la lyre du dieu. Tmolus , ayant jugé en faveur d'Apollon , fut récusé par Midas , qui reçut alors des oreilles d'âne pour prix de son bon goût.

TOÏA. (*M. Amér.*) C'est sous ce nom que les habitants de la Floride adorent le diable , c.-à-d. l'auteur du mal. On assure que cet être , quel qu'il soit , tourmente beaucoup ses adorateurs , et que , pour satisfaire son inclination malfaisante , il leur déchire quelquefois le corps de la manière la plus cruelle.

Les Floridiens célèbrent , tous les ans , une fête solennelle en l'honneur de Toïa. La veille , les femmes ont soin de décorer , d'une manière convenable , la place destinée à la cérémonie , et de faire les préparatifs nécessaires. Le lendemain tout le peuple s'y rend , précédé du parraousti ou chef du canton. Les assistants forment un cercle , au milieu duquel trois jouanas , ou prêtres , font des sauts et des contorsions ridicules , qu'ils accompagnent d'affreux hurlements. Ils se retirent ensuite , et s'enfoncent dans des bois sombres , sous prétexte de consulter le dieu Toïa. Pendant leur absence , le peuple ne cesse de crier et de hurler , particulièrement les femmes , qui se distinguent toujours dans ces sortes de fêtes. Cruelles dans leur pitié , elles déchirent avec des écailles de moule le bras de leurs filles , et font jaillir leur sang en l'air , comme une offrande qu'elles présentent à Toïa , en prononçant son nom par trois fois. Deux jours se passent en cris et en hurlements , sans qu'aucun des assistants prenne la moindre nourriture. Enfin , le troisième jour , on voit paraître les jouanas qui rapportent la réponse du dieu , et recommencent

leurs danses grotesques. La cérémonie se termine par un grand repas , où chacun se dédommage d'un si long jeûne.

TOÏLE. *V. PHILOMÈLE, ARACHNÉ, PÉNÉLOPE.*

TOISON D'OR , toison d'un bélier sur lequel Phryxus et Hellé montèrent pour traverser le bras de mer qui sépare l'Europe de l'Asie. Hellé , que le bruit des vagues effraya , se laissa tomber , et son frère tenta inutilement de la sauver : on donna le nom d'Hellespont à ce bras de mer où elle se noya. Phryxus parvint à l'autre bord , et se rendit dans la Colchide auprès d'Eétés qui y régnait ; il sacrifia le bélier , selon les uns , à Jupiter , selon les autres au dieu Mars , et en suspendit la toison sur un hêtre dans un champ consacré à Mars. On commit pour la garder un dragon qui veillait jour et nuit ; et pour plus grande sûreté , on environna le champ de taureaux furieux , qui avaient les pieds d'airain , et qui jetaient des flammes par les narines. Eétés ayant fait assassiner Phryxus , tous les princes de la Grèce , informés de cette barbarie , résolurent la perte du meurtrier , et formèrent en même temps le dessein de reconquérir la toison d'or : ce qui fut exécuté par Jason accompagné des Argonautes. (*V. JASON.*)

TOKKIVARI (*M. Jap.*) , armoire à compartiments qui fait un des principaux meubles des Japonais , dans laquelle ils placent le livre de la loi , qu'ils ne montrent point aux étrangers , et qu'ils ne laissent jamais traîner dans leurs chambres.

TOLÉRANCE. (*Iconol.*) On la peint sous la figure d'une femme dans la maturité de l'âge , qui , d'un air résigné , supporte sur l'estomac une grosse pierre sur laquelle on lit ces mots : *Rebus me servo secundis* ; je me réserve pour de meilleurs temps. *V. PATIENCE.*

TOLUMNIUS , aigreur du camp de Turnus , qui se distinguait dans les combats.

TOMBEAU. Les Romains en avaient

de trois sortes, le sépulcre, le monument, et le cénotaphe.

Le sépulcre était le tombeau ordinaire où l'on avait déposé le corps entier du défunt.

Le monument offrait aux yeux quelque chose de plus magnifique que le simple sépulcre; c'était l'édifice construit pour conserver la mémoire d'une personne sans aucune solennité funèbre. On pouvait ériger plusieurs monuments à l'honneur d'une personne; mais on ne pouvait avoir qu'un seul tombeau.

Lorsqu'après avoir construit un tombeau on y célébrait les funérailles avec tout l'appareil ordinaire, sans mettre néanmoins le corps du mort dans le tombeau, on l'appelait *cénotaphium*, cénotaphe, c.-à-d. tombeau vide. L'idée des cénotaphes vint de l'opinion des Romains, qui croyaient que les âmes de ceux dont les corps n'étaient point enterrés erraient pendant un siècle le long des fleuves de l'enfer, sans pouvoir passer dans les champs élysées. On élevait donc un tombeau de gazon, ce qui s'appelait *injectio glebe*. Après cela on pratiquait les mêmes cérémonies que si le corps eût été présent. C'est ainsi que *Virgile*, dans l'*Enéide*, fait passer à Charon l'âme de Déiphobus, quoiqu'Énée ne lui eût dressé qu'un cénotaphe. *Suétone*, dans la vie de l'empereur Claude, appelle les cénotaphes, *des tombeaux honoraires*, parcequ'on mettait dessus ces mots, *ob honorem*, ou *memoriâ*, au lieu que sur les tombeaux où reposaient les cendres on gravait ces lettres, *D. M. S.*, pour montrer qu'ils étaient dédiés aux dieux Mânes.

Non seulement la place occupée par le tombeau était religieuse, il y avait encore un espace aux environs qui était de même religieux, ainsi que le chemin par lequel on allait au tombeau. C'est ce que nous apprenons d'une infinité d'inscriptions anciennes. On y voit qu'outre l'espace où le tombeau était élevé, il y avait encore *iter*, *aditus*, et *ambitus*, qui, étant une dépendance du tom-

beau, jouissaient du même privilège. S'il arrivait que quelqu'un eût osé emporter des matériaux d'un tombeau, comme des colonnes ou des tables de marbre, pour les employer à des édifices profanes, la loi le condamnait à dix livres pesant d'or, applicables au trésor public; et de plus son édifice était confisqué de droit au profit du fisc. La loi n'exceptait que les sépulcres et tombeaux des ennemis, parceque les Romains ne les regardaient pas comme saints ni religieux.

Ils ornaient quelquefois leurs tombeaux de bandelettes de laine et de festons de fleurs; mais ils avaient surtout soin d'y faire graver des ornements qui servissent à les distinguer, comme des figures d'animaux, des trophées militaires, des emblèmes caractéristiques, des instruments, en un mot, tout ce qui pouvait marquer le mérite, le rang, ou la profession du mort.

Tomos, ville du Pont, ainsi appelée parceque ce fut là, dit-on, que Médée mit en pièces son frère Absyrthe. Rac. *Tomos*, action de couper, de disséquer. Cette ville fut depuis célèbre par l'exil d'*Ovide*.

Tomiris, reine des Massagètes, celle qui vainquit Cyrus, suivant *Hérodote*.

Tonées, fêtes qui se célébraient à Argos, selon *Athénée*. Elles consistaient à rapporter en grande pompe la statue de Junon, volée par les Tyrrhéniens, mais abandonnée ensuite par eux sur le rivage, parcequ'elle était tout-à-coup devenue trop pesante pour être transportée. La statue était environnée de liens tendus, d'où la fête prit son nom. Rac. *Tonos*, tension; de *teinein*, tendre.

TONITRUALIS, épithète de Jupiter.

TONNANT, épithète que les poètes donnent souvent à Jupiter, comme au dieu maître de la foudre. Jupiter Tonnant avait un temple à Rome.

TONNEAU. V. BACCHUS.

TONNERRE. Il a été adoré comme un dieu. (V. BIDENTAL, PUTEAL.) Les Egyptiens le regardaient comme

le symbole de la voix éloignée, parce que de tous les bruits c'est celui qui se fait entendre de plus loin.

TOPILZIN (*M. Mex.*), nom que portait le grand-prêtre mexicain, dont l'autorité s'étendait sur tout ce qui concernait la religion. Son habillement était conforme à sa dignité; des plumes de différentes couleurs couronnaient sa tête; il portait une mante d'écarlate, et avait des pendants d'oreilles d'or, auxquels étaient attachées des émeraudes. Il avait la lèvre inférieure percée, et portait dans l'ouverture un tuyau bleu, ornement singulier, mais respectable aux yeux de la nation, qui en voyait un pareil à la lèvre de Tescatliputza, un de ses principaux dieux. Son visage était peint d'un noir fort épais.

Le Topilzin avait le privilège d'égorger les victimes humaines que les Mexicains immolaient à leurs dieux; il s'acquittait de cette horrible cérémonie avec un couteau de caillou fort tranchant. Il était assisté dans cette fonction par cinq autres prêtres subalternes qui tenaient les malheureux que l'on sacrifiait; ces derniers étaient vêtus de tuniques blanches et noires; ils avaient une chevelure artificielle qui était retenue par des bandes de cuir.

Lorsque le Topilzin avait arraché le cœur de la victime, il l'offrait au Soleil, et en frottait le visage de l'idole, avec des prières mystérieuses, et l'on précipitait le corps du sacrifié le long des degrés de l'escalier; il était mangé par ceux qui l'avaient fait prisonnier à la guerre, et qui l'avaient livré à la cruauté des prêtres. Dans certaines solennités on immolait jusqu'à vingt mille de ces victimes à Mexico.

Lorsque la paix durait trop longtemps au gré des prêtres, le Topilzin allait trouver l'empereur, et lui disait: *Le dieu a faim*. Aussitôt toute la nation prenait les armes, et l'on allait faire des captifs pour assouvir la prétendue faim du dieu et la barbarie réelle de ses ministres.

TORANGA (*M. Jap.*), l'un des

amis ou héros japonais qui, par leurs belles actions, ont mérité les honneurs divins. Du rang de simple classer, il s'éleva sur le trône par son mérite. Il acquit une gloire immortelle par la défaite d'un tyran barbare qui exerçait dans le Japon d'horribles cruautés, et qui était d'autant plus redoutable qu'il avait dans son parti huit rois puissants. Toranga est ordinairement représenté combattant contre ce tyran, qui a huit bras, par allusion aux huit rois de son parti: il n'est armé que d'une simple hache, et triomphe de leurs efforts. On voit un horrible serpent sous ses pieds. Le temple de Toranga est situé dans la province de Vacata. Il est distingué de tous les autres par quatre bœufs dorés qui sont placés aux quatre coins du toit. Une troupe de mendiants rode ordinairement autour de ce temple, et gagne sa vie à chanter les louanges de ce fameux guerrier.

TORCHES ARDENTES. *V. CÉRÈS, BACCHANTES, DISCORDE, NÉMÉSIS.*

TORONE, femme de Protée, et mère de Tmolus et de Télégone.

TORPILLE (*M. Egypt.*), emblème de l'homme qui, sur mer, sauve plusieurs de ses semblables, parce qu'elle sauve ceux des poissons qui ne peuvent pas nager. *Horappoll.*

TORRÉBRE, mère d'Arcésilas et de Carins, qu'elle eut de Jupiter.

TORTOR, *bouveau*, surnom d'Apollon, pris d'un temple qu'il avait à Rome, dans une rue où l'on vendait les fouets dont on se servait pour punir les criminels. Il y était représenté écorchant Marsyas.

TORTUE, symbole assez ordinaire de Mercure. Ce dieu, raconte *Apolodote*, ayant trouvé devant sa caverne une tortue qui broutait l'herbe, la prit, vida l'intérieur, mit sur l'écaille des cordelettes faites de la peau d'un bœuf qu'il venait d'écorcher, et en fit une lyre. En effet, cet instrument s'appelait en latin *testudo*, parceque sa forme approchait assez de l'écaille d'une tortue.

V. MERCURE. La tortue était aussi un symbole du silence. La Vénus

Pudique de la villa Borghèse a aussi pour attribut une tortue. *V. PUDICITÉ, PARISSE.*

TOSSITOKU (*M. Jap.*), dieu de la prospérité, très fêté par les marchands sintoïstes. qui est au Japon ce qu'était la Fortune chez les Grecs et les Romains. On le représente debout sur un rocher. Sa taille et sa figure n'annoncent rien d'heureux. Son simulaire est hideux et difforme. Une longue barbe mal peignée lui descend jusques sur la poitrine. Il est enveloppé dans une robe extrêmement large, dont les manches sur-tout ont une étendue et une ampleur immenses. Il a dans la main un éventail. Les Japonais lui rendent de grands honneurs, particulièrement au commencement de l'année.

TOTAM (*M. Amér.*), esprit favorable que chaque sauvage de l'Amérique septentrionale croit veiller sur lui. Ils se le représentent portant une forme de quelque bête, ou une autre; et en conséquence jamais ils ne tuent, ni ne chassent, ni ne mangent l'animal dont ils pensent que le Totam a pris la forme, persuadés que, s'ils venaient à le tuer, même par mégarde, ils s'exposeraient au courroux du maître de la vie.

TOUCHER, un des cinq sens. *Gravelot* le représente par une femme tenant à la main la plante nommée sensitive. A ses côtés est un singe, emblème de l'attouchement. A ses pieds sont une hermine et un hérisson, qui expriment les deux extrêmes des qualités des corps. On le caractérise aussi par un jeune homme qui, de la main droite, se touche le poignet du bras gauche, pour sentir le mouvement de son pouls. On a remarqué avec raison que les cinq sens peuvent, en dernière analyse, se réduire à celui-ci.

TOUMANOURONG, *descendue du ciel*; belle femme, qui, selon les anciennes annales macasses, descendit un jour du ciel, entourée de chaînes d'or, et que les Macasses prirent pour leur reine. Le roi de

Bantam ayant appris cette merveille alla voir cette belle femme, et l'obtint en mariage. De cette union naquit un fils, dont Toumanourong demeura enceinte durant deux ans; aussi le vit-on marcher et l'entendit-on parler immédiatement après sa naissance. Ce prince, qui était fort contrefait, reçut le nom de *Touma-Salingabering*. Lorsqu'il eut atteint toute sa croissance, la chaîne d'or que sa mère avait apportée du ciel se partagea en deux morceaux; après quoi Toumanourong disparut tout-à-coup avec la moitié de cette chaîne, ainsi que son mari et le frère de ce prince, laissant le royaume et l'autre moitié de la chaîne à son fils. Cette chaîne, au dire des Macasses, était tantôt pesante et tantôt légère, d'une couleur tantôt claire et tantôt foncée, et fit long-temps le principal ornement des souverains de Goach, mais avait disparu depuis. *Stavorinus, Voyage à Samarang, an 7.*

TOUPAN (*M. Amér.*), nom sous lequel les peuples du Brésil honorent un certain esprit qui préside au tonnerre. Ces peuples sont saisis de la plus grande frayeur lorsqu'ils l'entendent gronder; et quand on leur dit qu'il faut adorer Dieu, qui est l'auteur du tonnerre, « C'est chose » étrange, répondent-ils, que Dieu, » qui est si bon, épouvante les hommes par le tonnerre! »

TOUQUOA (*M. Afr.*), divinité malfaisante, adorée par les Hottentots. Ils la regardent comme le principe et la source de tous les maux. Ils sont persuadés qu'elle a sur-tout une haine particulière contre leur nation; et ils ne manquent pas de lui attribuer tous les malheurs qui leur surviennent. Ce qui redouble leur crainte, c'est qu'ils ignorent quelles sont les actions qui offensent cette divinité bizarre, et que souvent il arrive qu'ils ont encouru sa disgrâce, sans même le savoir. Dans cette incertitude, ils lui rendent de fréquents honneurs, pour prévenir les effets de son ressentiment. Ils lui immolent communément un bœuf, ou un mouton, dont ils mangent la

chair, et dont la graisse leur sert à se frotter le corps.

1. TOUR. *V.* DANAË. — Sur la tête. *Voy.* CYBÈLE. — D'ISRAËL. *V.* ACARA, ISIS.

2. — (*M. Slav.*), divinité de Kiew. Son rang et sa qualité étaient à-peu-près les mêmes que ceux de Priape chez les Grecs.

TOURNEMENT D'ESPRIT. (*Iconol.*) On représente une figure dont l'air agité indique les soucis auxquels elle est en proie. Sa tête est entourée d'épines; un affreux serpent la menace, et un vautour lui ronge le cœur.

TOURNESOL. *V.* CLYTIE, HÉLIOTROPE. On dit que cette plante se tourne toujours vers le soleil; mais ce nom lui a été donné parceque cette fleur paraît dans les plus grandes chaleurs, lorsque le soleil est dans le tropique du Cancer.

TOURTERELLE, symbole de la fidélité entre amis, entre époux, et même de celle des peuples envers les princes, et des armées envers les généraux. On trouve sur le revers d'une médaille d'Héliogabale une femme assise, tenant sur une main une tourterelle, avec cette inscription: *Fides exercitus*. Dans les hiéroglyphes égyptiens, la tourterelle désignait l'homme qui aime la danse et le son de la flûte, parceque ce double amusement fait plaisir à cet oiseau, dit *Horapollon*.

TOXARIDIES, solennité à Athènes en mémoire de Toxaris, héros scythie, qui mourut dans cette ville.

TOXCOALT (*M. Mexiq.*), fête qui signifie *sécheresse*, et dont le principal objet était de demander de l'eau. Les Mexicains la célébraient de quatre en quatre ans. Elle commençait le 10 Mai, et durait neuf jours. Un prêtre, jouant de la flûte, sortait du temple, et se tournait successivement vers les quatre parties du monde; ensuite, s'inclinant vers l'idole, il prenait de la terre, et la mangeait. Le peuple faisait la même chose après lui, en demandant pardon de ses péchés, et priant qu'ils ne fussent pas découverts. Les guer-

riers demandaient la victoire, et des forces pour enlever un grand nombre de prisonniers, qu'ils pussent offrir aux dieux. Ces prières se faisaient pendant huit jours avec des gémisséments et des larmes. La fête se terminait par des sacrifices humains, qu'on faisait pour se rendre le ciel propice.

TOXÉE, fils d'Enée.

TOXICARTE, fille de Thespius.

TOXOPHORE, qui porte un arc, surnom d'Apollon. Rac. *Toxon*, arc.

TOZI. (*M. Mex.*) Ce nom, qui signifie *grande-mère*, était donné par les Mexicains à une de leurs anciennes reines, qu'ils avaient divinisée, et qui était comme leur Cybèle. La manière dont ils s'y prirent pour faire son apothéose est des plus singulières. Ils n'attendirent pas qu'une mort naturelle terminât sa vie; ils la tuèrent, l'écorchèrent ensuite, et couvrirent de sa peau le corps d'un jeune homme. Ils ne pratiquèrent cette étrange et barbare cérémonie que par l'ordre exprès de *Vitziliputzli*. Cette sanglante apothéose est l'époque des sacrifices barbares qu'ils commencèrent à offrir à leurs dieux.

TRABÉE, nom d'une robe fort en usage chez les Romains. Il y en avait de trois sortes. La première était toute de pourpre, et n'était employée que dans les sacrifices qu'on offrait aux dieux. La seconde était mêlée de pourpre et de blanc, et portée d'abord, non seulement par les rois de Rome, mais encore par les consuls, lorsqu'ils allaient à la guerre: elle devint même un habit militaire, avec lequel paraissaient les cavaliers aux jours de fêtes et de cérémonies, tels que les représentés *Denys d'Halicarnasse*, dans les honneurs qu'on rendait à Castor et Pollux, en mémoire du secours que les Romains en avaient reçu dans le combat qu'ils eurent à soutenir contre les Latins. La troisième espèce de robe *trabée* était composée de pourpre et d'écarlate; et c'était le vêtement propre des augures.

TRACHINIUS, Τραχινίης, ainsi nommé de Trachis, autrement Méraclée, ville de Thessalie.

TRAGÉDIE (*Icon.*). La dignité de ce poème, la douleur qu'il cause et la terreur qu'il inspire, sont caractérisées par la figure d'une femme belle et majestueuse, chaussée du eotharne, vêtue de deuil, et tenant un poignard ensanglanté. Elle a un mouchoir dont elle essuie ses larmes; et, dans le fond, on voit un trophée de dépouilles héroïques, et un palais embrasé. *V.* MELPOMÈNE.

TRAGOSCELÈS, Στραγοσκέλης, ou de Pan, pris de ses pieds de bouc. *Rac.* *Tragos*, bouc; *skelos*, cuisse.

TRAHISON. (*Iconol.*) Une vieille femme, d'un aspect affreux, caresse un jeune adolescent, et, dans le même temps qu'elle lui donne un baiser, se dispose à lui donner un coup de poignard.

TRAIT (*M. Tart.*), celui qui tue, nom que l'on donne dans le royaume de Tangut à un jeune homme vigoureux à qui l'on accorde, pour certains jours de l'année, la liberté de tuer, sans distinction, toutes les personnes qu'il rencontre, dans la supposition que tous ceux qui meurent de sa main sont autant de victimes consacrées à Manipa, et qui obtiennent immédiatement le bonheur éternel. Il est vêtu d'un habit fort leste, avec quantité de bannières pour ornement. Ses armes sont l'épée, l'arc et les flèches. Il sort de sa maison aux jours marqués; et courant dans toutes les rues, il fait main basse sur le peuple, sans que personne entreprenne de lui résister.

TRANQUILLITÉ (*Iconol.*), divinité distincte de la Paix et de la Concorde. On dit qu'elle avait un temple à Rome, hors de la porte Collatine. *Cochin* l'exprime par une femme dans l'état de repos. On peut, dit-il, lui donner pour symbole des poissons à coquille qui restent attachés au rocher. *Winckelmann* propose, pour emblème d'une tranquillité d'esprit inaltérable, un temple circulaire à colonnes, ouvert

de tous côtés, avec un autel au milieu; l'inscription JUNONI LACINIE, placée sur la frise, en expliquerait le sens. Les anciens racontaient de ce temple, qui se trouvait près de Croton dans la grande Grèce, que quoiqu'il fût ouvert de tous côtés, le vent n'avait jamais dispersé les cendres de son autel. Cet emblème pécherait, je crois, contre la première règle de l'allégorie, celle d'être claire pour tout le monde. D'autres la représentent assise, et regardant une mer calme. Un aleyon est à ses côtés. On a trouvé à Nettuno, dans la Campagne de Rome, sur le bord de la mer, un autel avec cette inscription, *Ara Tranquillitatis*, sur lequel est représentée une barque avec une voile tendue et un homme assis au gouvernail.

TRAVAIL, fils de l'Èrèbe et de la Nuit.

2. — INUTILE. Sur une médaille hollandaise de 1635, le travail inutile est représenté par les Danaïdes qui se fatiguent à remplir un tonneau percé.

TRAVAUX D'HERCULE. *V.* HERCULE.

TRÉBÈTA, héros fabuleux, fils de Sémiramis, dont les Tribociens et les Téviriens, anciens peuples de Germanie, prétendaient tirer leur origine.

TRÉCHUS, guerrier grec, tué par Mars ou par Hector.

1. TRÉPIED. (*Iconol.*) Sur les médailles romaines, le trépied couvert ou non, avec une corneille et un dauphin, est le symbole des décevirs députés pour garder les oracles des Sibylles, et les consulter dans l'occasion. La corneille était consacrée à l'Apollon Palatin, au pied de la statue duquel les oracles des Sibylles étaient gardés. Le dauphin servait d'enseigne dans les cérémonies des décevirs.

2. — SACRÉ. C'était un instrument à trois pieds, qui entraînait dans les actes de religion chez les païens. Ils étaient fait pour l'ordinaire à l'imitation de celui du temple de Delphes, sur lequel la

Pythie s'asseyait pour rendre ses oracles. Ce trépied était posé sur l'ouverture d'une caverne d'où sortait une exhalaison prétendue divine qui inspirait l'avenir. (V. PYTHIE.) *Hérodote* dit que les Grecs, victorieux des Perses à la bataille de Platée, levèrent un dixième sur les dépouilles, pour en faire un trépied d'or qu'ils consacrèrent à Apollon. Ce trépied fut posé sur un serpent d'airain à trois têtes, dont les différents contours formaient une grande base, qui s'élargissait à mesure qu'elle descendait vers la terre. *Athénée* appelle ce trépied le trépied de la vérité, et dit qu'il appartient à Apollon, à cause de la vérité de ses oracles; et à Bacchus, à cause de la vérité qui est dans le vin et dans les ivrognes. Les trépieds sacrés sont de différentes formes; les uns ont des pieds solides; les autres sont soutenus sur des verges de fer. Il y en avait qui étaient des espèces de sièges, ou de tables, ou bien en forme de cuvettes; il y en avait aussi qui servaient d'autels, et sur lesquels on immolait des victimes.

5. — DE JASON. Ce héros, après avoir construit le navire *Argo*, y mit un trépied de cuivre pour les sacrifices. Le vaisseau, ayant été jeté sur les côtes d'Afrique, se trouva engagé dans le lac Tritonide: dans le temps que Jason cherchait les moyens d'en sortir, un Triton se fit voir à lui, et offrit de lui montrer un chemin pour sortir du lac sans aucun danger, à condition qu'on lui donnerait le trépied qui était dans le vaisseau. Le trépied fut livré au Triton et déposé dans un temple: celui-ci conduisit alors lui-même hors du lac le navire *Argo*, et prédit aux Argonautes que, quand quelqu'un de leurs descendants aurait enlevé ce trépied, il était marqué par les destins qu'il y aurait cent villes grecques qui seraient bâties sur le lac Tritonide. Les Libyens, informés de cet oracle, cachèrent le trépied. Si on peut en croire *Hérodote*, qui le rapporte d'après un

autre, on peut dire que ce Triton était quelque habitant du lieu, qui apprit aux Argonautes à éviter les bancs de sable qui se rencontrent dans les Syrtés d'Afrique. Quant à la prédiction, elle ne fut inventée qu'après l'évènement, c.-à-d. lorsque les Grecs se furent établis dans cette partie de l'Afrique, et y eurent bâti des villes. V. EURYPYLE.

1. TRÉPIEDS DE DODONE. L'airain qui résonnait dans ce temple était, selon quelques uns, une suite de trépieds posés l'un sur l'autre, en sorte que si on en touchait un, les autres résonnaient consécutivement; ce qui durait long-temps. V. DODONE.

2. — DE VULCAIN. Lorsque la déesse Thétis alla demander à Vulcain des armes pour son fils Achille, elle trouva ce dieu tout couvert de sueur, fort empressé après les soufflets de sa forge; car il se hâtait d'achever vingt trépieds qui devaient faire l'ornement d'un magnifique palais. Il les avait assis sur des roues d'or, afin que d'eux-mêmes ils pussent aller à l'assemblée des dieux, et s'en retourner; spectacle merveilleux à voir. Ils étaient sur le point d'être achevés, il ne leur manquait que les anses, qui étaient travaillées avec une merveilleuse variété de couleurs et de figures, et ce dieu forçait les liens pour les attacher.

TRÉSTONIE, déesse qu'on invoquait contre la lassitude dans les voyages.

TRÈVE. (*Iconol.*) Elle est assise sur un trophée d'armes et sans casque: mais elle a encore sa cuirasse, pour marquer que les hostilités ne sont que suspendues, en vertu de conditions fondées sur la bonne foi; ce qui est indiqué par sa main gauche qu'elle tient appuyée sur sa poitrine en signe d'assurance, et par l'épée qu'elle tient de la main droite, et dont la pointe est baissée vers la terre.

TRÉZÈNE, fils de Pélops, bâtit dans le Péloponnèse une ville à laquelle il donna son nom.

TRIBULATION. (*Icon.*) Cette affliction intérieure de l'âme est ca-

ractérisée par une femme vêtue d'une robe noire, les cheveux épars et abattus. Elle tient un cœur sur une enclume, et le bat avec un petit fléau fait comme ceux dont on se sert pour battre le bled, en latin *tribula*. *V.* TOURMENT D'ESPRIT.

TRICCÆUS, surnom d'Esculape, pris du culte qu'on lui rendait à Tricca, ville de Macédoine où il était né.

TRICÉPHALE, surnom de Mercure, pris de son triple pouvoir, au ciel, sur la terre, et dans les enfers. *Rac. kephalè*, tête.

2. — Surnom de Diane. *V.* TRIFORMIS.

TRICEPS, surnom que les Romains donnaient à Mercure à raison de ses emplois divers dans le ciel, sur la terre, et dans les enfers. *Rac. caput*, tête.

TRICLARIA. Diane, ainsi nommée parcequ'elle avait un temple dans un canton possédé par trois villes, Aroé, Antéc, Messatis. *Rac. Tris, ter*; et *claros*, sort, héritage. Les habitants des trois villes qu'on vient de nommer s'assemblaient tous les ans au temple de la déesse, et la nuit qui précédait la fête se passait en dévotion. La prêtresse était toujours une vierge, obligée de rester telle jusqu'à son mariage; et pour lors le sacerdoce passait à une autre.

TRICOSUS, surnom d'Hercule, parcequ'il était velu. *Rac. Thrix*, poil.

TRICTIRIES, TRICTYES, fêtes consacrées à Mars, surnommé Enyalios, dans lesquelles on lui immolait trois animaux, comme dans les *Suovetaurilia* des Romains.

TRIDENT, sceptre à trois pointes, ou fourche à trois dents, symbole de Neptune, qui marque son triple pouvoir sur la mer, de la conserver, de la soulever, et de l'apaiser. C'était une espèce de sceptre dont les rois se servaient autrefois, ou plutôt un instrument marin ou harpon dont on fait souvent usage en mer pour piquer les gros poissons que l'on rencontre. Ce furent les Cyclopes qui en firent

présent à Neptune dans la guerre contre les Titans. On dit que Mercure lui vola un jour son trident; c'est-à-dire qu'il devint habile dans la navigation. Ce trident entr'ouvrait la terre, chaque fois que Neptune l'en frappait.

TRIDENTIFER, TRIDENTIGER, le dieu qui porte le trident, Neptune.

TRIÉTÉRIDES, TRIÉTÉRIQUES, TRIENNALES, fêtes de trois en trois ans qu'observaient les Béotiens et les Thraces en l'honneur de Bacchus, et en mémoire de l'expédition des Indes qui dura trois ans. Cette solennité était célébrée par des matrones divisées en bandes, et par des vierges qui portaient des thyrses: les unes et les autres, saisies d'enthousiasme ou d'une fureur bachique, chantaient l'arrivée de Bacchus, qu'elles croyaient présent à leur compagnie durant cette fête, et même vivant et conversant avec les hommes. Ces fêtes étaient signalées par toutes sortes d'excès et de débauches.

TRIPAUX, le chien aux trois gosiers, Cerbère. *Rac. faux, cis, gosier*.

TRIFORMIS DEA, la déesse à trois faces ou à trois têtes: c'était Hécate, qui, selon *Servius*, présidait à la naissance, à la vie, et à la mort; présidant à la naissance, elle s'appelait Lucine; à la santé, Diane; à la mort, Hécate. *V.* HÉCATE.

TRIGE, char à trois chevaux qui fut long-temps en usage à Rome dans les jeux du Cirque.

1. TRIGLA, endroit d'Athènes où l'on offrait à Hécate un mulet, poisson de mer que les Grecs appelaient Trigla.

2. — (*M. Celt.*), nom d'Hécate chez les Vandales et les peuples de la Lusace, à cause de ses trois têtes. Ces peuples nourrissaient en son honneur un cheval noir dont un prêtre était chargé de prendre soin pour en tirer des présages dans les combats.

3. — ou TRIGLOVA. (*M. Slav.*) Quelques Slavons nommaient ainsi une divinité qui répondait à Diane. Elle devait ce nom à sa statue, qui

avait trois têtes, comme la triple Hécate.

TRIGLANTINE, surnom d'Hécate, pris du *trigla*, mullet, poisson de mer qu'on lui offrait à certains jours et en certains lieux.

TRIGLINA. V. TRIGLANTINE.

TRIGONE, nourrice d'Esculape.

TRIMURTI, TRITVAM (*M. Ind.*), réunion des trois puissances; trinité des Indiens, composée de Bruma, Shiva, et Wishnou, dont le premier est le pouvoir créateur, le second le pouvoir destructeur, et le troisième le pouvoir conservateur. Cette opinion est l'altération du dogme d'une seule divinité réunissant les trois attributs, celui de créer, celui de conserver, et celui de détruire. Ces trois divinités sont adorées dans plusieurs pagodes de la côte de Coromandel sous des figures humaines à trois têtes, portant nom de *Trimurti*, etc.

TRINOCTIUS, surnom d'Hercule, pris de la longueur de la nuit qui dura, dit-on, autant que trois autres, quand Jupiter vint visiter Alcène.

TRIOGULUS. V. TRIOPHTHALMOS.

TRIONPHE. (*Iconol.*) Sur les médailles romaines le triomphe d'un empereur ou d'un général est le plus communément désigné par l'empereur ou le général porté lui-même sur un char triomphal attelé de quatre chevaux, une branche de laurier dans une main, et dans l'autre l'enseigne des légions, c.-à-d., une aigle au bout d'une haste. La Victoire est souvent représentée sur le char derrière le triomphateur. C'est une petite figure ailée, qui d'une main tient une couronne d'olivier, et de l'autre une branche de laurier.

TRIONES, *bœufs de charrue*. On donna ce nom aux étoiles qui forment les constellations des deux Ourse, que *Virgile* appelle *geminii triones*, comme si ces étoiles étaient autant de bœufs qui labourassent le pôle arctique, où on les voit toujours. Par *septem triones*, on entend la grande Ourse, constellation dont les sept principales étoiles forment ce qu'on appelle ordinairement le Chariot, les

quatre premières paraissant faire les quatre roues, et les trois autres le timon. V. CALISTO.

1. TRIOPAS, roi de Thessalie, père de Mérope.

2. — Père d'Erésichthon.

TRIOPTALMOS, qui a trois yeux, surnom de Jupiter, au rapport de *Pausanias*, qui nous apprend que dès la prise de Troie on avait trouvé une statue de ce dieu avec un troisième œil au milieu du front; ce qui signifiait que c'était lui qui réellement régnait sur le ciel, la terre, et les enfers.

TRIOPIUS, surnom d'Apollon, particulièrement révérend à Triopie, ville de Carie, où l'on célébrait en son honneur des jeux solennels dans lesquels on donnait des trépieds aux vainqueurs.

1. TRIOPIUS, le même que Triopius.

2. — Fils de Neptune.

TRIOPTUS, fils du Soleil, donna son nom à un promontoire et à une ville de la Carie.

TRIPATER, nom que *Lycophron* donne à la constellation d'Orion. V. CANDAOR, ORION.

TRIPHALLUS, surnom de Priape.

TRIPHYLUS. Sous ce nom Jupiter avait un temple magnifique en Élide.

TRIPLICES DÆE, les trois Parques.

TRIPONTEI, fête grecque dont *Hésychius* fait mention, mais sur laquelle il ne nous a laissé aucun détail.

TRIPTOLEMÈ, fils de Céléus et de Nééra ou de Métanire, fut ministre de Cérès, qui lui enseigna l'agriculture. Selon la fable, Cérès, indignée de l'enlèvement de sa fille, auquel les dieux avaient consenti, résolut de vivre errante parmi les hommes, sous la forme d'une mortelle. Elle arriva à la porte d'Eleusis, où elle s'assit sur une pierre. Céléus, roi des Eleusiens, l'engagea à venir loger chez lui. Son fils Triptolème, encore enfant, était malade d'une insomnie qui l'avait réduit à l'extrémité. Cérès le baise en arrivant, et par ce seul baiser lui rend la santé. Non contente de cela, elle se charge de son éducation, et se propose de le rendre immortel: pour

cet effet elle le nourrit le jour de son lait divin, et le met la nuit sous la braise pour le dépouiller de tout ce qu'il avait de terrestre. L'enfant croissait à vue d'œil, et d'une manière si extraordinaire, que son père et sa mère eurent la curiosité de voir ce qui se passait. Métanire, voyant Cérés prête à mettre son fils dans le feu, fit un grand cri; ce qui interrompit les desseins de Cérés sur Triptolème. Cette fable n'a d'autre fondement que l'introduction du culte de Cérés dans la Grèce par Triptolème roi d'Eleusis, lequel se fit initier des premiers dans les mystères de la déesse, et pour cela passa par toutes les épreuves que l'on employait dans ces occasions.

Cérés apprit l'agriculture à Triptolème, lui donna ensuite un char tiré par deux dragons, l'envoya par le monde pour y établir le labourage, et le pourvut de bled à cet effet. Les Eleusiens, qui en reçurent les premiers l'usage, voulurent en consacrer la mémoire par une fête. Cérés en régla les cérémonies, et commit Triptolème, avec trois autres personnes de la ville, pour y présider. Ce char tiré par des dragons ailés, c'est un vaisseau sur lequel ce prince porta des bleds en différentes contrées de la Grèce, pour apprendre à le semer, après l'avoir semé dans l'Attique. Dans son voyage il échappa heureusement des mains du tyran Lynceus, qui, jaloux de sa réputation, voulait le faire mourir. V. LYNCEUS.

« Triptolème, dit Justin, trouva » l'art d'ensemencer les terres : ce » fut à Eleusine qu'il en produisit » l'invention; et ce fut aussi en l'honneur de cette invention qu'on consacra des nuits pour les initiations. » Les Athéniens honoraient Triptolème comme un dieu : ils lui avaient érigé un temple et un autel, et lui avaient consacré une aire à battre le bled.

TRIPUDIUM; c'est le mot latin dont on se servait en général pour exprimer l'auspice forcé, c'est-à-dire, l'auspice qui se prenait par le moyen des poulets qu'on tenait dans

une espèce de cage; à la différence des auspices qui se prenaient quelquefois lorsqu'un oiseau libre venait à laisser tomber quelque chose de son bec : et lorsqu'en prenant les auspices par les poulets sacrés il leur était tombé du bec quelque morceau de la pâte qu'on avait mise devant eux, cela s'appelait *tripudium solistimum*; ce qui était regardé comme le meilleur augure qu'on pût avoir. Il y avait encore le *tripudium sonivium*, dont le nom est pris du son que faisait en tombant par terre quelque chose que ce soit, lorsque c'était par accident et sans avoir été touchée. Alors on tirait des présages bons ou mauvais, suivant la qualité du son.

TRISMÉGISTE, trois fois grand, ou Hermès, philosophe égyptien qui dans cette langue se nommait Taüth, était conseiller d'Osiris roi d'Egypte, et d'Isis son épouse. On lui attribue l'invention d'une infinité de choses utiles à la vie, entr'autres de l'écriture, soit ordinaire, soit hiéroglyphique, des premières lois des Egyptiens, des sacrifices, de l'harmonie, de l'astrologie, de la lutte et de la lyre. Un autre Hermès traduisit les ouvrages du précédent sur la médecine, l'astrologie et la théologie égyptienne. Ces ouvrages ne sont pas parvenus jusqu'à nous. V. HERMÈS, MERCURE.

TRISNA (*M. Slav.*), ancien mot slavon qui signifie faire un festin à la mémoire d'un trépassé. Il exprimait par conséquent un usage en vigueur chez diverses peuplades, telles que les Radimitschs, les Krivitschs, les Viattischs, et les Séverains. Ces nations commençaient par une *trisna*, c.-à-d., un festin; puis ils brûlaient le corps mort sur un bûcher; et mettant les cendres et les os à demi brûlés dans un vase, ils l'exposaient sur une colonne près des grands chemins.

TRISOLYMPIQUE, épithète qu'on donnait aux athlètes qui avaient remporté trois fois le prix aux jeux olympiques.

TRISTESSE. On l'a caractérisée par

une femme éplorée , ayant les cheveux abattus, et un serpent qui lui ronge le sein. (Voy. AFFLICTION, DOULEUR.) *Hésiode*, dans son poëme intitulé, *Le Bouclier d'Hercule*, nous fait cette description de la Tristesse, dont les détails sont peut-être un peu trop bas : « La Tristesse, dit-il, se tenait près de là, toute baignée de pleurs, pâle, sèche, défaite, les genoux fort gros, et les ongles fort longs. Ses narines étaient une fontaine d'humeurs, le sang coulait de ses joues ; elle grinçait les dents, et se couvrait les épaules de poussière. »

TRITIA, fille de Triton, après avoir été prêtresse de Minerve, fut aimée de Mars, et de ce commerce naquit Mélanippe qui bâtit dans l'Archae une ville à laquelle il donna le nom de sa mère. Les habitants de cette ville observaient religieusement l'usage de sacrifier tous les ans à Mars et à Tritia.

TRITOCÉNIE, surnom de Pallas née de la tête de Jupiter.

1. TRITON, fils de Neptune et d'Amphitrite, selon *Hésiode*, était un demi-dieu marin, dont la figure offrait jusqu'aux reins un homme nageant, et pour le reste du corps un poisson à longue queue. C'était le trompette du dieu de la mer, qu'il précédait toujours, en annonçant son arrivée au son de sa conque : quelquefois il est porté sur la surface des eaux, d'autres fois il paraît dans un char traîné par des chevaux bleus. Au haut des temples de Saturne on plaçait communément la figure de Triton. Les poètes attribuent à Triton un autre office que celui d'être trompette de Neptune ; c'est de calmer les flots et de faire cesser les tempêtes : ainsi, dans *Ovide*, Neptune, voulant rappeler les eaux du déluge, commanda à Triton d'enlever sa conque, au son de laquelle les eaux se retirèrent. Et dans *Virgile*, lorsque Neptune veut appaiser la tempête que Junon avait excitée contre Enée, Triton, assisté d'une Néréide, fait ses efforts pour sauver les vaisseaux échoués.

Les poètes admettent plusieurs Tritons, avec les mêmes fonctions et la même figure. On voyait à Tanagre, en Béotie, dans le temple de Bacchus, une belle statue d'un Triton, dont les Tanagréens racontaient ainsi l'origine, au rapport de *Pausanias* : « Les femmes les plus considérables de Tanagre étaient initiées aux mystères de Bacchus : un jour étant descendues sur le bord de la mer pour se purifier, comme elles étaient dans l'eau, un Triton se jeta sur elles. Dans ce pressant besoin, elles adressèrent leurs vœux à Bacchus, qui aussitôt vint à leur secours, combattit le Triton et le tua. » *Pausanias* explique cette fable, en disant qu'un Triton caché sous l'eau se jetait sur les bestiaux qui venaient boire ou paître en ce lieu : il attaqua même les pêcheurs dans leurs barques. Les Tanagréens s'avisèrent de mettre une arche de vin sur le bord de la mer ; le Triton, attiré par l'odeur, ne manqua pas d'en venir boire ; et les fumées du vin lui portant à la tête, il s'endormit, et se laissa tomber du haut d'une falaise. Un Tanagréen qui se trouva là par hasard, l'ayant vu, lui coupa la tête avec sa hache ; et parce que l'ivresse avait causé sa mort, on imagina que Bacchus l'avait tué.

2. — Marais de Béotie. V. TRITONIS.

1. TRITONIA. Minerve, sous ce nom, était adorée chez les Phéniates.

2. — Surnom de Vénus, portée par des Tritons.

TRITONIDE, lac de Libye, sur les bords duquel les habitants célébraient, en l'honneur de Minerve, une fête annuelle, où les filles, partagées en deux bandes, se battaient à coups de pierres et de bâtons, et regardaient comme de fausses vierges celles qui mouraient de leurs blessures.

TRITONIS, surnom de Minerve, élevée sur les bords d'un marais nommé Triton, en Béotie.

TRITOPATORIES, solennité dans

laquelle on priait les dieux pour la conservation des enfants.

TRITOPATRÉUS, un des Dioscures ANDES. *V. DIOSCURES.*

TRIUMPHUS, surnom de Bacchus.

TRIVSER LEO, *le lion des trois nuits*, périphrase par laquelle les poètes expriment la triple nuit où Hercule avait été conçu.

TRIVIA, surnom de Diane ou d'Hécate, parceque, dit *Varron*, on la mettait au point où aboutissaient trois chemins, ou parcequ'elle est la même que la Lune.

TROADE, contrée de l'Asie mineure, ainsi nommée de la fameuse ville de Troie sa capitale. Si on prend la Troade pour tout le pays soumis aux Troyens, ou pour le royaume de Priam, elle comprenait presque toute l'étendue du pays que l'on entend sous le nom de Mysie, et sous celui de petite Phrygie; mais si on le restreint à la province où était la ville de Troie, et qui était la Troade propre, elle ne comprenait que le pays qui était entre la Dardanie au nord et au nord oriental, le pays des Lélèges à l'est méridional, l'Hellespont et la mer Egée à l'ouest.

TROIE, ville célèbre de l'Asie mineure, sur le bord de la mer. Laomédon la fit environner de si fortes murailles, qu'on attribua cet ouvrage à Apollon, dieu des beaux arts. Les fortes dignes qu'il fallut faire contre les vagues de la mer passèrent pour l'ouvrage de Neptune; et connue dans la suite les vents et les inondations ruinèrent une partie de ces ouvrages, on publia que Neptune s'était vengé du perfide Laomédon. *Voy. NEPTUNE, APOLLON, LAOMÉDON.*

Le siège de Troie dura dix ans : la destinée de cette ville, selon *Homère*, dépendait d'Hector; Troie devait se défendre tant qu'il serait en vie, c'est-à-dire que ce prince fut son plus grand défenseur. Les poètes postérieurs à *Homère* ont publié que la ruine de Troie était attachée à certaines fatalités qui devaient être accomplies auparavant.

La première était qu'elle ne pouvait être prise, s'il n'y avait parmi les assiégeants un descendant d'Eacus. (*V. ACHILLE, PYRRHUS.*) Secondement, il fallait avoir les flèches d'Hercule. (*V. PHILOCTÈTE.*) En troisième lieu, on devait enlever le Palladium. (*V. PALLADIUM.*) Il fallait, quatrième, empêcher que les chevaux de Rhésus ne bussent de l'eau du Xanthe. (*V. RHÉSUS.*) La cinquième fatalité était la mort de Troïle, fils de Priam, et la destruction du tombeau de Laomédon. Enfin Troie ne pouvait être prise sans que les Grecs eussent dans leur armée Téléphe, fils d'Hercule et d'Augé, allié des Troyens. *Voyez TÉLÉPHE.*

A la fin de la dixième année, les Grecs, lassés d'un si long siège, et rebutés de tant d'attaques infructueuses, eurent recours à un stratagème. Ils s'avisèrent de construire, suivant les leçons de Pallas, un cheval énorme haut comme une montagne, composé de planches de sapin artistement jointes ensemble, et ils publièrent que c'était une offrande qu'ils consacraient à cette déesse, pour obtenir un heureux retour. On tira ensuite les soldats qui devaient être renfermés dans les flancs de cet énorme cheval. Les Troyens, voyant ce colosse sous leurs murs, se proposèrent de le faire entrer dans leur ville et de le placer dans la citadelle. On abat une partie des murailles de la ville, on fait entrer ce monstre fatal, et on le place à la porte du temple de Minerve. La nuit suivante, pendant que tout le monde dormait profondément, le traître Sinon va ouvrir les flancs du cheval, et fait sortir les Grecs qui y étaient cachés. Sur cette fable de *Virgile, Pausanias* s'explique ainsi : « Ce fameux cheval » de bois était certainement une » machine de guerre, propre à ren- » verser des murs; ou bien il faut » croire que les Troyens étaient des » gens stupides, des insensés, qui » n'avaient pas ombre de raison. » On croit que cette machine est celle qu'on

qu'on a depuis appelée *aries*, ou bélier. D'autres ont dit que les Grecs firent réellement semblant de se retirer, qu'ils posèrent une embuscade dans une caverne voisine; que les Troyens, croyant n'avoir plus rien à craindre des Grecs, gardèrent négligemment leurs murailles, et se livrèrent à la joie et à la débauche; que les Grecs cachés escaladèrent les murs pendant la nuit, tuèrent les gardes, et ouvrirent les portes à toute l'armée, qui succagea et brûla la ville cette même nuit. *Voyez* SINOX, LAOCOON.

TROÏLE, fils de Priam, tué par Achille. Les destins avaient arrêté que Troie ne pourrait être prise durant la vie de ce jeune prince.

TROIS, nombre mystérieux chez les anciens, qui buvaient trois fois en l'honneur des trois Grâces, et crachaient trois fois dans leur sein pour détourner les enchantements.

TROÏUS HEROS, Enée. *Virgile*. ESAQUE, fils de Priam. *Ovide*.

TROLLEN, espèce d'esprits follets, qui, selon le démonographe *Le Lover (des Spectres)*, se jouent dans le Nord en habit de fannicou d'homme, et s'emploient aux services les plus honnêtes de la maison.

TROMPERIE. (*Iconol.*) Elle se peint belle et riante, présentant d'un air gracieux une corbeille de fleurs qui cachent un serpent. Elle tient derrière elle plusieurs hameçons. Ses jambes sont terminées en queue de serpent, pour marquer qu'elle rampe pour s'élever et pour parvenir à ses fins.

TROMPETTE. Il y avait à Corinthe un temple sous le titre de Minerve *Trompette*, bâti par Hégélaüs, fils de Tyrhène, pour honorer la mémoire de son père, inventeur de la trompette. *V. RENOMMÉE, CLIO, MISÈNE. En forme de conque. V. TRITON.*

TROMPETTES, fête et solennité célébrées chez les anciens Hébreux et chez les Juifs modernes, mais avec quelque différence.

Elle se célébrait chez les anciens le premier jour du septième mois
Tome II.

de l'année sainte, qui était le premier de l'année civile. Ce mois s'appelait *Tisri*, et répondait à la lune de Septembre. On annonçait le premier jour de l'année au son des trompettes. Ce jour était solennel. Toute œuvre servile y était défendue; on y offrait, au nom de la nation, un holocauste solennel d'un veau, de deux béliers, et de sept agneaux de l'année, avec les offrandes de farine, de vin, que l'on avait coutume de joindre à ces sortes de sacrifices. L'Écriture ne nous apprend point la raison de l'établissement de cette fête. *Théodore* croit que c'était en mémoire du tonnerre que l'on avait entendu sur le mont Sinaï, lorsque Dieu y donna sa loi. Les rabbins veulent que ce soit en mémoire de la délivrance d'Isaac, à la place duquel Abraham immola un bélier. Aujourd'hui les Juifs ont coutume ce soir-là de se souhaiter une bonne année, de faire meilleure chère qu'à l'ordinaire, de sonner de la trompette à trente diverses fois. *Léon de Modène* remarque qu'il y a eu autrefois dispute entre les rabbins sur le temps auquel le monde a commencé, les uns prétendant que c'était au printemps, les autres en automne; que ce dernier sentiment a prévalu, et que c'est sur cela qu'est fondée la fête des *trompettes*, qu'on célèbre au commencement de *Tisri*, qui répond à Septembre. Pendant cette fête, qui dure les deux premiers jours du mois, le travail et les affaires sont suspendus. Les Juifs tiennent par tradition que ce jour-là Dieu juge les actions de l'année précédente, et dispose des événements de celle où l'on va entrer; c'est pourquoi, dès le premier jour du mois précédent, ou du moins huit jours avant la fête des *trompettes*, la plupart vaquent aux œuvres de pénitence et de mortification; et, la veille, plusieurs se font donner trente-neuf coups de fouet, par forme de discipline. Le premier soir qui commence l'année et qui précède le premier jour de *Tisri*, en revenant de la synagogue,

ils se disent l'un à l'autre, *Soyez écrit en bonne année* ; et l'autre répond, *et vous aussi*. Lorsqu'ils sont dans leur maison, on sert sur la table du miel et du pain levé, et tout ce qui peut faire augurer une année abondante et douce. Il y en a plusieurs qui vont le matin de ces deux fêtes vêtus de blanc à la synagogue, en signe de pureté et de pénitence. Parmi les Allemands, quelques uns portent l'habit qu'ils ont destiné pour leur sépulture. On récite ce jour-là dans la synagogue plusieurs prières et bénédictions particulières. On y tire solennellement le *Pentateuque* de l'armoire, et l'on y lit, à cinq personnes, le sacrifice qu'on faisait ce jour-là. Ensuite on sonne trente fois du cor, tantôt d'une manière fort lente, et puis fort brusque. Ils disent que c'est pour faire songer au jugement de Dieu, pour intimider les pécheurs, et les porter à la pénitence. Après quelques prières, ils s'en retournent à la maison, ils se mettent à table, et passent le reste du jour à entendre quelques sermons et à d'autres exercices de dévotion. Les deux jours de la fête se passent dans de semblables cérémonies.

Pour se préparer à la fête des *trompettes*, ou du commencement de l'année civile, plusieurs Juifs se plongent dans l'eau froide, ils confessent leurs péchés et se frappent la poitrine. Ils s'y plongent entièrement, afin de paraître purs aux yeux de Dieu. Ils croient que ce jour-là Dieu assemble son conseil ou ses anges, et qu'il ouvre ses livres pour juger tous les hommes. On ouvre, selon eux, trois sortes de livres : le *livre de vie*, pour les justes ; le *livre de mort*, pour les méchants ; le *livre des hommes qui tiennent le milieu*, pour ceux qui ne sont ni tout-à-fait bons, ni tout-à-fait mauvais. Il y a dans les deux livres de vie et de mort deux espèces de pages, l'une pour cette vie, et l'autre pour l'éternité ; car il arrive souvent que les méchants ne sont pas châtiés en cette vie suivant leurs

démérites ; et que les justes y sont traités avec rigueur, comme s'ils avaient encouru la colère de Dieu. Cette conduite du Seigneur fait, selon eux, que l'on n'est jamais sûr de son état, et qu'on est toujours dans l'incertitude si on est digne d'amour ou de haine. Pour ceux qui ne sont pas tout-à-fait bons ou mauvais, ils ne sont écrits nulle part, disent les Juifs ; Dieu attend jusqu'au jour de l'expiation, qui est le dixième de l'année, s'ils se convertiront. Ce jour-là il porte contre eux son jugement de vie ou de mort, selon leur mérite.

TROPEA, surnom de Junon, censée présider aux triomphes ; cérémonies où toujours on lui offrait des sacrifices.

TROPEUCHUS, surnom donné à Jupiter, parcequ'il présidait aux triomphes. Rac. *Tropaion*, trophée ; *echein*, avoir, obtenir.

TROPEUS, surnom de Jupiter (rac. *trepein*, tourner), parcequ'il mettait en fuite les ennemis. On le prend aussi quelquefois dans le même sens que Tropauchus.

TROPHEUS. V. TROPEUCHUS.

TROPHÉES. (V. VICTOIRE, BATAILLE.) Les trophées d'armes sont employés sur les médailles des empereurs, pour désigner les victoires qu'ils ont remportées.

Sur une médaille de Sévère, dont l'inscription porte, *Invicto Imp.*, on voit un simple tronc d'arbre orné de différentes armes. Enée ; dans le onzième livre de l'*Enéide*, érige un pareil trophée composé des dépouilles de Mézence, qu'il consacre au dieu de la guerre.

Les Grecs élevèrent les premiers ces sortes de trophées pour honorer leurs capitaines qui avaient mis les ennemis en fuite ; ils ôtaient les branches du premier arbre qu'ils rencontraient dans le lieu où la déroute était arrivée ; et ne laissant que le tronc, ils y suspendaient les boucliers, les casques, les cuirasses, et les autres sortes d'armes que l'ennemi avait abandonnés en fuyant. Par la suite, ce peuple, enflé de ses vic-

pires, ne se contenta plus de simples prophètes qui n'existaient que l'espace de quelques jours; on en érigea de marbre et de bronze. *Plutarque* l'âme, avec raison, ces derniers prophètes, qui, subsistant toujours, ne servaient qu'à nourrir un désir de vengeance par le souvenir des maux soufferts et des injures reçues.

TROPHONIUS, non d'un oracle fameux dans la Béotie, lequel se rendait avec plus de cérémonie que celui d'aucun dieu, et subsista même long-temps après que ceux de la Grèce eurent cessé. Trophonius, dont l'oracle portait le nom, n'était cependant qu'un héros, et même, suivant quelques auteurs, un brigand et un scélérat. Il était fils, ainsi qu'Agamède, d'Erginus, roi des Orchoméniens. Ces deux frères devinrent de grands architectes: ce furent eux qui bâtirent le temple d'Apollon à Delphes, et un édifice pour les trésors d'Hyriéus. En construisant ce dernier bâtiment, ils avaient pratiqué un secret dont eux seuls avaient connaissance: une pierre qu'ils savaient lever et remettre sans qu'il y parût leur donnait le moyen de voler chaque nuit l'argent d'Hyriéus, lequel, le voyant diminuer sans qu'on eût ouvert les portes, s'avisait de tendre un piège autour des vases qui renfermaient son trésor, et Agamède y fut pris. Trophonius ne sachant comment le dégager, et craignant que s'il était pris le lendemain à la question il ne découvrit le mystère, lui coupa la tête.

Sans critiquer cette histoire, qui semble être une copie de celle qu'*Hérodote* raconte au long d'un roi d'Égypte et de deux frères qui lui volent son trésor par un semblable stratagème, on observera que *Pausanias* ne nous apprend rien de Trophonius, et qu'il dit seulement que la terre s'étant entr'ouverte sous ses pieds, il fut englouti tout vivant dans cette fosse, qu'on nomma la fosse d'Agamède, et qui se voyait dans un bois sacré de Lébadée, avec une colonne que l'on avait élevée au-dessus.

Son tombeau demeura quelque temps

dans l'oubli, lorsqu'une grande sécheresse affligeant la Béotie, on eut recours à l'oracle de Delphes; mais Apollon, qui voulait reconnaître le service que lui avait rendu Trophonius en bâtissant son temple, répondit par sa Pythie que c'était à Trophonius qu'il fallait avoir recours, et l'aller chercher à Lébadée. Les députés s'y rendirent en effet, et en obtinrent une réponse qui indiqua les moyens de faire cesser la stérilité. Depuis ce temps on consacra à Trophonius le bois où il était enterré, et au milieu de ce bois on lui éleva un temple où il recevait des sacrifices et rendait des oracles. *Pausanias*, qui avait été lui-même consulter l'oracle de Trophonius, nous en a laissé une description fort ample dont voici l'abrégé:

« Lébadée, dit cet historien, est » une ville de Béotie au-dessus de » Delphes, et aussi ornée qu'il y » en ait en Grèce: le bois sacré » de Trophonius n'en est que fort » peu éloigné, et c'est dans ce bois » qu'est le temple de Trophonius, » avec sa statue de la main de *Praxitéle*.

» Lorsqu'on vient consulter son » oracle, il faut pratiquer certaines » cérémonies. Avant de descendre » dans l'autre où l'on reçoit la réponse, il faut passer quelques » jours dans une chapelle dédiée au » bon Génie et à la Fortune. Ce » temps est employé à se purifier » par l'abstinence de toutes les choses » illicites, et à faire usage du bain » froid, car les bains chauds sont » défendus; ainsi on ne peut se laver que dans l'eau du fleuve *Hercynie*. On sacrifie à Trophonius et » à toute sa famille, à Jupiter sur- » nommé *Roi*, à Saturne, à une » Cérès Europe, qu'on croyait avoir » été nourrice de Trophonius; et » l'on ne vit que de chairs sacrifiées.

» Pour savoir si Trophonius trouve »-t-il bon qu'on descende dans son » autre, il fallait consulter les entrailles de toutes les victimes, sur- » tout celles du bélier qu'on immo- » lait en dernier lieu. Si les aus-

» pices étaient favorables, on menait
 » le consultant la nuit au fleuve Her-
 » cène, où deux enfants de douze ou
 » treize ans lui frottaient tout le
 » corps d'huile. Ensuite on le con-
 » duisait jusqu'à la source du fleuve,
 » et on l'y faisait boire de deux sortes
 » d'eau, celle du Léthé qui effaçait
 » de l'esprit toutes les pensées pro-
 » fanes, et celle de Mnémosyne qui
 » avait la vertu de faire retenir tout
 » ce qu'on devait voir dans l'autre
 » sacré. Après tous ces préparatifs
 » on faisait voir la statue de Tropho-
 » nius, auquel il fallait adresser une
 » prière. On était revêtu d'une tu-
 » nique de lin ornée de bandelettes
 » sacrées; ensuite de quoi on était
 » conduit à l'oracle.

» Cet oracle était sur une mon-
 » tagne, dans une enceinte de pierres
 » blanches sur laquelle s'élevaient des
 » obélisques d'airain. Dans cette en-
 » ceinte était une caverne en forme
 » de four, taillée de main d'homme.
 » Là s'ouvrait un trou assez étroit,
 » où l'on ne descendait point par des
 » degrés, mais avec de petites
 » échelles. Lorsqu'on y était des-
 » cendu, on trouvait encore une pe-
 » tite caverne dont l'entrée était
 » assez étroite; on se couchait à
 » terre, on prenait dans chaque
 » main une certaine composition de
 » miel qu'il fallait nécessairement
 » porter; on passait les pieds dans
 » l'ouverture de cette seconde ca-
 » verne, et aussitôt on se trouvait
 » entraîné au dedans avec beaucoup
 » de force et de vitesse.

» C'était là que l'avenir se déclarait,
 » mais non pas à tous de la même ma-
 » nière: les uns voyaient, les autres
 » entendaient. On sortait de l'autre,
 » couché à terre, comme on y était
 » entré, et les pieds les premiers.
 » Aussitôt on était mis dans la chaise
 » de Mnémosyne, où l'on demandait
 » au consultant ce qu'il avait vu ou
 » entendu: de là on le ramenait en-
 » core dans la chapelle du bon Gé-
 » nie, et on lui laissait le temps de
 » reprendre ses sens. Enfin il était
 » obligé d'écrire sur un tableau tout
 » ce qu'il avait vu ou entendu, ce

» que les prêtres apparemment inter-
 » prétaient à leur manière.»

Ce pauvre malheureux ne pouvait
 sortir de l'autre qu'après avoir été
 extrêmement effrayé; aussi les an-
 ciens tiraient de la caverne de Tro-
 phonius la comparaison d'une grande
 frayeur, comme il paraît par plu-
 sieurs passages des poètes, et entr'au-
 tres d'*Aristophane*. Ce qui augmen-
 tait encore l'horreur de la caverne,
 c'est qu'il y avait peine de mort pour
 ceux qui osaient interroger le dieu
 sans les préparatifs nécessaires.

Cependant *Pausanias* assure qu'un
 seul homme y avait péri. C'était un
 espion que *Démétrius* y avait en-
 voyé pour voir s'il n'y avait point
 dans ce lieu saint quelque chose qui
 fût bon à piller. Son corps fut trouvé
 loin de là, et il y a apparence que
 son dessein étant découvert, les
 prêtres le massacrèrent dans l'autre
 même, et le firent sortir par quel-
 que issue par laquelle ils entraient
 eux-mêmes sans être aperçus.

Pausanias ajoute à la fin: « Ce
 » que j'écris ici n'est pas fondé sur
 » un oui-dire: je rapporte ce que
 » j'ai vu arriver aux autres, et ce
 » qui m'est arrivé à moi-même; car,
 » pour m'assurer de la vérité, j'ai
 » voulu descendre dans l'autre et
 » consulter l'oracle.»

« Quel loisir, dit *Fontenelle*
 » dans son *Traité des Oracles*,
 » n'avaient pas les prêtres pendant
 » tous ces différents sacrifices qu'ils
 » faisaient dans l'autre! car assuré-
 » ment Trophonius choisissait ses
 » gens, et ne recevait pas tout le
 » monde. Combien toutes ces ablu-
 » tions, ces expiations, ces voyages
 » nocturnes, et ces passages dans
 » des cavernes étroites et obscures,
 » remplissaient-ils l'esprit de supers-
 » tition et de crainte! combien de
 » machines pouvaient jouer dans ces
 » ténébres! L'histoire de l'espion
 » de *Démétrius* nous apprend qu'il
 » n'y avait pas de sûreté dans l'autre
 » pour ceux qui n'y apportaient pas
 » de bonnes intentions, et, de plus,
 » qu'outre l'ouverture sacrée qui était
 » connue de tout le monde, l'autre

» en avait une secrète qui n'était
 » connue que des prêtres. Quand
 » on s'y sentait entraîné par les
 » pieds, on était sans doute tiré par
 » des cordes ; et on ne pouvait s'en
 » assurer en y portant les mains ,
 » puisqu'elles étaient embarrassées
 » de ces compositions de miel qu'il
 » ne fallait pas lâcher. Ces cavernes
 » pouvaient être pleines de par-
 » fums et d'odeurs qui troublaient
 » le cerveau ; ces eaux de Léthé et
 » de Mnémosyne pouvaient aussi
 » être préparées pour le même effet.
 » On ne dit rien des spectacles et
 » des bruits dont on pouvait être
 » épouvanté ; et quand on sortait
 » de là tout hors de soi , on disait
 » ce qu'on avait vu ou entendu à des
 » gens qui profitaient de ce désordre,
 » le recueillaient comme il leur plai-
 » sait, y changeaient ce qu'ils vou-
 » laient, ou enfin en étaient toujours
 » les interprètes.

Tros, fils d'Erichthonius, donna son nom à la ville de Troie, qu'on appelait auparavant Dardanie. Ayant fait plusieurs conquêtes sur ses voisins, il envoya son fils Ganymède, accompagné de quelques uns de ses amis, en Lydie, pour offrir des sacrifices dans un temple consacré à Jupiter. Tantale, qui ignorait le dessein de Tros, fit périr le jeune Ganymède : ce qui fut cause d'une longue guerre entre ces deux princes et leurs descendants. *Homère* dit que Jupiter, pour consoler Tros de l'enlèvement de son fils, lui fit présent de fort beaux chevaux. V. GANYMÈDE, TANTALE.

TROUPEAUX DE MOUTONS OU DE BŒUFS. V. ADMÈTE, AJAX, APOLLON, ARGUS, CACUS, MERCURE, POLYPHÈME.

TROYENS, *Troja*, jeux qui se pratiquaient à Rome dans le Cirque par les jeunes gens de la première condition, qui couraient à cheval, divisés par escadrons, et figuraient un combat. Enée en fut l'inventeur en Sicile pour exercer son fils Ascanie et les jeunes Troyens de sa suite. *Enéid.* liv. 5. Auguste remit ces jeux en vigueur ; et les Romains les

conservèrent long-temps après lui.

1. TRUIE. Cet animal était la victime la plus ordinaire de Cérés et de la déesse Tellus. On sacrifiait à Cybèle une truie pleine. Lorsqu'on jurait quelque alliance, ou qu'on faisait la paix, elles étaient confirmées par le sang d'une truie ; c'est ainsi que *Virgile* représente Romulus et Tatius se jurant une alliance éternelle devant l'autel de Jupiter, en immolant une truie, *cæsà porcâ*.

2. — Qui sert de présage à Enée. Ce prince, au rapport de *Denys d'Halicarnasse*, avait appris de l'oracle de Dodone que, lorsqu'il serait arrivé en Italie, il devait prendre pour guide un animal à quatre pieds, et que dans l'endroit où cet animal serait tombé de fatigue, il devait y bâtir une ville. Au sortir des vaisseaux, comme il se préparait à faire un sacrifice, une truie pleine et prête à faire des petits qui devaient être immolés, rompit ses liens lorsque les prêtres s'en saisissaient pour commencer le sacrifice, et, s'étant échappée de leurs mains, se mit à traverser la campagne. Enée comprit que c'était là le guide annoncé par l'oracle, et le suivit de loiu avec quelques uns de ses compagnons, de peur de l'effrayer, et de le détourner de la voie marquée par les destins. La truie s'éloigna de la mer d'environ vingt-quatre stades, et gagna le sommet d'une colline où elle tomba de lassitude. Enée, réfléchissant sur la situation de ce lieu peu commode, doutait s'il devait obéir à l'oracle, lorsqu'il entendit une voix qui venait du bois voisin, sans appercevoir personne : cette voix lui ordonnait de bâtir au plutôt une ville en cet endroit ; que les destins réservaient aux Troyens un établissement plus considérable, après qu'ils auroient demeuré dans celui-ci autant d'années que la truie ferait de petits. Enée obéit à la voix céleste, et bâtit là sa ville de Lavinium. Le jour d'après, la truie mit bas trente petits : ce qui apprit à Enée que, trente ans après, les Troyens bâtiraient une ville plus considérable. Enée immola à ses dieux.

Pénates , sur le lieu même , la mère avec ses trente petits. *V. LAVINIUM.*

TSCHECTÉAS (*M. Ind.*) , secte de brahmines , ainsi nommés parcequ'ils honorent particulièrement un dieu nommé *Tschecti* , qu'ils regardent comme bien supérieur à Brahma , à Wishnou , et à Isora. Ils ont encore cela de particulier , qu'ils n'ajoutent point foi à tout ce qui est rapporté dans le livre de la loi appelé *Vedam* , et ne reconnaissent point d'autre preuve ni d'autre autorité que leurs sens. Cette secte , qui choque trop ouvertement les opinions reçues , est aussi peu considérable que peu accréditée.

TSCHERNOBOG, ou **TSCHERNOY-BOG.** (*M. Sl.*) Quelques Slavons Vaincus reconnaissaient cette divinité pour malfaisante , et lui faisaient des sacrifices où le sang était toujours répandu. Les prières qu'ils adressaient à ce dieu étaient lugubres , et les victimes jetaient l'effroi dans les cœurs. Il paraît que ce dieu répondait à l'Arimane des Perses. Les Allemands traduisent ce nom par le *dieu noir.*

TSCHOUDO - MORSKOE , monstre marin. (*M. Sl.*) Il était subordonné au roi de la mer ; quelques uns le prennent pour un Triton , et lui attribuent l'emploi de cette divinité subalterne. Il paraît qu'il était représenté sous la forme la plus hideuse et la plus bizarre.

TSCHOUR (*M. Sl.*) , divinité qui présidait aux arpentages. *Lomons Soff* la prend dans ses poésies pour un dieu défenseur des champs et des terres labourées , et la compare au dieu Terme des Romains.

TSE-FU (*M. Chin.*) , père docteur , titre qui distingue le bonze qui préside aux confréries dévotes de jeûneurs.

TSEIQUAM. (*M. Chin.*) *Voy. CANG-Y.*

TUBILUSTRE , fête que les Romains célébraient au mois d'Avril. On purifiait les trompettes militaires en sacrifiant un agneau femelle à l'entrée du temple de Saturne.

TUCCIA , **TUCIA** , ou **TUTIA** , ves-

tale qui , accusée d'avoir violé son serment , prouva son innocence en puisant de l'eau dans un crible qu'elle porta du Tybre au temple de Vesta. *Plinie* place ce fait l'an de Rome 519 , lorsqu'on ferma pour la première fois depuis Numa le temple de Janus. La maison *Crivelli* , en Italie , avait ingénieusement pris pour ses armes une vestale avec un crible.

TUCHEFLI , ou **TU-CHEKI** (*M. Chin.*) , nom sous lequel les Tartares *Tumets* adorent le dieu *Foé.* *V. FOÉ.*

TUISTON (*M. Celt.*) , dieu né de la Terre , ou de Tis ou Tuis , le dieu suprême , que les Germains , au rapport de *Tacite* , célébraient dans leurs vers. Il donna des lois aux Germains , les polica , établit parmi eux des cérémonies religieuses , et fut mis après sa mort au rang des dieux. Une des principales cérémonies de son culte était de chanter ses louanges mises en vers. *César* croit que c'était le même que Pluton.

TUMULTE , dieu guerrier , fils de Mars.

TUPAN , nom du tonnerre chez les peuples du Brésil. Quoique les voyageurs n'aient remarqué chez eux aucune trace d'idées religieuses , et que leur langue n'ait pas même de mot qui exprime le nom de Dieu , cependant ils attachent au tonnerre quelque idée de puissance , et non seulement le redoutent , mais croient tenir de lui la science de l'agriculture.

TURMS , nom étrusque de Mercure , qui paraît revenir au mot *Fax* , flambeau , et désigner l'astre qui répand la chaleur et la lumière.

TURNUS , roi des Rutules , fils de Daunus et de Vénilie , et neveu de la reine Amate , fut élevé dans le palais de Latinus , et se flattait d'épouser la princesse Lavinie. Mais les dieux , par d'effrayants prodiges , s'opposaient à cette union. Turnus , voyant qu'on lui préférerait Enée , se met à la tête des Rutules , et porte la guerre au sein du Latium. Après deux batailles perdues contre les Troyens , il consent à un combat singulier avec Enée , et demande à Latinus que

Lavinie soit le prix de la victoire. Le combat s'engage ; Taurus épuise ses forces en lançant à son rival une pierre énorme qui servait de borne à un champ ; il est blessé à la cuisse, tombe et demande la vie ; mais le souvenir du jeune Pallas, immolé par le Rutule, rend sourd à ses prières Enée, qui lui plonge son épée dans la gorge, et s'assure par la mort de son rival l'empire du Latium.

TURRIGERA, TURRITA, surnom de Cybèle, représentée avec une tour sur la tête.

TUSCULUS, fils d'Hercule, donna son nom à cette partie de l'Italie qui depuis fut appelée Tyrhénie. *V.* TYRRHÉNUS.

TUTANUS, dieu, selon Varron, qu'on invoquait entre les dieux tutélaires, pour être préservé de tout mal.

TUTELA. On a découvert à Bordaux les restes d'un ancien temple, avec une inscription à la déesse Tutela que l'on croit avoir été la patronne de cette ville, plus particulièrement des négociants qui commerçaient sur les rivières. Ce temple, qu'on nomme encore aujourd'hui *les Piliers de Tutèle*, était un péristyle oblong, dont huit colonnes soutenaient chaque face, et six les deux extrémités : chacune de ces colonnes était si haute qu'elle s'élevait au-dessus des plus hauts édifices de la ville. Louis XIV fit abattre les voûtes de ce temple que le temps avait déjà fort endommagées, pour former l'esplanade qui est devant le château Trompette. On donnait aussi ce nom à la statue du dieu ou de la déesse qu'on mettait sur la proue d'un vaisseau pour en être la divinité tutélaire.

TUTÉLAIRES. Il est parlé, dans les anciens auteurs, des dieux tutélaires sous différents noms. On ne peut guère les distinguer des dieux pénates ; car ils avaient tous les mêmes fonctions, qui étaient de défendre et conserver la patrie. Il paraît pourtant que la qualité de dieu tutélaire avait la prééminence sur les pénates. C'étaient des grands dieux qui prenaient soin d'un peuple dont ils

étaient principalement honorés comme les patrons du lieu. Telle était Minerve à Athènes, Junon à Samos et à Carthage, Mars dans la Thrace, Vénus à Paphos et à Cythère. Les Romains, dit *Macrobe*, avaient un dieu tutélaire ; et quand ils assiégeaient quelques villes, dit *Pline*, ils faisaient évoquer par un prêtre le dieu tutélaire de cette ville, en le priant de se retirer chez eux, et lui promettant de l'honorer plus qu'il ne l'était dans sa propre ville. *V.* TUTANUS, TUTELINA.

TUTÈLE. (*Iconol.*) La figure d'une grave matrone qui tient un livre où est écrit, *Computa*, supputez, et sur lequel sont des balances, exprime la justesse et l'équité requise dans l'administration des biens d'un pupile. Le soin personnel, qui n'est pas moins important que le précédent, est indiqué par le drapeau dont cette figure couvre un berceau dans lequel dort un enfant. La vigilance requise dans un tuteur, est symbolisée par le coq.

TUTELINA, TUTILINA, TUTULINA, TUTELA, divinité romaine qui veillait à la conservation des moissons et des fruits de la terre déjà recueillis, sur-tout contre la Grèce. Aussi la représentait-on dans l'attitude d'une femme qui ramassait les pierres que Jupiter venait de faire pleuvoir. On lui avait érigé des statues, des autels et un temple sur le mont Aventin.

TYBRE. *Voy.* TIERRE.

TYBRIS, guerrier dont il est question dans l'*Énéide*.

1. TYCHÉ, nom grec de la Fortune.

2. — Une des filles de l'Océan, qui jouaient avec Proserpine, lorsqu'elle fut enlevée.

3. — Une des Hyades.

TYCHIS, un des quatre dieux Lares. *V.* ANACHIS.

TYCHIUS, habile artiste qui fit le bouclier d'Ajex.

TYCHON, un des dieux de l'impureté.

TYDÉE, fils d'Œnée, roi de Calidon, et d'Eurybée, ou d'Althée, fut banni de sa patrie pour avoir tué par mégarde son frère Ménéalippus ;

Il se retira à Argos auprès d'Adraste, qui lui donna en mariage sa fille Déiphile, dont naquit le vaillant Diomède. Cette alliance l'engagea dans la querelle de Polynice, qui était comme lui gendre d'Adraste; il fut un des chefs de l'armée des Argiens contre Thèbes. Adraste, avant de se mettre en campagne, envoya Tydée vers Étéocle; pour tâcher d'accommoder les deux frères. Pendant le séjour qu'il fit dans Thèbes, il prit part à divers jeux et combats qui s'y donnaient pour exercer la jeunesse: il vainquit sans peine les Thébains et gagna tous les prix, car Minerve lui prêtait son secours, dit *Homère*. Ceux-ci, en étant indignés, dressèrent des embûches à Tydée, et envoyèrent sur le chemin d'Argos cinquante hommes bien armés, qui se jetèrent lâchement sur lui. Tydée se défendit avec tant de courage, assisté d'un petit nombre d'amis, qu'il tua tous les Thébains, excepté un seul qui fut épargné pour porter à Thèbes la nouvelle de leur défaite. *Euryppyde* dit que « Tydée savait moins manier la » parole que les armes: habile dans » les ruses de guerre, il était infé- » rieur à son frère Méléagre dans les » autres connaissances; mais il l'égalait dans l'art militaire, et sa » science consistait dans ses armes: » avide de gloire, plein d'ardeur et » de courage, ses exploits faisaient » son éloquence. » Après beaucoup d'actions de valeur, il fut tué devant Thèbes, comme la plupart des généraux. *Homère* dit qu'il périt par son imprudence; mais *Apollodore* raconte qu'ayant été blessé par le Thébain Ménéalippus, Tydée devint si furieux qu'il déchira à belles dents la tête de son ennemi. Minerve, qui avait voulu le secourir, fut si offensée de cette action barbare, qu'elle l'abandonna et le laissa périr.

TYDIDÈS, Diomède, fils de Tydée.

TYMANDRA. V. EGYPIUS.

TYNDARE, fils d'Œbalus roi de Sparte, et de Gorgophone fille de Persée, devait naturellement succéder à son père; mais Hippocoon

son frère lui disputa la couronne, et l'obligea de se retirer en Messénie, jusqu'à ce qu'il fut rétabli sur le trône par Hercule. Il épousa Léda, dont il eut quatre enfants, Pollux et Hélène, Castor et Clytemnestre. On dit que Tyndare fit faire une statue de Vénus avec des chaînes aux pieds, pour donner à entendre combien la fidélité des femmes envers leurs maris doit être inviolable, ou, selon d'autres, pour se venger de Vénus, à qui il imputait l'incontinence de ses filles. Lorsqu'il vit que sa fille Hélène était recherchée en mariage par plusieurs princes de la Grèce, il assembla tous les prétendants, immola un cheval en leur présence, et leur fit prêter serment sur la victime, que tous vengeraient Hélène et son époux, s'il arrivait jamais que l'un ou l'autre fût outragé. V. LÉDA, HÉLÈNE, CLYTEMNESTRE, CASTOR et POLLUX.

TYNDARIDES, Castor et Pollux, ou les descendants de Tyndare. *Ausins*, c'est Castor.

TYNDARIS, Hélène, fille de Tyndare.

TYPAI, solennité grecque mentionnée par *Hésychius*, mais sans détail.

TYPES (*Iconol.*), figures de divinités, de génies et autres symboles qui sont sur les médailles. Rac. *Typtein*, frapper.

TYPHÉE, ou TYPHOÉE, un des géants qui voulurent détrôner Jupiter; il était fils de la Terre et de Titan. Il avait cent têtes, dit *Pindare*, et fut élevé dans un antre de Cilicie. On le confond avec Typhon. On dit qu'il se sauva seul dans la défaite des autres géants, et qu'ensuite il recommença la guerre contre Jupiter; mais enfin il fut vaincu et accablé sous les rochers de l'île d'Inarime, aujourd'hui Ischia, vis-à-vis de Cumès. Avant sa défaite, épris de Vénus, il la poursuivit jusques sur les bords de l'Euphrate. Elle ne lui échappa que parce que deux poissons la passèrent avec son fils à l'autre bord. Ces deux poissons furent mis depuis au nombre des signes du zodiaque.

TYPHIS, fils de Neptune, c.-à-d. habile marin, fut le pilote qui conduisit le vaisseau des Argonautes. Etant mort de maladie à la cour de Lycus, dans le pays des Maryandiniens, le célèbre Ancée prit sa place.

1. **TYPHON**, géant fameux. « Junon, indignée, dit *Homère*, de ce que Jupiter avait mis Pallas au monde sans le secours d'une femme, conjura le ciel, la terre et tous les dieux, de lui permettre d'enfanter aussi sans commerce avec aucun dieu ni aucun homme; puis, avant frappé la terre de sa main, elle en fit sortir des vapeurs qui formèrent le redoutable Typhon, monstre à cent têtes. De ses cent bouches sortaient des flammes dévorantes et des hurlements si horribles, qu'il effrayait également et les hommes et les dieux. Son corps, dont la partie supérieure était couverte de plumes et l'extrémité entortillée de serpents, était si grand, qu'il touchait le ciel de sa tête. Il eut pour femme Echidna, et pour enfants la Gorgone, Geryon, Cerbère, l'Hydre de Lerne, le Sphinx, et tous les monstres de la fable. Typhon ne fut pas plutôt sorti de terre, qu'il résolut de déclarer la guerre aux dieux, et de venger les géants terrassés. Il s'avança donc vers le ciel, et épouvanta si fort les dieux par son horrible figure, qu'ils prirent tous la fuite en Egypte. Jupiter lui lança un coup de foudre, mais qui ne fit que l'effleurer. Le géant à son tour ayant saisi Jupiter au milieu du corps, lui coupa les bras et les jambes avec une faux de diamant, et le renferma ensuite dans un antre sous la garde d'un monstre moitié fille et moitié serpent. Mercure et Pan, ayant surpris la vigi- lance de ce gardien, rendirent à Jupiter ses bras et ses mains. Alors le dieu reprit ses forces, et, monté sur un chariot traîné par des chevaux ailés, poursuivit Typhon avec tant de vivacité, et le frappa si souvent de ses foudres, qu'il le

» terrassa enfin et l'étendit sur le mont Etna, où le géant, de rage, vomit continuellement des flammes. »

On croit que Typhon était frère d'Osiris; peu content de son partage, il en conçut contre son frère une haine qui ne s'éteignit qu'à la mort qu'il lui donna. Orus, fils d'Osiris, vengea la mort de son père, et délivra l'Egypte de ce cruel tyran. Les cent têtes que la fable lui donne montrent qu'il avait su attirer à son parti les meilleures têtes de l'Egypte; les serpents qui étaient au bout de ses doigts et de ses cuisses marquaient sa souplesse et son adresse; son corps couvert de plumes exprimait la rapidité de ses conquêtes; par l'énorme grandeur de sa taille, on apprenait qu'il avait poussé ses conquêtes jusqu'aux extrémités de l'Egypte, et, par le feu qui sortait de sa bouche, qu'il portait le ravage par-tout où il passait. On le représentait quelquefois sous la figure d'un loup, quelquefois sous celle d'un crocodile, ou d'un hippopotame, à cause de sa ressemblance avec ces animaux également redoutables par leurs artifices et par leurs cruautés. V. **PYTHON**, **ORUS**, **OSIRIS**.

2. — Un des noms de Priape.

TYR (*Myth. Celt.*), divinité inférieure qui présidait particulièrement aux combats. Ce dieu joignait la prudence à la bravoure : voici un trait qui ne prouve guère qu'en faveur de la dernière. Les dieux voulurent un jour persuader au loup Fenris de se laisser attacher; mais celui-ci, craignant qu'on ne voulût plus le délier, refusa constamment de se laisser enchaîner, jusqu'à ce que Tyr eût mis sa main en gage dans la gueule de ce monstre, qui, se voyant trompé, emporta la main du dieu, à l'endroit nommé, pour cela, *l'articulation du loup*.

TYRANNIE. (*Icon.*) On la peint sous la figure d'une femme pâle, et dont la vue égarée signifie que cet odieux excès d'injustice et de cruauté est toujours accompagné de trouble et d'alarme. Sa couronne

est de fer, son sceptre est une épée nue : elle a une cuirasse, présente un joug, et sa robe est tachée de sang.

TYRÉE, fête que les Achéens célébraient en l'honneur de Bacchus, et dans laquelle tout se passait avec trouble et confusion. Rac. *Tyrèè*, trouble.

TYRE, sorte d'instrument dont les Lapons se servent pour leurs opérations magiques. *Schæffer* nous en fournit la description. « Cette » Tyre n'est autre chose qu'une boule » ronde de la grosseur d'une noix, » ou d'une petite pomme, faite du » plus tendre duvet, polie par-tout, » et si légère qu'elle semble creuse. » Elle est d'une couleur mêlée de » jaune, de verd et de gris, qui tire » un peu plus sur le jaune. On assure » que les Lapons vendent cette tyre; » qu'elle est comme animée, et » qu'elle a du mouvement; en telle » sorte que celui qui l'a achetée » la peut envoyer sur qui il lui plat. » Cette tyre va comme un tourbillon. S'il se rencontre en son » chemin quelque chose d'animé, » cette chose reçoit le mal qui était » préparé pour une autre. »

TYRIEN, surnom d'Hercule adoré à Tyr.

TYRIMNUS, divinité de Thyatire, ville de Lydie. Ce dieu avait son temple dans la ville, comme pour la garder. On célébrait des jeux publics en son honneur.

TYRO, fille du célèbre Salmonée : devenue amoureuse du divin fleuve Enipée, dit *Homère*, le plus beau de tous les fleuves qui arrosent les campagnes, elle allait souvent se promener sur ses charmantes rives. Neptune, prenant la figure de ce fleuve, profita de l'erreur de cette belle nymphe à l'embouchure du fleuve, dont les eaux, s'élevant comme une montagne et se courbant comme

une voûte, environnèrent et couvrirent ces deux amants. Il eut d'elle les dernières faveurs, après lui avoir inspiré un doux sommeil qui l'empêcha de le reconnaître. A son réveil, le dieu lui annonça qu'au bout de l'année elle mettrait au monde deux beaux enfants, qui seraient tous deux ministres du grand Jupiter. Ce furent Pélidas et Nélée, dont l'un régna à Ioïchos, et l'autre à Pylos. Après cette aventure, Tyro épousa Gréthéus, de la race des Éolides, dont elle eut Eson, Phérés et Amithaon.

TYRRHÉNIENS, anciens habitants de la Toscane. La fable des navigateurs tyrrhéniens changés par Facchus en monstres marins (*Ovide*) indique que ces peuples se sont appliqués dès les premiers temps à la navigation.

1. TYRRHÉNUS, intendant des bergers du roi Latinus, protégea la fuite de Lavinie dans les bois; après la mort d'Énée, lui bâtit une cabane comme de peu de personnes, lui garda un secret inviolable, et la présenta au peuple, lorsque les soupçons de la nation forcèrent Ascagne de la faire chercher pour sa justification. *V. LAVINIE.*

2. — Fils d'Atys, donna son nom à une contrée de l'Italie où il avait conduit une colonie de Lydiens, dont les descendants furent extrêmement superstitieux.

TYRRHIDES, enfants de Tyrrhus.

TYRRHUS, gardien des troupeaux du roi Latinus. Un cerf qu'il avait apprivoisé, ayant été tué par Ascagne, fut la première cause de la guerre entre les Troyens et les Latins. *Virg.*

TYRSIS. On donnait ce nom au palais de Saturne.

TZAR-MORSKOY, roi de la mer, (*M. Sl.*), vraisemblablement le Neptune des Slavons.

U

UBSOLA, temple saxon où le peuple adorait Thor, Woden et Frisco.

UCALÉGON, un des principaux Troyens que son grand âge empêcha de combattre contre les Grecs.

UNÉE, père d'Euripe, un des ancêtres de Titésias.

ULÉMA (*M. Mah.*), nom générique par lequel on désigne en Turquie le corps des ministres de la religion. Cette espèce d'hérarchie tient beaucoup plus au gouvernement politique qu'à la religion, qui n'a presque ni rites ni cérémonies extérieures. Le *muphti*, qui représente Mahomet, est le chef de l'Uléma. Sa juridiction s'étend par tout l'empire pour ce qui regarde la religion et la jurisprudence. Il a sous lui deux *cadiskers*, dont l'un est le chef de la justice en Asie, et l'autre l'est en Europe. Après eux sont les *mollaks*, qu'on pourrait comparer aux métropolitains; les *cadis*, qui sont comme les évêques; les *énaums*, dont les fonctions ont de la ressemblance avec celles des curés; et les *imans*, qui sont comme les simples prêtres. Il y a cette différence pourtant, que ces mêmes ministres de la religion musulmane, en Turquie, composent aussi toute la magistrature, et que leur juridiction spirituelle est fort peu de chose en comparaison de celle qu'ils exercent à titre de juges et de magistrats.

ULIUS, *salubre*, surnom d'Apollon.

ULIXÈS, *V. ULYSSE*.

ULLER (*M. Scand.*), onzième dieu, fils de Sifia, beau-fils de Thor. Il possédait toutes les qualités brillantes des héros; aussi l'invoquait-on dans les duels. Il tire les flèches, et court en patins avec tant de promptitude, que personne ne peut combattre contre lui.

ULTOR, *vengeur*, surnom de Jupiter et de Mars.

ULTRICES DEÆ, *les déesses vengeresses*, les Furies.

ULASSE, roi des deux petites îles de la mer Ionienne, Ithaque et Dulichie, était fils de Laërte et d'Anticlée. Lorsqu'il vint au monde, son grand-père Autolycus fut prié de lui donner un nom: « J'ai été, dit-il, autrefois la terreur de mes ennemis, jusqu'au bout de la terre: qu'on tire de là le nom de cet enfant; qu'on l'appelle Ulysse, » c.-à-d., qui est craint de tout le monde. » (*Rac. Odusseïn*, rendre.) C'était un prince éloquent, fin, rusé, artificieux: il contribua bien autant par ses artifices à la prise de Troie, que les autres généraux grecs par leur valeur. *Homère* lui donne cet éloge, que pour le conseil il pouvait être comparé à Jupiter même. Il n'y avait que peu de temps qu'il était marié avec la belle Pénélope, lorsqu'il fut question de la guerre de Troie; l'amour qu'il avait pour cette jeune épouse lui fit chercher plusieurs moyens pour ne pas l'abandonner, et pour s'exempter d'aller à cette guerre. Il imagina de contrefaire l'insensé; et pour faire croire qu'il avait l'esprit aliéné, il s'avisait de labourer le sable sur le bord de la mer avec deux bêtes de différente espèce, et d'y semer du sel. Mais Palamède découvrit la feinte en mettant le petit Télémaque sur la ligne du sillon. Ulysse, ne voulant pas blesser son fils, leva le soc de la charrue, et fit connaître par-là que sa folie n'était que simulée. (*V. PALAMÈDE*.) Il découvrit à son tour Achille qui était déguisé en fille dans l'île de Scyros. Ulysse rendit de grands services aux Grecs dans cette guerre: c'est lui qui enleva le Palladium avec Diomède, qui tua Rhé-

sus et emmena ses chevaux au camp, qui détruisit le tombeau de Laomédon, et qui força Philoctète, quoique son ennemi, de le suivre au siège de Troie avec les flèches d'Hercule : tous ces objets étant autant de fatalités auxquelles étaient attachées les destinées de Troie, et sans lesquelles elle ne pouvait être prise. Après la mort d'Achille, les armes de ce héros furent adjugées à Ulysse, de préférence à Ajax. A son retour de Troie il eut de grandes aventures qui sont le sujet de l'*Odyssée d'Homère*. Une tempête le jeta d'abord sur les côtes des Ciconiens, peuples de Thrace, où il perdit plusieurs de ses compagnons ; de là il fut porté au rivage des Lotophages en Afrique, où quelques uns de ses gens l'abandonnèrent. Les vents le conduisirent ensuite sur les terres des Cyclopes en Sicile, où il courut les plus grands dangers. (V. POLYPHÈME.) De Sicile, il alla chez Eole, roi de Vents ; de là chez les Lestrigons, où il vit périr onze de ses vaisseaux ; et avec le seul qui lui restait il se rendit dans l'isle d'Æa chez Circé, avec laquelle il demeura un an ; de là il descendit aux enfers, pour y consulter l'ame de Tirésias sur sa destinée. Il échappa aux charmes de Circé et des Sirènes, évita les gouffres de Charybde et de Scylla ; mais une nouvelle tempête fit périr son vaisseau et tous ses compagnons, et il se sauva seul dans l'isle de Calypso. « Je demeurai là, dit-il, avec » cette déesse sept années entières, » arrosant tous les jours de mes » larmes les habits immortels qu'elle » me donnait. Enfin la huitième année, par l'ordre exprès de Jupiter, elle me renvoya sur un radeau. » Il eut bien de la peine à gagner l'isle des Phéaciens, d'où, avec le secours du roi Alcinoüs, il aborda enfin à l'isle d'Ithaque, après une absence de vingt ans.

Comme plusieurs princes de ses voisins, qui le croyaient mort, s'étaient rendus maîtres chez lui, et dissipèrent son bien, il fut obligé d'avoir recours au déguisement pour

les surprendre. *Homère* dit que « Minerve, pour le rendre méconnaissable à tous les yeux, le toucha de sa verge, et qu'aussi-tôt la peau d'Ulysse devint ridée, ses beaux cheveux blonds disparurent, ses yeux vifs et pleins de feu ne parurent plus que des yeux éteints ; en un mot, ce ne fut plus Ulysse ; mais un vieillard accablé d'années, hideux à voir, et couvert de vieux haillons enfumés. La déesse lui mit à la main un gros bâton, et sur ses épaules une besace toute rapiécée, qui, attachée avec une corde, lui pendait jusqu'à la moitié du corps. » Ce fut en cet équipage que le roi d'Ithaque se rendit à son palais.

Télémaque fut le premier à qui son père se découvrit. Comme ils se trouvaient seuls ensemble, Minerve toucha Ulysse de sa verge d'or ; dans le moment, il se trouva couvert de ses beaux habits, et recouvra sa belle taille, sa bonne mine et sa première beauté : son teint devint animé, ses yeux brillants et pleins de feu, ses joues arrondies, et sa tête fut couverte de ses beaux cheveux. Télémaque, étonné de la métamorphose et saisi de crainte et de respect, n'ose lever les yeux sur lui, de peur que ce ne soit un dieu ; Ulysse le rassure en l'embrassant et l'appelant du doux nom de fils. Ils prennent ensemble des mesures pour se défaire de leurs ennemis, et Minerve remet à Ulysse son premier déguisement.

A la porte de son palais, il est reconnu par un chien, dit *Homère*, qu'il avait laissé en partant pour Troie, et qui meurt de joie d'avoir vu son maître.

Ulysse entretient Pénélope sans en être connu : il lui fait une fausse histoire, et lui dit qu'il a reçu Ulysse chez lui, en Crète, comme il allait à Troie, et l'assure qu'Ulysse sera bientôt de retour. Pénélope lui raconte à son tour comment elle a passé sa vie, depuis le départ de son mari, dans les larmes et dans la douleur de ne pas revoir son cher époux. Elle lui dit qu'elle ne peut

plus éluder les poursuites de ses amants; qu'elle leur a proposé pour le lendemain, par l'inspiration de Minerve, l'exercice de tirer la bague avec l'arc d'Ulysse, et qu'elle a promis d'épouser celui qui viendrait à bout de tendre cet arc. Ulysse approuve cette résolution, espérant y trouver un moyen de se venger des poursuivants. Tous, en effet, avaient accepté la proposition de la reine; mais ils essaient en vain de tendre l'arc. Ulysse, après eux, demande qu'il lui soit permis d'éprouver ses forces; il bande l'arc très aisément; et, en même temps, il tire sur les poursuivants, qu'il tue l'un après l'autre, aidé de son fils et de deux fidèles domestiques auxquels il s'était découvert.

Ce héros régna ensuite paisiblement dans son île, jusqu'à ce que Télégone, qu'il avait eu de Circé, le tua sans le connaître. On dit qu'après sa mort il reçut les honneurs héroïques, et qu'il eut même un oracle en Etolie. *V. PÉNÉLOPE, TÉLÉMAQUE, AJAX, POLYPHÈME, CIRCÉ, CALYPSO, SIRÈNES, SCYLLA, TÉLÉGONE, EURYLÉE.*

UMBROU, grand-prêtre du pays des Marse, qui avait l'art d'endormir les vipères, de calmer leurs fureurs et de guérir leurs morsures. Sa science et sa dignité ne purent le garantir de la mort, qu'il reçut de la main d'Enée, dans la guerre contre Turnus.

UNAROTA, chariot qui n'avait qu'une roue, et dont Triptolème fit le premier usage afin de poursuivre Proserpine. *Hygin.*

UNCA, surnom de Minerve.

UNIGENA, née d'un seul, surnom de Minerve, née du cerveau de Jupiter.

UNION (*Icon.*), femme grecque couronnée d'olivier, symbole de paix, et de myrte, hiéroglyphe de l'allégresse. Elle s'appuie sur un faisceau de baguettes étroitement liées ensemble, sans les faire plier.

1. UNXIA, surnom de Junon, invoquée dans une des cérémonies des mariages, laquelle consistait à frotter

d'huile ou de graisse les poteaux de la porte de la maison où les nouveaux mariés s'établissaient, pour en écarter les maux et l'effet des enchantements. (Rac. *Ungere*, oindre.) On croit que c'est de là qu'est dérivé le nom d'*uxor* donné à une femme mariée.

2. — Déesse particulière qui présidait à l'usage des essence.

UPINGES, hymnes consacrés à Diane.

UPIS, surnom de Diane.

UR, ville de Chaldée, où l'on entretenait un feu sacré en l'honneur du Soleil dans plusieurs temples découverts, mais fermés de toutes parts.

URAGUS, nom de Pluton, *ab urigine et agendo*, celui qui conduit ou dirige le feu.

URAN, URANBAD, OURANBAD, (*M. Or.*) animal terrible, mais fabuleux, qui demeure dans la montagne d'Ahermen, non moins fabuleuse. Les romanciers orientaux disent qu'il vole dans les airs comme un aigle, dévore ce qu'il rencontre, et marche sur la terre comme une hydre ou comme un dragon, et ne trouve aucun animal qui puisse lui résister. La pierre royale nommée *schah mureh* se tire de la tête de cet animal. *Bibl. Or.*

1. URANIE, ou la Vénus céleste, était fille du Ciel et de la Lumière: c'est elle, selon les anciens, qui animait toute la nature, et qui présidait aux générations; ce n'était autre chose que le désir qui est dans chaque créature de s'unir à ce qui lui est propre. Uranie n'inspirait que des amours chastes et dégagés des sens, au lieu que la Vénus terrestre présidait aux plaisirs sensuels. On voit à Cythère, dit *Pausanias*, un temple de Vénus Uranie, qui passe pour le plus ancien et le plus célèbre de tous les temples que Vénus ait dans toute la Grèce; la statue de la déesse la représentait armée. Elle avait un autre temple à Elis, dont la statue était d'or et d'ivoire, ouvrage de *Phidias*. La déesse avait un pied sur une tortue, pour marquer la chas-

teté et la modestie qui lui étaient propres ; car , selon *Plutarque* , la tortue est le symbole de la retraite et du silence qui conviennent à une femme mariée. Les Perses , au rapport d'*Hérodote* , avaient appris des Assyriens et des Arabes à sacrifier à Uranie ou Vénus céleste. Uranie et Bacchus étaient les deux plus grandes divinités des Arabes.

2. — La Muse de l'Astronomie. (Etym. *Ouranos* , le ciel.) On la peint vêtue d'une robe de couleur d'azur , couronnée d'étoiles , et soutenant des deux mains un globe qu'elle semble mesurer , ou bien ayant près d'elle un globe posé sur un trépied , et plusieurs instruments de mathématiques. La muse Uranie du Capitole tient d'une main une lunette d'approche , et de l'autre un papier roulé où sont tracés les signes du zodiaque.

3. — Une des Océanides.

URANIES , nymphes célestes. C'étaient celles qui gouvernaient , dit-on , les sphères du ciel.

URANUS avait été le premier roi des Atalantes , peuples qui habitaient cette partie de l'Afrique qui est au pied du mont Atlas , du côté de l'Europe. C'étaient , selon *Diodore* , les mieux policés de toute l'Afrique : ils prétendaient que les dieux avaient pris naissance chez eux , et qu'Uranus avait été leur roi. Ce prince rassembla dans les villes les hommes avant lui répandus dans les campagnes , les retira de la vie brutale et désordonnée qu'ils menaient , leur enseigna l'usage des fruits et la manière de les garder , et leur communiqua plusieurs inventions utiles. Comme il était soigneux observateur des astres , il détermina plusieurs circonstances de leurs révolutions , mesura l'année par le cours du soleil , et les mois par celui de la lune , et désigna le commencement et la fin des saisons. Les peuples qui ne savaient pas encore combien le mouvement des astres est égal et constant , étonnés de la justesse de ses prédictions , crurent qu'il était d'une nature plus qu'humaine , et après sa mort lui décer-

nèrent les honneurs divins. Ils donnèrent son nom à la partie supérieure de l'univers , tant parcequ'ils jugèrent qu'il connaissait particulièrement tout ce qui arrive dans le ciel , que pour marquer la grandeur de leur vénération par cet honneur extraordinaire qu'ils lui rendaient. Ils l'appellèrent enfin roi éternel de toutes choses. On dit qu'Uranus eut quarante-cinq enfants de plusieurs femmes ; mais qu'il en eut entr'autres dix-huit de Titée , dont les principaux furent Titan , Saturne , Océanus. Ceux-ci se révoltèrent contre leur père pour le mettre hors d'état d'avoir des enfants. Uranus mourut ou de chagrin ou de l'opération qu'il avait soufferte. V. TITÉE , SATURNE , BASILÉA , RHÉA.

URINE. C'était une impiété chez les anciens d'épancher de l'eau dans un endroit sacré , comme un temple , un fleuve , une fontaine. Sous les empereurs romains , la flatterie en fit un crime par rapport à leurs statues , et ce fut un vaste champ d'accusation pour les délateurs. C'eût été aussi violer un tombeau que de lui faire une pareille injure , et l'on prenait quelquefois la précaution de le défendre dans les inscriptions.

URUS , surnom de Jupiter.

URNE , vase où l'on mettait les cendres des morts après les avoir brûlés. (V. DESTIN , MINOS.) On s'en servait aussi pour la divination. Ce mot se dit encore des vases sur lesquels sont appuyés les fleuves que les artistes représentent sous une figure humaine.

UROTALT , nom sous lequel les anciens Arabes adoraient Bacchus ou le Soleil. *Hérodote*.

USAGE. (*Iconol.*) On le représente sous les traits d'un vieillard , pour marquer qu'il tire son autorité du temps. Il s'appuie des deux mains sur une meule à aiguiser , sur laquelle sont gravées ces paroles : *vires acquirit eundo* ; il se fortifie dans sa route.

USOÛS , le Neptune des Phéniciens , lequel , dit *Sanchoniathon* ,

et le premier qui enseigna à ses compatriotes à s'exposer aux flots sur un tronc d'arbre creusé.

USURE. (*Iconol.*) On la personnifie sous la figure d'une vieille femme laide, et vêtue en Juive. Elle est assise sur un coffre-fort, tient une bourse fermée, et compte des pièces de monnaie. Près d'elle sont des vases d'or et d'argent, et divers bijoux mis en gage.

UTERINA, une des déesses qu'on invoquait dans les accouchements.

UTILITÉ. (*Iconol.*) Une femme belle et gracieuse, d'un visage frais, avec le coloris de la santé, cou-

ronnée d'épis et de raisins, s'appuie sur un mouton, et tient une branche de chêne garnie de fruits et de feuilles. Sa robe est d'étoffe d'or, et près d'elle est une source d'eau vive.

UTIS, surnom d'Ulysse, à cause de ses grandes oreilles. (*Etym.ous.*) Cette tradition, conservée par *Pho-tius*, n'a pas été généralement adoptée; du moins les oreilles des têtes d'Ulysse, en marbre, sont de grandeur et de forme naturelles.

UZA (*M. Ar.*), idole des anciens Arabes; nom emprunté du véritable nom ou attribut de Dieu, *A'ziz*, grand et puissant. *Bibl. Or.*

V

VACANA, **VACUANA**, **VACUNA**, divinité champêtre chez les Romains, qui présidait au repos des gens de la campagne. Son culte était très ancien dans l'Italie, et antérieur à la fondation de Rome. *Porphyrius*, commentateur d'*Horace*, dit que c'était une déesse des Sabins: qu'elle avait point de figure déterminée; que les uns la prenaient pour Bellone, d'autres pour Minerve ou pour Diane. *Varron* croit que c'était la victoire que les Sabins honoraient sous ce nom, sur-tout lorsqu'elle couronne ceux qui surpassent les autres en sagesse. Rac. *Vacanz*, cesser d'agir, être en repos.

1. **VACHE.** *V. Œ*, **IPHIANASSE**.
2. — (*M. Ind.*) Cet animal est si respecté des Indiens gentils, qu'ils mettent même avant leurs Brahmines ou prêtres. La vénération pour les vaches est la première chose que l'on prescrit à ceux qui sont faits sires, ou nobles. Le roi, en donnant un baiser de cérémonie aux nouveaux gentilshommes, leur dit ordinairement: « Aimez les vaches et les Brahmines. »

Le respect qu'ils ont pour les vaches leur fait croire que tout ce qui passe par le corps de cet animal

a une vertu sanctifiante, et même médicinale. Les Brahmines, qui, dans les Indes, exercent assez communément la médecine, donnent du riz en gousse à manger aux vaches; puis ils en cherchent les grains tout entiers qui se trouvent dans leurs excréments, et font avaler ces grains aux malades, après les avoir fait sécher, persuadés qu'ils sont propres non seulement à guérir le corps, mais encore à purifier l'âme.

Ils ont une vénération singulière pour les cendres de bouze de vache; ils les regardent comme très propres à purifier de tous les péchés. Chaque matin ils s'en frottent le front, la poitrine et les deux épaules. On met sur les autels des dieux de ces cendres sacrées. Lorsqu'elles ont été ainsi offertes, elles acquièrent un nouveau degré de vertu, et les jognis les vendent fort cher aux dévots. Les souverains de l'Indostan ont à leur cour des officiers qui n'ont point d'autre fonction que de présenter le matin, à ceux qui viennent saluer le prince, une certaine quantité de ces merveilleuses cendres détrempées dans un peu d'eau. Le courtisan trempe le bout du doigt dans ce mortier, et se fait, sur différentes

parties du corps, une onction qu'il regarde comme très salutaire. Les joyeux se font gloire de paraître toujours couverts de ces cendres. Ils en ont dans leurs cheveux, sur le visage, et par tout leur corps; ce qui leur donne un air sale et dégoûtant.

3. — ROUSSE. Le sacrifice de la vache rousse était un des plus solennels chez les Hébreux. Quand il fallait faire ce sacrifice, le peuple amenait au grand-prêtre une vache rousse d'un âge parfait, qui fût sans tache, et qui n'eût point porté le joug. Le grand-prêtre, ayant reçu la victime des mains du peuple, la menait hors du camp, ou hors de la ville; là, il l'immolait en présence de tout le peuple, et trempant son doigt dans le sang de la victime immolée, il jetait sept fois quelques gouttes de ce sang vers la porte du tabernacle. Il faisait brûler ensuite, à la vue de tout le peuple, la victime tout entière, sans en ôter la peau. Il jetait, dans le feu du sacrifice, du bois de cèdre, de l'hysope, et de l'écarlate teinte deux fois; et après avoir offert ce sacrifice, il était obligé de laver ses vêtements et son corps, et de demeurer impur jusqu'au soir. Celui qui, par l'ordre du grand-prêtre, avait mis la victime sur le bûcher où elle devait être consumée, était aussi impur jusqu'au soir. On gardait toute l'année les cendres de cette victime, et on les mêlait avec l'eau qui servait aux expiations; et rien ne pouvait être purifié, selon la loi, que par l'eau mêlée avec la cendre.

VACUNALES, fêtes en l'honneur de Vacuna. On les célébrait au mois de Décembre, lorsque tous les travaux de la campagne étaient finis.

VADI GEHENNEM (*M. Mah.*), vallée de l'enfer, suivant les musulmans. *Bibl. Or.*

VAFTHRUDNIS, *qui sait tout*, (*M. Scand.*) Génie renommé pour sa science profonde, qu'Odin alla défier dans son palais, et qu'il vainquit par la supériorité de ses connaissances.

VACITANUS, dieu qui présidait

aux cris des enfants. On le représentait sous l'image d'un enfant qui pleure et qui crie. Rac. *Vagire*, crier, *en parlant des enfants*. Voy. VATICANUS.

VAHAGHEN, héros que les Arméniens révéraient comme un dieu.

VAICARANI (*M. Ind.*), fleuve de feu que les ames doivent d'abord traverser avant d'arriver aux enfers, selon la doctrine des Indiens. Le passage de ce fleuve est terrible et douloureux: c'est une invention des brahmines pour attirer les aumônes des fidèles; car ils leur persuadent que, si un malade tient en main la queue d'une vache, et qu'il fasse présent de cet animal au brahmine qui l'assiste, avec une somme d'argent, il passera sans danger le fleuve Vaicarani, parceque cette même vache qu'il aura donnée au brahmine se présentera à lui sur le bord du fleuve; il prendra sa queue, et fera le trajet, par ce moyen, sans aucun risque.

VAÏCHENAVINS (*M. Ind.*), caste ou tribu religieuse dévouée au service de Vishnou. Ce qui les distingue des Satadévans est un petit vase de cuivre qu'ils portent sur la tête; et dans lequel ils mettent les aumônes qu'on leur fait.

VAÏCONDON (*M. Ind.*), paradis où règne Vishnou, et d'où il conserve tout l'univers. Il y préside, monté sur l'oiseau Garuda. Tous ceux qui, durant la vie, ont été particulièrement dévots à ce dieu, vont après leur mort dans le vaïcondon, et pour prix de leurs bonnes œuvres y sont transformés dans la propre substance de Vishnou.

VAÏCONDON-YAGADÉCHY (*M. Ind.*), grande fête qui se fait le onzième jour après la nouvelle lune de Décembre, dans les temples de Vishnou; elle n'est célébrée que par ses sectateurs, qui passent la nuit à prier et à veiller, après avoir jeûné toute la journée.

VAÏDIGUERS (*M. Ind.*), première subdivision des brahmes. Ce sont les pandjancarers, ou ceux qui font les almanachs et tirent les augures.

V. PANDJANGAM.) Ils font aussi les cérémonies pour les morts, et dirigent les transactions matrimoniales, depuis l'instant où l'on demande une fille, jusqu'à ce que le mariage soit entièrement conclu. Ces brahmes sont tenus de réciter tous les jours des *védams*, de faire exactement matin et soir le *sandivané* (prière particulière (v. ce mot), quand le soleil se lève et quand il se couche, et de se baigner en faisant cette prière. Chaque jour ils vont chez les Indiens, qui leur font des aumônes, pour leur annoncer les jours heureux ou malheureux. Ils sont tous de la secte de Shiva, et se frottent le corps, les bras, les épaules et le front, de cendres de bouze de vache. De grand matin, avant de faire le sandivané, à midi avant leur premier repas, ils mettent sur leur front deux ou trois lignes de sandal préparé, qu'ils mêlent avec du safran pour le rendre plus jaune. Ils ajoutent au milieu une marque ronde, l'un jaune rougeâtre, composé de safran mêlé de chaux, et deux ou trois grains de riz entier. On nomme ce signe *atchadépotou*. Quand ils ajoutent des marques noires en forme de larmes, ils les font avec des charbons provenus des offrandes brûlées devant l'effigie de Shiva; mais, pour l'ordinaire, c'est le résidu de toiles brûlées avec du beurre sur la montagne de *Tirounamaley*. Les brahmes de ce temple en font présent à leurs confrères, ainsi qu'aux autres Indiens distingués de différentes villes de la côte de Coromandel. V.

SIVEBRAMNALS, STRIVAICHEVANALS.
VAIJAYANTA (M. Ind.), palais d'Indra. V. INDRA.

VAIN, ou OUAÏN (M. Mah.), nom que les Orientaux donnent à laœur jumelle d'Abel, que Caïn refusa d'épouser parcequ'elle n'était pas aussi belle qu'Asroun la sienne. Après la mort d'Abel, elle épousa Seth son frère. *Bibl. Or.*

VAINÉ CLOIRE. *Ripa* en fait une femme d'un aspect hardi, avec deux cornes à la tête, sur lesquelles est posé un faisceau de foin. Ses pendants

d'oreilles sont deux sangsues: elle tient une trompette d'une main, et de l'autre un fil où est attachée une guêpe qui vole. A ces emblèmes obscurs, *Cochin* a substitué une coëffure de plumes de paon, qui laisse appercevoir deux oreilles d'âne. D'autres la représentent comme une femme altière, dédaigneuse, vêtue richement, qui se regarde avec complaisance dans un miroir, et respire avec satisfaction l'odeur de l'encens qu'elle se donne à elle-même. On pourrait lui donner pour attribut un corbeau fier d'étaler une fausse queue de paon.

VAJRA (M. Ind.), le tonnerre, l'arme d'Indra. V. INDRA.

VAÏREVERT (M. Ind.), le troisième fils de Shiva, fut créé de sa respiration pour détruire l'orgueil des Deverkels et des Pénitents, et humilier Brouma, qui s'était dit le plus grand des trois dieux. Vaïrevert lui arracha l'une de ses têtes, dans le crâne de laquelle il recut tout le sang des Deverkels et des Pénitents; mais il les ressuscita dans la suite, et leur donna des cœurs plus purs.

Selon les Indiens, c'est le dieu qui, par ordre de Shiva, viendra détruire le monde à la fin des siècles. On le représente de couleur bleue, avec trois yeux et deux dents saillantes comme des croissants; il porte des têtes en guise de colliers, qui tombent sur son estomac. Des serpents lui servent de ceinture; ses cheveux sont couleur de feu; ses pieds sont garnis de clochettes, et dans ses mains il tient un *choulon*, un *tili*, une corde, et le crâne de Brouma. On lui donne un chien pour monture. Vaïrevert a quelques temples: mais on l'adore principalement à Cachi, près du Gange.

VAISSEAUX. (V. ARGO, ENÉE, JASON, THÉSÉE, ULYSSE.) Sur les médailles, un vaisseau en course désigne la joie, la félicité, le bon succès, l'assurance. Plusieurs vaisseaux aux pieds d'une figure tourrelée indiquent une ville maritime et commerçante. Aux pieds d'une Victoire ailée, ils marquent des com-

bats de mer, où les flottes ennemies ont été vaincues.

VALASCIALF (*M. Scand.*), la plus grande des villes célestes, toute bâtie de pur argent. C'est la demeure d'Odin; c'est là qu'est le trône royal, nommé *lidscialf*, où le père universel s'assied pour contempler toute la terre.

VALE (*M. Scand.*), fils de Loke, qui, changé en bête féroce par les dieux, déchira et dévora son frère Narfe.

VALENTIA, déesse adorée par les premiers habitants de l'Italie. C'était aussi le premier nom de la ville de Rome, qui, en grec, a le même sens. Rac. *Valere*, avoir de la force.

VALERUS, guerrier qui, dans le dixième liv. de l'*Enéide*, tue Agis.

VALEUR. (*Iconol.*) On la représente sous le symbole de Mars ou d'Hercule, armée de sa massue et couronnée des dépouilles d'un lion. Sur plusieurs médailles romaines, la Valeur est exprimée par une femme casquée, tenant d'une main la haste, et de l'autre le *parazonium*, épée passée dans un ceinturon. *V. VERTU HÉROÏQUE*. On la peint aussi sous l'aspect d'une dame respectable, couronnée de laurier, et vêtue d'une cuirasse d'or. Elle caresse un lion qu'elle a su apprivoiser. Le sceptre qu'elle tient élevé signifie que son courage la rend digne de commander. Le coloris animé de son visage dénote qu'aucun péril ne l'intimide.

VALLON SACRÉ, espace de la vallée où coulent le fleuve Permesse et la fontaine Hippocrène, et où paissait le cheval Pégase. Ce vallon était consacré aux Muses.

VALLONA, VALLONIA, déesse des vallées.

VAMEN (*M. Ind.*), nom de Wishnou dans sa cinquième incarnation, celle en brahme-nain. *V. WISHNOU*.

1. **VAN**, instrument pour nettoyer le grain. C'était un symbole mystique de Bacchus, parceque ceux qui étaient initiés à ses mystères avaient dû être purifiés de leurs vices par les épreuves qui précédaient l'initiation, comme le bled est séparé de la

paille par le moyen du van. On donnait aussi ce symbole à Orus, comme dieu du labourage.

2. — **VAN OU VEN**. (*M. Or.*) Ce mot signifie, dans la langue du Mogol et du Khatay, le nombre de dix mille années. Ce nombre est composé de plusieurs autres périodes de 60 ans, qui portent le même nom. Ces cycles, qui ont trois noms différents, étant finis, on reprend le premier, puis le second et le troisième, et l'on continue toujours à compter ainsi jusqu'à ce que l'on soit arrivé au nombre de dix mille, qui compose le grand Van. Selon la supputation des Mogols, l'an 8/17 de l'Egire tombait sur le 8863^e Van de 10000 ans; de sorte que, jusqu'à cette année de l'Egire, il y aurait 88 millions 639 mille 860 années écoulées depuis la création du monde. *Bibl. Or.*

VANADIS (*M. Scand.*), déesse de l'espérance, un des noms de Freya. *V. FREYA*.

VANAPRASTAS (*M. Ind.*), sorte de jognis, ou solitaires indiens, qui sont en grande réputation de sainteté. Ils vivent au milieu des forêts, avec leur famille, n'ayant d'autre nourriture que les herbes et les fruits.

VANITÉ. (*Icon.*) C'est une femme richement vêtue, avec un cœur sur la tête, parceque, dit *Ripa*, la vanité portée à l'indiscrétion. *Cochin* ajoute à ces emblèmes une espèce d'aurore, des plumes de paon, et des papillons qui volent. Quelquefois elle se regarde avec complaisance dans un miroir.

VARA (*M. Scand.*), neuvième déesse, qui préside aux serments des mortels, et sur-tout aux promesses des amants. Elle punit ceux qui ne gardent pas la foi donnée.

VARAGUEN (*M. Ind.*), nom sous lequel Wishnou est adoré dans sa troisième incarnation, celle en sanglier.

VARAHAVATAR (*M. Ind.*), incarnation de Wishnou sous la forme d'un ours.

VARANASI (*M. Ind.*), lieu situé dans le royaume de Bengale, au bord du Gange, célèbre par la dévotion des Indiens. Ces peuples sont persuadés que le dieu *Ixora* vient souffler dans l'oreille droite de tous ceux qui ont le bonheur de mourir dans ce lieu, et que, par ce moyen, il efface toutes leurs iniquités. Un grand nombre de malades s'y sont portés pour jouir d'un si grand privilège. Un prodige fort singulier, c'est que tous ceux qui meurent dans ce lieu, soit hommes, soit bêtes, meurent tous couchés sur l'oreille gauche, afin que la droite soit découverte pour recevoir le souffle d'*Ixora*. Si quelque malade, sans y penser, s'est couché sur l'oreille droite au moment de l'agonie, il se retourne de l'autre côté par un mouvement machinal et involontaire : du moins les Indiens assurent que cela est ainsi. Ils rapportent, entre autres faits, qu'un Mogol, voulant faire l'expérience de ce miracle, fit lier les quatre pieds d'un vieux cheval ruiné, et prêt à rendre le dernier soupir, et le fit coucher en cet état sur le côté droit. Lorsque l'instant de sa mort fut proche, les cordes qui lui liaient les pieds se rompirent d'elles-mêmes, et il se retourna sur le côté gauche. Un autre privilège de ceux qui meurent à Varanasi, c'est qu'ils ne sont plus sujets à revenir sur la terre, et que leurs corps sont changés en pierre.

VARELLAS. (*M. Ind.*) C'est ainsi qu'on nomme les temples du royaume de Pégu, dans la presqu'île au-delà du Gange. Ils ont tous la forme d'un cône. Il y en a plusieurs qui sont forés, depuis le haut jusqu'en bas, en dehors et en dedans. Le seul exercice de religion qu'on y fasse se réduit à la prédication. Les Péguans, en entrant et en sortant, écartent les mains sur la tête, et font une inclination profonde. Il y a toujours, à l'entrée de ces temples, un bassin plein d'eau pour se laver les pieds. Dans ce pays, on n'a pas besoin de faire réparer les vieux temples : les gens riches en font

souvent bâtir de nouveaux. Tous les ans, au mois de Septembre, un des principaux habitants donne une fête qui consiste à tirer une fusée. Voici le détail de cette cérémonie :

On creuse un tronc d'arbre, auquel on laisse deux pouces d'épaisseur ; puis on le remplit de poudre et de charbon pulvérisé. Au rapport du capitaine *Hamilton*, il y entre quelquefois jusqu'à cinq cents livres de poudre. On presse bien cette poudre dans le tronc, puis on le lie avec des courroies de peau fraîche de buffle. Ces courroies, venant à se dessécher, forment des liens aussi fermes et aussi solides que des cercles. On attache ensuite le tronc à une branche d'un grand arbre. Le jour de la fête étant venu, les spectateurs s'assemblent en foule. Alors celui qui donne la fête met le feu à cette espèce de fusée, et coupe en même temps les cordons qui la retiennent attachée à l'arbre. Si la fusée tombe à terre, et y fait son effet, c'est un très mauvais présage qui annonce la colère des dieux. Si, au contraire, la fusée prend son essor en l'air, et s'élève à une grande hauteur, c'est un augure favorable ; et celui qui donne la fête a coutume de faire construire un temple à l'honneur de la divinité qui fixe plus particulièrement l'objet de sa dévotion. Lorsque le nouveau temple est bâti, les prêtres abandonnent celui qui tombe en ruine, et viennent se loger avec leurs idoles dans cette nouvelle demeure.

VARLACHIMI-NOAMEOU (*M. Ind.*), fête qui a lieu le vendredi d'avant la pleine lune du mois *Avani* (Août). Quelques Indiens seulement la célèbrent, parcequ'en l'observant une seule fois ils contractent l'obligation de la célébrer toujours, eux et leurs descendants. Elle est principalement adoptée par les bayadères, parcequ'elles leur procurent le moyen de tirer de l'argent de leurs amants et de tous ceux chez qui elles vont danser et chanter ce jour-là. Cette fête se fait en l'honneur de *Lachimi* ; c'est dans les maisons qu'on la solemnise.

nise ; on observe le petit jeûne ; on s'attache une ficelle de coton jaune, les hommes au bras droit, et les femmes au cou. Les brahmes y viennent faire le *Poutché*. V. POUTCHÉ.

VAROUCHÉ - PAROPOU, *naissance de l'année*. (*Myth. Ind.*) Cette fête se célèbre le 11 Avril, premier jour du mois *Chitteré*, qui commence l'année indienne. Ce n'est que dans les maisons qu'on la solemnise ; on y fait la cérémonie du *Darpenon* pour la mort des ancêtres. Sur-tout on doit faire l'aumône aux pauvres et aux brahmes ; une bonne œuvre faite ce jour-là vaut mieux que cent dans d'autres temps. Le reste de jour, les Indiens se divertissent et se régalent afin d'être heureux tout l'année, parcequ'ils croient que cela dépend de la manière dont ils la commencent.

VARTIAS (*M. Ind.*), religieux gentils, fondés, à ce qu'ils prétendent, depuis plus de 2000 ans, et qui ont beaucoup de couvents dans la province de Lahor. Ils font vœu d'obéissance, de chasteté et de pauvreté. Leur noviciat fini, ils ne peuvent sortir de l'ordre ; cependant leur général a le pouvoir de les renvoyer s'ils commettent quelque faute grave contre leurs vœux et sur-tout contre celui de la chasteté. On les chasse alors non seulement de l'ordre, mais de toute la tribu. Ces religieux changent souvent de maisons. La maxime fondamentale de leur institut est de ne faire à autrui que ce qu'ils veulent qu'il leur soit fait. Si quelqu'un les bat, ils ne se défendent pas. Il ne leur est pas permis de regarder une femme au visage. Ils vivent d'aumône, ne mangent qu'à midi ; et quelquefois il faut qu'ils attendent au lendemain pour boire et pour manger. Ils se couchent avec le soleil, pour ne point brûler d'huile ou de suif, et dans une même chambre. La terre leur sert de lit. Prier et lire est toute leur occupation. Il y en a qui n'adorent Dieu qu'en esprit. Ceux-là n'ont point d'idoles.

VARUNA (*M. Ind.*), le génie des eaux. Il est fort inférieur en puis-

sance à Mahadéva. On le représente porté sur un dauphin. C'est le cinquième des dieux protecteurs des huit coins du monde. Il gouverne la partie de l'ouest. On le représente monté sur un crocodile, et tenant un fouet à la main.

VASES SACRÉS, dont on se servait dans les cérémonies religieuses ; ils étaient de terre, même lorsque le luxe eut introduit ceux d'or et d'argent dans les maisons des particuliers.

VASSO, temple gaulois, à Clermont en Auvergne. Le mur, qui avait trente pieds d'épaisseur, était, au dehors, revêtu de pierres de taille, et le dedans n'était composé que de petites pierres fort déliées, et par dessus incrusté de marbre, avec des compartiments de mosaïque. Le pavé était tout de marbre, et le toit couvert de plomb.

VASSOUKELS (*M. Ind.*), première tribu des esprits purs ou Dévatas. V. DEUTAS.

VAT (*M. Siam.*), nom que les Siamois donnent aux couvents des talapoins. Pour avoir une idée de la forme de ces couvents, il faut se représenter un vaste terrain carré, qui n'a pour clôture qu'une haie d'une sorte de roseau qu'on nomme *bambou*. Au milieu de ce terrain s'élève un temple. Tout autour, le long de la clôture, sont bâties les cellules des moines, qui forment quelquefois deux ou trois rangs. Ces cellules sont fort petites, et ressemblent à des tentes élevées sur des piquets. Le terrain sur lequel le temple est bâti est toujours plus élevé que celui où sont les cellules. Il est environné d'une muraille, le long de laquelle règnent des galeries couvertes qui ressemblent assez aux cloîtres d'Europe. On voit autour de ces galeries plusieurs idoles, dont quelques unes sont dorées, et qui sont placées sur un contre-mur à hauteur d'appui. Depuis le mur qui enferme le temple, jusqu'aux cellules des talapoins, il reste un certain espace de terrain qui peut passer pour la

cour du couvent. Dans l'enceinte de chaque monastère il y a une salle où les talapains s'assemblent pour conférer ensemble des affaires communes. Ce lieu est aussi destiné à recevoir les charités et les offrandes des dévots siamois, les jours qu'on n'ouvre pas le temple.

1. *VATES* (*M. Celt.*), classe de Druides chargée d'offrir les sacrifices, et qui s'appliquait à connaître et expliquer les choses naturelles.

2. — C'était aussi le nom que dans les fêtes de Mars on donnait à un musicien qui chantait avec les Saliens le poème appelé *Carmen saculare*.

VATICANUS, dieu qui rendait des oracles dans un champ proche de Rome. On le confond souvent avec *Vagitanus*.

VAUTOUR, oiseau consacré à Mars et à Junon, peut-être à cause des maux que ces deux divinités faisaient aux hommes. Le vautour était aussi un des oiseaux dont on observait le plus exactement le vol dans les augures.

Le vautour (*M. Egypt.*) est employé pour désigner la mère, la vue, la limite, la connaissance de l'avenir, l'année, le ciel, le miséricordieux, Minerve, Junon, deux drachanes.

Il est employé pour désigner la mère, parceque, selon les Egyptiens, il n'y a que des vautours femelles. Voici, disent-ils, de quelle manière cet oiseau est engendré :

« Lorsqu'il est en amour, il ouvre » au vent du nord les parties génitales, et en est comme fécondé » pendant cinq jours, durant lesquels il ne mange ni ne boit, tout occupé du soin de se reproduire. »

Il y a, selon les Egyptiens, d'autres oiseaux qui conçoivent du vent, mais dont les œufs, sans germe, ne sont bons que pour être mangés.

Le vautour est employé pour désigner la vue, parceque, de tous les animaux, c'est celui qui a l'œil le plus perçant. Il regarde du côté du couchant lorsque le soleil se lève, et du côté de l'orient lorsqu'il se couche, distinguant à une distance considé-

rable les aliments qui lui sont propres.

Le vautour désigne la limite, parceque, lorsque la guerre doit avoir lieu, il marque, disent les Egyptiens, l'endroit où l'on doit combattre en s'en approchant sept jours auparavant.

C'est par cette même raison qu'on lui attribue la connaissance de l'avenir, et encore parcequ'il tourne ses regards vers la partie du champ de bataille où il doit y avoir le plus de carnage, choisissant, comme d'avance, les cadavres qu'il destine pour sa nourriture. En conséquence, les anciens rois d'Egypte envoyaient voir de quel côté les vautours regardaient, et présumaient que c'était là que devait être la défaite.

Cet oiseau est le symbole de l'année, parceque, dans sa conduite, on voit sagement distribués les trois cents soixante-cinq jours dont elle est composée. Il porte son fruit cent vingt jours, en emploie autant à l'élever, autant à avoir soin de soi, sans porter ni nourrir, se préparant seulement à une nouvelle conception, et il emploie à cette conception les cinq jours qui restent.

Il est l'image du miséricordieux; caractère tout-à-fait opposé à celui du vautour, destructeur impitoyable des autres oiseaux. Mais ce qui a porté les Egyptiens à désigner le miséricordieux par cet oiseau, c'est que, pendant les cent vingt jours qu'il emploie à élever ses petits, il ne vole presque point, et n'a de sollicitude que pour eux. Si la nourriture nécessaire pour les soutenir lui manque, il ouvre sa cuisse, et leur donne son sang à sucer, par la crainte qu'ils ne meurent.

Le vautour est la figure de Minerve et de Junon, parceque, selon les Egyptiens, la première de ces deux déesses occupe la partie supérieure du ciel, et que la seconde occupe la partie inférieure, parties que le vautour parcourt d'un vol rapide. Au reste, l'opinion des Egyptiens, au sujet du domicile de Junon et de Minerve, est cause qu'ils regardent comme absurde de faire le

ciel du genre masculin. Ils le regardent aussi comme absurde , pour la raison d'après laquelle ils croient que le soleil , la lune et les autres astres , ont été engendrés dans le ciel. Or , la génération ne peut , disent-ils , s'opérer que dans une femelle.

Tous les vautours sont femelles , selon ce peuple ; en conséquence , ils en donnent un à chaque femelle d'animal , de même qu'à chaque déesse , pour désigner la maternité des unes et des autres , cet oiseau étant par son sexe mère des mères.

Il est l'image du ciel , parceque du ciel dérive la production d'une quantité de choses.

Enfin il est , par deux drachmes , l'image de l'unité , parcequ'il paraît être l'auteur et le principe de lui-même , comme l'unité est le principe de tout nombre.

VAYON (*M. Ind.*) , dieu du vent , le sixième des dieux protecteurs des huit coins du monde. Il soutient la partie du N. O. On le représente monté sur une gazelle , et tenant un sabre à la main.

VÉDAMS. (*M. Ind.*) Ce sont les livres sacrés les plus anciens et les plus révéérés des Indiens ; ils les adorent comme la divinité même , dont ils les croient une émanation et une partie tout ensemble. Ils craindraient d'en profaner le nom , s'ils le prononçaient autrement que dans leurs prières. Ces ouvrages , selon eux , étaient immenses et innombrables ; la vie des hommes n'était pas assez longue pour les apprendre ; et l'ignorance naissant de cette difficulté , le vrai dieu restait sans adorateurs. Wishnou eut pitié des peuples victimes des ténèbres dans lesquelles ils étaient plongés , et fit naître d'une partie de lui-même *Viasser* , qui disposa par ordre et abrégé les Védams , ce qui le fit surnommer *Védé-Viasser* ; il réduisit le tout en quatre livres , et les enseigna aux quatre pénitents *Vaisambaëner* , *Païlaver* , *Sayé-nouni* et *Soumandon* , pour les répandre dans le monde et y propager la croyance indienne. Les Véd-

dams traitaient de toutes les sciences. Ils étaient écrits d'un style si relevé , la vérité y parlait d'un ton si imposant , ou le fanatisme d'une manière si obscure , que peu de personnes les pouvaient comprendre. Les brahmes les plus instruits en firent donc des commentaires , que les Indiens ont mis par la suite au rang des livres sacrés. *V. SHASTAH* , etc. Les Védams célébraient l'Être suprême sous différents attributs : les brahmes , pour tenir ce peuple dans la dépendance , firent rendre à chacun de ces attributs un culte différent ; mais le dogme des brachmanes étant l'unité de Dieu , et leur croyance étant opposée à celle qu'enseignaient les Védams , ces sages déroberent ces livres sacrés aux brahmes. ce qui occasionna une guerre où périt la moitié des Indiens , et où les Védams disparurent. Les brahmes vainqueurs y substituèrent le Shastah ; mais comme les Védams leur donnaient une puissance illimitée , et les mettaient au-dessus des princes et des lois , ils répandirent qu'il n'y avait de perdu que celui qui traitait de magie. Le moyen le plus sûr d'accréditer cette fraude était d'en faire un article de foi. Ils n'y manquèrent pas , et c'est là le fondement de la première incarnation de Wishnou. Ensuite , pour qu'on ne pût les forcer de montrer ces livres , ils en interdirent la connaissance au peuple , le déclarèrent indigne de les lire , et s'en arrogèrent seuls le droit , comme descendants de la divinité. Quand on les presse aujourd'hui à ce sujet , ils disent que les Védams sont enfermés dans un caveau à Bénarès. Jamais personne n'a pu les voir ; on n'en connaît ni copie , ni traduction : ainsi leur existence est au moins douteuse. Il est difficile de croire , d'après diverses tentatives , que l'avarice des brahmes ait pu résister aux attrait de l'or qu'on leur a si souvent offert pour les décider à livrer leurs livres.

VÉDANTI (*M. Ind.*) , philosophes indous. Leur école , nommée *Védantani* , domine dans l'Inde par sa

métaphysique. C'est celle qui abonde en beaux esprits, et qui fournit les *saniassi*, ou docteurs, et les sages. Son opinion fondamentale est celle de l'unité d'un seul Être existant, éternel, immatériel, infini, et en quelque façon trinaire par son existence, par sa lumière infinie, par sa joie extrême. Cet être n'est autre que le moi ou l'âme. Mais avec ce principe il y en a un négatif, appelé *Maya* ou l'Erreur. Il faut, pour devenir sage ou heureux, se débarrasser du *Maya* par une application constante à soi-même, en se persuadant que l'on est l'être unique, sans se laisser distraire de son attention par les atteintes du *Maya*. De la persuasion spéculative de cette proposition, *Je suis l'Être suprême*, doit naître la conviction expérimentale, qui ne peut exister sans la félicité. Telle est la clef de la délivrance de l'âme. Ce système a beaucoup de rapport avec celui du *Avayam*; les autres sectes s'en éloignent peu. On reconnaît dans ces systèmes de quietisme l'empreinte du climat.

VEDIUS, VEJOVIS, VEJUPITER, le dieu méchant. Les Romains honoraient Pluton sous cette dénomination, sans espérance d'en recevoir des biens, mais pour détourner les maux qu'ils en appréhendaient. On le représentait armé de flèches, et l'on croyait l'appaiser par le sacrifice d'une chèvre.

VELLEDA (*M. Celt.*), Sibylle qui vivait du temps de Vespasien chez les Germains, au rapport de Tacite, et qui, moitié fée, moitié prophétesse, du haut d'une tour où elle vivait en recluse, exerçait au loin une puissance égale ou supérieure à celle des rois. Les plus illustres guerriers n'entreprenaient rien sans son aveu, et lui consacraient une partie du butin. *Tac. hist. l. 4 et 5.* Après sa mort, elle fut révéérée comme une divinité, et les Germains donnèrent son nom aux prophétesse.

1. VÉLOCITÉ. (*Icon.*) C'est la rapidité du mouvement, caractérisée par

une femme qui lance une flèche, et qui est en action de courir, ayant des ailes au dos, et des talonnières semblables à celles de Mercure.

2. — De la vie humaine. Un Centaure qui court au galop, ou une fleur qui naît et meurt, ou l'ombre vaine et fugitive.

VENATRIX DEA, divinité chasserresse, c.-à-d. Diane.

VENEDAD-SADÉ (*M. Pers.*), recueil de trois livres liturgiques des Parses, intitulés, *l'Izochné*, le *Vispered*, et le *Venedad* proprement dit.

VENDREDI. (*M. Mah.*) Ce jour est pour les mahométans ce qu'est le samedi pour les Juifs, et le dimanche pour les Chrétiens. Ils le fêtent à leur manière, c.-à-d. en faisant la prière du matin un peu plus longue que de coutume, et dans la mosquée, au lieu de la faire dans leurs maisons. Du reste, ils ne s'abstiennent d'aucune œuvre servile. Les marchands ouvrent leurs boutiques, et les artisans travaillent à l'ordinaire. Ils ne sont pas plus scrupuleux leurs autres jours de fête. Quant à l'institution du vendredi, les uns l'attribuent à l'entrée de Mahomet dans Médine, à pareil jour. Les autres, et c'est le sentiment le plus probable, prétendent qu'anciennement ce jour était consacré chez les Arabes pour leurs assemblées solennelles, et que Mahomet ne voulut rien changer à cet usage.

VENGEANCE. (*Iconol.*) On la représente en furie, les cheveux épars, le visage enflammé, les yeux étincelants, se mordant le poing, ayant un casque sur la tête et un poignard à la main. Souvent elle est armée d'un flambeau, dont elle anime ceux qu'elle veut porter à se venger. On peut encore la peindre avec des yeux creux et enfoncés, et une grande pâleur, pour exprimer la situation d'un homme vindicatif, mais que la crainte ou quelque considération arrête et force à dissimuler.

D'après les Egyptiens, on lui donne pour symbole un lion furieux, percé

d'une flèche qu'il cherche à retirer de ses flancs.

VENGEANCE DIVINE. Les anciens la symbolisaient sous la figure de Némésis. Les poètes grecs et latins l'expriment sous les traits d'une Bellone en furie, les bras ensanglantés, environnée de flammes, écrasant sous les roues de son char les têtes des coupables mortels. Dans les tableaux d'église, la vengeance divine est exprimée par un ange armé d'une épée flamboyante.

1. **VENILIE**, nymphe, femme de Daunus, sœur d'Amate, et mère de Turnus. Quelques uns la disent femme de Neptune, et la même que Salacia.

2. — Selon *S. Augustin*, est la déesse de l'espérance qui vient.

VENTS, divinités poétiques, enfants du Ciel et de la Terre, ou, selon d'autres, d'Astréus et d'Héribée. *Hésiode* les dit fils des géants Typhée, Astréus et Perséus; mais il en excepte les Vents favorables, savoir, Notus, Borée et Zéphyre, qu'il fait enfants des dieux. *Homère* et *Virgile* établissent le séjour des Vents dans les isles Eoliennes, et leur donnent pour roi Eole, qui les tient enchaînés dans ses cavernes. Mais ce dieu lui-même voit son pouvoir subordonné à celui de Jupiter et de Junon, les véritables dieux des régions éthérées. La superstition, après avoir défié ces terribles puissances de l'air, crut pouvoir désarmer leur courroux par des vœux et des offrandes : et leur culte passa de l'Orient dans la Grèce; car les Perses leur rendaient les honneurs divins. Achille, ayant mis sur le bûcher le corps de Patrocle, prie le Vent du Nord et le Zéphyre de hâter l'embarquement, et leur promet des sacrifices s'ils exaucent sa prière. Les Troyens prêts à s'embarquer pour l'isle de Crète, Anchise, pour se rendre les Vents propices, immole une brebis noire aux Vents orageux, et une blanche aux heureux Zéphyrus. Lorsque l'approche de la formidable armée de Xerxès jetta la consternation dans toute la

Grèce, l'oracle de Delphes leur ordonna de sacrifier aux Vents, dont le souffle puissant pourrait disperser les vaisseaux ennemis. *Xénophon* raconte, dans l'expédition du jeune Cyrus, que le vent du septentrion incommodant beaucoup l'armée, le devin conseilla de lui sacrifier : on le fit, et le vent cessa. On leur avait élevé à Athènes un temple octogone, à chaque angle duquel est la figure d'un des vents correspondante au point du ciel d'où il souffle. Ces huit vents étaient le Solanus, l'Eurus, l'Auster, l'Africus, le Zéphyre, Corus, le Septentrion, et l'Aquilon. Sur le sommet pyramidal de ce temple était un Triton de bronze mobile, et dont la baguette indiquait toujours le vent qui soufflait. Les Lacédémoniens sacrifiaient un cheval aux Vents sur le mont Taygète. *Pausanias* nous apprend que Borée, ou le vent du nord, était la divinité principale de Mégalopolis. On voyait aussi, dit le même auteur, au bas d'une montagne près de l'Asope, une caverne consacrée aux Vents, à qui, une certaine nuit de chaque année, un prêtre fait des sacrifices, après quoi il pratique, autour de quatre fosses, je ne sais quelles cérémonies secrètes. Il chante en même temps quelques vers magiques, dont on dit que Médée se servait dans ses enchantements. Auguste, étant dans les Gaules, fit bâtir un temple qu'il dédia au vent Circius (onest ou quart nord-ouest.) Les Gaulois honoraient ce vent d'un culte particulier, quoiqu'il fût souvent dangereux, parcequ'ils croyaient lui devoir la salubrité de l'air. Les Romains reconnaissaient quatre vents principaux; savoir, Eurus, Borée, Notus ou Auster, et Zephyrus ou le Zéphyre. Les autres étaient, Euro-notus, Vulture, Subsolanus, Cacias, Corus, Africus, Libonotus, etc. On a découvert en Italie plusieurs autels consacrés aux Vents. En général, les poètes anciens et modernes les dépeignent comme des génies inquiets, volages, turbulents.

M. Ind. Les insulaires des Mal-

dives offrent aussi des sacrifices à un certain génie ou roi des Vents. Voici en quoi ils consistent. On fait construire exprès de petites barques, qu'on remplit de parfums, de gommes, de fleurs et de bois odoriférants. On met le feu à ces barques, qu'on abandonne ensuite au gré des eaux et des vents. Un nuage de fumée s'élève jusqu'au ciel, et porte une agréable odeur au Génie des airs, qui, selon les idées de ces peuples, se trouve très flatté d'un pareil sacrifice. D'autres honorent le roi des Vents à moins de frais; ils se contentent de jeter dans la mer un certain nombre de coqs et de poules: mais tous ont un si grand respect pour lui, qu'ils ne manquent jamais, avant de s'embarquer, de lui faire des vœux fidèlement acquittés lorsqu'ils rentrent dans le port, et qu'ils ne se permettent pas même de cracher ou de lancer quelque chose contre le vent, et qu'en mer ils craignent de regarder derrière eux vers le point d'où le vent souffle.

VENULUS, un des principaux d'entre les Latins, qui alla demander du secours à Dionède contre les Troyens, mais inutilement.

VÉNUS, une des divinités les plus célébrées dans l'antiquité païenne, fut formée, selon *Hésiode*, de l'écume de la mer et du sang des parties mutilées de Créus: de ce mélange affreux naquit, aux environs de Cythère, la plus belle des déesses. Les fleurs naissaient sous ses pas: accompagnée de son fils Cupidon, des Jeux, des Ris, et de tout l'attirail de l'amour, elle lit également la joie et le bonheur des hommes et des dieux; les Heures, chargées du soin de son éducation, la conduisirent dans le ciel, où tous les dieux, charmés de sa beauté, la demandèrent en mariage. Telle est la tradition la plus communément reçue dans la Grèce sur l'origine de Vénus, Vénus Marine ou Vénus sortant du sein de la mer. C'est sous cette idée que les poètes, les peintres et les sculpteurs nous la représentent.

Ausone parlant de la Vénus d'*Apelle*: « Voyez, dit-il, comme » cet excellent maître a parfaitement » exprimé cette eau pleine d'écume » qui coule à travers ses mains » et ses cheveux, sans rien cacher » de leurs grâces; aussi, dès que » Pallas l'eut apperçue, elle tint à » Junon ce discours: Cédons, cé- » dons, ô Junon, à cette déesse » naissante tout le prix de la beauté. » Les anciens monuments nous font voir cette déesse sortant de la mer; tantôt soutenue sur une grande coquille par deux Tritons, et tenant ses cheveux, dont elle fait découler l'écume; tantôt montée sur un dauphin ou sur une chèvre marine, et escortée des Néréides et des Amons. Selon cette idée Vénus était surnommée *Epontia*, *Aphrodite*, *Anadyomène*, *Tritonie*. **V. tous ces noms.**

Homère a suivi une tradition moins bizarre sur Vénus, et nous dit qu'elle était fille de Jupiter et de Dioné. *Platon*, en son *Banquet*, distingue deux Vénus: l'une est cette ancienne Vénus dont on ne connaît pas la mère, et que nous appelons Vénus la Céleste (*voy. URANIE*); et cette autre Vénus que nous nommons Vénus la Vulgaire. *Cicéron* en admet un bien plus grand nombre: « Entre les différentes » Vénus, dit-il, la première est fille » du Ciel et du Jour, de laquelle nous » avons vu un temple en Elide. » La seconde est née de l'écume de » la mer: c'est d'elle et de Mercure » qu'on fait naître Cupidon. La troi- » sième, fille de Jupiter et de Dioné, » est celle qui se maria avec Vulcain: » c'est d'elle et de Mars qu'est né » Antéros. La quatrième, née de Sy- » ria et de Tyrus, s'appelle Astarté, » qui épousa Adonis. » *Pausanias* dit qu'il y avait, chez les Thébains, trois statues faites du bois des navires de Cadmus; la première était de Vénus Céleste, qui marquait un amour pur et dégagé des cupidités corporelles; la seconde était de Vénus la Populaire, qui marquait un amour déréglé; et la troisième,

de Vénus *Apostrophia*, ou Préservatrice, qui détournait les cœurs de toute impureté. De toutes ces Vénus, et de plusieurs autres encore dont les mythologues font mention, c'est la Vénus Marine qui s'est attiré presque tout le culte des Grecs et des Romains. C'est elle dont l'histoire a été chargée de la plupart des galanteries éclatantes, comme les amours de Mars et de Vénus, la naissance d'Enée, etc... Mais, si nous en croyons plusieurs mythologues modernes, il n'a jamais existé d'autre Vénus qu'Astarté, femme d'Adonis, dont le culte fut mêlé avec celui de la planète de ce nom. Ce culte fut porté de Phénicie dans les îles de la Grèce, et sur-tout dans celle de Cythère où il fut d'abord adopté; et le temple de Cythère a passé pour le plus ancien de ceux que Vénus a eus dans la Grèce: ce qui fit dire que la déesse avait pris naissance dans la mer, près de cette île.

Vénus fut regardée comme une des plus grandes déesses; et comme elle favorisait les passions, on l'honora d'une manière digne d'elle. Ses temples, ouverts à la prostitution, apprirent au monde corrompu que, pour reconnaître dignement la déesse d'amour, il ne fallait avoir aucun égard aux règles de la pudeur: les filles se prostituaient publiquement dans ses temples, et les femmes mariées n'y étaient pas plus chastes. Amathonte, Cythère, Paphos, Gnide, Idalie, et les autres lieux consacrés spécialement à cette déesse, se distinguèrent par les désordres les plus infâmes.

Vénus présidit aux mariages, mais plus particulièrement aux commerces de galanterie; c'est pour cela qu'on lui donne communément une ceinture mystérieuse, appelée le ceste de Vénus. « Cette ceinture » était, dit *Homère*, d'un tissu » admirablement diversifié; là se » trouvaient tous les charmes les plus » séducteurs, les attraites, l'amour, » les desirs, les amusements, les entretiens secrets, les innocentes » troupes, et le charmant badi-

» nage, qui, insensiblement, sur-
» prend l'esprit et le cœur des plus
» sensés. »

Junon, voulant plaire à Jupiter, prie Vénus de lui prêter sa ceinture: la déesse de Cythère la lui offre sur-le-champ, en lui disant: « Recevez » ce tissu et le cachez dans votre » sein; tout ce que vous pouvez desirer s'y trouve; et, par un charme » secret qu'on ne peut expliquer, il » vous fera réussir dans toutes vos » entreprises. »

On consacra à cette déesse, parmi les fleurs, la rose; parmi les arbres, le myrte; parmi les oiseaux, les cygnes, les moineaux, et sur-tout les colombes. *V. ROSE, MYRTE, PÉRISTÈRE.*

Praxitèle fit deux statues de Vénus; l'une vêtue, que ceux de l'isle de Cos achetèrent; et l'autre nue, qu'il vendit aux Cnidiens. Celle-ci devint fort célèbre; le roi Nicomède voulut l'acheter à grand prix, mais les Cnidiens refusèrent ses offres. La beauté de cette statue attirait un concours de gens qui venaient de tous côtés pour la voir et l'admirer. Un entr'autres lui fit de grands présents: sa folie le poussa jusqu'à la demander en mariage aux Cnidiens, promettant de lui faire des présents encore plus riches. « Sans accepter » ses offres, dit *Plin*, les Cnidiens » ne furent pas fâchés de l'amour insensé de cet homme, estimant que » cela faisait honneur à la beauté de » leur déesse, et la rendait plus célèbre dans le monde. » Entre les statues de Vénus qui nous restent, la plus belle est la Vénus de Médicis qui est encore à Florence; on prétend que l'art n'a jamais rien produit de plus beau.

On en voit une autre appuyée sur une colonne, ayant un globe à ses pieds, marque de son empire sur les cœurs des mortels. *M. Maffei* nous présente une Vénus ancienne, qui semble être faite pour ce passage de *Térence*, *Sine Cerere et Baccho friget Venus*. Elle est accompagnée de deux Cupidons, tenant un thyrses environné de pampres de

vigne et de grappes ; et couronné d'épis de bled ; à la main droite elle a trois flèches , pour marquer peut-être qu'elle décoche plus sûrement ses traits quand Cérés et Bacchus sont de la partie. *Apulee* nous dit que quatre colombes tiraient le char de Vénus : on en voit souvent sur sa main. Quelquefois ce sont des cygnes , et même des moineaux , qui tirent le char. Les Lacédémoniens représentaient Vénus armée , dit *Lactance* , à l'occasion de leurs femmes qui prirent une fois les armes et repoussèrent l'ennemi. Quelques artistes ont donné un miroir à Vénus , comme déesse de la beauté. *Voy.* BEAUTÉ.

La Vénus d'Arles , placée à Versailles , tient un miroir de la main droite , et une pomme de la gauche , marque de son triomphe sur Junon et sur Pallas. La statue est antique : mais la pomme et le miroir ont été ajoutés par le célèbre *Girardon*.

Sur une médaille d'Agripvine , Vénus Céleste , *Venus Cœlestis* porte un sceptre d'une main , et de l'autre une pomme : elle a une étoile sur la tête , symbole de son origine céleste.

Sur une médaille de Faustine , on voit l'image de Vénus mère , *Veneris genitricis* ; elle tient une pomme de la main droite , et de la gauche un petit enfant enveloppé de langes. Elle n'est pas représentée de même sur une médaille de Faustine la jeune ; elle a les bras et une mamelle à découvert ; de la main droite elle tient une petite Victoire , et de la gauche un bouclier , sur lequel on a gravé le mariage de Marc-Aurèle et de Faustine.

Sur une autre médaille de la même impératrice , on a représenté Vénus Victoriense , *Venus Victrix* ; elle s'efforce , par ses caresses , de retenir le dieu Mars qui part pour la guerre.

Sur une médaille de Titus , on voit une Vénus nue , qui porte la main droite à la bouche , et qui tient de la gauche un cheval par la bride. Elle est debout devant le dieu Mars , représenté assis et appuyé sur un bâton.

Cet emblème peut désigner que les caractères les plus brutaux et les plus sanguinaires se laissent domter par la beauté. Au reste , dans la plupart de ces médailles , les divinités , comme Mars , Vénus , etc. , ne sont souvent que des figures allégoriques qui désignent le prince ou la princesse.

Les modernes ont représenté Vénus se promenant dans les airs , portée sur un char tiré par des colombes ou par des cygnes , et ayant à ses côtés deux colombes qui se béquètent ; une couronne de myrte et de roses orne sa blonde chevelure. La joie est dans ses yeux , le sourire sur ses lèvres ; ils n'augmentent point ses charmes , mais ils les mettent dans tout leur jour. Mille petits Amours , qui badinent avec sa ceinture , semblent applaudir à sa beauté.

VER SACRUM , *printemps sacré*. Dans les dangers extrêmes et publics , les Romains faisaient vœu de sacrifier aux dieux tous les animaux qui devaient naître au printemps suivant , et c'est ce qu'ils appelaient *Ver sacrum*. Il fallait , pour faire un semblable vœu , le consentement du peuple , et il y avait une formule particulière pour le demander.

VERDOYANTE. Cérés avait à Athènes un temple sous ce nom , qui convient assez bien à la déesse des moissons. (*V. CHLOË.*) On lui sacrifiait un bœuf lorsque le bled était verd.

VERGE. *V. BELLONE* , CADUCÉE , MERCURE.

VERGERE , terme usité dans les sacrifices offerts aux dieux infernaux , *renverser la main droite du côté de la gauche* , par un usage contraire à celui qui s'observait lorsqu'on sacrifiait aux dieux du ciel , en l'honneur desquels on faisait des libations , le plat de la main tourné vers leur céleste séjour.

VERGILIES ; c'est le nom que les Latins donnent aux Pléiades.

VÉRITÉ. (*Iconol.*) Elle est fille de Saturne ou du Temps , et mère de la Justice et de la Vertu. *Pindare* lui donne pour père le souverain des dieux. *Apelle* , dans son fameux tableau de la Colonne , l'avait per-

sonnifiée sous la figure d'une femme modeste qui se tient à l'écart. *César Ripa* la représente nue, tenant de la main droite un soleil qu'elle fixe; de la gauche, un livre ouvert, avec une palme; et sous l'un de ses pieds, le globe du monde. *J. B. Rousseau* lui donne un miroir. Quelquefois ce miroir est orné de fleurs et de pierres, pour faire entendre qu'il est permis d'orner la Vérité.

Le Cav. Bernin l'a exprimée par une femme qui a sous le sein gauche une incision dont elle écarte les chairs, comme si par cette ouverture elle voulait laisser lire ce qui se passe dans son cœur; expression outrée que *Winckelmann* a raison de blâmer. Dans une estampe allégorique, dont le sujet est *La Vérité recherchée par les philosophes*, *B. Picard* a représenté la Vérité par une femme nue, posée sur un eube, foulant aux pieds le globe terrestre, tenant de la main droite un livre et une palme, symbole de triomphe, et de la gauche un soleil qu'elle regarde fixement. *Gravelot* la peint avec les mêmes attributs, mais la place dans les nues, sa demeure naturelle, tandis que la terre est le séjour de l'Erreur. Quelqu'un a dit que la Vérité se tenait ordinairement cachée au fond d'un puits, pour exprimer la difficulté de la découvrir. Une médaille moderne, frappée en l'honneur de *P. Arétin*, représente la Vérité sous l'emblème d'une femme nue, assise sur une pierre; son pied gauche est appuyé sur un Satyre; elle regarde Jupiter qui paraît sur un nuage, la foudre à la main; derrière elle est la Renommée qui la couronne; et la légende porte ces mots: *Veritas odium parit*; la vérité fait des ennemis.

VÉRITÉ CHRÉTIENNE. (*Icon.*) Les tableaux d'église la représentent par une femme tenant à la main le livre de l'évangile, avec la palme du martyre. Elle foule aux pieds le globe du monde, et porte avec confiance ses regards sur une croix rayonnante qui dissipe les nuages sous lesquels se cache l'Erreur qu'on aperçoit dans l'obscurité.

VERJUCODUMNUS (*M. Celt.*), un des dieux des Gaulois.

VANNEMETIS, temple grand, temple gaulois dans le territoire de Bordeaux.

VERS (*M. Egypt.*): ils désignaient les mouclierons, parcequ'ils les engendraient, dit *Horappollon*.

VERSEAU, onzième signe du zodiaque. Selon la fable, c'est Ganyède enlevé au ciel par Jupiter. Les Latins le nommaient *Aquarius*.

VERTENS, surnom de la Fortune. *Tite-Live* parle d'une *Fortuna vertens*, dont la tête était détournée des spectateurs. *V. RESPICIENS*.

VERTICORDIA, surnom de Vénus, parcequ'elle tournait les cœurs à son gré. *Rac. Vertere corda*.

VERTU (*Iconol.*), divinité allégorique, fille de la Vérité. Les Romains lui érigèrent un temple. Ils en avaient aussi élevé un à l'Honneur, et il fallait passer par l'un pour arriver à l'autre; idée ingénieuse, par laquelle ils voulaient faire entendre que l'honneur n'était que dans les actions vraiment vertueuses. La Vertu nous est représentée sous la figure d'une femme simple et modeste, vêtue de blanc, dont le maintien commande le respect. Elle est assise sur une pierre quarrée, et tient une couronne de laurier. On la peint encore comme un vieillard vénérable, ayant une longue barbe, s'appuyant sur une massue et se couvrant de la peau d'un lion. La Vertu, en général, a l'air humble et le maintien modeste. Le cube de marbre sur lequel elle est assise exprime sa solidité. Ses ailes déployées signifient qu'elle s'élève au-dessus du vulgaire. Son vêtement blanc est le symbole de la pureté. Elle tient une pique, un sceptre, et une couronne de laurier; marques de ses combats, de son pouvoir, et de la récompense qui lui est due.

Lucien la peint triste, affligée, et si maltraitée de la Fortune, qu'elle n'ose plus paraître devant le trône de Jupiter. Sur une médaille de *Lucius Verus*, la Vertu est caractérisée par *Bellerophon* porté sur *Pégase*, et armé d'une lance dont il porte des

coups mortels à la Chimère qui le menaçait. *Raphaël*, dans le bas-relief de la statue de Minerve qu'il a placée dans le tableau allégorique de la Philosophie, a représenté la Vertu élevée sur des nuées, avec une main sur la poitrine, le siège de la valeur, et de l'autre indiquant aux mortels, par le sceptre qu'elle tient, le pouvoir de son empire. A ses côtés est la figure du lion dans le zodiaque, animal symbole de la force. Dans les mausolées et dans les catafalques, une flamme qui sort d'une urne placée au haut d'une pyramide est l'hieroglyphe de la vertu qui élève les hommes aux cieux. Quelquefois on donne des ailes à la Vertu, pour faire entendre que les personnes vertueuses s'élèvent au-dessus des autres. Lorsque la Vertu est considérée comme la Valeur, on la peint telle qu'une Amazone, le casque en tête, et la lance à la main, ou bien sous la figure d'Hercule, armée de sa massue et couverte des dépouilles d'un lion. La Vertu héroïque est encore désignée souvent par une femme couronnée de laurier, tenant un bouclier d'une main, une pique de l'autre, et ayant auprès d'elle un laurier où sont attachées plusieurs couronnes, comme des marques de victoires.

VERTUMNALES, fêtes en l'honneur de Vertumne. Elles se célébraient au mois d'Octobre.

VERTUMNE, dieu des jardins et des vergers, qui présidait à l'automne; et, selon d'autres, aux pensées humaines, et au changement. Il avait le privilège de pouvoir changer à son gré de forme. Il fit usage de ce talent pour gagner le cœur de la nymphe Pomone, et y réussit, malgré la difficulté de l'entreprise. Lorsqu'ils furent dans un âge avancé, il se rajouinit avec elle, et ne viola jamais la foi qu'il lui avait promise. (Voyez, dans *Ovide*, l. 14 des *Métamorphoses*, les amours de Vertumne et de Pomone, et les transmutations du dieu.) Cette divinité était honorée chez les Etrusques, et ce fut de chez eux que son culte fut porté à Rome. Les commentateurs d'*Ovide* en font

un ancien dieu d'Eurie, qui, par le soin qu'il avait pris de la culture des fruits et des jardins, mérita des autels après sa mort.

On croit que Vertumne, dont le nom signifie *tourner*, *changer*, marquait l'année et ses variations: on avait raison de feindre que le dieu prenait différentes formes pour plaire à Pomone, c.-à-d., pour amener les fruits à leur maturité. *Ovide* semble appuyer cette conjecture, puisqu'il dit que ce dieu prit successivement la figure d'un laboureur, d'un moissonneur, d'un vigneron, et enfin d'une vieille femme, pour désigner ainsi les quatre saisons, le printemps, l'été, l'automne, et l'hiver. Comme ce dieu était adoré sous mille formes, *Horace* dit au pluriel *alii Verumni*. Vertumne avait un temple à Rome, près de la place où s'assemblaient les marchands, dont il était un des dieux tutélaires. Il était représenté sous la figure d'un jeune homme, avec une couronne d'herbes de différentes espèces, et un habit qui ne le couvrait qu'à demi, tenant de la main gauche des fruits, et de la droite une corne d'abondance. La belle statue de Vertumne dans les jardins de Sceaux le représente couronné d'épis; à son cou est attachée une peau de bête fauve, qu'il replie sur le bras gauche pour qu'elle puisse contenir les fruits et les feuilles dont il est surchargé; la tête de l'animal et une partie de sa dépouille pendent au-dessous de son bras. De la main droite il tient une faucille propre à émonder les arbres; sa chaussure est celle d'un villageois.

VERVACTOR, un des dieux des laboureurs.

VERVEINE, plante fort en usage autrefois dans les opérations religieuses; c'est pour cela qu'on l'appelait herbe sacrée: on en balayait les autels de Jupiter, d'où vient son nom. On se présentait dans les temples des dieux couronné de verveine, ou tenant à la main de ses feuilles, lorsqu'ils agissaient d'appaiser les dieux. Pour chasser des maisons les malins esprits, on faisait des aspersions de

l'eau lustrale avec de la verveine. Les druides, sur-tout, étaient fort entêtés des prétendues vertus de la verveine : ils ne la cueillaient et ne l'employaient qu'en y tirant beaucoup de superstitions. D'abord, disaient-ils, il fallait la cueillir au moment où la canicule se levait, et cela à la pointe du jour, avant que le soleil fût levé, et après avoir offert à la Terre un sacrifice d'expiation, où les fruits et le miel étaient employés. Mais aussi quelles vertus n'avait pas alors cette plante ! En s'en frottant, on obtenait tout ce qu'on voulait ; elle chassait les fièvres, guérissait toutes sortes de maladies, et, qui plus est, conciliait les cœurs que l'inimitié avait aliénés ; enfin, répandue avec un rameau en forme d'aspersion sur des convives, ceux qu'elle touchait se sentaient et plus gais et plus contents que les autres ; comme si, pour procurer cette gaieté, la plus simple persuasion des effets de cette plante ne suffisait pas. Dans la suite ce mot signifia toutes sortes d'herbes ou de branches cueillies dans un lieu sacré.

VESPER, le même qu'Hesper. *V. LUCIFER, NO TURNUS.*

1. VESTA, femme d'Uranus, et mère de Saturne, est souvent prise pour la Terre chez les poètes. *Ovide* dit que la Terre s'appelle Vesta, parcequ'elle se soutient par son propre poids : *Suâ vi stat*. Ainsi, lorsque Cléanthe, disciple de Zénon, accusa Aristarque de Samos de ne pas avoir rendu à Vesta les honneurs qui lui étaient dus, et d'avoir troublé son repos, le véritable sens de cette accusation allégorique était, suivant *Plutarque*, qu'il avait déplacé la terre du centre de l'univers pour la faire tourner autour du soleil. On représentait cette Vesta sous la figure d'une femme qui tient un tambour à la main, pour marquer la terre qui renferme les vents dans son sein. (*V. CYBÈLE, RHÉA, TERRE.*) *Diodore de Sicile* lui attribue l'invention de l'agriculture. Son temple, à Rome, était de forme ronde, pour désigner la terre qu'elle représentait.

2. — Fille de Saturne et d'Ops, ou Rhéa, selon *Apollodore et Diodore de Sicile*, ou Vesta vierge, était la déesse du feu, ou le feu même ; car le nom que les Grecs donnaient à cette déesse, est le même qui signifie feu ou foyer des maisons. Vesta a été une des plus anciennes divinités du paganisme ; elle était honorée à Troie long-temps avant la ruine de cette ville, et l'on croit qu'Énée apporta en Italie sa statue et son culte : c'était un de ses dieux Pénates. Vesta devint une divinité si considérable, que quiconque ne lui sacrifiait pas passait pour un impie. Les Grecs commençaient et finissaient tous leurs sacrifices par honorer Vesta, et l'invoquaient la première avant tous les dieux. Son culte consistait principalement à garder le feu qui lui était consacré, et à prendre garde qu'il ne s'éteignît, ce qui faisait le premier devoir des vestales. Il y avait à Corinthe un temple de Vesta, mais sans aucune statue : on voyait seulement au milieu de ce temple un autel pour les sacrifices qui se faisaient à la déesse. Elle avait de même des autels dans plusieurs temples de la Grèce consacrés à d'autres dieux, comme à Delphes, à Athènes, à Ténédos, à Argos, à Milet, à Ephèse, etc. Le temple de Vesta, à Rome, était ouvert à tout le monde pendant le jour ; mais il n'était permis à aucun homme d'y passer la nuit ; le jour même les hommes ne pouvaient entrer dans l'intérieur du temple. Ce n'était pas seulement dans les temples qu'on conservait le feu sacré de Vesta, mais encore à la porte de chaque maison particulière, d'où vient le nom de vestibule. *V. FEU.*

Anciennement, ni chez les Grecs, ni chez les Romains, il n'y avait d'autre image ni symbole de Vesta que ce feu sacré gardé si religieusement ; et si on fit depuis des statues, elles représentaient Vesta la Terre, plutôt que Vesta le Feu ; mais il y a apparence qu'on les confondit depuis l'une avec l'autre. Une des manières les plus ordinaires de la représenter

taît en habit de matrone, vêtue de la stola ; tenant de la main droite un ambeau ou une lampe , ou une patère, ou vase à deux anses , appelé *apeduncula* ; quelquefois aussi un Palladium , ou une petite Victoire. Au lieu d'une patère, elle a quelquefois une haste ou une corne d'abondance. Au revers d'une médaille de Vellius, ou la voit assise, tenant d'une main la patère, et de l'autre un flambeau allumé. Elle est debout, avec les mêmes symboles, sur une médaille de Salonine. Les titres qu'on lui voit attribuer dans les médailles et sur les anciens monuments sont *Vesta la sainte, l'éternelle, l'heureuse, l'ancienne, Vesta la mère*, etc.

Numa Pompilius fit bâtir à Rome un temple à Vesta, et le fit construire presque en forme de globe, non, dit *Plutarque*, pour signifier par-là que Vesta fût le globe de la terre, mais que par ce globe il marquait tout l'univers, au milieu duquel était ce feu qu'ils appelaient Vesta. C'est dans ce temple qu'on entretenait le feu sacré avec tant de superstition, qu'il était regardé comme un gage de l'empire du monde ; que l'on prenait comme un pronostic malheureux, s'il venait à s'éteindre, et qu'on expiait cette négligence avec un soin et des inquiétudes infinies. Lorsque ce feu s'éteignait, on ne pouvait pas le rallumer d'un autre feu ; il fallait, dit *Plutarque*, en faire de nouveau, en posant quelque matière propre à prendre feu au centre d'un vase concave présenté au soleil. (Les miroirs concaves étaient donc dès-lors en usage.) *Festus* prétend que ce nouveau feu se faisait par le frottement d'un bois propre à cela, en le perçant. Sans même que le feu s'éteignît, on le renouvelait tous les ans le premier jour de Mars.

VESTALES, nom que donnaient les Romains aux prêtresses de la déesse Vesta. Ils les choisissaient vierges. *Ovide* en donne pour raison que Vesta l'était. Il ajoute aussi que c'est parceque cette déesse est comme le feu qui n'engendre rien. Les Romains

dans l'établissement des vestales, imitèrent les Albains, qui n'étaient sans doute que les imitateurs des autres nations. Ils commencèrent par s'en écarter sur ce qui concernait la virginité, en lui donnant un terme moins long. Les vestales d'Albe devaient l'observer pendant cinquante ans. Les Romains ne demandèrent pas qu'elles le fussent plus de trente ans. Ce fut Numa qui choisit les premières vestales. Il réserva ce droit à ses successeurs. Ce prince n'en avait d'abord institué que quatre. Servius Tullius, ou, selon d'autres, Tarquin l'ancien, en ajouta deux. Après l'expulsion des rois, le droit de choisir les vestales passa aux souverains pontifes. Quand ils'agissait de remplacer une vestale, le grand-prêtre cherchait dans les familles de Rome vingt vierges entre six et dix ans. Il était défendu d'en admettre aucune ni au-dessus ni au-dessous. Elles devaient avoir leur père et leur mère. Il ne fallait pas qu'elles eussent le moindre défaut dans leur personne. On exigeait au contraire qu'elles fussent aussi belles et aussi bien faites qu'il était possible de les trouver. Dès que ce nombre avait été choisi, le grand-prêtre les faisait tirer au sort. Il s'emparait aussi-tôt de celle sur laquelle le sort tombait ; l'enlevait des bras de ses parents, dont l'autorité sur elle cessait dès cet instant. Il conduisait la nouvelle vierge dans le temple. On lui coupait les cheveux, qu'on suspendait à un arbre sacré ; c'était une marque d'affranchissement. Dès ce moment elle n'était plus occupée que de l'étude de ses devoirs.

Les vestales passaient leur vie à s'instruire, à servir la déesse, et à former de nouvelles prêtresses. Ces fonctions, selon quelques auteurs, les divisaient en trois classes qu'elles parcouraient successivement, et dans chacune desquelles elles passaient dix ans ; mais il semble que leur petit nombre ne permettait guère cette division. Le temple était leur unique séjour : rien ne pouvait les dispenser de l'habiter. Il n'y avait que le cas

où elles étaient assez malades pour avoir besoin de changer d'air. Alors le grand pontife les remettait entre les mains de quelques dames romaines d'une probité et d'une vertu reconnue, qui briguaient ces fonctions comme un honneur.

Lorsque ces filles avaient demeuré trente ans dans les emplois du sacerdoce, elles étaient libres de le quitter et de se marier. Il y eut des vestales qui profitèrent de cette liberté. Elles ne tardèrent pas à s'en repentir. On imagina que la continence leur avait pesé : on les accusa d'avoir attendu avec impatience le moment où elles pourraient l'enfreindre. Elles eurent le sort des vieilles filles, qui sont presque toujours méprisées par leurs jeunes maris. Le plus grand nombre passa le reste de sa vie dans le célibat. Quelques unes restèrent dans le temple. On ne s'accorde pas sur les occupations qu'elles y avaient alors. Il y en a qui prétendent qu'elles ne veillaient plus au feu sacré, et qu'elles n'avaient plus de part au ministère, parceque leur vieillesse les en rendait indignes. Mais *Tacite* dit expressément le contraire. Cet historien nous apprend qu'*Oecia* gouverna les vestales pendant cinquante-sept ans, présida aux cérémonies de la déesse avec beaucoup de sagesse et de dignité, et que ce ne fut qu'après sa mort que l'on songea à la remplacer. La plus ancienne des vestales présidait au culte. C'était l'âge seul qui lui donnait cette prééminence : on l'appelait *la Grande Vestale*.

L'occupation la plus importante et la plus essentielle des vestales, celle qui exigeait toute leur attention, était la garde du feu sacré. Ce feu devait être entretenu jour et nuit ; et la superstition avait attaché les conséquences les plus terribles à son extinction. L'opinion que l'éclat du feu était un présage heureux entraînait nécessairement l'inverse contraire lorsqu'il s'éteignait. Ce prétendu malheur arriva plusieurs fois à Rome, entr'autres pendant la seconde guerre punique. Toute la ville en fut consternée. *Tite-Live* a peint

avec les couleurs les plus vives la désolation superstitieuse des Romains. C'était l'usage, lors de ces accidents, que toutes les affaires fussent suspendues. S'ils arrivaient pendant la nuit, on les annonçait promptement au peuple. Le sommeil était interrompu ; le sénat s'assemblait. On suspendait les occupations les plus intéressantes jusqu'à ce que le crime fût puni, le temple expié, le feu rallumé. La vestale qui, par sa négligence, avait causé un pareil désastre était punie du fouet. Elle recevait ce châtimement des mains du grand-prêtre. Si l'on en croit *Festus*, la cérémonie se faisait toujours dans un lieu obscur, et la vestale était couverte d'un grand voile fin. *Denys d'Halicarnasse* rapporte que quelques vestales évitèrent le fouet et des supplices plus terribles, par des mystères qui prouvèrent leur innocence. Cet historien raconte qu'une de ces prêtresses, nommée *Emilie*, s'endormit un soir, et se reposa du soin de garder le feu sacré sur une nouvelle vestale, qu'elle était chargée d'instruire. La jeune novice ne tarda pas aussi à succomber au sommeil. Pendant que les deux surveillantes dormaient, le feu sacré s'éteignit. Grand trouble dans Rome le lendemain. Les pontifes crurent voir dans cet accident plus que de la négligence. Ils s'imaginèrent qu'*Emilie* avait violé le vœu pénible que la déesse imposait à ses filles. *Emilie*, ne pouvant toucher par ses larmes des juges déterminés à la trouver criminelle, eut recours à *Vesta*, déchira un morceau de son voile, le jeta sur les cendres du brasier sacré, en implorant l'appui de la déesse. Le feu se ralluma aussitôt, et ce prodige manifesta son innocence.

C'était avec de grandes cérémonies que l'on rallumait le feu sacré. Selon le récit de *Festus*, on perçait avec une espèce de tarière une table faite de bois facile à s'enflammer. Les vestales recevaient dans un vase le feu qui était produit par un frottement rapide, et l'allaient porter sur l'autel. Si l'on en croit *Plutarque*, ce n'é-

ait qu'avec le feu du soleil qu'on pouvait rallumer celui de Vesta. On réunissait les rayons de cet astre dans un vase d'airain, large à l'ouverture et étroit au fond. Sous ce vase, qui était percé, il y avait des matières combustibles sur lesquelles tombaient les rayons du soleil.

Les vestales qui avaient violé la virginité étaient beaucoup plus sévèrement punies que celles qui avaient laissé éteindre le feu sacré. Numa les condamna à être lapidées. Festus rapporte une autre loi postérieure qui ordonnait qu'elles eussent la tête tranchée. On croit que Tarquin l'ancien est le premier qui établit l'usage de les enterrer toutes vivantes ; du moins c'est sous son règne que ce supplice fut employé pour la première fois, et ce fut depuis la punition ordinaire des vestales inlicites à leur vœu. Cependant cette loi sévère reçut quelquefois des exceptions. Les deux sœurs de la famille des Ocellates, ayant été convaincues d'inceste, obtinrent de Domitien la liberté de choisir le genre de leur mort. Sénèque parle d'une vestale qui fut condamnée à être précipitée du haut d'un rocher. Elle protestait qu'elle était innocente : on ne la crut point. Sa sentence fut exécutée. Elle implora la déesse, et tomba sans se faire aucun mal. Ce miracle ne put détruire la première opinion des juges. Ils firent recommencer l'exécution, et le miracle ne fut point répété.

Les pontifes avaient seuls le droit de connaître des accusations intentées contre les vestales. L'accusée pouvait se défendre par elle-même ou par un avocat. Elle paraissait devant le collège sacré, auquel présidait le grand-prêtre. Elle répondait aux interrogations qui lui étaient faites. On la confrontait avec ses accusateurs ; on l'entendait plusieurs fois. Quoique, dans le droit civil, il ne fût pas permis d'appliquer à la torture un esclave pour le contraindre à déposer contre son maître, la loi autorisait cette sévérité à l'égard des esclaves des vestales. Quelquefois

elles étaient appliquées elles-mêmes à la torture. Lorsque les juges avaient suffisamment instruit le procès, on procédait au jugement, et l'on recueillait les voix. Chaque prêtre avait une tablette ou un bulletin sur lequel il traçait la lettre C, s'il voulait condamner la vestale, et la lettre A, s'il jugea t à propos de l'absoudre. Il le jetait ensuite dans une corbeille destinée à cet usage. Le grand-prêtre, après avoir pris et compté tous les bulletins, prononçait l'arrêt.

Lorsque le jour marqué pour le supplice était arrivé, le chef de la religion se rendait au temple, suivi de tous les pontifes. Il y dépouillait lui-même la coupable des habits et des ornements de prêtresse ; lui ôtait les bandelettes sacrées qui ceignaient sa tête ; lui présentait son voile à baiser, et la revêtait ensuite d'habits lugubres et conformes à sa situation présente ; puis il la liait avec des cordes, et la faisait monter dans une litière exactement fermée de tous côtés, afin que ses cris ne pussent être entendus. On la conduisait ensuite au lieu du supplice. Les amis de la prêtresse la suivaient en pleurant. Plutarque observe que la ville entière était dans la tristesse. On regardait ce jour comme un jour malheureux. On se détournait du chemin que la vestale devait tenir. Cette marche se faisait en silence et avec lenteur. On arrivait enfin auprès de la Porte-Colline, dans l'endroit qu'on appela depuis *Campus Sceleratus*, à cause de ces funestes cérémonies. La litière s'arrêtait alors. Le pontife venait l'ouvrir en prononçant quelques prières à voix basse. Il ôtait à la vestale ses liens, lui donnait la main pour l'aider à descendre, la conduisait sur le tombeau, et la livrait lui-même aux exécuteurs. L'ouverture de ce tombeau était au sommet de cette levée prodigieuse que Tarquin fit faire pour l'écoulement des eaux. La vestale y descendait par le moyen d'une échelle. On la faisait entrer dans une petite cellule creusée en voûte à une certaine profondeur, et dont la forme était celle d'un carré

long. On l'asseyait sur un petit lit qui y était préparé. On mettait à côté d'elle une table sur laquelle était une lampe allumée, et une légère provision d'huile, de pain, de lait et d'eau. Aussi-tôt que la prêtresse était descendue, on fermait l'ouverture de la fosse, et on la comblait avec de la terre.

Ces exécutions terribles ne furent pas aussi fréquentes qu'on pourrait se l'imaginer. L'ordre des vestales dura environ onze cents ans. Pendant ce temps, on en compte vingt qui furent convaincues d'inceste. Treize seulement furent enterrées vives : les sept autres périrent par divers genres de supplice à leur choix.

On vit souvent des prêtresses injustement accusées. Les historiens païens ne manquent pas de raconter une infinité de miracles opérés en leur faveur. Celui de la vestale Claudia est un des plus remarquables.

V. l'article CYBÈLE.

Les vestales étaient dédommagées de la contrainte et des devoirs pénibles de leur état par des privilèges glorieux et des honneurs extraordinaires. Numa leur avait accordé le pouvoir de tester du vivant de leurs père et mère. Auguste les mit en possession de toutes les prérogatives dont jouissait dans Rome une femme qui avait donné trois citoyens à l'état. Leurs biens leur appartenaient en propre à chacune. Elles en disposaient à leur volonté par vente, par donation ou autrement, sans l'entremise d'un curateur. Si elles rencontraient en chemin un criminel que l'on conduisait au supplice, elles avaient le privilège de pouvoir lui sauver la vie. Seulement il fallait qu'elles affirmassent par serment que cette rencontre s'était faite par un pur hasard. Hors ce cas, elles ne juraient jamais en justice : leur déclaration pure et simple avait la force d'un serment. Quand elles marchaient par la ville, elles étaient précédées d'un licteur, qui servait en même temps et à les garantir de toute insulte et à leur faire honneur. Dans les commencements de leur

institution, elles n'avaient point de licteurs. On raconte qu'un soir une vestale, se retirant après souper seule, sous des vêtements communs, fut violée par un jeune homme, dans une rue écartée. Cet accident fit songer à mettre la chasteté de ces filles à l'abri d'un pareil outrage. En conséquence le licteur leur fut déterminé. Il y avait une loi qui défendait sous peine de mort, d'entrer dans leurs litières : peut-être fut-elle occasionnée par quelque événement sensible. Les consuls et les préteurs s'écartaient de leur chemin, lorsqu'ils rencontraient une vestale. Si des embarras les empêchaient de s'écarter, ils s'arrêtaient jusqu'à ce qu'elles eussent passé, et faisaient baisser devant elles la hache et le faisceau. Les Romains leur accordaient une sépulture dans le sein même de leur ville ; honneur rare qu'elles ne partageaient qu'avec un petit nombre de familles illustres. Les vestales condamnées en jouissaient elles-mêmes. Le *Campus Sceleratus* était dans l'intérieur de Rome. Tous les ans, à certains jours, le peuple se rendait en foule sur ce tombeau, et y faisait des prières pour appaiser leurs mânes. Les vestales avaient dans la ville tout le crédit que donnent la sagesse et la religion. On les employait souvent pour rétablir la paix dans les familles, pour réconcilier des ennemis, pour protéger le faible et désarmer l'oppressé. Tous les ans, elles se rendaient chez le roi des sacrifices, qui était la première personne de la religion après le grand pontife, pour l'exhorter à observer exactement ses devoirs. On déposait entre leurs mains les actes les plus secrets et les plus importants. Les premiers citoyens leur remettaient quelquefois leur testament. Elles acceptèrent la garde de celui d'Antoine. Auguste leur confia aussi ses dernières volontés, qu'elles portèrent elles-mêmes au sénat après sa mort.

L'habillement de ces prêtresses distingué de celui des autres femmes n'avait rien de trop lugubre ni de

rop austère. Leur coëffure, ainsi qu'on le voit dans quelques médailles, était composée de bandelettes qui faisaient plusieurs fois le tour de leur tête. Elles portaient des robes blanches avec une espèce de rochet de la même couleur. Leur manteau était couleur de pourpre. Il leur tombait sur une épaule, et leur laissait l'autre bras demi-nu. Leurs vêtements furent très simples dans les commencemens, parceque Numa, en les dotant des deniers publics, n'avait pu songer à les enrichir. Mais dans la suite elles acquirèrent l'immenses revenus, graces aux pieuses libéralités de plusieurs illustres Romains; et alors tout changea de face. Elles substituèrent à leur première simplicité le luxe le plus recherché. Elles employèrent, pour ne faire des robes, les étoffes les plus précieuses. Elles laissèrent croître leurs cheveux, qu'elles avaient coupés d'abord, et leur donnèrent tous les ornemens de l'art. Leurs litières devinrent superbes. On les vit promener de vaste dans les rues, marcher au Capitole dans un char magnifique, environnées d'une foule de femmes et d'esclaves.

Les spectacles ne leur étaient point interdits. Elles assistaient librement à tous les jeux. Auguste leur donna même un banc séparé au théâtre, en face de celui du préteur. Ce lieu était sans doute le plus distingué, puisque le sénat crut honorer Livie en lui assignant une place dans le banc des vestales.

Cet ordre célèbre se maintint long-temps dans un état de lustre et de splendeur. Il était à son plus haut degré d'élevation sous les empereurs. Il subsista quelque temps encore sous les princes chrétiens, mais il touchait à sa décadence. Ce qu'il y a de remarquable, c'est qu'on ne voit point que le relâchement se soit glissé parmi les vestales, dans un temps où elles auraient pu manquer impunément à leurs devoirs, c.-à-d. sous les empereurs chrétiens, qui n'auraient pas permis qu'on les eût fait périr aussi cruellement qu'autre-

fois. On demeura long-temps sans toucher à leurs privilèges et à leurs immunités. Gratien, plus hardi que ses prédécesseurs, ordonna que les biens qu'on leur léguerait à l'avenir seraient dévolus au fisc, à l'exception cependant des effets mobiliers, dont elles auraient la libre jouissance. L'année suivante, Rome fut désolée d'une horrible famine. Le peuple ne douta point que ce fléau ne fût un effet de la vengeance des dieux irrités de l'outrage fait aux vestales; mais la famine cessa dans le moment où les murmures allaient peut-être faire éclore une sédition.

Enfin, Théodose et Honorius ayant réuni à leur domaine tous les biens qui avaient été destinés à l'entretien des temples et des sacrifices, ceux des vestales ne furent probablement pas épargnés. Les historiens ne marquent pas précisément le moment où cet ordre de prêtresses fut aboli. Il y a beaucoup d'apparence que ce fut dans le temps que Théodose fit fermer tous les temples. Tout concourt à prouver que le temple de Vesta ne fut pas plus épargné que celui de Jupiter et des autres dieux. Ses prêtresses eurent sans doute un sort pareil à celui des pontifes. Elles furent supprimées comme eux. Du moins n'en est-il plus fait ensuite aucune mention dans l'histoire. Depuis l'an 40 de Rome, époque de l'institution des vestales, jusqu'à l'an de grace 389, temps auquel Théodose porta le dernier coup à l'idolâtrie, il s'écoula onze cents et un ans: c'est peut-être le temps qu'on doit fixer à la durée de leur ordre. On les représente avec un voile sur la tête, tenant dans les mains une lampe allumée, ou un petit vase à deux anses rempli de feu: quelquefois on place la prêtresse auprès d'un autel antique sur lequel est un brasier allumé.

(*Myth. Péruv.*) Il y avait dans la ville de Cusco, capitale du Pérou, sous les Incas, un convent destiné à servir de demeure aux jeunes vierges qui se consacraient au Soleil; mais on n'y recevait que celles qui étaient

issues du sang royal des yncas. Elles y entraient quelquefois dès l'enfance, dans un âge où l'on ne pouvait pas douter de leur virginité; car c'était l'artifice essentiel, et l'on veillait avec tant de soin à la conservation de cette fleur précieuse, qu'il était presque impossible aux vierges de Cusco de manquer de fidélité au Soleil leur époux. Tout entretien avec les personnes du dehors, sans distinction d'hommes ni de femmes, leur était interdit. Cependant, malgré toutes les précautions, « si, parmi » un si grand nombre de religieuses, » il s'en trouvait quelqu'une qui vint » à faillir contre son honneur, dit » l'historien des yncas, il y avait une » loi qui portait qu'elle fût enterrée » toute vive, et son galant pendu. » Mais, parcequ'on estimait peu de » chose de faire mourir un seul » homme pour une faute aussi » grande que l'était celle de violer » une fille dédiée au Soleil, leur » dieu et le père de leurs rois, il » était ordonné, par la même loi, » qu'outre le coupable, sa femme, » ses enfants, ses serviteurs, ses » parents, et, de plus, tous les habitants de la ville où il demeurait, jusqu'aux enfants qui étaient à la mamelle, en portassent la peine tous ensemble. Pour cet effet, ils détruisaient la ville, et y semaient de la pierre; de sorte que toute son étendue demeurait déserte, désolée, maudite et excommuniée, pour marque que cette ville avait engendré un si détestable enfant. Ils essayaient encore d'empêcher que ce terroir ne fût foulé de personne, pas même des bêtes, s'il était possible. Cette loi ne fut pourtant jamais exécutée, parcequ'il n'y eut jamais de coupable de ce crime dans le pays. » V. YNCAS.

VESTALIES, fête que les Romains célébraient le 5 avant les ides de Juin en l'honneur de Vesta. On faisait ce jour-là des festins dans les rues, et l'on choisissait des mets qu'on portait aux vestales pour les offrir à la déesse. On ornait

les moulins de bouquets et de couronnes; c'était la fête des boulangers. Les dames romaines se rendaient à pied au temple de Vesta, et au Capitole où était un autel consacré à Jupiter *Pistor*, c.-à-d., boulangier, ou protecteur des grains de la terre.

VETEN, grand lac d'eau douce, qu'*Olaüs Magnus* place dans la *Cottie orientale*, et dont il fait ce conte: « Au milieu de ce lac est une » isle agréable et spacieuse, et deux » églises, sous l'une desquelles est » une caverne dans laquelle on ne » peut entrer que par une longue » allée basse et courbée, d'une profondeur fondeur incroyable. On y entre avec des lanternes allumées et un peloton de fil, afin de pouvoir retrouver le chemin par où on est entré. On y va pour y voir un magicien qui s'appelle Gilbert, et qui y est retenu, depuis un grand nombre d'années, par art magique pour son malheur, par Catillus son propre précepteur, qui l'y condamna lorsqu'il voulut se rebeller contre lui et s'ériger en maître. Cet ensorcellement s'est fait par le moyen d'un petit bâton sur lequel étaient gravées quelques lettres russiennes et gothiques, que son maître lui jeta, et que ce Gilbert ramassa; aussi-tôt il devint immobile, en sorte qu'il ne put se défaire de ce petit bâton où il demeura collé. On n'ose en approcher, à cause des vapeurs malignes. »

VEU-PACHA. (*M. Péruv.*) Ce mot, dans la langue des Péruviens, signifie centre de la terre, ou le monde inférieur. Les Amantas, docteurs et philosophes du Pérou, appelaient ainsi la demeure que les méchants devaient habiter après la mort, et où ils devaient recevoir le châtiment de leurs crimes. Ce châtiment ne consistait, selon eux, que dans l'assemblage des maux éprouvés ordinairement dans la vie présente, sans aucun mélange de bonheur ni de consolation.

VEUVE. Junon avait un temple à

Stymphale, en Arcadie, sous ce nom, en mémoire d'un divorce avec Jupiter, après lequel elle se retira, dit-on, à Stymphale.

VIALES, dieux qui présidaient aux chemins, et qui étaient particulièrement invoqués par ceux qui se mettaient en route. C'étaient Mercure, Apollon, Bacchus, Hercule, dont les Romains mettaient ordinairement les bustes sur des colonnes, le long des grands chemins. On donnait aussi ce nom aux Pénates et aux Lares. On leur sacrifiait des pourceaux.

VIASSER (*M. Ind.*), né d'une partie de Vishnon. Cette incarnation n'est regardée que comme accidentelle : on ne lui érige point de temples à ce titre ; on se contente de placer, dans les pagodes qui lui ont dédiées, le tableau de Viasser, sous la figure d'un pénitent.

VIBISIE, déesse des voyageurs, qui invoquaient sur-tout quand ils étaient égarés de leur chemin.

VICA-POTA, déesse qui présidait la victoire.

VICE. (*Icon.*) Le vice en général se caractérise par un nain difforme, borgne et boiteux, ayant des cheveux roux, et embrassant étroitement une hydre.

VICES. Les Grecs et les Romains en avaient déifiés. Dans plusieurs tableaux allégoriques, les vices sont personnifiés par des harpyies.

VICTA, déesse des vivres.

VICTIMAIRE. On appelait ainsi un ministre ou officier des sacrifices dont la fonction était d'amener et de délier les victimes, de préparer l'eau, le couteau, les gâteaux, et toutes les autres choses nécessaires aux sacrifices.

C'était aussi à ces ministres qu'il appartenait de terrasser, d'assommer ou d'égorger les victimes : pour cet effet, ils se plaçaient auprès de l'autel, nus jusqu'à la ceinture, et ayant sur la tête qu'une couronne de laurier. Ils tenaient une hache sur l'épaule, ou un couteau à la main ; et quand le sacrificateur leur avait donné le signal, ils tuaient la

victime ou en l'assommant avec le dos de leur hache, ou en lui plongeant le couteau dans la gorge : ensuite ils la dépouillaient ; et après l'avoir lavée et parsenée de fleurs, ils la mettaient sur l'autel. Ils avaient pour eux la portion mise en réserve pour les dieux, dont ils faisaient leur profit, l'exposant publiquement en vente à quiconque voulait l'acheter.

VICTIMES, sacrifice sanglant qu'on faisait aux dieux de créatures humaines, ou d'animaux. La pratique d'immoler des victimes humaines a été en usage chez la plupart des peuples. Les Phéniciens, les Egyptiens, les Arabes, les Chananéens, les habitants de Tyr et de Carthage, les Perses, les Athéniens, les Lacédémoniens, les Ioniens, tous les Grecs du continent et des îles, les Romains, les Scythes, les Albanois, les Germains, les anciens Bretons, les Espagnols, les Gaulois, et, pour passer dans le Nouveau-Monde, les habitants du Mexique, ont été également plongés dans cette superstition.

On ne sait pas qui le premier conseilla cette barbarie ; que ce soit Saturne, comme on le trouve dans le fragment de *Sanchoniathon* ; que ce soit Lyeoon, comme *Pausanias* semble l'insinuer, ou quelque autre enfin, il est sûr que cette horrible idée fit fortune.

L'immolation des victimes humaines faisait déjà partie des abominations que *Moïse* reproche aux Amorrhéens. On lit aussi dans le *Lévitique* que les Moabites sacrifiaient leurs enfants à leur dieu Moloch. On ne peut douter que cette coutume sanguinaire ne fût établie chez les Tyriens et les Phéniciens. Les Juifs eux-mêmes l'avaient empruntée de leurs voisins : c'est un reproche que leur font les prophètes ; et les livres historiques de l'ancien Testament fournissent plus d'un fait de ce genre. C'est de la Phénicie que cet usage passa dans la Grèce, et de la Grèce les Pélasgiens le portèrent en Italie.

On pratiquait à Rome ces affreux

sacrifices, dit *Pline*, dans des occasions extraordinaires. L'histoire romaine en donne un exemple bien frappant dans la seconde guerre punique. Rome, consternée par la défaite de Cannes, regarda ce revers comme un signe manifeste de la colère des dieux, et ne crut pouvoir les apaiser que par un sacrifice humain. « Après avoir consulté les livres » sacrés, dit *Tite-Live*, on immola » les victimes prescrites en pareil » cas. Un Gaulois et une Gauloise, » un Grec et une Grecque, furent » enterrés vifs dans une place publique destinée depuis long-temps » à ce genre de sacrifices, si contraires à la religion de Numa. » Voici l'explication de ce fait singulier.

Les décemvirs ayant vu dans les livres sibyllins que les Gaulois et les Grecs s'empareraient de la ville, ou imagina que, pour détourner l'effet de cette prédiction, il fallait enterrer vifs, dans la place publique, un homme et une femme de chacune de ces deux nations, et leur faire prendre ainsi possession de la ville. Toute puérole qu'était cette interprétation, un très grand nombre d'exemples nous montrent que les principes de l'art divinatoire admettent ces sortes d'accommodements avec la destinée.

Tite-Live nomme ce barbare sacrifice *sacrum minimè romanum*; cependant il se répéta souvent dans la suite. *Pline* assure que cet usage d'immoler des victimes humaines au nom du public subsista jusqu'à l'an 95 de J. C., dans lequel il fut aboli par un senatus-consulte de l'an 657 de Rome; mais on a des preuves qu'il continua dans les sacrifices de quelques divinités, par exemple, de Bellone. Les édits, renouvelés en différents temps par les empereurs, ne purent mettre un frein à cette fureur superstitieuse; et à l'égard du sacrifice de victimes humaines prescrit en conséquence des vers sibyllins, *Pline* avoue qu'il subsistait toujours, et assure qu'on en avait vu de son temps des exemples.

Les sacrifices de victimes hu-

maines furent moins communs chez les Grecs. Cependant on en trouve l'usage établi dans quelques cantons; et le sacrifice d'Iphigénie prouve qu'ils furent pratiqués dans les temps héroïques, où l'on se persuada que la mort de la fille d'Agamemnon déchargerait l'armée des Grecs des fautes qu'ils avaient commises.

Les habitants de Pella sacrifiaient alors un homme à Pélée; et ceux de Ténuse, si on en croit *Pausanias*, offraient tous les ans en sacrifice une fille vierge au génie d'un des compagnons d'Ulysse qu'ils avaient lapidé.

Théophraste assure que les Arcadiens immolaient de son temps des victimes humaines dans les fêtes nommées *Lycaea*. Ces victimes étaient presque toujours des enfants. Parmi les inscriptions rapportées de Grèce par *Fourmont*, est le dessin d'un bas-relief trouvé en Arcadie, qui a un rapport évident avec ces sacrifices.

Carthage, colonie phénicienne, avait adopté l'usage de sacrifier des victimes humaines, et elle ne le conserva que trop long-temps, suivant *Platon*, *Sophocle*, et *Diodore de Sicile*. « N'aurait-il pas mieux valu » pour les Carthaginois, dit *Plutarque*, avoir Critias ou Diagoras » pour législateurs, que de faire à » Saturne le sacrifice de leurs propres enfants, par lequel ils prétendaient l'honorer? La superstition, continue-t-il, armait le père contre le fils, et lui mettait en main le couteau dont il devait le gorger. Ceux qui étaient sans enfants achetaient d'une mère pauvre la victime du sacrifice; la mère de l'enfant qu'on immolait devait scouter la vue d'un si affreux spectacle sans verser des larmes; si la douleur lui en arrachait, elle perdait le prix dont on était convenu, et l'enfant n'en était pas plus épargné. Pendant ce temps, tout retentissait du bruit des instruments et des tambours; ils criaient que les lamentations de ces fêtes ne fussent entendues. »

Gélon, roi de Syracuse, après la défaite des Carthaginois en Sicile, ne leur accorda la paix qu'à condition qu'ils renonceraient à ces odieux sacrifices de leurs enfans. C'est là, sans doute, le plus beau traité de paix dont l'histoire ait parlé. « Chose admirable ! dit *M. de Montesquieu* ; après avoir défait trois cents mille Carthaginois, il exigeait une condition qui n'était utile qu'à eux, ou plutôt il stipulait pour le genre humain. »

Remarquons cependant que cet article du traité ne pouvait regarder que les Carthaginois établis dans l'isle, et maîtres de la partie occidentale du pays ; car les sacrifices humains subsistaient toujours à Carthage. Comme ils faisaient partie de la religion phénicienne, les lois romaines qui les proscrivirent long-temps après ne purent les abolir entièrement. En vain Tibère fit périr dans les supplices les ministres inhumains de ces barbares cérémonies ; Saturne continua d'avoir des adorateurs en Afrique, et, tant qu'il en eut, le sang des hommes coula secrètement sur ses autels.

Enfin les témoignages positifs de *Pline*, de *Tacite*, et autres écrivains exacts, ne permettent pas de douter que les Germains et les Gaulois n'aient immolé des victimes humaines, non seulement dans des sacrifices publics, mais encore dans ceux qui s'offraient pour la guérison des particuliers. En vain voudrions-nous laver nos ancêtres d'un crime dont trop de monuments s'accordent à les charger. La nécessité de ces sacrifices étoit un des dogmes établis par les druides, fondé sur ce principe, qu'on ne pouvait satisfaire les dieux que par un échange, et que la vie d'un homme étoit le seul prix capable de racheter celle d'un autre. Dans les sacrifices publics, au défaut de malfaiteurs, on immolait des innocents ; dans les sacrifices particuliers on égorgoit souvent des hommes qui s'étoient dévoués volontairement à ce genre de mort. Il est vrai que les païens ouvrirent enfin les yeux

sur l'inhumanité de pareils sacrifices. On oracle, dit *Plutarque*, ayant ordonné aux Lacédémoniens d'immoler une vierge, et le sort étant tombé sur une jeune fille nommée Hélène, un aigle enleva le contour sacré, et le posa sur la tête d'une génisse, qui fut sacrifiée à sa place.

Le même *Plutarque* rapporte que Péopidas, chef des Thébains, ayant été averti en songe, la veille d'une bataille contre les Spartiates, d'immoler une vierge blonde aux mines des filles de Scedasus, qui avoient été violées et massacrées dans ce même lieu, ce commandement lui parut cruel et barbare : la plupart des officiers de l'armée en jugèrent de même, et soutinrent qu'une pareille oblation ne pouvait être agréable au père des dieux et des hommes, et que s'il y avait des intelligences qui prissent plaisir à l'effusion du sang humain, c'étoient des esprits malins qui ne méritoient aucun égard. Une jeune cavale rousse s'étant alors offerte à eux, le divin Théocrite décida que c'étoit là l'hostie que les dieux demandoient. Elle fut immolée, et le sacrifice fut suivi d'une victoire complète.

En Egypte, Amasis ordonna qu'au lieu d'hommes, on offrit seulement des figures humaines. Dans l'isle de Chypre, Daphilus substitua des sacrifices de bœufs aux sacrifices d'hommes.

Au reste, cette coutume de l'immolation des victimes humaines, qui subsista si long-temps, ne doit pas plus nous étonner de la part des peuples d'Amérique, où les Espagnols la trouvèrent établie. Dans cette partie de la Floride voisine de la Virginie, les habitans offraient au Soleil des enfans en sacrifice.

Quelques peuples du Mexique, ayant été latus par Fernand Cortez, lui envoyèrent des députés avec trois sortes de présents pour obtenir la paix. « Seigneur, lui dirent ces députés, voilà cinq esclaves que nous t'offrons ; si tu es un dieu qui se nourrisse de chair et de sang, sacrifie-les ; si tu es un dieu

» débonnaire, voilà de l'encens et
 » des plumes; si tu es un homme,
 » prends ces oiseaux et ces fruits.»

Les voyageurs nous assurent que les sacrifices humains subsistent encore en quelques endroits de l'Asie. « Il y a des insulaires dans la mer » Orientale, dit le père du Halde, » qui vont tous les ans, pendant la » septième lune, noyer une jeune » vierge en l'honneur de leur prin- » cipale idole.»

VICTOIRE. Les Grecs en faisaient une divinité: elle était, selon *Hésiode*, fille du Styx et de Pallante. Les Sabins l'appelaient *Vacuna*, et les Egyptiens, *Nephté*. La déesse Victoire avait plusieurs temples à Rome, dans l'Italie et dans la Grèce. Sylla, revenu victorieux de tous ses ennemis, établit des jeux publics en l'honneur de cette divinité. On la représente ordinairement avec des ailes, tenant d'une main une couronne de laurier, et de l'autre une palme. Quelquefois on la voit montée sur un globe, pour montrer que la victoire domine sur toute la terre. Rarement la trouve-t-on sans ailes. *Pausanias* dit pourtant qu'il y avait à Athènes une Victoire sans ailes, et que les Athéniens la firent ainsi, afin qu'elle ne pût plus s'envoler, et qu'elle demeurât toujours chez eux. A ce même propos, on lit dans l'Anthologie grecque deux vers qui étaient posés sur une statue de la Victoire, dont les ailes furent brûlées par un coup de foudre. Voici le sens de ces vers: *Rome, reine du monde, ta gloire ne saurait périr, puisque la Victoire, n'ayant plus d'ailes, ne saurait s'ensuir.*

La Victoire est encore bien exprimée par un guerrier qui a un casque en tête, et qui de la main droite tient une lance, et de la gauche un trophée d'armes.

Quand les Romains voulaient désigner une victoire remportée sur mer, ils la représentaient debout sur la proue d'un vaisseau, et portant d'une main une couronne, et de l'autre une branche de palmier; ou bien ils la plaçaient sur le haut d'une

colonne rostrale, ornée d'un trophée naval; quelquefois même c'était une simple Victoire qui tenait des couronnes rostrales, comme pour les distribuer. *V. COURONNE ROSTRALE.*

Un Neptune couronné de laurier est encore un symbole ordinaire d'une victoire navale.

Les prises des villes sont désignées par une Victoire ou le dieu de la guerre qui tient des couronnes murales. Sur une médaille de l'histoire métallique de Louis XIV, qui rappelle la prise de treize villes ou forteresses, Mars paraît portant un javalot chargé de plusieurs couronnes murales; les mots de la légende sont *Mars expugnator*, Mars preneur de villes. *V. COURONNE MURALE.*

La levée du siège d'une ville sera pareillement représentée par une Victoire ou par la ville même qui tient une couronne composée de fleurs et d'herbes verdoyantes. *V. COURONNE OBSIDIONALE.*

Quand on a voulu exprimer les provisions fournies à une ville assiégée, on a représenté une Victoire qui vole, tenant d'une main une couronne, et de l'autre des épis de blé.

Lorsqu'aux attributs ordinaires de la Victoire les anciens ajoutaient un caducée, c'était pour désigner que la paix avait suivi la victoire.

Sur une médaille romaine dont l'inscription porte, *Asia recepta*, l'Asie recouvrée, la Victoire est représentée avec des ailes, tenant d'une main un bouclier, de l'autre une couronne. Ce sont ses attributs ordinaires; mais ce qu'il y a de particulier, c'est qu'elle est debout sur un piédestal, et entre deux serpents, qui, après avoir fait plusieurs plis et replis, s'élèvent des deux côtés de la Victoire, et semblent pousser d'horribles sifflements à la vue des symboles qu'elle porte dans ses mains.

Cet emblème paraît être pris du caducée de Mercure, symbole de la paix, où les serpents, qui sont les images de la discorde et de la division, sont représentés séparés par une verge: ce qui marque que les

ennemis sont éloignés, et que la paix est faite.

La France invincible, *Gallia invicta*, a été représentée, dans l'histoire métallique de Louis XIV, sous la figure de Pallas armée de pied en cap, ayant sur les épaules un manteau semé de fleurs de lis, et à ses pieds des boucliers où sont les armes des puissances ennemies; d'une main elle tient un javelot, et de l'autre une Victoire.

Les Egyptiens représentaient la Victoire sous l'image d'un aigle, oiseau toujours victorieux dans les combats qu'il livre aux autres oiseaux.

Les Grecs, sous la domination des Romains, cherchèrent à flatter leurs nouveaux maîtres, en représentant des aigles portant des Victoires. L'aigle est l'enseigne des légions romaines. *V. AIGLE.*

1. VICTOR, surnom de Mars. Les médailles le représentent couvert d'une cuirasse avec un casque en tête, tenant une pique d'une main et un trophée d'armes de l'autre, ou portant de la main droite une petite Victoire.

2. — C'est aussi un surnom de Jupiter, ou parcequ'il avait vaincu les Titans et les Géants, ou parcequ'on croyait que rien ne pouvait lui résister. Papyrius, près de combattre, lui voua un temple sous ce nom, et les Romains célébraient au moins d'Avril une fête en son honneur.

3. — Surnom d'Hercule.

VICTORIATUS NUMMUS, monnaie d'argent sur laquelle était gravée l'image de la Victoire.

VICTRIX, *victorieuse*, surnom de Vénus. On la représentait sous ce titre, avec une pomme à la main, en mémoire de sa victoire sur ses deux rivales.

VIDAR (*M. Scand.*), neuvième dieu, presque aussi fort que Thor lui-même, et d'une grande consolation pour les dieux dans les conjonctures critiques. Il est taciturne, et porte des souliers fort épais, et si merveilleux qu'il peut, avec leur se-

cours, marcher dans les airs et sur les eaux. Au dernier jour, lorsque le loup Fenris aura dévoré Odin, Vidar sera son vengeur. Appuyant son pied sur la mâchoire du monstre, il saisira l'autre de sa main robuste, et le déchirera jusqu'à ce que le loup expire.

VIRTUS, divinité romaine, dont la fonction était de séparer l'âme du corps, *viduare*. Il était honoré hors de la ville, pour que les pontifes ne fussent pas exposés à sa vue, qui, en les souillant, les aurait mis hors d'état de sacrifier.

VIE HUMAINE. (*Iconol.*) Elle se caractérise par une matrone dont le vêtement verd, couleur symbolique de l'espérance, signifie que c'est cette vertu qui anime la vie. Sa couronne, composée de roses et d'épines, donne l'image de l'alternative des douceurs et des peines de la vie. Le plaisir qui la délasse, et le travail qui sert à la maintenir, sont indiqués par la lyre et par la charrue, qui sont ses attributs. Elle donne à boire à un enfant.

Dans la riche collection du Vatican, on voit une urne sur laquelle l'artiste a représenté l'emblème de la vie humaine. Prométhée forme l'homme d'argile. Il est accompagné de la Sagesse sous la figure de Minerve qui tient un papillon sur la tête de cette statue. Le papillon était, chez les anciens, l'image de l'âme. Un peu en arrière on aperçoit une figure appliquée à observer ces différentes actions pour en tirer l'horoscope de l'homme. L'union de l'âme avec le corps est symbolisée par Psyché et l'Amour qui s'embrassent étroitement. L'artiste a représenté sur ce même vase les quatre éléments, comme étant nécessaires à l'homme. L'Air est désigné par Eole, roi des vents : il est dans l'attitude d'un homme qui souffle. L'Eau est personnifiée par un fleuve couronné, ayant un timon dans la main droite. Une nymphe avec une corne d'abondance pleine de fruits, et un panier de fleurs sous le bras, indique la Terre. Le Feu est symbolisé par la foudre

de Vulcain. On a aussi désigné les aliments nécessaires à la vie par un arbre chargé de fruits. Dans la partie supérieure du vase, Apollon, sur un char attelé de quatre chevaux, paraît commencer sa course; de l'autre côté, Diane, qui désigne la Nuit, image de la mort, est sur son char attelé de deux chevaux seulement. On voit sur le char de cette déesse un cadavre, avec un papillon qui s'envole, symbole de l'âme qui quitte le corps. A côté est un génie accablé de tristesse; il tient d'une main un flambeau éteint et renversé contre terre, et porte de l'autre une couronne de fleurs. Il est accompagné d'un autre génie appliqué à examiner un volume, symbole de l'histoire qui transmet à la postérité les actions des hommes illustres. Plus loin l'âme, représentée encore sous la figure de Psyché, est conduite par Mercure dans les champs élysées. L'artiste a exprimé les peines réservées aux méchants, après la mort, par un Prométhée enchaîné, dont les entrailles sont déchirées par un vautour.

L'ingénieur *Poussin* a traité le même sujet d'une manière allégorique et morale en même temps. Les différents états de la vie, représentés par quatre femmes qui désignent le Plaisir, la Richesse, la Pauvreté et le Travail, se donnent mutuellement la main, et forment une danse au son d'une lyre touchée par le Temps. La Richesse est facile à distinguer par ses habits précieux, où l'on voit éclater l'or et les perles. Le Plaisir, couronné de fleurs, s'annonce encore par la joie qui est dans ses yeux, par le sourire qui est sur ses lèvres. Mais la Pauvreté, triste et à demi couverte de mauvais vêtements, est seulement couronnée de feuilles sèches: elle est suivie du Travail qui a les épaules nues, les bras décharnés et sans couleur; il semble ne se remuer qu'avec peine, et jette un regard languissant sur la Richesse, dont il paraît implorer le secours. Cette danse en rond est l'image de la vicissitude continuelle qui arrive dans la fortune des hommes. Deux petits enfants,

dont l'un tient une horloge de sable, et l'autre se joue avec des bouteilles de savon, font sentir le peu de durée de la vie humaine, et de combien de vanité elle est remplie. Sur le devant du tableau est un Terme à double face, symbole du passé et de l'avenir. Le Soleil paraît dans le ciel, porté sur son char; il est précédé de l'Aurore et suivi des Heures.

2. — ACTIVE. Celle-ci se représente assise à l'ombre d'une vigne, préparant à manger dans un bassin, et bercant avec le pied un enfant. Autour d'elle sont plusieurs instruments propres au labourage.

3. — CONTEMPLATIVE. On la peint sous la figure d'une belle femme assise tranquillement et comme en extase, considérant avec amour le ciel qui est ouvert. Elle est à l'ombre d'un palmier, qui est l'héroglyphe de la vertu récompensée, et tient un livre ouvert sur ses genoux.

4. — DE LONGUE DURÉE. On en donne l'image dans la figure d'une matrone âgée, et vêtue à l'antique. Elle est assise sur un cerf dont le bois est rempli de rameaux; elle caresse une corneille. Ces deux animaux, dont la vie est fort longue, sont les emblèmes convenables à ce sujet.

5. — INQUIÈTE ET TRAVAILLÉE. Sisyphé, qui roule continuellement au haut d'un rocher une pierre qui retombe toujours en bas, est l'allégorie que la fable nous présente pour exprimer ce sujet.

VIÉDAM. (*M. Ind.*) Ce mot, en langue malabare, signifie paroles divines. Les brahmines de Coromandel et du Malabar voyant que leurs confrères qui habitaient les rives du Gange avaient composé un fameux commentaire sur la doctrine de Brahma, intitulé *Aughterrah-Bhade-Shastah*, par lequel ils avaient tellement embrouillé le texte de Brahma, qu'il fallait nécessairement avoir recours à eux pour en entendre le sens, ce qui avait beaucoup contribué à augmenter leur crédit et leur autorité, ils voulurent aussi se servir du même moyen pour s'attirer de

la considération, et composèrent à leur tour un commentaire qu'ils appellent le Viédam, non moins rempli de fables et d'absurdités que l'*Aughterrah-Bhade-Shastah* des brahmines voisins du Gange.

VIEIL-DE-L'OBY, nom que l'on donne à une idole des Tartares Ostiakes, qui préside à la pêche. Cette idole est de bois. Elle a des yeux de verre, un groin de cochon, garni d'un crochet de fer, attribut symbolique, qui fait entendre que ce dieu de la pêche accroche le poisson de la mer, et le fait entrer dans la rivière d'Oby. Sa tête est armée de deux petites cornes. Tous les trois ans on lui fait changer de demeure, et on la transporte, sur l'Oby, d'un lieu à un autre, en grande cérémonie, dans une barque construite exprès pour elle. Si la pêche est abondante, ces peuples, par reconnaissance, ne manquent pas de lui en offrir les prémices, et de lui frotter le groin avec de la graisse; mais s'il arrive que les pêcheurs ne prennent rien, ils attribuent, avec aussi peu de raison, ce mauvais succès à leur idole, et s'en vengent par les plus cruels outrages.

VIEILLE D'OR. Les peuples qui habitaient près du fleuve Oby adoraient une déesse sous le nom de la Vieille d'or, au rapport d'*Hérodote*. On croit que c'était la terre qui était l'objet de leur culte. Elle rendait des oracles, et dans les lieux publics on l'invoquait avec confiance. *Herbstein* parle aussi d'une Vieille d'or, adorée sur les frontières de la Tartarie septentrionale, qui tient un enfant dans son sein, et dont la grandeur et la grosseur sont énormes. Autour d'elle on voit des trompettes et autres instruments où les vents s'engouffrent, et qui font un bruit continuel qu'on entend de fort loin.

VIEILLES. *V. GRÉES, GALANTHIS, TIMARATE.*

VIEILLESSE (*Iconol.*), fille de l'Érèbe et de la Nuit. Elle avait un temple à Athènes. On la caractérise sous la figure d'une vieille femme, couverte d'une draperie noire, ou de

la couleur des feuilles mortes. De la main droite elle tient une coupe, et de la gauche elle s'appuie sur un bâton; double indication du support et de la nourriture nécessaires à la faiblesse et aux infirmités du vieil âge. Elle tient une branche d'arbre desséchée, et regarde d'un air triste une fosse ouverte sur le bord de laquelle est une horloge de sable, dont le sable presque épuisé annonce le peu de temps qui lui reste à vivre. *V. AGES DE L'HOMME.*

1. **VIERGE**. Minerve était adorée sous ce nom chez les Athéniens.

2. — Cinquième signe du zodiaque. La Vierge, chez les Egyptiens, était consacrée à Isis, comme le Lion à Osiris. Le Sphinx, composé d'un Lion et d'une Vierge, s'employait pour désigner le débordement du Nil; ce qui s'accorde avec la réunion de ces deux signes que parcourait le Soleil durant l'inondation. Les anciens auteurs ne s'accordent pas sur l'origine de ce nom. *V. ASTRÉE, CÉRÈS, CONCORDE, ERIGONE, FORTUNE, THÉMIS.*

3. — C'est aussi une épithète de la Fortune. On lui présentait sous ce nom les habits des jeunes filles.

VIGÉA-DÉCÉMI (*M. Ind.*), fête qui a lieu le dixième jour après la nouvelle lune du septième mois, *Apichi*. Elle est consacrée aux divertissements: on resserre les armes exposées la veille (*roy. AÏDAPOUTCHÉ*); mais, avant de les remettre dans leurs fourreaux, quelques personnes suivent l'exemple des anciens rois, qui coupaient les têtes de plusieurs cabrits. L'après-midi les dieux sont portés hors des villes pour chasser, et l'on y tue un quadrupède.

VIGILES. (*M. Siam.*) Les talapoins de Siam ont coutume de pratiquer, pendant les trois semaines qui suivent la moisson, une espèce de vigiles, dont on ignore le motif et l'origine. Ils disposent en quarré de petites huttes couvertes de feuillage, au milieu des champs. Le supérieur a la sienne au milieu. C'est dans ces cabanes qu'ils passent la nuit sans craindre les bêtes sauvages,

qui sont très communes dans ce pays. Ils n'ont pas même la précaution d'allumer du feu pour les éloigner. Il est rare cependant qu'il leur arrive aucun accident; bonheur que les Siamois ne manquent pas d'attribuer à la sainteté de leurs moines. Pour donner une raison naturelle de ce fait, on peut dire que, dans cette saison, les animaux, trouvant dans les campagnes une pâture abondante, sont beaucoup moins furieux et moins à craindre.

1. **VIGILANCE.** Les Egyptiens la figuraient par un lion, parcequ'on prétend que cet animal dort les yeux ouverts; et c'est pour cela que l'on mettait des lions à la porte des temples. Par la même raison le symbole de cette vertu est un lièvre sur un bas-relief placé jadis dans l'hermitage du cardinal Passionei, près de Frascati. La Vigilance des soldats est exprimée, sur une pierre gravée du cabinet de Stosch, par un coq sonnant de la trompette. Un chien couché, formant le cimier d'un casque romain, est également l'emblème de la Vigilance militaire. Les modernes l'expriment par une femme armée et attentive, d'une main tenant un faisceau allumé, et de l'autre une lance. *Cochin* lui donne pour symbole une grue qui, dans une de ses pattes, tient une pierre; allusion, à ce qu'on dit, de la grue, qui en prend une pour faire sentinelle, afin que la chute de la pierre la réveille lorsqu'elle vient à s'endormir. La Vigilance en général est représentée par une femme avec un livre sous le bras, et une lampe à la main. On lui donne pour attributs un coq et une oie. *Lebrun* l'a désignée par une femme ailée, tenant d'une main une horloge de sable, et de l'autre un coq et un éperon, symboles d'activité. On peut encore la caractériser par une femme ayant pour attribut un œil ouvert au-dessus du front.

2. — **DANS LE PÉRIL.** (*Iconol.*) C'est une femme armée d'une lance, le casque en tête, et revêtue d'une cuirasse; attentive au moindre bruit, elle marche en silence dans les ténè-

bres à la lueur d'un flambeau, tandis que l'insouciance coupable s'endort sur le bord du précipice.

VIGNES. Voy. **ALCITHOË**, **BACCHANTES**, **POMONE**, **SILÈNE**, **STAPHYLUS**.

VILE, ou **VALI** (*M. Scand.*), dixième dieu, un des fils d'Odin et de Rinda, audacieux à la guerre, et très habile archer.

VILLES. Lorsque les Grecs bâtissaient de nouvelles villes, ils les mettaient toujours sous la protection de quelque divinité; ainsi Athènes était sous la protection de Minerve; Sparte, Samos, Mycènes et Argos, sous celle de Junon; Crète, sous celle de Jupiter et de Diane; Cypris et Paphos, sous celle de Vénus; Thèbes, sous celle de Bacchus et d'Hercule: Lemnos se glorifiait de la protection de Vulcain; Ilion et Cyzique, de celle de Pallas et de Némésis; Ténare, de la protection de Neptune; Naxos, de celle de Bacchus; Delphes, Délos et Rhodes, de celle d'Apollon. Il y avait chez eux plusieurs villes qui jouissaient du droit d'asyle; et de ce nombre étaient Thèbes en Béotie, Samothrace, Ephèse, Canope, Smyrne, Athènes, Lacédémone. Ces refuges ne furent d'abord établis que pour les délits involontaires; mais dans la suite ils furent assurés même pour les criminels condamnés, pour les esclaves fugitifs, pour les banqueroutiers frauduleux, et d'autres personnes de cette espèce, chargées de crimes et de mauvaises actions.

Les anciens employaient, pour bâtir une ville, certaines formalités que l'on trouve décrites dans *Varron*. Ils choisissaient d'abord un jour favorable, et ils traçaient un sillon, avec la charrue, autour de l'endroit où ils voulaient bâtir: la charrue était tirée par un taureau et une vache de couleur blanche, pour désigner la pureté de ceux qui devaient habiter la nouvelle ville. Ces animaux étaient attelés de façon que la vache était en dedans, pour signifier que la femme devait se mêler des affaires domestiques, et le mari s'occuper de celles du dehors.

VILLOUNA (*M. Péruv.*), *devin ou prophète* ; grand pontife, chef du sacerdoce chez les Péruviens.

VILMÔDE (*M. Scand.*), sage renommé dont tous les sages étaient descendus.

VIMINALIS, VIMINEUS, surnom de Jupiter adoré sur le mont Viminal.

VINAÏAGUIEN (*M. Ind.*), divinité indienne. Sa naissance est des plus singulières. Parvadi, femme d'Ixora, un des principaux dieux de l'Inde, étant un jour dans le bain, conçut un si violent désir d'avoir un enfant, qu'il s'en forma un aussi-tôt de la sueur qu'elle ramassa sur son sein ; et ce qui n'est pas moins extraordinaire, cet enfant, dès sa naissance, parut grand comme un jeune homme de 20 ans. Cependant Ixora, qui était alors absent, revint au logis, ne sachant pas que sa famille s'était augmentée. Il fut surpris de voir un jeune homme s'entretenir avec sa femme assez familièrement ; et il commençait à faire éclater sa jalousie, lorsque Parvadi l'apaisa, en lui racontant le fait. Quelque temps après, le père de Parvadi, qui était un roi puissant, donna un festin solennel pour célébrer la naissance de son petit-fils, que sa mère avait nommé Vinaïaguien. Tous les dieux y furent invités, à l'exception d'Ixora, qui semblait avoir droit d'y tenir la première place. Sensiblement piqué de cet affront, il vint, transporté de fureur, au milieu du festin, troubla la joie des convives. Après avoir exhalé sa rage en mille imprécations, il s'arracha une poignée de cheveux, et en frappa le plancher, dont il sortit tout-à-coup un énorme géant. Ce monstre se jeta d'abord avec furie sur les dieux qui étaient du festin. Il maltraita particulièrement le Soleil et la Lune. D'un soufflet, il cassa toutes les dents au premier, et meurtrit le visage de l'autre à coups de pieds. Elle en a toujours depuis conservé des taches, disent les Indiens. Le beau-père d'Ixora, qui était le plus coupable, fut mis en pièces par le géant ; et

le malheureux Vinaïaguien eut la tête coupée. Lorsque le ressentiment d'Ixora fut assouvi, il eut un vif regret de la mort de son fils. Il entreprit de le ressusciter ; mais sa tête ayant été brisée et ne pouvant plus être réunie à son corps, Ixora coupa la tête d'un éléphant, qu'il ajusta sur le corps de Vinaïaguien. Après lui avoir ainsi rendu la vie, il lui donna le nom de Pulléjar, et l'envoya chercher une femme, lui recommandant expressément de la choisir aussi belle que sa mère Parvadi. Les Indiens disent que le fils d'Ixora n'a pas été heureux dans ses recherches, et qu'il n'a point encore pu trouver de femme dont la beauté fût égale à celle de Parvadi. Les idoles de Vinaïaguien ou Pulléjar ont toutes une tête d'éléphant. On les place ordinairement sur les grands chemins, et dans les lieux les plus fréquentés, afin que le dieu, voyant passer une grande quantité de femmes, puisse plus aisément en trouver une qui soit aussi belle que sa mère.

VINALES, fêtes qu'on célébrait à Rome deux fois l'année, sur la fin d'Avril, et au milieu du mois d'Août. Les premières, dit *Plin*e, instituées pour goûter les vins, ne regardaient pas la conservation des vignes. Les secondes se faisaient pour avoir un temps exempt de tempêtes, et propre à la vendange. Les Vinales, dit *Varron*, viennent du vin : c'est un jour de Jupiter et non de Vénus. On prend grand soin de les célébrer dans le Latium. En certains endroits, c'étaient les prêtres qui faisaient d'abord publiquement les vendanges. Le Flamme Dale commence la vendange ; et après avoir donné ordre qu'on recueille le vin, il sacrifie à Jupiter un agneau femelle. Dans le temps qui se passe depuis que la victime est découpée, et que les entrailles sont données au prêtre pour les mettre sur l'autel, le Flamme commence à recueillir le vin. Les lois sacrées tusculanes dépendent de voitrer le vin dans la ville avant la célébration des Vinales. On faisait des libations à Ju-

piler avec du vin nouveau, avant qu'on en eût goûté. Quant aux Vinales d'Août, elles étaient consacrées à Vénus, et se célébraient pour demander aux dieux un temps favorable aux vendanges.

VINCTRIX. *V. VITRIX.*

VINDEMIALE, fête en l'honneur de Bacchus, que César fit le premier célébrer à Rome dans l'automne. C'était une fête de dissolution.

VINDEMIALES, fêtes célébrées pour les vendanges. Elles commençaient au dix des calendes de Septembre, et duraient jusqu'aux ides d'Octobre.

VIOLENCE (*Icon.*), déesse, sœur de la Victoire, fille du Styx et compagne inséparable de Jupiter : elle avait un temple dans la citadelle de Corinthe, conjointement avec Némésis, ou la Nécessité ; mais il n'était permis à personne d'y entrer, dit *Pausanias*. Les modernes l'expriment par une femme armée d'une cuirasse, et qui tient une massue dont elle assomme un enfant.

VIPÈRE (*M. Egypt.*), emblème de la femme qui hait son mari et qui en veut à sa vie. Les anciens supposaient que, lorsque la vipère s'unit au mâle, elle lui mord la tête et le tue ; ce qui a été démenti par les expériences des modernes. C'était aussi l'emblème des enfants qui veulent se défaire de leur mère, parcequ'on prétendait que la vipère vient au monde en perçant le ventre de la sienne ; ce qui n'est pas plus vérifié que le conte précédent. *Horrapoll.*

VIRACOCHA (*M. Péruv.*), divinité principale des Péruviens.

VIRAGO, femme qui a le courage d'un homme ; surnom de Diane et de Minerve. *Virgile* le donne aussi à Junonne.

VIRAK (*M. Siam.*), un des livres sacrés des Siamois, attribué à Sommona-Codom lui-même. *Voy. BALIE.*

VIRAPATRIN (*M. Ind.*), quatrième fils de Shiva. Ce dieu le produisit de la sueur de son corps,

afin d'empêcher l'effet d'un sacrifice que faisait Takin pour créer un nouveau dieu. Virapatrin naquit avec mille têtes et deux mille bras. Il tua Takin et tous ceux qui se trouvèrent présents au sacrifice. Mais Shiva dans la suite leur fit grâce et les ressuscita. Virapatrin a quelques temples, mais moins fréquentés que ceux des autres dieux.

VIRBIUS. C'est le nom que Diane fit porter à Hippolyte, lorsqu'elle l'eut rappelé à la vie, comme si on disait deux fois homme. La déesse, en le retirant des enfers, le couvrit d'un nuage, pour ne pas donner de la jalousie aux autres ombres ; mais craignant le courroux de Jupiter, qui ne permet pas qu'un mortel une fois descendu aux enfers revienne à la lumière, et voulant aussi mettre en sûreté les jours d'Hippolyte contre les persécutions de sa marâtre, elle changea tous les traits de son visage, le fit paraître plus âgé qu'il n'était, pour le rendre entièrement méconnaissable, et le transporta dans une forêt d'Italie qui lui était consacrée. Là, il vécut inconnu à tout le monde, sous la protection de sa bienfaitrice et de la nymphe Egérie, honoré lui-même comme une divinité champêtre, jusqu'au règne de Numa, sous lequel il se fit connaître. Cette prétendue résurrection d'Hippolyte, et toute la suite de cette fable, n'était qu'une imposture des prêtres de Diane dans la forêt d'Aricie, où ils avaient apparemment établi le culte d'Hippolyte, qu'ils cherchèrent ensuite à accréditer par quelque histoire extraordinaire. *V. HIPPOLYTE.*

VIRENS. *V. VERDOYANTE.*

VIRGINAL, temple de Pallas, où il n'était permis qu'aux filles d'entrer, et dans lequel on n'immolait que des victimes femelles, et qui n'eussent point encore eu de petits.

VIRGINALIS, VIRGINENSIS, divinité qu'on invoquait chez les Romains, lorsqu'on déliait la ceinture d'une épouse vierge. On portait la statue ou l'image de cette déesse dans la chambre des nou-

veaux époux, lorsque les paronymes en sortaient. C'était la même que les Grecs appelaient *Diana Lysizona*.

VIRGINITÉ. (*Icon.*) Une jeune et belle fille couronnée de fleurs en est l'image. Son regard est modeste, et la pâleur de ses joues annonce la privation des plaisirs. Le lis et l'agneau sont les symboles de sa pureté. Son vêtement est blanc, et sa taille est serrée par une ceinture de laine blanche, que l'Hymen seul a le droit de délier.

VIRGO MAXIMA, nom que l'on donnait à la plus ancienne des vestales, qui étaient toutes obligées de lui obéir. *V. VESTALES.*

VIRILIS. La Fortune avait sous ce nom une chapelle près du temple de Vénus.

VIRILITÉ. (*Icon.*) Une figure assise sur un lion tient un livre et une bourse. L'épée et la couronne de laurier qu'elle tient signifient le désir de la gloire.

VIRIPLACA, déesse qui mettait la paix dans le ménage, et qu'on invoquait pour réconcilier des époux brouillés. Elle avait son temple au mont Palatin, où se rendaient les époux en querelle. Rac. *placare virum*, apaiser l'époux.

VIRREPUDRA. *V. ESWARA.*

VISCATA, **VISCOSA**, épithète de la Fortune, qui prend les hommes comme à la glu.

VISTENEY. *V. WISHNOU.*

VISWACARMAN (*M. Ind.*), l'ouvrier divin qui forgea les armes des dieux dans la guerre entre eux et les Daityas ou Titans, et qui, sous ce rapport, peut se rapprocher de l'Héphaïstos ou Vulcain des Grecs.

VITELLIA, déesse adorée en plusieurs endroits d'Italie. C'était à elle que la famille des Vitellius faisait remonter son origine.

VITÉSSE. (*Icon.*) *Pierius*, dans ses figures hiéroglyphiques, la dépeint un foudre à la main, un épervier sur sa tête, et un dauphin à ses pieds.

VITIADERS (*M. Ind.*), sixième tribu des Deutas. *V. DEUTAS.*

VITISATOR, qui plante la vigne, surnom de Bacchus.

VITUM, terme augural, présage sinistre. Lorsque les comices étaient assemblés pour la création des magistrats, les augures observaient le ciel, et examinaient attentivement s'ils ne voyaient pas d'éclairs ou n'entendaient pas la foudre. Dans ce cas, les magistrats élus se nommaient *Vitiosi*, défectueux.

VITRICUS, épithète de Mars, beau-fils de Jupiter qui n'avait point eu part à sa naissance.

VITRINEUS, déité tutélaire des anciens habitants du comté de Northumberland, en Angleterre. On ne connaît de ce dieu que le nom.

VITRIX, qui fait des nœuds, surnom de Vénus.

VITTOLFE (*M. Celt.*), sibylle celtique, la plus ancienne de toutes, et dont les autres passaient pour être descendues.

VITULA, déesse de la réjouissance chez les Romains. *Macrobe* dit qu'elle fut mise au nombre des dieux à cette occasion : Dans la guerre contre les Toscans, les Romains eurent du pire, et furent mis en déroute le 7 de Juillet, qui pour cela fut appelé *populi fuga*, fuite du peuple : mais le lendemain ils eurent leur revanche, et gagnèrent la victoire. On fit des sacrifices et sur-tout une vtitulation en reconnaissance de cet heureux succès, et l'on honora la déesse Vitula. On ne lui offrait en sacrifice que des biens de la terre, parceque c'est la nourriture des hommes : d'où vient que quelques uns croient que Vitula était plutôt la déesse de la vie que de la joie, et que son nom venait de *vita*, la vie, et non pas de *vitulari*, se réjouir.

VITUMNUS, **VITUNUS**, dieu que les Romains invoquaient lorsqu'un enfant était conçu, pour obtenir qu'il vint heureusement à la vie. *St. Augustin*, qui seul en fait mention, dit que Vitumne était un dieu obscur et ignoble, qu'il était peu connu, et qu'on n'en parlait pas beaucoup.

VITZIIPUTZLI (*M. Mex.*), le plus fameux des dieux adorés par les Mexi-

cains. Ils prétendent que ce fut lui qui les conduisit dans le pays qu'ils occupent aujourd'hui, et qu'il leur en facilita la conquête. Ces peuples, qui furent nommés Mexicains, du nom de leur général *Mexi*, étaient, dans leur origine, des sauvages vagabonds. Ils firent une irruption sur les terres de certains peuples appelés Nava-tecas, engagés par les promesses de leur dieu *Vitzliputzli*, qui leur avait prédit qu'ils feraient la conquête de ce pays, et qui marchait lui-même à leur tête, porté par quatre prêtres, dans un coffre tissu de roseaux. Lorsque l'armée s'arrêtait pour camper, *Vitzliputzli* avait sa tente au centre du camp. C'était lui qui réglait la marche; ses oracles, répétés par la bouche des prêtres, tenaient lieu de conseil de guerre. Les Mexicains avaient une vaste étendue de pays à parcourir avant d'arriver à cette terre promise. Pendant tout le temps qu'ils furent en marche, le dieu qui les conduisait ranima leur courage par d'éclatants prodiges. Enfin, après bien des fatigues, lorsqu'ils touchaient presque au terme de leurs courses, *Vitzliputzli* déclara en songe à un de ses prêtres que les Mexicains devaient former leur premier établissement dans l'endroit où ils trouveraient un figuier planté dans un rocher, sur les branches duquel serait perché un aigle tenant entre ses griffes un petit oiseau. On dévêla dans cette histoire quelque rapport avec la manière dont les Juifs furent conduits dans la terre promise.

L'historien de la conquête du Mexique nous apprend quelle était la forme que les Mexicains donnaient à la statue de *Vitzliputzli*: « On l'avait faite, dit-il, de figure humaine, assise sur un trône soutenu par un globe d'azur, qu'ils appelaient *le Ciel*. Il sortait des deux côtés de ce globe quatre bâtons dont le bout était taillé en tête de serpent: cela formait un brancard que les sacrificateurs portaient sur leurs épaules, quand ils promenaient l'idole en public. Elle avait sur la tête un casque de plumes de di-

verses couleurs, en figure d'oiseau, avec le bec et la crête d'or bruni. Son visage était affreux et sévère, et encore plus enlaidi par deux raies bleues qu'elle avait, l'une sur le front, l'autre sur le nez. Sa main droite s'appuyait sur une coupe levure ondoiyante, qui lui servait de bâton. La gauche portait quatre flèches qu'ils révéraient comme un présent du ciel, et un bouclier couvert de cinq plumes blanches mises en croix. Tous ces ornements, ces marques et ces couleurs, avaient leur signification mystérieuse. »

Vœux. L'usage des vœux était si fréquent, tant chez les Grecs que chez les Romains, que les marbres et les anciens monuments en sont chargés: il est vrai que ce que nous voyons se doit plutôt appeler l'accomplissement des vœux, que les vœux mêmes, quoique l'usage ait prévalu d'appeler vœu ce qui a été offert et exécuté après le vœu. Ces vœux se faisaient ou dans les nécessités pressantes, ou pour l'heureux succès de quelque entreprise ou d'un voyage, pour un heureux accouchement, pour un mouvement de dévotion, ou pour le recouvrement de la santé. Ce dernier motif a donné lieu au plus grand nombre de vœux; et en reconnaissance on mettait dans les temples la figure des membres dont on croyait avoir reçu la guérison par la bonté des dieux. Entre les anciens monuments qui font mention des vœux, on a trouvé une table de cuivre sur laquelle il est fait mention de toutes les guérisons opérées par la prétendue puissance d'Esculape.

VOIE LACTÉE,imas prodigieuse d'étoiles qui font une longue trace du nord au midi. Junon, par le conseil de Minerve, ayant donné à tetter à Hercule qu'elle avait trouvé dans un champ où sa mère l'avait exposé, il aspira son lait si rudement qu'il en repaillit une grande quantité, d'où se forma la Voie lactée. *V. GALAXIE.*

VOILE. V. PYRAME, FABLE, ALLEGORIE, AUREOLE, MODESTIE, FORTUNE, VÉRITÉ, NATURE.

M. Rabb. Chez les Juifs, un voile mis sur le visage empêche que le fantôme ne reconnaisse celui qui a peur; mais si Dieu juge qu'il l'ait ainsi mérité par ses péchés, il lui fait tomber le masque, afin que l'ombre puisse le voir et le mordre. *Buxtorf.*

VOL. (Iconol.) On le personnifie par un homme qui marche dans la nuit, avec une lanterne sourde et une bourse à la main. Ses oreilles de lièvre, et la peau de loup qui le couvre, signifient que la rapine est toujours accompagnée de crainte. Les ailes qu'il a aux pieds marquent qu'il est prompt à la fuite, et qu'il a toujours peur d'être pris. *V. L'AVRÈNE.*

VOLA (M. Scand.), prophétesse ou sibylle du nord, dont les Irlandais ont conservé un poème sous le titre de *Voluspa*, mot qui signifie l'oracle ou la prophétie de *Vola*. Ce poème contient, dans deux ou trois cents vers, tout le système mythologique de l'Edda.

VOLCANALES. V. VULCANALES.

VOLCANUS. V. VULCAIN.

VOLIANUS, dieu des Gaulois, que l'on croit le même que Béléus.

VOLONTÉ. (Iconol.) On la peint ailée, vêtue d'étoffe changeante, et tenant une boule de diverses couleurs.

VOLSCENS, un des capitaines rutules, tué par Nisus ami d'Euryale. *Enéid.*

VOLTUMNA, VOLTUNNA, VULTURNA, déesse adorée par les Etrusques. *V. VOLTURNUS.*

VOLTURNALES, fêtes en l'honneur du fleuve *Volturnus*.

VOLTURNALIS FLAMEN, le prêtre du dieu *Volturde*, à Rome.

VOLTURNUS, vent qu'on croit le même qu'Eurus, fleuve d'Italie, dans la Campanie, ou Terre de Labour, qui se nomme encore aujourd'hui *Volturne*, sur lequel est située Capoue. Les peuples de la Campanie en avaient fait un dieu, et lui avaient consacré un temple dans lequel ils se rassemblaient pour délibérer de leurs affaires. On en dit autant de *Voltumna*, ce qui faisait croire que

c'est la même divinité. Il avait à Rome un culte particulier.

VOLUCRIS, épithète de la Fortune, qui fait, comme on sait, un usage fréquent de ses ailes.

VOLUMNUS et *VOLUMNA*, dieux qu'on invoquait dans la cérémonie des noces, afin qu'ils établissent et entretiennent la bonne intelligence entre les nouveaux époux, ou du moins qu'ils y disposassent leur volonté. *Rac. Volo*, je veux. Après les fiançailles, chacun des fiancés portait au cou l'image de la divinité de son sexe, en or ou en argent; et le jour des noces l'échange s'en faisait entre les deux époux. Le consul *Balbus* fut le premier qui éleva un temple à ces deux divinités, et l'usage paraît en avoir été réservé aux gens de distinction. Le mariage de *Pompée* avec la fille de *César* fut regardé comme devant être malheureux, parcequ'il ne fut point célébré dans ce temple.

VOLUPA, déesse du plaisir. *Apu-lée* dit qu'elle était fille de l'Amour et de *Psyché*. Elle avait un petit temple à Rome près de l'arsenal de marine. Sur son autel, auprès de sa statue était celle de la déesse *Angéronia*, pour marquer, dit *Masurius*, que ceux qui ont assez de force pour dissimuler leurs douleurs et leurs angoisses arrivent par la patience à la véritable joie. La déesse *Volupia* était représentée assise sur un trône comme une reine, ayant les Vertus à ses pieds; on lui donnait un teint pâle.

VOLUPTÉ. (Iconol.) On la personnifie sous les traits d'une belle femme dont les joues sont colorées du plus vif incarnat; ses regards sont languissants, et son attitude lascive. Elle est couchée sur un lit de fleurs, et tient une boule de verre qui a des ailes.

VOLUSUS, un des capitaines de *Turnus*.

VOLUTINA, VOLUTRINA, déesse qui, chez les Romains, avait soin des enveloppes des grains de bled dans leurs épis, et que nous appelons *balles* quand elles en sont séparées. *Rac. Volvere*, rouler.

VORA (*Myth. Scand.*), dixième déesse, prudente, sage, et si curieuse, que rien ne peut lui demeurer caché.

VORACITÉ. (*Iconol.*) Elle avait un temple en Sicile, suivant *Athenec.* L'autruche en est l'attribut; on y ajoute un loup maigre et affaîlé. Le vêtement de la figure est couleur de rouille, ce qui signifie destruction.

VOYAGE NOCTURNE. « Une certaine nuit, dit l'*Apôtre de Dieu*, (c'est d'un docteur mahométan qu'est traduite cette relation), je m'étais endormi entre les deux collines de Sufa et de Merwa. Cette nuit était très obscure et très noire, mais si tranquille qu'on n'entendait ni les chiens aboyer, ni les coqs chanter. Tout-à-coup l'ange Gabriel se présenta devant moi, dans la forme en laquelle le Dieu très haut l'a créé. Il me poussa, et me dit : Lève-toi, ô homme endormi. Je fus saisi de frayeur et de tremblement; et je lui dis, en m'éveillant tout en sursaut : Qui es-tu? Dieu ven ille te faire miséricorde! Je suis ton frère Gabriel, me répondit-il. O mon cher bien-aimé Gabriel, lui dis-je, je te demande pardon. Est-ce une révélation de quelque chose de nouveau, ou bien une menace affligeante que tu viens m'annoncer? C'est quelque chose de nouveau, reprit-il : lève-toi, mon cher et bien-aimé; attache ton manteau sur tes épaules. Tu en auras besoin : car il faut que tu rendes visite à ton seigneur cette nuit. En même temps, Gabriel me prit par la main. Il me fit lever; et m'ayant fait monter à cheval sur la jument appelée *Al-Borak*, il la conduisit lui-même par la bride. V. AL-BORAK.

» Quand je posai ma main sur cette jument pour monter, elle se mit à ruer, et à regimber, comme un cheval fougueux entre les poteaux du travail. Gabriel lui cria : Tiens-toi en repos; holà! ô Borak! n'as-tu pas de respect en la présence de Mahomet? Par Dieu! jamais personne plus honoré de Dieu ne t'a monté. Quoi donc! Gabriel lui dit Borak (car Dieu lui donna alors la

faculté de parler), Ibrahim, l'ami de Dieu, ne m'a-t-il pas montée lorsqu'il alla rendre visite à son fils Ismaël? O Gabriel, celui-ci ne serait-il point le maître de la piscine, le dépositaire de l'intercession, et l'auteur de la profession de foi? Il n'y a point de dieu que Dieu, Gabriel lui répondit : Tiens-toi en repos; holà! ô Borak! c'est ici Mahomet, le fils d'Abdollah, issu d'une tribu de l'Arabie heureuse. Sa religion est l'orthodoxe. Il est le prince des enfants d'Adam, le premier entre tous les prophètes et les apôtres. Il est le seau, il est le préfet, et le surintendant des finances. Toutes les créatures viendront implorer son intercession. Le paradis est à sa droite, et le feu d'enfer à sa gauche. Quiconque reconnaîtra la vérité de sa parole entrera dans le paradis; et quiconque accusera sa parole de mensonge sera précipité dans le feu de l'enfer. Borak, entendant tout cela, parla ainsi (car Dieu lui donna, dans ce moment, la faculté de parler) : O Gabriel! je t'en conjure par l'alliance qui est entre toi et lui, car je n'ose pas m'adresser à Mahomet lui-même, demande-lui donc pour moi que je puisse avoir part à son intercession, au jour de la résurrection.

» Aussi-tôt que je lui eus entendu faire cette humble prière, je pris moi-même la parole, sans attendre que Gabriel m'en fit la demande, et je lui dis : Eh bien donc, tiens-toi en repos, ô Borak! tu auras part à mon intercession, et tu seras avec moi dans le paradis. Lorsque je lui eus fait cette promesse, elle s'approcha de moi pour me laisser monter; et dès que j'eus sauté sur son dos, elle m'enleva dans l'air à perte de vue...

» Nous continuions notre voyage, selon qu'il plaisait à Dieu de nous conduire, lorsque j'entendis la voix d'une personne qui criait à ma droite : O Ahmed! arrête un peu ici auprès de moi; que je te parle : je suis celle de toutes les créatures qui t'est le plus dévouée. Mais Borak pas-

sant outre, je ne m'arrêtai point, parcequ'il ne dépendait pas de moi de m'arrêter, mais de Dieu seul, puissant et glorieux. Ainsi nous avançâmes toujours dans notre route. Mahomet entendit successivement deux autres voix, et reçut deux fois la même invitation; mais il n'y répondit pas plus qu'à la précédente.

» Enfin, continue l'imposteur, nous arrivâmes à Jérusalem, et j'y mis pied à terre: j'attachai Borak aux anneaux où avaient coutume de l'attacher les prophètes avant moi; et pénétrant plus avant, j'entrai dans la maison sainte; j'y renco: traï Ibrahim (Abraham). Moïse et Jésus, qui vinrent au-devant de moi, accompagnés d'une foule de prophètes. Dès que je les eus vus, je fis la prière conjointement avec eux, sans prendre le pas, et sans affecter aucune supériorité sur mes frères. J'en agis de la sorte, par l'ordre exprès que Gabriel en avait reçu de mon Dieu, mon Seigneur, glorieux et puissant.

» Dans cet endroit, Gabriel me dit: Sais-tu qui étaient ceux dont tu as entendu la voix à ta droite et à ta gauche? Non, lui dis-je. Sache donc, reprit-il, que la première était celle d'un Juif, qui t'invitait au judaïsme; et que, si tu lui eusses répondu, ta nation se serait faite juive, après toi, jusqu'au jour de la résurrection. La seconde voix était celle d'un chrétien. Si tu lui eusses répondu, ta nation, après toi, aurait embrassé le christianisme jusqu'au jour de la résurrection. Quant à la femme, ajouta-t-il, qui t'a paru si bien ornée et fardée, c'était le monde avec tous ses ornements et ses appas. Si tu te fusses arrêté à lui répondre, ta nation aurait choisi la jouissance de ce monde, préférablement au bonheur de l'éternité. Ensuite Gabriel, prenant le devant, retourna vers la maison sainte: et je suivis promptement ses pas. Alors il se présenta à moi un homme portant en ses mains trois cruches; dans la première, il y avait de l'eau; dans la seconde, du lait; et dans la troi-

sième, du vin. Quelqu'un qui était présent dit: Si Mahomet boit de l'eau, il sera submergé, et sa nation aussi sera submergée. S'il boit du lait, il sera dirigé dans la droite voie; et sa nation sera aussi dirigée dans la droite voie, après lui, jusqu'au jour de la résurrection. Gabriel me dit: Choisis, ô Mahomet, ce que tu voudras. Je choisis le lait, et j'en bus un peu. Quelqu'un, l'ayant remarqué, dit: Si Mahomet avait bu tout le lait, aucun de sa nation n'aurait jamais vu le feu d'enfer. Ce qui fit que je m'écriai: O mon cher bien-aimé Gabriel! que je retourne au lait, et que je le boive tout. Donne-t'en bien de garde, reprit-il, ô Ahmed! il n'est plus temps: c'en est fait. La plume qui écrivait s'est séchée sur ce qui vient d'arriver. Quoi donc, ô Gabriel! interrompis-je, cela est ainsi écrit et déterminé dans le livre? Et il me répondit que cela était ainsi.

Mahomet continue son voyage, et monte de ciel en ciel jusqu'au septième, quoique la distance d'un ciel à l'autre soit, selon lui, de cinq cents années de chemin. Après avoir fait la description de ce qu'il vit au-delà du septième ciel, il ajoute: « Je m'entendis saluer de la part du Dieu puissant et glorieux, en ces termes: Paix soit à toi, ô Ahmed! Avant levé la tête, je vis un ange plus blanc que la neige, vêtu d'une veste rouge. Il était suivi de soixante-dix mille anges, pour rendre la pompe plus belle. Il m'embrassa tendrement, et m'ayant baisé entre les deux yeux, il me dit: Viens-t'en avec moi, ô le très honoré de Dieu! Je partis donc, avec lui, au milieu de cette armée d'anges, dont les uns marchaient devant moi, d'autres derrière, d'autres à ma droite, et d'autres à ma gauche. Tous me faisaient de profondes révérences, me glorifiant et m'honorant, à cause de l'honneur que j'allais recevoir de la part du Dieu puissant et glorieux.

» Ils continuèrent de marcher avec moi, dans cet ordre, jusqu'à ce qu'ils eussent percé soixante-dix mille voiles, cloisons ou séparations faites d'hyacinthe, pour arriver ensuite jusqu'à soixante-dix mille autres voiles d'étoffes très déliées, et de là à soixante-dix mille voiles de ténèbres qu'il fallut aussi percer : il y avait de distance, entre chaque voile, le chemin de cinq cents ans de voyage ; et l'épaisseur de chaque voile était aussi de cinq cents ans de voyage. De là, nous arrivâmes à pareil nombre de soixante-dix mille voiles, faits de feu ; à soixante-dix mille voiles, faits de neige ; à soixante-dix mille voiles, faits d'eau ; à soixante-dix mille voiles, faits d'air ; à soixante-dix mille voiles, faits de vide ou de chaos. Après quoi nous cessâmes de percer et de nous faire jour au travers du voile de la Beauté, du voile de la Perfection, du voile de la Souveraineté, du voile de la Singularité, du voile de la Séparation, du voile de l'Immensité, du voile de l'Unité ; et ce dernier voile est celui de Dieu, très grand et immense. »

Mahomet fait encore quelques pas pour s'approcher du trône de l'Éternel ; chaque pas était de cinq cents années de chemin. Dieu, selon cet imposteur, s'entretint alors familièrement avec lui. Entr'autres choses, il lui demanda ce qu'il souhaitait : Je souhaite, répondit Mahomet, de bien dîner, de bien souper, et de bien dormir quand les hommes dorment. Après une assez longue conversation avec Dieu, Mahomet alla voir le paradis, et reprit ensuite le chemin de la terre, toujours accompagné de Gabriel, et monta sur la fidèle Borak.

VREEHASPATÉE (*M. Ind.*), gouverneur des bons génies et de la planète de Jupiter.

VROUTARASSOURER (*M. Ind.*), fameux géant qui, par sa cruauté, avait forcé les hommes à le déifier, et à lui adresser les offrandes et les

sacrifices destinés aux dieux. *Wishnou* en délivra le monde, lorsqu'il s'incarna en homme sous le nom de *Balapatren*. V. *Septième incarnation de Wishnou*.

VUE, un des cinq sens. Chez les anciens le loup cervier et l'épervier, chez les Égyptiens l'autour et l'aigle, en étaient les symboles. Les modernes l'ont allégorisée sous la forme d'un jeune homme qui, d'un côté, tient un miroir, et, de l'autre, a près de lui un aigle fixant le soleil. Derrière lui est un arc-en-ciel. *César Ripa* propose pour emblème un bouquet de fenouil, parceque, selon *Pline*, liv. 19, les serpents se frottent les yeux du suc de cette plante, pour recouvrer la vue quand ils l'ont perdue.

VULCAIN était fils de Jupiter et de Junon, ou, selon quelques mythologues, de Junon seule. Cette déesse, honteuse d'avoir mis au monde un fils si mal fait, dit *Homère*, le précipita dans la mer, afin qu'il fût toujours caché dans ses abîmes. Il aurait beaucoup souffert, si la belle Thétis et Eurynome, filles de l'Océan, ne l'eussent recueilli : il demeura neuf ans dans une grotte profonde, occupé à leur faire des boucles, des agraffes, des colliers, des bracelets, des bagues, et des poinçons pour les cheveux. Cependant la mer roulait ses flots impétueux au dessus de sa tête, et le cachait si bien, qu'aucun des dieux ni des hommes ne savait où il était, si ce n'est Thétis et Eurynome. Vulcain, conservant dans son cœur du ressentiment contre sa mère pour cette injure, fit une chaise d'or qui avait un ressort, et l'envoya dans le ciel. Junon, qui ne se méfiait pas du présent de son fils, voulut s'y asseoir, et y fut prise comme dans un trébuchet : il fallut que Bacchus enivrât Vulcain pour l'obliger à venir délivrer Junon, qui avait préparé à rire aux dieux par cette aventure.

Le même *Homère*, en deux autres endroits, dit que ce fut Jupiter qui précipita Vulcain du sacré parvis. Un jour que le père des dieux,

irrité contre Junon de ce qu'elle avait excité une tempête pour faire périr Hercule, l'avait suspendue au milieu des airs avec deux pesantes enclumes aux pieds, Vulcain voulut aller au secours de sa mère : Jupiter le prit par un pied, et le précipita du ciel dans l'isle de Lemnos, où il tomba presque sans vie, après avoir roulé tout le jour dans la vaste étendue des airs. Les habitants de Lemnos le relevèrent et l'emportèrent, mais il demeura toujours boiteux de cette chute. Cependant, par le crédit de Bacchus, Vulcain fut rappelé dans le ciel, et rétabli dans les bonnes grâces de Jupiter, qui lui fit épouser la plus belle de toutes les déesses, Vénus, mère de l'Amour, ou, selon *Homère*, la charmante Charis, la plus belle des Grâces.

Vulcain, dans le ciel, se bâtit un palais tout d'airain, et parsemé de brillantes étoiles. C'est là que ce dieu forgeron, d'une taille prodigieuse, tout couvert de sueur, et tout noir de cendre et de fumée, s'occupait sans cesse après les soufflets de sa forge, et à mettre en pratique les idées que lui fournissait sa science divine. Thétis l'alla voir un jour pour lui demander des armes pour Achille. « Vulcain se lève aussitôt de son enclume, dit *Homère* ; il la boite des deux côtés ; et avec ses jambes frêles et tortues il ne laisse pas de marcher d'un pas ferme. Il éloigne ses soufflets du feu, et les met, avec tous ses autres instruments, dans un coffre d'argent ; avec une éponge, il se nettoie le visage, les bras, le cou et la poitrine ; il s'habille d'une robe magnifique, prend un sceptre d'or, et en cet état il sort de sa forge. A cause de son incommodité, à ses deux côtés marchaient deux belles esclaves toutes d'or, faites avec un art si divin, qu'elles paraissaient vivantes. Elles étaient douées d'entendement, parlaient, et, par une faveur des immortels, elles avaient si bien appris l'art de leur maître, qu'elles travaillaient près de lui, et lui aidaient

» à faire ces ouvrages surprenants qui étaient l'admiration des dieux et des hommes.... Pour faire les armes d'Achille, il retourne à sa forge, approche ses soufflets du feu, et leur ordonne de travailler ; en même temps ils soufflent dans vingt fourneaux, et accomodent si bien leur souffle aux desseins du dieu, qu'ils lui donnent le feu fort ou faible, selon qu'il en a besoin. Il jette des larres d'étain et d'airain, avec des lingots d'or ou d'argent, dans ces fournaises embrasées ; il place une grande enclume sur son pied, prend d'une main un pesant marteau, et de l'autre de fortes tenailles, et se met à travailler au bouchier, qu'il fait d'une grandeur immense et d'une étonnante solidité. »

Cicéron reconnaît plusieurs Vulcains : le premier était fils du Ciel, le second du Nil, le troisième de Jupiter et de Junon, et le quatrième de Ménalins. C'est ce dernier qui habitait les isles Vulcainiennes. Mais un Vulcain plus ancien que tous ceux-là, ou si l'on veut le Vulcain fils du Ciel, est le Tubalcain de l'Écriture sainte, qui, s'étant appliqué à forger le fer, est devenu le modèle et l'original de tous les autres, selon quelques mythologues modernes.

Le Vulcain fils du Nil avait régné le premier en Égypte, selon la tradition des prêtres ; et ce fut l'invention même du feu qui lui procura la royauté. Car, au rapport de *Diodore*, le feu du ciel ayant pris à un arbre sur une montagne, et ce feu s'étant communiqué à une forêt voisine, Vulcain accourut à ce nouveau spectacle ; et comme on était en hiver, il se sentit très agréablement réchauffé. Ainsi, quand le feu commençait à s'éteindre, il l'entretenait en y jetant de nouvelles matières ; après quoi il appela ses compagnons pour venir profiter avec lui de sa découverte. L'utilité de cette invention, jointe à la sagesse de son gouvernement, lui mérita, après sa mort, non seulement d'être mis au nombre des dieux, mais même d'être

à la tête des divinités égyptiennes.

Le troisième Vulcain, fils de Jupiter et de Junon, fut un des princes Titans, qu'ise rendit illustre dans l'art de forger le fer. *Diodore de Sicile* dit que Vulcain « est le premier » auteur des ouvrages de fer, d'airain, d'or, d'argent, en un mot, » de toutes les matières fusibles. » Il enseigna tous les usages que les » ouvriers et les autres hommes » peuvent faire du feu. C'est pour » cela que tous ceux qui travaillent » en métaux, ou plutôt les hommes » en général, donnent au feu le nom » de Vulcain, et offrent à ce dieu des » sacrifices en reconnaissance d'un » présent si avantageux. » Ce prince, ayant été disgracié, se retira dans l'île de Lemnos, où il établit des forges; et voilà le sens de la fable de Vulcain précipité du ciel en terre. Peut-être était-il effectivement boiteux. *VOYEZ CALYCOPIE THOAS, LEMNOS.* Les Grecs mirent ensuite sur le compte de leur Vulcain tous les ouvrages qui passaient pour des chefs-d'œuvre dans l'art de forger, comme le palais du Soleil, les armes d'Achille, celles d'Enée, le fameux sceptre d'Agamemnon, le collier d'Hermione, la couronne d'Ariadne, etc. Les anciens monuments représentent ce dieu d'une manière assez uniforme: il y paraît barbu, la chevelure un peu négligée, couvert à demi d'un habit qui ne lui descend qu'au-dessus du genou, portant un bonnet rond et pointu, tenant de la main droite un marteau, et de la gauche des tenailles. Quoique tous les mythologues disent Vulcain boiteux, ses images ne le représentent pas tel. Les anciens peintres et sculpteurs ont supprimé ce défaut, ou l'exprimaient peu sensible. « Nous » admirons, dit *Cicéron*, ce Vulcain d'Athènes fait par *Alcamène*: » il est debout et vêtu; il paraît » boiteux, mais sans aucune difformité. » Les Egyptiens peignaient Vulcain en marmouset. « Cambyse, » dit *Hérodote*, étant entré dans le » temple de Vulcain à Memphis, se » moqua de sa figure et fit des éclats

» de rire. Il ressemblait, dit-il, à » ces dieux que les Phéniciens ap- » pellent Pataïques, et qu'ils pei- » gnent sur la proue de leurs vais- » seaux: ceux qui n'en ont pas vu » entendront ma comparaison, si je » leur dis que ces dieux sont faits » comme des pygmées. » Le temple de Vulcain à Memphis devait être de la dernière magnificence, à en juger par le récit d'*Hérodote*. Les rois d'Égypte se firent gloire d'embellir, à l'envi les uns des autres, cet édifice commencé par Ménès, le premier des rois connus en Égypte.

Ce dieu eut plusieurs temples à Rome; mais le plus ancien, bâti par Romulus, était hors de l'enceinte de la ville, les augures ayant jugé que le dieu du feu ne devait pas être dans la ville même. Tatius lui en fit pourtant bâtir un dans l'enceinte de Rome: c'était dans ce temple que se tenaient assez souvent les assemblées du peuple où l'on traitait les affaires les plus graves de la république, les Romains ne croyant pas pouvoir invoquer rien de plus sacré pour assurer les décisions et les traités qui s'y faisaient que ce feu vengeur dont ce dieu était le symbole. On avait coutume, dans ces sacrifices, de faire consumer par le feu toute la victime, ne se réservant rien pour le festin sacré; en sorte que c'étaient de véritables holocaustes. Ainsi le vieux Tarquin, après la défaite des Sabins, fit brûler en l'honneur de ce dieu leurs armes et leurs dépouilles. Les chiens étaient destinés à la garde de ses temples; et le lion, qui, dans ses rugissements, semble jeter du feu par la gueule, lui était consacré. On avait aussi établi des fêtes en son honneur, dont la principale était celle pendant laquelle on courait avec des torches allumées, qu'il fallait porter, sans les éteindre, jusqu'au but marqué.

On regarda comme fils de Vulcain tous ceux qui se rendirent célèbres dans l'art de forger les métaux, comme Olénus, Albion, et quelques autres. Brontéus et Erichthonius ont passé pour ses véritables enfants. Les

noms les plus ordinaires qu'on donne à ce dieu sont, Hephestos, Lemnius, Mulciber ou Mulcifer, Etneus, Tardipes, Junonia, Chrysor, Callopedion, Amphigucéis. *V. tous ces noms.*

VULCANES, fêtes de Vulcain, qui se célébraient au mois d'Août; et comme c'était le dieu du feu, ou le feu même, le peuple jetait des animaux dans le feu, pour se rendre ce dieu propice. Elles duraient huit jours; on y courait avec des forges ou des lampes à la main; et celui qui était vaincu à la course donnait sa lampe au vainqueur.

VULCANIE, une des isles Eoliennes, près de la Sicile, couverte de rochers, dont le sommet vomit des tourbillons de flamme et de fumée. C'est là que les poètes ont placé la demeure ordinaire de Vulcain, dont elle a pris le nom; car on l'appelle encore aujourd'hui *Volcano*, d'où est venu le nom de Volcan, appliqué à toutes les montagnes qui jettent du feu.

VULGAIRE, Vénus vulgaire ou populaire; c'était celle qui présidait aux amours grossières. C'était l'opposé de Vénus Uranie. *V. PANDÉMOS.*

VULGAIRE. (*Iconol.*) On l'allégorise par un homme d'une figure basse, ignoble, regardant la terre, tenant une pelle et un balai. Il a des oreilles d'âne, et sa tête est enveloppée d'une vapeur épaisse.

VULPANSER. (*M. Egypt.*) C'était l'image de l'amour paternel, parce que cet oiseau (espèce d'oie) se

livre aux chasseurs pour sauver ses petits. *Horappoll.*

VULTURICS, surnom d'Apollon, dit communément Apollon aux Vautours. Il eut ce nom par une aventure bien singulière que raconte *Conon*. Deux bergers qui faisaient paître leurs troupeaux sur le mont *Lissus*, près d'Ephèse, ayant vu sortir d'une caverne quelques mouches à miel, l'un d'eux s'y fit descendre avec une corbeille, et y trouva un trésor. Celui qui était resté dehors, ayant retiré le trésor par le moyen de cette corbeille, y laissa son compagnon, ne doutant pas qu'il n'y périt. Dans le temps que le berger abandonné était livré au plus cruel désespoir, il s'assoupit; et Apollon lui apparut en songe, qui lui dit de se meurtrir le corps avec des cailloux, ce qu'il fit. Quelques vautours, attirés par la puanteur de ses plaies, entrèrent dans la caverne, et, ayant enfoncé leur bec dans ses plaies et dans ses habits, prirent en même temps leur vol, et enlevèrent ce malheureux hors de la caverne. Dès qu'il fut guéri, il porta ses plaintes devant les magistrats d'Ephèse, qui firent mourir l'autre berger; et ayant donné à celui-ci la moitié de l'or qui s'était trouvé dans la caverne, il en fit bâtir sur la même montagne un temple en l'honneur de son libérateur, sous le nom d'Apollon aux Vautours.

VUODA, nom que les Lombards donnaient à Mercure.

VUODO, dieu des Arabes.

W

WAIDIS (*M. Mah.*), hérétiques mahométans, dont la morale sévère a de quoi faire trembler leurs sectateurs. Ils disent qu'un homme, une fois tombé dans quelque péché énorme, quoiqu'il fasse profession de la véritable croyance, sera puni

par les peines éternelles de l'enfer, sans aucune espérance de salut, mais que ses seppines et ses souffrances sont moindres que celles des infidèles. L'union générale et orthodoxe est que Dieu pardonne quand il lui plaît, même aux plus grands pé-

cheurs, ou par sa seule miséricorde, ou par l'intercession de Mahomet.

WALHALLA (*M. Scand.*), paradis d'Odin, où les héros tués à la guerre sont transportés après la mort. Ce palais a cinq cents quarante portes, par chacune desquelles sortent huit héros pour aller combattre, suivis d'une foule de spectateurs. Un coq les éveille tous les jours de grand matin. C'est le même dont les cris aigus doivent, au grand jour du bouleversement du monde, être le premier signal de l'approche des mauvais génies. Tous les jours, lorsqu'ils sont habillés, ils prennent leurs armes, entrent en lice, et se mettent en pièces les uns les autres; mais aussi-tôt que l'heure du repas approche, ils remontent à cheval tous sains et saufs, et retournent boire de la bière et de l'hydromiel dans des crânes, et manger du lard du sanglier Serimner. Odin s'assied à leur table; mais il donne ce qu'on lui sert à deux loups nommés Geri et Freki: pour lui, le vin lui tient lieu d'aliment. Il y a dans le Valhalla une chèvre qui se nourrit des feuilles de l'arbre Lerada. De ses mamelles coule de l'hydromiel en si grande abondance, qu'on en remplit tous les jours une cruche assez vaste pour que tous les héros aient de quoi s'enivrer. Le même arbre nourrit un cerf, des cornes duquel coule une vapeur si abondante, qu'elle forme la fontaine de Vergelmer, d'où naissent les fleuves qui arrosent le séjour des dieux.

WALKYRIES (*Myth. Scand.*), déesses qui servent dans le Valhalla, ou palais d'Odin, versent à boire de la bière aux héros, et ont soin des coupes et des tables. Odin les envoie dans les combats pour choisir ceux qui doivent être tués, et pour dispenser la victoire.

WATIPA. Les Américains qui habitent aux environs du fleuve Orénoque adorent, sous ce nom, un être qui, selon les relations, n'est autre que le démon.

WEIËSSE ou **WOLOSSE** (*M. Sl.*), dieu souverain des animaux, et qui tenait le premier rang après Péroun.

WIDZIPUDZILI, nom sous lequel les Hufons honorent l'Être suprême.

WIRCHU-ACCHA, ou **LA VIEILLE DE LIVONIE** (*Myth. Lap.*), divinité adorée par les Lapons. Les voyageurs ne nous apprennent rien de particulier sur cette divinité, ni sur le culte qu'on lui rend.

WISE (*M. Ind.*), le dernier des quatre fils du premier homme et de la première femme. Les Indiens lui attribuent l'origine de la quatrième caste, qui est celle des artisans. Son génie vif, subtil et inventeur, s'occupa de tout ce qui concerne les arts utiles, et fit des découvertes qu'il communiqua à ses descendants. *Foy. BRAMMON, CUTTERI, SHUDDERI.*

WISHNOU, l'un des principaux dieux des Indiens, particulièrement célébré par ses neuf métamorphoses. Les brahmines disent qu'il a déjà paru dans le monde sous neuf formes différentes, et qu'il doit encore y paraître pour la dixième fois sous une figure nouvelle. L'histoire de ces métamorphoses est pleine d'absurdités et d'extravagances; mais les Indiens prétendent que sous ces contes ridicules sont cachés de profonds mystères qu'ils ne veulent pas découvrir aux profanes. Il faut donc nous en tenir à l'enveloppe. Voici ce que les auteurs racontent sur les métamorphoses de Wishnou.

Première métamorphose. Un certain démon ayant enlevé le livre de la loi, appelé Védam, des mains de ceux qui le gardaient, et s'étant caché au fond de la mer avec sa proie, Wishnou se métamorphosa en poisson, joignit le ravisseur, et rapporta le Védam.

Deuxième métamorphose. Les dieux voulant manger d'un beurre délicieux qui se forme dans une des sept mers qui sont dans le monde, selon les Indiens, et qu'ils appellent la mer de lait, ils apportèrent sur

le bord de cette mer une montagne d'or où est assise une couleuvre d'une longueur prodigieuse, qui a cent têtes, sur lesquelles sont appuyés les quatorze mondes qui composent l'univers. Ils se servirent de la queue de cette couleuvre comme d'une corde pour attirer le beurre; mais ils furent traversés dans leur entreprise par les géants qui tiraient aussi la couleuvre de leur côté. Ce conflit pensa être funeste au monde que la couleuvre soutenait. Il fut tellement ébranlé, qu'il eût été infailliblement renversé si Wishnou, prenant la forme de tortue, ne se fût promptement mis dessous pour le soutenir. Cependant la couleuvre répandit sur les géants une liqueur venimeuse qui les obligea de lâcher prise. Ainsi les dieux demeurèrent les maîtres de cet excellent beurre dont ils étaient si friands.

D'autres racontent tout simplement que la terre, affaissée par le poids de la montagne Mèrupata, fut sur le point de s'enfoncer dans l'abysses; mais que Wishnou, changé en tortue, vint à propos soulever la montagne et soulager la terre.

Troisième métamorphose. Un énorme géant, nommé Paladas, ayant roulé la terre comme une feuille de papier, l'emporta sur ses épaules jusqu'au fond des enfers. Wishnou, transformé en cochon, alla trouver le géant, le combattit, et, après l'avoir vaincu, rapporta la terre sur son groin, et la remit à sa première place. D'autres disent que le dieu Rutrem ayant délié Brahma et Wishnou de trouver l'endroit où il cacherait sa tête et ses pieds, et s'étant offert de reconnaître la supériorité de celui qui serait assez habile pour faire cette découverte, Brahma et Wishnou acceptèrent le défi; que Brahma trouva la tête de Rutrem par le moyen de la fleur du chardon qui lui indiqua le lieu où elle était cachée; que Wishnou se métamorphosa en cochon pour chercher les pieds de Rutrem; mais qu'après avoir fouillé inutilement avec son

groin jusques dans les entrailles de la terre, il fut obligé de renoncer à cette entreprise.

Quatrième métamorphose. Un fameux géant nommé Iranien, ou selon d'autres Harrenkesep, ayant reçu du dieu Rutrem le privilège singulier de ne pouvoir être tué, ni pendant le jour, ni pendant la nuit, ni dedans, ni dehors sa maison, en eueut une si grande fierté, qu'il voulut abolir le culte des dieux, et se faire adorer seul sur la terre. Il fit souffrir les plus cruels tourmens à ceux qui refuserent de lui rendre les honneurs divins. Il n'épargna pas même son fils, qui, malgré ses ordres et ses menaces, s'obstinait toujours à répéter dans ses prières le nom de Wishnou. La fidélité de ce jeune homme, et les maux qu'il souffrait, touchèrent tellement le cœur du dieu Wishnou, qu'il résolut, à quelque prix que ce fût, d'exterminer le géant Iranien. L'entreprise n'était pas facile. La sagacité de Wishnou en vint cependant à bout. Il saisit le moment du crépuscule où, quoiqu'il ne fasse plus jour, il n'est pas encore nuit, et parut tout-à-coup, sous la forme d'un monstre moitié homme et moitié lion, devant le géant Iranien, qui, étant alors sur le seuil de sa porte, n'était ni dedans ni dehors de sa maison; et il le mit en pièces malgré sa résistance. Quelques uns disent seulement que le géant Iranien avait reçu le privilège de ne pouvoir être tué que d'une manière fort extraordinaire; qu'un jour qu'il se disposait à donner un coup de bâton à son fils, le jeune homme s'esquiva adroitement, et que le bâton donna sur un pilier qui s'ouvrit aussitôt, et dont il sortit un monstre moitié homme et moitié lion, qui déchira le géant. L'univers entier était sous sa domination.

Cinquième métamorphose. Un prince nommé Mavali, ou, selon d'autres, Magapelixaavarti, faisait gémir les hommes sous le poids de la plus cruelle tyrannie: Wishnou, touché des plaintes qu'on lui adressait de tous côtés, résolut de dé-

livrer la terre d'un pareil monstre. Il prit la forme d'un brahmine, mais d'un brahmine si petit, qu'il pouvait passer pour un nain. Il alla trouver ce méchant roi, et lui demanda trois pieds de terre pour y bâtir une eabane. Le roi lui accorda sa demande sans aucune difficulté; et pour ratifier cette donation, il prit un peu d'eau dans sa bouche, et se disposa à la rejeter dans la main du prétendu brahmine (telle était alors la manière de ratifier les engagements); mais l'étoile du point du jour, qui était le principal conseiller du roi, soupçonnant quelque supercherie dans la demande du brahmine, trouva le moyen d'entrer dans le gosier du prince, et de le boucher tellement que l'eau ne pouvait plus en sortir. Le roi, qui se sentait presque étouffé sans savoir pourquoi, se fit enfoncer un styilet de fer dans le gosier pour en ouvrir le passage. L'étoile fut contrainte de déloger après avoir eu un œil crevé; et le roi répandit l'eau qu'il avait dans la bouche sur la main du faux brahmine, qui devint tout-à-coup d'une grandeur si prodigieuse, qu'un de ses pieds occupait toute l'étendue de l'univers. Il posa l'autre sur la tête du roi Mavali, qu'il précipita dans l'abysses. Cette histoire se trouve racontée avec des circonstances différentes par d'autres auteurs. Ils ne représentent point Mavali comme un tyran, mais comme un autre Saturne, sous lequel tous les hommes étaient égaux, et tous les biens communs. Ils disent que Wishnou détrôna ce bon prince, parceque les hommes, n'ayant besoin de rien sous son règne, ne priaient plus les dieux. Ils ne font point mention de l'étoile du point du jour. Ils disent seulement que la femme de Mavali voulut le détourner d'accorder au brahmine ce qu'il demandait.

Sixième métamorphose. Les rajahs (c'est le nom que les Indiens donnent aux rois) étaient devenus autant de tyrans qui opprimaient les peuples et commettaient mille

crautés. Wishnou résolut de punir leurs crimes. Il parut sur la terre sous une forme humaine, et prit le nom de Ram. Il déclara la guerre aux rajahs, et les combattit sans relâche pendant vingt et une générations, jusqu'à ce qu'il les eût tous exterminés.

Septième métamorphose. Un géant nommé Cartasuciriargunen, et qui avait mille bras, désolait le genre humain par ses brigandages et par ses violences. Wishnou prit une seconde fois la figure humaine et le nom de Ram, et, armé seulement du soc d'une charrue, il présenta le combat au géant, lui donna la mort, et lui coupa ses mille bras; puis il entassa ses os les uns sur les autres, et en forma une montagne appelée *Baldous*. On raconte différemment le sujet de cette métamorphose. Il y avait, dit-on, un brahmine nommé *Rawana*, qui était un des plus fervents adorateurs du dieu *Ixora*. Il ne manquait jamais de lui présenter, chaque jour, une offrande de cent fleurs bien comptées. Il arriva que le dieu déroba lui-même adroitement une des fleurs, et fit ensuite des reproches à *Rawana* de ce que son offrande n'était pas complète. Le pieux brahmine, désolé de la perte de cette fleur, fut sur le point de mettre un de ses yeux à la place; mais *Ixora* s'y opposa, et, pour récompenser la foi de son serviteur, il jura de ne lui rien refuser de ce qu'il désirerait. Le brahmine souhaita qu'on lui confiât l'administration de l'univers; mais après avoir obtenu cette grâce, il ne cessa point d'importuner *Ixora* par ses vœux et par ses prières. Le dieu fatigué lui dit: « N'ai-je pas comblé tous tes desirs? quel est donc l'objet des prières que tu me fais continuellement? » *Rawana* lui dit qu'il souhaitait avoir dix têtes et vingt bras, afin de gouverner plus aisément l'univers. Il obtint encore cette grâce, et se retira ensuite dans la ville de *Lanka*, où il établit le siège de son empire. Sa gloire et sa puissance reçurent un nouvel accroisse-

ment de ce grand nombre de têtes et de bras dont il venait d'être pourvu. Mais il se laissa enfin aveugler par la prospérité : il perdit le souvenir des bienfaits d'Ixora, et voulut usurper les honneurs dûs à la divinité. Wishnou résolut de punir l'orgueil de cet insolent brahmine. Il parut sur la terre sous une forme humaine et prit le nom de Ram. Rawana épouvanté se changea en cerf pour se dérober plus aisément à la colère du dieu. Ram perça le cerf d'un coup de flèche ; mais l'âme de Rawana en sortit promptement, et choisit pour sa retraite le corps d'un fakir. Ce fut sous ce déguisement que Rawana enleva la femme de Ram, nommée *Sidi*. Ram, outré de cet affront, emprunta, pour se venger, le secours d'un fameux singe, connu sous le nom de *Hanuman*, qui exerça d'horribles ravages dans la capitale de Rawana. Celui-ci, secondé d'un grand nombre de géants, parvint enfin à se saisir de ce redoutable singe ; mais il ne put jamais venir à bout de le faire mourir. Rawana, surpris de la force prodigieuse de ce singe, lui demanda s'il n'y avait pas quelque moyen de le vaincre. Le singe lui répondit : « Trempez-moi la queue dans l'huile ; enveloppez-la d'étoupe, et y mettez le feu. Je deviendrai aussi-tôt plus faible que le dernier des animaux. » Le crédule Rawana exécuta ce qu'avait dit le singe ; mais Hanuman, avec sa queue enflammée, embrasa le palais de Rawana et une partie de la ville de Lanka. Enfin, pour terminer ce conte extravagant, le perfide Rawana, refusant toujours de rendre la femme de Ram, tomba sous les coups de ce mari justement irrité.

Huitième métamorphose. Un rajah de l'Indostan, ayant appris par la chiromancie que sa sœur, qui était mariée à un brahmine, mettrait au monde un fils qui lui ravirait le trône et la vie, ordonna qu'on mit à mort tous les enfants qu'aurait sa sœur, dès qu'ils seraient nés ; et pour s'assurer de l'exécution de ses ordres, il la fit enfermer étroitement, sous

une garde sûre. Déjà six de ses enfants avaient été les victimes de la cruauté de ce tyran. Le septième paraissait destiné au même sort ; mais cet enfant, nommé Kistna, était Wishnou lui-même, qui avait pris cette forme pour châtier le cruel rajah. Il parla dès le moment de sa naissance, et s'échappa de sa prison, avec son père et sa mère, sans que les gardes s'en aperçussent. Il opéra depuis des prodiges sans nombre. Le rajah envoya souvent des géants et des armées entières pour le faire périr ; mais il extermina tout ce qui se présenta devant lui, et tua enfin le rajah lui-même. Après cet exploit, Kistna continua à parcourir la terre, prodiguant les miracles, récompensant les bons, châtiant les méchants ; et enfin il s'éleva dans les cieux.

Cette métamorphose est regardée par les Indes comme la plus mémorable et la plus glorieuse de toutes les incarnations de Wishnou. Quelques auteurs trouvent des rapports entre Kistna et Jésus-Christ, le rajah et le roi Hérode.

Neuvième métamorphose. Wishnou prit la forme de Brudha ou Bodha. Ce personnage, disent les brahmines, n'a ni père ni mère ; c'est un pur esprit qui ne se manifeste point aux hommes. Mais lorsque, par une faveur spéciale, il apparaît à quelque dévot, c'est avec quatre bras. Il est continuellement occupé à prier Mahadeva, ou le grand dieu. On croit communément que ce Bodha est le même que le dieu Fo.

Les baniens pensent que Wishnou doit encore s'incarner une dixième fois, et qu'il prendra la forme d'un cheval blanc qui a des ailes, et qui réside actuellement dans le ciel. Ce Pégase indien ne se soutient que sur trois pieds ; le quatrième est toujours en l'air. Lorsqu'il le posera sur la terre, il la fera enfoncer dans l'abysses, et c'est ainsi que le monde sera détruit.

En attendant cette dernière métamorphose, Wishnou est endormi tranquillement dans la mer de lait,

couché sur une couleuvre qui a cinq têtes.

WISHNOUVAS, secte de brahmines qui sont particulièrement attachés au dieu Wishnou, et qui le regardent comme le plus puissant de tous les habitants des cieux. Cette secte est divisée en deux branches. Les premiers sont appelés Tadvadis, les autres Ramanoujas. Les tadvadis se traient, tous les matins, une ligne blanche depuis le nez jusqu'au front. Ils se font aussi une petite marque ronde à la jointure du bras et aux deux manuelles : ce sont leurs signes distinctifs, et la livrée de Wishnou. Ils s'imaginent que ces marques sont des préservatifs contre les attaques du diable. Ils s'engagent, par un vœu exprès, à ne jamais rendre hommage à aucun autre dieu qu'à Wishnou. Leur chef est obligé de garder le célibat, et porte ordinairement à la main une canne de bambou, pour marque de sa dignité.

Les ramanoujas ont aussi des signes qui les distinguent. Ils se traient avec de la craie un Y sur le nez, et se font une marque sur la jointure du bras avec du feu. Ils ont la tête nue et presque rasée, à l'exception d'une touffe sur le sommet, qu'ils attachent avec un nœud, et qu'ils laissent pendre par derrière. Leur chef est distingué par un morceau de linge dont il s'enveloppe la tête lorsqu'il parle à quelqu'un. Leur vie paraît plus austère que celle des tadvadis. Ils croiraient souiller la sainteté de leur profession, s'ils s'embarraient dans le négoce et dans les affaires

profanes. Ils se font aussi un devoir de ne jamais mettre le pied dans un lieu consacré à la débauche ; ce que les tadvadis se permettent sans scrupule.

WODAN, ou **GODAN**, un des dieux des anciens Germains. Quelques auteurs ont cru que c'était le même que Mercure.

WODEN, ou **ODIN**, vraisemblablement le même. On croit que c'est de lui qu'a pris son nom le mercredi, qui, dans les langues du Nord, s'appelle *Wednesday*. V. **ODIN**.

WOLCWE, ou **WOLCOWEZ** (*M. Sl.*), fils du prince Slaven, qui vint dans la Russie septentrionale, et y bâtit la ville de Slawensk. Ce jeune prince passait pour un fameux magicien, et fut par cette raison appelé *Wolewe*, mot russe qui veut dire magicien. En prenant la forme d'un crocodile, il nageait dans la rivière Moutnaya, qu'on appela du nom de ce prince *Wolcoff*, et y dévorait les hommes : ce qui signifie qu'il exerçait ses brigandages sur les bords de cette rivière. On le mit au rang des dieux ; mais, suivant la chronique de Novogorod, il fut étranglé par les diables, et enterré sur les bords du *Wolcoff* par ses adorateurs, qui, suivant l'usage, élevèrent sur sa tombe un grand tertre, détruit depuis par ceux qui espéraient y trouver des trésors enfouis.

WOLOTY (*M. Sl.*), monstres épouvantables qui, selon le récit de *Lomonosoff*, revenaient chez les Slavons aux géants connus chez les Grecs.

X

XACA, **SIACA** ou **XEQUIA**, nommé autrement Buddu, fondateur de la secte connue au Japon sous le nom de Budsoïsme. Ses sectateurs racontent qu'il était fils d'un roi de Ceylan. A l'âge de 19 ans, animé d'un violent désir de la perfection, il se déroba

aux honneurs de la cour, et se retira dans une solitude avec sa femme et une fille unique qu'il en avait eue. Un hermite célèbre prit soin de le former à la contemplation ; et bientôt le disciple égala le maître dans ce divin exercice. La posture dans laquelle

ne mettait Xaca, lorsqu'il méditait sur les vérités divines, mérite d'être remarquée : il s'asseyait à terre, les jambes croisées, et mettait les mains l'une sur l'autre dans son sein, de manière que les extrémités des deux poignes se touchaient. Ses sectateurs prétendent que rien n'est plus favorable au recueillement de l'esprit que cette posture, qui le fait, en quelque sorte, se replier dans ses pensées. Ce fut dans cette attitude que les plus sublimes mystères furent dévoilés à Xaca, et qu'il forma le plan de sa nouvelle religion. Ce fut lui qui introduisit au Japon le culte d'Amidas, vers l'an 65 de Jésus-Christ. Il ne proposa d'abord qu'un petit nombre d'articles dans lesquels toute sa doctrine était renfermée; mais par les subtilités des commentateurs ce petit nombre se trouva bientôt monter jusqu'à cinq cents.

V. AMIDAS, BUDSDOÏSME, AMES, PARADIS, ENFER, MÉTEMPSYCOSE. La doctrine de Xaca est détaillée dans ces articles.

XANTAI (*M. Jap.*), divinité japonaise. V. NOBUNANGA.

XANTHE, fleuve de la Troade. Il s'opposa avec le Scamandre et le Simois à la descente des Grecs, et souleva ses flots contre Achille. Le héros était sur le point de succomber, lorsque Junon envoya à son secours Vulcain armé de tous ses feux. Ce dieu embrase aussitôt toute la plaine, met le fleuve même en feu, et l'oblige à rentrer dans son lit, et à jurer qu'il ne donnera plus de secours.

XANTHIQUES, fête macédonienne, du mois Xanthus (Avril) où elle se célébrait. On y purifiait l'armée en la faisant passer entre les deux moitiés d'une chienne immolée, dans l'ordre suivant : à la tête étaient portées les armes de tous les rois de Macédoine; venait ensuite la cavalerie, puis le roi et sa famille, ses gardes et le reste des troupes. Cette cérémonie était terminée par un combat simulé.

XANTHO, une des nymphes Océanides, compagne de Cyrène mère d'Aristée, selon *Virgile*.

1. XANTHUS, roux, un des che-

vaux immortels d'Achille. Ce héros lui ayant reproché d'avoir laissé Patrocle sur le champ de bataille, le cheval, touché de ce reproche, tourne la tête, et prédit à Achille que l'heure de sa mort approchait, que l'inévitable Destin en serait seul la cause, et non la lenteur de ses chevaux: Xanthus n'eut pas plutôt prononcé ces paroles, que les Furies lui ôtèrent la voix qu'il avait reçue de Junon pour un moment.

2. — C'est aussi un cheval donné par Neptune à Junon, et depuis à Castor et à Pollux.

3. — Fils de Phénops et frère de Thoon, fut tué par Diomède.

XÉDORIS (*M. Jap.*), fondateur d'une secte répandue dans le Japon, dont les principes sont sages et raisonnables, qui reconnaît l'immortalité de l'âme, et admet, après la mort, des peines pour les méchants, et des récompenses pour les bons. Ses sectateurs assurent qu'il était fils de roi. Il se distingua par son amour pour sa femme, et par les regrets qu'il témoigna de sa perte. Il ordonna à tous ses disciples de lui rendre les honneurs divins, et prescrivit certains actes de religion qu'ils devaient pratiquer en son honneur. Cette secte est presque la même que celle de Xaca ou Budsdo. V. XACA.

XÉNISMES, sacrifices offerts à une fête athénienne en l'honneur des Dioscures.

XENIUS, hospitalier, surnom de Jupiter. Rac. *Xenos*, hôte.

XÉNOCLÉE, prêtresse de Delphes, ayant vu venir Hercule pour consulter l'oracle d'Apollon, refusa de lui rendre réponse, parcequ'il était encore tout souillé du sang d'Iphitus qu'il venait de tuer. Hercule, offensé de ce refus, emporta le trépied de la prêtresse, et ne consentit à le rendre qu'après avoir reçu satisfaction. C'est de là, dit *Pausanias*, que les poètes ont pris occasion de feindre qu'Hercule avait combattu contre Apollon pour un trépied.

XENODAME, fils naturel de Ménélas et de Gnoëtia.

1. XÉNODICE , fille de Minos et de Pasiphaé.

2. — Fille de Silée tué par Hercule.

XENXI (*M. Jap.*), nom que les Japonais donnent à ceux qui suivent une certaine secte répandue parmi eux, dont les principes sont fondés sur la volupté, et qui enseigne qu'il n'y a point d'autre bonheur pour les hommes que les plaisirs qu'ils peuvent goûter dans le monde : « Les honzes » de cette secte, dit l'auteur de » *l'Histoire de l'église du Japon*, » ne se communiquent qu'aux grands » et à la noblesse, à tons ceux enfin » qui vivent dans le plaisir, et dont » le cœur est disposé à croire ce qu'ils » souhaitent. Ils leur fournissent des » raisons pour étouffer la voix im- » portune de la conscience, quand » elle dit le contraire. » Cette secte est à-peu-près la même que celle des Sintos. Voy. SINTOS.

XIN (*M. Chin.*), nom des bons génies, chez les Chinois. V. CHIN-HOAN, QUEY.

XINSTÉCUHIL (*M. Mex.*), dieu du feu chez les Mexicains.

XIPHÉE, genre d'Erechthée, le même que Xuthus.

XIQUANI (*M. Jap.*), divinité japonaise que l'on croit prendre un soin particulier des âmes des petits enfants et des jeunes gens. On la représente ornée de toutes les grâces qui accompagnent la jeunesse, revêtue d'une robe toute brillante d'étoiles. Elle a quatre bras, dont l'un tient un enfant embrassé, l'autre est armé d'un sabre, le troisième porte un serpent, et le quatrième un anneau rempli de nœuds. On a coutume de placer à côté de lui un perroquet; mais aucun voyageur ne nous apprend pourquoi.

XISITHRUS, ou XISUTRUS, ou XIXUTRUS, chef de la dixième génération, selon d'anciens auteurs chaldéens cités par *George Syncello*, fut averti en songe par Saturne que, le quinzième du mois Drésius, le genre humain serait détruit par un déluge : il reçut ordre en même temps de mettre par écrit

l'origine, l'histoire, et la fin de toutes choses, et de cacher sous terre ses mémoires dans la ville du Soleil, nommée Sippara; de construire ensuite un vaisseau, d'y mettre les provisions nécessaires, d'y enfermer les volatiles et les quadrupèdes, et d'y entrer, lui, ses parents et ses amis. Xisithrus exécuta ponctuellement ces ordres, et fit un navire qui avait cinq stades (environ 450 toises) de long, et deux (180 toises) de large. Il n'y fut pas plutôt, que la terre fut inondée. Quelque temps après, voyant les eaux diminuées, il lâcha quelques oiseaux, qui, ne trouvant ni nourriture, ni lieu où se réposer, revinrent au vaisseau. Quelques jours après il en lâcha d'autres qui revinrent avec un peu de boue aux pattes. La troisième fois qu'il les laissa s'envoler, ils ne parurent plus; ce qui lui fit juger que la terre commençait à être suffisamment découverte. Il fit alors une ouverture au vaisseau; et voyant qu'il s'était arrêté sur une montagne, il en sortit avec sa femme, sa fille et son pilote; et ayant salué la terre, élevé un autel et sacrifié aux dieux, lui et ceux qui l'avaient accompagné disparurent. Ceux qui étaient demeurés dans le vaisseau, ne le voyant point revenir, sortirent et le cherchèrent vainement. Enfin une voix leur annonça que la piété de Xisithrus lui avait mérité d'être enlevé au ciel, et mis au rang des dieux avec ceux qui l'accompagnaient. La même voix les exhorta à être religieux, et à se transporter à Babylone, après avoir déterré à Sippara les mémoires qui y avaient été déposés. La voix ayant cessé de se faire entendre, ils allèrent relâcher la ville du Soleil et plusieurs autres. On voit que ce Xisithrus est le Noé des Chaldéens.

XITRAGUPTEN. (*M. Ind.*) Les Indiens appellent ainsi le secrétaire du dieu des enfers, qui est chargé de tenir un registre exact des actions de chaque homme pendant sa vie. Lorsqu'un défunt est présenté au tribunal du juge infernal, le secrétaire lui met en main le mé-

noire qui contient toute la vie de cet homme. C'est sur ce mémoire que le lieu des enfers règle son arrêt.

XOARCAM (*M. Ind.*), nom que donnent les Indiens au premier des cinq paradis qu'ils disent être situés dans les ci-ux, et qui sont habités par les ames des hommes vertueux. Le Xoarcam est le séjour des trois cents trente millions de dieux que reconnaît la théologie indienne. Ils sont accompagnés d'un très grand nombre de femmes fort belles, avec lesquelles ils passent les plus heureux moments. Quarante-huit mille pénitents partagent leur félicité. Le président de ce séjour délicieux est un certain Devandiren, qui a pour sa part deux femmes et cinq concubines d'une beauté ravissante. Il paraît cependant que ses desirs ne sont pas encore satisfaits, s'il en faut croire une aventure plaisante qui lui arriva autrefois, suivant le rapport des docteurs indiens. Devandiren, déjà dégoûté de ses femmes, apprit qu'il y avait auprès du Gange un fanieux péni-ent nommé Gandamen, qui avait une femme parfaitement belle. Il n'en fallait pas davantage pour exciter la convoitise du lieu, qui s'achemina aussitôt vers la cabane du pénitent, et commença à dresser ses batteries contre sa femme. Mais toutes ses poursuites furent vaines : la femme du pénitent avait toutes les grâces de son sexe, sans en avoir la fragilité. Devandiren, rebuté, eut recours à l'artifice. Ayant remarqué que Gandamen ne manquait jamais de se lever toutes les nuits, dès qu'il entendait chanter le coq, pour aller se baigner dans le Gange, il bâtit là-dessus un stratagème qui lui réussit mal. Il se transforma en coq, s'en alla auprès de la cellule du pénitent, et chanta beaucoup plutôt que le coq n'avait coutume de chanter. Le pénitent, qui sentit qu'il n'avait pas son continence de sommeil, fut surpris d'entendre si-tôt le signal de son lever. Il triompha cependant de la paresse, et s'en alla sur le bord du fleuve pour faire ses ablutions ordinaires. Il ne

tarda pas à reconnaître qu'il s'était levé beaucoup trop matin, et que l'heure de ses dévotions était encore fort éloignée. Il s'imagina qu'un rêve lui avait peut-être fait entendre le chant du coq, quoiqu'il n'eût pas effectivement chanté, et s'en retourna chez lui, dans le dessein de se recoucher. Mais il fut extrêmement surpris quand il trouva sa place occupée par Devandiren. Le dieu ne fut pas moins étonné, de son côté, de voir le pénitent revenir si-tôt. Gaudamen s'emporta en imprécations contre Devandiren, et souhaita que son corps devint tout couvert de figures pareilles à celles des parties naturelles, afin que tout le monde fût témoin de son incontinence ; souhait qui s'accomplit dans l'instant même. Devandiren, cruellement affligé de se voir dans un équipage si ridicule, conjura Gaudamen de ne pas pousser si loin sa vengeance ; mais toute la grâce qu'il put obtenir du pénitent fut de paraître aux yeux du monde tout couvert de veaux, tandis qu'à ses propres yeux il paraissait toujours chargé de ces hideuses figures. La femme du pénitent, quoiqu'innocente, éprouva aussi le ressentiment de son mari, qui, par ses malédictions, la changea en pierre. Mais, dans la suite, Wishaou, sous la forme de Ram, ayant marché sur cette pierre, rendit à la femme de Gaudamen sa première figure.

XODOXINS (*M. Jap.*), nom qui signifie en langue japonaise hommes de Dieu ou du paradis : on le donne aux partisans de la secte de Xéodorius. *V. XÉODORIUS.*

XOXOM (*M. Ind.*), prêtres indiens. *V. RAULINS.*

XOXOM-PRINGRI (*M. Ind.*), grand-prêtre d'Aracan, dont le pouvoir s'étend sur tout ce qui concerne la religion, et qui, dans le pays, est une espèce de pape. Il fait son séjour ordinaire dans l'isle de Mmuy ; et sa dignité de grand-prêtre inspire tant de respect, que le roi même lui cède toujours la droite, et s'incline profondément toutes les fois qu'il lui parle.

XUDAN, nom étrusque de Mercure, qui répond au mot latin *ostiarus*, portier. Mercure méritait d'autant mieux ce nom que les Romains donnaient à Janus et à Apollon, que, représentant comme eux le soleil, il faisait non seulement sortir la lumière des portes du jour, mais entrer les voyageurs dans les bons chemins, et ouvrir ou fermer à son gré la porte des enfers.

XUTHUS, fils d'Hellen, et petit-fils de Dencaïon, était d'Achaïe. Il vint un jour au secours des Athéniens, alors en guerre, et les aida à remporter la victoire. Créuse, fille d'Érechthée, avec la couronne d'Athènes, fut le prix de sa valeur. Après plusieurs années de mariage, ne se voyant point d'enfant, il alla consulter l'oracle d'Apollon. Ce dieu, qui avait aimé Créuse avant son mariage, et en avait eu un fils nommé

Ion, conseilla à Xuthus de reconnaître pour son fils le premier enfant qu'il rencontrerait en sortant du temple. Ce fut Ion qui se trouva là fort à propos, et qui fut reconnu pour fils du roi. Cette tradition est celle qu'a suivie *Euripide* dans sa tragédie d'*Ion*; mais, suivant les historiens, Xuthus eut deux fils, Ion et Achéus, qui furent la tige des Ioniens et des Achéens. Voy. **CRÉUSE**, **ION**.

XYLOLATRIE, culte des dieux dont les statues sont de bois. Rac. *Xylon*, bois.

XYNOÉCIES, fêtes que Thésée institua à Athènes, lorsqu'il eut réuni en une seule république tous les petits bourgs de l'Attique. Rac. *Xyn*, avec, et *oikein*, demeurer, habiter. Cette fête se faisait en l'honneur de Minerve, le 16 du mois Hécatombéon.

Y

YAGA-BABA (*M. Sl.*), monstre décrit, dans les vieux contes russes, sous les traits d'une femme horrible à voir, d'une grandeur démesurée, de la forme d'un squelette, avec des pieds décharnés, tenant en main une massue de fer, avec laquelle elle faisait rouler la machine de fer qui la portait. Elle paraît avoir rempli l'emploi de Bellone, ou de quelque autre divinité infernale.

YAGAMONS (*M. Ind.*), livres sacrés des Indiens, composés d'après les Védams. Ils sont au nombre de vingt-huit, et traitent de diverses sortes de sacrifices, des circonstances où il faut les offrir, des prières qui conviennent aux différentes divinités, et des présents dont on doit parer leurs autels.

YAMA (*M. Ind.*), le troisième des rois protecteurs des huit coins du monde. Il gouverne la partie du sud de l'univers. Le nom patronymique de ce dieu était Vaivaswata, ou

enfant du Soleil. Les Indiens croient qu'il régnait sur le monde entier dans les siècles les plus reculés de leur chronologie, mais qu'il résidait dans le pays de Dravira, sur la côte de la presque isle orientale. Un de ses titres est Sra'ddhadéva, qui lui est commun avec son frère; ou l'appelle encore Dhermara'ja, ou *Roi de Justice*; Pitripeti, ou *Seigneur des Patriarches*; mais le plus caractéristique est celui de Juge des âmes séparées des corps. Les Indous croient en effet que quand une âme quitte son enveloppe terrestre, elle est transportée à Yamapur, ou ville d'Yama, pour y être jugée suivant ses œuvres. Un autre de ses noms est remarquable: c'est celui de *Gala*, ou *Temps*. Ce titre et sa qualité de législateur ont décidé *M. Hastings* à le rapprocher du Saturne des anciens. Il est aussi regardé comme dieu de la mort et roi des enfers. On le représente avec une figure terrible, tenant

tenant un bâton à la main, et monté sur un buffle. Ce dieu de la mort est en même temps chargé d'entretenir la police dans les enfers. Les docteurs indiens disent que ce dieu de la mort est autrefois mort lui-même; et ils racontent, à ce sujet, une histoire qu'on peut regarder comme une fable assez ingénieuse pour faire entendre que les hommes meurent à tout âge. Un pénitent fameux, disent-ils, après avoir passé un grand nombre d'années dans les austérités et dans la pratique des bonnes œuvres, était privé de la consolation d'avoir des enfants. Il importunait chaque jour le dieu Ixora, auquel il était spécialement dévot, afin qu'il lui accordât cette faveur. Le dieu résolut enfin d'exaucer ses prières; mais il mit une fâcheuse restriction à la grâce qu'il voulait lui faire. « Choisis, dit-il au pénitent, ou d'avoir plusieurs enfants qui jouiront d'une longue vie, mais qui seront méchants, ou de n'en avoir qu'un seul qui sera bon et vertueux, mais qui mourra à l'âge de 16 ans. » Le pénitent, fort embarrassé du choix, préféra enfin de n'avoir qu'un seul fils qui fût vertueux, quelque dure que fût la condition. Aussi-tôt les promesses d'Ixora commencèrent à s'accomplir. La femme du pénitent levint enceinte, et accoucha d'un fils qui fut nommé *Marcandem*. Ce fut dès son enfance un prodige de sagesse et de piété. Il avait une dévotion particulière pour Ixora; et il imaginait chaque jour de nouvelles pratiques pour honorer ce dieu. Le pénitent voyait, avec un plaisir inexprimable, croître un fils si vertueux et si digne de lui; mais sa douleur surpassait encore sa joie lorsqu'il songeait qu'il avait si peu de temps à le posséder. Cependant les années s'écoulaient avec rapidité, et bientôt *Marcandem* entra dans cette seizième année qui devait être la dernière pour lui. Aussi-tôt qu'elle fut révolue, Yama, prince de la mort, envoya ses satellites se saisir du jeune *Marcandem*. Le jeune homme fut très choqué lorsque ceux-ci lui exposèrent

l'objet de leur commission. Il leur fit une réponse fort brusque, et, malgré sa piété, il refusa nettement d'obéir aux ordres du dieu de la mort. Yama, instruit de l'outrage fait à ses ministres, et de la désobéissance de *Marcandem*, vint lui-même en personne pour le forcer à obéir; mais sa présence ne produisit aucun effet sur l'esprit obstiné du jeune homme. Yama voulut employer la violence: mais *Marcandem*, se débarrassant de ses mains, se réfugia dans son oratoire comme dans un asyle; et prenant entre ses bras une des idoles d'Ixora, que les Indiens nomment *Lingam*, il se croyait en sûreté, lorsqu'Yama survint, et, sans aucun égard pour l'oratoire ni pour l'idole, il passa une corde au cou de *Marcandem*, et se disposait à l'entraîner dans l'abyme. Mais le *Lingam*, dans lequel le jeune homme avait mis sa confiance, lui procura un vengeur dans la personne d'Ixora lui-même, qui sortit tout-à-coup de cette idole, s'élança sur Yama et lui ôta la vie. Cet exploit d'Ixora ne fut pas seulement utile à son protégé; tous les autres hommes en profitèrent. Ils cessèrent d'être sujets à la mort, et s'imaginèrent pour quelque temps qu'ils étaient devenus immortels. Cet avantage eut ses inconvénients. La terre, surchargée d'un trop grand nombre d'habitants, ne fut plus en état de les nourrir, ce qui occasionna dans le monde une confusion et des désordres extraordinaires. Les dieux chargés de régir l'univers représentèrent à Ixora qu'il avait eu tort de tuer Yama, et de l'empêcher d'exercer ses fonctions; que depuis sa mort le monde était rempli de troubles; que le seul remède qu'on pût y apporter était de rendre la vie à Yama, et de le laisser rentrer dans l'exercice de son emploi. Ixora répondit qu'il avait justement puni la témérité d'Yama, qui avait manqué de respect pour sa statue; mais qu'il consentait de sacrifier son ressentiment au bon ordre et au repos du monde. Il ressuscita donc Yama, qui ne fut pas plutôt rétabli dans sa charge, qu'il envoya un

de ses ministres sommer tous les vieillards de partir incessamment pour l'autre monde. Cet envoyé, s'étant amusé à boire sur la route, arriva dans le monde, tout troublé par les fumées du vin, et ne sachant plus ce qu'il disait. Le dérangement de son cerveau ne l'empêcha pas d'exécuter sa commission; mais il s'en acquitta tout de travers. Au lieu d'adresser l'ordre du dieu de la mort aux seuls vieillards, il l'étendit à tous les hommes, sans distinction d'âge. En effet, on vit, bientôt après, une foule prodigieuse d'enfants, de jeunes gens, d'hommes faits, de vieillards, mourir confusément et indistinctement : singularité qui parut très surprenante au genre humain, car jusqu'alors c'était le nombre des années qui réglait le moment de la mort; chacun remplissait à-peu-près la même carrière, et ne mourait que lorsqu'il était, dans le sens littéral, plein de jours.

YAMADAR-MARAJA (*M. Ind.*), nom que donnent les Indiens au dieu des enfers. Ce Pluton indien est d'une grande équité, et sait admirablement proportionner les châtimens aux criues. Comme il arrive souvent que les plus grands scélérats fassent dans leur vie quelques actions vertueuses, il récompense et punit dans le même sujet les bonnes et les mauvaises actions. Un pécheur présenté au tribunal d'Yamadar-Maraja peut choisir d'être d'abord récompensé pour ses bonnes œuvres, et d'être ensuite puni pour ses péchés; ou bien il peut commencer par la punition et finir par la récompense.

YAMALLA, ou **YOMALA** (*M. Sl.*), divinité des peuples Tschoudes (Livoniens, Estoniens et autres.) Son idole, faite de bois, portait au cou un riche collier et tenait dans les mains un vase d'argent, dans lequel tous ceux qui lui adressaient leurs prières mettaient leurs offrandes en monnaie du pays. Ce genre d'offrandes causait quelquefois de vives tentations, et les indévots emportaient le vase et ce qu'il contenait.

YAMUNA (*M. Ind.*), fille du

Soleil, une des trois déesses des eaux.

YDRASIE (*M. Celt.*), frère sacré sous l'ombrage duquel les dieux s'assemblent chaque jour, et dispensent la justice. Ils s'y rendent à cheval, et passent sur l'arc-en-ciel, qui est le pont des dieux. Ce frère est le plus grand et le meilleur de tous les arbres. Ses branches s'étendent sur le monde entier, et s'élèvent au-dessus des cieus. Il a trois racines extrêmement éloignées les unes des autres. L'une est chez les dieux; l'autre chez les grands, où était autrefois l'abyme; la troisième couvre les enfers. Le monstre appelé *Nidhogger* ronge cette racine par-dessous. Sous celle qui va chez les géants est une fontaine célèbre, dans laquelle la Sagesse et la Prudence sont cachées. Celui qui y préside se nomme *Mimis*; il doit sa profonde sagesse à l'usage où il est d'en boire tous les matins. Un jour le père universel vint demander à boire un coup de cette eau; mais il ne put l'obtenir qu'en laissant un de ses yeux en gage. La troisième racine est sous le ciel, et sous cette racine est la sainte fontaine du temps passé. Les fées qui se tiennent près de cette fontaine y puisent de l'eau dont elles arrosent le frère, de peur que ses branches ne pourrissent ou ne se dessèchent. Cette eau est si sainte, que tout ce qu'elle touche devient aussi blanc que la peau qui tapisse l'intérieur de l'œuf. De cette eau vient la rosée qui tombe dans les vallées, et que les hommes appellent *rosée de miel*; c'est la nourriture des abeilles. Il y a de plus dans cette fontaine deux cygnes qui ont produit tous les oiseaux de cette espèce. Sur les branches du frère est un aigle, entre les yeux duquel est un épervier. Un écureuil monte et descend du frère, semant de mauvais rapports entre l'aigle et Nidhogger, (ce serpent caché sous la racine.) Quatre cerfs courent à travers les branches de l'arbre, et en dévorent l'écorce. Au moment du combat entre les dieux et les géants, qui doit précé-

der l'embrasement de la terre , ce frêne doit être violemment agité , comme s'il partageait les alarmes des dieux.

YEN-VANG (*M. Chin.*) , roi de l'enfer. Il exerce des châtimens terribles sur ceux qui n'ont rien à lui offrir. C'est le Pluton des Chinois.

YEUX. *Un homme qui a des yeux par tout le corps.* (*V. ARGUS.*) *Qui en a trois.* (*V. TRIOCULUS, SHIVA.*) *Qui n'en a qu'un.* (*V. POLYPHÈME, CYCLOPES.*) *Trois vieilles sans yeux, et dont l'une tient un œil à la main.* (*Voyez GRÉES, GORGONES.*) *Déesse avec des ailes remplies d'yeux.* (*Voy. RENOMMÉE, etc.*)

YEZAD, ou YEZDAN (*M. Pers.*) , le bon principe parmi les Persans. *V. ARIMANE.*

YME (*M. Celt.*) , nom du premier géant , selon la mythologie scandinave. Il fut formé de la fonte des vapeurs gelées. Ces mêmes gouttes donnèrent la naissance à une vache nommée *OEdumla*. Quatre fleuves de lait coulaient de ses mamelles et nourrissaient le géant. La vache se substantait à son tour en léchant les pierres couvertes de sel et de gelée blanche. Le premier jour qu'elle lécha ces pierres , il en sortit , vers le soir , des cheveux d'homme ; le second , une tête ; le troisième , un homme doué de beauté , de force et de puissance. On le nomme *Bure* ; c'est le père de *Bore* qui épousa *Beala* , fille du géant *Baldorn*. De ce mariage sont nés trois fils , *Odin* , *Vile* , et *Ve*. Le premier est le plus puissant de tous , et gouverne , avec ses deux frères , le ciel et la terre. Cet Yme fut tué par les fils de Bore ; et il coula tant de sang de ses plaies , que toutes les familles des géants de la gelée y furent noyées. Les meurtriers traînèrent le corps d'Yme au milieu de l'abyme , et en firent la terre. L'eau et la mer furent formées de son sang ; les montagnes , de ses os ; les pierres , de ses dents ; et de ses os creux mêlés avec le sang qui coulait de ses blessures , ils formèrent la vaste mer , au milieu de laquelle ils affer-

mirent la terre. Ensuite ayant fait le ciel de son crâne , ils le posèrent sur la terre , le partagèrent en quatre parties , et placèrent un nain à chaque angle , pour le soutenir. Ces nains se nomment *Est* , *Ouest* , *Sud* , et *Nord*. Ensuite ils allèrent prendre des feux dans le *Muspelsheim* , (monde enflammé au midi ,) et les placèrent dans l'abyme , en haut et en bas du ciel , afin qu'ils éclairassent la terre. Ils assignèrent des places fixes à tous les feux ; de là la distinction des jours et des années. Au centre de la terre , les dieux bâtirent , pour se mettre à l'abri des entreprises des géants , un fort qui fait le tour du monde. Pour cette construction , ils employèrent les sourcils d'Yme , et appelèrent ce lieu *Midgard* , séjour du milieu. Ensuite ils jetèrent sa cervelle dans les airs , et en firent les nuées.

YNCA (*M. Péruv.*) , titre que les Péruviens donnaient à leur roi et aux princes de leur sang.

La chronique du Pérou rapporte ainsi l'origine des ynca. Le Pérou fut long-temps un théâtre de toutes sortes de crimes , de guerres , de dissensions et de désordres les plus abominables , jusqu'à ce qu'enfin parurent deux frères , dont l'un se nommait *Mango-Capac* , duquel les Indiens racontent de grandes merveilles. Il bâtit la ville de Cusco ; il fit des lois et des réglemens ; et lui et ses descendants prirent le nom d'Ynca , qui signifie *roi* ou *grand-seigneur*. Ils devinrent si puissans qu'ils se rendirent maîtres de tout le pays , dans une étendue d'environ treize cents lieues ; et ils le possédèrent jusqu'aux divisions qui survinrent entre Guascar et Atabalipa , époque à laquelle les Espagnols s'emparèrent de ce même pays , et détruisirent l'empire des ynca.

Pendant que ces monarques régnerent , ils réunirent l'autorité spirituelle et temporelle. Ils étaient , en quelque sorte , les dieux de leurs sujets , qui les regardaient comme les enfans du Soleil. Dans les fêtes solennelles eux seuls présentaient au

Soleil les vœux et les offrandes du peuple. Tout ce qui leur appartenait, tout ce qui était destiné à leur usage, était regardé comme sacré. La superstition avait divinisé jusqu'à leurs plaisirs. Leurs serrails étaient des maisons religieuses, et leurs maîtresses avaient le titre de filles du Soleil. Il y avait en différentes provinces du Pérou plusieurs de ces couvents, et l'on n'y recevait ordinairement que des filles du sang royal, soit qu'elles fussent légitimes ou bâtardes. On y admettait encore, par une grande faveur, les filles des seigneurs qui avaient quelques vassaux, et même celles des moindres bourgeois, pourvu qu'elles fussent belles. Sous cette condition elles étaient destinées à être filles du Soleil, ou maîtresses de l'ynca. On les gardait même avec autant de soin que les femmes dédiées au Soleil; elles avaient, comme les autres, des femmes qui les servaient, et étaient entretenues aux dépens du roi. D'ailleurs, elles s'occupaient pour l'ordinaire, comme les vierges du Soleil, à filer et à faire quantité de robes pour la personne de l'ynca. L'ynca faisait part de tous ces ouvrages aux princes de son sang, aux capitaines les plus illustres, et à toutes les autres personnes qu'il voulait favoriser sans que la justice et la bienséance l'en empêchassent, à cause que ces habits étaient de la façon de ses femmes, et non de celles du Soleil. Ceux qui attentaient à l'honneur des femmes de l'ynca étaient punis aussi rigoureusement que les adûlères des vierges vouées au service du Soleil. La loi l'ordonnait ainsi, parceque le crime était le même.

Les filles qu'on avait une fois choisies pour être les maîtresses du roi, et qui avaient eu commerce avec lui, ne pouvaient retourner chez elles sans sa permission; mais elles servaient dans le palais en qualité de dames ou de femmes-de-chambre de la reine, jusqu'à ce qu'on leur permit de retourner dans leur pays, où elles étaient comblées de biens et ser-

vies avec un respect religieux, parceque ceux de leur nation tenaient à très grand honneur d'avoir une femme de l'ynca. Pour les autres religieuses que le roi ne daignait pas prendre pour ses maîtresses, elles gardaient la maison, jusqu'à ce qu'elles commençassent à avancer en âge. Après que le roi était mort, ses maîtresses étaient honorées par son successeur, du nom de *Mamacuna*, parcequ'elles étaient destinées à être les gouvernantes de ses maîtresses, qu'elles instruisaient comme les belles-mères instruisent leurs belles-filles.

Les yncas avaient, outre leurs maîtresses, une femme légitime qui était ordinairement leur propre sœur. Ils suivaient en cela l'exemple du Soleil, qui avait épousé la Lune sa sœur. Ils ne voulaient pas d'ailleurs souiller le sang du Soleil en le mêlant avec un sang étranger.

L'ynca faisait assembler chaque année, ou bien de deux en deux ans, dans un certain temps, tout ce qu'il y avait de filles et de garçons de sa race qui étaient à marier, dans la ville de Cusco sa capitale. Les filles devaient être âgées de dix-huit à vingt ans, et les garçons de vingt-quatre; car on ne leur permettait point de se marier plutôt, parceque, disait-on, il fallait qu'ils eussent l'âge et le jugement requis pour bien gouverner leur maison, et que c'était une pure extravagance de les engager plus jeunes. Quand il était question de les marier, l'ynca se mettait au milieu d'eux. Ils se tenaient près les uns des autres. Il les appelait par leur nom, puis les prenant par la main, il leur faisait donner la foi mutuelle, et les remettait entre les mains des parents.

Garcias-Lasso décrit ainsi l'habillement des yncas. « L'ynca, dit-il, » portait ordinairement sur la tête une » manière de cordon qu'on appelait » l'*auta*, de la largeur du ponce, » et d'une forme presque carrée, faisant quatre ou cinq tours sur la tête, » et la bordure de couleur qui joignait

» d'une tempe à l'autre. Pour son ha-
 » bit, c'était une camisole qui lui allait
 » jusqu'aux genoux, appelée *uncu* par
 » ceux du pays ; et par les Espagnols
 » *cusma* ; ce qui n'est pas un mot de
 » la langue générale, mais plutôt de
 » quelque province particulière. Ils
 » portaient, au lieu de manteau, une
 » espèce de casaque nommée *yacola*.
 » Les religieuses faisaient aussi pour
 » l'ynca une espèce de bourse carrée
 » qu'il portait comme en écharpe, at-
 » tachée à un cordon fort bien tra-
 » vaillé, de la largeur de deux doigts.
 » Ces bourses, qu'on appelait *chuspa*,
 » ne servaient qu'à y mettre de l'herbe
 » *cuca*, que les Indiens ont accoutumé
 » de mâcher, et qui pour lors n'était
 » pas aussi commune qu'à présent ;
 » car il n'était permis qu'au seul ynca
 » d'en manger, ou du moins qu'à ses
 » parents, auxquels le roi en envoyait
 » tous les ans quelques paniers par
 » une faveur particulière. »

Lorsque l'ynca était mort, on
 embaumait son corps avec beaucoup
 d'art ; car non seulement il ne se cor-
 rompait point, mais encore il de-
 venait extrêmement dur. On le por-
 tait ensuite dans le temple de Cusco,
 et on le plaçait vis-à-vis de l'image
 du Soleil ; c'est là qu'il partageait les
 honneurs qu'on rendait chaque jour
 à son prétendu père. Cette apothéose
 n'empêchait pas qu'on ne pleurât
 publiquement la mort de l'ynca.
 Tout le premier mois se passait en
 pleurs. Les bourgeois de chaque
 quartier de Cusco s'assemblaient,
 portant les enseignes de l'ynca, ses
 bannières, ses armes, ses habits....
 Ils entretenaient à leurs plaintes
 un récit des victoires que l'ynca avait
 gagnées, de ses exploits mémorables,
 et du bien qu'il avait fait aux pro-
 vinces dont étaient natifs ceux qui
 demeuraient en tel ou tel quartier
 qu'ils nommaient. Le premier mois
 écoulé, ils renouvelaient le deuil tous
 les quinze jours à chaque conjon-
 tion de la lune, pendant toute la
 première année. Enfin on le termi-
 nait avec toutes les solennités et
 toutes les plaintes imaginables. Il y
 avait pour cet effet des pleureurs qui

chantaient d'un ton lugubre les ex-
 ploits et les vertus du défunt. Les
 yncas du sang royal en faisaient de
 même, mais plus solennellement,
 et avec plus de pompe. Cela se pra-
 tiquait encore dans les autres pro-
 vinces de l'empire. Chaque seigneur
 y donnait toutes les marques possi-
 bles du regret qu'il avait de la mort
 de son souverain. On visitait les lieux
 que le prince avait favorisés de ses
 graces ou seulement de sa présence
 et on y laissait de plus grandes mar-
 ques d'affliction qu'ailleurs, en mê-
 lant aux plaintes le récit des faveurs
 et des biens qu'on avait reçus du dé-
 funt.

On appelle pierre des yncas une
 espèce de pyrite martiale, très dure
 et susceptible d'un très beau poli :
 son nom lui vient de ce que les yncas
 ou rois du Pérou se servaient, au dé-
 faut de miroir, de ces pyrites, quand
 elles avaient été bien polies. D'ail-
 leurs on lui attribuait un grand nom-
 bre de vertus. On fait encore au-
 jourd'hui, dans l'Amérique espa-
 gnole, des boutons et des pierres
 pour les bagues, de ces sortes de py-
 rites ; et l'on est dans le préjugé de
 croire qu'elles changent de couleur
 lorsque celui qui les porte est menacé
 de maladie. Quand elles sont tail-
 lées en facettes, elles ressemblent
 beaucoup à de l'acier poli, excepté
 qu'elles tirent un peu sur le jaune.
 Nous avons dans toutes les parties de
 l'Europe un grand nombre de py-
 rites qu'on pourrait employer aux
 mêmes usages, si on le jugeait à
 propos.

Les plus belles mines connues de
 cette pierre sont dans la province
 de Santa-Fé de Bogota.

YPHICLÈS, fils d'Amphitryon et
 d'Alcmène, frère jumeau d'Alcide,
 quoique celui-ci eût pour père Ju-
 piter. *Plaute* dit que ces deux en-
 fants, quoique conçus à trois mois
 l'un de l'autre, naquirent en même
 temps, Jupiter voulant épargner à
 Alcmène la peine de deux accouche-
 ments différens.

YPHTIME, nymphe dont *Mercure*

devint amoureux, et qu'il rendit mère des Satyres.

YSARNODORUM, *porte de fer*; temple gaulois, dans le Mont-Jou.

YUTI (*M. Péruv.*), nom du Soleil chez les Péruviens, qui le considéraient comme un dieu et comme le père de leurs yncas. *V. QUILLA.*

Z

ZACA (*M. Mah.*), aumône que les Furcs font d'une partie de leurs biens. Le Qôran ne détermine pas d'une manière précise ce qu'ils doivent donner; mais leurs docteurs prétendent qu'un bon musu'man doit donner le dixième de ses revenus. Quelques auteurs ne font monter cette aumône qu'au quarantième ou au cinquantième; d'autres disent qu'elle est d'un pour cent. Quoi qu'il en soit, l'avarice et la politique empêchent, comme on s'en doute bien, les Turcs de s'acquitter exactement de ce devoir.

ZACORE, un des princes qui vinrent au secours de Persée. Il fut tué par Argus, fils de Phryxus.

ZACOU (*M. Mah.*), arbre d'enfer dont les fruits sont des têtes de diables.

ZACYNTHUS, Béotien, accompagna Hercule dans son expédition d'Espagne. Après la victoire, le héros chargea Zacynthe de conduire les troupeaux de Géryon à Thèbes; mais celui-ci, mordu par un serpent, mourut en route. Son corps fut enterré, dit-on, dans une île de la mer Ionienne, à laquelle il donna son nom.

ZAGERBED (*Myth. Ind.*); c'est le second livre des quatre principaux que les Indiens appellent Bed ou Beth. (*V. ce mot.*) *Bib. Or.*

1. **ZAGRÉUS**, fils de Jupiter et de Proserpine, qu'il rendit mère, sous la forme d'un serpent, pendant que sa mère la cachait dans une caverne de Sicile, pour la soustraire à ses poursuites.

2. — C'est-à-dire, grand chasseur, surnom de Bacchus.

ZAIRAGIAH (*M. Ar.*), divination

en usage parmi les Arabes, qui se fait par le moyen de plusieurs cercles ou roues parallèles, correspondants aux cieux des planètes, placés les uns avec les autres, et marqués de plusieurs lettres que l'on fait rencontrer ensemble par le mouvement qu'on leur donne, selon certaines règles.

ZAL (*M. Pers.*), un des trois héros fabuleux des Persans, fils de Sam et père de Rostam; il fut surnommé *Zer*, parce qu'il vint au monde couvert d'un poil blond et doré. C'est ce qui a donné lieu à cette métaphore hardie des Persans, qui appellent la lune, dans son croissant, *le sourcil de Zal*. *Bib. Or.*

ZAMBEAN-PONGO, dieu suprême des noirs de Congo, d'Angola, etc.

ZAMOLXIS, disciple de Pythagore, législateur et dieu des Gètes et des Scythes, auxquels il tenait lieu de tous les autres. Zamolxis fut d'abord esclave en Ionie; et après avoir obtenu sa liberté, il y acquit de grandes richesses et retourna dans son pays. Son premier objet fut de polir une nation grossière, et de la faire vivre à la manière des Ioniens. Pour y réussir, il fit bâtir un superbe palais où il régalaît tour-à-tour les habitants de sa ville, leur insinuant, durant le repas, que ceux qui vivaient ainsi que lui seraient immortels, et qu'après avoir payé le tribut à la nature ils seraient reçus dans un lieu délicieux, où ils jouiraient éternellement d'une vie heureuse. Cependant il travaillait à faire construire une chambre souterraine, et disparaissant tout-à-coup, il y demeura trois ans caché. On le pleura comme mort; mais, au commencement de la quatrième année, il se montra de nouveau; et ce pré-

tendu prodige frappa tellement ses compatriotes, qu'ils parurent disposés à croire tout ce qu'il leur avait dit. Dans la suite on le mit au rang des dieux, et chacun fut persuadé qu'en mourant il allait habiter avec lui. Ils lui exposaient leurs besoins, et l'envoyaient consulter tous les cinq ans ; consultation bizarre et cruelle, qui prouvait que Zamolxis n'avait pas beaucoup réussi à les polir. Lorsqu'ils avaient choisi leur député, on tenait trois javelines droites, pendant que d'autres le prenaient par les pieds, et le jetaient en l'air pour le faire tomber sur la pointe de ces piques. S'il en était percé et mourait sur-le-champ, ils croyaient que le dieu leur était favorable ; sinon on lui faisait de sanglants reproches, et on le regardait comme un méchant homme. Puis, choisissant un autre messenger, ils l'envoyaient à Zamolxis, sans le soumettre à la même épreuve. Dans les temps d'orage, ces mêmes peuples tiraient des flèches contre le ciel, comme pour menacer leur dieu. *Hérodote, l. 4, §. 95.*

ZAN, premier nom de Jupiter, de celui qui régna en Crète. *V. ZEUS.*

ZANANAS, ou **ZAS**. *V. ZEUS.*

ZANCLÈ, mot grec qui signifie *faux*, ou *faucille*. Ce nom fut donné à la Sicile, parcequ'on croyait que la faux de Saturne y avait été trouvée. Ainsi *Charybdis Zanclæa*, dans *Ovide*, signifie le gouffre de Charybde, vers les côtes de la Sicile.

ZARVIS (*M. Mah.*), espèces de chapelles particulières où reposent les corps de quelques saints marabouts : on a un tel respect pour ces lieux, que les banqueroutiers, les assassins, et en général tous les malfaiteurs, y trouvent un asyle sûr dont il n'est pas permis de les arracher.

ZAVANAS, un des dieux des Syriens.

ZAZARRAGUAN (*M. Ind.*), enfer des habitants des isles Marianes. C'était, suivant eux, le partage de ceux qui mouraient de mort violente, tandis que ceux qui mouraient naturellement allaient jouir des arbres et des fruits délicieux du paradis.

Ainsi ce n'était pas la vertu ou le crime qui les conduisait dans l'un ou l'autre de ces lieux.

ZÉBIR (*Myth. Mah.*), selon les Arabes musulmans, la première montagne sur laquelle Dieu parla à Moïse. *Bibl. Or.*

ZÉERNEBOCH, c.-à-d. le dieu noir, un des dieux des Germains. *Voyez TSCHERNOBOG.*

ZÉIDORA surnom de Cérés. *Voy. BIODORA.*

ZÉILIS (*M. Mah.*), nom de certaines sectes de mahométans qui disent que Dieu enverra au monde un prophète choisi d'entre les Persans, avec une nouvelle loi qui abrogera celle de Mahomet.

ZÉIN ALZAMAN, *Tornement du siècle* (*M. Or.*), un des plus célèbres monarques préadamites qui portent le nom de Solimans, fondateur de la ville fabuleuse d'Anbarabad, *la ville de l'Ambre gris*. *Bib. Orient.*

ZÈLE. *Cochin* l'offre sous les traits d'un prêtre qui d'une main tient une lampe, et de l'autre un fouet. Le zèle chrétien est désigné par un jeune homme ailé avec une flamme sur la tête, tenant d'une main l'Evangile, et de l'autre une épée flamboyante prête à être lancée sur l'Idolâtrie qu'il foule aux pieds.

ZÉLÉS, habitant de Cyzique, tué par Pollux.

ZELVS, chef dolien, tué par l'Argonaute Pélée.

ZÈMES, esprits malfaisants, qui étaient l'objet du culte des insulaires des Antilles avant l'arrivée des Espagnols. Les cérémonies religieuses de ces peuples se bornaient à des danses et à des chansons, dans lesquelles ils célébraient leurs exploits et ceux de leurs ancêtres. Quelques offrandes de fruits du pays, et la fumée du tabac, étaient les seuls honneurs qu'ils rendissent à leurs démons. Les jours de fêtes étaient annoncés par des hérauts. Les caciques, suivis de leurs sujets, marchaient vers les temples des Zèmes, au son du tambour : des filles toutes nues étaient un des ornements de ces pro-

cessions. Lorsqu'on était arrivé dans le temple, on offrait, dans des corbeilles ornées de fleurs, des gâteaux sacrés à la divinité, qui était ordinairement représentée sous une forme hideuse. Les prêtres, enivrés de la fumée du tabac plutôt que de l'esprit divin, s'agitaient d'une manière étrange, et rendaient des oracles avec des hurlements affreux. Ils terminaient la cérémonie par la distribution des gâteaux sacrés, dont ils donnaient une portion à chacun des assistants. Ces portions de gâteaux étaient précieusement conservées : on les regardait comme des préservatifs assurés contre tous les maux. La plus singulière cérémonie de ces peuples grossiers était de s'enfoncer une baguette dans le gosier, pour se faire vomir avant de paraître devant leurs idoles.

ZEMINA, réparation, sacrifice qui se faisait dans les mystères d'Eleusis pour expier les fautes qui pouvaient avoir été commises pendant la solennité.

ZENZEM (*M. Mah.*), fontaine ou puits qui se voit à la face orientale du Kaaba. Il est enfermé dans une chapelle à quatre portes ; on en tire continuellement de l'eau pour les pèlerins. Les musulmans croient qu'il provient de la source que Dieu fit paraître en faveur d'Agar et d'Ismaël, après qu'Abraham les eut chassés de sa maison. *Chardin, t. 7.*

ZEN. V. **ZEUS**.

ZEND, vivant, ou livre de vie (*M. Pers.*), la Bible des mages zoroastriens.

ZENGÉBIL (*M. Mah.*), sources de vin qui coulent dans le paradis. *Bibl. Or.*

ZENOONOS, épithète de Jupiter. V. **ZOOGONOI**.

ZÉOMÉBUCH, dieu noir. C'est ainsi que les Vandales appelaient le mauvais génie auquel ils offraient des sacrifices pour détourner sa colère.

ZÉPHYRE, vent d'occident, et l'un des quatre principaux. Il était fils d'Eole ou d'Astrée, et de l'Aurore, suivant les uns, et, suivant les autres, de la Furie ou Harpyie Céléno. *Hésiode* se

contente de dire qu'il est enfant des dieux. Peut-être faut-il le distinguer du Zéphyre dont les poètes nous font de si agréables peintures, et dont le souffle, à-la-fois doux et puissant, rend la vie à la nature. Cependant il est bon d'observer que, par rapport aux poètes grecs et latins, c'était réellement le vent d'occident, qui portait la fraîcheur dans le climat brûlant qu'ils habitaient. Cela posé, le Zéphyre, tel qu'ils l'ont personifié, est une de leurs plus riantes allégories. Les Grecs lui donnent pour femme Chloris, et les Latins la déesse Flore ; et *Ovide*, qui décrit si agréablement les amours de ce couple charmant, ne manque pas de placer leur hymen au mois de Mai. *Lucrèce*, en décrivant la marche des Saisons, place les deux époux dans le cortège du Printemps. Les poètes le peignent sous la figure d'un jeune homme d'un air doux et serene : on lui donne des ailes de papillon, et une couronne composée de toutes sortes de fleurs, pour désigner son influence bienfaisante sur la nature. Il avait un autel à Athènes, et dans le temple octogone des vents. Il était représenté ayant la fraîcheur de la jeunesse et la beauté d'un dieu, glissant à travers le vague des airs avec une grace et une légèreté aériennes, presque nu, et tenant à la main une corbeille remplie des plus belles fleurs du printemps. Les étymologistes dérivent son nom de *zaein*, vivre, et de *pherein*, porter, qui porte la vie, nom très analogue à ses fonctions.

ZÉPHYRITIS, Flore, femme de Zéphyre.

ZÉPHYRS. Les poètes n'ont pas manqué de multiplier cette aimable famille. *Ovide* peint les Zéphyrs occupés, sous la direction de leur chef, à parer de fleurs l'enfance du monde, que la poésie place toujours au printemps. On leur immolait une brebis blanche, comme à des divinités favorables. *Virgile* ne manque pas de faire offrir ce sacrifice par Anchise avant de s'embarquer : *Zephyris felicibus albam.*

ZÉRANTHION, ou **ZÉRINTHE**, autre fameux dans la Thrace, consacré à Hécate. On venait y sacrifier, pour être garanti des périls qu'on craignait.

ZERDUST. (*M. Pers.*) *V. ZOROASTRE*.

ZÉRINTHIE, surnom de Vénus.

ZERVANITES (*M. Pers.*), nom que les anciens Perses donnaient à ceux qui suivaient une certaine secte dont les principaux dogmes étaient que la lumière avait produit des êtres lumineux et spirituels; qu'un doute s'étant élevé dans l'esprit du premier de ces êtres, ce doute donna la naissance au diable. C'était ainsi qu'ils expliquaient l'origine des deux principes.

ZÈS. *V. ZEUS*.

ZÉTHÈS et **CALAÏS**, frères de Chioné, de Chthonie et de Cléopâtre, étaient fils de Borée et d'Orithyie. Ces deux jumeaux étaient d'une rare beauté, et possédaient toute la vigueur de leur père. Au moment de la puberté, des ailes leur sortirent des épaules. Ils s'embarquèrent avec Jason, et dans leur chemin délivrèrent leur beau-frère Phinée, roi d'Arcadie, qui avait épousé leur sœur Cléopâtre, des attaques des Harpyies, donnèrent la chasse à ces monstres jusqu'aux isles Strophades, et les auraient tués sans une voix inconnue qui leur défendit, au nom des dieux, de les poursuivre davantage. Quelques auteurs les font tuer par Hercule, dans l'isle de Ténos, aux funérailles de Pélias, à la suite d'une querelle avec Typhis. Les dieux, touchés de leur mort, les changèrent en vents. (*V. PRODROMOI.*) *Hygin* dit qu'ils furent enterrés, et qu'on voyait le lieu de leur sépulture s'ébranler sous l'haleine de leur père Borée. *Properce* a assigné d'autres raisons au courroux d'Hercule, et prétend que les deux frères avaient insulté Hylas son favori.

ZÉTHÛS, frère d'Amphion, naquit de Jupiter déguisé sous la forme d'un Satyre, et d'Antiope, et aida son frère à bâtir la ville de Thèbes. Ce fut un habile chasseur. *V. AM-*

PHION, **ANTIOPE**, **DIRCÉ**, et **LACTUS**.

ZEUMICHUS, c.-à-d. *Jupiter le machiniste*, nom qu'on donna à Chrysor pour avoir fait plusieurs découvertes utiles, inventé plusieurs machines, l'hameçon, la ligne à pêcher, l'usage des barques pour la pêche, etc. *Rac. Mechanè*, machine. *V. CHRYSOR*.

ZEUS, nom de Jupiter, comme auteur de la vie. *R. c. Zæin*, vivre. On le croit le même que l'Ammon des Egyptiens et des Libyens. Les Grecs l'appelaient aussi Zen, Zan, Zès, Zus, Dis, Den, Dan, etc.

ZEUXÈ, ou **ZEUXO**, nymphe, fille de l'Océan et de Téthys.

1. **ZEUXIPPE**, fils d'Apollon et de la nymphe Syllis, régna à Sicyone. Selon d'autres, c'est une fille de Laomédon, dont le mari, Sicyon, donna son nom à cette partie du Péloponnèse.

2. Fille d'Eridanus, et mère de Butès l'Argonaute.

ZEWANA, ou **ZEWONIA** (*M. Sl.*), déesse dont l'emploi paraît répondre à celui de Diane. On l'invoquait pour obtenir une heureuse chasse.

ZIDORE, qui donne la vie. *V. ZEIDORA*, **BIDORA**.

ZIMZERLA. (*M. Sl.*) On ne sait rien des qualités qui la distinguaient chez les Slavons. Des savants russes, en décomposant son nom, ont cru retrouver dans les radicaux la déesse qui efface l'hiver, celle du printemps.

ZNITSCH (*M. Sl.*), feu sacré et inextinguible. Les Slavons avaient, dans plusieurs de leurs villes, des temples élevés à l'honneur du feu. Ils lui sacrifiaient une partie des dépouilles faites sur les ennemis, et souvent même des prisonniers chrétiens. Ils recouraient à lui dans les maladies dangereuses, et donnaient des réponses qu'ils disaient dictées par l'inspiration divine. *V. VESTA*.

ZODIAQUE, espace du ciel que le soleil parcourt durant l'année, et qui est divisé en douze parties, où sont douze constellations qu'on nomme les douze signes du zodiaque, et dont voici les noms : le bélier, le

taureau, les gémeaux, l'écrevisse, le lion, la vierge, la balance, le scorpion, le sagittaire, le capricorne, le verseau, et les poissons. *V. ces mots.*

ZOLOTAYA - BABA, femme d'or. (*M. Sl.*) Les Slavons regardaient cette déesse comme la mère des dieux. Son temple était près de la rivière Obigo. Sa statue était d'or, ou au moins dorée; elle tenait dans ses bras un enfant, qu'on croyait sa petite-fille: elle était entourée d'instruments de musique très bruyants. Elle rendait des oracles comme une autre, c.-à-d., par l'organe de ses prêtres. Personne n'osait passer devant elle sans lui apporter quelque présent; et au défaut de tout autre don, on arrachait un poil de son vêtement, et on le déposait à ses pieds comme une offrande, en s'inclinant jusqu'à terre, et tâchant ainsi de se la rendre propice.

ZOOCONOI, dieux qui présidaient à la conservation de la vie de tous les animaux. On leur attribuait le pouvoir de la prolonger. Les rivières et les eaux courantes leur étaient consacrées. Rac. *Zoon*, animal; *gonos*, naissance.

ZOOGONOS, surnom de Jupiter, que l'on invoquait parmi ces dieux comme spécialement auteur et conservateur de la vie.

ZOOLATRIE, adoration des animaux, genre d'idolatrie qui fut particulier aux Egyptiens. Rac. *Latria*, culte.

ZOROASTRE, réformateur de la religion des anciens Perses. Il a eu le sort de plusieurs grands hommes dont on ignore la patrie. Les Guebres réfugiés dans les Indes prétendent qu'il était Chinois, issu de parents pauvres; que son père se nommait Espintaman, et sa mère Dodo. Mais ces noms paraissent contredire leur opinion; car ils ne sont pas chinois. Selon d'autres, Zoroastre naquit dans la Médie: plusieurs le font originaire de Judée. Mais le docteur *Hyde* soutient qu'il n'eut pas d'autre patrie que la Perse, et que le judaïsme que l'on remarque dans sa doctrine vient de sa liaison

avec un prophète juif, au service duquel il fut long-temps engagé: c'est aussi l'opinion des Orientaux. Mais il s'élève un autre doute au sujet du prophète dont Zoroastre fut le serviteur. Les uns veulent que ce soit Elie; d'autres, Esdras. Il paraît que les uns et les autres se trompent également; Elie est plus ancien que Zoroastre; Esdras lui est postérieur. Le sentiment le plus probable est qu'il servit long-temps le prophète Daniel, et « qu'il résolut, dit *Prie* » *deaux*, de s'ériger en prophète, » dans l'espérance que, s'il jouait » bien son rôle, il parviendrait aux » mêmes honneurs que son maître. »

Ce fut dans l'Aberdijan, ou l'ancienne Médie, que Zoroastre jeta les fondements de sa grandeur future. Persuadé qu'un réformateur doit commencer à en imposer au peuple par un genre de vie extraordinaire, il se retira dans une caverne obscure, et là s'occupa, jour et nuit, à la contemplation. Ce fut dans cette retraite qu'il trouva des secrets capables de le faire passer pour un homme à miracles dans l'esprit des ignorants. Avec certaines plantes, il trouva le moyen d'endurcir sa peau contre l'action du feu. Il maniait des charbons ardents sans se faire aucun mal. On lui répandait sur le corps de l'airain fondu, sans qu'on remarquât sur sa peau aucune atteinte de feu. De pareils prodiges lui acquirent la réputation d'un saint du premier ordre, et préparèrent merveilleusement les esprits à croire tout ce qu'il voudrait leur enseigner. Zoroastre employa le temps qu'il passa dans sa retraite à composer un livre célèbre, dans lequel toute sa doctrine était contenue, auquel il donna le nom de *Zend-Avesta*, dont l'un signifie du feu, et l'autre l'endroit où on le met, pour faire entendre à ses lecteurs que son livre était un brasier ardent qui enflammerait leurs cœurs de l'amour divin.

Darius, surnommé *Hystaspe*, régnait dans la Perse depuis trente et un ans, lorsque Zoroastre, croyant que le plus sûr moyen de gagner les

peuples était de convertir le monarque, se rendit à la cour de ce prince, se fit annoncer comme un prophète envoyé de Dieu même, et offrit à Darius son livre avec la *sudra*, qui est la robe des prêtres mages, et la ceinture sacrée. Le roi, ne voulant pas l'en croire sur sa parole, exigea qu'il prouvât sa mission par des miracles. Zoroastre, qui avait appris à en faire, outre le miracle du feu, fit croître un cyprès, qui, en peu de temps, devint très gros. Le roi admira la puissance de Zoroastre, et paraissait disposé à suivre sa doctrine, lorsque les mages qui étaient à la cour, envieux de la gloire du nouveau venu, tramèrent en secret sa perte. Ils séduisirent son domestique, et lui firent mettre dans sa chambre, à son insu, plusieurs choses que les Perses ont en horreur, comme des os de chiens, des ongles et des cheveux de morts; puis ils accusèrent Zoroastre auprès du roi de s'adonner, en secret, à la magie, l'assurant que, s'il voulait visiter sa maison, il en verrait la preuve de ses propres yeux. Darius, curieux de connaître la vérité, se rendit chez le prophète; et lorsqu'il vit ces objets infâmes, il entra dans une grande colère, et fit emprisonner Zoroastre.

Quelque temps après il arriva un accident à l'un des chevaux du roi, qui rétablit sa réputation. Les pieds de ce cheval s'étaient tellement retirés, qu'il ne pouvait plus marcher. Le roi, qui avait un goût décidé pour cet animal, le fit visiter par les plus habiles mages, qui désespérèrent de sa guérison. Un reste d'estime pour Zoroastre fit que ce monarque le consulta sur la maladie de ce cheval. Zoroastre, disent les Guèbres, s'engagea de le guérir, pourvu que le roi lui promit de faire informer contre les imposteurs qui avaient causé sa disgrâce, et d'embrasser la doctrine qu'il annonçait. Le roi accepta la proposition, et Zoroastre guérit parfaitement le cheval.

Darius, charmé de la science extraordinaire du prophète, et concevant une haute idée de sa puissance,

lui demanda quatre dons : le premier, de pouvoir s'élever au ciel et revenir sur la terre lorsqu'il le voudrait; le second, de savoir ce que Dieu faisait en cet instant, et ce qu'il devait faire dans la suite; le troisième, d'être immortel; et le quatrième, d'être invulnérable. Zoroastre répondit qu'il était contraire aux intentions de l'Être suprême qu'un mortel jouit seul de tant d'avantages, qui l'éléveraient jusqu'au rang de la divinité; mais qu'il allait prier Dieu de distribuer ces quatre dons à quatre personnes différentes, et que le succès de sa prière ferait assez voir le crédit qu'il avait auprès de Dieu, et la vérité de sa doctrine. En effet, à la prière de Zoroastre, le premier don fut accordé au roi, le second au mage du roi; les deux derniers furent donnés aux fils de Darius. Celui auquel l'immortalité échoit en partage se nommait *Berchaten*, ou *Priscriton*, à ce que prétendent les Guèbres. Ils disent qu'il est maintenant enfermé dans un lieu sûr, sous la garde de quatre hommes qui ne permettent à personne de l'aborder, de peur qu'il ne leur communique l'immortalité dont il jouit. *Lond* rapporte que Zoroastre communiqua ces quatre dons par le moyen d'une rose, d'une grenade, d'une coupe pleine de vin, et d'une autre coupe remplie de lait. Mais suivons les progrès de Zoroastre et de sa religion.

La conversion du monarque fut suivie de celle de presque tous ses sujets. Zoroastre, voyant son grand ouvrage heureusement achevé, établit le lieu de sa résidence dans la ville de Balc, et prit le titre d'archi-mage, ou chef souverain des mages. Il commença dès-lors à exercer une autorité souveraine sur tout ce qui concernait la religion; mais loin de jouir paisiblement du fruit de son industrie, il ne suivit que le zèle ou plutôt l'ambition qui le portait à étendre de tous côtés sa doctrine, et à multiplier le nombre de ses sectateurs. Il s'efforça d'attirer à sa religion un roi voisin, nommé Argyaspe, qui régna sur les Sey-

thes orientaux ; et ne pouvant y réussir par les voies ordinaires , il voulut employer la violence , et se servir de l'autorité de Darius pour convertir le monarque opiniâtre. Argyaspe, indigné qu'on voulût contraindre sa conscience, entra, les armes à la main, dans la Bactriane, défit les troupes de Darius, fit passer au fil de l'épée Zoroastre, avec quatre-vingt mille prêtres qui composaient son église patriarcale, et détruisit tous les temples de la province.

A ce précis de la vie de Zoroastre, déjà plein de fables, si nous joignons les contes que débitent les Grecs et les Gaures, c'est que les absurdités mêmes auxquelles les grands hommes ont donné occasion, ont un certain prix pour quelques lecteurs jaloux de recueillir tout ce qui s'est dit sur ces fameux personnages qui ont excité des révolutions, soit dans les empires, soit dans les esprits des hommes. Les Grecs assurent que Zoroastre naquit en riant ; que le sang s'agitait avec tant de violence dans les artères de sa tête, qu'il repoussait la main qui les touchait. Les Gaures sont bien plus féconds en rêveries et en extravagances. Lorsqu'ils parlent de leur législateur, ils disent que la mère de Zoroastre, nommée Dodo, après plusieurs années de stérilité, obtint enfin, par des prières continuelles, la grace de devenir enceinte. Quelque temps avant d'accoucher, elle songea qu'elle voyait le ciel tout en feu. Quatre griffons, sortis du milieu des flammes, s'élançèrent sur elle, et lui arrachèrent, du milieu des entrailles, l'enfant qui y était renfermé ; mais un homme noble et majestueux retira l'enfant des griffes de ces monstres, et le remit dans le sein de sa mère.

Les devins, consultés sur ce songe étonnant, répondirent que l'enfant qui devait naître serait un jour la lumière du monde ; qu'il serait exposé à de grandes persécutions ; mais qu'avec le secours de Dieu il triompherait de tous ses ennemis. L'empereur de la Chine fut informé de

toutes ces particularités ; et, lorsque l'enfant vint au monde, il dépêcha des gens pour le tuer, craignant qu'un jour il ne lui ravît la couronne : mais Zoroastre échappa heureusement aux recherches des assassins. Lorsqu'il fut devenu grand, l'empereur essaya encore de le faire périr par le poison ; mais Dieu, qui veillait sur les jours de celui qu'il destinait à de si grandes choses, sut le dérober à la cruauté du monarque chinois. Zoroastre, voyant les dangers qu'il courait en Chine, se réfugia dans la Perse avec ses parents. Plusieurs miracles signalèrent sa fuite. Lorsqu'une rivière s'opposait à son passage, il la faisait glacer sur-le-champ, et la passait à pied sec. Retiré dans la Perse, il y employa tout son temps à la contemplation et à la prière. Lorsqu'il priait, il avait coutume de se tenir debout sur un pied. C'était dans cette posture qu'il gémissait devant Dieu sur les vices et les désordres des hommes ; et le conjurait de lui apprendre par quel art il pourrait ramener la vertu sur la terre.

Un jour que ce prophète errait dans un vallon solitaire, absorbé dans ses méditations profondes, un ange s'offrit tout-à-coup à ses yeux, s'inclina devant lui en lui donnant le titre d'ami de Dieu, et s'informa du sujet de sa méditation. « Je rêve, » répondit Zoroastre, aux moyens de réformer les hommes ; et je pense que Dieu seul peut me les enseigner. Mais qui pourra me conduire vers le trône de ce souverain Etre ?... — Moi-même, répartit l'ange. Voilà de quoi purifier votre corps mortel ; servez-vous-en : fermez les yeux, et suivez-moi. » Zoroastre obéit à l'ange ; et, dans un instant, il se trouva dans les cieus, en présence de l'Eternel, qu'il vit au milieu d'un tourbillon de flammes. Ce dieu daigna lui parler, et, dans cet entretien, il lui découvrit les plus importants secrets, et lui donna le fameux livre connu sous le nom de *Zend-Avesta*, qui contenait toute la religion. Zoroastre, plein de

zèle pour la gloire divine , souhaite d'abord de rester sur la terre jusqu'à la fin des siècles, afin de ne pas cesser d'instruire et d'exhorter les hommes; mais Dieu lui ayant dévoilé ce qui s'était passé dans les différents âges de la monarchie des Perses, et montré que la méchanceté des hommes va toujours en croissant, son zèle se ralentit, et il ne desira plus que sa vie s'étendît au-delà du temps prescrit pour sa mission.

De retour sur la terre, Zoroastre fut exposé aux persécutions de l'esprit malin, qui entreprit de le faire renoncer au dessein qu'il avait de réformer les hommes, et de le séduire par l'appât des plaisirs et des honneurs; mais le prophète opposa un courage invincible à toutes ces attaques, et triompha des artifices du démon. Ses parents furent les pre-

miers objets de son zèle. Après les avoir convertis, il étendit ses soins à un grand nombre de Persans. Sa réputation ne tarda pas à se répandre à la cour. Darius goûta sa doctrine, et employa son autorité pour l'établir dans ses états. Telle est, selon les Gaures, l'histoire de Zoroastre et de sa réforme.

ZOSTÉRIA, *qui porte ceinture*, statue qu'Amphitryon consacra à Minerve, lorsqu'il se ceignit ou s'arma pour aller combattre les Eubéens. Rac. *Zoster*, ceinture.

ZOSTÉRIUS, surnom d'Apollon.

ZUMBI (*M. Afr.*), apparition des morts dans le royaume de Congo. *Faire le zumbi*, c'est revenir troubler le repos des vivants par ces sortes d'apparitions.

ZYGIE, nom sous lequel on adorait Junon comme déesse du lien conjugal.

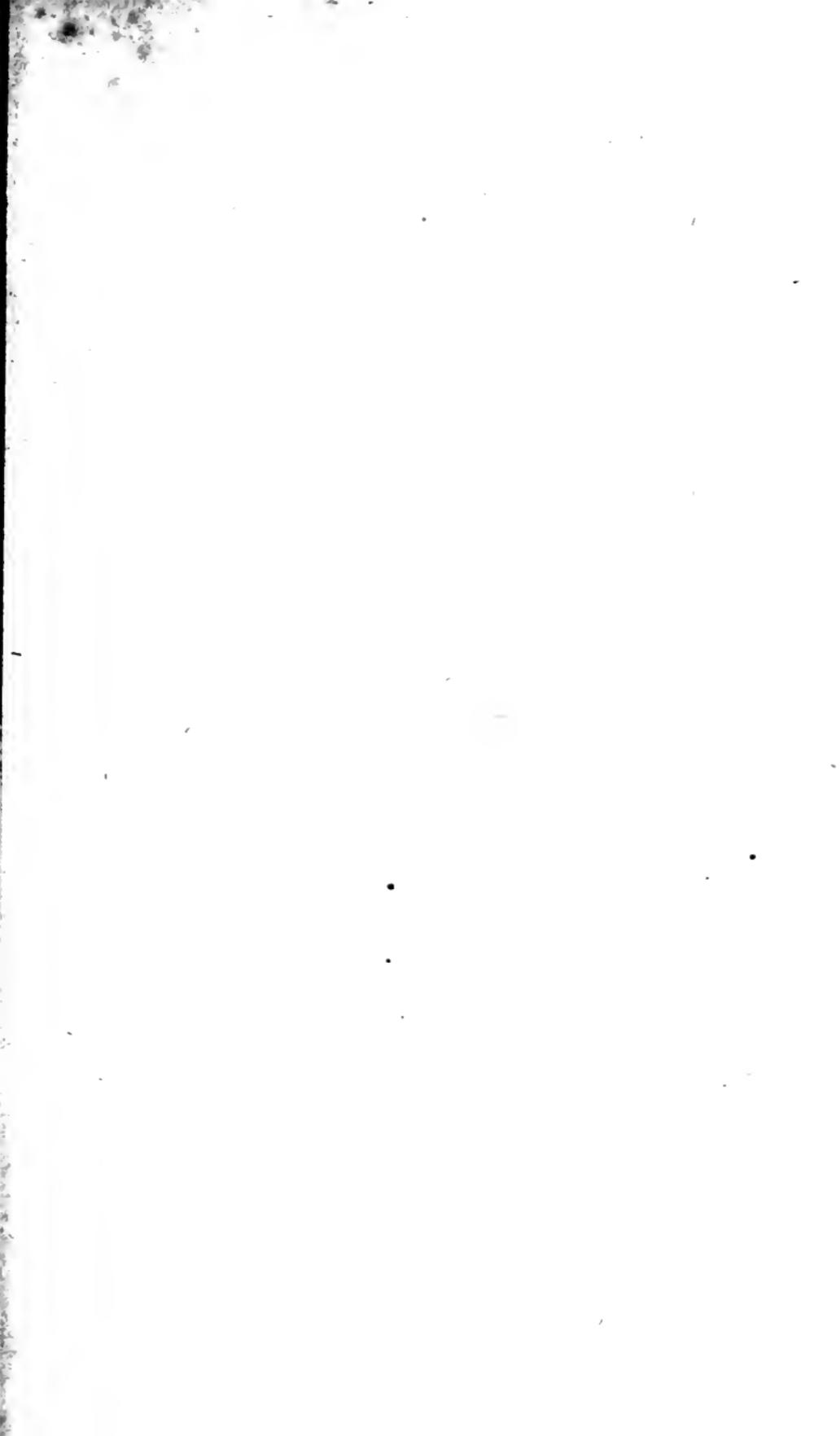
Fin du second et dernier volume.

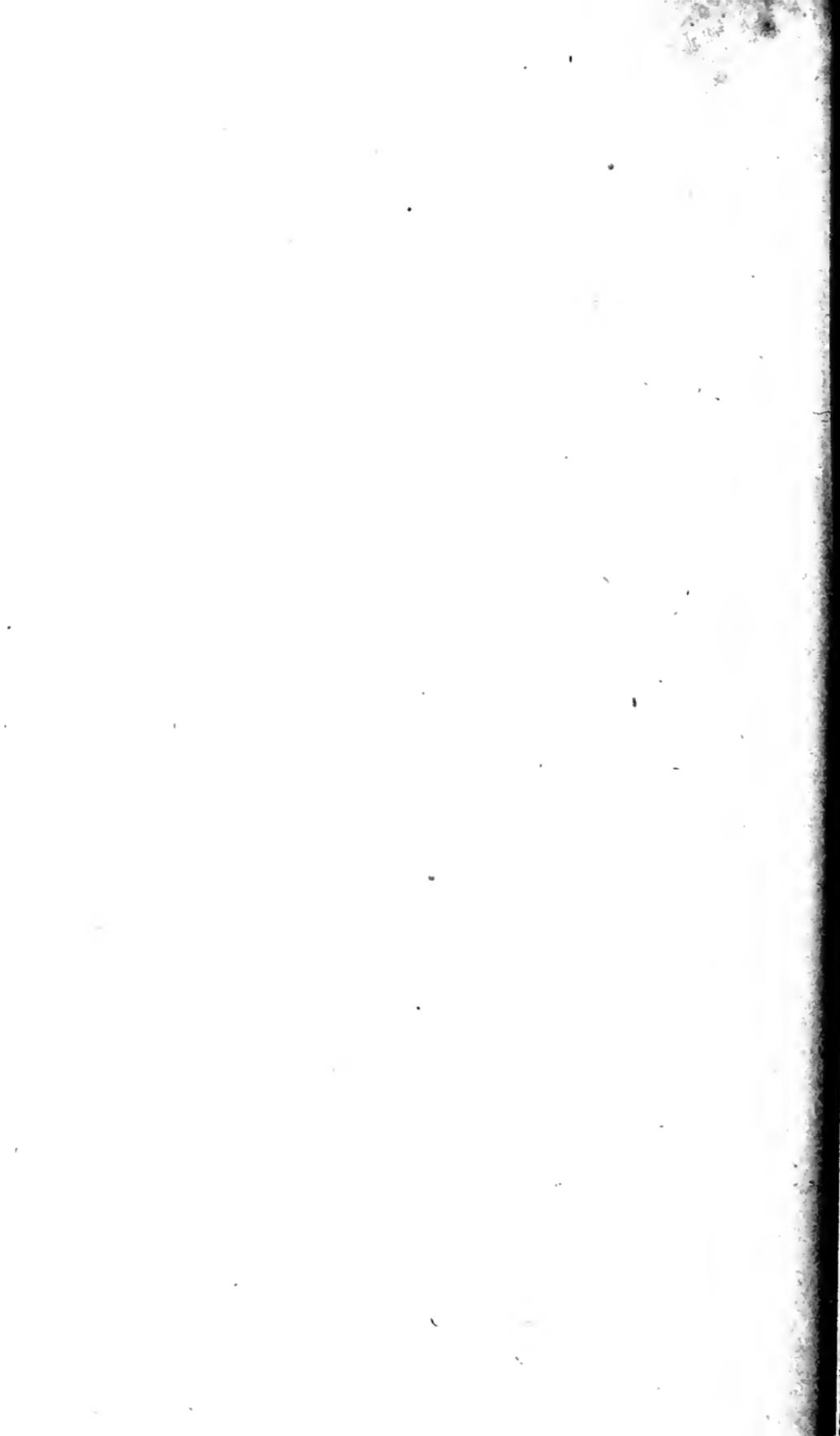
ERRATA DU SECOND VOLUME.

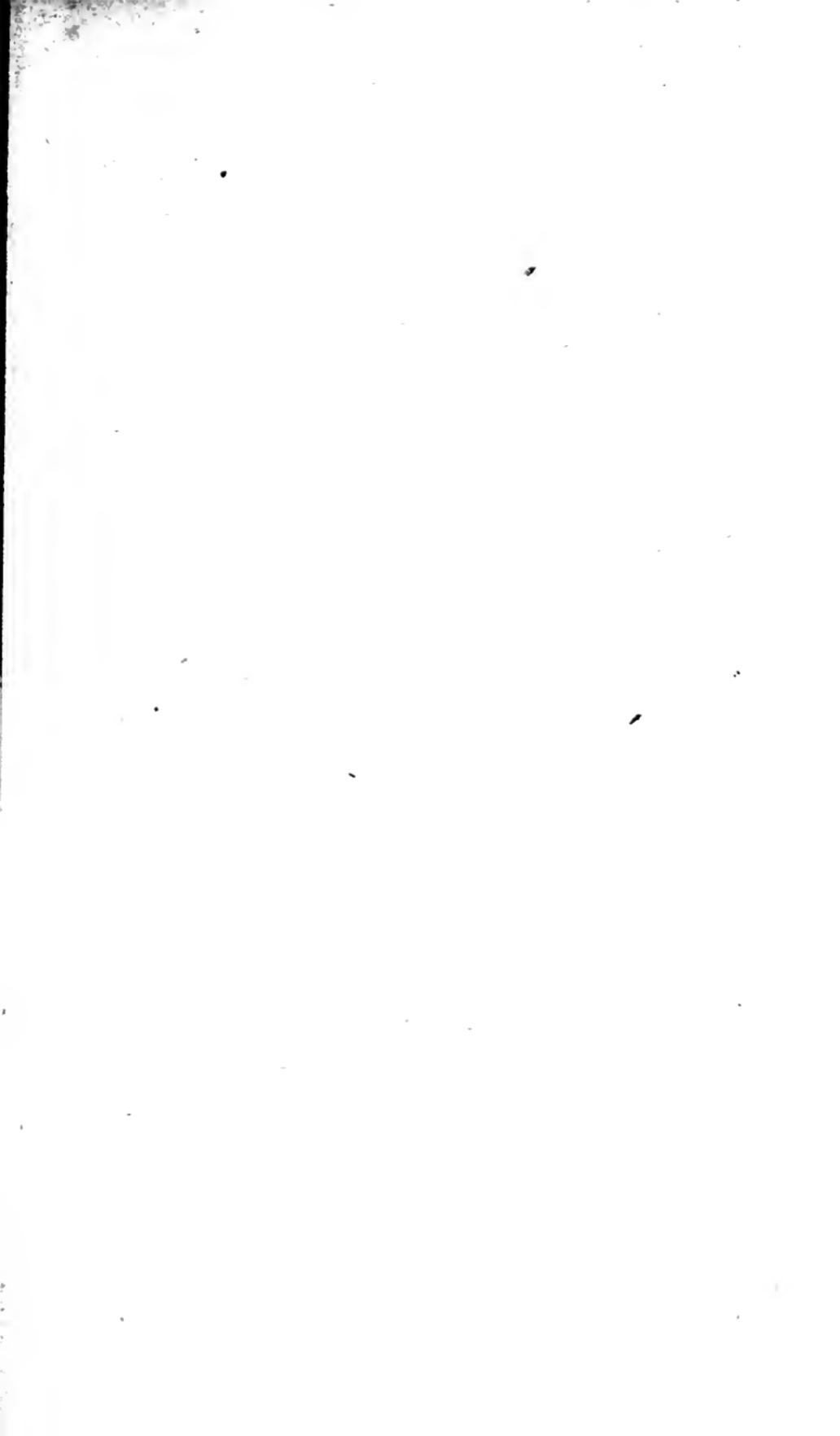
- PAGE 8, colonne 1, ligne 18, bien, lisez bien que.
- Pag. 12, col. 2, l. 36, avala, *lis.* avale.
- Pag. 17, col. 2, l. 1, Cythéron, *lis.* Cithéron.
- Ibid.*, l. 9, honneur, *lis.* honneur.
- Pag. 19, col. 2, l. 14, renfermait, *lis.* renfermant.
- Ibid.*, l. 16, a toujours été, *lis.* fut toujours.
- Pag. 38, col. 1, l. 46, Hiric, *lis.* Hirie.
- Pag. 41, col. 2, l. 44, *M. Gr.* *supp.*
- Pag. 53, col. 2, l. 39, Voici, *lis.* Voyez.
- Ibid.*, l. 42, visage, *lis.* visage, etc.
- Pag. 57, col. 2, l. 28, *Eixas*, *lis.* *Eikas*.
- Pag. 72, col. 1, l. 34, traits, *lis.* traits, surnom de Diane.
- Pag. 77, col. 1, l. 48, ISCHOMAGUE, *lis.* ISCHOMAQUE.
- Pag. 81, col. 1, l. 7, quantité, *lis.* quantité.
- Ibid.*, col. 2, l. 52, Isoletus, *supp.*
- Pag. 121, col. 2, l. 9, *Sammaise*, *lis.* *Saumaïse*.
- Pag. 132, col. 1, l. 21, défié, *lis.* défiâ.
- Pag. 133, col. 1, l. 53, ceuts, *lis.* cents.
- Pag. 150, col. 1, l. 41, Laden, *lis.* Ladon.
- Pag. 160, col. 1, l. 42, qui apprend ce, *lis.* informé du.
- Pag. 177, col. 2, l. 15, dans, *lis.* que dans.
- Pag. 183, col. 2, l. 25, Majumes, fêtes que les Romains, *lis.* les Romains célébraient ces mêmes fêtes.
- Ibid.*, l. 51, *Virgile*. etc. supprimez toute cette phrase répétée plus bas.
- Pag. 184, col. 1, l. 49, les nerfs, *lis.* les coups de nerfs.
- Pag. 185, col. 2, l. 7, *inca*, *lis.* *ynca*.
- Ibid.*, l. 10, *inca*, *lis.* *ynca*.
- Pag. 191, col. 1, l. 47, *Thécopeutes*, *lis.* *Thérapeutes*.
- Pag. 194, col. 2, l. 12, margosier, *lis.* mangosier.
- Pag. 205, col. 2, l. 10, *Tritonio*, *lis.* *Tritonis*.
- Pag. 212, col. 2, l. 48, donna, *lis.* donne.
- Pag. 216, col. 2, l. 38, de, *lis.* à.
- Pag. 208, col. 2, l. 33, fondre, *lis.* foudre.
- Pag. 221, col. 2, l. 19, a, *lis.* à.
- Ibid.*, l. 51, enlève, *lis.* enlève.
- Pag. 222, col. 1, l. 20, valeur, *lis.* la valeur.
- Pag. 225, col. 1, l. 15, nn, *lis.* nu.
- Ibid.*, l. 21, *Pigeste*, lisez *Pigalle*.
- Pag. 227, col. 1, l. 48, que de, *lis.* que.
- Pag. 231, col. 2, l. 27, l'II, *lis.* l'I.
- Pag. 256, col. 1, l. 48, MUESIUS, *lis.* MUÉSINS.
- Pag. 242, col. 1, l. 46, MODIMPERATOR, *lis.* MODIMPERATOR.
- Pag. 244, col. 1, l. 18, ZAMBAN-POUGO, *lis.* ZAMBAN-PONGO.
- Pag. 245, col. 1, l. 31, portait, *lis.* portrait.
- Pag. 246, col. 1, l. 14, STÉMITHÉES, *lis.* HÉMITHÉES.
- Pag. 249, col. 1, l. 20, en leur enseignant, *supp.*
- Pag. 250, col. 2, l. 42, établirent, *lis.* consacèrent.
- Pag. 256, col. 1, l. 3, Avédé, *lis.* Aède.
- Ibid.*, l. 4, Métète, *lis.* Mélite.
- Pag. 257, col. 1, l. 24, maiu, *lis.* main.
- Pag. 273, col. 1, l. 27, donna, *lis.* donne.
- Pag. 274, col. 1, l. 7, ARCHEMOR, *lis.* ARCHEMORE.
- Pag. 278, col. 1, l. 34, roi, *lis.* rôti.
- Pag. 291, col. 2, l. 28, son, *lis.* un.
- Ibid.*, même col., l. 30, regue, *lis.* règue.

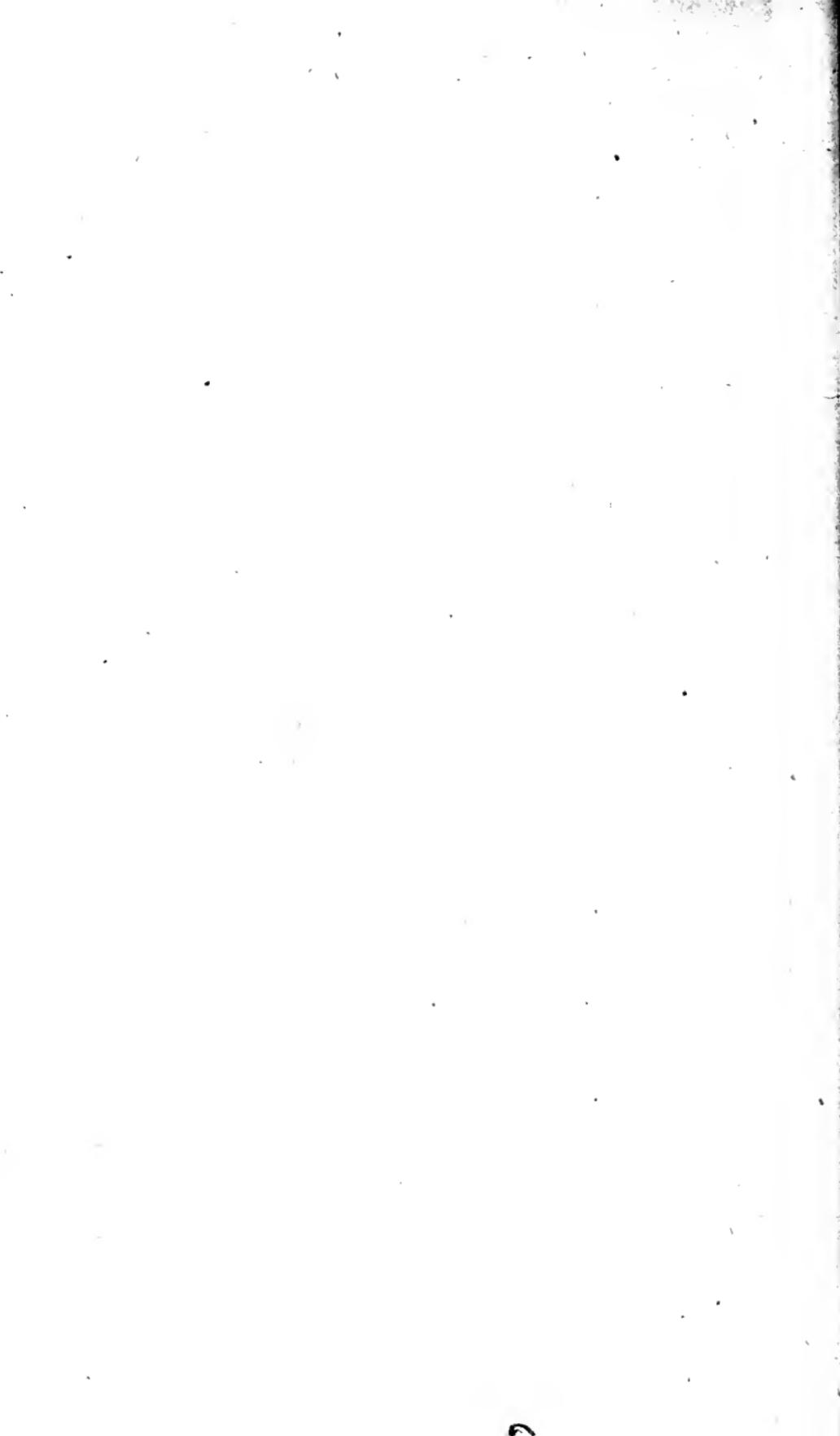
Pag. 294, col. 2, l. 20, neufs, *lis.*
neuf.
Pag. 321, col. 2, l. 6, *Priasthei*,
lis. Priasthai.
Pag. 323, col. 2, l. 48, Cerastès,
lis. Cérastes.
Pag. 324, col. 1, l. 50, OPIFFER, *lis.*
OPIFFER.-
Pag. 325, col. 1, l. 6, OPTULATOR,
lis. OPITULATOR.
Pag. 327, col. 2, l. 41, assassins. *lis.*
assistants.
Pag. 332, col. 2, l. 23, dans, *lis.* par.
Pag. 335, col. 2, l. 49, Otatritiens,
lis. Otahitiens.
Pag. 345, col. 1, l. 10, appelée, *lis.*
appelle.
Pag. 351, col. 2, l. 6, à, *lis.*
à prendre.
Pag. 361, col. 1, l. 5, bieu, *lis.*
bien.
Pag. 364, col. 2, l. 15, Slitthye,
lis. Ilithye.
Pag. 385, col. 1, l. 30, j'ai vu, *lis.*
Sonnerat a vu.
Ibid., col. 2, l. 27, d'un, *lis.* d'une.
Pag. 410, col. 2, l. 43, Étéargue,
lis. Étéarque.
Pag. 413, col. 1, l. 31, de *Chestai*,
lis. de Chesthai.
Pag. 440, col. 2, l. 40, POSEDON,
lis. PASEIDON.
Pag. 456, col. 2, l. 34, PROMACUS,
lis. PROMACHUS.
Pag. 467, col. 1, l. 17, pshycho-
mantie, *lis. psychomantie.*
Pag. 472, col. 1, l. 31, l'ennemi
lis. l'ennemi;
Pag. 477, col. 2, l. 35, Jnonn, *lis.*
Junon.
Pag. 478, col. 1, l. 38, QUAUTE-
CONG, *lis. QUANTE-CONG.*
Pag. 485, col. 1, l. 19, est, *lis.*
sont.
Ibid., col. 2, 584, *lis. 485.*

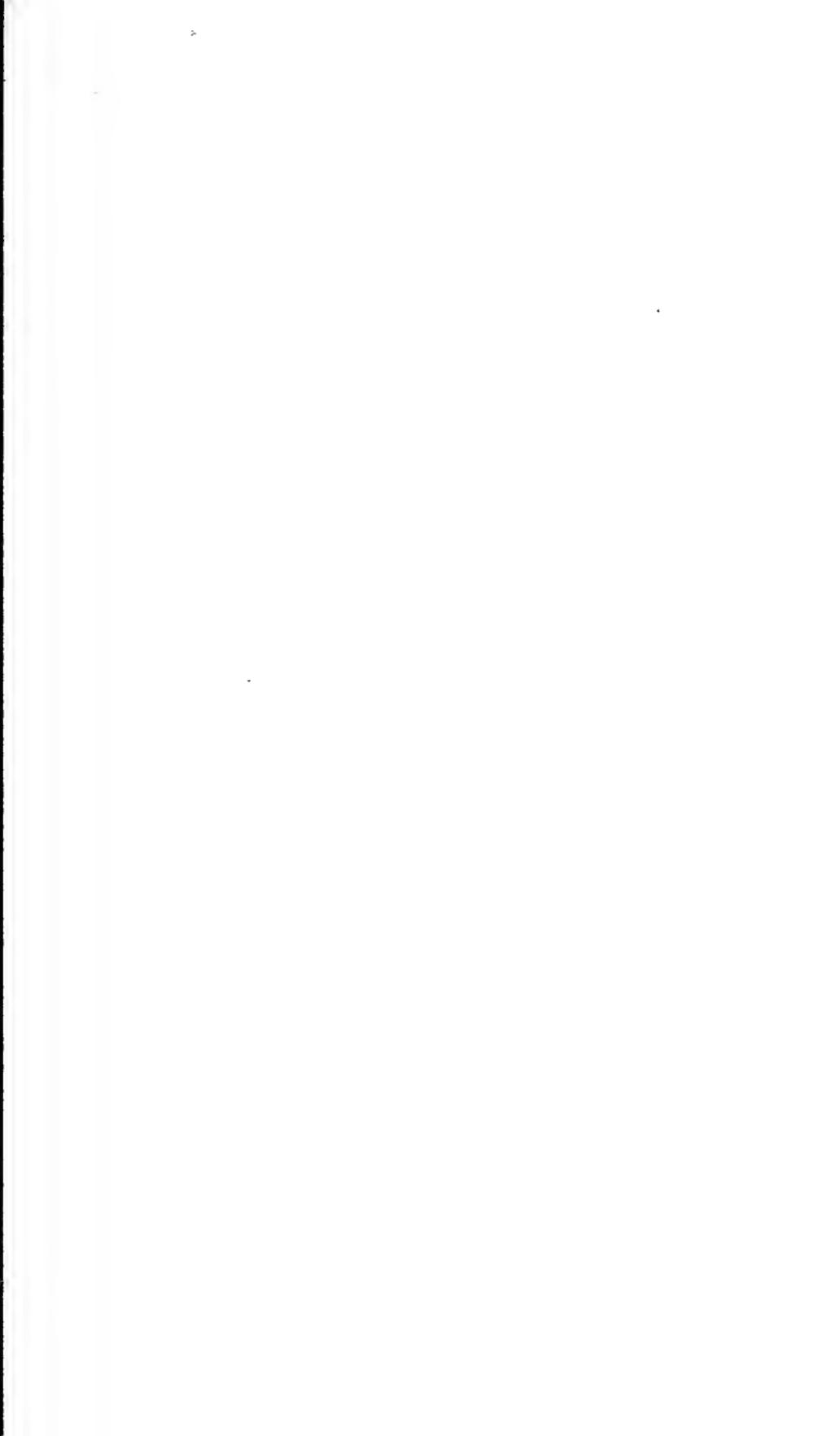
Pag. 490, col. 2, lig. 14, Lune, *lis.*
lune.
Pag. 492, col. 1, l. 46, chap., *lis.*
chant.
Pag. 493, col. 2, l. 49, AMANTAS,
lis. AMAUTAS.
Pag. 507, col. 1, l. 45, la, *lis.* à la.
Pag. 516, col. 2, l. 26, Talmudistes,
lis. Talmudistes.
Pag. 526, col. 1, l. 11, ton, *lis.*
Pluton.
Pag. 533, col. 1, l. 11, fahuleuse,
lis. fabuleuse.
Pag. 539, col. 2, l. 38, SCEIKHA-
LESLAM, *lis. SEEIKHALESLAM.*
Pag. 544, col. 2, l. 15, SENTINOS,
lis. SENTINUS.
Ibid., même col., même l., dien,
lis. dieu.
Pag. 560, col. 2, l. 23, termina, *lis.*
termine.
Pag. 561, col. 1, l. 8, Sigain, *lis.*
Sigan.
Pag. 571, col. 1, l. 5, tira, *lis.* tire.
Ibid., l. 45, VIELLE, *lis. VIEILLE.*
Pag. 578, col. 2, l. 10, supprimez
le mot odieux.
Pag. 584, col. 2, l. 25, Konx, *lis.*
Knoox.
Pag. 599, col. 1, l. 20, Nonocris,
lis. Nonacris.
Ibid., même col., l. 34, s'exprime,
lis. s'écoule.
Pag. 611, col. 1, l. 1, SIMMACHIE,
lis. SYMMACHIE.
Pag. 615, col. 2, l. 42, oblation,
lis. ablution.
Pag. 653, col. 1, l. 46, raphim,
lis. raphim.
Pag. 684, col. 2, l. 27, TRIPAUX,
lis. TRIFAUX.
Pag. 688, col. 1, l. 6, TRIVSPER, *lis.*
TRIVESPER.
Ibid., col. 2, l. 33, tira, *lis.* tira au
sort.

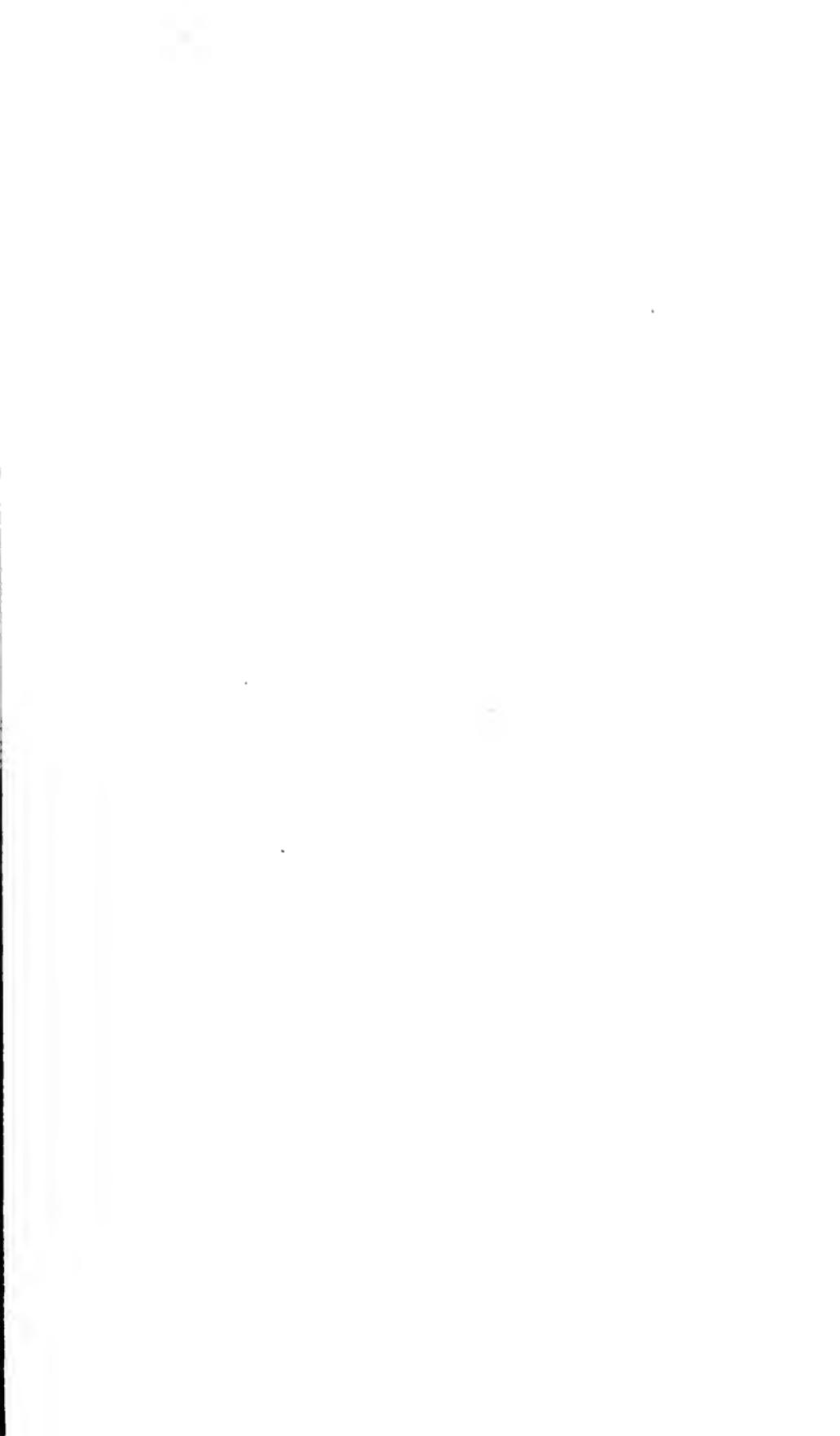














PLEASE DO NOT REMOVE
CARDS OR SLIPS FROM THIS POCKET

UNIVERSITY OF TORONTO LIBRARY

R.D. Noel, François Joseph Michel
N. Dictionnaire de la fable
v.2

